

Välkommen till GOTHCON XVII

OBS! OBS! OBS!

Lokalen har, på grund av oförutsedda omständigheter, ändrats sedan vårt första utskick. Konventet kommer istället att utspelas på *Katrinelunds* och *Burgårdens gymnasier*.

Ni som har betalt inträde har därmed också möjlighet att bli medlemmar i Föreningen GothCon; avgiften är 50:- och medlemskap ger 50:- i rabatt på konventspriset. Funktionären vid insläppet kommer att fråga er om ni vill vara medlemmar. Ju fler av er som utnyttjar denna möjlighet, desto större chans är det att vi kan anordna ett GothCon även nästa år.

Till lokalen

Från Centralstationen/Drottningtorget (hållplats A) tar du spårvagn 1 mot Östra Sjukhuset, vagn 3 mot Kålltorp, vagn 6 mot Kortedala eller buss 60 mot Redbergsplatsen. Gå av vid hållplatsen Ullevi (en resa på en handfull minuter) och följ Skånegatan förbi Nya Ullevi, så är du framme.

Kommer du med bil: ta av från E6 vid Örgrytemotet, kör förbi Liseberg och Mässan, sväng höger in på Skånegatan, kör förbi Scandnavium, Burgården och Sjömanskyrkan, så finns det en infart till Katrinelunds parkering på höger hand.

Öppettider

På fredagen den 9 april öppnas dörrarna klockan 08.00 och mellan klockan 09.30 och 09.45 sker invigningen i aulan. Lokalen stängs söndagen den 11 april klockan 18.00, efter avslutningen som äger rum från 16.30 till 17.30.

Hur insläppet sker

Vid insläppet kommer det att finnas tre köer, en för A-K och en för L-Ö, alltså bokstavsordning efter efternamn. Den tredje kön är för icke föranmälda. Till funktionären uppger du namn, adress, födelseår (vilket vi måste veta för bidragssyften), samt i förekommande fall din förenings namn och ifall du tänker övernatta på konventet. Du får då en bricka i utbyte, vilken skall bäras väl synlig under hela konventet. Besökare som inte skall spela eller delta i någon annan aktivitet, utan bara är nyfikna på vad vi sysslar med, behöver ingen bricka.

Aktiviteter

Se efter i schemat när och var samling till respektive turnering sker. Vilka som gått vidare i turneringar kommer att anslås så fort som möjligt på anslagstavlan. För arrangemang gäller vanligtvis att man är med på samlingen. Läs under respektive turnering eller arrangemang för mer information.

Fördelningen av aktiviteter på lokaler är i allmänhet enligt följande. Burgården: Rollspel. Katrinelund våning 1-2: Figurspel. Katrinelund våning 3: Brädspel. Det främsta undantaget till detta är under söndagen, då Burgården inte används alls.

Levande rollspel

På grund av bristande intresse är första passet av Hefner's Creek struket och ersatt med "Fortune Rota Volvitur", en uppvisning i Mystiska Skogen, anordnad av Camilla och Josephin från Särimmers Vänner.

Egna arrangemang

Det finns möjlighet att annonsera på anslagstavlan om ni tänker anordna något spel. Fråga i receptionen.

Bagage

Bagageinlämningen kommer att vara öppen dygnet runt, men observera att även bagageinlämningen stänger när resten av Burgården gör det, så se till att hämta ut era saker på söndag morgon.

Mat

Cafeteria med kaffe, smörgåsar, läsk med mera har öppet dygnet runt.

Frukost kommer att serveras på schemalagda tider. Flingor med mjölk och sylt, smörgåsar, frukt och juice; alltsammans för endast 25:-.

Middag kommer också att serveras enligt schemat, på fredag blir det pyttipanna med tillbehör och på lördag ugnsbakad falukorv med potatismos. En middag kostar 30:-.

Kuponghäften kan köpas för 100:-, vilket ger två frukostar och två middagar.

Det kommer även att finnas varm mat (pajer) att beställa vid övriga tider, också under natten.

Övernattning

Kan ske dygnet runt i gymnastiksalen, men i salarna på Burgården endast under själva nätterna - de används till spel dagtid. Dessutom skall Burgården vara utrymd till kl 11.00 på söndag.

Om ni skall övernatta mellan torsdag och fredag går det bra att komma till gymnastiksalen mellan 20.00 och 24.00.

Det finns tillgång till duschar vid gymnastiksalen under hela konventet: 2 för herrar och 1 för damer.

Ordningsregler

Alkoholförtäring är strängt förbjuden. Rökning får ej ske inomhus. Personer som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

Affärer

Följande affärer kommer att ha försäljning på konventet: Flamman, Grendel & Bertolf, Hugin & Munin / Spelkompaniet, Spel&Sânt, Wizard.

Frågor

Vänd dig till receptionen i första hand. Under konventet kommer de fyra huvudansvariga att bära svarta GothCon-tröjor med rött tryck. Turnerings- och övriga ansvariga bär grå eller vita tröjor med rött tryck.

08.00 09.00 10.00 11.00 12.00 13.00 14.00 15.00 16.00 17.00 18.00 19.00 20.00 21.00 22.00 23.00 24.00 01.00 02.00 03.00 04.00 05.00 06.00 07.00

FREDAG

C Frukost		B Auk. Inl.		C Middag	
Inslapp	A Inledning	A Call of Cthulhu : 1	A RuneQuest : 1	31A	31A AD&D : 1
		G2 ASL : Kval	G2 ASL : Åttondel		
		F8 Diplomacy : 1	F8 Diplomacy : 2		
		F5 F5 Kremlin : Kval	F6 F6 Illuminati : Kval	F7	F7 Junta : Kval
		D1 Antiken	F2 F2 Rep of Rome: Kval 1		
		D4 Biblia	D4 D4 House Divided: Kval		D4 Star Wars
		D5 Space 1889 : 1	E3 MegaTraveller : 1		D5 Paranoia
		D3 Hordes of the Things	MS Fortune Rota Volvitur		
		A1 Trench Raiders			E1 Ars Magica
		D6 Micro			
C9 Ylvas Figurslag					

LÖRDAG

C Frukost		C Middag	
A Auktion	A Avslutning	E3 E3 Nya Mutant	B Auk Inl
		E1 E1 Adv Civilization : Kval 1	E1 Adv Civilization : Kval 2
		F1 F1 Britannia : Kval	F1 Britannia : Semi
		F8 Diplomacy : 3	
		D7 D7 Car Wars : Kval + Final	
		A RuneQuest : 2	A RuneQuest : 3
		E6 MegaTraveller : 2	31A 31A AD&D : 2
			31B 31B MERP : 1
		G2 ASL : Kvalt	G2 ASL : Semi
		F2 Rep of Rome: Kval 2	F2 Rep of Rome: Final
F7 Junta : Semi	F7 Junta : Final		
F6 Illuminati : Semi	G1 Hefner's Creek		
A1 Blood & Mud			
D1 Antiken	D1 Antiken		
D3 Hordes of the Things	D3 Monster Monster		
D4 House Divided: Kvalt	D4 House Divided: Semi		
	D5 Giftet		E1 RuinWorld
C9 Kelly's Hjältar			

SÖNDAG

C Frukost		E6 E6 MERP : 2
A Auktion	A Avslutning	E1 Adv Civilization : Final
		F8 Diplomacy : Extra
		E3 Call of Cthulhu : 2
		G2 ASL : Final
		F1 Britannia : Final
		D7 Car Wars : Final
		F6 Illuminati : Final
		F5 Kremlin : Final
		D1 Antiken
		D3 Hordes of the Things
D4 House Divided: Final		
D5 Space 1889 : 2		
C9 Ylvas Figurslag		

Teckenförklaring:

○ Regel- eller spelledargenomgång

▭ Spelspass

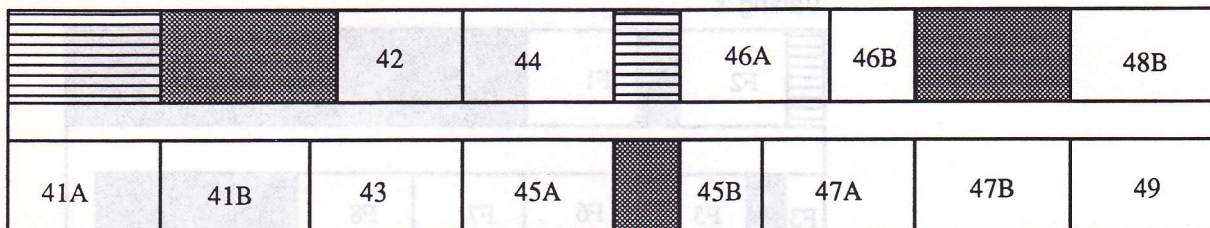
Samlingssalens kod står först i varje ruta.

OBS: Ytterligare ett 20-tal arrangemang pågår kontinuerligt. De är inte med på denna tablå på grund av utrymmesbrist. Se huvudtexten för samlingssalar till dessa.

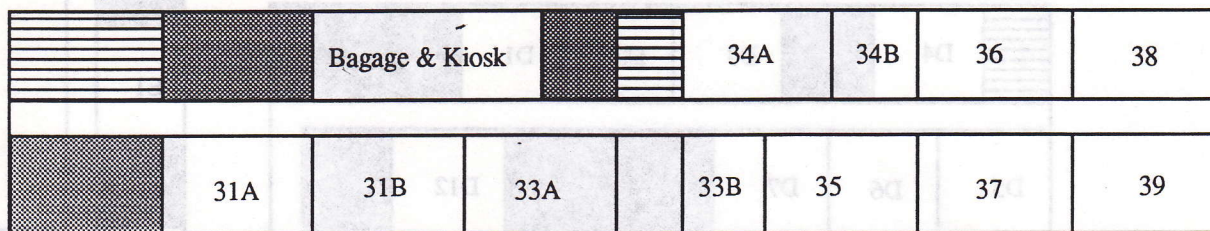
Grandel

Burgården

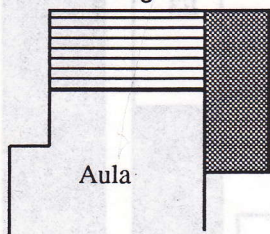
Våning 4



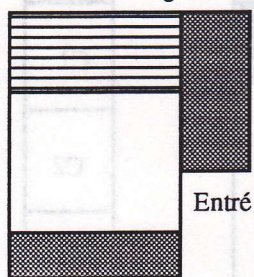
Våning 3



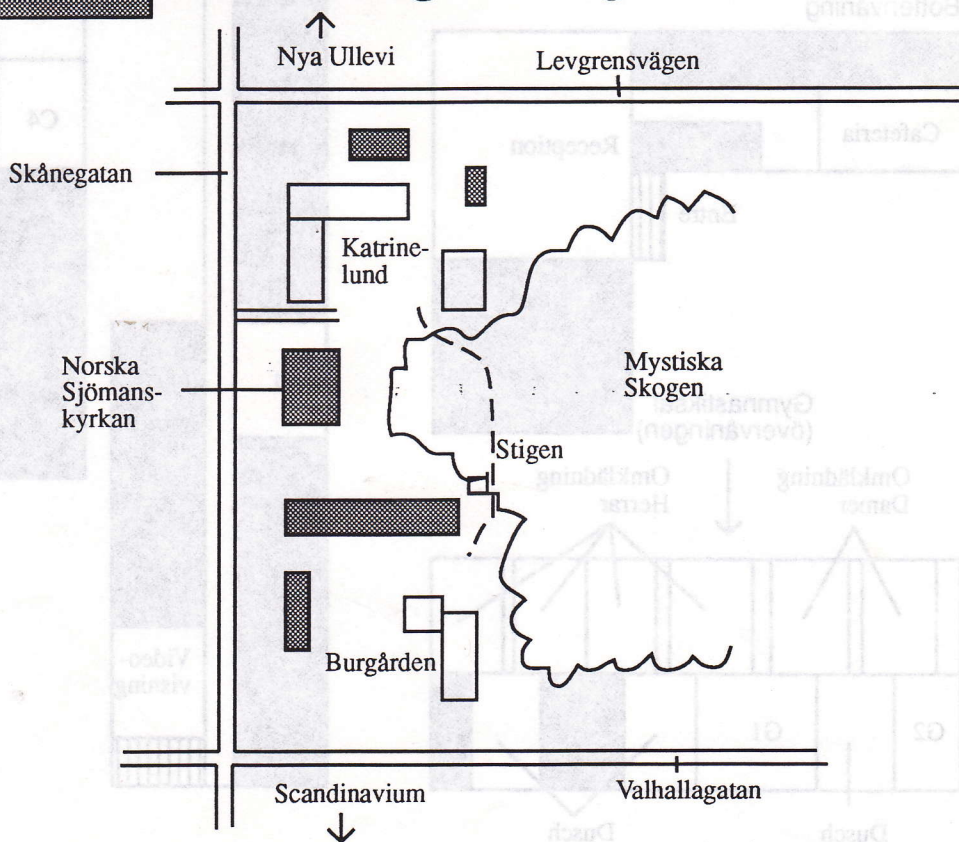
Våning 1



Bottenvåning

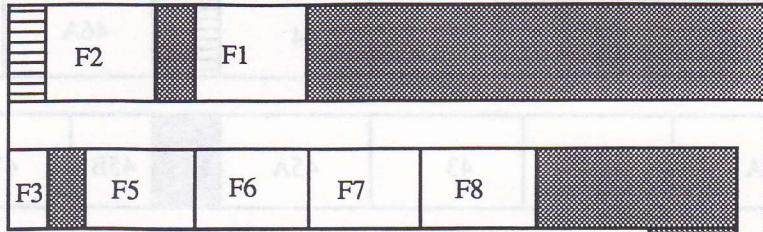


Omgivningen

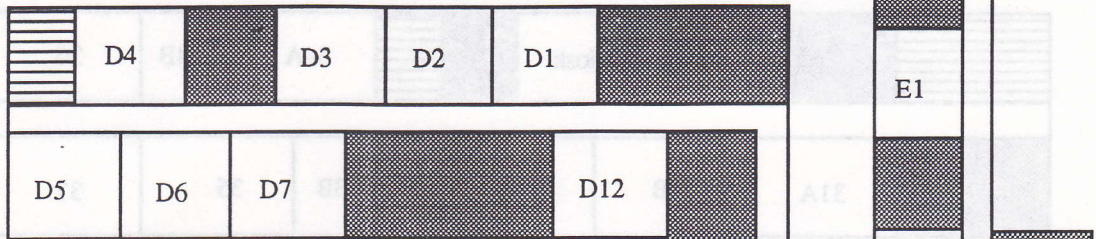


Katrinelund

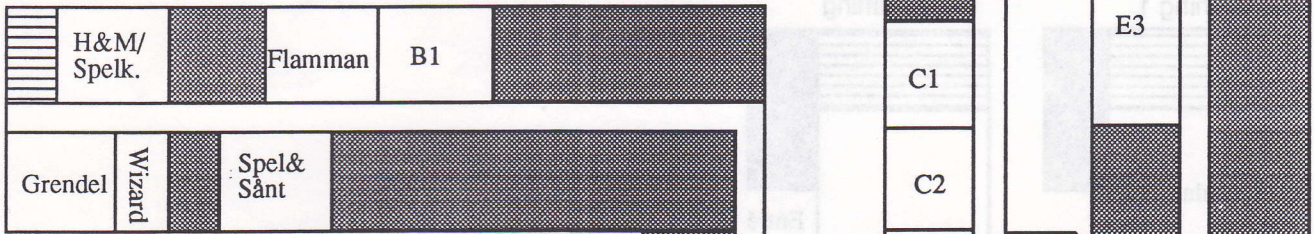
Våning 3



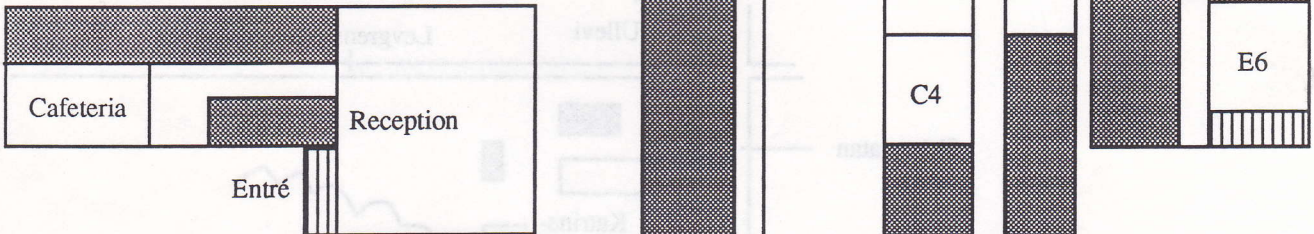
Våning 2



Våning 1



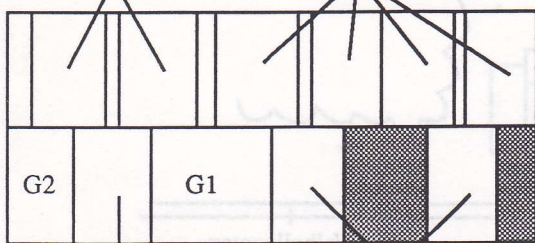
Bottenvåning



Gymnastiksal
(övervåningen)

Omklädning
Damer

Omklädning
Herrar



Dusch
Damer

Dusch
Herrar

Video-
visning

ADVANCED CIVILIZATION, Torbjörn Stockman
Bordsspel, turnering
I första omgången är 1 spelare reserv, i andra har 19 anmälda blivit reserver.

A D & D, Patrik Malmqvist
Rollspel, turnering
Det finns platser kvar i bägge passen. Samla ihop ett lag på konventet och anmäl er innan spelledargen omgången börjar.

ADVANCED SQUAD LEADER, Peter Ragneholt
Bordsspel, turnering
Det finns gott om platser kvar. Ta helst med egna spel (det gäller även er som är föränmälda).

ANTIKEN, Niklas Andersson
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

APOKALYPS 40.000, Fredrik Håkansson, Carl-Johan Håkansson och Malin Rydén
Figurspel, arrangemang
Sal C1. Pågår under hela konventet. Deltagaravgift 20kr. Ett SF-scenario med samma bakgrund som WH40K, men ett annorlunda spelsystem. Inga förkunskaper eller egna figurer behövs.

ARS MAGICA, Gargarisma
Rollspel, arrangemang
Se inbjudan.

AUKTION, Peter Wennerholm
Inlämningsplats: bagaget. Ej sålda spel kan hämtas i receptionen under söndag. I övrigt se inbjudan.

AXIS & ALLIES, Föreningen Puff
Bordsspel, arrangemang
Sal D12. I övrigt, se inbjudan.

DE BELLIS ANTIQUITATIS, Flammans Spel
Figurspel, arrangemang
Spelas kontinuerligt. Prova din lycka som general under antiken. Romerska, grekiska, egyptiska, galliska etc arméer finns att låna och reglerna är enkla, så tveka inte.

BIBLIA, Lysekils Esoteriska Rollspelsförbund
Rollspel, arrangemang
Utselas i Palestina under decennierna efter Jesu korsfästelse, där du som nyfrälst kristen driver ut demoner, uppväcker döda och packar på andra din religion för att på så sätt öka dina fromhetspoäng och komma närmare Gud. Spelet kommer att finnas till salu (har du tur kan du till och med få en Bibel på köpet).

BLOOD&MUD, Loyal KingTigers Association
Figurspel, arrangemang
OBS ändrad tid: Lördag från 12.00 till det bittra slutet. Annars som i inbjudan.

BONNIE BLUE, Spelkompaniet
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

BRITTANIA, Nils-Gunnar Nilsson
Bordsspel, turnering
Det finns platser kvar. Det är en stor fördel om ni tar med egna spel.

CALL OF CTHULHU, Peter Smidt
Rollspel, turnering
10 lag är satta som reserver i pass 1. Dessa har förtur till de platser som finns över i pass 2.

CAR WARS, Jan Ramsöy
Bordsspel, turnering
Alla anmälda har fått plats, och det går säkert att plocka in fler.

DIPLOMACY, Björn von Knorring
Bordsspel, turnering
Platser finns kvar. Egna spel är alltid bra.

EUROPE AFLAME, Föreningen Puff
Bordsspel, arrangemang
Sal D 12. Spelas fortlöpande under hela konventet. Ett andra-världskrigsspel i Europa och Nordafrika.

FIGURMÅLNINGSTÄVLING, Jonas Schiött
De två huvudkategorierna är fantasy / historisk och modern / science fiction. Gränsen mellan historisk och modern går ungefär vid renässans - upplysningstid. Inom varje kategori finns tre klasser: vanlig figur (max 35mm), annan figur (jätte, fordon, ryttare etc) och diorama (max 50cm x 50cm). Bidrag lämnas i receptionen under fredag och lördag, och hämtas ut igen på söndag. Spel&Sånt dömer fantasi-kategorin och ger priser till vinnarna i varje klass. Flammans Spel står för priser och domare i SF-kategorin.

DEN FÖRSVUNNA DIAMANTEN, Dan Hörning
Bordsspel, arrangemang
Sal D2. Spelas kontinuerligt. Ett gammalt fint brädspel, omsjunget av Ulf Dageby.

GIFTET, Magnus Karlsson
Rollspel, arrangemang
Ett undersökande scenario där en variant av AD&D-reglerna används.

HEFNER'S CREEK, Särimmers Vänner
Levande rollspel, arrangemang
Det finns platser kvar.

HEROQUEST, Föreningen Puff
Bordsspel, arrangemang
Sal D12. Se inbjudan.

HJÄLTAR & ARMÉER, Johan Games
Figurspel, arrangemang
Sal C2. Se inbjudan.

HORDES OF THE THINGS, Erik Malmcrona/Grendel
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

A HOUSE DIVIDED, Fredrik Innings
Bordsspel, arrangemang
Se inbjudan.

ILLUMINATI, Jesper Blommaskog
Bordsspel, turnering
20 personer har fått reservplatser.

JUNTA, Robert Danielsson
Bordsspel, turnering
17 anmälda är satta som reserver.

KAKMONSTRET, Michael & Tor
Bordsspel, arrangemang
Se inbjudan.

KAOS 2, Tor Nordkvist
Bordsspel, arrangemang
En Diplomacy-variant med plats för 34 spelare som körs under hela konventet, med draginlämning i receptionen var fjärde timme.

KELLY'S HJÄLTAR, Marc Grieves
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

KREMLIN, Göran Svensson
Bordsspel, turnering
Alla anmälda har fått plats. Vi ser gärna att fler av er (utöver de som redan anmält det) tar med egna spel.

MEGATRAVELLER, Lennart Jörelid
Rollspel, turnering
7 lag är reserver i pass 1, i pass 2 har alla kommit med.

MERP, Olof Samuelsson
Rollspel, turnering
Det finns flera platser kvar, i bägge passen.

MICRO, Jens Agby
Figurspel, arrangemang
Se schemat. Strider mellan små, små figurer i modern miljö.

MONSTER MONSTER, Erik Malmcrona/Grendel
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

NYA MUTANT, Jaanus Heeringsson
Rollspel, turnering
5 av de anmälda lagen är reserver.

NEOTECH, Spel&Sânt
Rollspel, arrangemang
Ett nytt svenskt rollspel i cyberpunk-miljö. Släpps ut på den fria marknaden under konventet.

PARANOIA, Anders Björklund
Rollspel, arrangemang
Se inbjudan.

REPUBLIC OF ROME, Anders Quest
Bordsspel, turnering
Det finns många lediga platser i bägge passen.

RUINWORLD, Gargarisma
Rollspel, arrangemang
Se inbjudan.

RUNEQUEST, Sten Åhrman och Dag Olausson
Rollspel, turnering
5 lag har blivit reserver.

SPACE 1889, Kalle Kottes Kobolder
Rollspel, arrangemang
Se inbjudan.

SPACE CRUSADE, Föreningen PUFF
Bordsspel, arrangemang
Sal D12. Se inbjudan.

SPACE MARINE 2nd ed, Reader's Digest
Figurspel, arrangemang
Sal C3. Spelas alla pass. Avgift 20 kr + 15 kr för lånestyрка. Egen styrka ger förtur. Under varje pass kommer fyra spelare att få spela två st 2000 PV slag. Under nätterna kommer det att finnas möjlighet till större slag. Priser, skänkta av Spel&Sânt, kommer att delas ut till bästa spelare, snyggast styrka och bästa härförare av lånestyрка.

SPACE MARINE, Wizard Games
Figurspel, arrangemang
Spelas fortlöpande i 2-timmars omgångar. Avgift : 20:-, hyra av armé 50:-, egen (målad, 4000p) armé ger företräde. Priser ges ut till de tre bästa spelarna. Förkunskap i grundreglerna behövs.

STAR WARS 2nd ed, Fredrik Norén
Rollspel, arrangemang
Spelet där du kan spela hjälte och komma undan med det. Science Fiction utan så mycket 'vetenskap'.

SVARTA KORPEN, Hugin & Munin
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

TECKNINGSTÄVLING, Jaanus Heeringsson
Den här tävlingen har två klasser, svartvitt och färg. In- och utlämningsprocedurer är precis som för figurmålningstävlingen. Spel&Sânt sponsrar tävlingen med priser och står även för bedömningen.

TRENCH RAIDERS, Loyal KingTigers Association
Figurspel, arrangemang
Se inbjudan.

VIDEOVISNING, Cult of Chaos
Spännande eller på annat sätt intressanta filmer visas dygnet runt, ny film startas varannan timme. Filmlista anslås på konventet.

WARHAMMER FANTASY BATTLE (1), Rasmus Eneling, John Reinholdsson och Magnus Persson
Figurspel, arrangemang
Sal C4. Spelas alla pass. Avgift 10 kr/lag, egen armé (upp till 3000p, ingen individuell figur över 600p) ger företräde. 3000-poängs arméer av odöda, orcher och dvärgar finns till utlåning. Fjärde upplagan och Warhammer Magic används.

WARHAMMER FANTASY BATTLE (2), Spel-föreningen Valkyr
Figurspel, arrangemang
Sal D2. En utslags"turnering" som spelas dygnet runt hela konventet. Det finns plats för 14 deltagare samt de två finalisterna från UppCon'92. Nya Warhammer Battle och de nya magireglerna används. Tag gärna med egna regler och arméer på 3000pv. Magi och magiska saker väljs inför varje slag.

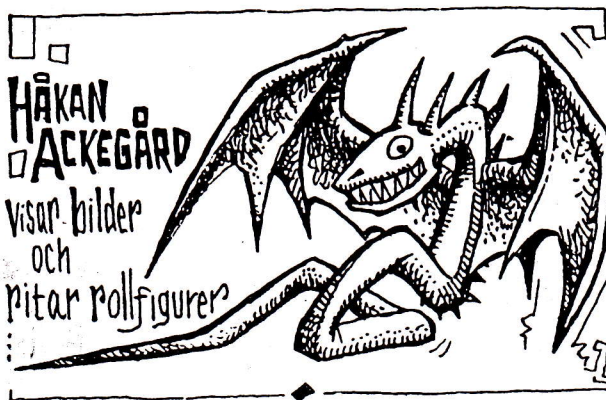
WARHAMMER 40K, Wizard Games
Figurspel, arrangemang
Spelas hela tiden, i 2-timmars omgångar. Avgift 20:-, arméhyra 50:-, egen (målad, 1500p) armé ger företräde. Tre priser delas ut. Kunskaper i grund-reglerna förutsätts.

YLVAS FIGURSLAG, Ylva
Figurspel, arrangemang
Mycket smått och gott. Se inbjudan.

ÄGGMÅLNINGSTÄVLING, Henric Johansson
Måla ett påskägg med valfritt motiv och ta med det till konventet. Bedömning görs av eventuella påsk-gummor eller -harar som kan tänkas dyka upp. Det kanske blir några priser, kanske inte.

ÖVRIGT

Förutom allt detta kommer det givetvis också att finnas alla de andra spännande och udda inslagen som konvent plägar ha. Deltagarna brukar stå för de flesta av dessa... Och som sagt, får du en idé om något du skulle vilja göra är det bara att prata med receptionen.



MER INFORMATION

Stoppa pressarna! I allra sista minuten kommer vi nu med kompletterande upplysningar. Dessa arrangemang ramlade på ett oförklarligt (och ja, vi erkänner det: oprofessionellt) sätt bort vid broschyrens utformning. Vi hoppas att ni, och även de drabbade arrangörerna, kan förlåta oss denna lapsus.

Blood & Mud

Arrangör: Loyal KingTiger Association

Arrangemangstyp: Figurspel i 20mm skala (1:72)

Tidpunkt: Kontinuerligt under fredag och lördag

Figurslagssystem utarbetat av Mats Antonsson, där varje figur/modell motsvarar en man eller ett fordon. Scenariot utspelar sig under andra världskriget.

Trench Raiders

Arrangör: Loyal KingTiger Association

Arrangemangstyp: Figurspel

Tidpunkt: Så ofta som möjligt under fredag och lördag

Deltagaravgift: 10 kr

Storma en skyttegrav under första världskriget, eller försvara den mot anfallare. En spelomgång tar ca 1-1,5 timme.

Bonnie Blue

Arrangör: Spelkompaniet

Arrangemangstyp: Figurspel

Tidpunkt: Spelas under hela konventet

Deltagaravgift: 10 kr

Ett spel av samma typ som Svarta Korpen, d v s slag med ett litet antal figurer. Bonnie Blue behandlar amerikanska inbördeskriget, men under konventet kommer reglerna även att testas i andra eror, t ex första världskriget.

Svarta Korpen

Arrangör: Hugin & Munin

Arrangemangstyp: Figurspel

Tidpunkt: Fortlöpande under konventet

Deltagaravgift: 10 kr

Vikingaskaror på jakt efter rikedom och äventyr under 'den mörka medeltiden' drabbar samman med konkurrerande vikingar.

Hugin & Munin / Spelkompaniet kommer också att ha försäljning av tillbehör (regler, figurer och terräng) till sina spel.

Åtminstone fyra arrangemang till är anmälda, men vi har i skrivande stund inte tillräckligt detaljerad information om dem för att ta upp dem här. De återkommer i bekräftelsen.

Vill ni prata med GothCon via e-mail går det alldeles utmärkt. Adressen är som följer: gothcon @ dtek . chalmers . se

Jonas Schiött
huvudansvarig