

MRK PRESENTERAR STOLT

# Sillycon

# V

ROLLSPELS  
KONVENT

I  
MORA

6-8 DEC  
1996



ETT KONVENT I DALARNA!

# Välkommen till SillyCon V

Då var det dags igen för rollspelskonventet SillyCon i Mora. I år firar Sillycon dessutom femårsjubileum och vi satsar på ett större konvent med fler arrangemang och bättre organisation. Bättre kvalitet och större kvantitet är det som gäller alltså.

Lokal är Strandens skola precis som de två senaste åren (karta finns längre bak). På grund av högre lokalhyra har vi tyvärr tvingats höja inträdesavgiften något jämfört med tidigare. Sillycon arrangeras av Mora Rollspels Klubb med hjälp av andra klubbar i Dalarna samt NisseNytt.

## Ordningsregler

1. Konventet är drogfritt.
2. Djur får ej medtagas in i lokalerna.
3. Sovsalar är till för att sova i.

Dessutom gäller alla andra lagar, regler och förordningar i den verkliga världen även inom konventets lokaler. Som vanligt förbehåller vi oss rätten att slänga ut personer som uppträder störande. OBS: Spelande nattetid får förekomma i särskilda lokaler och så tyst som möjligt. Inga kuddkrig.

## INTRÄDESAVGIFTER

Icke SVEROK medlemmar	150 kr
SVEROK medlemmar	130 kr
MRK medlemmar	110 kr
Besökare	0 kr

<u>TIDER</u>	<u>Dag</u>	<u>Tid</u>
Invigning	Fre	18.00
Spelpass 1	Fre	19.00
Spelpass 2	Lör	09.00
Spelpass 3	Lör	15.00
Spelpass 4	Lör	21.00
Spelpass 5	Sön	10.00
Avslutning	Sön	16.00

## ÖVRIGT

Förutom de organiserade arrangemangen kommer ett videorum att finnas och möjlighet att låna filmer finns (gratis, men en depositionsavgift krävs). Kiosk kommer givetvis att finnas med mikromat, läsk, godis med mera. Tre pizzerior finns också inom gångavstånd. De flesta rollspelsarrangemangen är gratis men något av dem kostar en mindre summa, det står i så fall angivet i beskrivningen.

En arsenal av klubbens spel kommer också att finnas tillgängliga under konventet för dem som vill låna.

Enox Home Entertainment kommer att finnas på plats och sälja en del av sitt utbud.

## FÖRANMÄLAN

Om du vill vara säker på en plats i något rollspelsarrangemang så kan du ringa och föranmäla dig. Endast kompletta lag kan föranmäla sig.

Ring :Johan Jacobsson 0250-14193

Har du frågor ring någon av följande personer:

Johan Jakobsson	0250 - 14193
Henrik Carlsson	0250 - 10843
Per Björklund	0250 - 60260 cl. 12754
Tor Karlsson	0250 - 15361

## ROLLSPELSARRANGEMANG

### Malakh

System:	Antedeluvianskt Kult.
Arrangörer:	NisseNytt
Förkunskapskrav:	Inga
Antal spelare:	5
Övrigt:	Tidigare framfört på UppCon-96
Spelpass:	Samtliga

Då är plötsligt nu och vattentrycket slår lock för mina öron. Kring mig breder underytanlugnet ut sig och dränker oron däruppe. Snabba glimtar av helikoptrarnas sökarljus trasas sönder av det stormande havet. Svarta, svävande maskiner hänger över vågorna. Megafonröster plöjer vasst genom väggar av hårt piskande regn.

Nu närmar sig skeppets mörka skugga. Jag sjunker undan. Djupare. Kölen glider fram över mig och propellrarnas mjuka dån försvinner bort. Osedd på väg mot havsgravens botten ser jag strålkastarna följa efter. Slutligen finns bara stormens eko kvar i mörkret.

Och en avlägsen, knapp förnimbar, kör av rotorblad.

Nu blir nu och verkligheten ställer in skärpan. Nasarna skriker i mina öron. Meloner finns att köpa. Och äpplen. Och billiga, solvarma apelsiner.

Gatans hetta har torkat allt syre till damm och överallt tränger folkmassan på. Alla skall åt olika håll. alla pratar och ropar åt varandra. Det prutas på priser, det tummas på frukt och grönsaker. Marknadsdagen är en torr storm i ett oändligt människohav.

Jag letar efter någonting, men har glömt vad. Brunnslocken jag trampar på mumlar svarta saker som fullständigt bleknar i sorlet. Någonting djupt nere i mig skriker och vill ut.

Från skuggan av husen på andra sidan gatan ger parkeringsautomaterna mig menande blickar.

## Apocatastasis

System:	Kult
Konstruktör:	Anders Björkelid, NisseNytt
Antal spelare:	4
Övrigt:	Tidigare framfört på SillyCon II
Spelpass:	Samtliga

Närbild: Den gamle mannen sitter böjd över tangentbordet till sin dator. Han matar in den sista variabeln, kontrollerar med tabellen och får ut en trea. Hans tidigare beräkningar harlett honom till en BBS i Newcastle på NA uniscsl.nc.uk, som debatterar New Age- healing.

Nu plockar han den tredje rubriken från listan ("Ley lines and superconductors") och lägger in filen på disketten. Nu är han klar, man kan tydligt se mönstret i informationens skenbara kaos.

Panorama: Fokus vidgas och vi kan se rummet han sitter i. Stort vindsrum med små, smutsiga fönster. Golvytan delas av flera skrivbord, belamrade med papper, böcker och monitorer. Väggarna täcks av överfulla bokhyllor, belysningen är svag. Taket sluttar lätt. Från våningarna under hörs dova dunsar och maskinljud, som från ett byggnadsarbete.

Svart duk. Raspig marschmusik. Titel i rött.

*Nisse Nytt presenterar*

## CUMULUNIMBUS

System:	Kult
Konstruktör:	Anders Björkelid, Staffan Andersson
Antal spelare:	5
Övrigt:	Tidigare framfört på GothCon XX
Spelpass:	Samtliga

Blekgrå linjer över en slät bergsplatås mörkgrå bakgrund av grus och sten.

Från en punkt kan man följa linjerna med blicken när de sträcker sig mot horisonten. Förgäves försöker man finna meningen med mönstret, men skönjer blott en liten del av helheten.

Man kan följa en linje, lämna punkten bakom sig och gå. Då knastrar gruset under skosulorna och man förnimmer hur linjen förändras längs vägen, hur den kröks och smalnar, delas och knyts ihop, breddas och slutligen upphör. En linje har följts till sitt slut, men hundratals andra finns ännu kvar. Och även om man vandrar längs dem alla kommer

helheten att förbli dold. För att se det hela måste man lämna planet, lämna bergsplatån nedanför och höja sig mot molnen. Från ovan kan man skåda alla linjer samtidigt. Man ser dem skiljas och mötas. De vävs samman till figurer och mönster. Spiraler, fåglar, apor. Skepnader och symboler på den gigantiska bonad av sten som breder ut sig långt där nere.

Och vinden sjunger i luftballongens linor när man svävar högt ovanför helhetens mönster.

### *Mephistofeles - Hämnängeln*

System:	Kult
Konstruktör:	Magnus Östlund, RSK Härskarringen
Antal spelare:	4
Förkunskapskrav:	Förmåga att tänka snabbt i stressade situationer.
Spelpass:	1 & 2

Ut ur ljuset kom den vackrast kvinna jag någonsin sett, iklädd endast en slöja av vitaste silke. Hon kom fram till mig där jag stod i mörkret och hon tittade vänligt på mig. Hon sträckte ut sin hand och smekte sensuellt mitt bröst. Det var den underbaraste känsla jag någonsin känt. Plötsligt fick jag en stöt av så mycket energi jag inte trodde fanns. Det kändes som om min hjärna hastigt krossades under en stor känga. Jag föll till backen och låg och såg upp på henne. Hon började förändras. Från den vackra kvinna hon en gång varit till en manskgestalt iklädd en vit kåpa. Hans hår var vitt liksom ögonen och läpparna. Han tittade ner på mig och hänskrattade.

- Du kommer att be mig om nåd, hörde jag han säga innan jag förlorade medvetandet. När jag vaknade förstod jag att han hade rätt.

## En försvunnen karavan

System:	Advanced Dungeons and Dragons
Konstruktör:	Petter Lund, MRK
Antal spelare:	Upp till fem.
Förkunskapskrav:	Viss regelkännedom.
Spelpass:	2,3,4 & 5

Ni sitter på en taverna i waterdeep, helt plötsligt kommer ett springbud in och söker efter er. Han har ett meddelande till er, det är från Ariond. Ariond är en mycket god vän och sponsor till er, ni har inte hört av honom på väldigt länge, så ni är glada att höra av honom. När ni läser meddelandet får ni reda på att han är skuldsatt över öronen och han ber er komma hem till honom.

## POLTIC

System:	Neotech
Konstruktör:	Andreas Sandlund, Johan Nilsson, Martin Svahn & Ola Lönnelid (MRK)
Antal spelare:	5
Spelpass:	Samtliga

Lukten av lik och blod kom vällande emot dem när de slet upp dörren. Framför dem bredde en lång korridor ut sig, tyst och mörk. Martin Fröberg slog på sin ficklampa och lät ljusstrålen svepa från den ena väggen till den andra, plötsligt stelnade han till. Var det någonting som rörde sig där framme?

.....

Plötsligt bländades han av ett intensivt ljus. Ner!!, tänkte han instinktivt. Bagabagabang!!! En kulkärve svepte över hans huvud.....

Fröberg släpade sig mot hissen, benet hängde livlöst efter honom. Alla döda, skriken ekade fortfarande i huvudet tillsammans med hans egna andetag.

..Där..hissen..VRRDT..VRRDT..VRRDT.....NEEJ!!!Bagabagabang....

## *On a dark desert highway*

System:	Kult, friform
Konstruktör:	Henrik Carlsson, MRK
Antal spelare:	4
Spelpass:	Samtliga

Efter att värdinnan fört in mig genom den långa hallen till receptionen, hänvisade hon mig till salongen för att jag skulle kunna bekanta mig med de andra gästerna. När jag förvånat försökte förklara för henne att jag antagligen bara skulle stanna över natten, log hon bara emot mig och avlägsnade sig.

I salongen såg jag först inga människor men efter ett tag började jag se dem som om mina ögon först fick lov att vänja sig vid ljuset. Jag slog mig ned i en högyggad skinnfåtölj och betraktade den nya omgivningen. En föråldrad atmosfär vilade över rummet såväl som över de andra gästerna. Det kändes nästan som om tavlorna iakttog mig när den förtjusande unga damen på andra sidan mahogny bordet började konversera med mig. Vart i hela fridens namn hade jag kommit?

## ÖVRIGA ARRANGEMANG

### MAGIC TURNERING

Arrangör:	Niclas Söderberg&Ronnie Persson(SF Valkyr)
Spelpass:	Typ 1: Spelpass 1
	Typ 2: Spelpass 2



Tävlingsform: Typ 1, gruppspel sedan direktutslag (match om 3:e pris kommer att spelas) Typ 2 swizz (by duells) ca 5 omgångar

Tillåtna set i Typ 2: 4th edition, Ice Age, Chronicles, Homlands, Alliances, Mirage, Fallen Empire

Restriktioner: Enligt Duelist's Convocation (se Centurion)

Deltagaravgift: Typ 1&2, 50 kr per turnering "Flum"-turneringen 2 st Erg Raiders + 1 swamp.

Priser: Typ 1&2, It Legends booster, Revised edition booster, Mirage booster.

"Flum"-turneringen hemligt pris :-)

Endast i mån av tid kommer "Flum"-turneringen hållas. (Troligtvis på söndagen). Endast channel är banned för övrigt inga restriktioner, inga begränsningar, ingen 4-korts gräns (40 korts lekar).

Har ni några frågor, ring Niclas 0248-20425 el. Ronnie 0248-20229

## **ILLUMINATI**

**"RULE THE WORLD WITH A SMILE (AND SOME COFFE)"  
TURNERING**

Arrangör: Enox Home Entertainment

## **MIRAGE SEALED DECK TURNERING**

Arrangör: Enox Home Entertainment.

1 starter, 3 boosters (+1 booster till vinstpotten).

## **ILLUMINATI - LAJV** (eventuellt)

Arrangör: Enox Home Entertainment

# **EPIC "CRUSH THE WORLD WITH A SMILE (AND SOME ORCS)"**

Arrangör: Enox Home Entertainment

4000 poäng

Inga personalitys

Inga allies

Titan Legion - Regler

# **SPÖA ARRANGÖREN ARRANGEMANG**

(OBS!!EPIC)

Arrangör: Enox Home Entertainment

# **BLOOD BOWL TURNERING** (eventuellt)

Arrangör: Enox Home Entertainment

Inga "I Lied" kort.

Ej ha ätit en (eller flera) iced bun(s).

# **TOMTE TURNERING + TOME LAJV**

Arrangör: Enox Home Entertainment



# SVEROK

## FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?  
Lajvar du?

25000 medlemmar kan inte ha fell!  
Gå med i en av våra 1100 balla  
föreningar eller starta en egen.  
Det är jätteenkelt i SVEROK!  
Kontakta oss så får du hjälp.



Skriv till: SVEROK  
Köpmansgränd 4  
582 24 Linköping

tel: 013-14 06 00  
fax: 013-14 22 99  
e-post: [info@ak.sverok.se](mailto:info@ak.sverok.se)