

GÖTHCON

XIII

GÖTEBORG
24-26 MARS 1989



SISTA
ANMÄLNINGS DAG

31

JANUARI

GOTHCON XIII

Som vanligt kommer GOTHCON att hållas under påskhelgen, som denna gång infaller 24-26 / 3 1989. Platsen för detta års GOTHCON blir samma som förra årets, alltså Lundbygymnasium i Göteborg.

GOTHCON XIII arrangeras av rollspelsföreningarna Bifrost, Chaos Apes, GKF, Goblin och Ygdrasil, men det skall noteras att ett halvduzin andra föreningar förutom de namngivna är medverkande. Vi vill hälsa både gamla och nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta och bästa spelkongress.

Öppetider

Fredag: 0900-2400
Lördag: 0000-2400
Söndag: 0000-1800
Måndag: Stängt

Första dagen

0900 startar insläppet, 1015 genomförs öppningscermonierna och klockan 1100 börjar arrangemangen.

Sista dagen

Inga arrangemang kommer att pågå efter 1700. Avslutning och prisutdelning 1715-1745. Lokalen skall lämnas senast 1830.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt. Möjligheten till beställning av varm mat kommer att finnas.

Bagage

Liksom förra året kommer vi att ha ett bagagerum som bemanas dygnet runt. Här kan du alltså lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det vilken tid på dygnet du vill. Försök undvika att ha en massa saker liggande i spelutrymmena.

Övernattning

Övernattning kommer, som föregående år att ske i några för sömn avsedda kongresslokaler på bottenplanet. Övernattning är gratis.

Ordningsregler

Vanliga ordningsregler gäller och de kommer att poängteras vid invigningen.

Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från kongressen.

Anmälan

Hur du anmäler dig står på näst sista sidan, där även anmälningsblanketten finns. Läs noga igenom vad som står där.

Försäljning

Ingen person, organisation eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislistor eller liknande, utan ekonomichefens skriftliga medgivande.

Även i år blir det flera affärer. Fyra affärer kommer att anordna arrangemang och försäljning för er. De är följande: B&B HOBBY, TRADITION, ÄVENTYRSSPEL och TITAN CENTER.

Arrangemang

Spelen som kommer att arrangeras under konventet är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar

Dessa elva turneringar kan man föranmäla sig till. Fakta om turneringar står på nästkommande sidor.

2) Affärsarrangemang

De affärer som kommer till GOTHCON kommer att anordna ett flertal arrangemang:

De gästande affärerna arrangerar flera fina och spektakulära slående figurslag: Amerikanska inbördeskriget behöver ingen närmare presentation, det räcker att notera att syd- och nordsidan möts i något av de många brutala slag vilka utgjorde detta krig. Nya Guinea utspelar sig på en ö i sydostasien. Här ställs olika infödingsstammar mot varandra i en våldsamt drabbning där äran och positionen i stammen står på spel. Panzer -44 är ett mikroslag i andraverldskrigsmiljö. Man kan våga gissa att deltagarna i detta arrangemang kommer att få känna på hur det var att leda stridsvagnar i strid. Bland figurslagen som affärerna anordnar märks slutligen Silverpilen, där kombatanterna leder orcher, troll och annat oknytt i ett slag mot alver, människor och deras bundsförvanter.

Affärerna har också lovat att anordna arrangemang i rollspelet Call of Cthulhu och bordsspelet Talisman och Combat Cars.

Vi kommer också att ge tillfälle till "grillning" av representanter för olika spelaffärer. Helt klart är att TITAN kommer att ge uttömmande svar på frågor om AD&D II, den nya spännande versionen av det största rollspelet genom tiderna. Övriga affärer kommer också få tillfälle att tala om sina skötebarn, bl.a. hoppas vi på ett intressant föredrag från konstruktörerna av spelsystemet Svarta Korpen.

3) Övriga arrangemang

Dessa går ej att föranmäla sig till och schemat över dem kommer att fås vid nästa utskick (som föregående år). Några exempel:

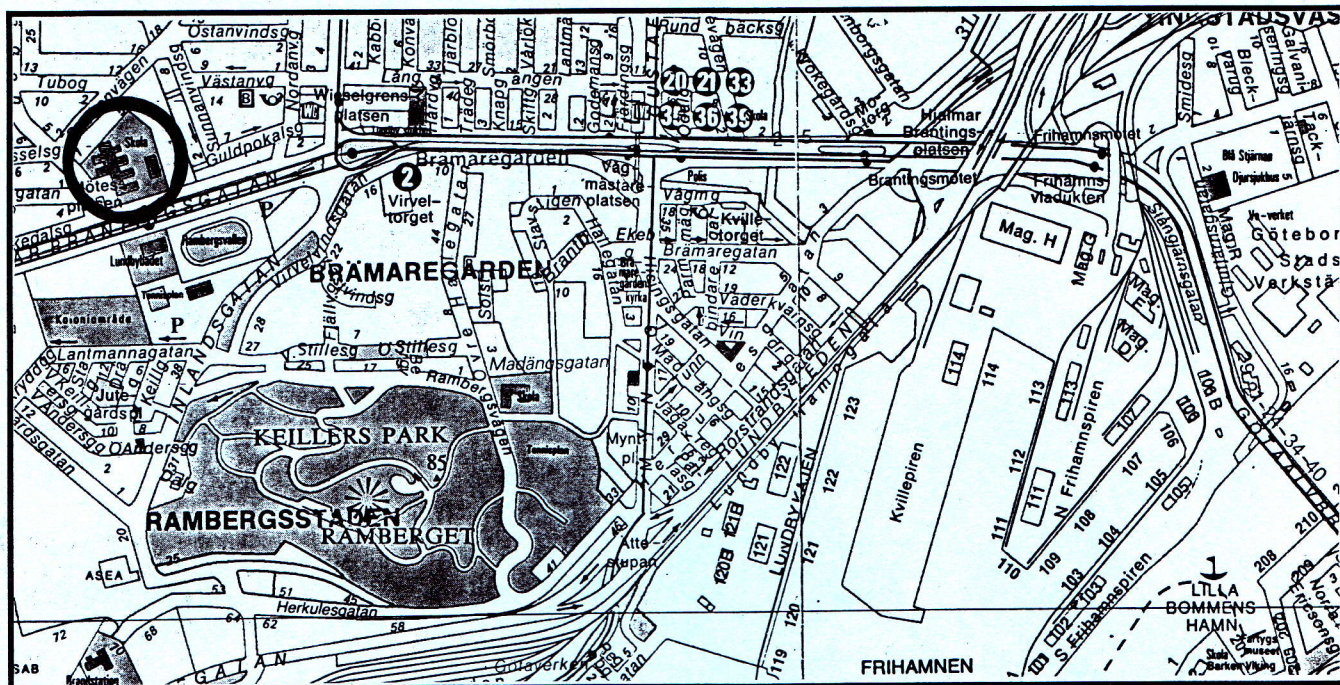
Civilization och Britannia är populära bordsspel som bör vara med på varje konvent av aktning. Tyvärr tar Civi för lång tid för att få vara med bland turneringarna, men vi anordnar istället ett arrangemang som vi hoppas blir välbesökt. Britannia är ett nytt (näja) lovande spel som förtjänar större spridning, pröva gärna på detta spel om du är intresserad av enkla bordsspel för (helst) fyra personer.

Bland rollspelen, vilka är med bland övriga arrangemang ges tillfälle att delta i Paranoia eller Call of Cthulhu och på miniatyrsidan märks Micro HQ och Svarta Korpen.

Konstruktörerna av spelsystemet Svarta Korpen har lovat att överträffa sig själva ifråga om spelglädje och raffinemang på GOTHCON XIII. Här förväntar vi oss att historiens svarta vingslag skall slå tungt över scenariorna från detta figurslagssystem som utspelar sig på vikingatiden.

Är du själv intresserad av att anordna arrangemang med ditt eget favoritspel, skriv en rad till turneringschefen Ronny Wikh.

Tidpunkten för arrangemangen kommer att stå på anslagstavlan i foajen.



AUKTIONEN

Auktionen är liksom föregående år uppdelad på två tillfällen: lördag 0800-0945 och söndag 0800-1045. En avgift på 5:- kommer att tas för varje utrop, så man tjänar på att slå ihop flera artiklar till ett utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften måste erläggas även för varor som inte blir sålda.

Varor som skall utauktioneras, lämnas in vid entrén vid följande tid (Auktionens arrangör: Jacob Hallén, Bifrost):

Fredag: 1400-1600

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försålda spel kommer att utbetalas efter auktionens slut på söndag. Ej försålda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgift) efter auktionens slut på söndag.

BOARDGAME TRIPLE

Detta är turneringen för dig som verkligen gillar bordsspel. Om du spelar minst två av turneringarna Junta, Diplomacy och Kremlin, deltar du i denna tävling. Beroende på placering i respektive av de tre turneringarna får man poäng. Den som lyckas få ihop flest poäng vinner. Den här tävlingen har vi gjort som en extra morot för alla er som spelar mycket bordsspel på konventet. En turnering kan man vinna med lite tur, men här gäller det att klara sig bra i alla tre grenarna. Givetvis ökar chansen att vinna om du spelar alla tre turneringarna.

FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP

Här är din chans att mäta din skicklighet i konkurrens med andra figurmålare. Tävla i följande klasser: Historiska, Science-Fiction/Fantasy, Diorama/Vinjett, samt den öppna klassen. Varje klass är indelad i följande figurskalor: upp till 30mm, 30-75mm, samt över 75mm (Figurhöjden mäts från fotsula till ögonen). Figurerna behöver inte vara av metall. Det är tillåtet med endast ett bidrag per klass och tävlande. Jurun består av arrangörer samt företrädare för de sponserande återförsäljarna och importörerna.

Figurerna lämnas in vid entrén vid följande tid (arrangör: Björn Hellkvist):

Fredag: 1400-1600

Figurerna kommer att stå uppställda i glasmonter för allmän beskådan och de kan återhämtas direkt efter avslutningen på söndagen.

ALLA TURNERINGAR

Material kommer att utsändas samtidigt med bekräftelsen.

Om ni bor i närheten av Göteborg och är intresserad av att spela i någon av turneringarna, kontakta turneringschefen:

Ronny Wikh
Klippebergsv. 32
434 40 Kungsbacka

ADVACED SQUAD LEADER

Arrangör: Mats Olsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (Kval)
1500-1845 (Kvartsfinal)
Lördag: 1000-1445 (Semifinal)
2000-0145 (Final)

Anmälningavgift: 10:-

Förkunskapskrav: Goda regelkunskaper

I år prövar vi med direktutslagning till finalen med sexton deltagare från början. Om det blir många fler anmälda än sexton så kommer vi eventuellt att välja ut sexton deltagare med hjälp av ett slags prov, annars tar vi de sexton först anmälda.

Alla regler, inklusive de små tilläggen i WOA och erratan från 1987 gäller för turneringen. Om vi hunnit få errata nfrån 1989 så används den också. Om ni inte har WOA så behöver ni inte oroa er för det, de tillägg som publicerats där kan vi upplysa om vid behov.

I de tre första scenarierna kommer enbart spelpjäser från komplementet BEYOND VALOR att användas, därefter behövs också WEST OF ALAMAIN. Kartor som kommer att användas är 5, 7, 10, 16, 17, 20, 21, 22 och 32.

Det första scenariot, RYSSARNA STORMAR, placerar oerfarna finska soldater i den oavundsvärda situationen att ta emot en massiv rysk attack. Semifinalisterna koras sedan med hjälp av, KANON FRAMÅT!, ett scenario som utspelas under hårda hus-till-husstrider på östfronten 1942. Finalisterna utses sedan med KANONER! som utspelas när ett ryskt granatkastarförband stiftar sin första bekantskap med tyskarnas *blitzkrieg* 1941.

Finalen (och B-finalen) utspelar sig slutligen under de förtvivlade striderna i ARNHEM, då tyska SS-soldater understödda av bland annat tigerstridsvagnar åter går till anfall.

Medtag gärna egna spel (markera på anmälningsslappen).

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Staffan Lundén, GOBLIN

Turneringstyp: Lag rollspel (4 personer)

Tidpunkt: Fredag: 1900-2345, eller
Lördag: 1900-2345

Anmälningavgift: 40:- per lag

Förkunskapskrav: Rollspelserfarenhet

Mer skuggor i dunklet, mer hasande steg i natten, mer mörka dimslöjor, mer lik och romantik, mer panik och kalabalik, mer skärrende skräck, mer isande kyla, mer namnlösa fador, mer mörka avgrunder, mer kallsvett, mer ångest, mer ondska, mer st...

Turneringen spelas i lag om 4 personer. Det krävs inga regelkunskaper, men för att delta bör man ha stor erfarenhet av rollspel; vinner gör nämligen det lag som sammantaget rollspelat bäst (och haft roligast).

Scenariot är menat som en stämningfull bakgrund, eller scen, för de agerande karaktärerna, och det är därför varken "Slå & Banka" eller "Pyssel & Klur" betonas i äventyret. Meningen är att spelarna inte skall behöva känna av något regelsystem - detta sköter spelledaren.

Äventyret spelas i två omgångar och man kan därför bara vara med i en av omgångarna. Det skall noteras att natten är lång!

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsöy, YGDRASIL

Turneringstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag 1100-1445 (Kval)
Fredag 1900-2345 (Final)

Anmälningavgift: 10:-

Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe kunskaper

I en nära framtid är du en av de få som har kvalificerat dig till årets final. Du ska visa vem som har bäst fordon och kan använda detsamma på ett "mördande" effektivt sätt.

Vid bekräftan skickas fullständig information. Fordonet skall vara färdigt vid konventet. I kvalet gäller Division 20 och för de som lyckas nå finalen gäller då Division 30. Endast 16 personer är kvalificerat till kvalet och av dessa går upp till 8 personer till final.

DIPLOMACY

Arrangör: Jan Stein, BIFROST

Turneringstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1200-1745 (Kval)
Söndag: 1100-1645 (Final)

Anmälningavgift: 10:-

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Erövra Europa med hjälp av list och diplomati! Spelet tar sin början vid sekelskiftet, och sju stormakter strider om herreväldet över kontinenten. Genom skickliga förhandlingar och taktiska manövrar till lands och sjöss gäller det att skaffa sig *livsrum* för sitt folk, och med hjälp av tillfälliga allianser gäller det att försöka behålla detta.

Spelet är en klassiker i ordets rätta bemärkelse! Det har i princip varit oförändrat sedan 1957, och är det mest spridda bordsspelet av mer avancerad natur.

Både kval och final spelas fram till och med hösten 1907. Årgång 1982 års regler kommer att användas. Spelet är maximerat till 49 deltagare. Medtag gärna eget spel (markera på anmälningsslappen).

En regelgenomgång kommer att hållas en timma före turneringens början. Nybörjare är välkomna OM de gått på denna genomgång. All tid som avsatts till själva spelet kommer att behövas!

INDIVIDUELLA ADVANCED D&D

Arrangör: Ingvar Gräns, MYXOMATOSIS

Tävlingstyp: Individuellt rollspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (Kval I), eller
Fredag: 1500-1845 (Kval II)
Lördag: 1000-1445 (Final)

Anmälningavgift: 10:-

Förkunskapskrav: Goda rollspelskunskaper

Detta är en tävling där rollspelet och underhållningsvärdet kommer att vara bedömningsgrunderna. Total rättvisa eftersträvas alltså inte.

Namnet på del ett är: *En ring av blod*.

Man får ställa upp i något av kvalen och de kommer att spelas av fyramannalag som sammansätts slumpvis. I finalen kommer fyra fyramannalag att få spela.

JAMES BOND 007

Arrangör: Mattias Elfström, QUENDI
Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer + 1 spelledare)
Tidpunkt: Söndag 1300-1645
Anmälningsavgift: 40:- per lag
Förkunskapskrav: God erfarenhet hos några i laget

På uppdrag av M löser ni uppgifter mot svåra odds för Hennes Majestäts Hemliga Tjänst, MI 6. Ni samarbetar för att avslöja er brottsliga motståndares ränker och dras in i vilda jakter och våldsamma strider.

James Bond-spelet är ett välutvecklat rollspel med effektiva regler och många tillfällen till rollspel och möten med NPCer.

Varje deltagande lag medför en spelledare som sedan leder för ett av de andra lagen. Stora krav ställs på spelledarna och de kommer att testas före tävlingen. Lag med spelledare som inte kvalificerar utgår ur tävlingen. Minimiålder för spelledare är 17 år och samtliga skall delta vid spelledargenomgången före tävlingen.

Observera att spelledaren är den som anmäler laget och betalar in anmälningsavgiften.

Samtliga regler ur både JAMES BOND 007 BASIC GAMES och Q MANUAL kommer att användas. Spelredare medför egna regelböcker.

JUNTA

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST
Turneringstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag 1900-2345 (Kval)
Lördag 1500-1945 (Final)
Anmälningsavgift: 10:-
Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Alla drömmer vi om makt och feta bankkonton i Schweiz. Tyvärr är det få som överhuvudtaget får chansen att uppnå detta. Du är däremot lyckligt lottad. Allt du behöver är att ställa upp i Junta-turneringen på GOTHCON. Junta är spelet där nästan alla blir presidenter med välfyllda bankkonton. Junta är ett lätt och roligt spel som tar några timmar att spela.

Junta kan du spela på konventet utan att ha gjort det tidigare. Reglerna lär vi dig med start en timma före turneringen. Antalet deltagare är tyvärr begränsat till 49 personer. Skynda dig att anmäla dig, så att inte du missar evenemanget! Medtag gärna egna spel (markera på anmälningslappen).

KREMLIN

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST
Turneringstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Lördag: 1100-1445 (Kval)
Lördag: 2000-2345 (Final)
Anmälningsavgift: 10:-
Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Himlen är fylld av moln, och det blåser kalla vindar från norr. Folket vid Röda Platsen huttrar i väntan på paradens början. Allt är som det varit de senaste decennierna. Ett par nya modeller av stridsvagnar, nya robotar i gamla färger är det enda som förmått ändra denna festlighet. Moskvaborna bryr sig inte. De är inte här för att se militärer som marscherar utan för att titta på partitopparna på Leningmausoleet. Har partichefen blivit frisk? Är ryktet om att Ideologichefen är i Sibirien sant?

Moskvaborna väntar på att partichefen skall vinka. GOTHCON-deltagarna spelar KREMLIN. Detta är spelet där du själv kämpar om makten i Kreml. Skicka dina motståndare till Sibirien, befordra dina egna. Målet, att själv bli partichef och varje år vinka till folket från Leninmausoleet.

Du behöver inte ha spelat KREMLIN tidigare för att vara med. Vi lär dig reglerna med start en timme innan turneringen börjar. Antalet deltagare är maximerat till 36 deltagare. Har du ett eget Kremlin-spel som du kan ta med dig, så markera det när du anmäler dig.

LAG ADVANCED D&D

Arrangör: Johan Lindqvist, YGDRASIL
Turneringstyp: Lag rollspel (5 personer + 1 spelledare)
Tidpunkt: Lördag: 1900-2345 (Kval)
Söndag: 1100-1645 (Final)
Anmälningsavgift: 50:- per lag
Förkunskapskrav: God erfarenhet hos några i laget

Fem äventyrare med god erfarenhet har här samlats för att lösa årets problem. Det krävs som vanligt mer än en säker svärdsarm. List och välutvecklat samarbete lär behövas för att klara den uppgift som den store Ärkemagikern Timolas givit er.

De deltagande lagen medför var sin spelledare, som sedan får leda för något av de andra lagen. Detta ställer krav på spelledarna och visar han inte god spelledarerfarenhet kommer hans lag ej att få ställa upp i turneringen. Minimiålder för spelledare är 17 år. Spelledaren skall vara med på genomgången som börjar tre timmar före själva turneringen. Observera att det är spelledaren som skall anmäla laget.

Spelfigurer och allt bakgrundsmaterial kommer att skickas ut, tillsammans med de regeländringar som gjorts. Bedömningen bygger på hur uppgiften löses, rollspel samt hur er spelledare sköter sig.

Turneringen spelas i ett kval och en final. I finalen kommer alla sex lagmedlemmar att få spela. Ygdrasil och Bifrost står då för spelledarna.

RUNEQUEST III

Arrangör: Sten Åhrman och Chaos Apes såklart!
Turneringstyp: Lag rollspel (4 personer)
Tidpunkt: Lördag: 1500-1845, eller
Söndag: 1200-1545
Anmälningsavgift: 40:- per lag
Förkunskapskrav: Se nedan

Ni som anmäler ett lag bör åtminstone ha en i laget som kan RQ-reglerna (II eller III spelar ingen roll), däremot är känedom om RQ-världen Glorantha en fördel men inte ett måste, det skall nog gå bra ändå.

Som vanligt utspelar sig årets Gothcon-äventyr till RQ-III i Glorantha, PC'na är i huvudsak de gamla vanliga med vissa undantag (Fionullan, Eurnalaren ni vet, har dragit sig tillbaka och är numera drottning, hjälp!!!, istället har en ny pajsare kommit med i ert nu ännu häftigare gäng, en Yelmalio-initierad Alexandur Gulkul.) Vad som kommer att drabba er i årets äventyr vill jag inte närmare gå in på, men jag kan nämna att det kommer att finnas en egocentrerad fegis, en lösskäggsbeklädd ödletyp och ett gäng högaggressiva typer, plus en del annat.

Samma äventyr spelas i bägge omgångarna och det innebär att man endast kan delta i en av omgångarna.

TRAVELLER

Arrangör: Martin Börjesson, BIFROST

Turneringstyp: Lag rollspel (5 personer)

Tidpunkt: Lördag: 1100-1545

Anmälningsavgift: 50:- per lag

Förkunskapskrav: Någon kännedom om spelet

Traveller är ett Science Fictions-rollspel som tilldrar sig i en avlägsen framtid. Människan befolkar stora delar av galaxen, och legender om Jorden avfärdas som sagor. Det tar bara en vecka att ta sig från en stjärna till en annan eftersom man upptäckt hur man "hoppar" via hyperrymden.

Långt in i framtiden, en kvinna mördas. Av vem? Varför? Jakten leder till en planet där ni är främlingar. Ert uppdrag, att finna mördaren. Följ med till framtiden, med TRAVELLER.

Reglerna som kommer att användas blir (som föregående år) Basic Traveller med förenklade stridsregler.

DIVERSE

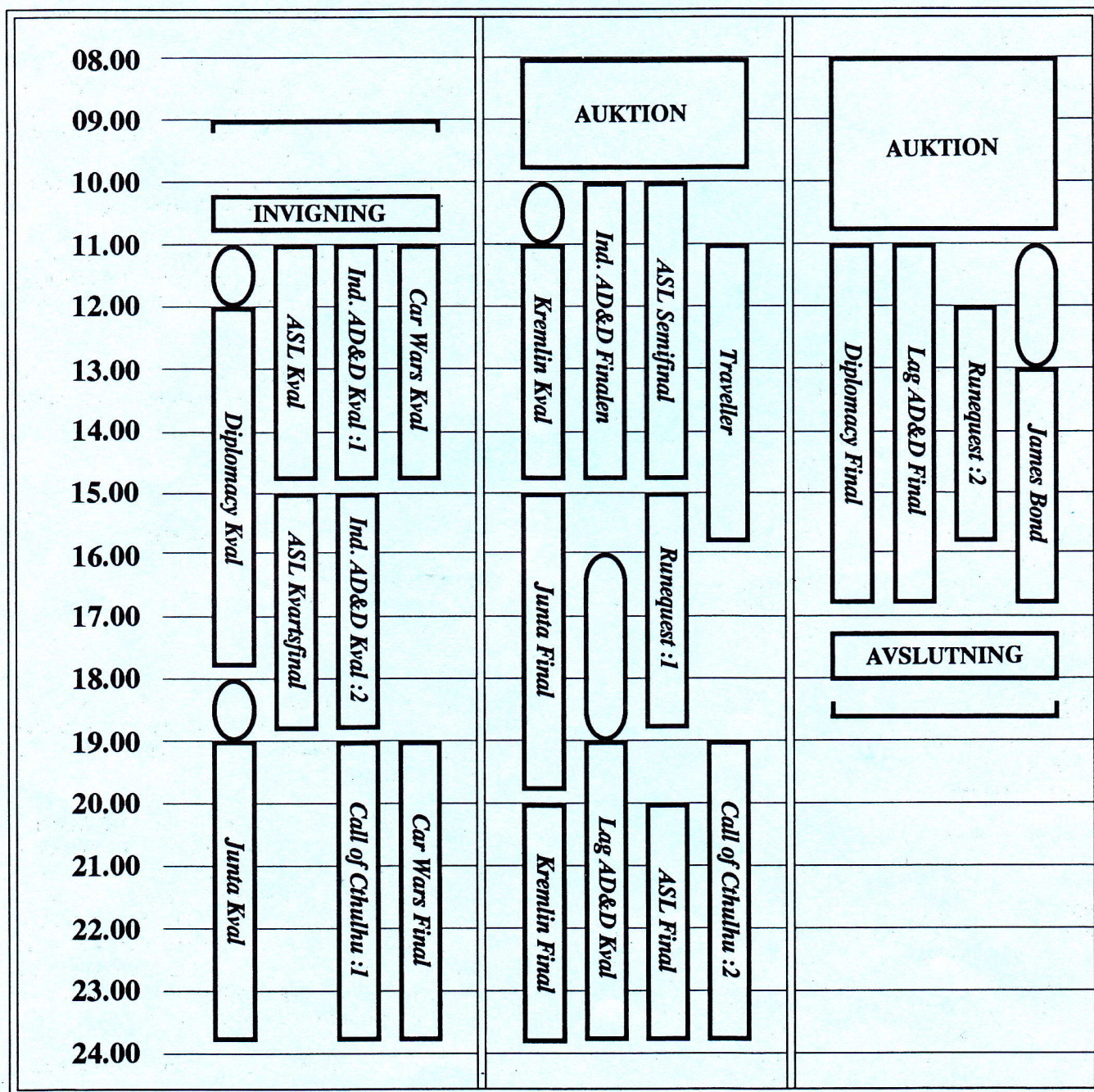
För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattnig i kongresslokalen natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva övernattnig torsdag längst ner i vänster hörn. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än 2000. Vi låser lokalen vid 2400. Om möjligt undvik övernattnig denna natt för att underlätta för arrangörerna.

Vi jobbar på överraskningar för er, men det presenteras senare om de nu blir av.

I foajen kommer blanketter ligga för den som vill skriva upp ett anslag angående spel. Alltså är ni fyra personer och vill spela Dipy sätter ni upp ett anslag om att det fattas tre personer och vilken tidpunkt ni tänker starta. Ni som ej klarar av att slyssätta sig själva kan hålla koll på anslagstavlan.

Lite mer exakta resebeskrivningar till Lundbygymnasiet kommer tillsammans med bekräftelsen.

Schema för turneringarna



HUR MAN ANMÄLER SIG!

SISTA DAGEN 31/1

Läs noga igenom hur du anmäler dig. Sista anmälningdagen är 31 januari, men endast de femhundra först anmälda tas emot.

-Vi tar bara emot föranmälda personer, alltså inga icke föranmälda tas emot vid dörrarna. Detta är tvunget på grund av utrymmes- och arrangemangsskäl. Först anmäld får först plats, och anmälan är bindande.

-Var och en som vill komma till kongressen fyller i nedanstående blankett och skickar denna (eller kopia) till anmälningansvarig Mikael Palo. Inbetalningskort kommer senare tillsammans med bekräftan. Avgiften skall betalas senast 28 februari för att anmälan skall räknas som godkänd.

-Själva inträdesavgiften är 100:- för alla och då tillkommer kostnader för deltagaravgifter i de turneringar man föranmäler sig till. Det går ej att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra. Man kan prioritetsanmäla sig med då skall det klart framgå på anmälan. Arrangemang kan man ej föranmäla sig till och fullständigt kongressschema kommer tillsammans med bekräftan.

-Försök att ta med egna spel till kongressen och markera detta på anmälningblanketten. Vid kris prioriteras de som tar med egna spel till berörda turneringar.

-Vid lag anmäler en person laget och betalar för detta. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar under själva kongressen.

-Till Lag AD&D och James Bond anmäler spelledaren laget. Observera att spelledargenomgången är 3 timmar före Lag AD&D och 2 timmar före James Bond.

-Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag. Bästa lagnamn kommer att uppmärksammas under kongressen, så det gäller att hitta på bra lagnamn. Ej för långa lagnamn, då dessa kommer att förkortas.

-Vid frågor angående anmälan kan brev skickas till Mikael Palo och om ni får tag på mig via telefon går detta också bra, men ring ej senare än klockan elva på kvällen.

Mikael Palo
Dr Forseliusg. 44
413 25 Göteborg
Tel: 031 - 81 23 98

Anmälningblankett

Härmed anmäler jag mig till **GOTHCON XIII** 100:-

Följande turneringar önskar jag delta i:

- | | | |
|---|--|-----------------|
| <input type="checkbox"/> <i>Advanced Squad Leader</i> | <input type="radio"/> <i>Spel medtages</i> | 10:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Call of Cthulhu</i> | <input type="radio"/> () 1/2 | Lag: _____ 40:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Car Wars</i> | | 10:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Diplomacy</i> | <input type="radio"/> <i>Spel medtages</i> | 10:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Individuella AD&D</i> | <input type="radio"/> () 1/2 | 10:- |
| <input type="checkbox"/> <i>James Bond 007</i> | | Lag: _____ 40:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Junta</i> | <input type="radio"/> <i>Spel medtages</i> | 10:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Kremlin</i> | <input type="radio"/> <i>Spel medtages</i> | 10:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Lag AD&D</i> | | Lag: _____ 50:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Runequest</i> | <input type="radio"/> () 1/2 | Lag: _____ 40:- |
| <input type="checkbox"/> <i>Traveller</i> | | Lag: _____ 50:- |

Namn: _____

Adress: _____

Telfon: _____

Underskrift



**Skit i
Traditionerna!**

Titan på hemmaplan

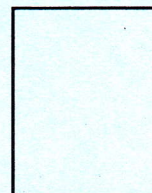
Titan Center kommer (givetvis) att närvara på Gothcon XIII. Det betyder:

- *Massor av spel till försäljning*
- *Otroliga specialerbjudanden*
- *Högvis med heta nyheter*
- *Ständiga demo-spel*
- *D&D och AD&D arrangemang*
- *och en otroligt trevlig personal*

Välkomna till Gothcon XIII och Titan Center

TITAN GAMES & COMPUTER **CENTER**

This space intentionally left blank



MIKAEL PALO
Dr FORSELIUSGATAN 44
413 26 GÖTEBORG