

# CON 92



13-15 Oktober i skolernes efterårsferie 1992.

I

**Billund: Følg de gule skilte!**

**CON 92 arrangeres af Billund Rollespilsforening - Pentagram**

# Hvorfor Con 92?

Over hele Danmark skyder den ene CON efter den anden op af jorden. (Kirkejorden?) På mange af CON'erne foregår der kun almindelig rollespil, som kan spilles ude i klubberne eller privat - og hvorfor så en CON??? - Det er for at spille med andre personer og åbne nye venskaber. Det er også ganske godt, men efter en halv snes spilletræf på et år af denne slags, begynder det at blive lidt trivielt - med al respekt for arrangørerne rundt i det ganske land! Med CON 92 forsøger vi at skabe et spilletræf, hvor der foregår en masse ting døgnet rundt. Ikke blot almindelige rollespil, men også mange nye utraditionelle spil, konkurrencer og andre former for underholdning. Alt i alt en CON, der (forhåbentlig) syder af aktivitet 25 timer i døgnet.

Derfor!

CON 92, bliver arrangeret af Billund Rollespilsforening, men projektet er blevet til, ved hjælp fra en masse mennesker, som vi skylder en stor tak; her nævnes blot nogle i flæng:

Kristian Jensen (Vejle), for at aflevere en fejlfri tekst.

Søren Parbæk (TRoA), Mads Lunau (Dansk SpilDesign), Hans Peter Koch (Vejle), Fafner spil og B.O. Bøger.

De 2 sidste Fafner spil og B.O. Bøger har gjort det økonomisk muligt at stable denne CON på benene, og det er vi særdeles taknemmelig for.

Tlf/adresser:

Hvis du er i tvivl om noget, har et forslag eller på anden måde har noget du vil kontakte os om(for):

Praktisk  
koordinator.

Michael Paulsen  
Lysningen 24  
7190 Billund  
75 33 23 60

Informations  
koordinator.

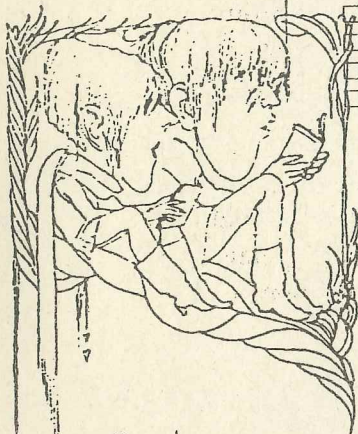
Hans Peter Koch  
Krogsmindevej 14  
7100 Vejle  
75 85 34 52

Økonomisk  
koordinator.

Søren Jepsen  
Mølleparken 266  
7190 Billund  
75 33 20 87

# B.O.Bøger butik på Con 92

- |  |               |                  |                 |
|--|---------------|------------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> Administration<br>Postbox 203 | 2800 Lyngby   | Tlf. 45 93 31 19 | Fax 45 93 41 45 |
| <input type="checkbox"/> Lyngby Storcenter 54          | 2800 Lyngby   | Tlf. 42 87 04 45 | Fax 42 87 31 12 |
| <input type="checkbox"/> Rødovre Centrum 116           | 2610 Rødovre  | Tlf. 31 41 04 85 | Fax 31 41 62 62 |
| <input type="checkbox"/> Papyrus Rådhusørvet           | 7100 Vejle    | Tlf. 75 82 04 85 | Fax 75 72 26 57 |
| <input type="checkbox"/> Kongensgade 33                | 6700 Esbjerg  | Tlf. 75 12 11 77 | Fax 75 12 70 71 |
| <input type="checkbox"/> Vestergade 59-61              | 5100 Odense C | Tlf. 66 11 40 33 | Fax 66 14 46 08 |



Og hvis nu du skulle  
være så smart at handle  
i den opstillede butik  
kan du få både 10, 20  
og 40 % rabat !!!  
Er det bare fedt !!!



# Praktiske Oplysninger Con 92

## Transport:

CON 92 ligger i Billund, hvor der ikke er nogen togforbindelse til. Derfor lejer vi bus(er), hvorfra vi kører deltagerne fra Vejle station til Billund. Prisen bliver 15 kr. pr. m/k. Bussen (fra Vejle) vil gå kl. 12.45. og vil være i Billund ca. 13.15. Dette skulle være tids nok, da CON 92, åbnes kl. 14.00. Togankomsterne til Vejle er følgende:

Tog fra Århus:	ank. Vejle	12.14.
Tog fra Nyborg(København):	ank. Vejle	12.27.

Til alle dem der kommer til Billund på anden måde; Bil, fly, cykel osv. vil der blive opsat skilte ved samtlige indfaldsveje(incl8i. lufthavn) og hele vejen ind til CON 92, hvor Søndermarkskolen danner rammen for arrangementet.

## Ordensregler:

1. På skolen og dertil hørende område er det strengt forbudt at medbringe/indtage en hver form for alkohol!
2. Rygning må ikke finde sted i sovesalen, eller under spillet hvis GM giver udtryk for at dette er generende.
3. De mange opstillede askebægre og skraldespande bør venligst bruges til hver sit formål. Dvs. askebæger til aske, som navnet jo siger, og skraldespande til affald! GM har ansvaret for orden.
4. Alt hvad der under selve CON'en evt. beskadiges er den enkelte persons ansvar. Dvs. ødelægger man noget skal man straks henvende sig en af de mange CON 92 koordinatore eller i informationen.
5. Husk at din opførsel er medvirkende til om en skole vil stille lokaler til rådighed en anden gang.

## Pris for deltagelse mm:

Desværre er det ikke gratis at holde et sådan Mega arrangement. (Det kunne være fedt hvis det var!) Derfor er der følgende priser for deltagelse:

3 dage	50,- kr.
1 dag	25,- kr.
Kommunal afgift	20,- kr.
Filmkort	10,- kr.

# Praktiske Oplysninger Con 92

På CON'en vil der blive solgt følgende mad:

## Morgenmad:

Morgenmenu\* 10,00 kr,-

\* Består af 2 rundstykker m. smør + pålæg, kaffe/the/mælk.

## Aftensmad:

(tirsdag) Pizza m. oksekød 25,00 kr,-

(onsdag) kylling m. fritter/salat 38,00 kr,-

(torsdag) Dansk bøv m. kartofler 41,00 kr,-

Dette skal understreges, at både morgenmad og aftensmad bliver leveret udefra. Vi håber dermed at kunne servere mad til alles tilfredsstillelse.

I kiosken vil der endvidere blive solgt slik, sodavand, kage, toast, popkorn m.m.m.

## Hvordan betales:

Sammen med denne brochure er et tilmeldingsark. Dette skal sendes til følgende adresse senest den. 9.10.92. (ellers ring), hvis man ønsker at deltage på CON 92: Hans Peter Koch, Krogsmindevej 14, 7100 Vejle. Tlf: 75 85 34 52.

Der betales ved indgangen. Det er dog også muligt at betale på Giro 6 76 66 41 hvis dette ønskes. På tilmeldingen skal du ved hver blok prioritere, hvilke aktiviteter du helst vil deltage i. Hvis der er nogen du absolut ikke vil deltage i, markeres det med "-". Hvis du vil være master i en aktivitet skriver du "M". Når du er Master skal du selvfølgelig ikke betale for aktiviteten. Samtidig sparer du 20,00 kr pr. aktivitet, som du er master i. Dog max 50,00 kr. - Dvs. hele entréen.

## Information:

På CON 92, vil der være en information, hvor man stort set kan henvende sig døgnet rundt. I informationen er der en plan over skole, spillere, aktiviteter osv. Desuden vil der findes et større antal koordinatører(15) der vil forsøge at få det hele til at glide.

## Auktion:

Ting som bøger og spil som der ønskes taget med på con '92 skal være sendt til nedenstående adresse eller være afleveret i informationen senest tirsdag d. 13/10-92 kl. 20.00, med besked om hvad minimumsprisen er og evt. en kommentar.

Billund Rollespilsklub

Billund Bibliotek

Hans Jensensvej 6

7190 Billund

# Rollespil Con 92

**Call of Cthulhu:** Det klassiske rollespil, hvor investigation og horror er nøgleordene. Reglerne er nemme, men spillestilen ligger op til rollespil på højt niveau.

Tid: Midten af 20'erne.

**Cthulhu Now:** Tiden er skiftet ud, men Cthulhu ligger stadig i dybet... (Men hvor længe..)

Tid: Nutid.

**Warhammer Fantasy Roleplaying:** Et af de mest bloddryppende middelalderrollespil, med en brutal verden som ramme.

Tid: Fantasy.

**AD&D:** Om man vil det eller ej: Verdens p.t. mest spillede rollespil

Tid: Fantasy.

**War of The Planes:** Dette er et meget voldeligt og blodigt spil, så hvis du elsker rå vold i en fantasi verden, er dette spil noget for dig, men hvis du er ikke-voldelig, skulle du måske spille noget andet istedet. Der spilles med letforklarlige avancerede regler, så hvis du er lidt kvik er det ingen hindring.

Tid: Fantasy.

**Rolemaster:** Spillet med det ultimative kampsystem, tusindvis af formularer og bygget efter Tolkiens univers.

Tid: Fantasy.

**GURPS:** Generic Universal Roleplaying System. Spillet der går i detaljer med alverdens ting og kan spilles i en hvilken som helst tid.

Tid: Fantasy.

**Basic Roleplaying:** Dette indikat dækker over et system der huserer i klubben. Systemet lægger vægt på hurtige kampe - hvor alle er aktive hele tiden. Hvis du ønsker at være Master i dette, får du tilsendt en regel-mappe sammen med scenariet. NB: Navnet er dårlig valgt: Det er ikke spor basic!

Tid: Fantasy.

**Shadowrun:** En af de mest succesrige fremtidsverdener. Scenariet til dette system lægger vægt på rollespillet, men ellers er kampsystemet også godt.

Tid: Fremtid.

**Warhammer 40.000 the roleplaying Game:** Lige som i fantasy-modellen udspiller handlingen sig i et barskt og til tider yderst voldeligt miljø. Foruden de traditionelle regler, vil både mastere og spillere få udleveret en hjemmebrygget regel-supplering, der fylder de huller ud, der desværre er i reglerne.

Tid: Fremtid.

# Alternative Spil Con 92

**Drager & Gåder:** Du styrer en lille flok mænd, nærmest som Lemmings. Samtidig må du rollespille, tænke kreativt og sidst men ikke mindst tage hurtige beslutninger - hvis du vil nå målet. Reglerne er yderst enkle og sendes med scenariet til masterne.

**Folketinget:** (En form for LIVE) Har du en personlig drøm om at komme i folketinget? Få et lovforslag om SU til alle under 30 gennemført? Eller hvad med et charmeangreb mod Pia Kjærsgård? Spillet hvor det gælder om at få flest stemmer, udkonkurrere de andre politikere, ved at udhænge dem i medierne eller få hængt en skandale ned over hovedet på dem osv.

**Magt-spillet:** Dette foregår på kontinentet Sadiljan. "Magten" samlede sig og skabte livet. Magikerne og de grådige tyve kæmper om magten, mens kræmmerne kun tænker på penge, guld, sølv, diamanter osv. Munkene dræber alle, der ikke tilbeder de samme guder som dem... I Magtspillet kæmper de forskellige laug om magten, og du kan være et af dem.

**Mafia:** Bandekrigen raser! Et "Live roleplaying" i forbundstidens USA. hvor den korrupte borgmester styrer sin by - CON 92. Casinoejer, snigmyrder, smugkrosejer, smugler eller selve den store mand - bandechefen selv! Hvis du vil dette - altså være bandeleder, skal du markere dette på tilmeldingsarket; du vil da få nærmere oplysninger. En ting er sikkert: Mafia kører døgnet rundt og man skal være mere end almindelig kedelig for ikke at blive grebet af dette rablende, dybt useriøse og på alle måder grænseoverskridende spil. NB: Måske når vi at få den ny-reviderede udgave med på CON'en.

## Brætspil:

**Space Hulk:** Et rumskib kommer langsomt glidende op på siden af et kapselformet objekt. Lugerne åbner sig og fra rumskibet ses skygger af væsner i stort antal - endnu en gang prøver de at angribe!!!

**Star Wars:** Long time ago a galaxy far away, a group... Miniature-battle - styr tropperne frem til slag. Terningerne ruller, mens realismen bibeholdes.

**De Gyldne Sværd:** I dette (hjemmebiksede) brætspil kæmpes der om 7 sværd fordelt på 7 kontinenter. Reglerne er enkelte - mulighederne mange. I løbet af et år, hvor vejret bla. spiller ind, kan militante opgaver udføres. Skibe kan søsættes, forsvarsmure omkring provinser opbygges. Der kan investeres i forskellige brancher, hvor tiden vil vise hvilke der bringer størst udbytte. Efter dårlige investeringer flere år i træk, kan man blive tvunget ud i salg af provinser til fjenden. Kanoner trumler frem, mænd falder, skibe sidder fast i isen om vinteren - alt sammen for at opnå De Gyldne Sværd.

# Program for Con 92

Dag	kl.	Aktivitet
Tirsdag	14.00	Dørene åbnes (Officielt)
Tirsdag	14.15	Fællesmøde
Tirsdag	14.30	Master Møde
Tirsdag	15.00	Kampturnering starter
Tirsdag	15.05-15.20	Mafia Møde
Tirsdag	14.35-17.20	Situationsspørgsmål
<b>1530-2300</b>		
Tirsdag	14.35-23.30	Space Hulk: (incl.)
Tirsdag	14.30-18.30	Folketinget I
Tirsdag	18.30-19.30	Folketinget I Valg
Tirsdag	16.00-21.30	Ad&d: Darkness
Tirsdag	16.00-21.30	Basic Roleplaying: Gladiatorene
Tirsdag	15.30	Værkstederne åbner
Tirsdag	15.30-22.00	Tegnekonkurrence
Tirsdag	19.00-19.30	Spisning: Pizza m. Oksekød
Tirsdag	19.30	Spil-fort.
Tirsdag	19.30-01.30	Ad&d: Den blå lykkesten
Tirsdag	19.30-01.30	Call of Cthulhu: Into the Abyss I (1922)
Tirsdag	20.00-00.30	Drager og Gåder: Mission Kamos
Tirsdag	20.00-04.30	War of the Planes: Satruss
Tirsdag	20.00	VideoGrafen åbner
<b>2330-0700</b>		
Tirsdag	23.30-07.30	Call of Cthulhu: Titanic (1912)
Tirsdag	24.00	Værkstederne lukker
Onsdag	02.00-07.30	Ad&d Greyhawk: Holy Mace
Onsdag	07.00	Vækning
Onsdag	07.10	VideoGrafen lukker
Onsdag	07.15	Morgenmad
Onsdag	07.30	Fællesmøde
<b>0800-1400</b>		
Onsdag	08.00-17.00	GURPS: War
Onsdag	08.00-13.00	Ad&d: Challenge of the Tomb
Onsdag	08.00-13.00	Værkstederne åbner
Onsdag	08.00	Malekonkurrence
Onsdag	08.00-14.00	Warhammer Roleplay: Arven
Onsdag	13.15-18.15	Situationsspørgsmål
Onsdag	13.00-16.30	Folketingsvalg II
Onsdag	13.00-17.00	Auktion
Onsdag	17.00-18.00	Folketingsvalg II valg
Onsdag	18.00-19.00	Spisning: Grillkylling/Pomm.
Onsdag	18.00-19.00	



# Program for Con 92

Dag	kl.	Aktivitet
<b>1900-0700</b>		
Onsdag	19.00-04.00	Warhammer 40000 adv. Roleplay
Onsdag	19.00-04.00	Det gyldne sværd (bræt)
Onsdag	19.00-04.00	Shadowrun: Skibet er ladet....
Onsdag	19.00-05.00	Rolemaster: Vandringsmanden
Onsdag	19.00-05.00	Basic Roleplaying: Mødet med...
Onsdag	19.00-05.00	War of the Planes: Satruss
Onsdag	19.15	Videografen åbner
Onsdag	23.30-07.00	Call of Cthulhu: Into the Abyss II (1992)
Torsdag	07.00	Vækning
Torsdag	07.10	Videografen lukker
Torsdag	07.15	Morgenmad starter
Torsdag	07.20	Fællesmøde
<b>0800-1400</b>		
Torsdag	08.00-18.00	Frit spil/spacemaster
Torsdag	08.00-14.00	MERP: Øjmer.
Torsdag	08.00-16.00	Basic Roleplaying: Ring of b....
Torsdag	09.00-14.00	Space Hulk (finale)
<b>1430-2100</b>		
Torsdag	14.30-20.30	Magtspillet
Torsdag	14.30-20.30	Star Wars: Finale (bræt)
Torsdag	14.05-17.45	Situationsspørgsmål
Torsdag	14.05-18.00	Folketinget III
Torsdag	18.00-19.00	Folketinget III Valg
Torsdag	20.00-20.30	Situationsspørgsmål finale
Torsdag	18.00-18.30	Spisning: Dansk Bøf
Torsdag	21.15	Præmie overrækkelse
Torsdag	22.00	Godnat og oprydning
Fredag	07.00	Vækning og farvel
Fredag	07.30	Slut på oprydning

# Aktivitet Con 92

**Værksted:** Her vil der blive opsat en Fafnerbod, maleredskaber, papir, maling, figurer til at male osv. I rummet vil der endvidere være en kampturnering. I denne får man en rolleperson udleveret. Man sætter den så på en udfordringstavle. Det gør alle andre også. Dermed er der basis for at udfordre hinanden - til døden! Det er dog muligt at få en ny rolleperson, men højst 2 gange. Den person der har en rolleperson øverst på udfordringstavlen, torsdag kl. 20.00. vil vinde hovedpræmien i denne turnering. Der vil blive opsat regler, om kampsystem mm. Der bliver endvidere hver dag afholdt konkurrencer i værkstedet.

**Videografen:** I denne vil der blive vist film af høj kvalitet- Alt fra de berømte Alien 1,2 og 3, Star Wars, Robin Hood og andre gode film der slet ikke har haft premiere i Danmark endnu! (Disse er dog ikke alle med danske undertekster).

**B.O.Bøger-butik:** B.O.Bøger opstiller en butik på CON 92, hvor der bliver solgt alt mellem himmel og jord inden for rollespil - dvs. både nyt og gammel.

**Situationsspørgsmål:** "Du er krigeren Herkules. Du ser din hjemby brænde på 200 meter afstand - hvad gør du. 30 sek. Denne konkurrence vil køre i fællessalen på angivne tidspunkter (se programmet) alle 3 dage. Dysten går ud på at to spillere bliver stillet i samme situation. (Dog hører de ikke hinanden). Et dommerpanel bestemmer hvem der rollespillet sig bedst "ud" af situationen. Vinderen går videre. Altså et cup-system. I de indledende runder har man 30 sek. til at rollespille, men tiden bliver længere og længere. I finalerne bliver de to dualister sat over for hinanden og skal rollespille mod hinanden. Eneste krav her er at man ikke må slå hinanden ihjel (som monstrene bliver i de indledende runder) eller på anden måde gøre den anden ude af stand til at rollespille. Situationen kunne være en tyv der har stjålet 10 sølvmonter fra en ridder - hvem kommer bedst ud af denne situation? Marker "ja" på tilmeldingen hvis du "tør" være med her. Præmien er stor. (Gavekort på omkring 500 kr).

**Mafia:** Der vil være et Mafia-lokale på CON'en, hvor mange skumle aftaler sikkert vil finde sted. I hvert fald er det her Mafiamøderne hver 6. time bliver afholdt.

**Valg:** Et af de mest succesrige halvt "Live" rollespil i Pentagram, er Folketinget. Det kræver 18 spillere og 3 gamemastere. I 4 timer får man en euforisk oplevelse af at være i folketinget op til et valg. Af de 18 politikere kan der nemt være 4-5 stykker der er blevet nødt til at trække sig pga. personlig skandale, ofre for charme osv. De resterende stiller da op til valg - med talerunde og endelig valg. Du får muligheden for at stemme på folketingsrepræsentanterne, hvis du markere dette ønsker på tilmeldingsarket - varer 1 time.

# Scenarier Con 92

## Mødet med... (Middelalder)

I det herrens år 444 efter krigene står en gruppe eventyrer på Bondo-sletten syd for Tauernes rige. En hård kamp har netop forestået. Ikke mindre end 4 minotauer, 18 kentauer, 2 Ogre, et par riser og en enkelt ork blev slagtet. Rigtig gættet: Du er ikke en af sortfolkene, men en af de heroiske eventyre! Gruppens munk har indgået en pagt med en mand der udgav sig for tæppehandler: "Hjælp elverne mod vest - ellers er din sjæl min" - munken svarede ja. Grunden var, at han da fik repareret sit flyvende tæppe. Det viste sig senere at elvernes plage var en grøn drage, styret af en sindssyg sort mager. Disse mørke individer bekymrede dog ikke gruppen - de var småting i forhold til hvad der netop nu ventede dem: En 100 km. bred bjergkæde hvor rygter om ... havde bredt sig til det meste af den civiliserede verden. Et scenarie, hvor man spiller en magtfuld karakter - og alligevel må kæmpe en hed kamp for overlevelse. Prøv et scenarie, hvor der både er investigation(meget), gysende kamp og ukult stemning...

System: Basic Roleplaying.

Forfatter: Michael Paulsen.

## Ringen af Baldonia. (Middelalder).

På Caldiniens overflade udkæmpes kampen mellem sorte magter, med hovedsæde i Dragepaladset, og de gode med Ridderne af Karkovesordenen som deres loyale kæmpere. I midten af Baldonia findes en hellig kilde. Ved denne ligger Ringen af Baldonia. Eller rettere sagt lå. I følge Qailjin Caldjins bog, vil de sorte magters hersker Albrius kun vende tilbage til dragepaladset hvis nogen finder den hellige kilde og dermed ringen - og fjerner den. Albrius er vendt tilbage! Hvis du vil leve dig ind i en middelalder med magi, riddere, gudekamp, intriger, krige, og alt det andet der hører sig til i en sådan verden, har du med dette scenarie chancen. Opgaven fra den gamle mand til gruppen: FIND RINGEN!!!

System: Basic Roleplaying.

Forfatter: Michael Paulsen.

## Vandringsmanden. (Fantasy).

Det er en stormfuld nat, regnen øser ned, vejen er mudret og kulden trækker bidende gennem tøjet. Tågen letter, en lille landsby ligger forude. Et frygteligt skrig flænger luften og overdøver tordenbragene. En mand kommer ud og hilser på jer: "Vil I ikke med inden for i ly for regnen, det...", et lyn slår ned i et træ i nærheden og I skynder jer inden for.

System: Rolemaster.

Forfatter: Allan Joe Broch.

## Save the Emperor. (Fremtid).

In a galaxy millions of lightyears away from earth, lies the long last planet of Exxon.

For many thousands of years it has been uninhabited. Until now. It is told, Chaos and the hire world of geenesteelers have joined forces, to finally making a machine with enough power to destroy the emperor. The special forces, you and your frinds, are assigned to mess up things and destroy this powerfull machine.

# Scenarier Con 92

Nice job, aye?!

Warhammer 40000, the roleplaying game takes you where no other roleplaying game ever has taken you before.

System: Warhammer 40000 Roleplaying. (Scenariet spilles både på Dansk og på Engelsk.

Forfatter: Kristian Jensen.

**Into the Abyss I.** (1920'erne).

I er blevet ansat af en præst, Father O' Brian. Han ønsker jeres hjælp til at udforske et gammelt hus, liggende i nærheden af Salt Lake. Hans interesse i dette er, at en hel familie ved navn Robinson er forsvundet efter at være flyttet ind. Father O' Brian mener det skyldes onde kræfter, som hersker på stedet. Hans ord til jer er: "Find de forsvundne mennesker, søg og udslet ondskaben". Pludselig blir' han fjern i blikket og forsvinder påfaldende hurtigt med en skrækslagen grimasse som om han er kommet i tanke om noget...

System: Call of Cthulhu.

Forfatter: Michael Eklund.

**Into the Abyss II** (nutid)

Dette er fortsættelsen af "Into the Abyss I". I er de oprindelige eventyreres efterkommere, og endnu engang har O'Brian brug for hjælp. Hayes er vendt tilbage. Opgaven går ud på, at finde og udslette Hayes én gang for alle. Og denne gang følger O'Brian med til huset.

System: Call of Cthulhu/Cthulhu Now

Forfatter: Michael Eklund.

**Skibet er ladet med primadonnanykker** (fremtid).

En mørk og en kold nat, regnen trumlede på taget af den store concertsal, hvor Starella Star og hendes destrufunk larmende Dario Joerg med Bert og Shona stod uden for bagdøren og trods deres forskelle (psykiske som fysiske) tænkte de alle på det samme: Hvorfor havde de dog accepteret opgaven! Et alternativt Shadowrun-eventyr, med hovedvægten lagt på rollespil. Foregår i en modificeret Shadowrun-verden, hvor magi, parnormale racer er sjældne.

System: Shadowrun.

Forfatter: Hans Skovfoged.

**Challenge of the Tombs:** (Fantasi)

En hvid og glinsende hånd gled igennem det blonde hår, imens vandperlerne fra det, faldt som små regndråber ned på jorden. Hun løftede langsomt ansigtet og kiggede på himmelen, hun mærkede en forandring, hun mærkede hendes hjerte opløftedes og fyldt med nyt håb hørte hun stemmer i dybet, der omgav hendes sind. Hun følte gudekraften strømme igennem hendes legeme og hellige dette. Hun hørte stemmerne kalde: Simonaxx drag til gravene, der vil du finde løsningen på alt, svaret på alle dine bønner."Således slutter beretningen om den underskønne Simonaxx, der efter sagnet skulle have været draget afsted og være opsteget til gudernes domæne" afsluttede fortælleren sin historie. alt imens grunden sad med

# Scenarier Con 92

opspilede øjne og funderede over historien, selv den ellers så højtstående og vittige Asscar sad og så helt himmelsk ud. Og således endte det med at gruppen drog afsted for at møde The challenge of the Tombs.

Dette er et højt niveau eventyr og spillerne starter på gennemsnitlig 10. level og der vil i gruppen være flere magicusere end i normale Campaigns.

System: Ad&d

Forfatter: Claus Staal

## Arven. (fantasy)

Det kan da ikke være så svært at blive berettiget til at arve en onkel; man skal bare passe hans kro i 3 dage, men det forandrer unægteligt situationen lidt, at kroen ligger i Nursko den Novelliseste. Det er den del af the Old World, hvor der både bor trolde og gobliner og ondskaben gror i bedste velgående. Disse onde væsner er kroens eneste kunder, og betingelsen for onklens arv, er at drive kroen på respektabel vis i 3 dage. Hvis du vil prøve et ANDERLEDES scenarie så prioriter dette!

System: Warhammer.

Forfatter: Søren Jepsen.

## Den blå lykkesten. (midd./fantasy)

Det er lidt over middag og solen står på sit højeste. De fleste af jer ånder lettet op, da I ser at stien I følger løber ind i en skovs salige skygge. Et pusterum som I alle har ventet på...

"Den blå lykkesten" er et AD&D eventyr, hvor du styrer en 4-6 level karakter. Handlingen udspiller sig i detaljeret beskrevet miljø, hvor intriger og magtkamp udspiller sig. En blanding af investigation og kampe; der dog kræver samarbejde og kløgtighed.

System: AD&D.

Forfatter: Kåre Jensen.

## Titanic. (1912)

Året var et sandt succesår for White Starline. Olympia - verdens største passagerskib gennemfører sin jomfrurejse og indtjener mange penge til selskabet. Få måneder efter søsætter White Starline endnu et kæmpeskib - endnu større og endnu mere komfortabelt end Olympia - TITANIC ! Hvad ville være en større oplevelse end en tur på Titanics jomfrurejse - et synkefrit skib fyldt med alle de mennesker der betyder noget for verdensøkonomien - hvis bare man havde råd.

System: Call of Cthulhu.

Forfatter: Kim Hyldgård.

## Gladiatorerne. (middelalder)

Kong Alvathin den XIII har problemer - alvorlige problemer. Hans land er ved at blive indtaget af den sorte fyrste Kabros. Foreløbig har de holdt de sorte styrker ved fronten, men hver dag må de rykke længere og længere tilbage. Det er blot et spørgsmål om tid før fjenden bryder igennem. Kun en ting kan rede Kong Alvathins og hans land: Gladiatorerne! Gladiatorerne er 2 legendariske brødre, der

# Scenarier Con 92

aldrig har tabt et slag. Spørgsmålet er bare hvor de er: Dette spørgsmål stiller Kong Alvathin jer netop nu!  
System: Basic Roleplaying.  
Forfatter: Michael Paulsen.

## Jagten på Satruss. (Fantasy)

Dig og dine venner har set en seddel: Stor dusør, udloves til gode mænd der kan finde, fange eller uskadeliggøre "Satruss" af racen hobgoblin. Satruss søges fordi han menes at stå bag adskillige mord, deriblandt på to præster. Han søges også for adskillige overfald på kongens skattetransporter og på lignende transportere. Satruss betegnes som meget farlig og flere er sporløst forsvundet i eftersøgningen på ham. Han er også meget intelligent og meget snu, hvilket har betydet at han er smuttet fra kongens folk flere gange. . . . For at bringe ham tilbage bliver der givet 52000g hvis han er død og 180000g hvis han er levende. Signet Kongen af menneskeøen.

System: War of the Planes.  
Forfatter: Hans Peter Koch

## Darkness (Fantasy)

Regnen silede ned imens I nådesløst forfulgte den lille skare af gobliner gennem skovbrynet. Efter få minutter nåede I mundningen og så goblinerne fortsætte ud på sletten. Som i en blodrus satte I efter dem, med råb og spark piskede I hestene frem til den yderste grænse af deres fysik, til fråden stod ud af mundvigene. Mod disse heste stod goblinernes små ponyer ikke en chance og langsomt, trin for trin nåede I op på siden af dem og med døden malet i øjnene drog I jeres våben, Men pludselig begyndte jorden at ryste og op af jorden skød et mørke, et dødens mørke.....

System: Ad&d  
Forfatter: Claus Staal

## War! (Fantasy)

FFL og Bakrain var i krig i mange år. Det var to så store lande, at hele den kendte verden blev nød til at tage stilling. En verdenskrig brød ud. Det tog meget hårdt på hele verdenen. Byer blev brændt af, kvinder blev voldtaget og mennesker blev mishandlet verden over. Det kunne ikke blive ved. Krigen sluttede, uden en egentlig vinder. FFL og Bakrain havde stadig to forskellige religioner. Spioner, lejemordere og stikkere arbejder stadig på højtryk. Verden er efterhånden igen ved at blive en krudttønde. Balancen er omtrent lige. Nu gælder det om at få så mange fordele på sin side som muligt. De vantro skal ikke have så mange chancer som sidst. Skaf den Babrainske topembedsmand Karim Abduhl hertil. Frivilligt eller ufrivilligt!

System: GURPS  
Forfatter: Niels Stender.

## Quest of the Holy Mace. (Fantasy)

Kongens ord ringede stadig i hans ører, idet han kaldte sine mænd sammen. Da

# Scenarier Con 92

de alle var samlet, sprang han op på en stol og påkaldte sig sine mænds opmærksomhed alt imens han begyndte at fortælle. "I, mine mænd, er blevet bæret af kongen selv, da I er blevet udvalgt til en opgave af yderste vigtighed for kongeriget. Da vi skal drage dybt ind i ogenes territorium og tilbageerobre kongens hellige stridskølle. Der begyndtes straks mumlen imellem mændene, for de vidste alle ligeså godt som ham selv at det var det rene selvmord at drage ind i ogenes territorium uden mindst en garnison af veludrustede og kamprænede riddere. Det var derfor med delte sinde, de begyndte at pakke sadeltaskerne for at ride ud af porten, for måske aldrig at vende tilbage igen.

System: Ad&d.

Forfatter: Claus Staal.

## Frit spil/spacemaster.

Der kommer højst sandsynligt et spacemaster-scenarie, men da det ikke er skrevet i nu, er der følgelig ingen beskrivelse til det. Desuden kommer der sikkert flere scenarier, vi heller ikke kender (måske fra DIG?), og disse vil også blive proklameret på fællesmøderne som frit spil.

NB: Måske bliver der også arrangeret en Blood-Ball turnering.

## Øjmer

(Fantasy)

Året er 1973 T.A., der er nu gået 2 år siden i begyndte jeres søgen efter rigdom og magt. Jeres bedrifter har været få, andet for en stor huletrold, har i kun dræbt orcs, ikke en enkelt urak-hai har jeres trofaste sværd smagt på I er sendt på patrulie for at undersøge lokale rygter, som siger der er orcs omkring Rivendell, det var utroligt flovt at få denne opgave da orkerne efter sigende skulle befinde sig kun 2KM fra det område som gi normalvis patruliere. Men i er rimelig sikkere på der ingen orks er kun en forladt trollehøj..... I beslutter jer for at gøre rest ved en bekendt kro. "Den sovende drage", hvis indtjening stødt er steget ligesom jeres vægt. Halvfede og ude af form er i kun en skygge af de eventyrer der for 2år siden troede de kunne ændre Middel-earth og drive Saurons styrker tilbage på egen hånd.. Alt virker som ved det gamle i de velkendte rum af "Den sovende drage" måske med undtagelse af en høj rank skikkelse, sim sieder i et hjørne af lokalet og spejder ud af vinduet.

Prøv et rigtig eventyr-scenarie!

System: MERP

Forfatter: Claus Møller.

# Billund?



Ivis du vil være GM, bedes du venligst sende tilmeldingsarket så hurtigt som overhovedet muligt. Jo hurtigere Du sender - jo hurtigere får Du tilsendt scenariet!

Husk der er størst præmier i "bedste GM" og Situationsspørgsmål - ikke kun til vinderen.

Ring endelig hvis der bare er det minste Du er i tvivl om!

CON 92.