

D
É
G

Arrangörer:
RFSU, SF

Silfvereken

1992

RF Spelande Ungdom & SF Silfverken

presenterar stoll
D.E.G. 1992

Vi, RF Spelande Ungdom och SF Silfvereken, gör nu ett första försök att åstadkomma ett rejält konvent. Som ni förhoppningsvis redan märkt går årets konvent under namnet D. E. G., och vad det betyder vete Platon. Vi hoppas naturligtvis att så många som möjligt söker sig till den lilla mysiga kommunen Degerfors under den sista helgen i november månad, dvs den 27-29, för att där deltaga i några av de trevligaste spelturneringar världen skådat. Vi kommer i huvudsak ordna turneringar i svenska rollspel (samt ett som bekräftar regeln). Dessutom kommer vi att göra en hårdtsatsning på figurspel i Warhammervärlden. Naturligtvis blir det massor av brädspel också, vilka det märker ni längre fram.

Återigen hjärtligt välkomna till D. E. G. den 27-29 november!

Anmälan och inträde

Vi hade som målsättning när vi började planeringen för konventet att hålla ett så lågt inträdespris som möjligt, och personligen tycker vi att vi lyckats ganska bra. För att det inte skall bli orättvist betalar ni endast en mindre summa i inträde och sedan en ännu lägre summa för varje spel ni deltar i, allt för att ni som inte spelar så mycket skall slippa bekosta era kompisars spelande.

För att slippa få en massa folk som inte har förannmält sig har vi satt ganska hutlösa "vid-dörren-priser", eftersom vi med största sannolikhet inte kommer att kunna bereda sådana betalande plats i alla turneringar de vill deltaga i. Nåja, vi får hoppas att ingen miststycker, priserna är som följer;

SVEROK-medlem:	75 kronor
icke SVEROK-medlem:	100 kronor
"vid-dörren-pris":	150 kronor
rollspelslag:	10 kronor
brädspel:	5 kronor

Summan insättes på postgiro 635 86 28-3 (Patrik Hamberg).

Exempel:

Kalle är med i Den Bultiga Buffelns Brödraskap, som är en SVEROK-ansluten förening, och vill spela WH40K3000, Britannia och anmäla ett KULT-lag. Alltså betalar han:

$$75+5+5+10=95 \text{ kronor.}$$

Den summan sätter han in på postgirokonto 635 86 28-3. På postgiroblanketten anger han de spel han vill spela, sin adress och sitt tel. nummer. Dessutom skulle Kalle tycka att det vore kul att spela Mutant 2, vilket han glatt skriver på postgiroblanketten och hoppas på det bästa.

Anmälan av rollspelslag

När du anmäler ett rollspelslag måste du ange vilket pass du anmäler laget till. Detta gör du genom att ange den dag och det klockslag passet börjar efter namnet på rollspelet (ex KULT, fre 20).

Om samtliga platser skulle vara upptagna vid det aktuella tillfället kommer ditt lag att beredas plats vid ett annat tillfälle, förutsatt att det finns plats över vill säga. Eventuellt kan det bli fråga om extra pass nattetid.

Rollspelslag bör förses med namn (annars bestämmer vi namnet enligt följande modell: Kalle Karlsson anmäler ett KULT-lag utan att ange något namn. Arrangörerna döper då laget till "Kalle Karlssons KULT-lag").

Plats

Årets konvent kommer att hållas på Stora Vallaskolan här i Degerfors (skolan finns utmärkt på kartan längre bak i detta häfte).

Ingång och ankomstnämnan sker i kafeteria-delen (utmärkt på kartan över skolan). I samband med ankomsten får du tillbaka pengar för de aktiviteter som antingen blivit fullbokade eller inställda, om så skulle vara fallet.

Till skillnad från de konvent som hålles i större städer slipper du här oroa dig för vilken lokalbuss eller tunnelbana du skall ta för att komma så nära skolan som möjligt. Det finns helt enkelt ingetdera. Kommer du med bil finns det gott om parkeringsplatser framför skolan, och om du kommer med tåg är det inte så förfärligt långt från stationen till skolan, så det går nog bra att gå. Om du inte skulle stå ut med att ta en promenad från stationen till Stora Vallaskolan kan du höra av dig till någon av de personer som står nämnda längre fram, så ska vi försöka ordna någon form av taxiverksamhet (obs ring senast 14 dagar före konventet).

Cafeterian

Naturligtvis kommer vi att ha en väl fungerande cafeteria som skall hållas öppen 24 (tjugofyra) timmar om dygnet. I cafeteria kommer du att kunna köpa allt du skulle kunna tänkas vilja ha, från Coca-Cola till rymdraketer (näja inte riktigt, men en hel del gott blir det).

Tyvår kommer vi inte kunna ha frukost- och middagservering. Men för att försöka uppväga det kommer vi att sälja yoghurt, mackor och eventuellt någon mindre varmrätt i cafeteria. För er som vill ha annan mat finns det åtminstone tre gatukök och tre pizzerior (en av dessa säljer dessutom kebab) inom gångavstånd (det mesta är inom gångavstånd i Degerfors).

Eftersom vi inte serverar någon mat har vi inte heller lagt in några middagstider i schemat utan räknar med att ni är stora nog att pussla in era måltider när ni är "lediga".

Regler och förordningar

Över till en av de tråkigare delarna, men ändå en av de viktigaste, nämligen regler och förordningar. De regler som nu följer finns till för allas trevnad och är på intet sätt till för att irritera någon eller förtrycka någon särskild person eller grupp av människor. De finns helt enkelt till för att det ska bli så trevligt och gemytligt som möjligt.

Reglerna följer nu i punktform (dessutom finns det en speciell rubrik för färgbollvapen™):

- Vårdad klädsel! (Dvs försök undvika uniformer och annan klädsel som kan väcka anstöt, här gäller naturligtvis arrangörernas tolkning, vilken är ganska mild.)

- Totalt drog- och alkoholförbud. (Ingen som är berusad kommer att släppas in på konventet och med största sannolikhet förlora rätten till fortsatt deltagande i turneringarna. INGEN kan prestera bra rollspel berusad.)

- Totalt rökförbud. (Dvs ni som röker får göra det utomhus, inga cigaretter eller liknande inne i konventsallarna.)

- Musikförbud (Naturligtvis får ni lyssna på musik, men ni får hålla er till så kallade free-styles, alltså inga "bergsprängare".)

- Håll snyggt! (Vi har bara lokalerna till låns och kommer säkert vilja hyra dem igen, därför ber vi er hålla snyggt och rent i salarna. Om någon skulle förstöra något är personen ifråga ersättningskyldig.)

Det var väl i stort sett allt (se nedan), inte speciellt orimliga krav (tycker vi). Vi är trots allt civiliserade människor, några en del av oss/er i alla fall.

Färgbollvapen™

Många av oss tycker säkert att det är ganska kul att paintball nu blivit lagligt i Sverige och nu ordnar vi dessutom ett färgbollskrig. MEN vi tillåter INGA färgbollvapen™ inne i konventlokalerna. Detta beror naturligtvis på att det är lätt hänt att någon avfyra ett färgbollvapen™ inne i lokalen och i värsta fall orsakar personskada och i bästa fall förstör/missfärgar en del av en vägg eller möbel.

Ni som tänker delta i färgbollskriget och inte vill ha färgbollvapnet™ liggande i bilen kan deponera dem i cafeteria.

Tack på förhand!

Aktiviteter

Vi har försökt ordna ett så brett och intressant spektra av aktiviteter som vi funnit möjligt. Naturligtvis avspeglas arrangörernas eget tycke och smak ganska kraftigt i utbudet, men det är väl ganska naturligt. När vi bestämde vilka rollspel som skulle spelas utgick vi ifrån att försöka ha ett rollspel från varje genre med i programmet samtidigt som det skulle vara spel som arrangörerna var väl bekanta med.

Det här har resulterat i ett fantasyspel (Drakar & Demoner Expert), ett skräckspel (Kult), ett katastrofspel (Mutant 2), ett SF-spel (Mutant Rynd) och ett historiskt spel (Pendragon).

När det gäller brädspel har vi följt i stort sett samma princip, vi har valt de spel vi tycker är bäst och framför allt roligast att spela. Vilka spelen blev märker ni längre fram.

Dessutom gör vi en hårsatsning på en typ av spel som vi tycker har hamnat lite i skymundan på många konvent, Warhammerspelen. Vi har följaktligen en Warhammer Fantasy Battle Rules turnering och två Warhammer 40 000 turneringar.

Övriga aktiviteter

Utöver det massiva spelprogrammet kommer vi att visa en hel del intressant film, förhoppningsvis någon du aldrig sett förut. Det blir naturligtvis en auktion (se schemat).

Om du sedan du läst det här programmet tycker det är något du saknar, ditt favoritspel finns inte med (KATASTROFI!), så är du naturligtvis välkommen att sätta upp en mindre turnering (eller större vad vet jag). Av naturliga skäl kommer vi inte att kunna ta in föranmälningar, men alltid finns det någon som inte har något att göra och gärna ägnar en stund åt att spela ditt alldeles egna lego-krig, eller vad det nu kan vara.

Naturligtvis är alla fansinmålare varmt välkomna att sälja sina alster (det tänker vi göra).

Rollspel

Nu följer kortare beskrivningar av de rollspels-turneringar du kan delta i under konventet. Förhoppningsvis finner du något som verkar intressant.

Gemensamt för de flesta spel är att vi i största möjliga mån kommer att använda oss av egna spelledare, men om du gärna vill spelleda så är du naturligtvis välkommen att göra det (förutsatt att det behövs).

Om du vill spelleda anger du det på postgiroblanketten och blir sedan kontaktad av arrangören någon vecka innan konventet.

D&D Expert

- Tharbaks Eft.

Arrangör: Torbjörn Hohn

Rollspelstävling i lag om fem personer.

Kunskapskrav: Viss kännedom om spelsystemet.

Dvärgarnas kung har flytt till de sällna jaktmarkerna utan att efterlämna någon tronföljare. Dvärgklanerna kämpar om makten i riket, och om platsen på tronen.

Mitt i alltihop dyker en samling äventyrare upp och blir en viktig faktor i maktkampen.

Vilka är de? Vad vill de? Vem är den rättmätige tronföljaren?

Kult

- Moonchild, lower me down
(Fields Of The Nephilim)

Arrangör: Robert Henrysson

Rollspelstävling för lag om fyra personer.

Kunskapskrav: Inga

Mannen var klädd i Armani-kostym och bar på en stor grå portfölj i finaste läder. Klockan var obetydligt över fyra och han skulle hämta sin dotter på Wilmingtons Preparatory School klockan fyra. Han läste noga bilen och stegade skyndsamt iväg mot skolgården där hans flicka väntade på honom. Han rundade hörnet på skolans huvudbyggnad och började instinktivt spana ut över den avbefolkade skolgården. Där, vid gungorna, fick han syn på sin ögonsten, som sprang emot honom med glöd i ögonen och utsträckt armar. Hon hade ljusst långt hår, blå skolumiform och ett dockansikte som kunde smälta de flesta hjärtan. Han lyfte upp henne och kramade henne. Därefter tittade de varandras djupt i ögonen. Hon sade:

"Pappa, jag älskar dig."

Mutant 2

- Gotlands Skugga

Arrangör: Mikael Brunke

Rollspelstävling i lag om fem personer

Kunskapskrav: Kännedom om spelvärlden i

Mutant (första versionen) eller Mutant 2.

Kasta dig in i en värld befolkad av muterade djur, rabbitar och skjutglada gotländska soldater och upplev katastrofmiöljen i det gamla fina Mutant 2.

Stora saker är på gång i Skandinavien. Kejsar Thorulf har slutligen bestämt sig för att anfälla det alltid lika eftertraktade Gotland. Planerna har just färdigställts för presentation. Tyvår händer det som inte får hända, gotländska spioner får tag i dokumenten. Dokumenten måste till varje pris tas tillbaka innan de når fram till Gotland...

Eventuella frågor besvaras av följande personer:

Mikael Brunke:	0586- 437 64
Robert Henrysson:	019- 36 35 46
Patrik Hamberg (helger)	019- 33 16 59 (0586- 442 43)

Postgiromnummer: 635 86 28-3 (Patrik Hamberg)

Mutant Rymd

- PROJEKT: Sun Storm

Arrangör: Martin Larsson
Rollspelstävling i lag om sex personer
Kunskapskrav: *Kännedom om spelsystemet och spelvärlden är en fördel...*

Vad är det som försiggår i asteroidbältet?

Testar företaget Capitol något nytt massförstörelsevapen?

Har Ondskans Legioner något med det hela att göra?

Ikläd dig rollen som medlem i ett av Cybertronics elitförband och undersök (och förhoppningsvis lös) mysteriet.

Pendragon

- Actu Teitigisti

Arrangör: Oscar Hafvenstein
Rollspelstävling för lag om fyra till sex personer.
Kunskapskrav: *Pendragon är ett ROLLspel som ställer höga krav på spelarnas förmåga att anpassa sig till den givna miljön och leva ut sina roller ordentligt. Därför bör spelarna vara något äldre och erfarna. I övrigt inga krav på kunskaper om systemet som sådant.*

England år 528 e. kr. På tronen sitter kung Arthur Pendragon. Men tiderna är hårda, det är långt kvar till hans Pax Britannia uppfylls.

I konungadömet Norgales, långt upp i det vi idag kallar Wales, samlas riddare och adelsmän för årlig jakt och fest. Men kung Pendragon anar oråd då kungen av Norgales öppet har gått emot enandet av England. Ni har sänts dit för att bevaka eventuella upprorsförsök.

I dessa mystiska skogar sägs det finnas svartalfver och drakar bland alla hedniska människor. Få är de riddare som är modiga nog att äventyra i dessa skogar. Här lever de keltiska gudarna kvar och kristna missionärer möts av blanka klingor och ogudaktig förnedring.

Hit skall ni färdas, ni trogna kristna riddare, för att möta ovädret som Merlin, ärkedruiden, förutspått.

Mörka moln tornar upp sig vid horisonten medan ni rider västerut.

Figurspel

Vi fortsätter tjata om vår satsning på figurspel i Warhammer-världen. Vi har hela fyra turneringar i de tre bästa figurspele Games Workshop släppt (Blood Bowl, WH40k och WFBR).

Förhoppningsvis kommer många att delta i våra turneringar! Och du glöm inte att 1000-poängsturneringen i WH40k är öppen för nybörjare.

Dough Bowl

Arrangör: Peter Lindgren
Individuell figurspelstävling
Kunskapskrav: *Hysfaste kunskaper om spelsystemet*

Den årliga kampen om Degen är tillbaka!

Ta med dina stolta kämpar och låt dem tampas i årets viktigaste Blood Bowl Cup. Inget lag är för korkat...

Medtag eget lag. Eget spel ger företräde.

I huvudsak används grundreglerna.

Warhammer Fantasy Battle Rules

Arrangörer: Andreas Aronsson och Per Bergstrand
Individuell figurspel
Kunskapskrav: *Goda kunskaper om både spelsystem och spelvärld*

Egen armé är ett krav.

TA MED & SLÄSS TURNERING!

Ta med din egen målade armé och spöa (eller få spö av) andra generaler på slagfälten i den Gamla Världen!

Arméerna skall vara värda upp till 2000 poäng och följa armélistorna i Warhammer Armies, dock med halverade minimikrav (gällande minsta antal soldater av viss typ, inte gruppstorlek).

Vi kör inte med spridningstärningar eller andra nymodigheter utan kör med riktiga spel.

Kaosattribut och dylikt är otillåtet. Magi slås fram på plats.

Warhammer 40,000

Arrangörer: Mattias Brunke och Patrik Hamberg
Individuell figurspel
Kunskapskrav: *Se nedan*

Egen armé ger företräde.

Som tidigare utlovat har vi två helt skilda WH40k-turneringar.

Den första är en mindre utslagsturnering för arméer på upp till 1000 PV. Slagen spelas i omgångar om två timmar varefter en segrare koras som går vidare till nästa omgång.

Till 1000-poängsturneringen går det utmärkt att anmäla sig även om man inte kan reglerna särskilt bra eller ens äger några figurer! Vi kommer nämligen att hyra ut ett begränsat antal arméer till en billig penning (20 kr). Naturligtvis är det en fördel om du själv kan stå för figurerna.

1000-poängsturneringen spelas enligt reglerna i Warhammer 40k, Compendium och Companion - med vissa smärre undantag som förklaras på plats.

Till ovanstående turnering anmäler du dig till första passet (fredag 20.00) och spelar därefter tills du blir utslagen. Till denna turnering kan du endast anmäla ett lag.

3000-poängsturneringen däremot spelas enligt de allra senaste reglerna (dock med vissa undantag), dvs enligt Warhammer 40k, Compendium, Companion, Battle Manual och Vehicle Manual (om inte den har kommit kör vi efter de fordonsregler som publicerats i White Dwarf och utelämnar följdaktligen robotar).

Till 3000-poängsturneringen anmäler du dig till ett visst pass och får så småningom reda på hur bra det gick. De fyra bästa i kvalen går till finalen (söndagspasset). Du kan om du vill anmäla flera lag till denna turnering, dock högst ett per pass (markera på postgiroblanketten vilket pass du helst vill spela).

För båda turneringarna gäller att kaosattribut är förbjudna, i enlighet med kaosböckerna. Alla slumpslag (magi etc) slås på plats av oss.

Brädspel

Nu följer kortare beskrivningar av de brädspels-turneringar du kan delta i under konventet. Förhoppningsvis finner du något som verkar intressant.

För samtliga brädspel gäller regeln: "Eget spel ger förturi!"

Shōgun

Arrangör: Ola Withelmsson
Individuellt brädspel
Kunskapskrav: *Inga*

Återvänd till den gyllene, japanska medeltiden då folk visste hur man slog ihjäl varandra med finesse. Medtag eget slagfält.

Diplomacy

Arrangör: Per Eriksson
Individuellt brädspel
Kunskapskrav: *Inga*

Tag chansen att få slåss om Europa innan atombomben grusar allt hopp om taktiska militära landvinningar. Medtag egna spel.

Civilization

Arrangör: Daniel Nilsson
Individuellt brädspel
Kunskapskrav: *Inga*

Egyptier, Assyrier och en massa andra kämpar om livsrun runt ett tetet ont anande medelhav.

Britannia

Arrangör: Robert "BOBO" Dedic
Individuellt brädspel
Kunskapskrav: *Goda kunskaper om spelsystemet*

Spela dig igenom de Brittiska öarnas historia, från romarnas invasion till slutet av vikingatiden.

Car Wars

Arrangör: Sebastian Stureborg von Scheele
Individuellt brädspel
Kunskapskrav: *Inga*

D.E.G. presenterar stolt ett originalscenario med originalkarta och originalbilar. Vi kan garantera att du aldrig upplevt något liknande.

Nattspel

Vi har valt att lägga ett antal turneringar utslutande på nattetid. Detta beror till viss del på att en del av dem har en trött (läs glad) karaktär och till viss del på att de helt enkelt inte får plats under dagtid.

Förhoppningsvis avskräcker inte de ibland ganska konstiga tiderna från deltagande. Till er som väljer att sova kan jag bara säga en sak: ni går miste om något!

Nattgirot

Arrangör: Patrik Hamberg
Individuellt kortspel
Kunskapskrav: Inga

Medtag gärna eget spel.

Ta på dig pannlampan och kliv upp på din ädla järnhäst och ge dig av uppför och nerför backar i ett svart Sverige.

Loppet körs i bäst av fem heat- snabbast vinner.

Medtag pannlampa, cykellyse eller ficklampa (annars ser du inget).

Sorcerer's Cave

Arrangör: RFSU
Individuellt brädspel
Kunskapskrav: Inga

Tag chansen att fördriva nattens längsta timmar med att springa runt i vindlande gångar och grottrum i den mystiske trollkarlens domäner, i ett utav de fäinigaste spelen någonsin.

Squelch och Trolls In Da Pantry...

Om tidigare nämnda spel inte tiltalar, så är dessa båda spel räddningen.

Alla gillar troll, troll gillar alla (eller?) Två hejd-lösa spel för mer trötta än vakna - för mer glada än sorgsna - för mer skojiga än tråkiga - för mer...

Övriga spel

Färgbollskrig

Arrangör: Petter Majjala
Individuellt splatterspel
Kunskapskrav: Öhhh... Blev jag träffad?

Tag med ditt färgbollsvapen™ och kom. För allas trevnad måste alla deltagare bära godkänt ansiktsskydd och likaledes godkänt vapen... och kom ihåg:

"Inga färgbollsvapen™ i lokalema!"

Detta blir inget vanligt "stjåla-flaggan-krig"... Serious fun with a PB-gun!

Naturligtvis är platsen för färgbollskriget än så länge hemlig, men det kan underlätta om deltagarna har tillgång till bil.

Färggrannast vinner...intel

Utanför schemat

Det pågår vilda spekulationer om spel som kan köras utanför schemat. Några spel som med säkerhet kommer att köras är: forntidsspel, Rappakalja och Monopol. Det som skiljer dessa spel från de som finns i schemat är att de är gratis att spela och att det inte är säkert att det delas ut något pris i dem, men vem vet...

Mer information kommer att finnas på plats.

Om du upptäcker att något spel saknas i schemat som du skulle vilja spela går det bra att ringa och höra om det finns plats för att köra det, antingen som turnering eller bara för nöjes skull. Särskilt intressant tycker vi att det är med dioramaspel, brädspel och liknande - helt enkelt därför att de är mindre platskrävande än rollspel och på så vis är enklare att ordna plats för. Men vi är öppna för alla förslag så det är bara att höra av sig. (Vi har säkerligen redan nämnt det här, men ni har väl ingenting emot en upprepning?)

D.E.G.
27-29 november 1992
Stora Vallaskolan, Degerfors

Sista anmälningdag:
7:e november

Konst

Naturligtvis har vi tävlingar för alla konstnärstalanger i vårt avlånga land. Närmare bestämt en teckningstävling och en figurmålningstävling, båda med några olika klasser.

I teckningstävlingen finns följande klasser:

- Vackraste flerfärgsbild
- Vackraste enfärgsbild

I figurmålningstävlingen finns följande klasser:

- Vackraste enskilda figur
- Vackraste diorama
- Vackraste fordon

Utöver ovannämnda klasser delas ett pris ut till vackraste objekt alla kategorier.

Tävlingsbidragen lämnas in i cafeterian före 12.00 på lördagen.

SVEROK håller råd

På lördagen kommer SVEROK, Sveriges Roll- och Konfliktspelsförbund, att hålla ett "förtroenderåd" med sina distrikt.

Någon eller ett par distriktsförtroendevalda från varje distrikt är välkomna till detta möte. Exakt tid och plats meddelas senare. Eventuella resekostnader och liknande får deltagarna eller distrikten själva stå för.

Bakgrunden till detta möte är en motion på riksmötet i våras. Målet är att öka kontakten mellan distrikt och förbund.

Om du vill ha något sagt på mötet bör du kontakta ditt distrikt och trycka på, så att någon tar upp dina idéer.

Adresser och telefonnummer till distrikten finns i den matrikel, som alla SVEROK-föreningar fått, och i vissa nummer av "SIGNALER FRÅN SVEROK".

Förbundets telefonnummer är 013/21 29 00. Bästa tider att ringa på är Tis-Tors 12-14, Tors även 16-19.

Försäljning

Vi har nöjet att meddela att vi i sista stund fått klartecken från Spel & Sämt från Göteborg, som kommer till D.E.G och säljer sina eminenta varor. Håll utkik efter mer information på plats.

Handla som besatta!

Auktion

För att hedra jultomten kommer vi att ha ett litet anmorlunda utförande på D.E.G:s auktion. Som ni kanske redan märkt då ni beskådade vårt vackra schema har vi förlagt den till klockan 00.00-06.00 Söndag morgon. Detta för att en mysypys-stämning skall infinna sig. Vi erbjuder glögg, pepparkakor och spelar stämmningsfull julmusik signerad Krixhjälters, Bing Crosby, Sonic Surf City, DAD och sist och minst Siw Malmqvist med vänner.

Inlämning av auktionsobjekt skall ske i receptionen i cafeterian fre 24.00-03.00 samt lör 17.00-20.00.

Duschar

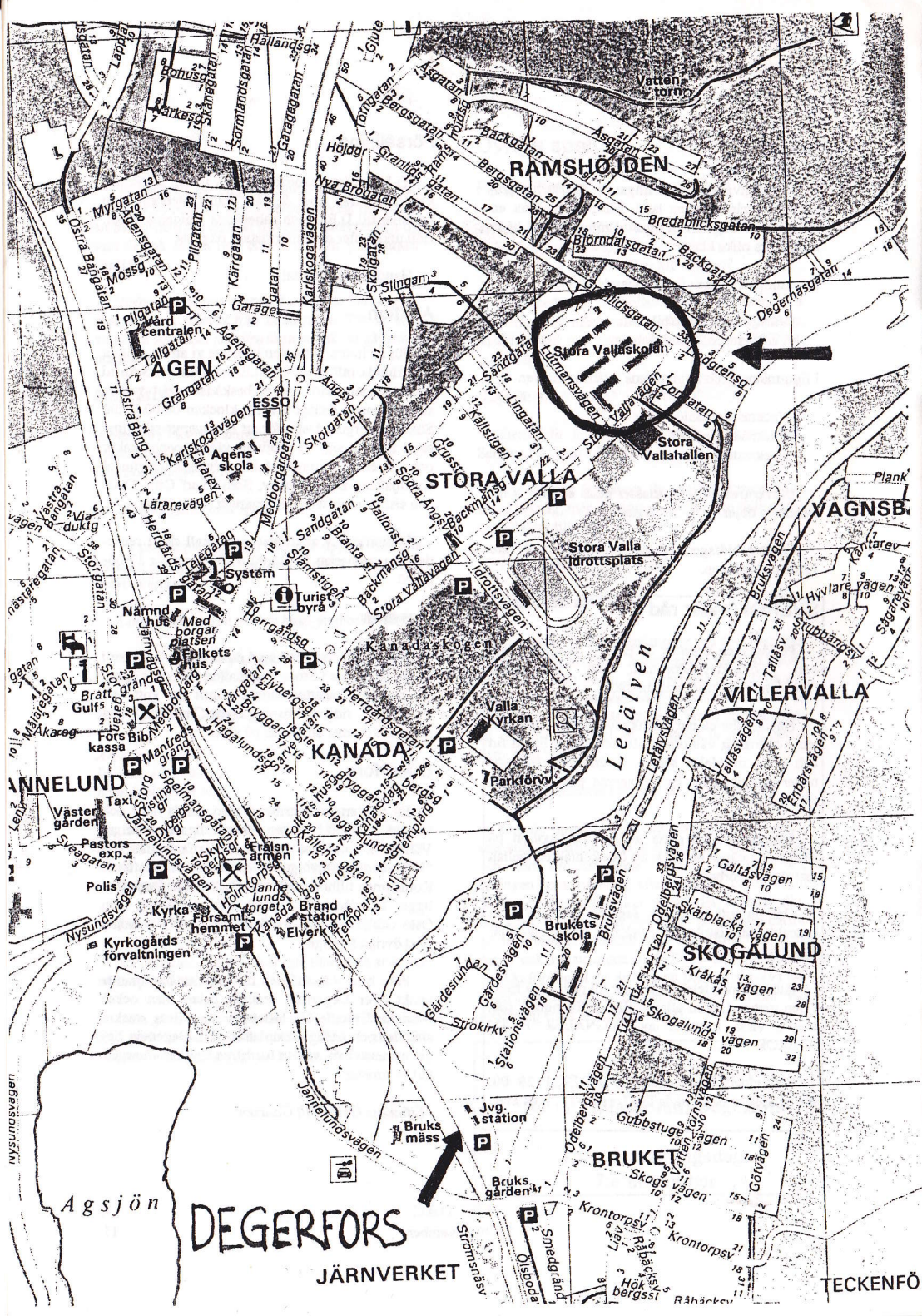
Vi har till 99% klart med duschar. De kommer i så fall att finnas i Stora Vallahallen rakt över gatan (se kartan). Toaletter däremot finns det gott om. Eventuella tidsbegränsningar av nyttjandet av duschar kommer att anslås på plats.

Degerfors

En modern industribygd med gamla anor och vackert läge vid Letälven i den östligaste delen av Värmland. Ofta har Degerfors därför kallats för "Värmlands grindstuga" i den svenska litteraturen. Kommunen tillhör emellertid Örebro län. Degerfors ligger lika långt från Stockholm, Göteborg som Oslo och har goda järnvägs- och vägförbindelser med övriga Sverige.

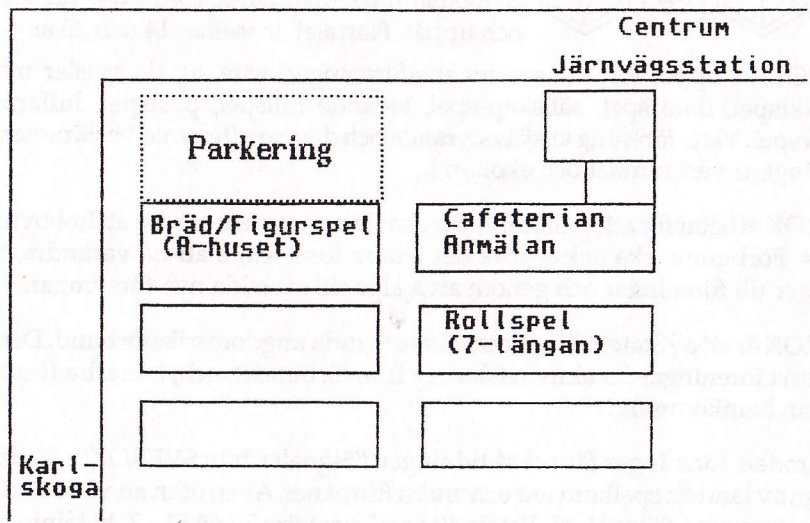
Från bl a Ramshöjden har man en hänförande utsikt över Degerfors centrala delar, men också över Letälven, sjön Möckeln med dess vackra stränder och härliga badplatser. Vid Degernäs ligger semesterbyn, vilken har blivit mycket eftertraktad av turister.

- *Liflarens Guide Till Galaxen.*



Stora Vallaskolan
med omgivningar

Stora Vallahallen
Duschar



POSTGIROT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren

INTRÅDE, SVEROK 75: -
DIPLOMACY, FRE 20 5: -
KULT, SÖN (HEJARNA) 10: -
NATTGIROT, LÖR 02 5: -
WHYOK-3000, LÖR 09 5: -
VILL SPELLEDA MUTANT 2
TFN 0735-123456

TOT: 100: -

INBETALNING / GIRERING A

Till postgirokonto/personkonto nr 6358628 - 3	PKS: OCR/Kod 1 PKM: 2 • Konto • Avg • Bet • Avgft Kassastämpel
Betalningsmottagare (endast namn) PATRIK HAMBERG	
Avsändare (namn och postadress) KALLE KARLSSON PARADISÄPPELV. 13 12345 ANKEBORG	
Eget kontonr. vid girering	
Svenska kronor 100 öre	

INBETALNING / GIRERING A

BR 2021.01 (sep 9.11.9.152) 9.1.1.10 Oriel

! DETTA FALT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT

#

#

#00#

Sveriges roll- och konfliktspelesförbund,

SVEROK, är ett riksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade i augusti 1992 över 6500 medlemmar i 208 föreningar spridda över hela landet. De flesta föreningarna är mindre klubbar med mellan 5 och 25 medlemmar. Medlemmarnas ålder varierar från 10 år och uppåt. Flertalet är mellan 14 och 25 år.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, luffarschack eller andra spel. Varje förening är självstyrande och dess medlemmar bestämmer själva över föreningens verksamhet och ekonomi.

SVEROK arbetar för att spelföreningar ska få mer resurser och för att hobbyn ska få ökad status. Förbundet ska också göra det lättare för spelare att nå varandra, t ex genom adresser till föreningar och genom att hjälpa till att bilda nya föreningar.

SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds erkända ungdomsriksförbund. Det betyder att anslutna föreningar får aktivitetsbidrag från förbundet, och, i de allra flesta fall, också från sin hemkommun.

Förbundets föreningar får också tidningen "Signaler från SVEROK", entrérabatter på många av landets spelkonvent och andra förmåner. Även utan att vara medlem kan du prenumerera på "Signaler". Betala 40 kr på postgiro 72 69 51 - 7, betalningsmottagare SVEROK, så får du den till självkostnadspris, dvs 8 - 10 nummer. Glöm inte att skriva ditt namn och din adress, så att vi får veta vart den ska skickas.

Det är självklart gratis att vara medlem i SVEROK.

✂ Klipp till, kopiera eller skriv av!

Jag vill ha mer information om SVEROK. Skicka mig:

(skriv tydligt - texta!)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en mindre klubb. | <input type="checkbox"/> Anmälningsblankett till SVEROK |
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en större förening. | |
| <input type="checkbox"/> Information om förmåner i SVEROK. | <input type="checkbox"/> Förbundets stadgar. |

ev förening:

namn:

adress:

postnr: postadress:

telefonnummer:

Denna talong skickar du till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala

Du kan också ringa vår telefonsvarare: 018 - 22 75 13