

GOTHCON

XIV



GÖTEBORG
13-15 APRIL 1990

SISTA
ANMÄLNINGS DAG

23

FEBRUARI

GOTHCON XIV

Som vanligt kommer GOTHCON att hållas under påskhelgen, vilken denna gång infaller 13 - 15 april. Platsen för 1990 års GOTHCON blir samma som för de bägge föregående, alltså Lundby gymnasium i Göteborg.

GOTHCON XIV arrangeras av spelföreningarna Bifrost, Chaos Apes, GKF, Skymning och Ygdrasil, men det skall noteras att fler förutom de angivna medverkar. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta och bästa spelkongress.

Öppetider

Fredag: 0900-2400

Lördag: 0000-2400

Söndag: 0000-1800

Första dagen

0900 startar inläppet, 1015 genomförs öppningsceremonierna och klockan 1100 börjar arrangemangen.

Sista dagen

Inga arrangemang kommer att pågå efter 1700. Avslutning och prisutdelning 1715-1745. Lokalen skall lämnas senast 1830.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt. Det kommer att finnas möjligheter att beställa varm mat.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum som bemanas dygnet runt. Här kan du alltså lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill. Försök undvika att ha bagage liggande i spellokalerna.

Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för sömn avsedda kongresslokaler på bottenplanet.

I anslutning till kongresslokalerna kommer det även i år att finnas duschrum öppna dygnet runt.

Ordningsregler

Vanliga ordningsregler gäller och de kommer att poängteras vid invigningen.

Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

Anmälan

Hur du anmäler dig står på näst sista sidan, där även anmälningsblanketten finns. Läs noga igenom vad som står där.

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislistor eller liknande, utan ekonomichefens skriftliga medgivande.

Även i år blir det några affärer som anordnar arrangemang och försäljning för er. De är följande: HUGIN & MUNIN, JOKERN, TRADITION och ÄVENTYRSSPEL.

Arrangemang

Spelen som kommer att arrangeras under konventet är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar

De 16 turneringarna kan man föränmäla sig till. Fakta om turneringarna står på nästkommande sidor.

2) Affärsarrangemang

De affärer som kommer till GOTHCON kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det figurslag och bordsspel.

3) Övriga arrangemang

Dessa går ej att föränmäla sig till och schemat över dem följer med i bekräftelsen till din anmälan.

Du som själv är intresserad av att anordna arrangemang med ditt eget favoritspel, skall skriva detta på anmälningslappen!

AUKTIONEN

Arrangör: Jacob Hallén, BIFROST

Auktionen är liksom föregående år uppdelad på två tillfällen: lördag 0800-0945 och söndag 0800-1045. En avgift på 5:- kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Vi förbehåller oss rätten att neka utrop av spel vi ej tycker passar.

Varor som skall utauktioneras lämnas vid entrén vid följande tider:

Fredag 1700-1900

Lördag 1300-1500

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försålda spel utbetalas efter auktionens slut på söndagen. Ej försålda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgift) efter auktionens slut på söndagen.

DIVERSE

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i kongresslokalen natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattning torsdag" längst upp i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än 2000. Vi låser lokalen vid 2400. Om möjligt undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

Hur man tar sig till lokalen berättar vi i nästa utskick.

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Mats Olsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (Kval)
1500-1845 (Kvartsfinal)
Lördag: 2000-0045 (Semifinal)
Söndag: 0100-0645 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Goda regelkunskaper

Ygdrasil står i år liksom de senaste åren värd för GOTHCONs ASL-turnering, och den skiljer sig inte mycket från föregående år. Ansvarig är Mats Olsson med ovärderlig hjälp av Mikael Palo och Nils-Gunnar Nilsson, alla från Ygdrasil.

För de lyckliga 16 som kommer att få spela i turneringen har vi förberett ett varmt och varierande mottagande. Den som vinner kommer att ha tvingats visa ett brett ASL-kunnande.

Det första scenariot är *Partisan*, och rör ett kompani rumänska trupper mot en grupp partisaner vars position har röjts. En förvirrad eldstrid med mycket handgemäng, inkluderande kavalleri, uppstår.

För de som kan sina hästar väntar nästa heta utmaning, *Hot Gun*. En pvpjäs blockerar den tyska framryckningen på östfronten hösten 1942. Efter en kort omgruppering går de tyska pansaret till attack, understött av medföljande infanteri.

De som lyckas ta sig till semifinal finner att tiden lider, och det Tredje Riket har passerat zenith. Endast en sista ansträngning kan förhindra dess fall, vilket osökt leder tankarna till semifinalen, *The Last Effort*, där enheter ur tyska Herman Göringdivisionen skall driva tillbaka de amerikanska landstigningstrupperna på Sicilien 12 juli 1943. Skall de tyska Tigrarna visa sig mäktigare än det amerikanska skeppsartilleriet?

Både de som lyckas att finna svaret, och de som inte gör det finner att tiden är inne för en avgörande ansträngning som kan avgöra kriget före julen 1944. Det rör sig om *Operation Market*, ena halvan av Montgomerys våghalsiga plan att ta sig över Rhen och till Ruhr. Skall den brittiska eliten, understött av artilleri och stridsvagnar, kunna röja vägen till Arnheim för att undsätta sina landsmän i 1:a Luftburna Divisionen? Svaret på den frågan bestämmer turneringens vinnare och andra- respektive tredjepristagare.

De kartor som kommer att användas är 5,11,16,17,18,19,33. För att undvika att krocka med alla finaler på söndagen är finalen schemalagd till natten mellan lördag och söndag, men om deltagarna inte skall spela i någon annan final är det naturligtvis fritt att ta finalen på söndagen.

Väl mött på GOTHCON XIV!

Mats Olsson

BRITANNIA

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1800-1845 (Regelgenomgång)
1900-2345 (Kval)
Lördag: 1500-1945 (Semifinal)
Söndag: 1200-1645 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Små (Regelgenomgång)

Orosmolnen hopas vid horisonten över angriparnas segel och vådkasarna flamar när de brittiska försvararna förbereder sig mot det oundvikliga anfallet. Från de romerska legionerna till Vilhem Erövraren - gång på gång drar krigets vindar över de brittiska öarna i spelet BRITANNIA.

BRITANNIA är ett enkelt konfliktspel för fyra spelare som lämnar en hel del utrymme för diplomati och förutseende planering då de olika invasionerna drabbar öarna. På GOTHCON arrangeras BRITANNIA-turneringen i tre omgångar, för maximalt 64 spelare, med kval, semifinal och final.

BRÄD SPELSTRIPPEL

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST

Brädspelstrippeln är en turnering som skall visa vem som bäst behärskar brädspelen på konventet. Förra året var det premiär för turneringen. Då kom 5 norrmän bland de 6 bästa. Dags att visa var skåpet skall stå!

Du deltagar automatiskt i denna turnering om du deltar i tre av de brädspelsturneringar som finns (Civilization, Diplomacy, Junta, Britannia eller Kremlin). Vinner gör den som lyckas samla mest poäng i sina tre grenar.

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Ingvar Gräns, MYXOMATOSIS

Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)

Tidpunkt: Fredag: 1900-2345, eller
Lördag: 1900-2345

Anmälningavgift: 80:- per lag

Förkunskapskrav: Stor rollspelserfarenhet

Medarrangör Fredrik Innings, TARANIS.

Utan klagan, med bara ett stänk av vemod berättas denna undergångshistoria.

För att delta bör man ha stor erfarenhet av rollspel. Scenariot kan ses som en stämningfull bakgrund för de agerande karaktärerna. Spelarna behöver inte känna till något regelsystem, detta sköter spelledaren.

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsøy, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (Kval)
1900-2345 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe-kunskaper

Mad Max var där, nu 40 år senare tävlar man i det. Ni har svettats och blodet har runnit, men ni har överlevt. Ni är kvalificerade för semifinalen. Publikerna älskar er, gör ert bästa.

Vid bekräftan skickas fullständig information. Fordonen skall vara färdiga före konventet, mer information i nästa utskick. I kvalet gäller Division 20 och för de som lyckas nå finalen gäller då Division 30.

CIVILIZATION

Arrangör: Torbjörn Stockman, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1145 (Regelgenomgång)
1200-1745 (kval)
Söndag: 1000-1645 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Ett av de klassiska spelen för flera spelare. Sju spelare, och länder, tävlar om att genom handel och taktiska förflyttningar snabbast uppnå en högstående civilisation. Spelet har få slumpmoment och beror nästan uteslutande på spelarnas diplomatiska och handelstekniska skickligheter.

Spelet är maximerat till 49 deltagare. Medtag gärna egna spel (markera på anmälningssblanketten). All tid som är avsatt till själva spelet kommer att behövas.

DIPLOMACY

Arrangör: Jan Stein, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1145 (Regelgenomgång)
1200-1645 (Kval)

Söndag: 1100-1645 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Januari 1901; det har varit en kall vinter, men nu blåser en förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina vapen och planer. Makterna samlar sina toppdiplomater till ännu en förhandlingsomgång runt det runda bordet. Vi vill expandera utropar alla i kör! Jag tar Belgien så får du Holland, kommer den engelska och tyska diplomaten fram till, medan grodätaren står utanför och lyssnar. Efter en hektisk tid drar sig diplomaterna tillbaka till sina respektive länder och meddelar sina förhandlingsframgångar. Men alla är inte lika optimistiska och man hör röster som undrar om man verkligen kan lita på den där Lepanto.

Årets Diplomacy turnering under GOTHCON kommer att bestå av en kvalomgång och en finalomgång. Kvalet kommer att spelas fram till hösten 1907. Till final går de sju bästa spelarna från kvalet. Turneringen är begränsad till max 49 spelare, så det gäller att anmäla sig så snabbt som möjligt.

JAMES BOND 007

Arrangör: Björn Gävert

Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer + 1 spelledare)

Tidpunkt: Fredag: 1500-1745 (Spelledargenomgång)
2000-2400 (Turneringen)

Anmälningavgift: 80:- per lag

Förkunskapskrav: Goda hos minst några spelare i laget

Rollspel i hennes majestäts hemliga tjänst. Vodka martinis, dykning, luftstrider, gambling, grymma skurkar, sexiga brudar, casinon, en gammal stofil till chef, explosioner, långa förförelse-scener - allt i en härlig blandning under brittisk flagg!

'M' har, i gentjänst för den svenska hjälpen vid Uppdrag Tellie, ställt M16's fyra bästa agenter till sin svenska kollegas föfogande - Kommendörkapten Carl Hamilton. Agenterna har förts till Sverige i största hemlighet, omedvetna om det politiskt mycket känsliga uppdraget... Jakten på Stig Bergling.

JUNTA

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1800-1845 (Regelgenomgång)
1900-2345 (Kval)

Lördag: 1500-1945 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Junta är ett hejdlöst roligt spel. Spelet är för sju personer, alla medlemmar i militärjuntan i någon sydamerikansk bananrepublik. President, inrikesminister och befälhavare slåss om den alltid magra budgeten, bara för att så snabbt som möjligt sätta in den på ett schweiziskt bankkonto. Det gäller att få det gjort innan en misnöjd kollega startar en kupp.

Ställ upp i spelet som elegant kombinerar diplomati, falskhet, taktik och brutalitet. Enda skillnaden från förra årets turnering är att vi kommer att hålla vårt löfte om max 49 deltagare, dvs att de som vinner sitt kvalparti går till final.

KREMLIN

Arrangör: Ronny Wikh, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Lördag: 1000-1045 (Regelgenomgång)
1100-1445 (Kval)

2000-2345 (Final)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Det grå molntäcket har börjat spricka upp och de kalla vindarna viner inte längre så hårt. Ryktet går om en klar himmel med en mild bris från ungerska gränsen. Militärparaden har blivit kortare sägs det. Vad betyder detta? Vem kommer ut på balkongen för att motta folkets jubel?

Detta är spelet där du själv kämpar om makten i Kreml. Skicka dina motståndare till Sibirien, befodra dina egna. Målet, att bli partichef och varje år vinka till folket från Leninmausoléet.

LAG ADVANCED D&D

Arrangör: Andreas Bladh, BIFROST

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer + 1 spelledare)

Tidpunkt: Lördag: 1000-1215 (Spelledargenomgång)
1230-1845 (Kval)

Söndag: 1100-1645 (Final)

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Goda hos minst några spelare i laget

En doft av svavel

Folket från byn Rigarum i söder har inte syns till på ganska länge och oron har börjat sprida sig i er by. Ingen kommer längre med frukt och grönsaker från Rigarum och folk som har begett sig dit har inte kommit tillbaka. Av byns präst Reidulan får ni tappra fem en uppgift.

En uppgift som kanske inte är vad ni tror.

Varje lag skall ha med sig en spelledare som får leda för någon av de andra lagen. Denne bör vara duktig, ty dennes insats kommer också att bedömas. Lag med oerfarna spelledare kommer ej att få delta i turneringen. Minimåldern för spelledare är 17 år. Spelledaren är den som skall anmäla laget. Denne skall också närvara vid spelledargenomgången.

Karaktärer samt en del bakgrundsmaterial kommer att skickas ut med bekräftan. Bedömningen sker enligt en lista som spelledaren får vid spelledargenomgången. Laget kommer i sin tur att få bedöma spelledaren enligt vissa punkter.

Kvaläventyret, *En doft av svavel*, kommer att följas utav äventyret *Där inga änglar bor*, ett finalscenari för 8 - 10 lag där lagens spelledare även spelar.

LAG ADVANCED D&D II

Arrangör: Jonas Schiött

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer + 1 spelledare)

Tidpunkt: Söndag: 0900-1045 (Spelledargenomgång)
1100-1645 (Turneringen)

Anmälningavgift: Ingen avgift

Förkunskapskrav: Goda hos minst några spelare i laget

Dammet börjar så sakta lägga sig igen. "Några skador?"

Huvudskakningar. "Byte?"

"Några kopparmynt, ett halvdussin billiga svärd och läderrustningar som jag inte skulle vilja ta i med tång."

Vår vanliga krigslycka, med andra ord. Undrar vad de kan ha varit ute efter. Den här hålan ser inte ut att ha något värt att stjäla.

"Vad var det ledaren svamlade om innan han dog?"

"Jag tyckte han sa 'ni sabbade ba...'"

"Pass på. Byborna börjar krypa fram igen."

"Sitt upp. Det ser mer impande ut."

Denna turnering kan man ej föranmäla sig till. Först på konventet kan man anmäla sig och man skall ha en egen spelledare som är med på spelledargenomgången.

MERP

Arrangör: Anders Lindgren, Skymning

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer)

Tidpunkt: Lördag: 0100-0545 (Turneringen)

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Det är bra om man har läst Tolkien

Lugnet vilar tryggt över Bri. Ett gnistrande snötäcke gör idyllen fullkommlig. Bri-Invånarna lämnar ogärna stugvärmen när mörkret har fallit. Man föredrar att sitta framför brasan och berätta historier i all stillhet. Det är dock inte nattens mörker som skrämmer stadsborna. Nya färskas spökhistorier kretsar i staden. De flesta rynkar dock på näsan åt dessa historier, hur skräckinjagande de än tycks vara. Men har dessa historier skapats ur intet? Finns det inte en viss verklighetsanknytning hos dem ändå?

PARANOIA

Arrangör: Michael Krammer, Skymning

Tävlingstyp: Individuellt rollspel (6 personer/problemlösargrupp)

Tidpunkt: Lördag: 1100-1445 (Turnering)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Kännedom om världen

"För Datorn i tiden"

Grattis kära medborgare!

Du har nu helt frivilligt blivit utvald till att tjäna Datorn som demes problemlösare i tid och otid. Du blir därmed också befordrad till röd säkerhetsnivå och får ha din alldeles egna laserpistol. Om du redan nu vet vad en laserpistol är, rapportera då omedelbart till närmaste ansvariga myndighet för bekännelser och avrättning. Allt du behöver göra för att stå fast vid ditt djärva beslut är att sätta ett kryss på anmälningsblanketten. Om du inte anser dig vara mogen för ett sådant ansvar, bege dig till disintegratorn omedelbart.

Var glad! Tjäna Datorn! Datorn är din vän!

RUNEQUEST III

Arrangör: Sten Åhrman, och de kaotiska aporna

Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 eller

Lördag: 1000-1345 eller

2000-2345

Söndag: 1200-1645 (Final)

Anmälningavgift: 80:- per lag

Förkunskapskrav: Glorantha-lore, ej tabeller

Som vanligt utspelas RQ-turnering i Glorantha och dessutom kommer den att delas in i tre grundomgångar och en tabletop-final. Ni får dessutom välja mellan tre rollfigursuppsättningar (A, B eller C) och när ni vill spela dem. De olika uppsättningarna kommer att vara individuellt avslutade och det bästa laget ur varje uppsättning går till tabletop-finalen, som kan ses som en epilög. Ytterligare information kommer att ges till finalisterna innan finalen.

Uppsättning A: De gamla vanliga, Bessemissa, Trähatt, Olyckan och Äggis går under jorden. Kommer de att bli hjältar denna gång, kommer Jalunias smarta planer att äntligen gå i lås...kommer Gargen att kunna tänka själv...kommer Dersog att undvika det oundvikliga...och kommer Alexandur att konvertera och i så fall till vad? Svaren får ni på GOTHCON.

Uppsättning B: Mörkrets folk rör sig även på dagen även om vissa i Bobars karavan inte gillar det. Kommer Bobar att bli Halikivs rikaste troll...är Jamba Gloranthas enda poetiska greattroll...kommer Jim att bli såld till Argan Argars överstepräst i Istakax...och framför allt kommer Ragu att slippa bli brunch? Även dessa frågor kommer att besvaras på GOTHCON.

Uppsättning C: "Hemliga gänget"...vad är nu detta rena rama grisen i säcken...är det möjligtvis fyra ogres eller fyra varulvar, fyra tjuvar, tre gorpar och en jacko'bear, fyra Babester Gorfundamentalister eller...

SVARTA KORPEN

Arrangör: Hugin & Munin

Tävlingstyp: Individuellt figurspel

Tidpunkt: Fredag: 1500-1845 (Turneringen)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Regelkunskaper i Svarta Korpen

860-talets England härjades svårt av strider mellan invaderande vikingar och engelska småkungar. Efter att ha tillfogat vikingarna flera svidande nederlag slöt den mäktigaste av dessa konungar, Alfred, fred med vikingahären.

I detta scenario till Svarta Korpen leder du en rebellisk vikingastyrka, som inte hörsammat fördraget med den engelska konungen, utan istället fortsätter att söka rikedom i det välmående Wessex.

Minst 4 egna figurer medtages. I nästa utskick kommer det mer information.

TRAVELLER

Arrangör: Anders Ripa

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer)

Tidpunkt: Lördag: 1500-1945 (Turnering)

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Någon i laget skall kunna Megatraveller

Tusentals år in i framtiden har människan upptäckt hur man reser i rymden snabbare än ljuset. De har flyttat ut bland stjärnorna, upptäckt att de inte är ensamma i universum och bildat imperium. De stora avstånden och de olika planetmiljöerna gör att variationen i samhällena är enorm. Tuffa lågteknologiska världar och sofistikerade urbaniserade centra skapar äventyrare med vitt skilda förutsättningar men med en sak gemensam: en oböjlig nyfikenhet och äventyrslusta!

Kejsaren är död! Striden om tronen pågår och forna vänner är nu fiender. Både yttre hot och inre stridigheter hotar att slita det stolta imperiet i spillror.

Handelsskeppet Hkeisarli (*Det stora landet*) tillhörande adelsmannen Aktyfas, har lämnat Matoko på väg mot Rhylanor. Passagerare sitter i sällskapsrummet och spelar trepersoners Ratafta.

Plötsligt hörs från radio/dator terminalen: "Mayday... SOS... GK... Far Trader Gagarin.. Mayday... brand ombord... SOS..."

HUR MAN ANMÄLER SIG!

SISTA ANMÄLNINGS DAG 23/2

Läs noga igenom hur du anmäler dig. Sista anmälningsdagen är 23 februari, men endast de femhundra först anmälda tas emot.

-Vi tar bara emot föranmälda personer, inga icke föranmälda tas emot vid dörrarna. Detta är tvunget på grund av utrymmes- och arrangemangsskäl. Först anmäld får först plats, och anmälan är bindande.

-Var och en som vill komma till kongressen fyller i nedanstående blankett och skickar denna (eller kopia) till anmälningsansvarig, Mikael Palo. Inbetalningskort kommer senare tillsammans med bekräftan. Avgiften skall betalas senast 16/3 1990 för att anmälan skall räknas som godkänd.

-Själva inträdesavgiften är 100:- för alla och då tillkommer kostnader för deltagaravgifter i de turneringar man föränmäler sig till. Det går ej att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra (inräknat finaler). Man kan prioritetsanmäla sig men då skall det klart framgå på anmälningen. Arrangemang kan man ej föränmäla sig till och fullständigt kongressschema kommer tillsammans med bekräftan.

-Försök att ta med egna spel till kongressen och markera detta på anmälningsblanketten. Vid kris prioriteras de som tar med egna spel till berörda turneringar.

-Vid lag anmäler en person laget och betalar för detta. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar under själva kongressen.

-Till Lag AD&D och James Bond anmäler spelledaren laget. Observera att spelledargenomgången är före själva turneringarna.

-Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag. Vi vill se hög klass på lagnamnen. Det får ej vara för långa lagnamn, då dessa kommer att förkortas.

-Fyll i blanketten ordentligt och läsbart (även för andra).

-Rekommenderad minimiålder är 15 år.

-Vid frågor angående anmälan kan brev skickas till Mikael Palo och om ni får tag på mig via telefon går detta också bra. Bortrest 11/2 -18/2.

Mikael Palo
Januarigatan 35
415 15 Göteborg
Tel: 031 - 46 47 86

Anmälningsblankett

Härmed anmäler jag mig till **GOTHCON XIV**

100:-

Följande turneringar önskar jag delta i:

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> ASL | <input type="checkbox"/> Spel medtages | 20:- |
| <input type="checkbox"/> Britannia | <input type="checkbox"/> Spel medtages | 20:- |
| <input type="checkbox"/> Call of Cthulhu | () 1/2 | Lag: _____ 80:- |
| <input type="checkbox"/> Car Wars | | 20:- |
| <input type="checkbox"/> Civilization | <input type="checkbox"/> Spel medtages | <input type="checkbox"/> Deltar i regelgenomgång 20:- |
| <input type="checkbox"/> Diplomacy | <input type="checkbox"/> Spel medtages | <input type="checkbox"/> Deltar i regelgenomgång 20:- |
| <input type="checkbox"/> James Bond 007 | | Lag: _____ 80:- |
| <input type="checkbox"/> Junta | <input type="checkbox"/> Spel medtages | <input type="checkbox"/> Deltar i regelgenomgång 20:- |
| <input type="checkbox"/> Kremlin | <input type="checkbox"/> Spel medtages | <input type="checkbox"/> Deltar i regelgenomgång 20:- |
| <input type="checkbox"/> Lag AD&D | | Lag: _____ 100:- |
| <input type="checkbox"/> MERP | | Lag: _____ 100:- |
| <input type="checkbox"/> Paranoia | | 20:- |
| <input type="checkbox"/> Runequest | () 1/2/3 () A/B/C | Lag: _____ 80:- |
| <input type="checkbox"/> Svarta Korpen | | 20:- |
| <input type="checkbox"/> Traveller | | Lag: _____ 100:- |

Namn: _____

Adress: _____

Tel: _____

Underskrift

Jag önskar spelade och/eller anordna arrangemang

FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP -90

Arrangör: Björn Hellqvist

För andra året i rad arrangeras GOTHCONS stora figurmålnings-tävling. Nytt för i år är klassindelningen och reglerna. Följande regler gäller:

- 1) Figuren får vara av vilket material som helst (metal, plast, resin, milliput, etc).
- 2) Kommersiella och "scratchbyggda" figurer bedöms lika.
- 3) Figurer och föremål ingående i vinjetter och diorama ska vara sammanbyggda med basen.
- 4) Bidrag mottages på utsatta tider (kommer i nästa utskick). Inlämning vid andra tidpunkter kan endast ske efter avtal med arrangörerna. Inga bidrag mottages efter lördagen den 14/4 kl. 24.00.
- 5) Inlämning får ske via ombud, om även avhämtning kan ske innan konventets avslutning. Ej avhämtade figurer förverkas tre månader efter inlämningsdatum.
- 6) Man får ställa upp med mer än en figur i respektive klass. För varje figur utöver den första tas då ut en avgift på fem kronor, som betalas vid inlämningen.
- 7) Arrangörerna förbehåller sig rätten att slå samman klasser med få bidrag.
- 8) Följande punkter bedöms: *Bygge/montering, målning, samt helhetsintryck (figur + bas).*

Tävlingen har två huvudkategorier: Science fiction/Fantasy och historisk. Skalindelningen är upp till 54mm, samt från 54mm och däröver. Storleken mäts på humanoida figurer från fotsula till hjässan; I övrigt anses skala 1/32 gälla som gräns.

De olika klasserna är följande:

- *Enstaka fotfigur*
- *Enstaka figur med häst/riddjur samt vinjett (två eller flera figurer på en i huvudsak tvådimensionell bas).*
- *Diorama (två eller flera figurer på en tredimensionell bas).*

Dessutom finns en monster- & fordonsklass, som är uppdelad i de två storleksklasserna. Den är öppen för ickehumanoida varelser och fordon typ hästdragna stridsvagnar (modell keltisk, romersk etc), battlemechs och liknande.

Totalt finns det därmed 14 klasser. Dessutom kommer "Best of show", bästa kvinnliga figurmålare, och bäst målade Prince August-figur att utses. I den sistnämnda kategorin tävlar figurer ur AB Jan Edmans sortiment (Mithril, Bitume, Fantasy Armies, Character Class, Fantasy Command, samt Prince August).

OBS! En tävling på temat "Careful with that axe!" sker bland de inlämnade bidragen. Den roligaste/bästa tolkningen av temat kommer att premieras.

Priser skänks av AB Jan Edman och Tradition. Pristagarna får även diplom.

Frågor besvaras av Björn Hellqvist, 0500 - 87836, kvällar.



**MIKAEL PALO
JANUARIGATAN 35
415 15 GÖTEBORG**