

GOTHCON

XVII

Göteborg

9-11 april 1993



Sista
föranmälningdag
15
februari

ALLMÄN INFORMATION

Välkomna!

Vi har äran att för sjuttonde året i följd hälsa er välkomna till spelkonventet GothCon. Som alltid kommer konventet att hållas under påskhelgen, vilken denna gång infaller 9-11 april. Platsen för GOTHCON XVII kommer att vara en eller flera skolor i anslutning till HvitfELTSka Gymnasiet, vilket ligger i centrala Göteborg (se karta).

GOTHCON XVII arrangeras av Bifrost, Chaos Apes, Skymning, Sverok Väst, Ygdrasil, Ylva med flera medverkande. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta, största och bästa spelkonvent.

Reception och Anslagstavla

En bemannad reception kommer att finnas i närheten av ingången under hela konventet. Här kan du ställa frågor (texta reda på om det finns platser kvar i turneringar och liknande), anmäla och annonsera egna arrangemang, med mera.

Öppettider

Fredag: 08.00-24.00

Lördag: 00.00-24.00

Söndag: 00.00-19.30

Första dagen

08.00 startar insläppet, 09.30 äger invigningen rum och klockan 10.00 börjar aktiviteterna.

Sista dagen

Inga aktiviteter kommer att pågå efter 16.00. Avslutning och prisutdelning 16.30. Lokalen stänger 18.00.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar och tilltugg med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt och håller som vanligt humana priser. Här kommer servering av frukost och middagar att ske.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill. Försök undvika att ha bagage liggande i spellokalerna, lämna in det i bagagerummet.

Ordningsregler

Standardreglerna gäller (man får texta inte imitera Cthulhu med spaghetti i matsalen). Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för sömn avsedda lokaler inom konventsområdet. Medtag liggunderlag och annat ni behöver för er nattro. I anslutning till konventslokalerna finns duschrum öppna dygnet runt.

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i konventslokalerna även natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattning torsdag" längst ner i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än kl 20.00. Vi stänger lokalen 24.00. Om möjligt, undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

Anmälan

Anvisningar för hur du föranmäler dig finns på sidan innan mittuppslaget. Använd de bifogade postgiroblanketterna. Vi tar även emot folk som betalar vid dörren.

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande, utan arrangörernas skriftliga medgivande. Det går även bra att fråga i receptionen vid konventet.

De affärer som kommer till årets konvent är Ragnarök Data, Grendel & Bertolf, Flammans Spel, Wizard Games samt Spel & Sämt. Tradition har erbjudits samma villkor som övriga butiker men har avböjt.

Önskar du sälja eller förevisa produkter eller något annat, tag då kontakt med Jonas Schiött i god tid före konventet.

Aktiviteter

Spelen som kommer att arrangeras under konventet är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar

De 15 spelturneringarna kan man föranmäla sig till. Fakta om turneringarna står på de nästkommande sidorna.

2) Affärsarrangemang

De affärer som kommer till GOTHCON kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det figurslag och bordsspel.

3) Övriga arrangemang

Dessa går ej att föranmäla sig till och schemat över dem följer med i bekräftelsen till din föranmälan. Exempel på arrangemang som kommer att äga rum finns längre bak i broschyren.

Om du själv är intresserad av att anordna ett arrangemang med ditt eget favoritspel, kontakta då arrangemangsansvarig Erik Malmcrona.

KÖP EN GOTHCON-TRÖJA!

Vi säljer T-shirts med årets GothCon-motiv. Tröjorna är av bra kvalitet, vita med två svarta tryck. Ange storlek och antal och betala samtidigt med din föranmälan.

TURNERINGAR

AD&D 2nd Edition

Arrangör: Patrik Malmqvist, GÖTA LEJON

Tävlingstyp: Lagrollspel (5 spelare + 1 spelledare)

Tidpunkt: SL-genomgång 1 fredag 21.00,

Spelpass 1 fredag 22.00, SL-genomgång 2 lördag 17.00,

Spelpass 2 lördag 18.00

Anmälningsavgift: 100 kr

Förkunskaper: Spelledaren skall kunna systemet

I KRIGETS SPÅR

Det fasansfulla kriget mot Mermur har just tagit slut. Mermurs regent, kung Kreeclock kapitulera för 10 dagar sedan och allt har blivit som vanligt på Caladerons magiskola. De flesta som hjälpte till i kriget har lyckligtvis återvänt. Era kunskaper har för första gången sats på svåra prov. Men ert deltagande i kriget har ju gått med framgång. Ni har uppträtt som gesäller hos häxmästaren Emor Korim under ert första riktiga test i kriget mot Mermur.

Precis som föregående år skall varje lag ha med sig en spelledare som leder ett annat lags spelare. Det är inte bara spelledaren som bedömer spelarna, utan också tvärtom.

ADVANCED CIVILIZATION

Arrangör: Torbjörn Stockman, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Lördag 09.00 (regelgenomgång),

Kval 1 lördag 10.00, Kval 2 lördag 18.00,

Final söndag 09.00

Anmälningsavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

En vidareutveckling av det klassiska spelet Civilization. Åtta spelare och länder tävlar om att genom handel och taktiska förflyttningar snabbast uppnå en högstående civilisation. Spelet har få slumpmoment och beror nästan uteslutande på spelarnas diplomatiska och handelstekniska skickligheter. Ni som bara har spelat Civilization bör komma på regelgenomgången. All tid som är avsatt till själva spelet kommer att behövas.

Antalet spelare kommer att bero på hur många spel som finns tillgängliga. Ju fler som tar med sig egna spel, desto fler kan spela (markera på anmälningsblanketten).

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Peter Ragneholt, G&B

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel, utslagsturnering

Tidpunkt: Kval fredag 10.00, Åttondelsfinal fredag

16.00, kvartsfinal lördag 12.00, semifinal lördag 18.00,

final söndag 11.00

Anmälningsavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Kapitel A-D

Årets scenario utspelar sig på östfronten 1941. De tyska truppstyrkorna gör snabba och våghalsiga manövrar för att så snabbt som möjligt tillintetgöra Röda Armén, som dock gör desperat motstånd och mot bättre vetande till och med gör motanfall på vissa delar av fronten.

G&B kommer också att arrangera BlindASL på konventet.

BRITANNIA

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Regelgenomgång lördag 17.00,

Kval lördag 18.00, Final söndag 11.00

Anmälningsavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga

Orosmolnen hopas vid horisonten över angriparnas segel och vårdkasarna flamlar när de brittiska försvararna förbereder sig mot det oundvikliga anfallet. Från de romerska legionerna till Vilhelm Erövraren - gång på gång drar krigets vindar över de brittiska öarna i spelet Britannia.

Britannia är ett enkelt konfliktspel för fyra spelare som lämnar en hel del utrymme för diplomati och förutseende planering då de olika invasionerna drabbar öarna. De 64 först anmälda hamnar på huvudborden och de övriga på reservborden.

BRÄDSPELSTRIPPEL

Arrangör: Anders Qvist, YLVA

Tävlingstyp: Mästerskap individuella bordsspel

Brädspelstrippeln är en turnering som skall visa vem som bäst behärskar brädspelen på konventet. Kampen mellan Sverige och Norge går vidare. Du deltar automatiskt i denna turnering om du deltar i minst tre av de brädspelsturneringar som finns (Britannia, Civilization, Diplomacy, Illuminati, Junta, Kremlin eller Republic of Rome). Vinner gör den som lyckats samla mest poäng i sina tre bästa grenar.

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsøy, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Regelgenomgång lördag 11.00,

Kval och final lördag 12.00-22.00

Anmälningsavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe-kunskaper

I kvalet gäller Division 15 och för de som lyckas nå finalen gäller då Division 30. 2nd Edition, Autoduel Quarterly (A.D. 9,4) regeländringar. Mer information kommer i antagningsbekräftelsen.

TURNERINGAR

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Peter Smidt, BIFROST

Tävlingstyp: Lagrollspel (4 eller 5 spelare)

Tidpunkt: Spelpass 1 fredag 10.00,

Spelpass 2 söndag 11.00

Anmälningavgift: 150 kr

Förkunskapskrav: Någon rollspelsvana

JASMIN OCH YVONNE

En liten flicka runt 5 år kommer springande över ängen.

"Mamma, mamma! Blommorna pratar igen."

Kvinnan i den ljusa klänningen tittar avspänt på flickan.

"Kom min lilla älskling, det är dags för din medicin nu."

"Men mamma, det smakar så äckligt."

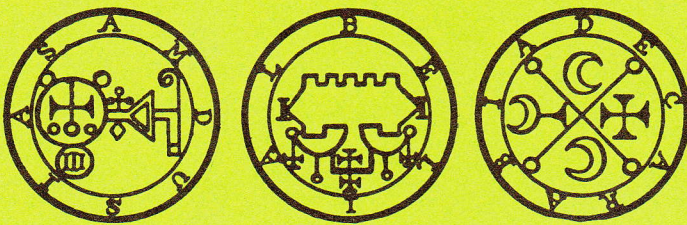
Mamman: "Drick nu Yvonne, annars hör du dom otäcka rösterna ikväll, när du går och lägger dig."

Yvonne: "Jag vill hellre få elchocker, som farbror Anton. Det gör inte alls ont."

"Farbror Anton är mycket sjuk, dessutom har Dr Haagen sagt att elterapi inte är bra för små flickor som dig."

Yvonne kramar den rostiga gröna spiken hon gömt i handen och dricker motvilligt upp den beska, gröna saften.

60% av poängen är lagd på spelarnas agerande, problemlösande förmågor, 40% på spelarnas rollgestaltningar. SL som vill leda äventyret, ring Peter på 031-203897, minst två veckor före konventet.



DIPLOMACY

Arrangör: Björn von Knorring

Tävlingstyp: Individuellt bordspel

Tidpunkt: Regelgenomgång fredag 10.00,

Spelpass 1 fredag 11.00, Spelpass 2 fredag 19.00,

Spelpass 3 lördag 12.00, Extrapass söndag 09.00

Anmälningavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Januari 1901; det har varit en kall vinter, men nu blåser en förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina planer. Makterna samlar sina toppdiplomater till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör.

I år gäller ett nytt tävlingssystem - man deltar i valfritt antal spelpass och tillgodoräknar sig poäng från de två bästa passen. Mest poäng vinner turneringen. Ett extra spelpass hålls under söndagen, eventuellt kan en mindre tävling hållas då.

ILLUMINATI

Arrangör: Jesper Blommaskog, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordspel

Tidpunkt: Regelgenomgång fredag 15.00,

Kval fredag 16.00, Final söndag 11.00

Anmälningavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Bröder! Jag har glädjen att meddela att vårt projekt för att överta världen har startat. Vi har redan kontrollen över snabbmatställena, vilka ju som bekant kontrollerar både maffian och Hollywood. Vårt nästa mål blir kontrollen över hemmafruarna. Det står inte på förrän vi kontrollerar allt och alla utan att någon ens vet om det. Skål, bröder!

JUNTA

Arrangör: Robert Danielsson, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordspel

Tidpunkt: Regelgenomgång fredag 21.00,

Kval fredag 22.00, Semifinal lördag 12.00,

Final lördag 18.00

Anmälningavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Junta är ett klassiskt rövarspel. I Junta premieras beteenden som skulle få mor att svimma. I Junta är det nyttigt att vara sockersöt, falsk, beräknande och brutal. Detta får man inte vara överallt, därför tar Junta oss med på en resa i fantasin till en bananrepublik någonstans i Sydamerika. Här räknas framgång efter storleken på det Schweiziska bankkontot. Det är inga gråtjuvars konton heller, nejdå, det är landets mäktigaste familjer som gör upp om pengarna. Till lekplats har de regeringen, var annars kan de fula fiskarna simma?

KREMLIN

Arrangör: Göran Svensson

Tävlingstyp: Individuellt bordspel

Tidpunkt: Regelgenomgång fredag 10.00,

Kval fredag 11.00, Semifinal lördag 12.00,

Final söndag 11.00

Anmälningavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Upplev maktkampen i Högsta Sovjet, på den gamla goda tiden. Var med och slåss om att bli partichef. Om du skall avancera uppåt i hierarkin gäller det att se till att dina politiska motståndare "avancerar nedåt". Har du KGB på din sida kan du få dina motståndare att åka på livstidstjänstresor till Sibirien. Har du även kontakter i domstolsväsendet kan du lätt få dina motståndare dömda för att vara kapitalister, med dödsstraff som följd.

Det slutliga målet är att som partichef få vinka uppe på Leninmausoléet under förstamajparaden.

ANMÄLAN

Läs noga igenom hur du anmäler dig. Anmälan är bindande. Sista föranmälningsdag är 15 februari.

- Var och en som vill föranmäla sig till konventet fyller i en postgiroblankett och betalar in denna. Bekräftelsen beräknas komma i slutet av mars. I bekräftelsen finns även ett fullständigt arrangemangsschema.

- Själva inträdesavgiften är 150 kr (130 kr för SVEROK-medlemmar) och då tillkommer kostnader för deltagaravgifter i de turneringar man föranmäler sig till. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra (inräknat finaler), men det sker på egen risk. Alltså ingen återbetalning. Arrangemang kan man ej föranmäla sig till (undantaget Hefner's Creek). Alltså ingen anmälan till arrangemangen på postgiroblanketten.

- Vi tar emot betalande vid dörren. Det kostar då 175 kr för hela konventet eller 75 kr per dag.

- Försök att ta med egna spel till konventet och markera detta på postgiroblanketten. Vid kris prioriteras de som tar med egna spel till de berörda turneringarna.

- Vid laganmälning anmäler en person hela laget och betalar för detta. Om egen spelledare medtages så är det denna som anmäler laget. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar under själva konventet. På receptionen under konventet kan man anmäla önskade ändringar. Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag. Alla lag som

anmäls på en postgiro-blankett får samma namn. Vill ni ha olika lagnamn får olika personer anmäla lagen.

- Glöm ej att spelledare *skall* vara med på spelledargenomgångar.

- Fyll även i namn, adress och telefonnummer. Det glöms tyvärr alldeles för ofta. Telefonnummer behövs för att snabbt kunna fråga om det är något konstigt.

- OBS! Fyll i blanketten ordentligt, det skall vara läsbart även på postens kopior. Det går bra att fylla i en vanlig postgiroblankett om detta görs tydligt, men använd helst de bifogade blanketterna.

- Rekommenderad minimiålder för besökare är 15 år.

- Material till turneringarna kommer att skickas samtidigt med bekräftelsen. Om ni är intresserade av att spela eller hjälpa till på något annat sätt kan ni kontakta huvudansvarig Jonas Schiött.

- Vid frågor angående anmälan, kontakta även då Jonas Schiött via brev eller telefon:

Jonas Schiött
Herkulesgatan 7C
417 01 Göteborg
031-508555



Meddelande till betalningsmottagaren

Härmed anmäler jag mig till GothCon XVII:

Inträde SVEROK-medlem 130:-
 Ej SVEROK-medlem 150:-

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Adv Civilization 1 0 2 0 20:- | <input type="checkbox"/> Hefner's Creek 1 0 2 0 50:- |
| <input type="checkbox"/> AD&D 1 0 2 0 100:- | <input type="checkbox"/> Kremlin 20:- |
| <input type="checkbox"/> ASL 20:- | <input type="checkbox"/> MegaTraveller 1 0 2 0 120:- |
| <input type="checkbox"/> Britannia 20:- | <input type="checkbox"/> MERP 1 0 2 0 80:- |
| <input type="checkbox"/> Call of Cthulhu 1 0 2 0 150:- | <input type="checkbox"/> Nya Mutant m SL: 100:-
utan SL: 150:- |
| <input type="checkbox"/> Car Wars 20:- | <input type="checkbox"/> Republic of Rome 1 0 2 0 20:- |
| <input type="checkbox"/> Diplomacy 20:- | <input type="checkbox"/> RuneQuest III 150:- |
| <input type="checkbox"/> Illuminat 20:- | <input type="checkbox"/> Tröjor stl () ant () å 80:- |
| <input type="checkbox"/> Junta 20:- | |

Lagnamn

INBETALNING/GIRERING A

PKS: OCR/Kod 1
PKM: 2 ● Konto ● Avg ● Bel ●
Kassastämpel

Till postgirokonto nr
487 56 09 - 2

Avgift

Betalningsmottagare (endast namn)
Föreningen GothCon

Ävsändare (namn och postadress)

Eget kontonr vid girering

Svenska kronor

öre

I DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT

TID

FREDAG

LÖRDAG

TURNERINGAR

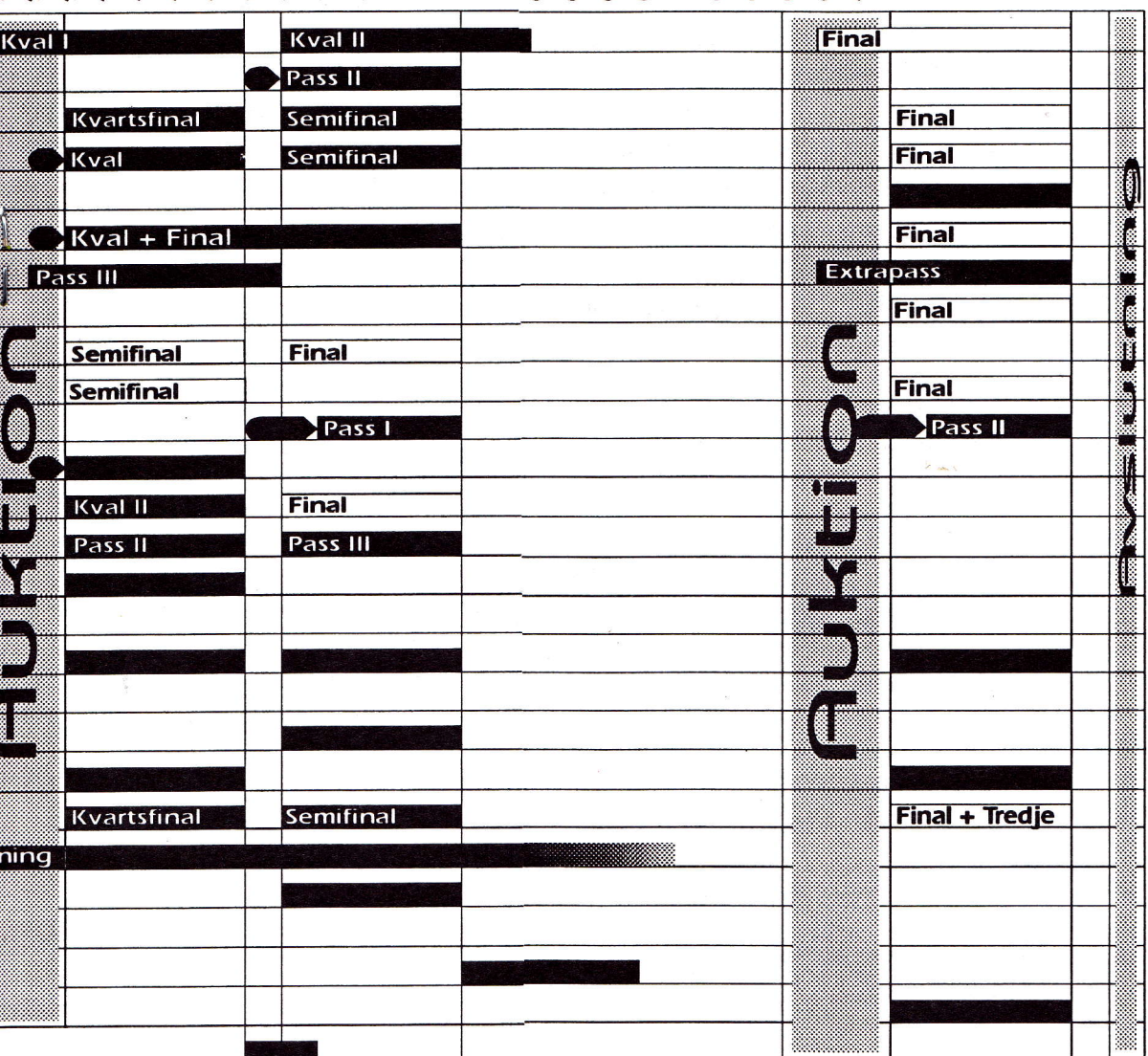
ARRANGEMANG

	08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00	24:00	01:00	02:00	03:00	04:00	05:00	06:00	07:00	08:00	09:00	10:00	
Advanced Civilization																												
AD&D 2nd ed																												
ASL																												
Brittania																												
Call of Cthulhu																												
Car Wars																												
Diplomacy																												
Illuminati																												
Junta																												
Kremlin																												
MERP																												
Nya Mutant																												
Republic of Rome																												
RuneQuest III																												
MegaTraveller																												
Antiken																												
Ars Magica																												
Hefner's Creek																												
Hord of the Things																												
A House Divided																												
Kelly's Hjältar																												
Monster-Monster																												
Paranoia																												
RuinWorld																												
Space 1889																												
Auktionsinlämning																												

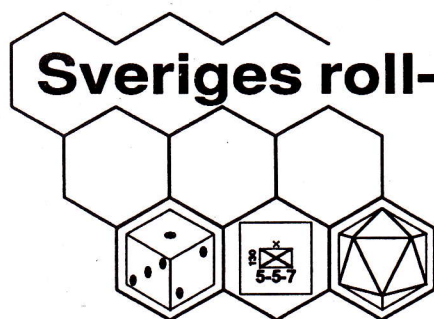
Detta schema är prelinjärt. Ett komplett schema medföljer andra utskicket.

FRIDAG | SÖNDAG

11:00 12:00 13:00 14:00 15:00 16:00 17:00 18:00 19:00 20:00 21:00 22:00 23:00 24:00 01:00 02:00 03:00 04:00 05:00 06:00 07:00 08:00 09:00 10:00 11:00 12:00 13:00 14:00 15:00 16:00 17:00 18:00



● Regel- eller spelledargenomgång



Sveriges roll- och konfliktspelsförbund,

SVEROK, är ett riksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade i december 1992 nära 7600 medlemmar i 281 föreningar spridda över hela landet. De flesta föreningarna är mindre klubbar med mellan 5 och 25 medlemmar. Medlemmarnas ålder varierar från 10 år och uppåt. Flertalet är mellan 14 och 25 år.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, paintball, luffarschack, eller andra spel. Varje förening är självstyrande och medlemmarna bestämmer själva över föreningens verksamhet och ekonomi.

SVEROK arbetar för att spelföreningar ska få mer resurser och för att hobbyn ska få ökad status. Förbundet ska också göra det lättare för spelare att nå varandra, t ex genom adresser till föreningar och genom att hjälpa till att bilda nya föreningar.

SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds erkända ungdomsriksförbund. Det betyder att anslutna föreningar får bidrag från förbundet, och, i de allra flesta fall, också från sin kommun. Bidragen får man för alla sorters aktiviteter i föreningen.

Förbundets föreningar får också tidningen "Signaler från SVEROK", entrérabatter på många av landets spelkonvent och andra förmåner. Även utan att vara medlem kan du prenumerera på "Signaler". Betala 40 kr på postgiro 72 69 51 - 7, betalningsmottagare SVEROK, så får du den till självkostnadspris, dvs 8 - 10 nummer. Glöm inte att skriva ditt namn och din adress, så att vi får veta vart den ska skickas.

Det är självklart gratis att vara medlem i SVEROK.

Vill du ha mera information om SVEROK? Skriv till:
SVEROK, Box 300, 751 05 UPPSALA, Tfn 013 - 21 29 00
Ange gärna hur många ni är.



Meddelande till betalningsmottagaren

Härmed anmäler jag mig till GothCon XVII:

Inträde SVEROK-medlem 130:-
 Ej SVEROK-medlem 150:-

- | | | | | | |
|---|---------|-------|---|-------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Adv Civilization | 1 0 2 0 | 20:- | <input type="checkbox"/> Hefner's Creek | 1 0 2 0 | 50:- |
| <input type="checkbox"/> AD&D | 1 0 2 0 | 100:- | <input type="checkbox"/> Kremlin | | 20:- |
| <input type="checkbox"/> ASL | | 20:- | <input type="checkbox"/> MegaTraveller | 1 0 2 0 | 120:- |
| <input type="checkbox"/> Britannia | | 20:- | <input type="checkbox"/> MERP | 1 0 2 0 | 80:- |
| <input type="checkbox"/> Call of Cthulhu | 1 0 2 0 | 150:- | <input type="checkbox"/> Nya Mutant | m SL: | 100:- |
| <input type="checkbox"/> Car Wars | | 20:- | <input type="checkbox"/> | utan SL: | 150:- |
| <input type="checkbox"/> Diplomacy | | 20:- | <input type="checkbox"/> Republic of Rome | 1 0 2 0 | 20:- |
| <input type="checkbox"/> Illuminati | | 20:- | <input type="checkbox"/> RuneQuest III | | 150:- |
| <input type="checkbox"/> Junta | | 20:- | <input type="checkbox"/> Tröjor | stl () ant () å | 80:- |

Lagnamn

INBETALNING/GIRERING A

PKS: OCR/Kod 1
PKM: 2 • Konto • Avg • Bel •

Till postgirokonto nr 487 56 09 - 2	Avgift	Kassastämpel
Betalningsmottagare (endast namn) Föreningen GothCon		
Avsändare (namn och postadress)		
Eget kontonr vid girering		
Svenska kronor	öre	

I DETTA FALT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT

TURNERINGAR

MERP

Arrangör: Olof Samuelsson, BIFROST

Tävlingstyp: Lagrollspel (4 spelare + 1 spelledare)

Tidpunkt: SL-genomgång 1 lördag 17.00,

Spelpass 1 lördag 19.00, SL-genomgång 2 söndag 10.00,

Spelpass 2 söndag 12.00

Anmälningavgift: 80 kr

Förkunskapskrav: Spelare bör ha erfarenhet av MERP, medan SL skall ha goda regelkunskaper.

Gothmag vred sig från alvens strålande blick och förbannade det ögonblick han hade befattat sig med deras fördömda kristall. Hans en gång så vackra by var nu bara ett hav av eld. Alvens svärd skar i hans strupe när den frågade "Var är Elinition?". Smärtan från alvernas blickar blev för mycket och Gothmag yppade som sista ord vart hans mannar var på väg och det brinnande svärdet svetsade av hans hals.

NYA MUTANT

Arrangör: Janus Heeringson, tel 031-445621

Tävlingstyp: Lagrollspel (5 spelare + ev 1 spelledare)

Lag som medtar egen spelledare får förtur.

Tidpunkt: Lördag 12.00 (SL-genomgång lördag 11.00)

Anmälningavgift: 100 kr med SL, 150 kr utan SL

Förkunskapskrav: Spelarna bör ha någon kunskap. SL måste kunna reglerna samt ha med sig egna regelböcker.

Megastaden Göteborg skakas av den ena katastrofen efter den andra, men detta ter sig bara som en fis i en bubbel-pool. Den här gången är det annorlunda. Frågan är om någon överhuvudtaget överlever. I en stad som ligger och tvekar på tillintetgörandets tröskel kan man uppleva de märkligaste äventyr. Kommer ni stå upp eller ligga ner när krutröken skingras?

REPUBLIC OF ROME

Arrangör: Anders Quest, YLVA

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Regelgenomgång fredag 15.00,

Kval 1 fredag 16.00, Kval 2 lördag 12.00,

Final lördag 18.00

Anmälningavgift: 20 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Senatorer! Romare! Dessa Illyrier som härjar Roms gräns mot norr och sätter skräck i byarna vid gränsen. Dessa som kom till oss och bad oss om beskydd! Detta har pågått länge nog! Låt oss lära dem en läxa. Dessa uppstudsiga barbarer som tror att de kan få driva gäck ostraffat med Roms bundsförvanter! Jag föreslår därför att vi sänder den ärorika andra legionen för att lära dessa sluskar vem som bestämmer på halvön. Några pr... vad? -Nej! Arrrghh!

Republic of Rome är ett spel om den romerska republiken och det komplicerade politiska rävspel som utgjorde fundamentet till denna "demokrati". Spela en politisk fraktion stödd av inflytelserika familjer och tillskansa dig godbitar genom argan list och förhandlingar - eller varför inte med våld: utropa dig till kejsare och tåga mot Rom!

RUNEQUEST III

Arrangör: Sten Åhrman, CHAOS APES

Tävlingstyp: Lagrollspel (3-5 spelare)

Tidpunkt: Spelpass 1 fredag 16.00,

Spelpass 2 lördag 12.00, Spelpass 3 lördag 18.00

Anmälningavgift: 150 kr

Förkunskapskrav: Hyfsade kunskaper i RQ III - reglerna

Den stora dagen för de unga krigarna hade äntligen kommit och de skulle utföra den ceremoni som alla män i klanen innan dem hade gjort. Men vare sig ynglingarna eller någon annan visste då att det vara början på ett mysterium så svårt och farligt att de antingen skulle bli hjältar eller dö.

Det är nu tionde året som Chaos Apes arrangerar RQ-turneringen på GothCon. För att fira jubiléet så kommer vi att göra en extra påkostad och bra turnering. Den består av tre separata och sammanhängande delar. Anmälan till RQ-turneringen är till alla tre tiderna, i vart och ett av passen kommer en viss utslagning av lag att ske. Det går att anmäla lag på mellan 3-5 spelare, antalet behålls genom hela turneringen. (Det är olika karaktärer beroende på antalet lagmedlemmar för balansens skull.)

TRAVELLER

Arrangör: Lennart Jörelid, BIFROST

Tävlingstyp: Lagrollspel (4 spelare/lag)

Tidpunkt: Spelpass 1 fredag 16.00,

Spelpass 2 lördag 12.00

Anmälningavgift: 120 kr

Förkunskapskrav: GOD erfarenhet av rollspel krävs (ej nödvändigtvis SF/Tech-spel)



**TRAVELLER
NEWS SERVICE**

.. MOUGHAS/REGINA

Date: 129-1103

¶ Under de sista månaderna har ett flertal agrara produktionsenheter förstörts. Regeringen besvarar såvitt man känner till inga frågor rörande orsaken. Ω

.. REGINA/REGINA

Date: 245-1103

¶ Till ny vetenskaplig och teknisk ledning på forskningsstationen Moughas Alpha har utnämnts: Hans Diemar, Hogandi Ima, Sioned Ghoti samt Tommy Hedin. Ω

ARRANGEMANG

Här följer endast de arrangemang som redan är bokade. I bekräftelsen som skickas ut till de som föränmäler sig kommer det att finnas ett fullständigt turnerings- och arrangemangsschema. Skall du anordna arrangemang och vill ha med detta i bekräftelsen så måste vi ha informationen senast 1 mars. Kontakta då arrangemangsansvarig Erik Malmcrona på följande adress: Godhemsgatan 4d, 416 67 Göteborg, 031-424822 (innan kl. 21.00)

ANTIKEN

Arrangör: Niklas Andersson, YLVA
Arrangemangstyp: 15 mm figurslag
Tidpunkt: Fredag 10.00, lördag 08.00 och 16.00 samt söndag 11.00
Deltagaravgift: 20:-.

Romare, greker och barbarer i snabba och underhållande strider. Reglerna är DBA.

ARS MAGICA

Arrangör: GARGARISMA
Arrangemangstyp: Lagrollspel (4 spelare)
Tidpunkt: Lördag 03.00-07.00

ILLVÄTTAR, ISJÄTTAR OCH URSKOGSKRAFT
Vi välkomnar intresserade till ett sök i sagans urnordiska skogar, i sällskap med den vise trollkarlen Ur-Bjarni, hans (mer eller mindre) trogne tjänare Illvätten, Vallafjökuls prins Trogvid och den stillsamme men mäktige urbergsjätten Gaus.

*Vad väntas vid kommande krök,
på vindlande vandrande sök?
Vad varslas med våren vid vinterns slut?
Vad varning vill järtecken yppa?
Hur hålla resande ro i sin sanslösa samling?*

Och minns detta: Sagostunden präglas av rollspel och inte knep&knåp eller hack'n'slash!

AXIS & ALLIES

Arrangör: Föreningen PUFF
Arrangemangstyp: Individuellt brädspel
Tidpunkt: Spelet pågår i spasmiska intervaller under hela konventet.

Glöm alla hopplösa strategispel med pappbrickor och idiotiska symboler. Ta istället chansen att ändra utgången av andra världskriget i detta enkla spel, där båtar ser ut som båtar och så vidare. Du har möjligheten att spela England, Ryssland, USA, Japan eller Tyskland.

AXIS & ALLIES adv & extras
Trodde du att du kunde alla regler till A&A?! Ha! Ha! Ha! Personer som äger stort självförtroende eller bara gillar en svår utmaning. Go ahead, make my day.

HEFNER'S CREEK

Arrangör: SÄRIMNERS VÄNNER
Arrangemangstyp: Levande rollspel (individuellt)
Anmälningsavgift: 50 kr
Tidpunkt: Pass 1 fredag 16.00, pass 2 lördag 14.00

Välkommen in till ett "bar-room"-live där bröderna Baker försöker hålla sin saloon igång. De enda stora hoten mot deras verksamhet är ranchägaren Hefner, fårfarmarna, syjuntan och lagen... OBS! Detta och *endast* detta arrangemang går det att föränmäla sig till.

HEROQUEST

Arrangör: Föreningen PUFF
Arrangemangstyp: Individuellt brädspel
Tidpunkt: Fortlöpande under hela konventet.

Testa ett roligt och enkelt brädspel där du tar dig an rollen som en av de fyra modiga hjältar (det finns självklart även hjältninnor), som slåss för att rädda konungariket mot alla de hemskheter som kastas mot det.

HJÄLTAR & ARMÉER

Arrangör: JOHAN GAMES
Arrangemangstyp: figurslag (tabletop)
Tidpunkt: Under hela konventet utom under auktionen. 10.00-24.00 varje dag (avbrott för mat).
Förkunskaper: Inga

Kom och spela: Fritt spel och instruktion med egna eller lånade figurer. Speltid: 1-3 timmar. Tävling: En liten tävling med egna eller lånade 200p figurer.

A HOUSE DIVIDED 2nd ed.

Arrangör: Fredrik Innings
Arrangemangstyp: Individuellt bordspel
Tidpunkt: Regelgenomgång fredag 15.00, Kval fredag 16.00, kvart lördag 12.00, semi lördag 18.00 och final+tredjedels söndag 11.00
Deltagaravgift: 20 kr
Förkunskaper: Inga (regelgenomgång)

"A house divided against itself cannot stand. I believe this government cannot endure, permanently half slave and half free. I do not expect the union to be dissolved- I do not expect the house to fall- but I do expect it to cease to be divided. It will become all one thing, or all the other."
- Abraham Lincoln

A House Divided är GDWs klassiska spel om amerikanska inbördeskriget. Spelet är lätt att lära sig men är alltid roligt, även för mer erfarna spelare. Varje omgång kommer dock att vara ett helt femtimmarsspas. Egna spel ger företräde.

ARRANGEMANG

HORDES OF THE THINGS

Arrangör: Erik Malmcrona, YLVA
Arrangemangstyp: 15 mm figurslag (fantasy)
Tidpunkt: Fre 10.00, Lör 08.00 samt Sön 11.00
Deltagaravgift: 20 kr. Egen styrka ger företräde.

Tag befälet över ett land och dess styrkor och led det mot ära och berömmelse i ett snabbt och blodigt kampanjspel. Vi har erforderliga styrkor men medtag gärna egen 24 AP's styrka. (För sammansättning kontakta arrangören.)

KAKMONSTRET

Arrangör: Michael & Tor, SKYMNING
Arrangemangstyp: Bordspel (individuellt och lag)
Tidpunkt: Sporadiskt under konventet vid receptionen

Kakmonstret är löst! Kexfabriken är länsad, och han är på jakt efter mer... och nu han har fått upp vittringen på DINA kex! Din räddning är att avleda uppmärksamheten mot dina motspelare genom att strö ut kex framför kakmonstret. Skall du bli den som till sist lyckas låsa in sig i kexfabriken med kexen i behåll?

Spelet kommer att anordnas både som individuell- och lagtävling.

KELLYS HJÄLTAR

Arrangör: Marc Grieves, YLVA
Arrangemangstyp: 15 mm diorama
Tidpunkt: Uttagning Lör 08.00, Spel 12.00
Deltagaravgift: 50 kr

Hur gick det, egentligen, i slutscenen på filmen? Ta chansen att uppleva den dramatiska upplösningen. Anmäl dig till årets spelupplevelse!!!

MICRO

Arrangör: Flera olika
Arrangemangstyp: Figurspel i mikroskala (1:300)
Tidpunkt: Fortlöpande under konventet

Inga micro-arrangemang är spikade i nuläget, men flera är planerade. Mer information kommer med nästa utskick.

MONSTER MONSTER

Arrangör: Erik Malmcrona, YLVA
Arrangemangstyp: 38 mm figurslag
Tidpunkt: Lör 20.00
Deltagaravgift: 10 kr per anfall

Det finns alldeles för många gäng tappra försvarare av frihet och individualism i den här grottan. Samla dina pojkar och skräm upp de andra till ovanjorden.

PARANOIA

Arrangör: Anders Björklund
Arrangemangstyp: Individuellt rollspel
Tidpunkt: Fredag 22.00
Förkunskapskrav: Spelarna bör ha spelat Paranoia förut.

Handgranaterna detonerar, stövlar putsas, avrättningscentrerna är fullbokade och Teela O'Malley ler från rutan. Ytterligare en lycklig dag i Alpha Complex. Datorn är på sitt allra gladaste humör och näkter-botarna kvittrar... Som de stackars klonerna snart kommer att bli varse, är det som alltid ett roligt, lärorikt och underhållande uppdrag - som alltid när man tjänar den alltför generöse Datorn. Och kom ihåg - Stay Alert. Trust No One. Keep Your Laser Handy.

RUINWORLD

Arrangör: GARGARISMA
Arrangemangstyp: Lag rollspel (4 spelare/lag)
Tidpunkt: Lördag 23.00-03.00

GALENSKAPENS METOD

År 933 (så som Deshamiri brukar räkna tiden) reste man framför passet Suudra en vit stentavla stor som en ladugårdsdörr och prydd med reliefer föreställande otaliga varelser från människors mörkaste fantasier. Meningen var att ingen som passerade genom passet skulle missa dess budskap. Men krigens tid kom. Byar, städer och hela släkten blev utplånade och glömdes till sist bort. Stenplattan står där än i dag, fast nu är den täckt av mossa och fågelspillning. Folk färdas inte längre genom passet Suudra och plattan hade lika väl kunnat förbli obemärkt för alltid. Men så blev det inte, ty en dag stördes skogarnas djupa sömn av fyra hojtande och grälände röster. Luften fylldes av hotelser och diverse fula ord.

"Fastän detta är galenskap så är det likväl metod däri."

Ett arrangemang för de nattvarelser som är trötta på problemsnokande och dunk-dunk och vill leva ut sina undertryckta rollspelsluster.

SPACE CRUSADE

Arrangör: Föreningen PUFF
Arrangemangstyp: Individuellt brädspel
Tidpunkt: Detta spel flyter fram genom hela konventet likt en flodvåg och krossar allt i sin väg.

Även detta ett mycket enkelt spel som måste prövas. Dvs om du inte redan prövat Philadelphias vidriga och krampframkallande ost?! För detta spel går ut på att ta dina soldater in i en av Imperiets våldsgästande skepp och med hjälp av era enorma vapen skapa ett smärre blodbad och på så sätt vinna ära och ännu ett underbart förstörelseredskap.

ARRANGEMANG

YLVA ARRANGEMANG

Arrangör: YLVA

Arrangemangstyp: Individuella figurspel

Tidpunkt: Fre 10.00 och Sön 11.00 (Gemensamma starttider för alla nedanstående arrangemang)

Deltagaravgift: 10 kr per arrangemang

VAD ÄR YLVA?

Konfliktspelsföreningen Ylva spelar allt vad bräd- och figurspel heter. Från bittida till sent utspelas bataljer med så vitt skilda system som GW's Epic till egenhändigt framforskade system. Tanken är att vi skall visa lite av vad vi kan och kanske inspirera andra till figurspelande.

JYLLAND 1/5000 sjöslag från första världskriget. Det största och viktigaste sjöslaget mellan tyskar och engelsmän under första världskriget. Ta befälet över en skvadron fartyg och kända.

GETTYSBURG 2 mm fältslag från amerikanska inbördeskriget. Prova lyckan som kårchef i ett av de största och viktigaste slagen i USA:s historia.

NYA ÄLVSBERG 1/2400 sjöslag från stora nordiska kriget. Tordenskiölds första anfall på den svenska porten mot väster.

LITTLE ROUND TOP 20 mm fältslag från AIK Longstreet's anfall på nords vänstra flank under slaget om Gettysburg den 2 juli 1863.

HELSINGBORG 2 mm fältslag från stornordiska kriget. Danskarna trodde svenskarna var slut men ack vad de bedrog sig.

CAMDEN 20 mm fältslag från Amerikanska Frihetskriget. Kasta ut de förbålda té-drickarna och inför Coca-Cola i kolonierna.

FÄLTSLAG FRÅN NAPOLEONTIDEN 15 mm Gordon Boggon. Napoleon's Battles. Skicka fram dina tappra kavallerister mot de grova kanonöppningarna...

TRÄDGÅRDSSTRID 20 mm Ögonmått och stora händer är en fördel när man tar sig an problemen i denna lilla värld. Knäpp inte för hårt. Du kan bryta benen...

BATTLEMECH 6mm Ulf Jönsson, Gruppseriespel. Bäst i varje grupp går vidare med bättre pilot och större mech. Startfält med valfri standard 20-tonnare.

Så här hittar du till GothCon XVII:

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa Sjukhus eller bussen vid Kapellplatsen (hållplatsen ligger vid Landala Centrum, se kartan till höger).

Utskicket gjordes av Michael Krammer och Tor Nordkvist med assistans av Jonas Schiött. Schemat gjordes av Anders Qvist.

SPACE 1889

Arrangör: Anders Ohlson, Kalle Kottes Kobolder

Arrangemangstyp: Lag rollspel (5 spelare)

Tidpunkt: Spelpass 1 fredag 10.00, spelpass 2 söndag 11.00

Förkunskapskrav: Duktig rollspelare

BLOD, SVETT OCH TÅRAR

Well, Boys: England har förslavat ert land i över 400 år. Nu har ni, en liten grupp irländska nationalister, chansen att göra en stor insats för friheten. Självfallet på ett enkelt och civiliserat sätt. Irland litar på att varje man (och kvinna) gör sin plikt.

Ireland would be a wonderful place, if it wasn't for the Catholics and the protestants.

* * *

AUKTIONEN

Arrangör: Peter Wennerholm, BIFROST

Inlämning: Fredag 14.00-17.00 och lördag 17.00-19.00

Auktion: Lördag 09.00-12.00 samt söndag 08.00-11.00

En avgift på 10%, men minst 5:- kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften på 5:- måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta.

ÖVRIGA TÄVLINGAR

Arrangör: GothCon i samarbete med butiker

Vi kommer att anordna tävlingar i teckning, figurmålning och äggmålning. Information om tävlingsklasser, inlämning etc finns i nästa utskick.

