

WiFCon 95



Klein-95

Linköping den 28 juli-2 augusti

WiFCon-95

Linköping den 28 juli-2 augusti 1995

Välkommen till det första WiFCon. WiFCon får för World in Flames Convention, och på konventet kommer vi uteslutande att spela detta spel. Vi har också beslutat oss för att utlysa World in Flamestävlingen till SM. Innan konventet börjar kommer vi att hålla ett konstituerande möte för föreningen SWiFA som står för Swedish World in Flames Association. Konventet är fem dagar långt. Det sträcker sig över en helg och slutar på natten den 2:a augusti. Vi rekommenderar verkligen att ni stannar tills konventet är slut, eftersom personer som åker tidigare kommer att försöra för andra personer, som då inte får spela sina partier till slut.

Inträde

Inträdet till WiFCon är 50 kronor för Sverokmedlemmar. Dessa pengar går främst till att sponsra Sverok Östergötland för att de är vänliga och lånar ut sin lokal. Skulle någon inte vara Sverokmedlem betalar denne 100 kronor. Anmälningsavgift vid dörren är 150 kronor för Sverokmedlemmar och 250 kronor för personer som inte är anslutna till Sverok.

Anmälan och betalning

Eftersom vi har det trångt i lokalen vill vi helst att ni föranmäler er. Gör detta i god tid så vi får lite tid på oss att förbereda oss. Anmälan görs på den blankett som finns med i detta utskick. Om ni är fler som vill anmäla er kan ni kopiera blanketten och betala med vanliga postgiroinbetalningsblanketter. Sista anmälningsdag är den 14:e juli.

Lokal

Lokalen vi ska vara i är Östergötlandsdistriktets / Dragon's Dens lokal i mitten av Linköping. Denna lokal ligger på Köpmansgränd 4,2tr och består av fem spelrum och ett kök. Blir vi för många får vi försöka hitta en annan lämplig lokal. I lokalen kommer vi både att spela och sova. Det finns ingen dusch i lokalen. Däremot finns det ett badhus ungefär 300 meter från konventet. Vi rekommenderar att ni använder denna anrättning, då en illaluktande doft annars skulle sprida sig i vår gemensamma lokal.

Hur hittar man till WiFCon

En karta över hur man hittar till WiFCons lokal finns i detta häfte, men det är säkert på sin plats med en beskrivning. Om ni åker tåg går ni ut från Linköpings nya resecentrum och går mot Frimurarhotellet. Där svänger ni vänster och går längs St Larsgatan mot Trädgårdstorget. Väl på Trädgårdstorget fortsätter ni längs med torget förbi McDonalds och svänger vänster. Fortsätt rakt fram en bit tills ni passerar Harrys Rockbar. Där svänger ni vänster. Ni kommer nu in på en bakgård där det går en liten asfalterad kulle uppför, detta är Köpmansgränd. Denna kulle går ni uppför och går in i den enda dörr som finns, nummer 4. Gå uppåt fem halvtrappor så är ni framme.

Parkeringsplatser

Parkeringsplatser kan vara ett problem under WiFCon. Det lämpligaste är nog att alla ställer sig på parkeringsplatsen bredvid parkeringshuset Dukaten som finns rakt över gatan från Köpmansgränd. Klockan 17:00 på fredagen den 28 juli tar vi och guidar alla personer till gratis parkeringsplatser i stadens ytterkanter. Därefter åker vi i gemensam tropp till lokalen igen.

Mat under konventet

Vi kommer inte att ha någon egen matservering under konventet. Man får helt enkelt gå ut och äta på någon av centrums restauranger, eller köpa mat att laga till själv i lokalens kök. Tänk på att om alla gör detta måste vi vara mycket disciplinerade, eftersom köket är trångt.

Kiosk

Ett alternativ till att äta mat är att strunta i det och i stället bara äta godis ur vår lokalkiosk som finns tillgänglig under hela konventet. Det kommer troligen inte att finnas några personer som ägnar kiosken sin fulla uppmärksamhet, utan istället får vi hålla kiosken öppen vissa tider.

Uppträdande

Vi behöver inte några speciella ordningsregler för detta konvent, använd bara ert sunda förnuft så går allt bra. Alltså: inga dumheter under WiFCon.

Viktiga personer

Har du frågor, ring eller skriv till:

Fredrik Bonander	Lars O. Johansson
Lantmannagatan 74	Torparegatan 13
583 32 Linköping	583 31 Linköping
☎ 013 - 21 45 86	☎ 013 - 21 12 02

Schema	Fredag	Lördag	Söndag
09- 16	från klockan 18	Scenario 1	World in Flames
17- 24		Scenario 2	World in Flames

Regler

Husregler

Naval interception

I 5:th ed rules finns en regel om naval interception. Denna säger att en flotta får intercept (engagering) på en fiendeflotta som åker ut under första impulsen. Senare impulser får en flotta inte engagera en fiendeflotta. Detta ändrar vi under WiFCon. En flotta som står i hamn får göra ett engagemang på annan flotta som går ut i en sea zone som flottans hamn gränsar till. Detta gäller alla impulser. Ytterligare genomgång av regeln kommer att ske på konventet.

Hur väljer man länderna till kampanjspelet?

Vi kommer att börja söndagen med att alla gör varsin prioritering av vilka länder man helst vill spela. Exakt hur denna procedur går till går vi genom på WiFCon. Det är dock viktigt att ni tän-

ker genom vilka länder ni helst skulle vilja spela och i vilken prioritetsordning ni skulle vilja spela dem.

Vilka tillägsregler används?

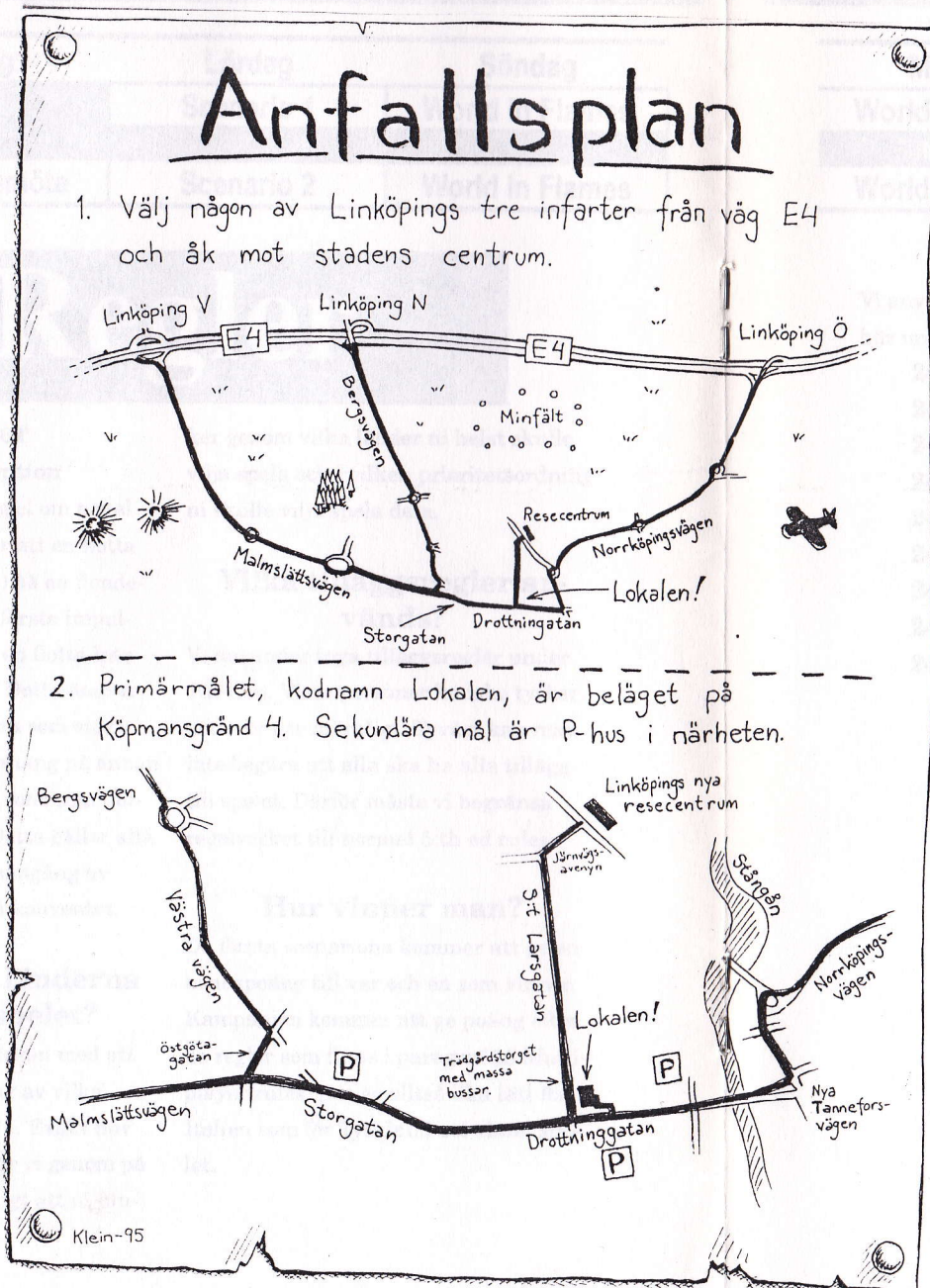
Vi använder inga tillägsregler under WiFCon. Vissa personer kanske tycker detta är lite märkligt. Tyvärr kan man inte begära att alla ska ha alla tillägg till spelet. Därför måste vi begränsa regelverket till normal 5:th ed rules.

Hur vinner man?

De första scenarierna kommer att ge en bonuspoäng till var och en som vinner. Kampanjen kommer att ge poäng efter de regler som finns i paragraf 25 Multiplayer rules. Det är alltså lika lätt för Italien som för Tyskland att vinna spelet.

SCHEMA

	Freitag	Lördag	Söndag	Måndag	Tisdag	Onsdag
09-16		Scenario 1	World in Flames	World in Flames	World in Flames	World in Flames
17-24	från klockan 18 SWiFA årsmöte	Scenario 2	World in Flames	World in Flames	World in Flames	World in Flames
			Middag			



Föranmälningar: SVEROK medlem: 50 kr. Övriga personer 100 kr.
 Efteranmälningar: SVEROK medlem: 150 kr. Övriga personer 250 kr.

Måndag	Tisdag	Onsdag
World in Flames	World in Flames	World in Flames
Middag		
World in Flames	World in Flames	World in Flames

Optional rules

Vi använder inte alla valbara regler. De valbara regler vi använder står nämnda här under.

- 24.7.1 The atomic bomb**
- 24.7.2 V-weapons**
- 24.8 Naval rebase restriction**
- 24.9 Kamikazes**
- 24.10 US naval supply units**
- 24.13 Abort interceptions**
- 24.14 Isolation**
- 24.15.1 Limited French military trade**
- 24.15.2 Variable US resources - USA får 5 extra resurser**



Klein-95

Aktiviteter

Denna tävling spelas under alla fem dagar. Under första dagen värmer vi upp med två scenarier som vi har konstruerat själva. Vi räknar med att alla ska hinna med att spela båda scenarierna under dagens två pass. Man slum-pas ut på ett land och får försöka göra så bra ifrån sig som möjligt. Under de sista fyra dagarna spelas en omgång med hela World in Flames. Målet är att spela hela kriget. Från början till slut.

Scenario 1 - Stilla havet 1944

Detta scenario kommer att utspela sig på stilla havskartan vid krigets slut. Scenariot kommer att vara kort, det vill säga runt fyra turns. Det kommer att finnas plats för två spelare i detta scenario. Vi kommer att spela med hemliga segervillkor för varje spelare och spelet kommer förhoppningsvis att ta sju timmar.

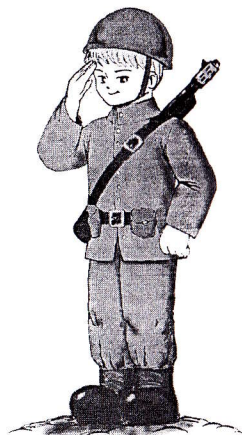
Scenario 2 - Medelhavet 1943

I detta scenario befinner sig spelarna i brytningsskedet för andra världskriget. Initiativet håller på att gå över till de allierade. Det finns plats för tre spelare.

Scenariot ska kunna spelas färdigt på sju timmar och kommer precis som scenario 1 att ha hemliga segervillkor.

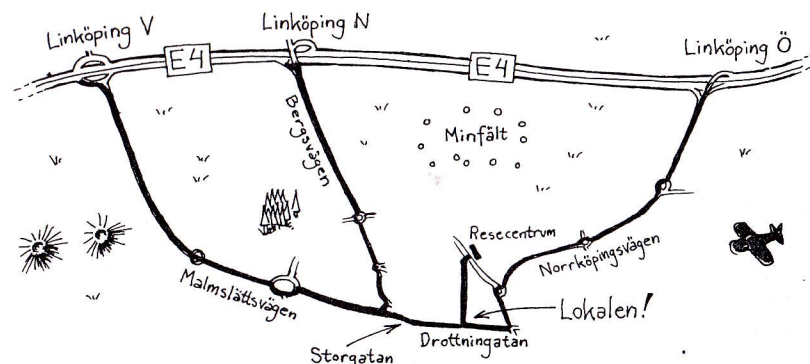
Svenskt mästerskap i World in Flames

Här spelar vi hela kampanjen från 1939 och framåt. Kampanjen kommer förhoppningsvis att vara färdigspelad efter fyra dagar. Vi kommer att spela i sju-timmarspass med middagspaus och vilopaus under natten då inget spel kommer att pågå. Det kommer att vara sex spelare vid varje bord, läs om kombinationen av major powers i paragraf 25 Multi-player rules. Personen vars totala poäng efter konventet är högst kan kalla sig svensk mästare i World in Flames.

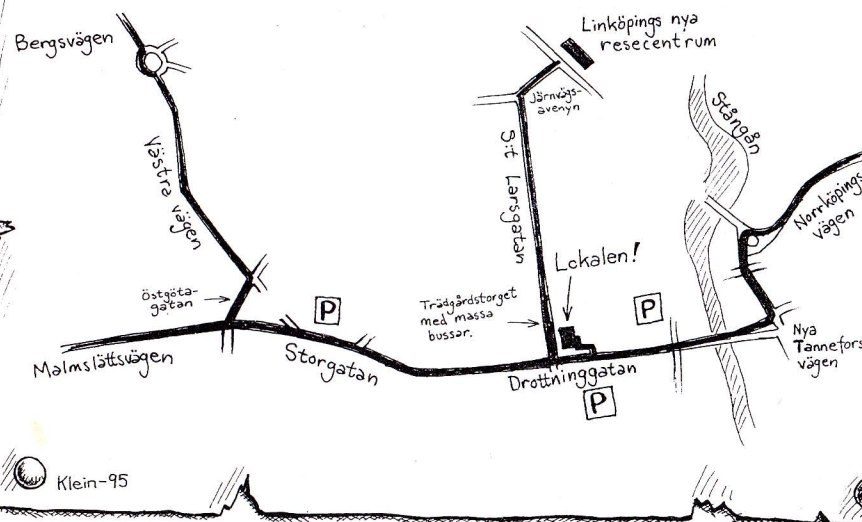


Anfallsplan

1. Välj någon av Linköpings tre infarter från väg E4 och åk mot stadens centrum.



2. Primärmålet, kodnamn Lokalen, är beläget på Köpmansgränd 4. Sekundära mål är P-hus i närheten.



Klein-95

SPELAR

DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL, POST-
SPEL, FIGURSPEL, PAINTBALL ELLER ANDRA SÄLLSKAPSSPEL?



Du är väl medlem i *Sveriges roll- och konfliktspeleförbund!*

Över 20.000 spelare i mer än 1000 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis ingenting att vara med i SVEROK. Tvärt om ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna.

Skriv till SVEROK, Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping, eller ring kansliet i Linköping på 013-140600.