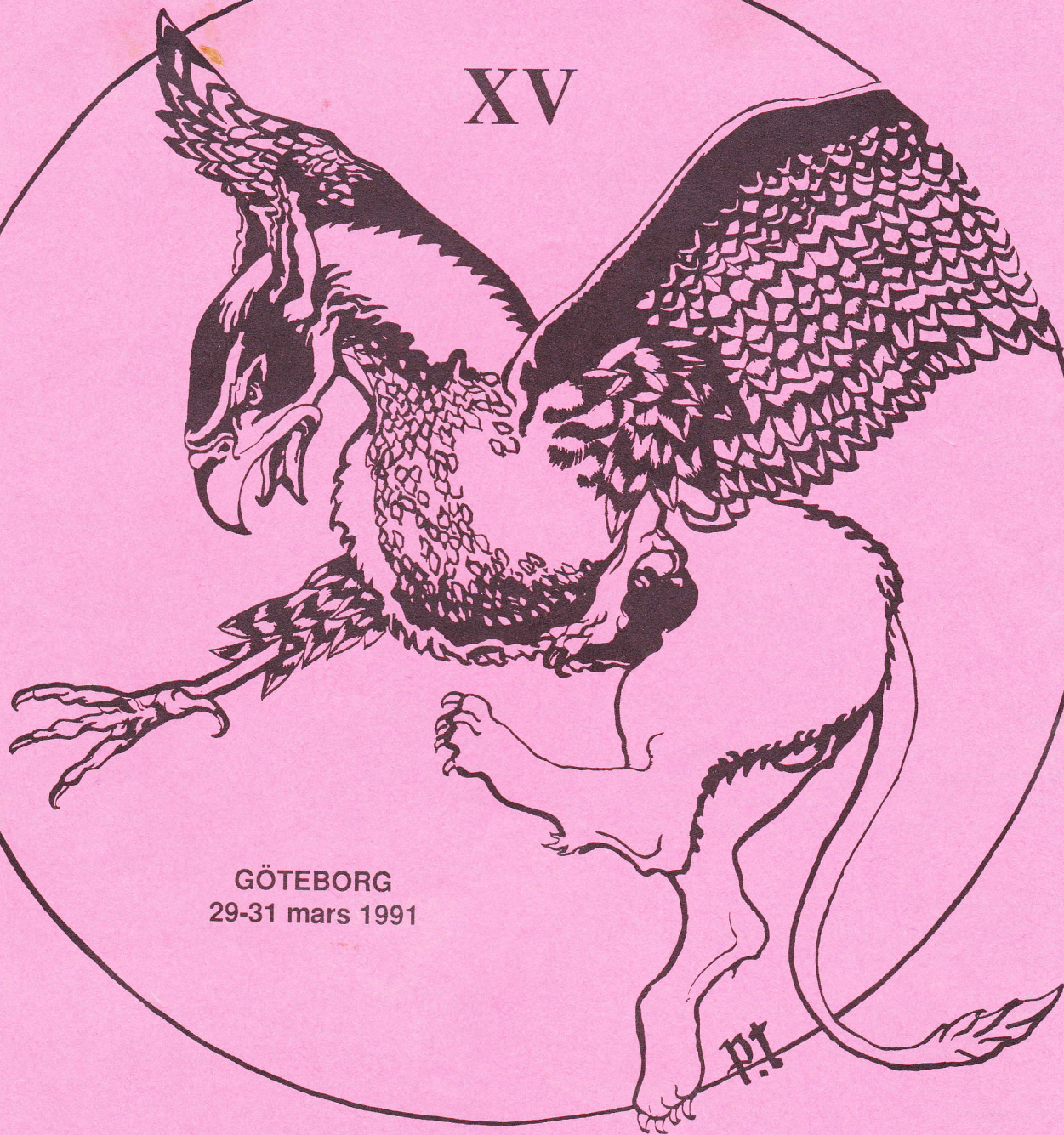


GOTHCON

XV



GÖTEBORG
29-31 mars 1991

SISTA
ANMÄLNINGS DAG

15

FEBRUARI

Vi tar även emot
betalande vid dörren i år!

GOTHCON XV

Som vanligt kommer GOTHCON att hållas under påskhelgen, vilken denna gång infaller 29-31 mars. Platsen för 1991 års GOTHCON blir ny, nämligen Munkebacksgymnasium i Göteborg.

GOTHCON XV arrangeras av spelföreningarna Bifrost, Chaos Apes, GKF, Skymning och Ygdrasil, men det skall noteras att fler förutom de angivna medverkar. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta och bästa spelkongress.

Öppetider

Fredag: 0900-2400
Lördag: 0000-2400, ytterdörrar stängda mellan 0300-0600
Söndag: 0000-1800, ytterdörrar stängda mellan 0300-0600

Första dagen

0900 startar insläppet, 1015 genomförs öppningsceremonierna och klockan 1100 börjar arrangemangen.

Sista dagen

Inga arrangemang kommer att pågå efter 1700. Avslutning och prisutdelning 1715-1745. Lokalen skall lämnas senast 1830.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt. Det kommer att finnas möjligheter att beställa varm mat.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du alltså lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill, förutom mellan 0300-0600 då det kommer att vara stängt. Försök undvika att ha bagage liggande i spellokalerna.

Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för sömn avsedda kongresslokaler.

I anslutning till kongresslokalerna kommer det även i år att finnas duschrum öppna dygnet runt.

Ordningsregler

Vanliga ordningsregler gäller och de kommer att poängteras vid invigningen.

Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

Anmälan

Hur du anmäler dig står på sista sidan, där även anmälningsblanketten finns. Läs noga igenom vad som står där.

I år har vi möjlighet att ta emot folk som betalar vid dörren. Priset blir 150:- eller 60:- per dag.

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande, utan ekonomichefens skriftliga medgivande.

Även i år blir det några affärer som anordnar arrangemang och försäljning för er.

Önskar du sälja eller förevisa, tag då kontakt med Mikael Palo i god tid före konventet.

Arrangemang

Spelen som kommer att arrangeras under konventet är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar

De 16 turneringarna kan man föränmäla sig till. Fakta om turneringarna står på nästkommande sidor.

2) Affärsarrangemang

De affärer som kommer till GOTHCON kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det figurslag och bordsspel.

3) Övriga arrangemang

Dessa går ej att föränmäla sig till och schemat över dem följer med i bekräftelsen till din anmälan.

Du som själv är intresserad av att anordna arrangemang med ditt eget favoritspel, skall skriva detta på anmälningslappen!

DIVERSE

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i kongresslokalen natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattning torsdag" lägst upp i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än 2000. Vi låser lokalen vid 2400. Om möjligt undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

Hur man tar sig till lokalen berättar vi i nästa utskick.

AUKTIONEN

Arrangör: Peter Wennerholm, BIFROST

Auktionen är liksom föregående år uppdelad på två tillfällen: lördag 0800-0945 och söndag 0800-1045. En avgift på 5:- kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Vi förbehåller oss rätten att neka utrop av spel vi ej tycker passar.

Varor som skall utauktioneras lämnas vid entrén vid följande tider:

Fredag 1700-1900

Lördag 1300-1500

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försålda spel utbetalas efter auktionens slut på söndagen. Ej försålda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgift) efter auktionens slut på söndagen.

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Mats Olsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (*Kval*)
Lördag: 1000-1345 (*Kvartsfinal*)
2100-0145 (*Semifinal*)
Söndag: 1100-1645 (*Final & Tredjepris*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Goda regelkunskaper

Årets ASL-turnering blir en utslagsturnering i 4 omgångar. Till skillnad från föregående års turneringar kommer det inte att vara specialdesignade scenarion. Istället kommer spelarna att få välja mellan 3-4 scenarion varje omgång.

I omgång ett står valet mellan scenario 1, 19 och 48

I omgång två står valet mellan Red Barricades scenario 2, 4 och 6

I omgång tre står valet mellan scenario 14, 23 och 30

Och i finalen gäller 12, 24, 33 och 53.

Väl mött på GOTHCON XV
Mats Olsson

BRITANNIA

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1200 (*Regelgenomgång*)
1200-1645 (*Kval*)
Lördag: 1500-1945 (*Semifinal*)
Söndag: 1200-1645 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*Regelgenomgång*)

Orosmolnen hopas vid horisonten över angripamas segel och vådkasarna flamlar när de brittiska försvararna förbereder sig mot det oundvikliga anfallet. Från de romerska legionerna till Vilhem Erövraren - gång på gång drar krigets vindar över de brittiska öarna i spelet BRITANNIA.

BRITANNIA är ett enkelt konfliktspel för fyra spelare som lämnar en hel del utrymme för diplomati och förutseende planering då de olika invasionerna drabbar öarna. På GOTHCON arrangeras BRITANNIA-turneringen i tre omgångar, för maximalt 64 spelare, med kval, semifinal och final.

BRÄDSPELSTRIPPEL

Arrangör: Bertil Jonell, BIFROST

Brädspelstrippeln är en turnering som skall visa vem som bäst behärskar brädspelen på konventet. Detta år genomförs brädspelstrippeln för tredje gången. Kampen mellan Sverige och Norge går vidare.

Du deltar automatiskt i denna turnering om du deltar i tre av de brädspelsturneringar som finns (Civilization, Diplomacy, Junta, Britannia, Illuminati eller Kremlin). Vinner gör den som lyckats samla mest poäng i sina tre grenar.

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Peter Smidt, BIFROST

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)

Tidpunkt: Fredag: 2000-0045 *eller*
Lördag: 2100-0145

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Forngrekisk teosofi eller medelgoda svenska språkkunskaper.

Rebecca M K Thunderbridge befinner sig i Österrike när hennes make, sir Robert slutar svara på hennes brev i London. Rebecca bestämmer sig för att resa hem. Professor Seton undrar givetvis över de underliga frågor han fått av några icke universitetsstuderande privatpersoner. Är hans utsatt för en grupp oseriösa dilettanter eller finns det något han bör undersöka i saken? Graham A S Stoney är trots sin ålder fortfarande en ganska tuff och stark karl och bara det inte var för de förbåta mardrömmarna från Kongotiden, som han så ofta har, skulle det vara ganska skönt att få slå sig till ro på den gamla hederliga engelska landsbygden. Jocelyn Heather of Riddlebarger är givetvis orolig för sin Grahams hälsa, dessutom har hennes religiösa världsbild allvarligt rubbats av de hedniska upplevelserna i det svarta Afrika. Sherry Linda Galloway träffar Mrs Thunderbridge när Sherry försöker ta reda på vad hennes bror Ben gör i det där slutna sällskapet som konstigt nog varken festar eller rumlar om särskilt mycket.

Rollspel i 1920-talets England. I år kommer poängbedömningen att vara: Minst 2/3 av poängen på spelargruppens utforsknings-, äventyrs- och problemlösningsförmåga och högst 1/3 på själva rollspelet (dvs "teaterprestationen")

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsöy, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (*Kval*)
2000-2445 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe-kunskaper

Host, host vad det ryker, det var inte så tuft det här, vad är det som droppar rött, är det.... Nåja jag vet vad jag skall möta de bästa om det bästa på GOTHCON XV i Göteborg. Åhm, man skaffar sig en ... klon.

Vid bekräftan skickas fullständig information. Fordonen skall vara färdiga före konventet, mer information i nästa utskick. I kvalet gäller Division 15 och för de som lyckas nå finalen gäller då Division MS (Meddelas Senare).

CIVILIZATION

Arrangör: Torbjörn Stockman, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1900-1945 (*Regelgenomgång*)
2000-0145 (*kval*)
Lördag: 1500-2045 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*Regelgenomgång*)

Ett av de klassiska spelen för flera spelare. Sju spelare, och länder, tävlar om att genom handel och taktiska förflyttningar snabbast uppnå en högstående civilisation. Spelet har få slumpmoment och beror nästan uteslutande på spelarnas diplomatiska och handelstekniska skickligheter.

Spelet är maximerat till 49 deltagare. Medtag gärna egna spel (markera på anmälningssblanketten). All tid som är avsatt till själva spelet kommer att behövas.

DIPLOMACY

Arrangör: Jan Stein, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1145 (*Regelgenomgång*)
1200-1745 (*Kval*)
Söndag: 1100-1645 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*Regelgenomgång*)

Januari 1901; det har varit en kall vinter, men nu blåser en förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina vapen och planer. Makterna samlar sina toppdiplomater till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör. "Jag tar Belgien så får du Holland!" kommer den Engelska och Tyska diplomaten fram till, medan grodätaren står och lyssnar. Efter en hektisk tid drar sig diplomaterna tillbaka till sina respektive länder och meddelar sina förhandlingsframgångar. Men alla är inte lika optimistiska och man hör röster som undrar om man verkligen kan lita på den där Lepanto.

Årets Diplomacy turnering under GOTHCON kommer att bestå av en kvalomgång och en finalomgång. Kvalet kommer att spelas fram till hösten 1907. Till final går de sju bästa spelarna från kvalet. Turneringen är begränsad till max 49 spelare, så det gäller att anmäla sig så snabbt som möjligt.

ILLUMINATI

Arrangör: Jacob Hallén, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Lördag: 1000-1045 (*Regelgenomgång*)
1100-1445 (*Kval*)
2100-0045 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*Regelgenomgång*)

Bröder! Jag har glädjen att meddela att vårt projekt för att överta världen har startat. Vi har redan kontrollen över Snabbmatställen, som ju som bekant kontrollerar både Maffian och Hollywood. Vårt nästa mål blir kontrollen över Hemmafruarna. Det står inte på förrän vi kontrollerar allt och alla utan att någon ens vet om det.

Skål Bröder!

Illuminati gör sitt återintåg på GOTHCON i form av en kvalomgång och en finalomgång. Till final går de sex bästa spelarna från kvalet. Turneringen är begränsad till 36 personer, så det gäller att vara snabb med anmälningarna.

JUNTA

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1900-1945 (*Regelgenomgång*)
2000-0045 (*Kval*)
Lördag: 1500-1945 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*Regelgenomgång*)

Junta är ett hejdlöst roligt spel. Spelet är för sju personer, alla medlemmar i militärjuntan i någon sydamerikansk bananrepublik. President, inrikesminister och befälhavare slåss om den alltid lika magra budgeten bara för att så snabbt som möjligt sätta in den på ett Schweitziskt bankkonto. Det gäller att få det gjort innan en missnöjd kollega startar en kupp.

Ställ upp i spelet som elegant kombinerar diplomati, falskhet, taktik och brutalitet. Liksom förra året gäller att det finns plats för max 49 deltagare. De som vinner sitt kvalparti går till final.

KREMLIN

Arrangör: Tor Nordkvist, SKYMNING

Tävlingstyp: Bordspel, turnering

Tidpunkt: lördag 1000-1045 (*Regelgenomgång*)
lördag 1100-1445 (*Kval*)
lördag 2100-0045 (*Final*)

Anmälningavgift: 20 kronor. Företräde till de med egna spel.

Förkunskapskrav: Inga (*Regelgenomgång*)

Upplev maktkampen i högsta Sovjet. Var med och slåss om att bli partichef. Om du skall avancera uppåt i hierarkin gäller det att se till att dina politiska motståndare avancerar nedåt. Om du har KGB på din sida kan du få dina motståndare att åka på livstidstjänsteresor till Sibirien. Har du även kontakter i domstolsväsendet kan du lätt få dina motståndare dömda för att vara kapitalister, med dödsstraff som resultat. Det slutliga målet är att som partichef få vinka uppe på Leninmasoléet under första-maj-paraden.

LAG ADVANCED D&D 2nd Edition

Arrangör: Ronny Wikh, BIFROST

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare + 1 spelledare)

Tidpunkt: Lördag: 1000-1215 (*Spelledargenomgång*)
1230-1845 (*Kval*)
Söndag: 1100-1645 (*Final*)

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Hyfsade kunskaper hos laget i allmänhet samt goda kunskaper hos åtminstone någon av spelarna och hos spelledaren. För att laget skall få delta i turneringen krävs att spelledaren klarar ett enklare prov.

Mörkret har sänkt sig över Phirr. I höstmörkret har den kalla och fuktiga luften lagt sig som ett tungt täcke över bygden. Ni är alla medvetna om att ni inte kan överleva en vinter till på denna plats som ni i brist på bättre kallar ert hem. Många gånger har ni frågat er varför ni måste leva på denna karga och ogästvänliga plats, när ni bara ett par dagsmarscher bort kan finna bördiga och livgivande dalar.

Vithod, den gamle, vill inte svara. Han är snart död och för er väntar samma öde när vintern åter tagit sitt järngrepp om Phirr. "Liajas vrede!" Det är allt Vithod säger när ni vill flytta. "Liajas vrede! Stanna än ett år!" Det har ni hört de senaste tre åren, medan bergstrollen kommit allt närmare, medan maskarna i marken förtärt allt ätbart, medan de förut så vänliga bergsmännen nu betraktar er med fruktan och hat. I tjugofem år levde ni gott hos dem. Varför blev ni så plötsligt utkastade? Vithod vill inte svara. Inte hittills i alla fall. Kanske han nu, på sin dödsbädd, kommer att berätta vilken förbannelse som vilar över er ätt.

KÖP GOTHCONTRÖJA

För endast 75:-

*Säljer vi bra T-tröjor med GOTHCON tryck,
vita med två svarta tryck. Skriv vilken
storlek och hur många du vill ha
och betala med anmälan*

LAG ADVANCED D&D II 2nd ed

Arrangör: Jonas Schiött, CHAOS APES
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer + 1 spelledare)
Tidpunkt: Söndag 1100-1245 (*Spelledargenomgång*)
Söndag 1300-1645 (*Turnering*)
Anmälningsavgift: 100 kronor per lag
Förkunskapskrav: Allmänbildning i spel.

T: Är det inte en stad där framme?

P: Vet inte. Sabla dimma.

T: Sscchh. Jag hör något.

P: Det är min mage som skriker efter mat.

R: Nej, det är måsar.

a: Höh?

R: Och bränningar...

A: Havet! Äntligen, vi har hittat det!

P: Waaaow, vilken epokgörande upptäckt...

F: Hmm. Ni vet vad det här innebär, hoppas jag?

T: Nä, vaddå?

F: Att nu har vi bara den **svåra** biten kvar.

P: Underbart.

I år berättas den andra delen i triologin (alla B-fantasy kommer ju i triologier) om de stentuffa äventyrarna med de ganska fäniga namnen. Scenariot är öppet för många olika spelsätt, men bedömningen (om ni bryr er om sådant) kommer att betona spelarnas rolltolkningar och spelarnas kompetens. Ja, just det: lagets DM tas med i beräkningen (och prisutdelning om det blir någon). Äventyrets undertitel är "Sista biljetten".

MERP

Arrangör: Anders Lindgren, SKYMNING
Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)
Tidpunkt: Fredag 1500-1845 (*Turnering*)
Anmälningsavgift: 100 kronor per lag
Förkunskapskrav: Skall känna till systemet, bra om man har läst triologin.

- "ZZZZZZZZZZZZ"

KNARRRR!

- "Öh.....vem där?"

KLAMP, KLAMP

- "Vem är ni egentligen?"

GLIMMER

- "Neejj, aaah.....oh"

DUNS!

PARANOIA

Arrangör: Petter Karlström, SKYMNING
Tävlingstyp: Individuellt rollspel
Tidpunkt: Lördag 1000 - 1345 (*Turnering*)
Anmälningsavgift: 20 kronor per person.
Förkunskapskrav: Har du aldrig spelat Paranoia innan bör du nog inte göra det nu heller.

Datorn nu ännu mer användarvänlig

En nyligen gjord enkätundersökning visar att det finns hela 100,0% nöjda medborgare i Alpha Complex. Men datorn nöjer sin inte med detta. Med syfte att öka varje medborgares välfärd har Datorn i sin visdom inlett ett nytt forskningsprojekt. "Multitasking" kallas det hemliga begrepp som är på allas läppar. Om du vill ingå i en av de lyckliga testgrupper som skall få nöjet att omsätta forskningsresultatet i realitet, fyll då i den obligatoriska intresseanmälan nedan. Du kommer aldrig att kunna ångra ditt val.

RUNEQUEST III

Arrangör: Sten Åhrman, och de kaotiska aporna
Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)
Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 *eller*
Lördag: 1500-1845 *eller*
2200-0145
Söndag: 1200-1645 (Diorama)

Anmälningsavgift: 80:- per lag

Förkunskapskrav: Lagens Gloranthakännedom kommer att inverka på slutresultatet.

En season har gått sedan dragonnewtarna raserade delar av Istakax. Alexandur har blivit than och en av hans första åtgärder var att anställa Jalunia, Gargen, Dersog och Fionrullan som trabbeltjutare. Det första trabblet gänget fick i uppdrag att lösa, gick förvånansvärt smidigt, men det kommer an på er om det skall gå lika smidigt nästa gång.

TRAVELLER

Arrangör: Börjesson & Hallén, BIFROST
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer)
Tidpunkt: Fredag: 1500-1945
Anmälningsavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Inga

5000 år in i framtiden i en värld där människan bara är en perifer ras, och där imperiet regerar över tusentals planeter finns i imperiets ytterkant en planet inte helt olik jorden. På dess norra halvklot ligger en idylliskt grönskande dal med ett dussintal gårdar. En av gårdarna är rödare än de andra och har vitare knutar. Där bor familjen Xenokotas. Föga anar de vad som skall hända.

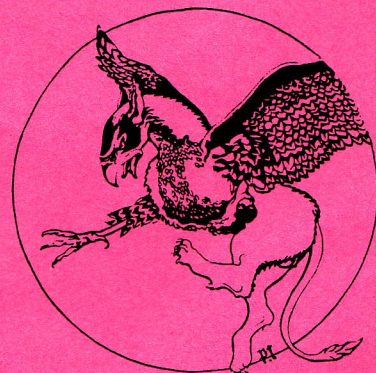
WARHAMMER 40K

Arrangör: Erik Malmkrona
Tävlingstyp: Diorama, bring 'n battle.
Tidpunkt: Fredag: 1200-1645 & 1800-2245 (*Fält med 3000 PV*)
1200-1445 & 1600-1845 & 2000-2245 (*Fält med 2000 PV*)
Lördag 1200-1645 & 1800-2245 (*Fält med 3000 PV*)
1200-1445 & 1600-1845 & 2000-2245 (*Fält med 2000 PV*)
Söndag : 1200-1645 (*Fält med 3000 PV*)
1200-1445 (*Fält med 2000 PV*)
Anmälningsavgift: 40:- per 2000 PV lag och 60:- per 3000 PV lag.
Det finns styrkor att hyra på plats för 50 kronor per lag. Vill ni spela fler omgångar anmäler ni detta på plats.
Telefon till Erik är 031-424822

Ork-klanerna Travelling Society, Purple Sunz och ett antal mindre har äntligen skrapat ihop nog mycket tändar att bygga en GARGANT att starta en WHA-ORK med.

Skulle de lyckas bygga den så hotas hela universum. Så alla ni som är för frihet och mot orkiskt herravälde: GÖR MOTSTÅND!

Ställ upp era arméer i 2000 eller 3000 PV WD eller Compendium och stoppa Sinagg Bloodtrue's ambitioner.



ARRANGEMANG

MICRO

Arrangör: Jens Agby

Deltagare: Max 8

Tidpunkt: Lördag middag till lördag kväll.

Fira påsk i Libanon!

Ett fullständigt ohistoriskt, oseriöst microscenario fullt av galna Araber och Israeler.....och en Svensk FN-postering.

FIRE IN THE EAST

Arrangör: Torbjörn Hestad, YGDRASIL

Tävlingstyp: Strategiskt bordspel

Tidpunkt: 1200 Lördag till 1200 Söndag

Förkunskaper: Goda till strategiskt spel och gärna något till Europa-serien.

Efter att den Tyska krigsmaskinen har krossat allt motstånd i Europa står den inför en uppgift som stoppat både Karl XII och Napoleon: Invasionen av den Ryska Björnen. Operation Barbarossa kan börja.

Detta är ett försök att spela FITE på 24 timmar! Detta kräver två lag på _minst_ 6 personer som har viljan, kunskapen och diciplinen att på 12 timmar disponera trupper, resurser och _tid_ för sin sida. Överbefälhavaren utses av de två mest erfarna spelarna som anmäler sig. Resten av lagen blir lottade. Spelare med liten eller ingen erfarenhet av Europa är också välkomna, men minst 12 personer bör ha goda förkunskaper. Om det är något du vill fråga om kan du ringa Torbjörn Hestad 031-533454.

BLOODMARK (RPGA AD&D 2ndEd)

Arrangör: Leo Sandberg, RPGA Sverige

Tävlingstyp: Individuellt rollspel (max 8 pers per lag)

Tidpunkt: Fredag: 1000-1215 (Spelledargenomgång)

Anmälning: På konventet.

Förkunskapskrav: Kunskap tillräcklig för att göra en AD&D 2ndEd Karaktär.

Skapa en Level 1 karaktär före konventet enligt AD&D 2nd Ed. Endast officiella klasser och raser. Kits etc enl Complete Fighter, Thief, Priest & Wizard handbooks är acceptabla. Inga magiska saker. Eventuella frågor besvaras av Leo Sandberg 08-7605251.

CORPORATION WARS

Arrangör: Håkan Hagman, SKYMNING

Tävlingstyp: Diorama, arrangemang.

År 2072 e Kr. Han köper sitt gevär, tar sikte på den man som tåmligen ovetande går mot mynningen. Fingret kröker sig och skotkärvorna slår igenom mannens rustning. Mannen slås omkull, 056XE går fram till sin fallna fiende. Föraktfullt spottar han och väser: "En från Coke, jag hatar dem!".

Bli en legosoldat utan namn som slåss för någon av de stora koncernerna, med en enda vän, geväret.

SHOTGUN MISSION

(on the Texas highway)

Arrangör: Christopher Wallström och Mikael Kramer, SKYMNING

Tävlingstyp: Rollspel, arrangemang

"Det var väl inget!", sa Ragnar, med ett elakt leende på läpparna, samtidigt som han smekte sitt rakade huvud.

"Fantastiskt!", flinade Mike med ett barnsligt uttryck i ansiktet som förstärktes kraftigt av hans längd och de alldeles för stora kamouflage-kläderna.

"En död polis är en död polis.", uttryckte sig Ken på ett sätt som lät som om hans pappa hade lärt honom det. Hans sydstatskeps och hans röda nacke var ett bevis på att det nog förhöll sig så.

"Otroligt! Träffande du polisen på 400m med ett hagelgevär.", sa Rich som tittade fram med ett oljigt ansikte bakom motorcykeln.

"Man föredrar fortfarande....."

"Sluta med det där dösnacket. Vi måste sticka nu innan det kommer fler. Dessutom har jag storslagna planer på bilen lite längre bort." Med sin röda basker och mörka skägg var hans utseende klart revolutionerande.

Detta är inledningen till våra psykotiska unga hjältars öden och äventyr i världen. Kommer de att lyckas med att lägga världen under sina fötter. Ja, detta är upp till er att bestämma. Ett äventyr för er som blivit av med alla moraliska regler och normer. Ett äventyr där det som värderas mest är omsatta pengar och en rolig attityd samt bra idéer. De som lyckas bäst i detta fartfyllda äventyr samt ett fåtal utvalda får också uppleva del 2 Bazooka Revenge (on the Cuban Island).

BLOOD BOWL

Arrangör: Magnus Lindskog, SAURON SOCIETY

Tävlingstyp: Bordspel, arrangemang

Sauron's Trophy MCMXCI

Utslagsturnering för 16 eller 32 lag bestående av människor eller orcs. Extra regler enligt Star Players. Eget spel ger förtur, medtag bägge plastlagen. Målade lag är inte fel, men de ger inte förtur. Färdigt designade lag kommer att användas.

Mottot är : "- Boll öhh .. ?"

För frågor : Magnus Lindskog, tel. 0500-17129.

RUINWORLD

Arrangör: Kristoffer Schollin, GARGARISMA GAMES

Tävlingstyp: Rollspel, arrangemang

Förkunskapskrav: Inga (bara rollspelsförmåga)

500 år har gått sedan det världsomspännande imperiets fall. Ka-Rak, ett av civilisationens sista fästen i en kaotisk värld, är en smältdegel av olika raser och kulturer från en hel världsdal. Invånarna på denna halvö för en ständig kamp för att försvara sitt land och kanske en dag återuppbygga världen utanför, en värld i ruiner.....

Ruinworld kombinerar en sagolikt detaljerad fantasyvärld med ett briljerat, snabbt och enkelt samt realistiskt och flexibelt rollspelssystem. Det flerfaldigt prisbelönade RuinWorld erbjuder dig otaliga möjligheter att dö hur du vill, när du vill och som vem du vill! Erfar den utsökta frustationen när din karaktär drabbas av hjärtattack efter att ha utfört en simpel magiformel... Spela RuinWorld !!!

Det kommer att bli fler arrangemang än dessa!

TURNERINGSANSVARIGA

Bertil Jonell
 Box 154
 439 00 ONSALA
 0300-61004
 d9bertil@detk.chalmers.se

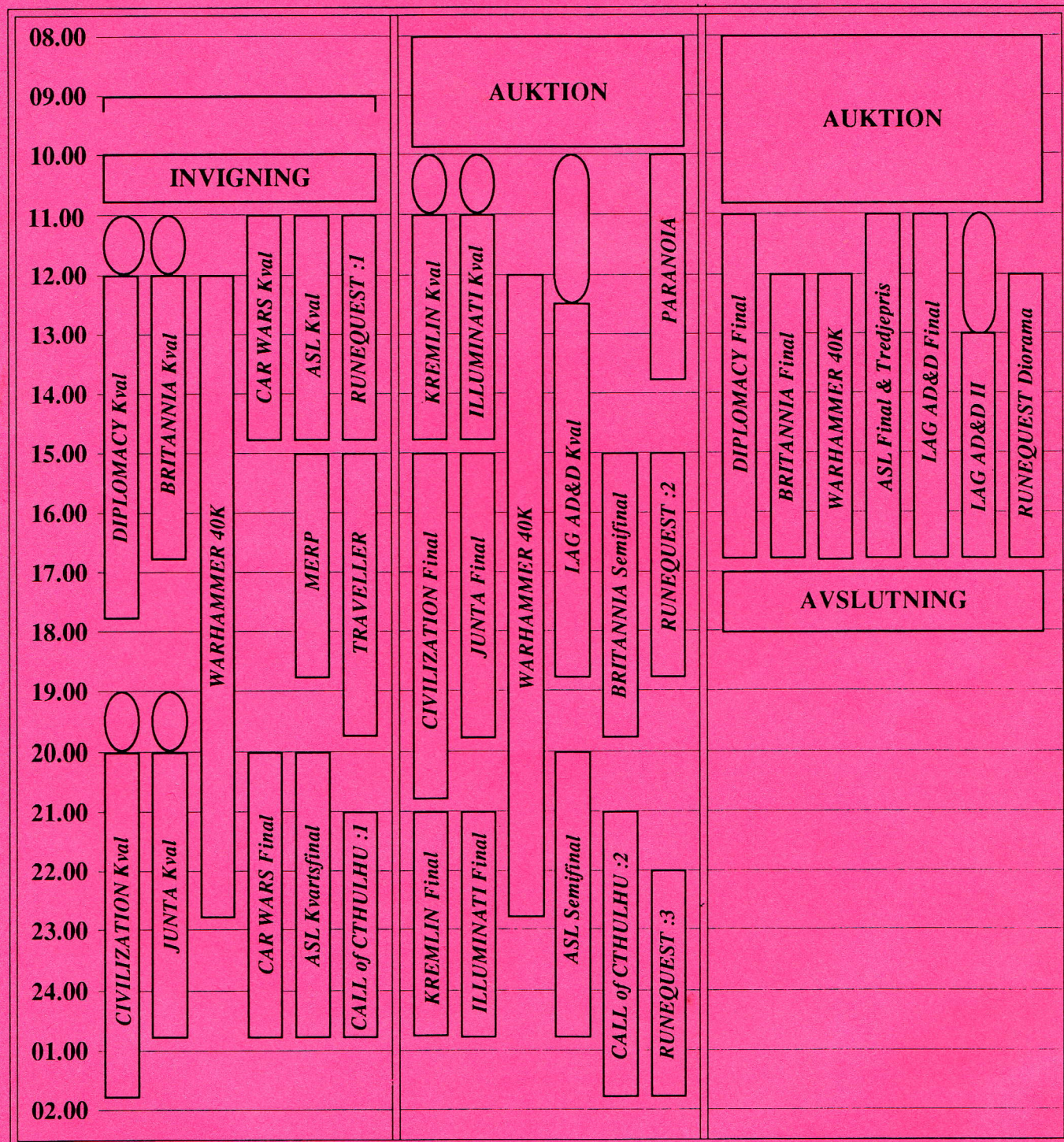
Tor Nordkvist
 Röde bäcks väg 8
 439 00 ONSALA
 0300-62445,0522-31832
 tor@cd.chalmers.se

ALLA TURNERINGAR

Material kommer att utsändas samtidigt med bekräftan.

Om ni bor i närheten av Göteborg och är intresserad av att spela i någon av turneringarna och/eller anordna arrangemang, kontakta någon av turneringscheferna. Adresserna står här brevid.

TURNERINGS SCHEMA



FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP 91

Arrangör: Björn Hellqvist

För tredje året i rad arrangeras GOTHCONs stora figurmålningstävling, som redan blivit en uppskattad tradition. Nytt för i år är att reglerna och klassindelningen är något justerade, samt att nya specialpriser utdelas. Följande regler gäller:

- 1) Figureerna får vara av vilket material som helst (metall, plast, resin, milliput, etc).
- 2) Kommersiella och "scratchbyggda" figurer bedöms lika.
- 3) Figurer och föremål ingående i dioramor skall vara sammanbyggda med basen.
- 4) Bidrag mottages på de tider som meddelas på konventet. Inlämning vid annan tidpunkt kan endast ske efter avtal med arrangören. Inga bidrag mottages efter Lördagen den 30/3 kl. 2400.
- 5) Inlämning kan ske via ombud, om även avhämtning kan ske innan konventets avslutning. Ej avhämtade figurer skickas mot ersättning för porto och paketering.
- 6) För varje bidrag utöver det första tas en avgift på fem kronor ut. Denna avgift betalas vid inlämningen.
- 7) Arrangörerna förbehåller sig rätten att slå samman klasser med få bidrag.
- 8) Följande punkter bedöms: *Byggelmontering, målning samt helhetsintryck (figur+bas)*

Tävlingen har två huvudkategorier: Science fiction/Fantasy och historisk. Skalindelningen är upp till 54mm, samt från 54mm och däröver. Storleken mäts på humanoida figurer från fotsula till hjässa; I övrigt anses skala 1/32 gälla som gräns.

De olika klasserna är följande:

- Enstaka fotfigur
- Diorama (Två eller flera figurer på gemensam bas)
- Övrigt (Monster, Battlemechs med mera. Dock ej moderna eller framtida hjul-, band- eller flygfordon)

Dessutom kan man tävla i två specialklasser:

Bästa Citadel figur och Bästa Mithril figur.

Markera på inbetalningskortet vilket/vilka av märkena ni vill måla, så skickar vi ut en rykande färsk figur i god tid innan konventet. De som presterar det bästa resultatet i respektive klass vinner var sitt fint specialpris. Avgift: 15 kronor.

Figuren kan även delta i huvudtävlingen.

Vi utser även "Bäst av show" och "Bästa kvinnliga figurmålare" samt att publiken får rösta fram sin favorit. Priserna består av frikostiga bidrag från AB Jan Edman och Tradition.

Frågor besvaras av Björn Hellqvist 0500-87836 kvällar.

HUR MAN ANMÄLER SIG!

SISTA ANMÄLNINGS DAG 15/2

Läs noga igenom hur du anmäler dig.
Sista föranmälningsdagen är 15 februari.

-Vi tar i år emot betalande vid dörr.
Först föranmäld får först plats, och anmälan är bindande.

-Var och en som vill föranmäla sig till kongressen fyller i postgiroblanketten och betalar in denna. Senare kommer bekräftan.

-Själva inträdesavgiften är 120:- (110:- för SVEROK-medlemmar) och då tillkommer kostnader för deltagaravgifter i de turneringar man föranmäler sig till. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra (inräknat finaler), men det sker på egen risk. Alltså ingen återbetalning. Man kan prioritetsanmäla sig men då skall det klart framgå på anmälningen. Arrangemang kan man ej föranmäla sig till och fullständigt kongressschema kommer tillsammans med bekräftan.

-Försök att ta med egna spel till kongressen och markera detta på postgiroblanketten. Vid kris prioriteras de som tar med egna speltill berörda turneringar.

-Vid lag anmäler en person laget och betalar för detta. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar under själva kongressen.

-Till de olika Lag AD&D turneringarna anmäler spelledaren laget. Observera att spelledargenomgången är före själva turneringarna.

-Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag. Vi vill se hög klass på lagnamnen. Det får ej vara för långa lagnamn, då dessa kommer att förkortas.

-Fyll i blanketten ordentligt och det skall vara läsbart (även för andra).

-Rekommenderad minimiålder är 15 år.

-Glöm ej att skriva namn, adress och telefonnummer.

-Vid frågor angående anmälan kan brev skickas till Mikael Palo och om ni får tag på mig via telefon går detta också bra.

Mikael Palo
Januarigatan 35
415 15 Göteborg
Tel: 031 - 46 47 86
Söndagar 11.00-21.00 Ygdrasil, 031 - 19 83 10