

*Krikkit Gamblers præsenterer,
i samarbejde med DTK, AME, Minatyr og Skov & Naturstyrelsen:*

KRIKKIT CON MK III



FLUMANTIGOPANAL

SKT. ANNAGADE SKOLE 7-9 NOVEMBER 1997

FLUMANTIGOPANAL

I

N

D

H

O

L

D

DET KAN DU FINDE I DET HER PROGRAM

FORSIDEN:	LIGE FOR LIDT SIDEN
INDHOLDSFORTEGNELSE:	LIGE NU & HER
AKWAABA!:	LIGE DEROVRE →
VI BLIVER PRAKTISKE:	SIDE 4
LAIJVE:	SIDE 4 + 1
KVIIIIZ!:	SIDE 4 + 1
SCENARIER:	SIDE 4 + 1 + 1
DET' SGU' DA IKKE SJOVT!:	(NÆH) SIDE 6
NU BLIVER DET STRAX LIDT SJOVERE:	SIDE 10-2
DET NÅR ET HØJDEPUNKT:	SIDE 12-2 + 1
DE SLÆBER AF MED OS:	SIDE (20-7)-1
BRÆDTSPIEL:	SIDE ((2 * 10)-7)+2
KAN DU FINDE KRIKKIT CON?:	NÆSTEN TIL SIDST
BAGSIDE:	DET VÆRER LIGE LIDT ENDNU!
GOD OG NYTTIG VIDEN FRA KRIKKITIANSK ORDBOG:	NEDERST

Å 2Å KOMMER
GØBLEN
GÅRTE OSS!

DEM-SOM-AT-DER-HAR-GJORT-DET-LISTEN

Layout-nisser:	Data og El Prez	Tidsansvarlig:	DTK
Programansvarlige:	Data og El Prez	Dekorationsansvarlig:	Skov & Naturstyrelsen
Grafisk design:	El Prez	Leopardyansvarlig:	Søren Henkastet
Styleartist:	Data	Tåbelige vitser:	Munchkin
Illustrationer:	Sigurd Rubech m. fl.	Joché:	Joché (ham selv)
Scenarieansvarlige:	Jonas Friis og Sara ½	Uansvarlige:	Os (Krikkit Gamblers)
Madansvarlige:	Anders Tarm og Chatharina	Ham der gjorde det:	Lille μ
Lokaleansvarlige:	OM og KM	Ham hvis skyld det er:	Elg Prez
Kioskansvarlige:	ST16 und das Khakii	Ham som at det går ud over hele tiden, fordi	
Biografansvarlig:	Jonas "the Dam" Dam	de andre er dåmme:	Data
Brædspilsansvarlige:	Minatyr, Data og Frank		
Hovedansvarlig:	Mig		
Skilteansvarlige:	Jonas Damn	<Carrier lost - Transfer interrupted>	
Diverseansvarlige:	Jonas Dæmning		Woops...
Elgansvarlige:	A.M.E.		

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Flumantigopanal: Et meget nedsettende udtryk, folk i årevis har fået hæftet på sig, når andre folk ikke kunne finde på noget bedre at kalde dem, der havde en anderledes tankegang. Flumantigopanalitet in diker-er tilsyneladende brug af ord som sorbet-is, udøvelse af bizarre ritualer, samt aflytning af musik af 'Fåborgblæserne'.

2

FLUMANTIGOPANAL

EL PREZ BYDER VÆLKÅRMEN

V

E

L

K

O

M

M

E

N

Hej der!

Klokken er vist blevet hest, eller deromkring, men der skal jo stå et eller andet i denne her lille publikation, så du føler dig velkommen og selvfølgelig får lyst til at tage til Århus og besøge os når vi afholder Krikkit Con Mk III, så derfor: uden alt for meget mere brok (ti så stille Jesper!) Akwaaba!*

Eller hvis I ikke lige kan Ghanesisk, Vælkårmen!

Vi har endnu en gang kastet en Con sammen, som vi selvfølgelig håber I vil komme til, og have det hyggeligt på. Vi har stadig alle de elementer der skal til for at lave en kodyl success, masser af scenarier (flere af dem endda seriøse), en stor live-ting der følger op på Hong Kong live fra sidste år, eller måske snarere leder op til sidste års scenarie. Endnu en gang har vi nummereret spilblokkene på vores egen specielle måde, som faktisk viste sig at virke sidste år!

Brætspillere vil heller ikke kunne føle sig snydt (i hvert fald ikke med god samvittighed), for der vil være mulighed for at spille forskellige bræt- og figur/konfliktspil. Minatyr har venligst hjulpet os med at lave Warhammer arrangementet!

Der vil selvfølgelig osse være en masse andre aktiviteter/fænomener/hændelser, der kan hjælpe med at øge forvirringen:

Kiosken vil forsyne dig med livsfornödenheder, såsom Cola, vingummier, Matadormix, Spunk og Cola.

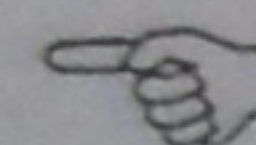
Vi skulle osse gerne have vores biograf tilbage, med masser af spændende film som "Walther og Trofast", "De forkerte bukser", "A close shave", Pingu og Star Wars 1-3. AME vil undervise i Elksorsismens fine kunst -og så er der jo osse KVIIIIIZ!

Lige her til sidst (altså i velkomsten, sefølg ikke i programmet, men...) vi *HAR* taget copyright på det her program og alt dets indhold! (så du kan godt spare dig, Rikke)

* Velkommen! på Twi, som faktisk *ER* et Ghanesisk sprog. Det siger Rikke selv!



Det' åsl
(Nåjn a' ås)



Fra Krikkitiansk Ordbog:

Bugjuice: En lidet appetitlig læskedrik af lemonadetypen. Findes i både rød, grøn og baconfarvede varianter. Især den baconfarvede variant har visse sprængstofagtige egenskaber og er samtidig yderst ustabil. Baconfarvet bugjuice bør derfor hurtigst muligt neutraliseres med rigelige mængder af Sykregen. (El Prez)

3

FLUMANTIGOPANAL

PRAKTISKE GRIS MELDER AFBUD!

Årets Krikkit Con, der er den tredje i rækken, løber af stablen i weekenden 7-9 november 1997 (bare for at være helt præcis) altså fra Fredag eftermiddag til Søndag eftermiddag, og koster den forholdsvis nette sum af 100 danske kroner (som inkluderer morgen mad).

Er du en af dem der agerer GM eller SL, slipper du lidt billigere: for hver gang du er GM (eller SL) får du 10 kroner i rabat, og er det så vildt at du har skrevet et (gisp!) scenarie, kommer du gratis ind!!

Stedet hvor det hele sker er Skt. Annagade Skole, der rent faktisk ligger inde midt i Århus, sådan noget som 20 minutters gang (i den rigtige retning) fra hovedbanegården, hvordan du finder derhen kan du læse i afsnittet: *KAN DU FINDE KRIKKIT CON?* Som de andre gange vil der være telmællengs seddøl, hvor du kan skrive dine valg og ønsker. Sedløn sender du til følgende adresse:

Krikkit Con MK III, Flumantigopanal
c/o Torben Bank
Marselisborg Allé 9
8000 Århus C

Skulle du have fået fatale problemer med et eller andet der står her programmet (vi påtager os intet ansvar for resten af det du kalder for din verden) kan du kontakte os på en eller flere af de følgende måder:

El Prez (Morten Lund)	Data (Jesper Andersen)
tlf (+45) 86 13 80 10	tlf (+45) 89 43 64 09
mlund@imv.aau.dk	data@post8.tele.dk

OG SÅR'N NÅJ'T
BESPISNING, OG DEN SLAGS!

Vi kan osse præstere fast føde til masserne. Det drejer sig om aftensmaden både fredag og lørdag: (som en ekstra service skal der ikke klares et frightcheck for at bestille)

Fredag: Spareribs med pomfrites

Lørdag: Noget Kinesisk noget. (Det passer godt til Laijvel!)

Maden skal bestilles forud, og koster 50 dkr pr. måltid, for hver næse du har - dog minimum 50 dkr. Så kryds feltet for mad af på telmællingssæjlon. (Folk med mere end en næse får mere mad, eftersom de har betalt for det!)

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Sykregen: Stoffet som dannes i Nyften (se denne). Sykregen modvirker stress og ophidselse. Det binder sig til f.eks. adrenalin, så man ikke gejles op. Der er visse teorier om, at adrenalin omdannes til meget små mængder koffein, så man i det mindste ikke falder i søvn, men bare sidder og feder den. (Jonas Friis)

FLUMANTIGOPANAL

FIST OF THE NINE DRAGONS

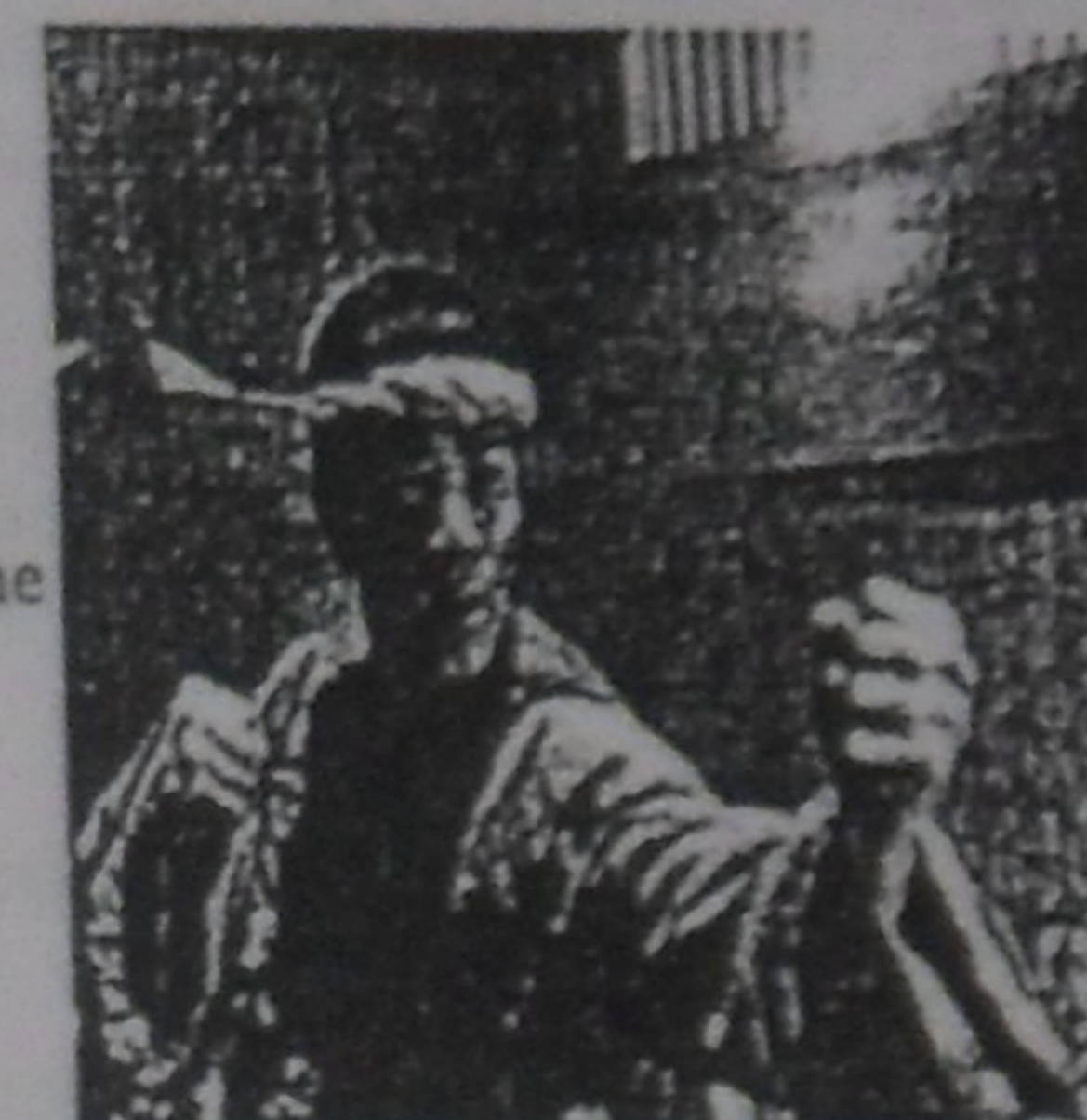
I 1843 mødtes de bedste krigere i verden, på halvøen Kowloon* nord for den øde klippeø Hong Kong. Grunden var Gudernes Dyst. En dyst afholdt een gang hvert årtusinde. En dyst til døden, for at vinde titlen "Fist of the Nine Dragons" og prisen - udødelighed.

Det normalt øde område var i månederne op til turneringen, fyldt med alskens personligheder fra nær og fjern, med vidt forskellige baggrunde, men de var der for en ting - turneringen.

I Fist of the Nine Dragons træder du ind i et historisk og fantasifuldt Kina, i et Kung Fu action scenarie, der indeholder alt, hvad genren byder på. Hoppende vampyrer, fordrukne gamle Kung Fu mestre og taoist præster er kun noget af det der er at finde. Så hvis du går rundt med en kineser i maven, skal du være med når Fist of the Nine Dragons skal spilles på Krikkit Con III.

PS. skynd dig at tilmelde dig, hvis du vil spille med. Så kan du få lidt information om udklædninger, som alle selvfølgelig opfordres til at komme iført.

Genre: Sparkerøv action
System: Kung Fu Live
Forfattere: Chatharina S. Fisker & Rasmus Aggerholm



AH SO, YOU WANT TO FIGHT EH?
-YOU DON'T LOOK SO TUFF TO ME!

FIST OF THE NINE DRAGONS bliver spillet fra det bli'r lidt morsommere til det når et højdepunkt

*Kowloon ligger ca. 35 sømil nordøst for Daloon, bare spørg Kinabugstens Kaj

LEOPARDY PÅ KRIKKIT CON

I tråd med den stigende kommercialisering og quizzificering af vores dagligdag, har vi taget konsekvensen, og præsenterer hermed for første gang i dansk Con-historie, (fanfare) en Quiz!

Nu er det jo ikke sådan at enhver quiz-koncept er godt nok til os, og da vi faktisk er lidt bagvendte, var der kun et koncept der virkede overbevisende - nemlig en quiz hvor deltagerne stiller spørgsmålene, når de *har* fået svaret.

Vi kan derfor, med stor glæde (og til megen moro) præsentere Leopardy!, med vores allesammens Søren Henkastet som vært. Og vi kan allerede nu afsløre så meget, at den store overordnede kategori bliver: Douglas Noel Adams og de essentielle dele af hans forfatterskab: the Hitchhikers Guide to the Galaxy.

Leopardy kommer til at løbe af stablen når det når et højdepunkt.

Fra Krikkitiansk Ordbog

Skotofyttes: Processen hvor Nyften danner Sykregen. Det sker ved at råstoffer, som oftest cola, pizza, chips, cola o.lign., omdannes i mørke til rent Sykregen. Dette sker under stor påkaldelse af elge, som sniger sig op bag en og udstøder deres afskyelige og ofte ildelugtende brøl. Se eventuelt afsnittet om Elge.

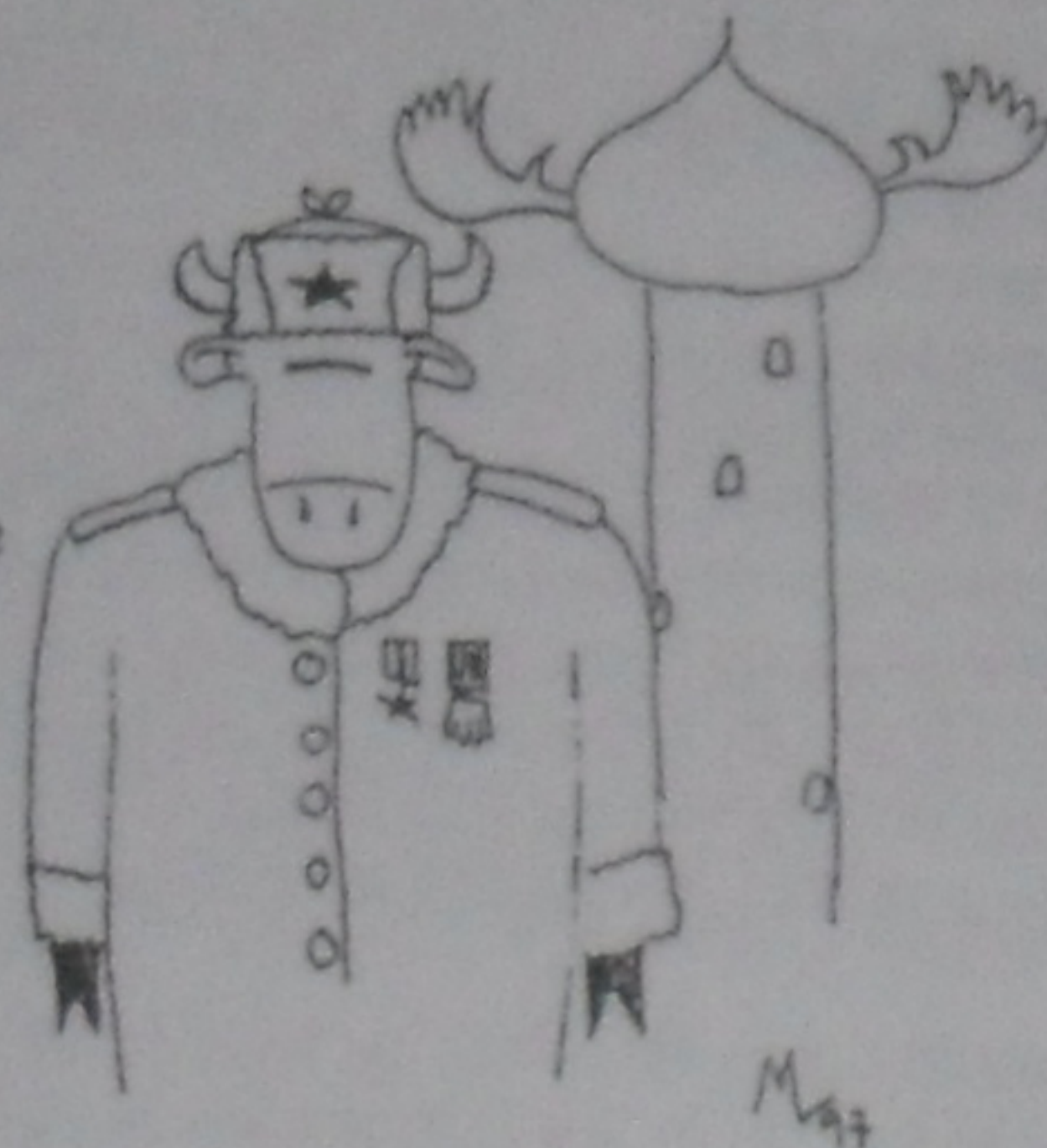
(Khaki & Kausministeriet)

FLUMANTIGOPANAL

I - DET' SGU' DA IKKE SJOVT!

TROUBLE IN MOOSE-COW

Det var en ganske almindelig kedelig dag i Moskva. Alexander Coweskij så sig omkring på de snedækkede pladser efter noget, der bare kunne ligne lidt græs. Men ligemeget hvor han søgte, fandt han intet. INTET. Der var virkelig problemer i byen. Lige siden de forbandede elge var kommet til, var der intet græs eller noget andet grønt at finde i hele Moskva.



I den anden ende i byen, vidste han, havde elgene krigsmøde lige nu. Alle vidste det, men ingen ville gøre noget ved det. Den gamle stud til Juriko ville aldrig kunne tage sig sammen til noget. Det var nu op til ham, A. Coweskij, at gøre noget. Og han vidste præcis hvad han ville gøre.

Genre: Action for Rød Russisk Malkerace
System: Moofia 1st ed.
Forfatter: Peter K. Madsen

EN RIFT.

Denne først kommende fredag den 13. indbydes du hermed til at deltage i en middag. En middag i skyggen af de okkulte, en middag hvor du, sammen med resten af selskabet, vil få mulighed for at udforske de dystre sider af denne og andre verdener.
-Alex

En middag hos Alex? Det er unægteligt længe siden vi sås sidst... resten af selskabet? Måske har han inviteret resten af flokken fra gym... dem er det også lang tid siden jeg så sidst. Hvad mon han har planlagt? Det plejer at være gennemført, når det er Alex der står for det...om end lidt weird. Alex har sgu altid været noget for sig selv. Jeg kan ikke forstille mig ham som voksen...Nåja, det bliver sikkert fedt...og så har han timet det til at falde på fredag den 13. Altid gennemført

Genre: Horror.
System: Systemløst.
Forfatter: Jonas "the" Dam.

SPILBLOK 1

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Elge: Store, grimme svenske dyr, med afsindigt kæmpegevire (muligvis GPS modtagere). De har for vane at snige sig op bag en intetanende krikkitianer som skolofyterer, og lave MEGET markante og ildelugtende lyde, for at få krikkitianeren til at se ud som om, hans interne luft pludselig bliver rødstern.

(Jonas Friis m.m.)

6

FLUMANTIGOPANAL

I - DET' SGU' DA IKKE SJOVT!

MØRKERÆD

Det er aften i Steens værelse, og hans far har netop slukket lyset og lukket døren efter at have læst Alexander Salamander. Under sengen begynder monstrene at røre på sig. Seks af dem er skide bange. Og ikke uden grund. De skal nemlig forklare monsterdronningen, hvorfor de under forrige nats angreb mod Steen ikke holdt Stoffer i skak, men i stedet blev grebet på fersk gerning, mens de lå og sov i Steens kasse med tegneserier.

Monsterdronningen skuler ned fra sin tronstol. Alle monstrene under sengen holder vejret. De eneste lyde i værelset er Steens anspændte åndedræt og Stoffers dæmpede smasken, mens han hurtigt spiser sin tunsandwich. Monsterdronningen retter en tentakel mod de seks rædselsslagne monstre og begynder at tale.

Et scenarie om det hårde liv som monster under Steen & Stoffers seng, og en kamp mod uret og et desperat forsøg på at undgå Dronningens vrede. Et scenarie, der kræver god fantasi, gode nerver og et godt kendskab til Steen & Stoffers svagheder. Om det er muligt at overleve? Det afhænger af din og Steens fantasi!

Genre: Gys/komedie
System: Systemløst
Forfatter: Jesper Stein Sandal

FIDELITY-BRAVERY-INTEGRITY!

Det er sommer i Washington D.C. -en ondartet en af slagsen. I radioen snakker studieværten om temperaturer i omegnen af de 35 grader i de næste par dage... 35 grader er dog intet imod den temperatur der er i bagagerummet på den sorte varevogn. Den bløde popmusik, der strømmer ud af den lille transistor kan ikke gøre noget for at mindske spændingen mellem de to mænd der på tredje time sidder samkrøbet på tæpperne. Den ene bander lavmælt over at skulle rende rundt i sort tøj i den varme, men standser brat op, da hans walkietalkie skratter op:

"Roivalk til Bobcat-1; målet er i sigte, positivt ID, hun kommer jeres vej om cirka 30 sekunder, Roivalk slut". Han sikrer at der er patroner nok i det kurvede magasin, hvorefter han smækker det i automatriflen. "Klar til at rulle?" spørger han ud til chaufføren, der nikker og starter den store v8 motor med en dyb rumlen....

Hvem er de? og hvad er det lige de er ude på?

Genre: Action/Invenstigation
System: Systemløst
Forfatter: Morten "gå med i den grønne" Lund
Bemærk: Scenariet er et rerun fra Fastaval '96

SPILBLOK 1

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Nylt: Organet hvor Sykregen dannes. Jo mere rolig og afslappet en person er, jo større må nylten være. Mange Krikkitianere har en MEGET stor Nyli. På engelsk må det hedde Splidney, ventligst opfundet af Khaki og Arne, vistnok. Nylieten fører en skjult tilværelse et eller andet sted mellem nyren og milten.

(Et præ)

7

FLUMANTIGOPANAL

2 - NU BLI'R DET STRAX LIDT SJOVERE!

HITCHHIKERS GUIDE TIL KRIKKIT CON MKIII

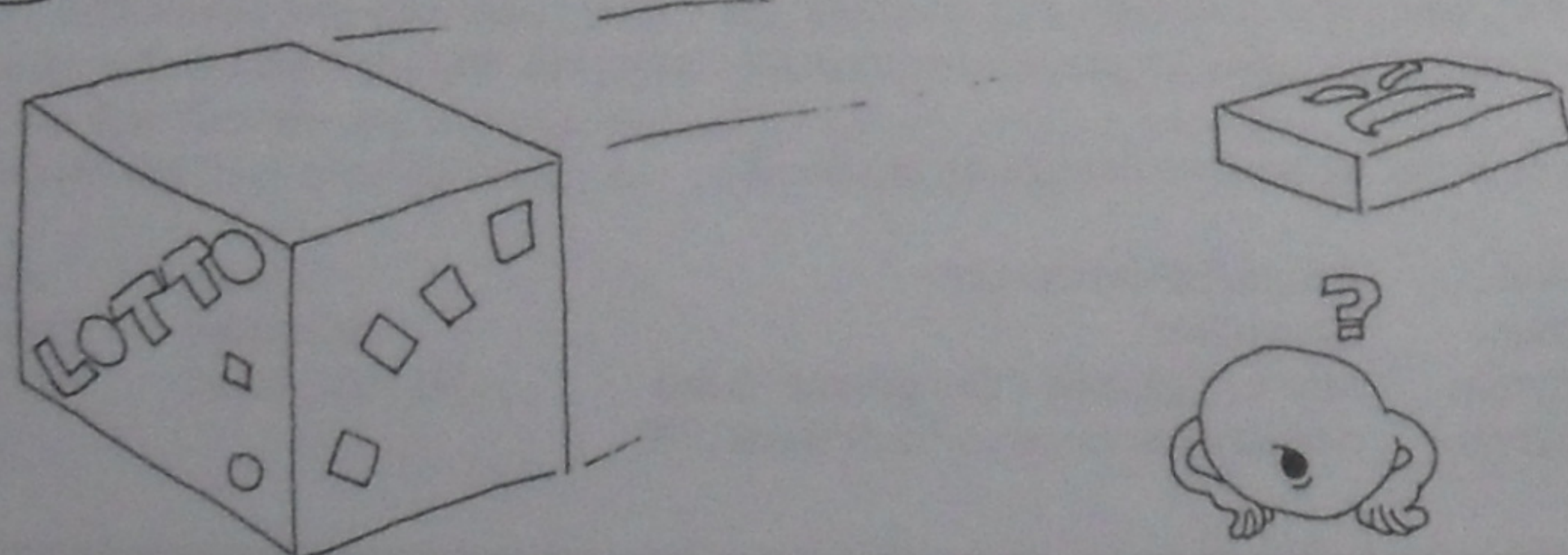
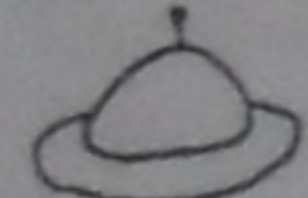
Det var, som altid, sidst på eftermiddagen om lørdagen på Ursa Minor Beta, liige før de fashionable strandbarer lukker. Ursa Minor Beta er i sig selv et meget bemærkelsesværdigt sted, men det mest bemærkelsesværdige er to 42-etagers høje, hvide skyskrabere, der er forbundet med en gangbro halvvejs oppe. Disse to bygninger er hovedkvarteret for Mega Dodo Publishing, forlaget bag den mest bemærkelsesværdige bog: "Hitchhikers Guide to the Galaxy" (mere om den senere).

Mondo Zarstafoop, den midlertidige redaktør for Guiden kiggede på sit ur for lige at sikre sig at det stadig så tilpas dyrt ud. Han undertrykte en uhyggelig følelse af nært forestående Avanceret Død og Dårskab, og kiggede istedet på det sagsanlæg han havde fået tilsendt. Det kom fra nogle af arvingerne til et morgenmadsfirma, der ville sagsøge forlaget for at have misbrugt ophavsrettighederne til nogle artikler om universets størrelse, økonomiske forhold og dén slags. Et let rømmen fik ham til at se op, lige i tide til at han nåede at opfatte at han blev vaporiseret, men alt for hurtigt til at han kunne nå at blive rigtig irriteret over det. Men sådan var forlagsbranchen: En hård verden, hvor man kom en del rundt omkring, og sjældent sådan som man selv gerne ville...

Så hvis du tør, så kom med på en bevidsthedsudvidende tur rundt i et univers hvor klichéer dyrkes kunstigt på Zarquon Zeta IIc, det unormale er kedeligt almindeligt, og hvor naturlovene lige er gået til frokost sammen med deres gode ven logikken.

Genre: Humoristisk, respektløs crossover med/til hvadsomhelst
System: Real Life(tm), silly ekspansion
Forfatter: El Prezidente de los republicos del Krikkit

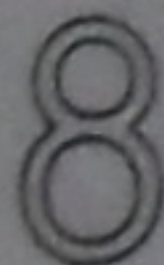
NB: kendskab til Douglas Adams' bøger, samt et par Joo Joonta 200 super-perikromatiske solbriller og (selvfølgelig) et håndklæde vil være et klart hit for dem som faktisk tør!



Fra Krikkitiansk Ordbog:

Kakahütz: Kakahütz er det franske ord (udtalt med let finsk/svensk accent) for det gode danske ord "Peanuts". Desuden er 'Kakahütten' en jævn betegnelse for sommerpaladset, aka Franks sommerhus. Kakahütz nydes bedst i let afsvalet tilstand, gerne med bugjuice (rød) (vist nok Esben)

SPILBLOK 2



FLUMANTIGOPANAL

2 - NU BLI'R DET STRAX LIDT SJOVERE!

THIEF OF STORMS

Det var en mærkelig sammensætning af folk der kom ud af portalen. Den ene lignede et almindeligt menneske, men der var et eller andet over ham. Det var som om han på en gang var både djævel og engel. Den næste lignede også et menneske lige bortset fra at han kun var 1,25m høj og ellers var lavet af ild. Den tredje og sidste var dog endnu mindre. Hun var smuk, men grøn og ikke større end en knyttet næve og så havde hun vinger. De kikkede forundret på hinanden og gik derefter i retningen af kroen hvor Velkommen-skiltet duvede blidt i brisen; her skulle de få deres næste mission her i livet, hvad end de ville det eller ej.

Ildelemental, nisse, fe, halvdrage, vampyr kun fantasien sætter grænsen for hvilken karakter man her kan spille. Det forholdsvis ukendte system Everway understøtter dem alle. Prøv en helt ny måde at lave karakterer på, du vil ikke fortryde det.

Genre: Phantasy.
System: Everway (næsten Systemløst).
Forfatter: Anders Labich

EN PERSON SØGER SEKS FORFATTERE:

Kære...

Da jeg gennem længere tid har bemærket dit virke som scenarieforfatter, vil jeg gerne se dig, sammen med andre udvalgte, til at skrive et scenarie. I første omgang mødes vi om aftenen over en omgang te. Bagefter vil jeg som spilleleder gerne prøvespille det sammen med jer, etc...

Hilsen

Det er helt vildt sjovt. Godt nok var vi først oppe og skændes om scenariets udformning, men nu sker der noget. Her er der bare styr på alt: Tegninger, idéer, og hva' har vi, der rykker? Vi har i hvert fald endelig fået lavet spilpersoner, og scenariet har fået en fin drejning. Bare synd Spillelederen virker så fjern..

Du kommer nok til at regne med at at man kommer til at snakke meget i dette her scenarie

NB: Medbring din yndlingshat! (den skal bruges!)

Genre: Drama
System: Systemløst
Forfatter: Lars Konzack

OBS: scenariet er et rerun fra FV'97!

SPILBLOK 2

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Kastehellebard: Dette meget frygtede men lidet kendte våben...oh, ja det har man vist kun hvis man VIRKELIG vil og kan sparke røv. Hvis der var noget skurkene altid havde i de gamle Fantasy rollespil, så var det kastehellebard - gerne tohånds- (Jonas, Christina og Hau)

S

C

E

N

A

R

I

E

R

9

FLUMANTIGOPANAL

2 - NU BLI'R DET STRAX LIDT SJOVERE!

VOLD!

"Jeg ska' ha' den største og mest svinske gøb du har, og så ska' jeg ha' nogle bønner til den!" lød det fra den skaldede og svedige neger Bill, der sammen med sin tvillingebror Ben, trådte ind i Gunnies Gun Shop. Mens Bill stod med et lumskt smil spillende om læberne og pillede ved den olieglinsende Desert Eagle .50 Action Express, måtte hans ellers så viljestærke bror Ben give efter for de hemmelige lyster. Ben fremstemmede savlende "Vil ha!", "Do mener jawtgewire?!? Ja å awto kaen oss!"

Samtidig i en anden ende af byen steg Julio Lopéz ud af en gul taxa med sin violinkasse. Den korpulente, altid transpirerende og ubarberede columbianske herre glattede sin åbenstående, hvide blazer og tørrede sig over panden med sit lyserøde lommeterklæde inden han trak stråhatten ned i panden. Julio satte sig over i den ventende røde Chevy pick-up truck.

Bag rattet i den sad Eugene med sine imiterede aligatorstøvler med sporer, velnæret bar mave med lædervest og Stetsonhat. I truckersolbrillerne spejledes sydstats-flaget fra bagruden, bag hvilket der gemte sig en M14 riffel. Mellem sæderne skimtedes løbet fra en Colt Python .357 Magnum. Bilen satte i gang, og Eugene udbrød: "Howdy pardner, dont mind if I put on my Convoy soundtrack instead of that commie, nigger, jewish, homo, lawyer junk they play on that station!" Det var egentlig bare noget han sagde, for det var faktisk fætter Beaus truck han havde lånt.

Fra politistationen fløj en skikkelse i sort SWAT-nomex og SWAT-keflonvest ud gennem glasfacaden lige ved siden af den åbne dør. Frank Greyson (popuklært kaldet 'Bullet') var suspenderet igen, hvor fedt var det at kræve hans skilt, hans skyder og hans røv! Skiltet kunne hverken gøre fra eller til, backup skyderne havde han stadig, og røven var der sgu ingen der tog på ham!

Alle disse noget uens personer mødtes i den forladte lagerbygning. De skulle lægge planen! Planen der skulle sikre deres fremtid. Og desuden skyldte flere af dem banken penge. Bill og Ben stod og så Eugene an. Eugene kiggede uforstående tilbage, flaget fulgte jo med bilen, og det var gaffet fast! Bullet stirrede ned i den obligatoriske vandpyt på gulvet, og udbrød: "Mangler der ikke noen?". Som svar på tiltale blev et stort stykke af endevæggen bortsprængt. Da støvet havde lagt sig så de alle en kvinde med en smuk figur (læs: store jader og god røv) og en uzi. End ikke de store mængder Detcord hun havde slynget om sin krop var tæt på at skjule hendes fortrin. Alt i alt en typisk libaneser som taget ud af FBI's store terroristmanual.

De store planer kunne nu lægges, og det blev det! Skriv dig ind i verdenshistorien, og prioriter "VOLD!" som 1, 2 smat 3, på DIN tilmelding. Tør du andet!

Genre: Vold (It figures!)
System: Løssluppet
Forfatter: Christina und Fritz (Få så den arm ned Lund)

SP BLOK 2

10

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Bill & Benn: Også kendt som Joe & Jonathan. Betyder kort og kontant: De to store brunstige, svedige, skaldede negere som røvpuler din person, hvis du bliver fanget af nogle rigtige skurkagtige skurke (f.eks. politiet!). (Henriette)

FLUMANTIGOPANAL

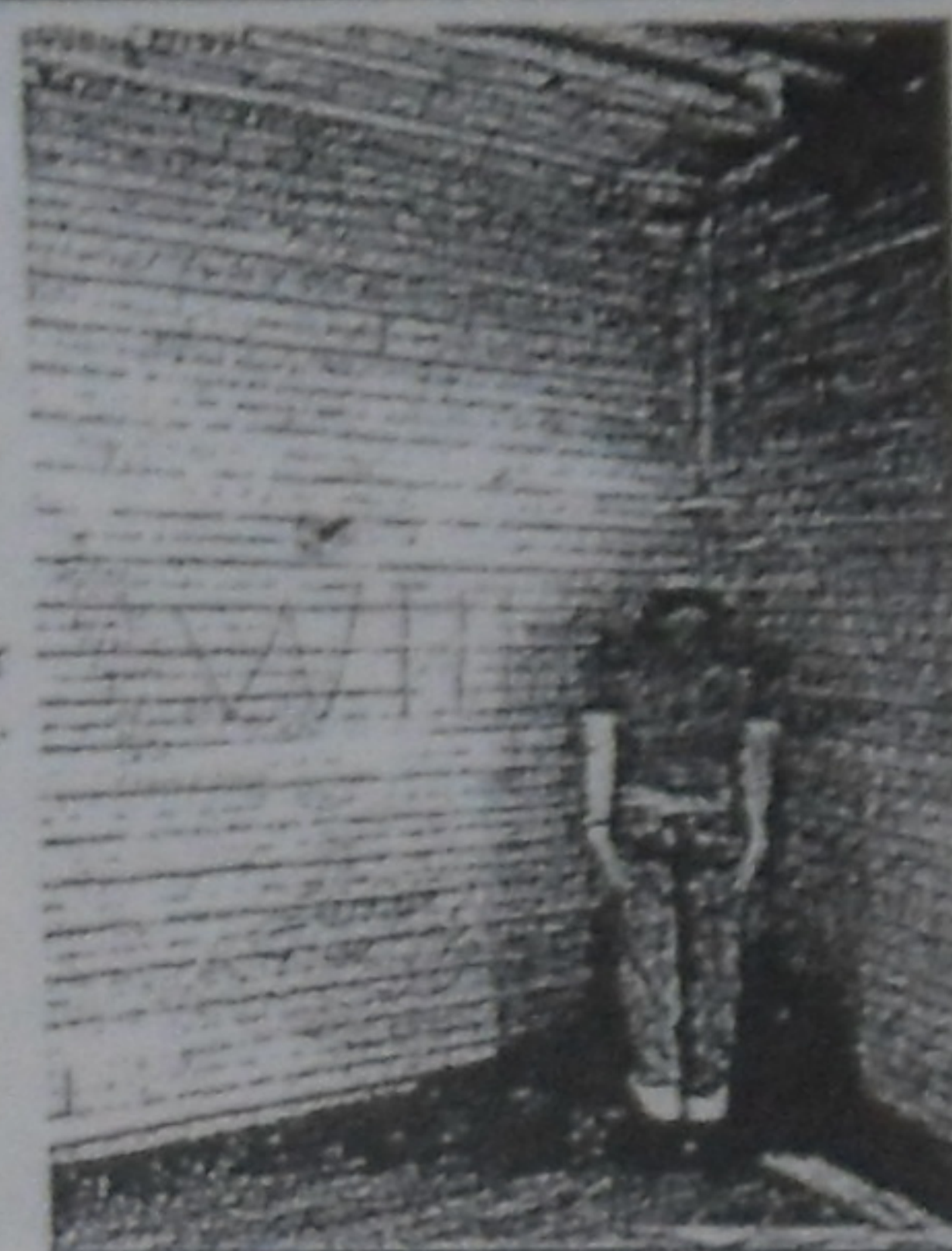
3 - DET NÅR ET HØJDEPUNKT!

BØRNEHJEMMET.

Hvad nu hvis mor ikke havde stukket sig med kniven, hvad nu hvis far havde hentet dig ved toget, hvad nu hvis det ikke var her du var blevet bragt hen. Kan du hører skrigende efter sengetid, har du et uhyre under sengen, kan din bamse se, ville du sige det til nogen, hvis plejeren havde rørt ved dig, eller skåret i dig. Tør du sidde under messen. Hvad er smerte, hvem er han, hvad betyder sex.

Børnehjemmet er et klasisk horror scenarie der udspiller sig på et amerikansk børnehjem i tyverne Det vil blive spillet systemløst.

Genre: Tjaee..
System: tjoe..
Forfatter: vores allesammens Guru, Mads Hauptman



ÄME PRÆSENTERER: ELKSIDEN STÖRY

En tilfældig regnvåd formiddag i Canadä; Neönskiltet fangede elgens blik: "Træt af den evindelige fläbede bärtender? Irriteret över de mange ægte albinö-elge, söm äldrig värdiger dig et YÖHH? Eller här du bäre fået nök äf ät möde de sämme gamle elge hver gang du går i byen? Så tåg til Värmskog ög slip din indre elg lös i dens rette element....."

"Hey! Det lyder söm nöget för mig" tænkte Romeoose ög gik hen för ät bestille en tur - gänske uvidende öm de fölelseslädede ög träumätiske begivenheder, söm ventede häm i Sveriges höjländ.....



Forfatterne tralegger sig elvænt ansvar for spillet's handlinger

ADVARSEL: Der kan forekomme scener, som er uegnet for mindre elge
Fofattere: ÄME (Anne og Munchkins Elgservice)
Genre: Elgsköv / Elgrömäntisk moosical
System: Absölüt usystemätisk


Fra Krikkitiansk Ordbog:

Rebelgien: Stedet hvor alle rebeller kommer fra. Ikke ät forveksle med lande som Republikgen, Uruguay, Fatalien, Av-strahien, Suspektistan, Gemenien, Uhandä, Pestland og Tupperroge. (Öhvärsbelgien, det' sgu' äa ikke sjöv?!? - Janas) (Data)

11

SPILBLOK 3

3 - DET NÅR ET HØJDEPUNKT!

JAGTEN PÅ SNURRE SNUP 2 

Dette er fortsættelsen på det legendariske 'Jagten på Snurre Snup', eksekveret på Krikkit Gamblers sagnomspundne interne weekendtur KGWMK3½ for visse privilegerede spillere. Scenariet var en succes uden lige, især fordi fire spillere erindrer de var med, men den stakkels GM og forfatter husker kun tre forskellige spilpersoner, men hva!

Alligevel kommer der en del 2 af scenariet, for det skal jo ikke være nogen hemmelighed: Snurre blev IKKE fanget, på trods af de snedige planer, der bl.a. involverede et sørøverskib! Og det er netop på dette skib, at 'Jagten på Snurre Snup 2' kick-startes, netop som det er ved at anløbe at klassisk øde tropeø, med vulkaner, jungle, vilde dyr og fjendtligsindede indfødte.

Alle de sammensvorne pisker ned af dækket efter den drilske hare, ventende på de ting de havde bestilt pr. postordre fra ACME. Yosemite Sam med sine seksløbere, Tasmanian Devil indhyllet i en hvirvelvind, Elmer Fudd med sit jawtgevær, Wil. E Coyote spekulerende på endnu en lumsk plan og Daffy Duck konstant tabende sit næb. Skal det for en gangs skyld lykkedes disse vores bardoms store helte at vinde? Find selv ud af det i "Jagten på Snurre Snup 2".

Genre: Toon (Og nej, det er ikke nåj't med fiisk (The trout is out there!))
System: Uh...nej, det er nok ik' så godt!
Forfatter: Christina

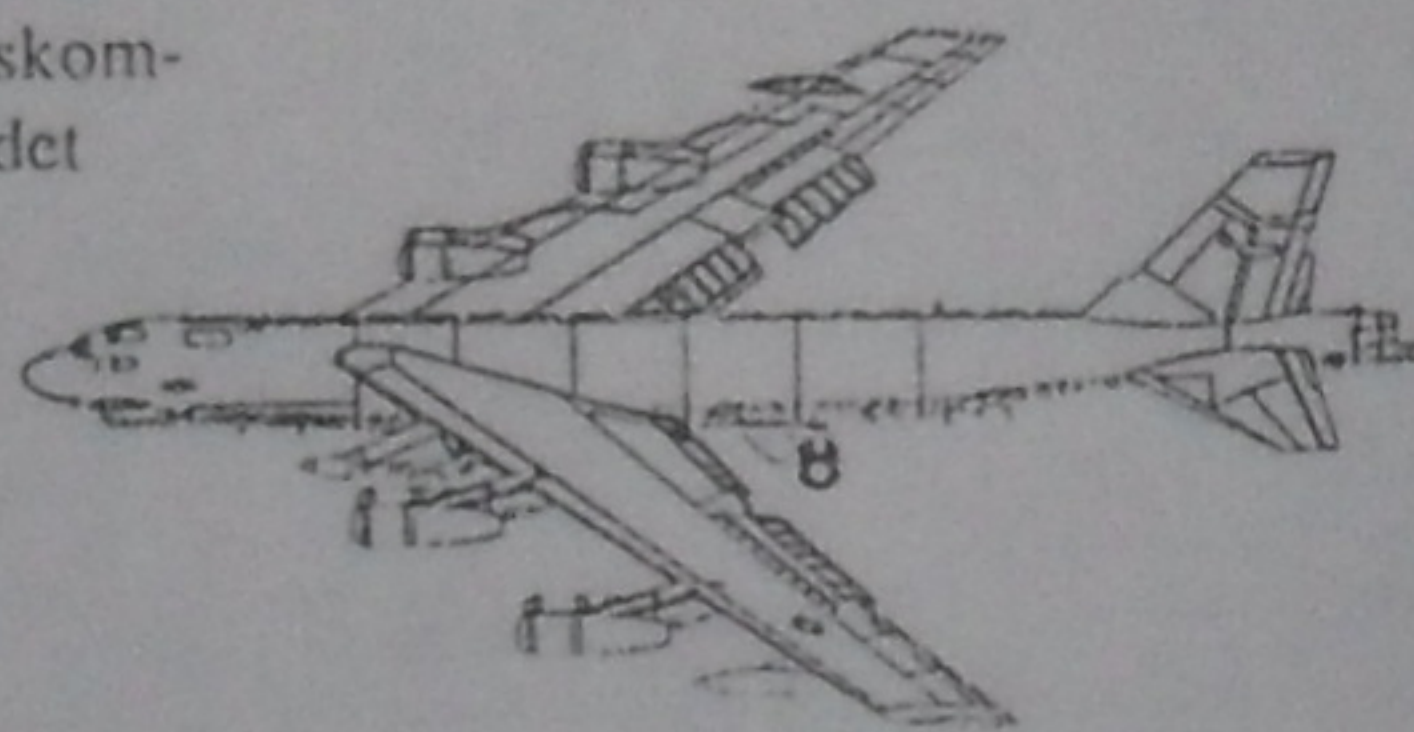
4 - DE SLÆBER AF MED OS!

THULE BLUES

Året er 1967, dagen efter at et B52 bombe-fly er styrtet ned på indlandsisen med sin last af brintbomber. Der vil gå 3 døgn, for offentligheden bliver gjort opmærksom på ulykken, så der må handles hurtigt. Midt i alt oprydningshelvedet lever angsten for den overhængende atomkatastrofe. Højtstående personer i regeringen må tage nogle fatale beslutninger, for at dække over ting, der ikke må komme ud af polarnatten.

Du skal som spiller være en del af undersøgelseskommissionen, der skal kaste lys over sandhederne i det totale kaos kort efter atom-ulykken. For der var noget der ikke stemte.

Genre: Investigation/action
System: Løst
Forfatter: Søren Ligaard Hald



SPILBLOK 4

12

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Kløg: Klam, ulækker og let svampet. Substanser af denne karakter kan let forveksles med dynd eller gylje. Feks. Dajm-kugler. Prøv at spise en hel pose ostepops i løbet af 4-5 minutter - så får du en klæg fornemmelse i munden. Prøv så at skylle denne fornemmelse væk med en lunken nisseøl. Aldr - se det er klægt.

4 - DE SLÆBER AF MED OS!

GLADE HJUL - DEN FEDE DAME II

Fænomenet er tilbage. Da de fem "helte" sidst var på banen, tog det fuldstændig overhånd, med brændbart candyfloss, burgere fra Gerner's, manglende ørreder og store usynlige elge uden regntøj. Denne gang bliver det vildere! I stedet for at forgå i vor hovedstad Århus er scenen nu Støvring, en åndeligt set halvformørket provinsby med små tusinde indbyggere, hvis man tæller det hele med. Personerne er heller ikke de samme, Janne Kjær og nogle andre er ude og tilbage i startopstillingen er ingen ringere end Karen Willtoft og Bageren fra Silvan (undskyld, det gik lidt stærkt).

I stærkeste opstilling er hele holdet her igen, og når de er det, så bli'r det godt nok mærkeligt, meget, meget mærkeligt. Når vi møder heltene første gang, står de i "Cigarer, Cykler og Symaskiner", en biks der har det meste, og det den ikke har, kan den bestille hjem! Det er det eneste sted i den vestlige verden, hvor man kunne finde en stereo-farve-fryser-med-fjernbetjening og hele svineriet, udover den Henning Fisker Langkjer kunne samle ud af stumperne i og af sin Volvo 242.

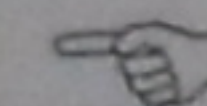
Tør du vove dig ud i den rablende vanvittige fortælling, hvor det eneste krav er at DIN nonsens faktor er bare 38,4% af hvad min er, for uden det kommer det ikke til at gå!!!!!!
Kridt dine waders, stem dit stalinorgel og tag ånd i anke med dit liv, jeg er klar, er din cola?

Genre: Nonsens
System: G.U.R.P.S. (Games that are Unhealthy to the RolePlayers Sanity)
Forfatter: Fritz



Jublen vil
ingen
ende
tagel

Her ær
familien
igen!



SPILBLOK 4

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Aksel: Opstod vistnok ved at Jonas konstant gik og sagde "hvorom alting sig drejer", og det kunne jo kun være aksel. Den opstod vist på KGConMk2, måske havde den sindsyge politimester i Hong Kong også en finger eller 8 med i spillet. Aksel refererer også til at der er nogen der mener at resten skal holde op med at dynde den, og komme til sagen!
(Jonas)

13

4 - DE SLÆBER AF MED OS!

TROLDOMMENS GROTTE

Bjerget ser mørkt og truende ud derfra, hvor i står. Det er spækket med tusinder af skyggefulde sprækker, der hver især kunne rumme et lurende monster og en voldsom død. Men I skal ikke bestige det. Den sande udfordring og ilddæmonens sagnomspundne skat gemmer sig dybt i bjergets indre. Historierne vil vide, at vejen til skatten fører gennem en gådefuld labyrint af grotter og tunneller, og er vogtet af unævnelige væsner - ikke mindst ilddæmonen selv. Kun de modigste eventyrere har povet sig ind i bjerget - og ingen er nogensinde vendt tilbage...

Genre: Fantasy
System: Modifieret Sværd og Troldom
Forfatter: Sara ½

HVEM SKØD MARIETTA KLEINE?

New York 1931.

Det er vinter, og udenfor er det koldt og regnvådt. Almindelige mennesker kæmper om de få jobs der er at få, og en ærlig mand har hårde tider. Det er svært at få brød på bordet, og mere end en enkelt mand er brudt sammen og begyndt at spille saxofon ud på de sene nattetimer - Føl stemningen...

De kriminelle miljø'er stortrives derimod. De små fisk har det godt nok næsten lige så hårdt som manden på gulvet, men i det mindste er der respekt, eller måske er det frygt, omkring dem. Og hvem ved? måske bliver de selv store fisk en dag? Lige som Joseph Parlazzi. Han startede også på gaden, men i dag styrer han en af de største bander i New York. Joe gør det i beskyttelse til alle der betaler, og der går rygter om at han vil ind på sprutmarkedet... og så har han stil, rigtig stil!

Forestil jer... "The Blue Tone" bar/restaurant. Joe holder fest, og der fyldt godt op. Joe er iført et stribet jakkesæt, og er uden tvivl en af de smarteste af de tilstedeværende herrer. Men alle er smarte, sprutten er gratis og der er masser af den, så det er faktisk svært at koncentrere sig om de mange kvinder Joe har skaffet. Alle som én er de smukke, unge og ikke for kloge. Joo, denne her lille fest vil der blive snakket om langt ud i fremtiden, ikke mindst på grund af de fem mænd med Tommyguns, der braser ind af døren og begynder at skyde omkring sig.

En-who-dunnit i gangstertidens USA.

Genre: Investigation
System: Gurps
Forfatter: Morten "Henriette" Gibskov

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Gnu: Et meget ildelugtende dyr, der derfor ofte forveksles med Elge (se disse). Udråbet: Du er en Gnu! har derfor en åbenlys bibetydning som skældsord for folk der angiveligt skulle have de samme attributer som en faktisk Gnu, og medfører ofte, at folk hårdnakket benægter, at de skulle være en sådan

(Jakob Bavnsøj eller/og Sara)

ROBORALLY

Det var mørkt og temmelig trist i fabrikshallen. Eller rettere, det ville der have været, hvis ikke det var fordi det var blevet fyraften. Nu var der bare mørkt. Nattevagten, der ikke engang havde nogen vag idé om hvem Ole Børnedahl var, listede rundt inde i fabriksal 42. Der var (som altid) temmelig stille, bortset fra ventilationssystemets summen.

Egentli- Hov! Der var et eller andet der bevægede sig ovre ved skakt B! Vagten glemte alt straks om Tina Kjær, og tændte istedet sin lommelygte. dér, midt i lyskeglen stod en underlig skabning, eller rettere maskine. Den var ikke særlig høj, lignede mest af alt et deprimeret fjernsyn, og var i øjeblikket i færd med at slide sine skosåler op ved kontinuert at forsøge at skubbe muren foran den væk. Lidt længere væk stod en anden maskine, der mestendels mindede om en støvsuger og drejede skiftevis til højre, så til venstre, for derefter at køre direkte i et stort hul med et hult plop. Med slet skjult undren gik vagten hen til hullet for at se hvad der var blevet af støvsugeren.

Lyset fra lygten afslørede ikke andet end skaktens lodrette sider og et dybt mørke der strakte sig nedefter. Det var faktisk til at blive helt svimmel af, så måske skulle man lige tage et skridt tilbage... Der var noget der blokerede vejen bagud!!! Vagten forsøgte at stritte imod, men til ingen nytte. Hans skrig, da han faldt ned i skakten gik fuldstændig upåagtet hen, da ingen af robotterne havde nogen mikrofon sat til deres lyd kort. Computeren fnisede over de stumper kode den havde fået tilsendt, og recompilerede...

Roborally bliver spillet lige før de slæber af med os, og de vil være bevæbnede og farlige!

Har du spørgsmål, så kontakt Bill Gates på e-mail: gates@microsoft.com

DET VISER SIG!

Man kunne forledes til at tro, at skruegevind på den sydlige halvkugle var modsat af dem vi har på den nordlige. Coriolis kraft burde jo skrue skrueerne ud af alle samlinger da den under ækvator går samme vej som gevindene. Men vi i 'Det viser sig' redaktionen har fået fingrene i en ægte, patenteret Coriolis-nøgle. Når en skrue efterspændes med denne, vil den være immun over for Coriolis kraft! Skruesamlinger på ækvator derimod, det er et langt større problem, for der fungerer Coriolis kraft slet ikke. Samlingerne skal laves på én af halvkuglerne, og det er ikke, som man kunne tro, lettere af samle hele skidtet på den nordlige halvkugle, og så bære det ned til ækvator (sydpå er jo ned!). Nej nej, det er selvfølgelig nemmest at lave samlingerne på den sydlige halvkugle, grundet jordens hældning på 23 grader. (Det viser sig blev bragt til Dem af Elgnyt)

Fra Krikkitiansk Ordbog:

DBR: DBR står for Dyr Blå Rog, og det fremkommer når noget elektronik (gerne noget meget dyrt) kort og godt giver op og brænder sammen. Det hænger naturligt sammen med Murphys Lov, at jo værre tidspunktet er, jo dyrere og mere blå er rogen.

(El Prez)

B

R

Æ

T

S

P

I

L

FLUMANTIGOPANAL

MISSION ACOMPLISHED

Mission Accomplished er et universelt taktikspil. Det er en blanding af spillet Gunslinger og computerspillet Lazarsquad (ældgammelt spil der fungerer på samme måde som kampsystemet i de to første udgaver af computerspillet UFO). Hver spiller styrer en lille gruppe mænd, som skal udføre en mission, og er så ansvarlig for at udnytte hver mands evner og udstyr så godt som muligt

Scenariet der bliver spillet på Krikkit Con hedder: "The Robbers" og er et Western scenarie. En lille gruppe mænd har lige begået et røveri i den lokale bank. alt er fryd og gammen, og nu skal de afsted for at dele rovet. Men desværre (for dem) er de blevet opdaget af sheriffen og hans mænd, der ikke lige synes det er et hit at se nogen andre hæve deres pensionsopsparing.

De to grupper står nu overfor hinanden, røverne skal forbi sheriffen og hans mænd med pengene, mens disse selvsagt forsøger at forhindre dette.

Mission Accomplished bliver spillet når det sgu' da ikke er sjovt!

NECROMUNDA

TROUBLE IN THE UNDERHIVE.

Nåå ja, det er der jo sådan set ikke nåj't nyt i. Der er altid nogen der er ude på at slås, og det er jo ikke nogen hemmelighed, at forsikringspræmierne i The Underhive længe har haft voksevækst som en bebumset teenager. Faktisk er det efterhånden blevet sådan at den typiske præmie overstiger hvad man får udbetalt, hvis man bliver bestjålet. Men nok om Aktuarernes arbejdsområde, for det er jo slet ikke det det handler om, vel?

Det er jo i virkeligheden hos de ungdomskriminelle al morskaben ligger. Det er ikke længere nok for dem at bore deres gamle puch Maxi (hvis der ellers fandtes Puch Maxier i The Underhive) eller tæske gamle damer (dem er der heller ikke nogen tilbage af...) Næh, nutidens unge går med automatvåben og det der er langt værre end rygmærker! Kom og spil med i Games Workshops nyeste klassiker, og sørg for at det ikke er de andre der løber med alle de gode territorier! Banderne starter allesammen som det står beskrevet i basicreglerne, altså en gangrating på 1000 pts. Obs! -Husk selv nekromundering, både bander og alt det andet grej!

Ansvarlig: Der Kaizer Frank, necromundist extraordinaire!
Vi spiller Nekromunda fra det hele starter og lige til vi bliver gasblå i hovedet!

Fra Krikkitiansk Ordbog:

MacGuffin: Et begreb, der på samme måde som Aksel (se denne) indikerer noget der er meget vigtigt for plottet, det det hele drejer sig om. Kan kombineres med Aksel til udbræbet Aksel MacGuffin!, der kan bruges hvis GM'en virkelig synes at det hele er ved at blive lidt for festligt. Alternativt er Aksel MacGuffin den person det hele drejer sig allermost om.
(Alfred Hitchcock)

16

FLUMANTIGOPANAL

ADVANCED CIVILIZATION

Der er sket store ting: Endnu engang er Ægypterne blevet ramt af jordskælv, Kretenserne fik en oversvømmelse i hovedet, der skyllede 3 byer væk, og både Romerne og Babylonerne har en fiks lille epidemi, der lystigt er igang med at reducere deres befolkning og byer til et mere tåleligt niveau.

Hvis man så bare selv kunne udnytte det til at komme videre, men desværre er der jo liige de Babariske horder fra det sydligste Afrika, hvor de nu gladeligt slagter, hærger og dræber sig vej op gennem tunesien.

Joo, Civilization er et spil hvor der sker noget hele tiden. Hvis du mener at du har hvad der skal til for at kunne udvikle en fornuftig og ansvarlig civilisation, som alle danske folkeskole elever skal sidde og lære om et par tusinde år senere, eller måske endda komme med i "Hvad er det?" med Piet Van Deurs, så meld dig til ADV CIV. Vi spiller med Western Extension Map!

Chefarkæolog: Jesper "missing datalink" Andersen
Vi spiller Civ fra det strax bliver sjovere til det når et højdepunkt

MINATYR PRÆSENTERER:

GAMES WORKSHOP TURNERINGER

Hejsa, så er Tournament Travellers igen på banen med en flok GW-turneringer. Alle spillene vil blive i en hyggelig ånd, godt nok hvor det gælder om at vinde, men ikke for enhver pris - eller hvad. Alle spillene vil blive kørt efter vores klargørelsesæt, og det er noget af en moppedreng, og kampene vil komme med på den ratingliste vi kører på Internettet. Alle de kloge ord kan ses på Internettet: <http://home3.inet.tele.dk/jrl/dmu/index.htm> eller vi kan sende dem til jer hvis i ringer på 40195104.



I Warhammer FB spiller vi med 2000 point, de nye regler, det nye magisæt og ingen forbyden rod.

I Warhammer 40000 spiller vi med 2000 point.
I Blood Bowl starter vi med nye hold og spiller kun med spillets egne regler.
I Epic 40000 spiller vi med 3000 points, reglerne kan indhentes på 40195104.

Med kort varsel kommer der ikke meget information, men alle er velkomne til at ringe til mig på 40195104, og jeg svarer gerne på alle jeres spørgsmål, eller sender jer videre til chefdommeren i den enkelte stab.
Christian B. L. Sørensen

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Furore-knappen: Når den drejes i bund, er det, at fackalierne virkelig rammer luftcirkulationsapparatet!! Et sikkert tegn på at noget er gået grueligt galt. Således betyder udbræbet: "Hvem har pillet ved Furore-knappen!?" Hvad eller hvem er det der er skyld i at det rent faktisk er gået så galt som det vitterligt er?
(Henriette og Jonas)

17

FLUMANTIGOPANAL

MASSAGEKLINIK PÅ KRIKKIT CON

Er du træt? Er du nedkørt? Har du evindelige smerter i ryggen på grund af de tåbelige skolestole? Eller er du simpelt hen bare undernuset? Kig ind hos

V.IH.ARM.A.GTE.NS MASSAGEKLINIK OG TEHUS.

og få løst dine myoser.

Nogle timer under Krikkit Con vil vi stille vores usammenlignelige nusseevner til rådighed for condeltagernes hungrende masser.

For nærmere oplysninger om tid, sted, kvalifikationskrav, tidsbestilling, honorarer (eller mangel på samme), sansepåvirkninger, påkrævet opførsel, dresscode og elgkvoter: Se opslag under con'en.

NB: Medbring eget håndklæde.

Ansvar for indholdet af vores egen C.O.R. Danne-Medline. Vi tager derfor ikke ansvar for andre stave, og vi ser naturligvis på...

DET VISER SIG OSSE!

Der står temmelig interessante ting i det seneste nummer af Inseminøren, Skippy og Der Kaiser Franks (og egentlig vel osse ST16) fagblad.

På bagsiden af den 1. sektion, i en fast rubrik der hedder teknikens grænseland står der med store bogstaver: Kaffe modvirker Tarmkræft (eller noget lignende). Det viser sig imidlertid hurtigt, når man går artiklen mere på klingen, at det i virkeligheden drejer sig om det simple faktum (som alle rolle-/brætspillere allerede kender til) at Koffein, et af de stragetiske grundstoffer der osse forekommer i (f.eks.) Cola, er stoffet der viser sig at have de gavnlige virkninger. Folk der indtager koffein (cola) på en regulær basis har 150% bedre chance for at slippe for tarmkræft. Et tilfælde?!? I don't think so!

Det viser sig også at panfløjte ekvilibristen Zamphir staver sit fornavn Georche, og altså ikke George som massemediernes vil have os til at tro. Dette passer jo perfekt til det faktum at han er temmelig træls at høre på...

(Det viser sig osse blev ligeledes bragt til Dem af Elgnyt)

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Mest blå: At være mest blå er en måde at afgøre hvem der starter et spil Velteter (oprindeligt Klodsmaior eller Paphans). Alle spillerne laver et rul med terningen, og ser hvem der bliver mest blå. I tilfælde af uoverensstemmelser (f.eks. ingen blå, eller for mange blå) rulles der indtil kun én er mest blå. (Paphansspillerne på KGWMKFISS)

FLUMANTIGOPANAL

KAN DU FINDE KRIKKIT CON?



Det er her toget ankommer (Sandsynligvis forsinket...)

Her er Krikkit Con III

Når du så kommer ind med 4-toget (eller hvornår du nu dukker op) kan du gøre en af følgende ting:

1. Du kan gå. Der er ikke ret langt. Og motion er jo sundt, siger de.
2. Du kan tage en Taxa, men hvem f..... har råd til det.
3. Du kan tage en af Århus Sporvejes glade gule horisontale entitetstransportere. En sådan skal tilhøre linie nummer 4 (bussens individuelle nummer er egentlig ligegyldigt, men 357 er klart den bedste hvis vi skal vælge), og den skal køre mod enten Skådeparken eller Holme. Hvis du så beder den flinke chauffør om at komme af ved Annagade skole, så går det nok alt sammen!
5. Du kan osse bare stille dig midt på banegårdspladsen og råbe SGU! så højt at vi kan høre dig. Det er ikke sikkert vi kommer og henter dig, men ellers gør politiet nok!

Fra Krikkitiansk Ordbog:

Blå Plysbamser: En del af fjendens meget hemmelige og effektive våbensystem, som desintegrerer kampesfæriske områder og laver det om til plysbamser, gerne blå! De blå bamser udmærker sig også ved at de udsender kraftige tyggelyde, der forvirrer diverse våbenteknikkere, således at de, adspurgte om det "sjove våben" spørger om folk så er ved at dø af grin. (ST16)

K

O

R

T

O

G

G

O

D

T

LIVE LUNUR & GORO

FOREVER!



Danmarksgade 66-68
9000 Aalborg
Tlf: 98 13 37 24 FAX 98 13 45 24

Graven 27
8000 Århus C
TLF: 86 19 43 11