

Välkommen till GOTHCON XIII

Öppetider

På fredagen den 24 mars öppnas dörrarna klockan 9.00 och klockan 10.00 sker själva invigningen i aulan. Lokalen stängs sedan på söndagen den 26 mars klockan 18.30.

Till Lokalen

Från Centralstationen tag 2:ans spårvagn. Vid sjätte hållplatsen, Rambergsvallen (tar 10 minuter), ser ni skolan på er höger sida.

Spårvagn 5 som går från brunsparken stannar på samma hållplats som 2:an. Båda spårvagnslinjerna går ofta (som mest 15 minuter mellan vagnarna). Från Nils Ericssonsplatsen avgår bussarna 21, 24 och 29 som även de stannar utanför skolan.

Se karta för lokalisering.

Hur insläppet sker

Vid insläppet kommer det att finnas två köer en för A-K och en för L-Ö, alltså bokstavsordning efter efternamnet. Man säger sitt namn och sin adress till funktionären och får därefter sin bricka som skall bäras väl synligt under hela konventet.

Angående turneringar

I det medskickade turnerings- och arrangemangsschemat ser du var och när samlingarna till de olika turneringarna sker. Så snart det är klart att några har gått vidare i gällande turneringar kommer detta att anslås på anslagstavlan vid insläppet.

Till arrangemang är det ej förnamnan, var på plats vid samlingen och hoppas på tur. Arrangemangen är gratis. I mån av plats får icke förnamn vara med i turneringar. Även här gäller det att vara med på samlingen och man får vara beredd på att på plats erlägga turneringsavgiften.

Vissa har poängterat att de spelar med i en lagturnering, men endast en i laget betalar och får bekräftan samt dess utskick. För spelledare gäller det att ej missa spelledargenomgången som sker före varje berörd turnering.

Läs under respektive turnering för mer information. Glöm ej att ta med material som skickats ut i förväg.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar etc kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeteria kommer att vara öppet dygnet runt. Möjligheten till beställning av varm mat kommer att finnas minst en gång per dag.

Övernattning

På skolans bottenplan i avsedda kongresslokaler och i gymnastiksalen sker övernattning.

För er som har anmält att ni önskar övernattning mellan torsdagen och fredagen gäller att ni ej kommer tidigare än 20.00 och ej heller senare än 24.00 på torsdagen. Övernattningen för er kommer att ske i gymnastiksalen.

Duschar

Det finns tillgång till duschar i gymnastiksalen och de går att använda när man så önskar, dygnet runt.

Egna arrangemang

På konventet kommer det att finnas möjlighet att vid entren uppsätta information om ni tänker anordna något eget spel. Om ni behöver större utrymmen för era arrangemang skall ni kontakta Ronny Wikh i god tid innan. På varje salsdörr kommer det att finnas information om när och vad som utnyttjar salen.

Ordningsregler

Vanliga ordningsregler gäller och de kommer att poängteras vid invigningen. Besökare som bryter mot ordningsreglerna kommer att avvisas från konventet.

Bagage

Bagagerummet kommer att vara öppet dygnet runt och här lämnar du in dina saker som ej används för tillfället och hämtar ut dem när du så önskar.

Guest of Honor

Som inbjuden gäst kommer David "Zeb" Cook, den person som har skrivit AD&D, Version 2. Han kommer bland annat att hålla föredrag och lite andra arrangemang.

Betalning

Använd postgiroinbetalning för betalning av den angivna summan. Har ni frågor angående detta ta kontakt med Mikael Palo. Ni måste betala senast 28 februari, annars stryks era reserverade platser.

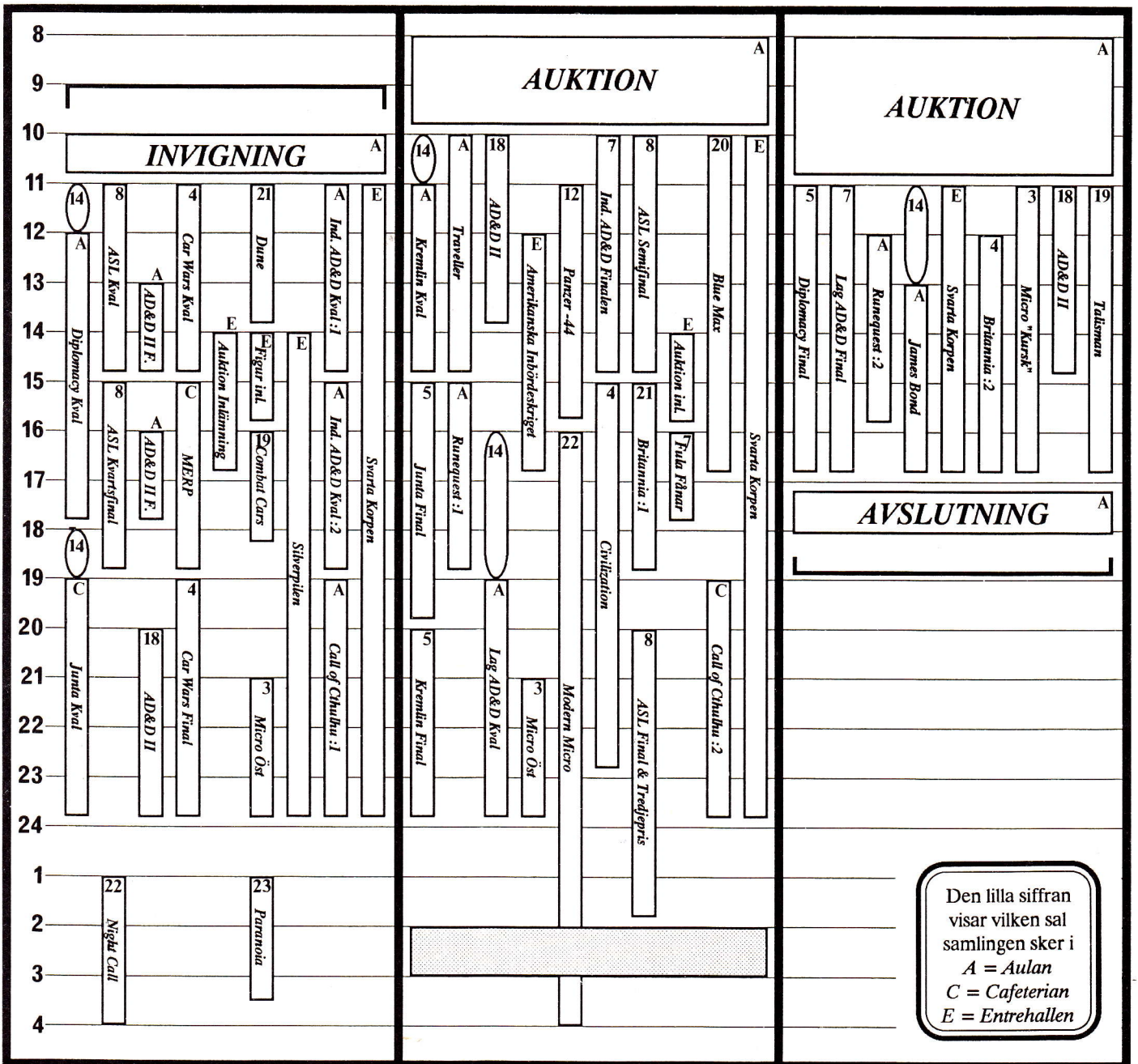
Frågor

Under konventet kommer fem personer att ha röda gothcontröjor på sig och dessa är huvudansvariga för respektive avdelning. Turneringsansvariga och liknande kommer att ha gula gothcontröjor på sig.

Frågor kan ställas till följande personer

<i>Nils-Gunnar Nilsson</i>	031 - 26 27 81
<i>Allmänt</i>	
<i>Mikael Palo</i>	031 - 81 23 98
<i>Anmälan & Cafeteria</i>	
<i>Jonas Schiött</i>	031 - 42 39 67
<i>Lokal</i>	
<i>Ronny Wikh</i>	0300 - 18 107
<i>Arrangemang & Turneringar</i>	

Turnerings & Arrangemangs schema



Inträde för JONAS SCHIÖTT : 100:-

- | | | |
|---|--|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Advanced Squad Leader | <input type="checkbox"/> Spel medtages | 10:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Call of Cthulhu | <input type="checkbox"/> (14) 1/2 | Lag: <u>BEAR</u> 40:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Car Wars | | 10:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Diplomacy | <input type="checkbox"/> Spel medtages | 10:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Individuella AD&D | <input type="checkbox"/> (14) 1/2 | 10:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> James Bond 007 | | Lag: <u>VRAXIT</u> 40:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Junta | <input type="checkbox"/> Spel medtages | 10:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Kremlin | <input type="checkbox"/> Spel medtages | 10:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Lag AD&D | | Lag: <u>SPARKEN</u> 50:- |
| <input checked="" type="checkbox"/> Runequest | <input type="checkbox"/> (14) 1/2 | Lag: <u>KOKAR</u> 40:- |
| <input type="checkbox"/> Traveller | | Lag: <u>ÖVRE</u> 50:- |

Summa: 42.000.000:-

ADVANCED SQUAD LEADER, Turnering

Det är 13 personer som är godkänt föranmälda, det finns plats för tre personer till.

AD&D II, Titan Center

Spel för 1 till 3 lag, med 6 personer i varje lag.

AD&D II FÖREDRAG, David "Zeb" Cook

Föredrag och frågestund om AD&D II, samma föredrag hålls i de bägge omgångarna.

AMERIKANSKA INBÖRDESKRIGET, Tradition

Arrangemang för 2 till 4 personer.

AUKTION, Peter Wennerholm

Varor som skall utaktioneras, lämnas vid entren på **Fredag 14.00-17.00** eller **Lördag 14.00-16.00**, utrotningsavgiften på 5:- betalas vid inlämnandet av varorna. På söndagen från 12.00 kan pengarna och ej sålda spel uthämtas vid cafeterian.

BLUE MAX, Tradition

Arrangemang för ett flertal spelare.

BRITANNIA 1, Spelhuset

Arrangemang för 4 personer.

BRITANNIA 2, Ygdrasil

Arrangemang för så många spelen räcker. Medtag egna spel. Det startar med en regelgenomgång för de som så önskar.

CALL OF CTHULHU, Turnering

Totalt 72 lag som är uppdelade på två omgångar. Det är klart fler lag i första än andra omgången. Alla lagen samlas på fredagen.

CAR WARS, Turnering

Totalt är det 30 föranmälda som får spela, inga efteranmälningar kommer att accepteras.

CIVILIZATION, Ygdrasil

Arrangemang för ett flertal personer, medtag spel. Det hela börjar med en kort regelgenomgång för de som så önskar.

COMBAT CARS, Äventyrsspel

Arrangemang för upp till 16 personer.

DIPLOMACY, Turnering

Det kommer att spelas på 9 bord vilket innebär att 63 personer får spela, det är 63 personer föranmälda. De sju bästa vinnarna går vidare till finalen.

DUNE, Spelhuset

Arrangemang för 6 personer.

FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP, Björn Hellqvist

Tävla i följande klasser: Historiska, ScienceFiction/Fantasy, Diorama/Vinjett, samt den öppna klassen. Varje klass utom Diorama/Vinjett är indelad i följande figurskalor: upp till 30mm, 30-75mm, samt över 75mm (Figurhöjden mäts från fotsula till ögonen). Figurerna behöver inte vara av metall. Det är tillåtet med endast ett bidrag till var och en av de tio klasserna. Det går bra att lämna figurerna via ombud. Figurerna lämnas vid glaskuren på **Fredag 14.00-16.00**, fler tider kommer att ansås på konventet. För priserna står B&B Hobby, Jan Edman AB, Titan Center och Tradition. Figurerna kommer att stå uppställda i glaskuren för allmän beskådan och de skall hämtas direkt efter avslutningen på söndagen.

FULA FÅNAR, Micro Cephalus

Rollspelsparodi för 6 till 7 lag. Det är 5 personer i varje lag.

INDIVIDUELLA AD&D, Turnering

Det är totalt 150 föranmälda som kommer att få spela i två skilda kvalomgångar. Till finalen går 16 personer.

JAMES BOND 007, Turnering

Det är bara några få lag som är föranmälda, men ett flertal oanmälda lag får ställa upp i turneringen eftersom flera arrangörer kommer att spela.

JUNTA, Turnering

Det kommer att spelas på 10 bord vilket innebär att 70 personer får spela, det är 70 personer föranmälda. De sju bästa vinnarna går vidare till finalen.

KREMLIN, Turnering

Det kommer att spelas på 9 bord vilket innebär att 54 personer får spela, det är 50 personer föranmälda. De sex bästa vinnarna går vidare till finalen.

LAG AD&D, Turnering

Det är 27 föranmäld lag, men de som har spelledare kan även anmäla sig på konventet i god tid. Totalt kommer 4 till 8 lag att gå till finalen.

MERP, Skymning

Ett stort arrangemang för upp till 10 lag. Det kommer att vara 4 man i varje lag.

MICRO "KURSK", Carl Carlsson

"Istället för Kursk", micro för 6 till 8 spelare.

MICRO MODERNT, Anders Pettersson & Jens Agby

Stort microslag för upp till 30 personer som kan spelet. Spelas till striderna ebbat ut av sig själv.

MICRO ÖST, Mikael Palo

Andra världskrigs micro för 6 till 8 personer. Det är olika scenarion i de båda omgångarna

NIGHT CALL, John Berghund

Call of Cthulhu för nattugglor. Arrangemang för 6 till 7 personer.

PANZER -44, B&B HOBBY

Micro i skala 1/200 för 4 personer.

PARANOIA, Andreas Karlsson

Arrangemang för 2 till 3 lag.

RUNEQUEST, Turnering

Totalt är det 45 lag som spelar i två skilda omgångar.

SILVERPILEN, Tradition

Figurslag för 4 till 6 personer.

SVARTA KORPEN, Hugin & Munin

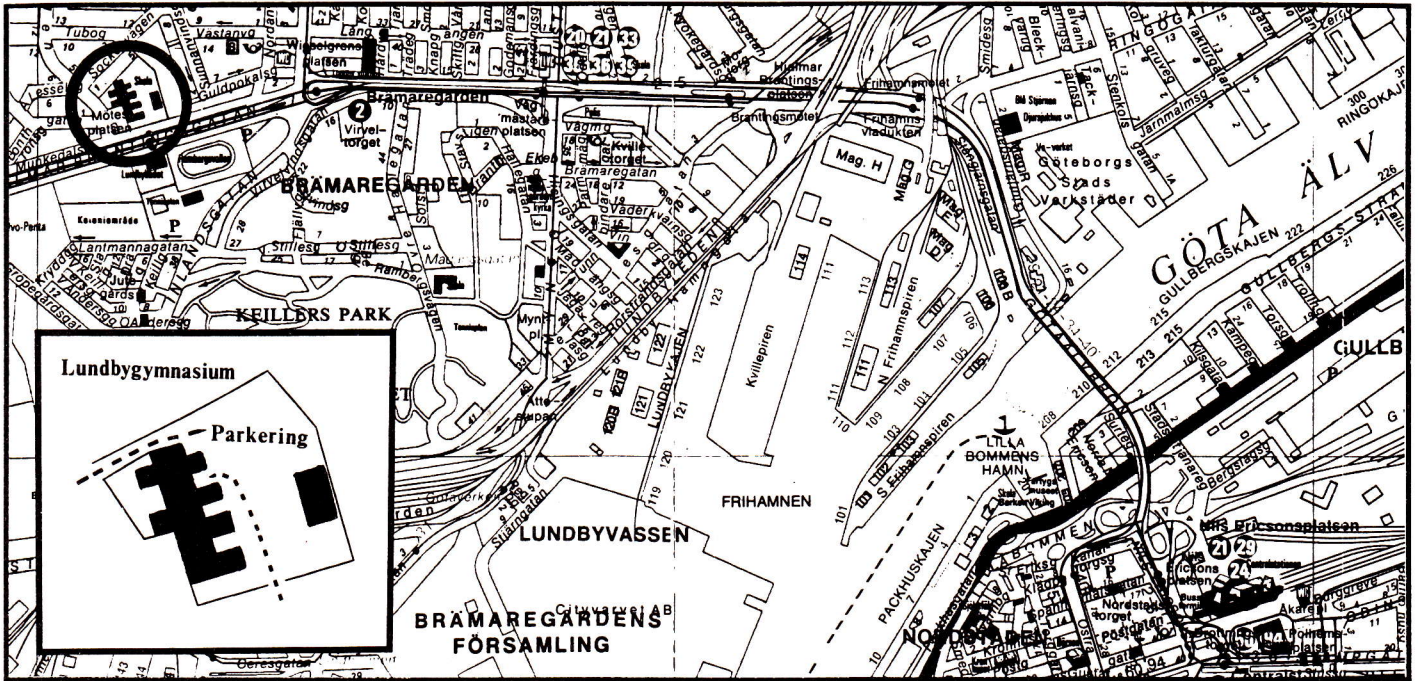
Figurspel under hela konventet. Vid varje bord spelar 4 till 6 personer och det startar ett nytt spel när tillräckligt många nya spelare öppenbar sig.

TALISMAN, Äventyrsspel

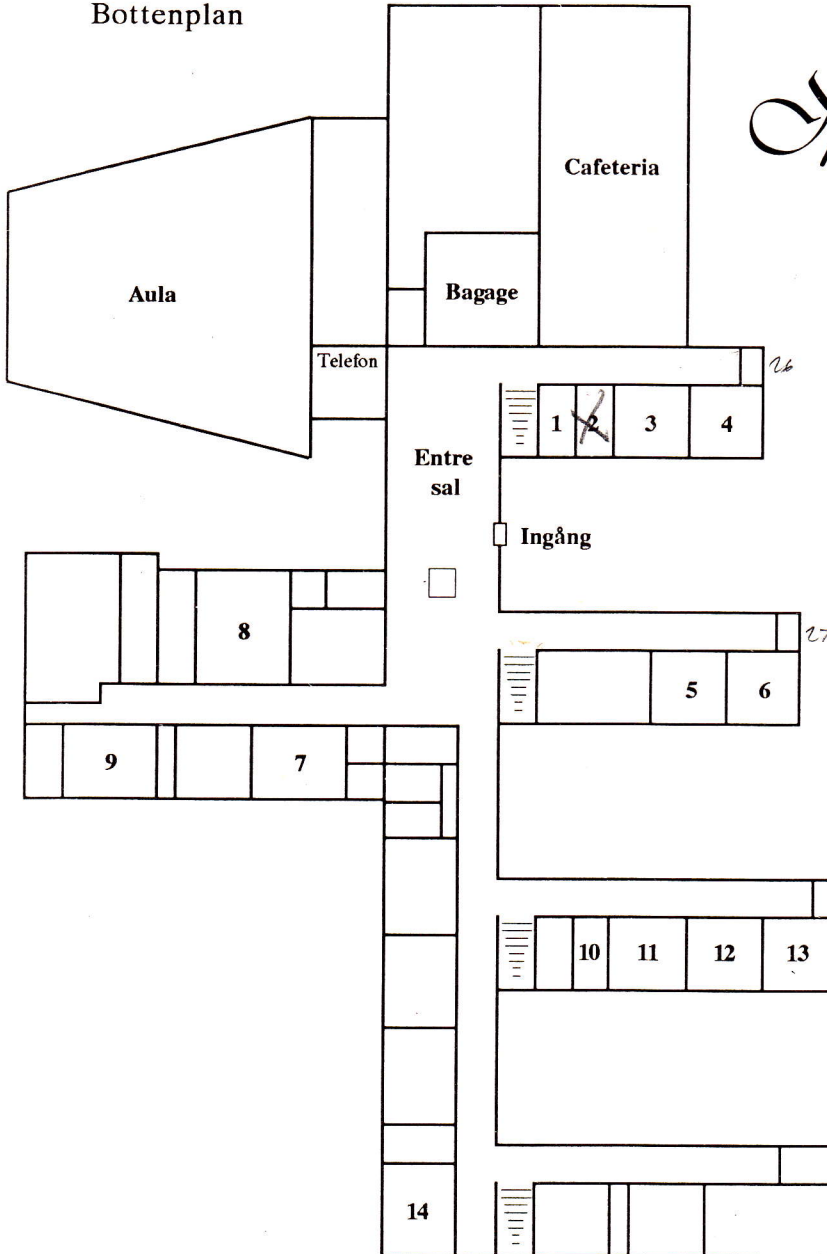
Arrangemang för ett flertal personer.

TRAVELLER, Turnering

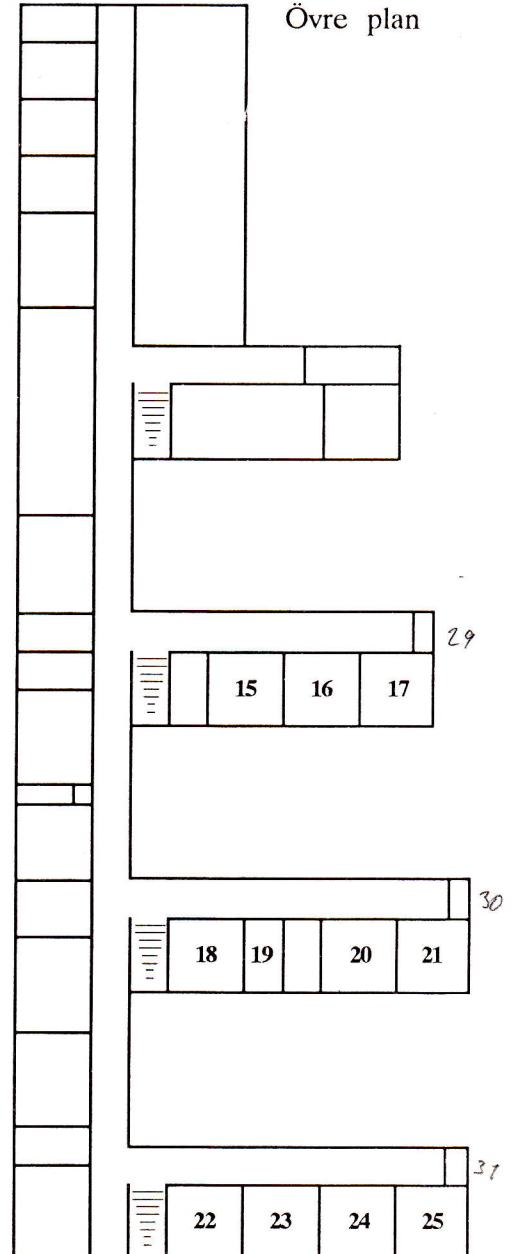
Det är totalt 32 föranmälda lag och det finns endast spelledare för drygt 20 lag. Vill du ställa upp som spelledare ta då snarast kontakt med Ronny Wikh. Lag som medtager spelledare garanteras plats.



Bottenplan



Övre plan

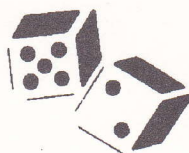
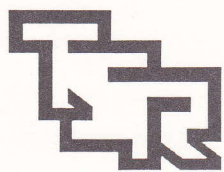


På allmän begäran!

Detta är vad ni bett om... och snart kommer det! Efter att ha läst mer än 15 000 brevsvår på vår läsundersökning, är vi nu klara att ge er AD&D version 2 i vår.

För er som inte vill vänta längre än absolut nödvändigt kommer vi att presentera nya AD&D på Gothcon XIII och även ge er en möjlighet att provspela några äventyr med de nya reglerna.

Miss inte premiären på nittio-talets version av åttio-talets populäraste rollspel. På svenska.



**TITAN
GAMES**
We play by the rules