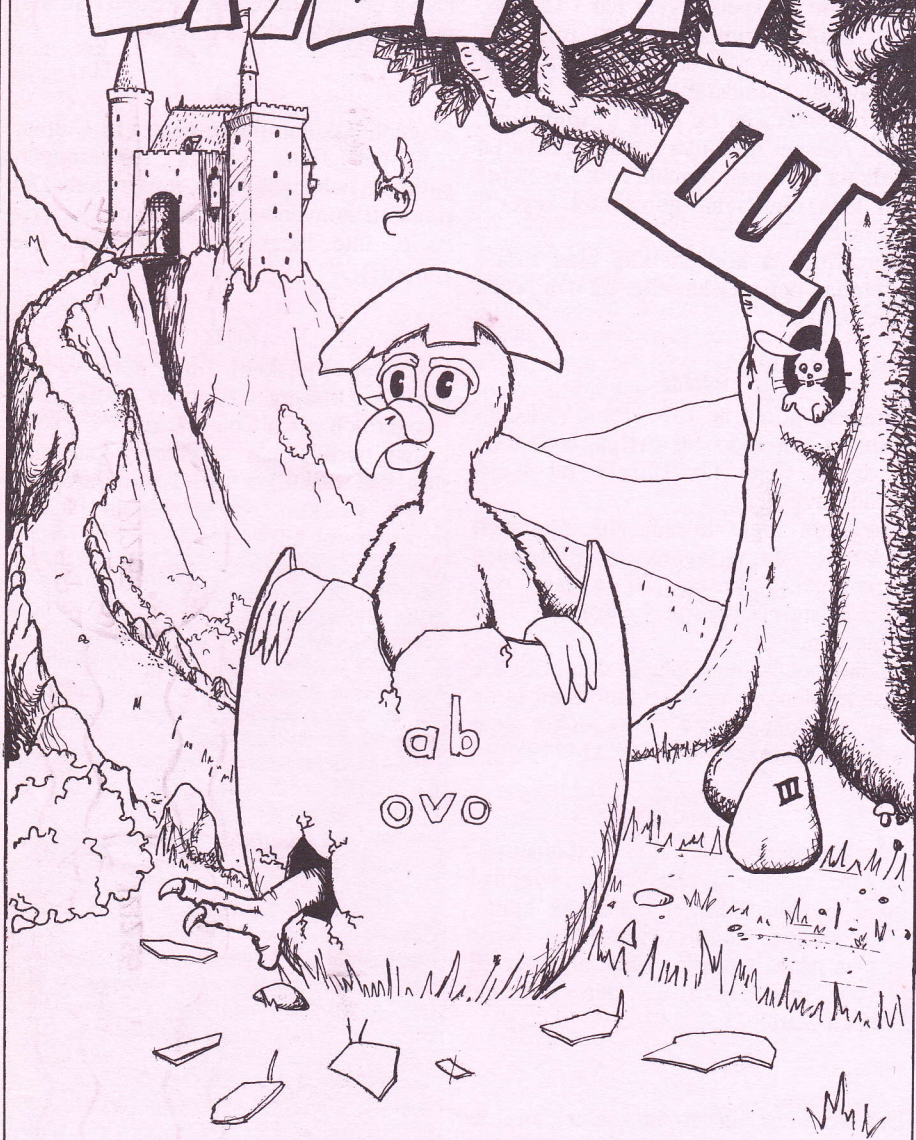


CALCOON



4^o7 januari =96

Mark
10

Välkomna till CalCon III – Ab Ovo! Vi är stolta över att få presentera ytterligare ett spelkonvent här i Calmar. Som tidigare inbjuder vi till roll- och konfliktspel av alla de slag i en trivsamt och avspänd atmosfär.

På konventet kan du delta i turneringar, spela rollspel med nya vänner, prova på intrikata brädspel, utmana folk i kortspel och leda dina tennfigurer mot seger i figurspelen.

Som alltid på konventet kan man sitta i cafeterian och snacka, eller gå och fynda i spelbutikerna.

Inträde

Inträdesavgiften är 150:- för SVEROK-an slutna och 175:- för övriga. Nytt för i år är att tjejer får 100 kr rabatt på inträdesavgiften!

I avgiften ingår inträde till alla spel, förutom turneringarna. Rollspels-turneringarna kostar 50 kr/lag, och brädspelsturneringarna kostar 10 kr/person.

Enklast betalar man genom den bifogade postgiroblanketten, eller genom att ta en tom blankett. Skriv då CalCon som betalningsmotagare och Pg: 414879-7.

Lokaler

I år kommer vi att hållas i Stagnelius-skolan, en anrik och ståtlig byggnad invid Systraströmmen i stadens hjärta. Den gängse konventsdeltagaren torde inte ha några större problem att hitta till platsen med hjälp av den bifogade CalCon-Kartan™.

Logi

Det kommer att finnas salar som är reserverade för sömn under natten. Övrig tid får man sova nästan var man vill, om man inte stör spelet. Medtag i

vanlig ordning sovsäckar och liggunderlag/madrass. I gymnastikbyggnaden erbjuds dusch och i cafeterian kan man avnjuta en enkel frukost.

Mat

Stagneliuskolan ligger centralt i Calmar och det finns många restauranger, gatukök och mataffärer i närheten. Det finns ett konventserbudande på Pizzeria Italia, inte långt från konventet. (Se annons!)

Kiosk

I konvents[tjo:skan] finns som vanligt enklare förtäring i form av godis, läsk, piroger och... CalCon-mackan™!

I den närliggande cafeterian kan man sitta och diskutera nya spelupplevelser, eller kanske rentav spela något improviserat kortspel.

Denna folder producerades av:
Gabriel Stille: text, layout
Henrik Lejon: Omslag
Daniel Routovaara,
Christian Brawin: Illustrationer
Vi vill tacka följande personer och entiteter för sin direkta och/eller indirekta påverkan i konventsprocessen: Roland Kihl, Jan Fredriksson, kioskpersonalen, Tomas "Jag har nog inte tid" Gustavsson, Mattias "Jag tror inte, jag vet att det inte går" Mattsén, Rasmus "Jag kan nog inte tillföra något reelt." Karlsson, Olle "Jag vet inte riktigt då" va" Sandström, med flera optimistkonsulter, alla andra arrangörer, Legoservice i Lerum, Staggs Elevkår, Kjell Lönnå, Det Bayerska Illuminerade Brödraskapet Δ, Franz Josef, Ihan Christiansson, Bengt Holmström, David, Olle Ljungström, Ringo Starr, A-ha, Fettimporten i Solna, Jucken, Peps Persson, Immanuel Kant, Farbror Frej, Andrew Lloyd Webber, Åke, Eva Claesson-Estner, Ché Guevara, John Stuart Mill, René Descartes, Erik Johan Stagnelius, Ulf Hohmann, Charles Baudelaire, Toffelhjältarna, Charles Babbage, Gösta Sjögren, och, sist men inte minst, Föräldrarna!

Ordningsregler

Egentligen behöver vi nog inte skriva ut dessa självklara regler i foldern, men man vill ju alltid vara på den säkra sidan. Så...

- Var snälla och rök inte inomhus!
- Medför ej alkoholhaltiga drycker till lokalen!
- Försök att undvika klädsel o.dyl. som kan verka stötande!
- Användande av FärgBolls-, vatten-, eller andra vapen är (fortfarande) strikt förbjudet!

Som sagt, vi hoppas att alla förstår det rimliga i dessa enkla regler, så att vi slipper avvisa någon. :-)

Reception

I receptionen kan man deponera bagage, ställa frågor, dra kopior och meddela sig till sina medkonventsdeltagare. Vi har öppet circum diem (jo, det har vi faktiskt!)

Övrigt

Naturligtvis kommer nyfikna kompisar, föräldrar, journalister och alla andra är gratis under förutsättning att de inte deltar i någon aktivitet! Då måste man snällt betala. Vi kommer att ha någon slags igenkänningstecken som man ska kunna visa upp. Tyvärr förkommer det ibland att vissa personer försöker roa sig på andras bekostnad och smita in utan att betala. Inte för att vi tror något sådant om er, men...

Turneringar

I år har vi fem rollspelsturneringar, som det kostar 50 kr/lag att delta i. Ange vilka rollspelsturneringar ni vill vara med i, och vad ni vill kalla ert lag.

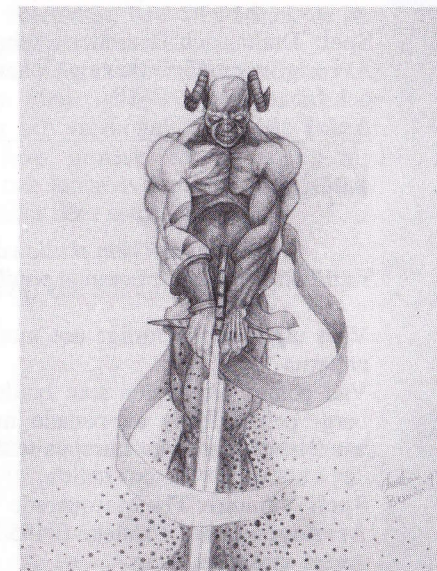
Det finns även tre brädspelsturneringar, som det kostar 10 kronor/person att delta i. Även detta kan man skriva upp på den bifogade blanketten.

De som är föranmälda får företräde, men om det finns några platser kvar, kan man anmäla sig på plats. Dessa turneringar är de enda som kostar extra utöver anmälningsavgiften. Om ni ser någon som tar upp avgifter för något spel, berätta det för oss i receptionen.

Om det uppkommer några frågor, kan ni ringa:

Gabriel Stille 0480/16776

(Nej, det är inte jag på bilden...)



Sista anmälningsdag: 28 december. And don't you forget it!

R DEN MORDISKA FÖRHANDLINGEN

“Käre broder.

Jag skriver till dig från den mest magnifika plats jag någonsin skådat: Dreva-Borgen. Högt ovanför den Edritonska platån som ligger snötäckt och glimmande tusen meter nedanför. Förhandlingarna kommer att löpa väl känner jag på mig. Förvisso var den Kashiska generalen lite surmulen, men handelsmännen är intresserade av att få ett slut på räderna. Kanske vårt land äntligen skall kunna sluta fred med Edriton efter alla dessa år av osämja. Jag hoppas och tror varmt på att vi i detta iskalla vinterlandskap skall kunna enas om ett avtal som gynnar oss alla.

Karavanen med pälsar avgick från Lågrabash igår och jag antar att den når Kashien om cirka tio dagar. För första gången på femtio år behöver vi inte hyra soldater för att skydda den från Edritoner ty redan innan de officiella förhandlingarna påbörjades, slöt handelsmännen det avtalet att inga karavaner skulle attackerats under de nitton dagar som förhandlingarna i Dreva-Borgen pågår. Detta, käre broder, innebär att vi slipper betala de 2000 silverstycken som soldaterna kostar. Vilka vinster vi kommer att göra! O store Kash, måtte dessa så redan ljusa förhandlingar bli gynnsamma! Mätte vi få den fred vi så länge väntat på!

Din broder Natharil Sebanoch”

Spel: Drakar och Demoner Expert

Arrangör (författare): Johan Norrman, (046/137395, 070/5712561) och Johan Erixon, DMF

Antal spelare: 5/lag

Kapitel 1

“Ridicule! Vem skulle våga?! Förolämpa inte min intelligens, bara se till att den här förbannade paniken upphör! Sacre bleu...”

Vem utgör ett så farligt hot mot Paris att ingen knappt vågar sig ut om nätterna?

Vad göms i skrymslen som borde lämnats orörda? Spelarna kastas in i en berg- och dalbana av oanade mått då de undersöker nyligen inträffade händelser i hjärtat av Europas städer.

Spel: Vampire: The Masquerade

Arrangör: Daniel Daleke (0455/23454), Likström

Antal spelare: 5/lag

Cyberpunk

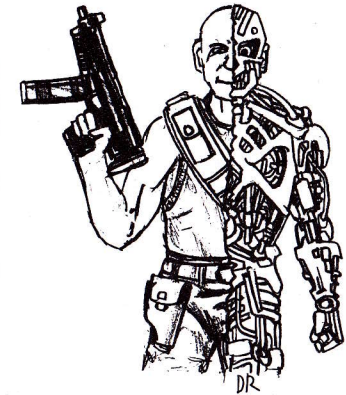
Året är 2020. Det är en mörk framtid och nere på gatorna överlever endast den starke. Högt uppe i megakomplexen sitter “maktens män” och styr över dig. Förstärkt med cybernetisk teknologi slår du desperat tillbaka för att överleva.

“Remember that information is the ultimate form of power...”

Spel: Cyberpunk

Arrangör: Stefan Wärnlund (0480/24842)

Antal spelare: 5/lag



Arvet

De fem männen hälsar snabbt på varandra, Tom öppnar väskan och plockar upp ett litet bylte av läder som är inlagat med ett snöre. Han knyter sakta upp knutarna och frilägger innehållet. Fem par ögon riktas mot föremålet, och alla minns de den dag då de första gången rörde vid dess yta. Plötsligt hör Bob någon öppna ytterdörren och sedan stänga den försiktigt igen. Han sträcker sig efter sin revolver och varskor de andra. En två och en halv meter hög, grotesk, fet humanoid med plastisk vit hud och långa svarta klor kommer in i rummet, och anfaller dem med ett vrål...

Spel: Kult

Arrangör: Jonas Petersson (0485/31548) och Stefan Eneman, TB

Antal Spelare: 5/lag

Call of Cthulhu

Årets äventyr kommer att vara något annorlunda, i klassisk Lovecraft-anda. Nu får du verkligen chansen att sätta dig in i rollen som huvudperson i en av författarens mardömslika berättelser.

Spel: Call of Cthulhu

Arrangör: Magnus “Taket” Hansson, 040/930123

Antal spelare: 5/lag

Rollspel

Förutom våra turneringar, finns det flera andra spännande och skojfriska(?) äventyr att upptäcka! Att delta i dessa äventyr kostar ingenting extra, och man anmäler sig genom att komma till receptionen (eller annan utsatt plats) vid utsatt tid. Alla rollspelsäventyr har inga eller låga förkunskapskrav.

Malleus Neffandorum

Malleus Neffandorum var titeln på boken, som låg inlåst bakom glasdörrarna i det gamla skåpet som jag så ofta gått förbi i klosterbiblioteket. Denna kväll, till skillnad från de andra, stannade jag till och tog en närmare titt på den mystiska skriften. Den var stor och ombunden i slitet läder, och den såg ut att vara väldigt gammal. "Malleus Neffandorum" stod skrivet med stora, tjocka, blodröda bokstäver, som slingrade sig i ett myller av förvridna, till synes demoniska människoansikten. Ena hörnet av boken var kraftigt brännskadat, svart och sotigt, som om någon försökt förstöra boken utan att lyckas. En liten silverkedja förankrade boken i skåp väggen. Jag kunde ha svurit på att demonansiktena rörde på sig, och utstötte ett svagt plågat skrik. Samtidigt hörde jag en duns. Boken jag höll under armen föll till golvet, och slogs upp på sidan 666.

Spel: Mage: The Ascension

Arrangör: Joacim Persson (0455/27015), Likström

Antal spelare: 4/lag

Three blind mice

Du vet inte var du är. Du vet inte vem du är. Du vet inte varför du är här. Du vet inte varför du inte vet.

Annorlunda rollspel utan några förutsättningar. Din karaktär växer fram medan du spelar. Var beredd på att improvisera blixtnabbt.

Spel: Systemlöst

Arrangör: Björn Flintberg, (040/930123), V

Antal spelare: 3/lag

The Pentex-Cola factory

Mjau...

Äventyr till Werewolf, där de fyra werecat-spelarna jagar ett ruttet colabolag som utnyttjar länder i tredje världen. Bubblande svart humor i World of Darkness.

Spel: Werewolf, The Apocalypse

Arrangör: Björn Flintberg, (040/930123), V

Antal spelare: 4/lag



Flammans Spel

"WHERE GAMERS GO..."

Postorder

Bor du långt bort kan du alltid anlita vår postorder-service. Telefonen är bemannad alla dagar fram till 23:00.

Butik

ÖPPET

Mån-Fre	11-19
Lör	11-17

Katalog

Ring eller skriv och beställ vår postorder-katalog, den är självklart gratis.

Sortiment

Vi har alla de stora engelska och amerikanska företagens produkter. Dessutom har vi Göteborgs bredaste urval av tennfigurer.

FLAMMANS SPEL
TEGNERSGATAN 8
412 54 GÖTEBORG

TEL. DAGTID 031- 18 03 87
TEL ÖVRIG TID 031-16 19 50

Aktivitetsschema · Aktivitetsschema · Passivitetsschema · Aprioriskt inaktivitetsschema o.s.v

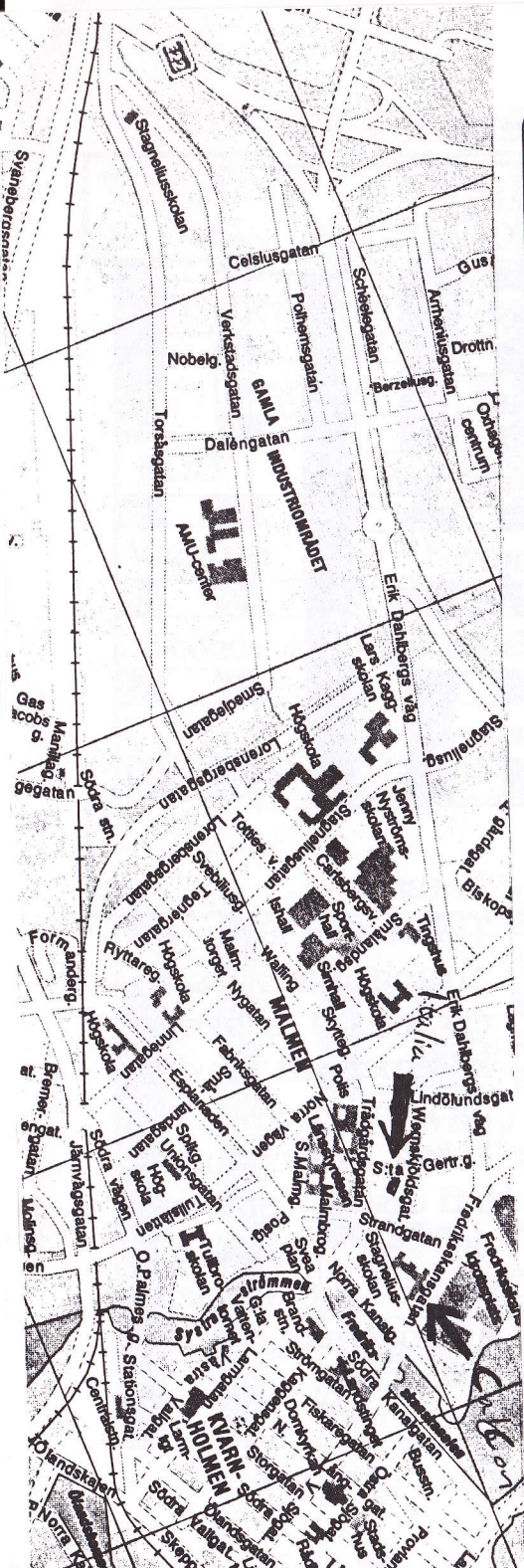
Torsdag				Fredag								Lördag							
18	20	22	00	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	00	02	04	06	08
	Cyberpunk			Lego				CC	Toon				Lego	Cyberpunk	Dingo				
	Brädspel								Advanced Civilization				Brädspel	Jyhad					
EDD				Rage					R.Magic				Mage	Call of Cthulhu					
Vampire				Kult					Wahammer 40K T				EDD	Vampire					
3 blind mice				Call of Cthulhu					Werewolf				Magic	Blood Bowl					
Diplomacy				Werewolf					Teutoburger Wald				Advanced Civilization						

Lördag								Söndag								
08	10	12	14	16	18	20	22	00	02	04	06	08	10	12	14	16
CC	Toon	Cyberpunk	Dingo										Adv. Civilization: Final			
		Brädspel	Wahammer 40K S										Vampire			
	Diplomacy	Call of Cthulhu	Vampire Live										Magic: Final			
	Magic: Dubbel	Vampire	Diplomacy: F										Brädspel			
	3 blind mice	Kult											Blood Bowl: F			
	Mage	EDD														
	Fire and Fury	Micro Östfront														

Notera:
 Tiderna för de arrangemang som ej finns i schemat kommer att anslås på konventet.
 Fråga i receptionen om du vill veta vem du ska vända dig till om ett speciellt arrangemang.



Ändringar kan förekomma! Hör efter i receptionen, eller titta efter på anslagstavlan!



PIZZERIA

KALMAR



S:a Gertruds gata 4,392 35 Kalmar
TEL. 0480-100 11

**Konventserbjudande:
 Liten pizza, dryck,
 bröd, sallad**

50:-

PIZZOR

PIZZA ITALIA
 Bagarens hemlighet
BOLOGNESE
 köttfärsås (lök)
BUSSOLA
 skinka, räkor
CACCIATORE
 salami, kronärtskockshjärtan
CALZONE
 skinka, dubbelvikt
CAFRICCIOSA
 skinka, champinjoner
CLEOPATRA
 räkor, bacon, lök
COLOSSEUM
 räkor, krabba, tonfisk, skinka
DELLOPERA
 skinka, tonfisk
FLAMENCA
 skinka, paprika
FRUTTI DI MARE
 räkor, musslor, krabba
HAWAII
 ananas, skinka
MAMMA MIA
 räkor, tonfisk
MARINARA
 räkor, musslor
MILANO
 skinka, räkor, paprika

MONTE ROSA
 skinka, krabba, lök
NAPOLETANA
 sardeller, oliver, kapris
PAESANA
 krabba, paprika, lök, räkor
PALERMO
 räkor, paprika, lök, champinjoner
PESCATORE
 tonfisk, lök
PINOCCHIO
 räkor, lök, champinjoner
POMPEI
 bacon, lök
QUATTRO STAGIONI
 de fyra årstiderna
ROMANA
 räkor, lök, paprika
TORINO
 räkor, skinka, champinjoner
TOSCANA
 skinka, champinjoner, krabba
VEGETARIANA
 paprika, lök, champinjoner
VENEZIA
 skinka, räkor, tonfisk
VERONA
 skinka, champinjoner, paprika
VESUVIO
 skinka

CalCon III

Toon

Piong, katjoonck, zwwwweaaak, wopp, quaa, mmmm, gnnnnnnnyyyyyy, hickaaaachschlam, bjoaff, quaboomm, xunck, plumpf, jgyyym, oiiiiii, yypfooooo, KLONK.

Spela teknad figur i detta halsbrytande äventyr som får Daffy att framstå som en fysiklärare.

Spel: Toon
Arrangör: Tomas Gustavsson, Stefan Wärlund,
 Kampanj
Antal spelare: 5/lag

Brädspelsturneringar

Advanced Civilization

Enligt många det perfekta brädspellet. Ett enkelt och logiskt spel med trevlig historisk anknytning. Lämpligt för nybörjare såväl som för erfarna. I år har vi både kval och final. En av de stora förmågor som krävs för att över huvud taget komma till final är den att orka stiga upp till klockan åtta på morgonen... I mån av plats får man vara med bägge kvalen. (dock kan man bara få en plats i finalen...) Medtag gärna egna spel om ni har.

Spel: Advanced Civilization
Arrangör: Gabriel Stille (0480/16776), Kampanj
Antal spelare: så många som vi har spel • 7,8 eller 9.

Diplomacy

En viljornas kamp på hög nivå. Diplomati i imperiernas Europa, med början 1900. Ett spel som är mycket lätt att lära sig, åtminstone vad det gäller regler. Sedan finns det oskrivna regler, varav de två viktigaste lyder:
 1) Lita ALDRIG på någon (inte ens dig själv...!)
 2) Stabbar bäst som stabbar först!
 Medtag gärna egna spel om ni har.

Spel: Diplomacy
Arrangör: Gabriel "Bre och Mar" förlorade Fall '01" Stille (0480/16776), Kampanj
Antal spelare: så många som vi har spel • 7.



BloodBowl

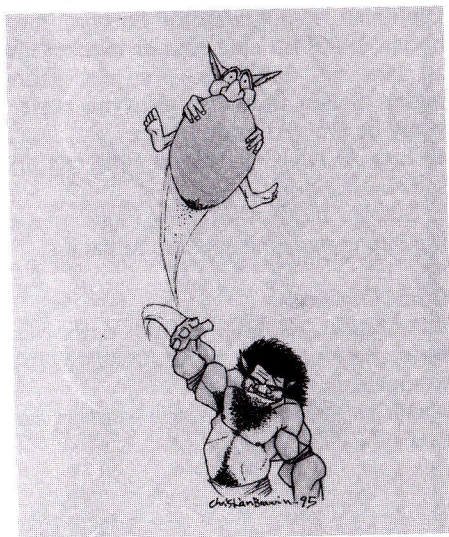
BloodBowl är spelet där:

- Brutalt våld premieras
- Bollen sällan används annat än som vapen
- Domaren måste bära full rustning och motorsåg
- Fansen får Djurgårdens supporterklubb att likna Frälsningsarmén
- En lyckad match innebär att mer än halva laget har minst tre hela ben i kroppen kvar

Förkunskapskrav: IQ och aggressivitet som en rabiessmittad pitbullterrier på LSD.

KOM, SE, DÖ!

Spel: BloodBowl 3:rd ed. + Death Zone
Arrangörer: Andreas Karlsson (0480-73505), Daniel Routovaara
Antal spelare: 8+
 Det kommer även att bli fritt spel fortlöpande under konventet.

**Brädspel**

Förutom de tre turneringarna, finns det ett arrangerat brädspel, och en hel drös med halvarrangerade. Det där kommer ni nog att förstå när ni läser nedanstående texter.

Combat Cars

En klassiker. Spelet som var så dåligt att det reades ut från stora lastpallar direkt från lagret. Ändå köpte och spelade vi alla som besatta. Skaka liv i gamla minnen och sätt dig tillrätta bakom ratten i din bestyckade pansarbil.

Spel: Combat Cars
Arrangör: Olle "Ezoghoul" Sandström (0480/27374), Tacita
Antal spelare: Så många det finns plats till. (Många, många...)

Brädspelspoolen

Vid utsatta tidpunkter kan alla som vill samlas vid receptionen göra det och sedan tillsammans med våra kända lekledare glatt marchera iväg till någon lämplig sal. Där vidtar sedan seriöst spelande av det eller de spel som flest vill spela.

De spel som vi kommer att hålla i är: Junta, Illuminati, Axis & Allies, Britannia, och om ni ber riktigt snällt, så kanske vi plockar fram Trivial Pursuit, Kampen om Citadellet eller Monopol! Du kanske har ett eget favoritspel? Du kanske vill lära oss det? Varsågod!

Spel: se ovan!
Arrangör: Receptionen, med lite hjälp från bl.a David "Läder" Johansson och kanske just Du!

Kortspel

De numera så populära kortspelen kommer att spelas i riklig mängd, både organiserat och oorganiserat. Nedan följer de olika turneringar som arrangeras. Till alla kortspel (utom Rage och Dingo) gäller: ta med egen lek.

Magic: The Gathering

Turneringen kommer att vara av typen 1, men med vissa modifikationer. Kort från Alpha, Beta och Unlimited kommer inte att vara tillåtna. (Ha ha, inga moxar!), Det kommer inte heller att finnas några sideboard (he's got oh no sideboard...). Totala regler kommer att delas ut på konventet.

Spel: Magic: The Gathering
Arrangör: Gabriel Stille (0480/16776), Kampanj
Antal spelare: 2,4,8,16,32,64 eller 128

Rainbow Magic

Spela med din favoritfärg. Alla artefakter och kort av andra färger samt dubbelland av alla sorter är förbjudna. Regler delas ut på konventet.

Spel: Magic: The Gathering
Arrangörer: Jakob "Nafs" Stille (0480/16776), Simon "Drudge" Magnusson (0480/12431), Tacita
Ett stort tack till: Ozzy, Barry, Derek, Giles Copeland och Frank.
Antal spelare: 5X

Magic: Dubbel

Spela i lag om två personer. Regler delas ut på konventet.

Spel: Magic: The Gathering
Arrangörer: Andreas "Ante" Brudin

(0480/86401) & Niklas Rosenlund
Antal spelare: X•4

Jyhad

Regler för vilka kort som är banned och restricted meddelas på konventet. Vill du ha direktbesked är det bästa att vända sig till arrangörerna.

Spel: Jyhad: The eternal struggle
Arrangörer: Daniel Håkansson (0454/48355), Jakob Gars, Likström

Rage

Det blir en sealed-deck turnering, man köper två grundlekar på plats och bygger spellear utifrån dem. Regelgenomgång. Nybörjare välkomna.

Spel: Rage
Arrangörer: Mattias Andersson, Dragon's Den och Gabriel Stille (0480/16776), Kampanj
Antal spelare: 2•X

Dingo

Har du känt att inget spel tillfredsställer dig i snabbhet och disciplin? Känner du att du håller på att sjunka ner i koboldträsket? Då är Dingo din hjälpsamma hand i nöden! Nu får du äntligen tid för diplomatiska förhandlingar och gråtackiga sannolikhetskalkyler. Dra på dig dina blåa latexhandskar och kör igång. Vem roffar först åt sig de fem hobbyartiklarna? Det enda som krävs av dig är att du måste kunna uppfatta fyrafärgers 2D-bilder och förflytta dessa över en plan yta med en maximal lutning på 2,73°.

Regler: Vi utgår från Dingos grundregler med ett litet tillägg — vändning. Reglerna förklaras

