

# GOTHCON XI



Sista  
anmälningsdag



# GOTHCON XI

Som vanligt kommer GOTHCON att avhållas under påskhelgen, som denna gång infaller 17-19/4 1987. Vi kommer även i år att vara på Burgårdsgymnasiet i Göteborg.

GOTHCON arrangeras i år av Titan Games och rollspelsföreningarna Bifrost, Chaos Apes, FUSK, GKF, Goblin, SPELKLUBBEN och Ygdrasil, som alla vill hälsa både gamla och nya besökare välkomna till Sveriges största spelkongress.

## Öppettider:

Fredag: 1000-2400  
Lördag: 0800-2400  
Söndag: 0800-1800  
Måndag: Stängt

## Första dagen:

1000 startar insläppet, 1100 genomförs öppningsceremonierna och klockan 1200 börjar arrangemangen.

## Sista dagen:

Inga arrangemang kommer att pågå efter klockan 1600. Avslutning och prisutdelning 1700-1800.

## Mat:

Cafeteria med kaffe, dricka, chips, etc kommer att finnas för den som känner sig sugen. Möjlighet till beställning av varm mat kommer att finnas en gång per dag.

## Övernattning:

Övernattning kommer, precis som förra året, att ske i några för sömn avsedda kongresslokaler. Ingen övernattningsavgift kommer att uttagas i år. Vi ber er redan nu respektera att flertalet av de som befinner sig i sovlokalerna nattetid faktiskt vill sova.

## Kongressavgifter:

För den som föranmäler sig genom inbetalning på postgirokonto 487 56 09-2 (Föreningen Gothcon) före den 14/3-87 är priset 100:- för alla tre dagarna. Vid betalning i insläppet är avgiften 120:- för alla tre dagarna. Besökare, såsom föräldrar och småsyskon, som är intresserade av vad vi sysslar med, har fritt inträde. Flickor får som vanligt komma in gratis.

## Turneringsavgifter:

För vissa turneringar och tävlingar tillkommer turneringsavgift. Till dessa, och endast dessa, arrangemang

är det möjligt att i förväg boka en plats genom att betala in turneringsavgiften tillsammans med kongressavgiften (OBS! Senast 14/3). Anmälningarna kommer att behandlas i den ordning de kommer in. När en turnering blir fullbokad kommer inga ytterligare anmälningar att registreras på den. Du kommer i förväg att få reda på vilka turneringar du är antagen i. De som inte kunnat beredas plats i arrangemanget kommer att få pengarna tillbaka.

I den mån det finns plats i en turnering när den börjar kommer reserver att plockas in mot kontant erläggande av turneringsavgift.

## Felbokningar:

I de fall där avgifter måste returneras på grund av felaktig bokning (dubbelbokning, betalning efter 14/3, etc.) dras en administrationsavgift på 10:- från beloppet. Var därför noga med att inte göra några dubbelbokningar på din anmälan. Observera att du alltid räknas som bokad på hela den turnering du blir antagen på. Du måste alltså lämna plats för eventuella semifinaler och finaler i ditt schema även du inte räknar med att komma så långt.

## Utstyrsel:

En del besökare tycker det är kul att komma utklädda. Även om en sådan utstyrsel ger färg och känsla åt kongressen måste man noga tillse att rollspelshobbyn inte får dåligt rykte. Därför *måste* följande regler åtläggas:

1. Inga medaljer, hjälmar eller uniformer av modernare snitt än av år 1900 får bäras i kongresslokalerna. Detta infattar även pseudouniformer som liknar uniformer av modernare snitt än av år 1900. Enda undantaget är militärer och beväringar i permissionsuniform.
2. Inga besökare får bära vapen eller modeller av något slags vapen i kongresslokalerna.

Besökare som bryter mot nämnda regler kommer att avisas från kongressen.

## Försäljning:

Ingen person, organisation eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislistor eller liknande utan organisationernas skriftliga medgivande.

Vilka butiker som kommer att närvara är ännu inte spikat, men helt säkert kommer Titan att vara där.

## **Auktionen:**

Auktionen kommer att hållas på lördag kl 0800-0945 och söndag kl 0800-0945. Även i år kommer avgift att uttagas på 5:- per utrop. Avgiften dras från försäljningspriset. Avgiften måste erläggas även för varor som inte blir försålda, så undvik att sätta ett för högt minimipris. Varor som skall auktioneras bort skall lämnas in fredag kl 1200-1800 i entrén.

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försålda spel kommer att utbetalas efter auktionens slut. Ej försålda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgift) efter auktionens slut på söndagen.

## **Aktiviteter:**

### **Auktion:1**

Arrangör: Chaos Apes  
Högst individuellt  
Lördag 8-10

### **Auktion:2**

Arrangör: Chaos Apes  
Högst individuellt  
Söndag 8-10

### **AD&D, individuellt**

Arrangör: Bifrost  
Individuellt  
Fredag 14-18  
Lördag 10-14 Semifinal  
Söndag 12-16 Final  
Avgift: 10:-  
Sagorollspel. Utslagsturnering med individuell uppflytning.

### **AD&D, lag**

Arrangör: Ygdrasil  
6 pers + 1 Spelledare/lag  
Lördag 16-22  
Avgift: 60:-/lag (Betalas in av lagets spelledare)  
Sagorollspel. Man måste tillsammans med laget anmäla en spelledare som *måste* kunna reglerna bra. Om spelledaren inte klarar av spelledartesten före turneringens början så diskas det lag som har anmält denne.

### **Advanced Squadleader**

Arrangör: Ygdrasil  
Individuellt  
Lördag 10-16  
Söndag 10-16 Semifinal + Final  
Avgift: 10:-  
Konfliktspel. Strider under andra världskriget på gruppnivå. Man måste kunna reglerna för att få delta. Utslagningsturnering.

## **Aftermath**

Arrangör: FUSK  
6 pers/lag  
Lördag 10-14  
Avgift: 10:-  
Efter katastrofen-rollspel. En hård kamp för tillvaron i en förödd värld.

## **Bar Room Brawl**

Arrangör: Titan  
Individuellt  
Söndag 10-16  
Ingen avgift  
Var och en får klara sig själv i detta krogslagsmål.

## **Call of Cthulhu:1**

Arrangör: Goblin  
4 pers/lag  
Fredag 20-24  
Avgift: 10:-  
Skräckrollspel. Hårresande äventyr på 1920-talet.

## **Call of Cthulhu:2**

Arrangör: Goblin  
4 pers/lag  
Lördag 20-24  
Avgift: 10:-  
Skräckrollspel. Hårresande äventyr på 1920-talet.

## **Civilization**

Arrangör: Ygdrasil  
Individuellt  
Fredag 12-18  
Lördag 16-22 Final  
Avgift: 10:-  
Brädspel, civilisationens födelse i medelhavsområdet. Upp till sju olika befolkningsstammar kämpar om att bli den kulturellt viktigaste stammen vid medelhavet. Regelkunskap erfodras.

## **Diplomacy**

Arrangör: Bifrost  
Individuellt  
Lördag 10-16  
Söndag 10-16 Final  
Avgift: 10:-  
Konfliktspel. Den militära urladdningen i Europa under 1:a världskriget med tonvikten lagd på diplomatin mellan de 7 stormakterna.

## **Illuminati**

Arrangör: Ygdrasil  
Individuellt  
Fredag 18-22  
Lördag 16-20 Final  
Ingen avgift  
Bordsspel. Vem lyckas bli den segrande Illuminatin? Reglerna ganska lätta och kan läras på platsen.

**James Bond**

Arrangör: FUSK  
 4 pers/lag  
 Fredag 12-18  
 Avgift: 10:-  
 Nutida rollspel. Kan ni klara er lika bra som 007?

**Junta**

Arrangör: Bifrost  
 Individuellt  
 Fredag 18-24  
 Lördag 18-24 Final  
 Ingen avgift  
 Brädspel om maktkampen i en sydamerikansk banan-republik.

**Paranoia:1**

Arrangör: Goblin  
 6\*6 pers (= 36 kloner)  
 Fredag 18-20  
 Ingen avgift  
 Alla uppgifter är givetvis hemligstämplade. Deltagande i detta äventyr är förräderi och kommer att bestraffas därefter. Lita på datorn - datorn är din vän.

**Paranoia:2**

Arrangör: Titan  
 6 pers  
 Lördag 10-12  
 Avgift: 10:-  
 Alla uppgifter är givetvis hemligstämplade. Deltagande i detta äventyr är förräderi och kommer att bestraffas därefter. Lita inte på någon och ha din laser redo.

**Paranoia:3**

Arrangör: Titan  
 6 pers  
 Lördag 12-14  
 Avgift: 10:-  
 Alla uppgifter är givetvis hemligstämplade. Deltagande i detta äventyr är förräderi och kommer att bestraffas därefter. Var en lycklig medborgare. Datorn vill att du skall vara lycklig.

**Paranoia:4**

Arrangör: Titan  
 6 pers  
 Lördag 14-16  
 Avgift: 10:-  
 Alla uppgifter är givetvis hemligstämplade. Deltagande i detta äventyr är förräderi och kommer att bestraffas därefter. Datorn tackar dig för din samarbetsvilja. Den kommer att belönas.

**Ringworld:1**

Arrangör: FUSK  
 5 pers  
 Lördag 14-18  
 Ingen avgift  
 SF-rollspel. Äventyr på Larry Nivens ringvärld.

**Ringworld:2**

Arrangör: FUSK  
 5 pers  
 Söndag 10-14  
 Ingen avgift  
 SF-rollspel. Äventyr på Larry Nivens ringvärld.

**Runequest III:1**

Arrangör: Chaos Apes  
 6 pers/lag  
 Fredag 18-22  
 Avgift: 10:-  
 Sagorollspel. Hisnande äventyr i sagovärlden Glorantha. Regelkunskap nödvändig.

**Runequest III:2**

Arrangör: Chaos Apes  
 6 pers/lag  
 Söndag 12-16  
 Avgift: 10:-  
 Sagorollspel. Hisnande äventyr i sagovärlden Glorantha. Regelkunskap nödvändig.

**Squadleader**

Arrangör: Chaos Apes  
 Individuellt  
 Fredag 12-14  
 Fredag 14-16 Åttondelsfinal  
 Lördag 18-20 Kvartsfinal  
 Lördag 20-22 Semifinal  
 Lördag 22-24 Final  
 Avgift: 10:-  
 Konfliktspel. Strider under andra världskriget på gruppnivå. Man måste kunna reglerna för att få delta. Utslagningsturnering.

**Traveller**

Arrangör: Bifrost  
 6 pers/lag  
 Fredag 20-24  
 Avgift: 10:-  
 SF-rollspel.

**Trollball**

Arrangör: Goblin  
 6 pers/lag  
 Lördag 10-14  
 Ingen avgift  
 Trollens version av fotboll. Två lag av troll kämpar om bollen (?) i en mycket annorlunda fotbollsmatch.

**'44:1**

Arrangör: Ygdrasil  
 6 pers/lag  
 Fredag 20-24  
 Avgift: 10:-  
 Rollspel under andra världskriget. Regelkunskaer ej nödvändigt.

'44:2

Arrangör: Ygdrasil

6 pers/lag

Söndag 12-16

Avgift: 10:-

Rollspel under andra världskriget. Regelkunskaper ej nödvändigt.

### Dioramaspel (figurslag)

Arrangör: Du själv

Tävling om bästa dioramaspellet

Lördag 10-24

Lördag 16-18 Tävlingsjuryns granskning

Ingen avgift

Under lördagen anordnas en tävling i den sköna konsten att göra dioramaspel. Spelet skall spelas åtminstone under tiden 1600-1800 då tävlingsjuryns granskning sker. Spelet skall sättas upp i någon av därför avsedda lokaler och kunna spelas av en entusiastisk allmänhet (deltagarnas spelglädje är en del av bedömningen).

*Spelledarsamlingar börjar, i förekommande fall, alltid 2 timmar innan själva spelandet startar.*

### Fler arrangemang:

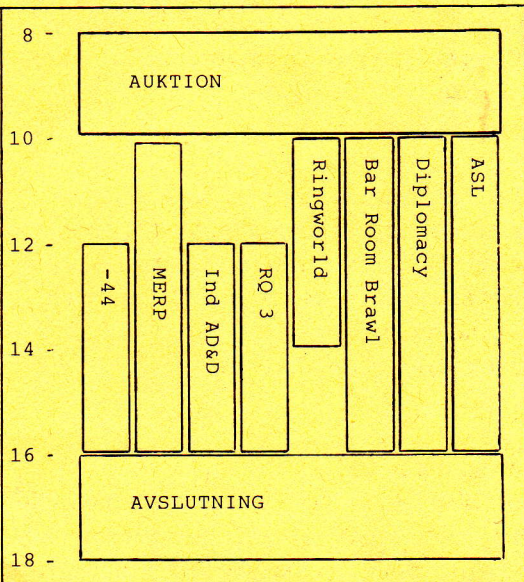
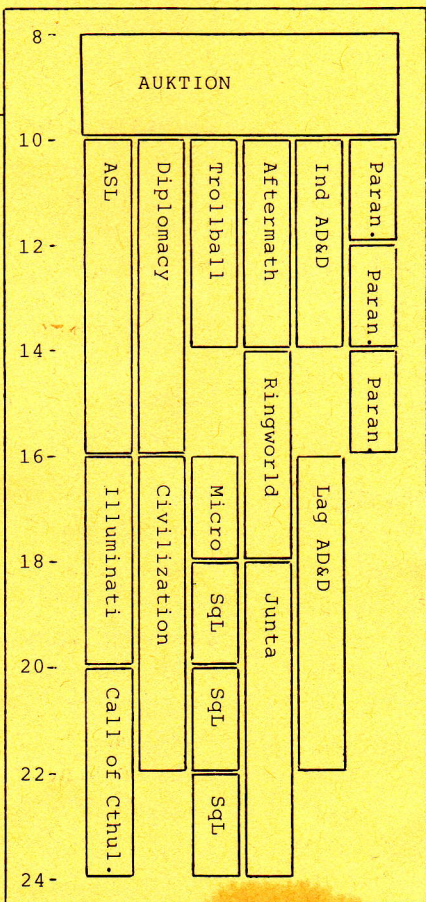
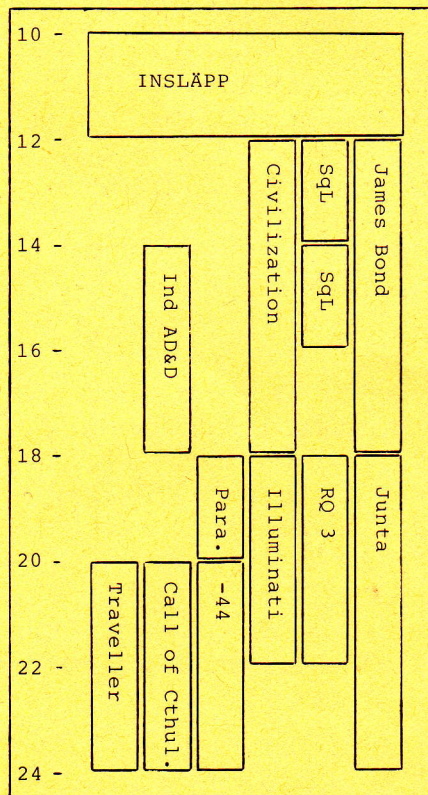
Är du själv intresserad av att anordna ett arrangemang med ditt eget favoritspel, eller har du lust att ställa upp som spelledare i någon turnering, skriv en rad till oss så fort som möjligt:

GOTHCON, c/o Titan Games, Box 19040, 400 12 Gbg

# Västra Rollspelsförbundet

- \* 1985 bildades Västra Rollspelsförbundet (VRF).
- \* VRF's medlemmar är rollspelsföreningarna i västsverige
- \* Medlems föreningar i västsverige är hittills; Bifrost, Chaos Apes, Fusk, GKF, Goblin, Ygdrasil samt Spelklubben i Stenungsund. (Kontakter finns även med föreningar i Halmstad, Borås, Kungälv)
- \*\*\*\*\*
- VRF's verksamhetsområden:
- \* Informera om och främja rollspelandet i Sverige.
- \* Sprida ideer mellan medlemsföreningarna.
- \* Hålla kontakt med rollspelande grupper i andra delar av landet.
- \* Organisera föreningarna. (I framtiden medför detta att rollspelsföreningarna får lättare att erhålla bidrag från kommunen för sin ungdomsverksamhet.)
- \* Målet är ett riksförbund. VRF söker redan nu efter representanter från föreningar i resten av landet som kan bilda tillfälliga distriktsstyrelser.
- \*\*\*\*\*
- Utöver pappersarbete och styrelsetillsättning anordnade VRF ett distriktsmästerskap i rollspel under hösten 86 i Göteborg. 6 föreningar möttes i 6 rollspelsturneringar som anordnades av föreningarna själva.
- \*\*\*\*\*
- Planer för året 87:
- \* Ett distriktsmästerskap i större skala än 86, uppdelat på 5 omgångar.
- \* En medlemstidning.
- \* Fler medlemsföreningar.
- \*\*\*\*\*
- VRF kommer att finnas representerat under Gothcon 87.  
Kontaktman: Anders Wernquist 031/288093
- \*\*\*\*\*

## Gothcon XI



# B

**GOTHCON**

c/o Titan Games

Box 19040

400 12 Gbg

