

"TANXEN?!"

CON II

take 2



Ulf Munkarich
16 maj '98

NORRELANDSSKOLEN HÖLSTEBRO
8-10 MAJ 1998

Velkommen til "TANKEN?!" con II take 2.

Så prøver vi igen, at få et arrangement stablet på benene. Dette bliver vores tredje con, selvom navnet kunne tyde på noget andet. Vores første blev afholdt i Ikast, og var en bragende succes. Vores andet con blev afholdt i Holstebro. Der var dog ikke nok tilmeldinger til, at vi kunne få det til at løbe rundt på en skole, så det blev aflyst. Der var dog en flok, der kom alligevel, så vi endte med at invadere hovedarrangørens lejlighed. Det er derfor at dette con bliver kaldt con II take 2, da vi nu prøver i Holstebro igen.

Vi kan denne gang byde på en række Tabeltop arrangementer, et live scenarie og selvfølgelig en masse rollespil. Prisen for alt dette er 75 kr.

Auktion:

Denne gang afholder vi auktion over effekter folk er blevet trætte af. Så medbring det supplement, brætspil eller bog, som du alligevel ikke bruger mere, og få en god pris for det.

Mad:

Alle spilleledere får et gratis måltid aftenmad pr. scenarie som de er spilleleder for. Ellers koster mad 25 kr. pr måltid. Morgenmaden koster 5 kr. pr morgen.

Middagsmad hvad er det?

Menuen for aftenmaden bliver følgende:

Fredag: Det kolde bord.

Lørdag: Knudsen tryller i et køkken.

"TANKEN?!" kruset:

Slut med plastikkrus, og ledet efter småpenge når der skal kaffe eller The på bordet. Vi får fremstillet et specielt "TANKEN?!" con II take 2 krus som man kan købe for 35 kr. Man kan så frit fylde det op, alle de gange man vil. Kruset skal bestilles på tilmeldingssedlen

Tilmelding:

Betaling kan ske ved indgangen til conen, men vælger du at betale på giro, giver vi dig 10 kr. rabat (husk at medbringe kvitteringen). Tilmeldingssedlen sendes til nedenstående adresse, senest d 24 april.

Vel mødt i Holstebro til "TANKEN!?" con II take 2.

Thomas Winther (Formand)

Enghavevej 16 2 tv

7500 Holstebro

tlf: 20618548 email: t-winther@forum.dk

Giro: 0012311176

Arrangements oversigt.

Fredag 8 Maj

- 17,00 Dørene åbnes.
- 19,00 Aftensmad og velkomst.
- 20,00 Blok 1 starter:
 - De fem forbehold
 - Sterlington's arv
 - Deep
 - Bloodbowl
- ???? Godnat

Lørdag 9 Maj

- 11,00 Morgenmad
- 12,00 Blok 2 starter:
 - Er der Nogen?
 - Manden fra Cali
 - Serve and protect
 - Warhammer Fantasy Battle
- 18,30 Aftensmad
- 19,00 Auktion
- 20,00 Blok 3 starter:
 - Teknisk hjælp ønskes
 - Jacques Paspier's arv
 - Live: Luna
 - Warhammer Fantasy Battle (fortsat)
- ????? Godnat

Søndag 10 Maj

- 9,00 Morgenmad
- 10,00 Blok 3 starter:
 - Proteus
 - I Skyggens kulde.
 - Flugten
 - Gorkamorka
- 15,30 "TANKEN?!" con II take 2 er overstået.
- God tur hjem (hvis du er flink, bliver du til oprydningen)



SE BARE SCULLY!
VORES HELT EGET
EKSEMPLAR AF EN
KARBON BASERET,
FREMMEDE LIVSFORM!



MULDER ... HVORFOR
HAR JEG PÅ FØRNEEMMELSEN
AT DER ER NOGET
RIGTIGT GALT HER?



RESEARCH FØR DU GÅR I MARKEN

Danmarksgade
66-68
9000 Aalborg
Tlf.: 98 13 37 24



Graven 27
8000 Århus C
Tlf.: 86 19 43 11

ROLLESPIL

KORTSPIL BRÆTSPIL

BLOK 1 Fredag 20,00 -?

DEEP

Hvad lavede han egentligt her. Det skete at han bandede af sig selv. Dette var et af de tidspunkter. Hvorfor var han så let at overtale? Han havde meldt sig til gruppen p.g.a. deres holdning til miljøet, og at de gjorde noget for at få folk til at behandle deres omgivelser ordentligt. Nu sad han i en bil og holdt øje med en lejlighed, som de andre fra gruppen var ved at bryde ind i. O.K. manden som bor i lejligheden arbejder på et offentligt forskningsinstitut, som helt sikkert er et skalkeskjul for nogle umenneskelige eksperimenter, helt sikkert militære. Gruppen vil ikke have nogen mulighed for at gennemføre deres mission hvis de ikke fandt hvad de søgte i lejligheden. Men han var stadig ikke helt med på dette her med at bryde ind i en mands lejlighed, der var da stadig noget som hed privatlivets fred. Men når han så det fra den anden side, så var det lige en mission som denne, der kunne skaffe de beviser som de stod og manglede for at bevise, at det kun er udad til at regeringen tænker på miljøet og sine medmennesker. Hvis man ikke er klar til at gå i fængsel for sine holdninger, hvad er de holdninger så værd. Nej det var ikke missionen, han var nervøs for, det var nærmere det, at de skulle ud og sejle. Han skulle lige til at tænde en cigaret, da bilen blev oplyst af et par billygter.

Genre: Action Horror

System: Basis

Forfatter: Morten Norsøller

De fem forbehold

Det er Torsdag den 28. Maj. Det er valgdag. I dag skal Danmark bestemme om Amsterdam traktaten skal tiltrædes. Det er også jeres "livs" udfordring skal finde sted. Brujah-klanen kræver magten i Danmark tilbage, og Fyrsten skal væltes. Hvis alt klapper, sidder Brujah-klanen igen på magten om meget kort tid, og i skal nok få gjort noget ved Danmarks problemer. Hvis alt klapper...

Nu skal i have revanche for den 18. Maj.

De fem forbehold foregår i København, som den er kendt fra Copenhagen by Night.

Genre: Action

System: Wampire: The Masquerade™ 2. ed.

Forfatter: Claus Kragh Jensen

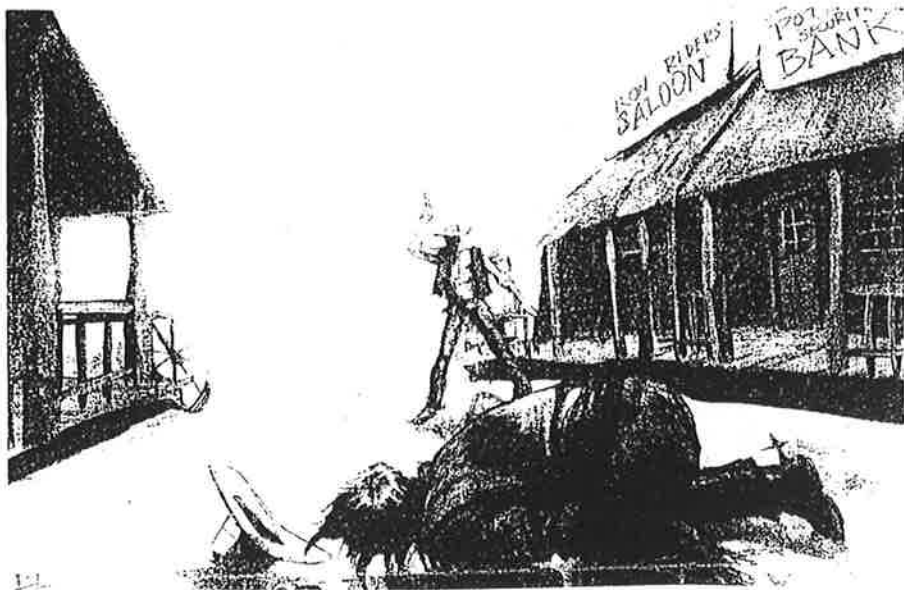
Sterlington's arv.

Crazy Bill havde bidt mærke i, at den glubske vestenvind var forsvundet i netop den stund, da den fremmede red ind i byen. Fra vest. Da Crazy Bill først havde set den fremmedes isnende øjne og følt hårene rejse sig i nakken, var han blevet sikker på at byen nu virkelig var i en langt mere overhængende fare. Han havde fulgt sin første indskydelse og druknet bekymringerne i bunden af en flaske. Men nu stod han i saloonen og klamrede sig til baren, og prøvede at mane folk til flugt. Ingen tog notits af Crazy Bill's formaninger. De var vant til den fordrukne halvindianers apokryfiske forudsigelser. Bastarden fik kun lov til at opholde sig saloonen, fordi han var en stabil kunde. Der tilføjede stedet en vis underholdnings værdi. Crazy Bill eller Vader-med-Ildvand, som hans rødere frænder kaldte ham, måtte sætte sin eneste lid til at den fremmede kunne besejres af hans modstander. At den fremmedes modstander virkelig havde Arvet...

Et Werewolf: The Wild West scenarie, der har kogt med lidt gammeldaw's horror, simret med en knivspids klicheer og er smagt til med en anelse drama. Et scenarie der først og fremmest henvender sig til folk, der ikke kender et hak til The Wild West eller til den moderne ekviliant.

System: Werewof: The Wild West

Forfatter: Jeppe Nybo



BLOK 2 Lørdag 12,00-18,30

Er der nogen?

“Er der nogen ånder tilstede”. Det typiske spørgsmål til denne slags seancer, var også det der blev brugt til at indlede dette. I alle de år de var taget ud til forskellige hjemsogte steder, så var dette det første spørgsmål, som blev stillet efter at glasset var gået rundt og de alle havde efterladt en del af sig selv i det. Gruppen bestod af en flok fritids okkultister, som folk gerne opsøgte, hvis de ville have fordrevet en ånd fra et nykøbt hus. Flokken var selv meget skeptisk over for det de lavede, men de havde fået kontakt nogen gange, og de havde også rensset et par huse. Denne gang var det dog ikke på en opfordring, at de var taget ud til dette hus. De var tilfældig faldet over nogle tekster om husets historie, og det kunne de ikke lade gå hørt forbi.

Glasset bevægede sig. “NEJ”, alle kiggede på lan, der efter et kort stykke tid brod sammen af grin. Et grin der hurtigt forstummede da glasset flyttede sig igen.

Forfatter: Thomas Winther

Genre: Investigation

System: Systemløst

To serve and protect...

Hr. Yamamoto er en indflydelsesrig mand, og han har et problem. Hans problem er jeres problem, så længe han betaler. Jeres shadowteam har tidligere med succes arbejdet for Hr. Yamamoto. Måske for meget succes, visse interesser har nemlig set sig sure på Hr. Yamamoto, og ønsker ham ombragt. Det er problemet, jeres problem. Man siger ikke nej til en yakuza boss, som føler sig truet på livet og desuden betaler han godt...

Teamet består af 4 personer: en afdanket privatdetektiv, en halvgammel nærkampsspecialist, en desert war veteran og en kalkulerende mager. I har arbejdet sammen i et stykke tid og på trods af den gode forretning er i efterhånden blevet enige om at stoppe. Det var for Hr. Yamamoto ringede. Nu har I én opgave tilbage.

Forfatter: Jeppe Funk Kirkegaard

System: Shadowrun 2nd ed.

Manden fra Cali

Regnen pisker mod ruden til opholdstuen på Crystal River Coast Guard Station, Florida. Klokken snegler sig afsted mod klokken fire om morgenen, og uden for begynder de allerførste svage tegn på daggryet at vise sig. Fjernsynet viser en tåbelig film der mest af alt handler om kønne, letpåkledte kvinder og hurtige biler.

I et hjørne af lokalet sidder fire mænd og en kvinde i mørkeblå nylonvindjakker og døser hen, mens besætningerne på basens redningshelikoptere sidder og spiller kort eller højlydt diskuterer skuespillerindernes åbenlyse fortrin. Alarmsignalet fra højtaleren skærer igennem støjen og vækker de fem med et sæt som om det var nogen, der havde givet dem et kraftigt stød.

Giv agt! Scramble, Scramble: Alpha besætning til briefing; take off om 5 minutter, Sentry Delta har sporet en kontakt der passer på beskrivelsen, Bronco flight skygger p.t. Målet er en tomotorers propelnaskine, tilsyneladende på vej mod nødbanen ved Willard's Grove. Lokalt politi er underrettet, og Task group November er allerede i luften og på vej mod stedet, Let's go!

På vej ud af døren vender piloten sig mod de fem; *Okay, nu får vi se om jeres oplysninger er det værd. Tag hellere nogle brækposer med, det bliver en grov tur, hvis vi skal komme frem først!*

De fem samler deres ting sammen, checker deres våben en sidste gang, giver hinanden et thumbs up, og løber så ud i regnen og vinden, hen mod Helikopteren der allerede er ved at starte op. Lige før kvinden forsvinder op i kabinen, kan man lige skimte bogstaverne på hendes jakke i skæret fra landingslysene på helikopteren: *D.E.A. -DRUG ENFORCEMENT AGENCY.*

Genre: Action/investigation

System: systemløst/GURPS

Forfatter: Morten "El Prezidente" Lund

BLOK 3 Lørdag 20,00 - ?

Jacques Paspiers arv.

Så var det sidste kommet ombord. Det havde været den rene svir at arbejde på luksusbåden, siden Jacques havde købt den. Men denne tur så ud til at betyde en del arbejde. Jacques havde inviteret seks personer med på denne tur, og ordrene var at disse seks skulle opvartes efter alle kunstens regler. Nå hvad for denne enkelte tur kunne det gå, der var da også et par af personerne han helle end gerne ville opvarte. Det var tydeligt at de fleste af disse personer ikke kendte hinanden, men Jacques talte om dem som, om de alle var hans bedste venner og hans nærmeste omgangskreds. Nå de to ser da ud til at kende hinanden, men de ser da ikke ud til at kunne lide hinanden, nå hvad det kunne da give nogle sjove situationer. Men tilbage til arbejdet, Matrosen begyndte at bære de sidste kufferter ombord. En halv time senere lettede de anker.

Genre: Horrør.

System: Systemløst

Forfatter: Peter Dyrbye.

Teknisk hjælp ønskes.

De sidste par dage op til man mistede kontakten med basen, var der store problemer med at forstå transmissionerne. Basen havde haft deres egne teknikere ude for at se på senderen. Det sidste der var blevet hørt fra dem, var en bestilling på teknisk materiel. "TEKNISK SUPPORT IV" kom ud af hyperspace tæt på A11286, og opvågningen begyndte for de 5 teknikere og deres pilot. Autopiloten havde gjort klar til indflyvning. Der var stadig ingen kontakt til personellet på basen.

Genre: Action Horrør

System: systemløst

Forfatter: Torben Knudsen

LIVE: LUNA

Recirkulations ventilatoren summede af sted i den vante rytme. Det havde den gjort de sidste 3 uger, under de sidste forberedelser til gæsterne ankommer. Den nybagte direktør traskede de lange gange, til hans skosåler næsten var slidt op. Var der noget, han havde glemt? Var der noget, han havde overset? Kunne skjoldet nu holde eller ville de alle blive suget ud på månens kolde overflade og lide den forfærdelige kvæle død? De mange spørgsmål havde pisket rundt i hans hoved de sidste 4 måneder. Går det nu godt? Havde Oberst Hayes og hans MP tropper nu også fået kontrolleret alle de nyankomne. Det skulle nødtigt gå for denne base som det gik for Subanaktika basen for 21 år siden. Der kom nogle terrorister ind og forsagede en nedsmeltning i hoved reaktoren. Dette medførte, at alle på basen omkom og verden pludselig stod uden ledere. Dette resulterede i det totale kaos. Men nu skulle LUNATM nok sætte en stopper for det. Denne nye base var jo placeret på månen. Hvad kunne der egentlig gå galt? Direktøren gned sig i hænderne. Det skulle nok gå alt sammen. Lønnen var god og han havde en masse forsyninger af ren ilt, så han gik det i alt fald ikke ud over.

Genre: Live

System: Live

Forfatter: Morten Norsoller (MOBIL: 21482554) & Søren Kragh (TLF: 97386656)

PS
GRAFISK DESIGN

PETER SANDGAARD LARSEN

PS GRAFISK DESIGN · SKOVGYDEN 2 · 7500 HOLSTEBRO
TLF. 97 42 99 66 · FAX 97 42 99 67 · MOBIL 21 66 05 66

BLOK 4 Søndag 10,00-15,30



I Skyggens kulde.

Bilen skred en smule på den våde vej. De var ca. 15 min fra borgen. Den lette tåge lagde sig som en skummel ånde omkring bilen. Doc. Doris Tredwood flyttede sig nervøst omme på bagsædet af politibilen. Da Jack Doorson ringede til hende, lod det ret alvorligt, og det undrede hende, hvad hun skulle sammen med Tom Ross, den lokale retsmediciner. Hvad kunne der være sket?

Endelig en ordentlig sag. Dette var chancen for at bevise, at Jonas Müller havde lavet noget skummelt. Og hvad gjorde så, sender Mark Floyd, en 27 år ung retsmediciner af sted. Dette kunne ødelægge hele sagen, men det vigtigste var at komme af sted. Ingen skulle spænde ben for Jimmi Ryan.

Brevet kom utroligt belejligt, for Brian Gallagher's detektiv bureau havde manglet kunder i lang tid. Denne sag kunne rette op på det hele, sagen lod jo ikke særligt svær.

(dette scenarie korte også på con1)

Genre: Horror

System: Call

Forfatter: Thomas Knudsen

Proteus

21.37,53 et sted over Atlanterhavet øst for Atlanta.

I sidder i helikopteren på vej hjem efter den første del af jobbet. "Godt klaret gutter", siger Debra oppe foran. Hun er jeres Rigger og den næsten nybagte ejer af jeres transportmiddel. Ja gu var det godt klaret, det er svært at huske hvornår et run sidst havde gået så smertefrit. Ingen fejl, ingen døde. Nu manglede der bare det sidste slag mod målet i land og så ruller pengene ind på bankbogen.

"Hey! Hva' fanden er det der bag os?". Pludselig stiger helikopteren som en gal...

Genre: Action Horror

System: Shadowrun 2. ed.

Forfatter: Claus Kragh Jensen



Flugten.

Det var en mørk og stormfuld nat, da de besluttede sig for at bryde ud fra laboratoriet, hvor de var fanger. Men det er svært at komme ud, når burene er godt låst, og man kun er et dyr.

Vejen forbi skøre forskere, nattevagte, alternative fælder osv. er lang, men den søde frihed lokker, vil det mon lykkedes?

Kom med og se...

Genre: Dyrevelfærd

System: intet

Forfatter: Anne Moller



Tanken Tabletop

- the Tabletop Site

Tabletop.

Det er Tanken Tabletop?!, der står for tabletop-spillene denne gang, og vi har valgt at udbyde følgende spil: Bloodbowl, Warhammer Fantasy Battle, Necromunda og Gorkamorka. Nedenfor er reglerne for de forskellige spil beskrevet. I alle turneringerne er der præmier til vinderen sponsoreret af de venlige folk fra Goblin Gate!

Vi har presset De Ansvarlige og scoret vores eget lokale at spille i, hvor der hele tiden er mulighed for at komme ned og kigge og eventuelt få en snak med os.

Spørgsmål kan rettes til Claus KJ (22215876)

Bloodbowl (Blok 1).

Mød op og lav et hold og kom i gang med at tvære din modstander 2 meter ned under grønsværen. Glem nåden uden for døren for der spilles efter vind-eller-forsvind princippet, så der skal gås til den fra starten.

Rent regelteknisk spilles der med de almindelige regler fra Bloodbowl 3rd. ed. og Death Zone udvidelsen. Hvis du ikke har figurerne selv, vil der være mulighed for at låne nogen, så der er ingen undskyldninger for ikke at være med. Dog skal du selv have din Starplayer-figur med, hvis du vil have en Starplayer.

Ansvarlig: Dennis Linde

Warhammer Fantasy Battle (Blok 2 og 3)

I denne turnering skal du selv have dine figurer med, men ellers har vi resten, selv en der (påstår han) kender reglerne. Figurerne behøver ikke at være malet, men det er selvfølgelig sejere, hvis de er. Bemærk venligst at det varer hele Lørdagen, så ikke noget med at vælge sig på et scenarie om aftenen. Der spilles med følgende regler:

- Der spilles med de nye regler, og Warhammer Magic supplementet.
- Der spilles med 2.000 points hære.
- Der spilles over 4 turns, hvorefter kampen afgøres ved hjælp af victorypoints.
- Der spilles uden allierede.
- Du kan kun have troppe typer med, som du har figurer til. Dine figurer er, hvad de ligner!
- Der må ikke benyttes Special Characters.

Ansvarlig: Rasmus Vejersøe Gregersen

Gorkamorka (Blok 4)

Så skal der smadres. Selv det nyeste GW spil har vi fundet plads til her. Her er det et enormt hit at have sin Mob med (for ellers kan du ikke spille). Husk på at dine Boyz har de våben der er på figuren. Der laves Mobs og så kører turneringen efter det fine vind-eller-forsvind-princip (vi er selv ret stolte af det). Der spilles efter reglerne fra Gorkamorka men uden Digganob supplementet.

Get 'em Ladz!

Ansvarlig: Michael Hejring Jensen

Necromunda (hele connen)

Der er igen ballade i The Underhive. Kom ned og lav en Gang og før den til rigdom og berømmelse i løbet af connen. Necromunda kører over hele connen, hvor der hele tiden er mulighed for at komme over i brætspilslokalet og spille, hvis du har en at spille med. Den sejeste Gang (læs: den med højest Gangrating) Søndag eftermiddag kan erklære sig herre over The Underhive.

Der spilles med reglerne fra Necromunda grundsettet og Outlanders supplementet.

Ansvarlig: Michael Hejring Jensen

