

# Välkommen till GOTHCON XIV

## Öppetider

På fredagen den 13 april öppnas dörrarna klockan 09.00 och någon gång mellan klockan 10.00 och 10.45 sker själva invigningen i aulan. Lokalen stängs söndagen den 15 april klockan 18.30, efter avslutningen som äger rum från 17.15 till 18.00.

## Till lokalen

Från Centralstationen till vilken du kommer med tåg eller buss från flygplatsen, tag 2:ans spårvagn mot Biskopsgården (Hisingen). Vid sjätte hållplatsen, Rambergsvallen (tar 10 minuter), ser ni skolan på er högra sida.

Det går även bra att ta spårvagn 5 eller bussarna 21, 24 och 29. Se karta för lokalisering.

## Hur insläppet sker

Vid insläppet kommer det att finnas två köer, en för A-K och en för L-Ö, alltså bokstavsordning efter efternamn. Uppge namn och adress till funktionären och du får i utbyte en bricka vilken ska bäras väl synlig under hela konventet.

## Angående turneringar & arrangemang

Se efter i turnerings- och arrangemangsschemat när och var samling till respektive turnering sker. Vilka som gått vidare kommer anslås så fort som möjligt på anslagstavlan vid entren. I mån av plats kan icke föranmälda till turneringarna delta, var med på samlingen och ta med pengar till avgiften i såfall.

Vad gäller lag får endast den som betalade för laget bekräftelse och dess utskick. Har flera personer anmält samma lag har då alla utom en turneringsanmälan strukits. Spelledare ska vara med på spelledargenomgången.

Arrangemang kan man inte föranmäla sig till utan var på plats vid samlingen. Flertal arrangemang kommer att presenteras först på konventet.

Läs under respektive turnering för mer information. Ta med det utsända materialet.

## Mat

Cafeteria med kaffe, smörgåsar och dricka kommer vara öppet hela dygnet. Frukost och varm mat serveras enligt schemat.

## Övernattning

På skolans bottenplan i avsedda kongresslokaler och i gymnastiksalen sker övernattning.

Om ni anmält önskemål om övernattning mellan torsdagen och fredagen ska ni komma mellan 20.00 och 24.00 på torsdagen.

## Duschar

Det finns tillgång till duschar i gymnastiksalen och de går att använda när man så önskar, dygnet runt.

## Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande, utan ekonomichefens skriftliga medgivande.

## Egna arrangemang

Det finns möjlighet att anslå information vid entrén om ni tänker anordna något eget spel. Om större utrymmen behövs kontakta Ronny Wikh eller Tommy Bengtsson i god tid innan. Varje salsdörr kommer ha anslag om när och vad som använder lokalen.

## Ordningsregler

Vanliga ordningsregler (rökförbud m.m.) gäller och kommer påpekas vid invigningen. "Killer" och liknande företelser, moderna militärdräkter, leksaksvapen och liknande utrustning är ej tillåten. De som bryter mot reglerna kommer att avvisas.

## Bagage

Bagageinlämningen kommer vara öppet dygnet runt och här lämnar du in dina saker som ej används för tillfället och hämtar ut dem när du så önskar.

## Betalning

Använd medföljande inbetalningskort, betala senast **16 mars** annars stryks era platsreservationer. Om problem eller frågor uppstår kontakta Mikael Palo. Enbart föranmälda kommer in.

## Frågor

Under konventet kommer de huvudansvariga bära svarta Gothcon-tröjor och övriga ansvariga bära vita tröjor.

## Frågor kan ställas till :

*Tommy Bengtsson* 031-22 08 19  
*Arrangemang, Turneringar*

*Mikael Palo* 031-46 47 86  
*Anmälan, Cafeteria, Ekonomi*

*Jan Ramsöy* 031-48 53 70  
*Lokaler*

*Ronny Wikh* 0300-18 107  
*Arrangemang, Turneringar*

# Turnerings & Arrangemangsschema

08.00	C Frukost	A	C Frukost	A	C Frukost
09.00			AUKTION		AUKTION
10.00	A INVIGNING				
11.00					
12.00	7 C Diplomacy kval	14 A Civilization kval	7 A Krenalin kval	14 A Lag AD&D II	22 G Svarta Korpen
13.00	14 A Diplomacy kval	24 G Car Wars kval	8 ASL kval	13 1830	5 Runequest III:2
14.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	26 Cyberpunk:1	13 1830	5 Runequest III:2
15.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	E Auktion Inl.	5 Runequest III:2
16.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
17.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
18.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
19.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
20.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
21.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
22.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
23.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
24.00	14 A Diplomacy kval	14 A Runequest III:1	8 ASL kval	A Traveller	5 Runequest III:2
01.00					
02.00					
03.00					
04.00					
05.00					
06.00					
07.00					



## OBSERVERA!

Lägg märke till att Lag AD&D kval, Lag AD&DII och CoC:2 har fått ändrade tider.

## FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP -90

För andra året i rad arrangeras GOTHCONs stora figurmålnings-tävling. Nytt för i år är klassindelningen och reglerna. De presenterades i första utskicket. Frånsett de fastställda inlämningstiderna kommer det att finnas ytterligare möjlighet att lämna in figurer, men ej efter lördagen 14/4 kl. 24.00. För frågor kontakta Björn Hellqvist, 0500 - 87836, kvällar.



**1830, bordsspel, arrangemang**

För 5 spelare, Lör 10-15.

Järnvägsbaronerna konkurrerar om att bygga upp järnvägsnätet i USA.

**ADVANCED SQUAD LEADER, bordsspel, turnering**

Totalt 9 personer. Det finns platser kvar.

**BIG TROUBLE IN LITTLE KINNA, diorama, arrangemang**

För max 20 spelare, Lördag 20-01.

Skall gruppen av frivilliga idealister lyckas rädda idyllen från de degenererade kultisterna eller kommer de att bli skjutna, sprängda, spetsade och grillade för att slutligen få sin sista vila i matsmältningskanalerna på någon osympatisk varelse från en annan dimension? Kommer de bara att bli skjutna och sprängda? Kommer de rent av att vinna!?

Missa inte "Big Trouble in Little Kinna"; spelet med massor av spänning, äventyr, monster och andra klichéer!

**BRITANNIA, bordsspel, turnering**

Totalt 21 personer. Det finns platser kvar.

**CALL OF CTHULHU, rollspel, turnering**

Totalt 63 lag, platser kvar i mån om plats.

**CAR WARS, bordsspel, turnering**

Totalt 22 personer, platser kvar i mån om plats.

**CIVILIZATION, bordsspel, turnering**

Totalt 57 personer, tar 49.

**CYBERPUNK, rollspel, arrangemang**

För 2x4 lag med 4 spelare, Fre 11-14, Sön 11-14.

Ett scenario i den smutsiga, tätbefolkade framtiden när gränserna mellan teknik och människa blir alltmer suddiga. Ett tempo-scenario som utspelar sig i allas vårt älskade Night City.

-Vem är det som ligger där borta?

-Vem då, var då?

-Där, bredvid soptunnan.

-Shit, det är Joey, och han blöder!

-Ja ja, men vad är det han har i handen?

Er Booster-boss är död. Men vem dödade honom? Och vad är det för föremål han håller i handen?

-Fan, det ser ut som en diskett av något slag.

**DIPLOMACY, bordsspel, turnering**

Totalt 53 personer, tar 49.

**FRI FANTASY, fantasy-rollspel, arrangemang**

För 4 lag med 4 spelare, Lör 21-01.

**GURPS SWASHBUCKLER, duellrollspelscup, arrangemang**

För alla, hela konventet (gärna nattetid).

Fri anmälan till Peter (natten), Ulf och Mikael (dagen) i cafeterian, karaktär enl. utg. III, 50 poäng i bas, högst 20 poäng disadv. (måste ge nackdel i dueller), två av varje vapen (TL 4), duell med svärd, pistol eller au Mouchoir, engelskt val, infoblad i cafeterian, bygg karaktären, anmäl den, och välj motståndare...

"En garde, kanalje!" Varför skulle jag kalla just Louis d'Orange för skotte...? Nej! Aaarghh!!

**JAMES BOND 007, rollspel, turnering**

Totalt 7 lag med egna spelledare, men det kommer att beredas plats för fler.

**JORUNE, rollspel, arrangemang**

För 3-4 lag med 4-6 spelare i varje, Söndag 11-15.

Jorune, spelet som bleknar vid jämförelse med mästerverk som "Kitty springer bort"! Kommer thriddle Niss-e att bli av med sitt svåra gigit-missbruk? Väntar Wilma woffen valpar? Vad har Gaffker hittat? Är det en laserpistol eller en hårtork? Svaret får du i Jorune, spelet som växer i munnen!

**JUNTA, bordsspel, turnering**

Totalt 60 personer, tar 49.

**KREMLIN, bordsspel, turnering**

Totalt 36 personer, tar 36.

**LAG AD&D, rollspel, turnering**

Totalt 21 lag, tar fler med egna spelledare.

**LAG AD&D II, rollspel, turnering**

Anmälan sker på konventet och man anmäler spelledare.

**MERP, rollspel, turnering**

Totalt 40 lag, tar endast 25-30 lag.

**PARANOIA, rollspel, turnering**

Totalt 75 personer, finns platser kvar.

**ROBOCOP, rollspel, arrangemang**

För 5 spelare, Fre 19-23.

Ett cyberpunk-rollspel i en mörk snar framtid. Miljöerna är hämtade från filmen med samma namn; spelarna är poliser på fältet.

**RUNEQUEST III, rollspel, turnering**

Totalt 39 lag, finns plats kvar i omgång 2.

**SVARTA KORPEN, figurspel, turnering & arrangemang**

Totalt 9 personer i turneringen, finns plats kvar i turneringen. Arrangemang sker under hela konventet.

**TETRAEDER, Skämtrollspel, arrangemang**

För 6-8 spelare, Fre 19-24.

I staden Älgult är det fullt krig. Gåsarna har förklarat krig mot snusmaffian. Hela den danska kontinenten skakas av det fruktansvärda inbördeskriget. Vad har orsakat det? Vilka har startat det?

Den visa *spurken* Lucktejdrom har sänt ut ett sällskap för att få reda på det. Till sin hjälp har sällskapet blott två MC, en Volvo Amason samt en Blackbird.

Är ni redo för uppdraget?

**TRAVELLER, rollspel, turnering**

Totalt 18 lag, överfylld.

**WARHAMMER 40000, figurslag, arrangemang**

För ett stort antal personer, Söndag 00-07.

**ÖVRIGT**

Fånsett det som har presenterats ovan finns det flera arrangemang som ej är tidsbestämda: Jokern demospelar det senaste bordsspelet som har kommit lagom till konventet. Tradition/Äventyrsspel skall hålla två olika tabletop och korta rollspelsäventyr.

Totalt är tre olika micron på gång. Fula fånar för fem lag. Det blir demospel av norska roll- och bordsspel. Plus mycket annat. Ta med dig egna spel också och sätt upp ett anslag i entrén.