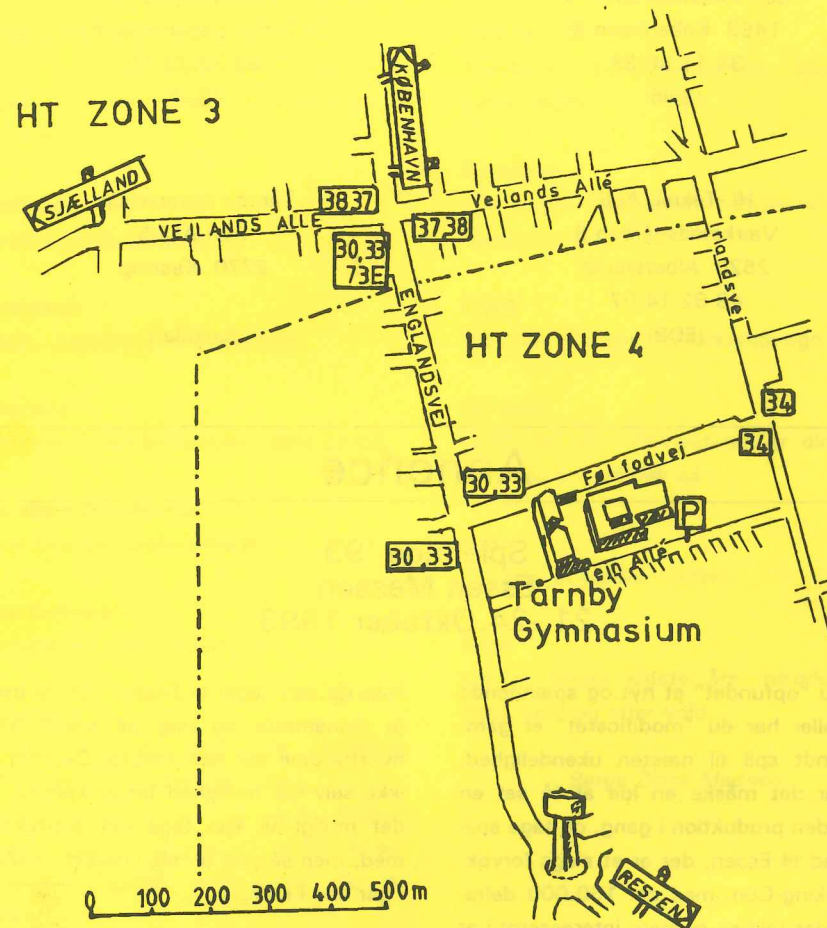


Busplan



Kom og spil med på VIKING - CON

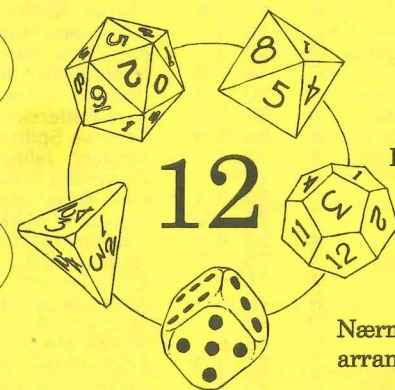
12. Copenhagen Gamecon

15-17/10/93

Fredag
15. oktober
17.30 - 24.00

Lørdag
16. oktober
00.00 - 24.00

Søndag
17. oktober
00.00 - 19.00



Sted:
Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5
2770 Kastrup

Bus fra Rådhuspladsen
eller Valby Station



Nærmere oplysninger om
arrangementet fås hos:

- Erik Wittchen 31227786
- Martin B.
- Johannesson 31185841
- Erik H. Swiatek 33938538

Entré: Alle dage 100 kr., Kun søndag 50 kr.

Af brandhensyn - max. 900 deltagere, medlemmer har fortrinsret.



Forhåndstilmelding kun for medlemmer af Viking Con.
Indmeldelse ved indbetaling af kontingent kr. 80,00
senest d. 24/09-93 ved anvendelse af
vedlagte giroindbetalingskort.
HUSK at udfylde kortets bagside!

OBS! Medlemskab giver gratis adgang til Viking Con 12

Turneringsoversigt

Forkort*	Turnering	Kategori	Antal	Modul	Arrangør
1830	1830	A	50	1&5	Consim v/Asger B. Clausen
****	Ace of Aces	D	100	3&5	Consim v/Steen Bøg Madsen
****	Acquire	B	60	6	Viking Con v/Erik H. Swiatek
ADD1	AD&D1: For enden af..	A	60	4	Phoenix v/Mikkel K. Sørensen
ADD2	AD&D2: Wzuit by..	A	30	1-2	Eventyrernes Kreds v/Sebastian Gundel
ADD3	AD&D3: Childs Play	A	120	5-6	Viking-Con v/Michael B. Rasmussen
ACIV	Adv. Civilisation	A	40	3-4	Consim v/Børge Zinck-Madsen
HOUS	A House Divided	A	32	-	KS v/Søren Bugge
AXIS	Axis & Allies	A	20	3	Lars Buch Jensen
BAS1	Basic RPG1: Svenske..	A	48	5-6	Erebor v/Bettina S. Nielsen & Bo Kaltoft
BAS2	Basic RPG2: Under..	C	40	3-4	Phoenix v/Peter C.G. Jensen
****	Battlecars	D	32	3-4	Consim v/Ole Bager
BATT	Battletech	A	16	3-4	Torben Nielsen
BRIT	Britannia	C	16	1	KZ v/Jens Hoppe
****	Car Wars Boardgame	D	40	3	Niels Yde Sørensen
CIAD	CIA-The Demise	C	14	7-8	Michael Zedeler
COC1	COC1: Døgnfluerne	C	30	1-2	Phoenix v/Asbjørn Bourgeat
COC2	COC2: Bag Fjende..	A	50	1-2	Lars Pedersen
COC3	COC3: Den Sorte..	A	50	5-6	Odense Spiltræf v/Paul Hartvigson
COC4	COC4: Den skæbne..	A	30	4	Mogens Jallberg
CHAM	Champions	C	16	4	Flemming Rasch
CLAY	Clay-O-Rama	C	32	3-4	Ulrik Beierholm
CYPE	Cyperpunk RPG	C	25	2&6	Erebor v/ Mikkel Jønsson
DIP1	Diplomacy 1 + 2	A	98	4	Consim/Fantask v/Erik H. Swiatek
DOGD	D&D/EDoD: En sø..	A	25	1-2	Rødovre D&D Klub v/Lasse Pedersen
EAST	East Front	A	16	4	Chris Hewitt
****	Evil Diplomacy	B	49	5	Niels Ull Jacobsen
****	Family Business	D	36	1	Magnet v/Lars Wagner Hansen
FANH	Fantasy Hero	C	16	5	Simon Magid
FUSI	Fusion: Glædelig..	C	50	1-2	DSD v/Malik Hyltoft
GALA	Galaksens Herskere	C	25	3	Tommy Jensen
GURB	GURPS B. & B.	A	25	4	Consim v/Jens Kruuse
HARE	Haren & Skildpadden	C	16	7	Consim v/Klaus Kristiansen
ILLU	Illuminati	C	25	7-8	Niels Ull Jacobsen
JERN	Jernalder	C	72	1-2	Phoenix v/Nicolas Demidoff
JUNT	Junta	A	35	7-8	Consim v/Børge Zinck-Madsen
LOST	Lost Worlds	C	16	1	Per Dalby
****	Maxi Bourse	D	36	5	Consim v/Annemette Wolff
MERP	MERP: The destiny..	A	20	1	Erebor v/Morten Fisker
MINO	Minos	C	16	5	Hans Jacob Wagner
****	Midas/Det store spil	D	900	1-8	Viking Con v/Kim C. Madsen
****	Napoleon	B	16	3	KS v/Jørgen Knudsen
OGRE	OGRE	C	16	3	Consim v/Kim Nobel
PARA	Paranoia	C	18	4	André Just Simonsen
RAVE	Ravenloft: Carfax Hall	A	30	6	Martin Lendboe
ROME	Republic of Rome	A	36	3	KS v/Mikkel Hansen
RISK	Risk	A	32	43	Claus Østergaard
ROLE	Rolemaster: Stranger..	A	15	1-2	Claus Peter Clemmensen
****	Royal	D	16	2	Consim v/Annemette Wolff
SHAD	Shadowrun	A	20	4-5	Rødovre D&D Klub v/Lasse Pedersen
TALI	Talisman	C	36	3	Consim v/Morten Wolff
TITA	Titan	A	36	1-2	Consim v/Steen Bøg Madsen
****	Toon	D	24	3	Consim v/Erik Wittchen
WARF	Warhammer FRPG	A	20	7-8	Lars Erik Pedersen

*) OBS! Turneringer med **** som forkortelse kan IKKE forhåndstilmeldes (Kategori B og D). Tilmelding skal ske på Con'nen i informationen.

Velkommen

...til Viking Con 12

For tolvte gang har vi fornøjelsen af at byde velkommen til Viking Con.

Som det fremgår af bladet er der gratis adgang for medlemmer af foreningen Viking Con. Dette gælder også for turneringsledere og gamemastere, forudsat at disse melder sig ind i foreningen Viking Con!

Hvad er det egentlig man betaler for? Det spørgsmål får vi hvert år, så vi må nok igen i år forklare hvad det egentlig er man betaler for. Betalingen er for at komme ind i lokalerne. Indmeldelse, forhåndstilmelding og/eller entrébetaling giver IKKE nogen garanti for en turneringsplads i den turnering du helst vil deltage i. Til gengæld vil du ikke blive afkrævet yderligere betaling for at deltage i en turnering, hvis du skulle være heldig at komme med.

Ud over de sædvanligvis talrige turneringer afholdes der om søndagen en auktion, se herom andetsteds. Der er naturligvis også rig mulighed for uorganiseret spilleri, og gratis lån af spil fra LUDOTEKET.

Og lad så vær' med at komme før kl. 17.30 om fredagen - eleverne skal ha' en chance for at slippe uantastede hjem.

Praktiske oplysninger

Viking Con 12 afvikles i weekenden 15.-17. oktober på:

Tårnby gymnasium
Tejn Allé 5, Amager

Gymnasiet ligger ca. 20 min. kørsel med bus fra Rådhuspladsen.

Dørene åbnes fredag kl. 17.30 og de, der ikke vil indgå i et rengøringskommando skal være ude søndag kl.19.00.

Medlemmer af foreningen Viking Con har gratis adgang.

Ikke medlemmer:

Hele weekenden	kr. 100,-
Søndag alene	kr. 50,-

Læs nærmere vedrørende medlemskab af foreningen Viking Con i afsnittet om forhåndstilmelding til turneringerne. Der vil også i år være mulighed for at overnatte på et førsteklases gulv i en gymnastiksal eller festsal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.

Arrangørgruppen

Info

Ordensregler!!!

Sidste år gik det jo meget godt og folk var generelt flinke til at rydde op efter sig. Hovedrengøringen søndag aften var godt besøgt og gik godt.

Men traditionen tro - bringer vi her dette års regler, som iøvrigt stort set er de samme som sidste år:

Der må ikke medbringes øl, vin og spiritus på connen.

Væltet kaffe, the, sodavand og lignende flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er gerningsmanden erstatningspligtig! Derfor pas på!

Mad, burgers o.l. fast føde skal indtages ved de dertil markerede borde i kantineområdet eller på grillbaren.

Overnatning på gymnasiet skal finde sted i de dertil anviste gymnastiksale eller festsalen, som vi i år vil anvende til de folk der vil sove sent. Alle vækkes før dagens aktiviteter. Man må stadig ikke benytte diverse lokaler. Det skyldes bl.a. brandhensyn!

Rygning i sovesalene er forbudt, ligeledes af brandhensyn.

Gymnastiksalene er til at sove i! Spil,

støj og lignende skal derfor undgås - Vis hensyn.

Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres indendørs.

Overtrædelse af ovenstående regler kan medføre bortvisning fra con'en.

Uden mad og drikke..

Der vil blive arrangeret en eller anden form for salg af diverse fødemidler på selve connen. Vi regner med, at disse forhold vil ligne dem, der var sidste år, men der er ikke afklaret forhold som åbningstider, priser, varesortiment o.l., så disse kan ikke beskrives her.

Garderobe

Det være muligt at få opbevaret tasker o.l. i en garderobe i informationsområdet. Alle genstande indleveres på eget ansvar, men vi vil dog love at holde en ikke defineret mængde af opsyn.

Oplysninger om garderobens åbningstider m.m. vil blive oplyst på Connen.

P.S. Misbrug af dette tilbud "straffes".

Arrangørgruppen

Gratis adgang

Alle medlemmer af foreningen VIKING CON kommer naturligvis gratis ind på VIKING CON 12.

At blive medlem af VIKING CON er uhyre nemt, anvend det vedlagte girokort til at betale kontingentet på 80 kr. inden d. 24. september.

Der er altså penge at spare, idet entréen ved indgangen for ikke-medlemmer er kr. 100,- for hele weekenden, eller kr. 50,- for søndagen alene.

Som medlem har du endnu en fordel. Du har mulighed for at lave en forhåndstilmelding, hvorved du har mulighed for at deltage i lodtrækningen om de fleste pladser i turneringerne.

Pladser i de af fredagens turneringer, som lodtrækkes, fordeles udelukkende blandt forhåndstilmeldte, dvs. medlemmerne.

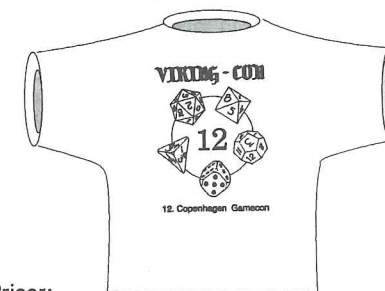
P.S. Det skal fremhæves, at medlemskab giver gratis adgang til Viking Con. Det er ikke en garanti for deltagelse i de ønskede turneringer. Se endvidere velkomsten side 1.

Arrangørgruppen

T-Shirts

Vi tilbyder, som de øvrige år, Viking Cons medlemmer en T-shirt med Viking Con 12's logo.

Der vil være tale om en hvid T-shirt med bordaux farvetryk.



Priser:

Small kr. 121,- Medium kr. 101,-
Large kr. 102,- XtraLarge kr. 122,-

T-shirts udleveres på Viking Con til de medlemmer som har forudbestilt og betalt en sådan.

Betaling for T-shirt skal indbetales på et separat girokort inden 24. september 1993. Det ønskede antal samt størrelse(r) skal angives foruden et tydeligt skrevet navn, adresse og Viking Con-nummer. Inbetales til:

Girokonto 4 38 88 01
Foreningen Viking - Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

Arrangørgruppen

Køb og salg

Auktion

Et af de faste indslag på søndagens program er Auktionen. Der starter klokken 14 og afsluttes kl 16.30. Dog vil auktionen ikke være i gang i samfulde 2,5 timer, der vil blive holdt et par pauser, hvor bl.a. auktionsbyderne kan nå at afhente og betale for de nyindkøbte effekter.

Vi planlægger at udbyde 100 effekter før, mellem og efter pauserne, det giver en samlet kapacitet på 300 varer. Hvis auktionen forløber hurtigere, kan vi påtage os flere opråb, men du kan ikke forvente, at dine effekter bliver auktioneret, hvis der er mere end 300 numre.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon, der kan afhentes ved informationen og aflevere emnet samt kupon og indtegningsgebyr kr.10,- pr. emne til information senest lørdag kl. 14.00. Når du skal aflevere artiklerne, så tænk på at info.staben kan være stressede, såfremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions-ekspeditionen bør henlægges til "døde" perioder!

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionsekuponen.

ARTIKLENS NAVN: Måske er det ind-

lysende, her skriver man spillets navn, f.eks. RISK, CoC, 1830 etc.

ARTIKLENS STAND: Prøv at være realistisk. "Som nyt" betyder, at det kun er brugt få gange. "Slidt", at der er væltet kaffe ud over dele af det, eller at det på anden måde er hærget. "I god stand", brugt, men komplet. Der kan evt. mangle et par ubetydelige brikker.

SÆLGER NUMMER: Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste mulighed for, at du får budsummen udbetalt.

MINIMUMSPRIS: Det er det mindstebud, hvor auktionarius begynder.

KØBERNUMMER & SALGSPRIS udfyldes af auktionarius.

BESKRIVELSE: Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespilsscenerier. Om det er et WW2 spil osv.osv. Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke, hvis det er indlysende, hvad spillet går ud på.

Hver enkelt artikel skal have en kupon.

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil

Salgsboder

I princippet har du betalt for alt, når du er medlem af Viking Con eller har betalt entreen ved døren.

Naturligvis er der noget der koster penge, for eksempel mad og drikke!

Desuden har det altid været muligt at spendere et par håndører eller to på at købe spil på auktionen, samt at erhverve fabriksnye spil i con'ens salgsbod(er).

Det er muligt - endda sandsynligt - at der vil blive flere repræsentanter fra spilforhandlere. Hvis du selv er interesseret i at få et hjørne i et af salgsbods-områderne, så kan du få oplysninger om priser og pladsforhold hos Erik Wittchen (se forside).

Allerede nu kan vi afsløre at der vil blive udbudt varer fra bl.a.

- * 999 GAMES
(Holland)
- * FAFNER
(J.U.Eriksen)
- * FANTASK
Skt. Peders Stræde 18, Kbh
- * FARAOS CIGARER
Klosterstræde 20-22, Kbh

Erik Wittchen

blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforløb. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 10,- pr. artikel tilfalder VIKING CON uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Sælger kan efter auktionen af afsluttet afhente ikke solgte spil samt budsummen på solgte. Man kan således ikke få udbetalt penge for solgte spil under auktionen, uanset om disse er afhentet og betalt for af køber. Man må pænt vente til auktionen er slut og kassen gjort op.

Bemærk venligst, at auktionens emne er spil, der vil blive forsøgt bortauktioneret i grupper: Først ROLLESPIL, dernæst BRÆTSPIL (incl. kort- og brikspil). Auktionsgruppen modtager kun spillerelevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks eller lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det tidsmæssigt er muligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

Auktionsgruppen

Forhåndstilmelding til Viking Con 12

Det vedlagte girokort er den eneste gyldige tilmeldingsblanket til de officielle turneringer ved Viking Con 12, der afholdes fra fredag den 15. til søndag den 17. oktober 1993.

Bemærk, at dette er den eneste mulighed for at sikre sig en deltagelse i lodtrækningen om turneringspladserne. Lodtrækningen foretages før conen. Eventuelle tomme pladser vil dog blive fyldt ud i fornødent omfang.

Forhåndstilmeldinger betragtes kun som gyldige, hvis man har opfyldt de gældende krav til at blive medlem af foreningen Viking Con.

Vedlagte girokort kan anvendes til forhåndstilmelding af **een** person, og kan **ikke** anvendes til bestilling og/eller betaling af T-shirts. For bestilling og betaling af T-shirts henvises til omtalen andetsteds her i bladet.

Nye girokort kan afhentes i Fantask.

Foreningen Viking Con

Foreningen Viking-Con er en forening, der har til formål at skaffe sine medlemmer visse fordele i forbindelse med arrangementet Viking Con. Medlemskab for sæsonen 1993 koster dkr. 80,00 og

giver gratis adgang til Viking Con 12 samt mulighed for at forhåndstilmelde sig til de officielle turneringer.

Medlemskab for sæsonen 1993 opnås ved rettidigt at indbetale dkr. 80,00 ved anvendelse af det vedlagte girokort.



Indbetalingen er gyldig, hvis den er bogført hos Girokontoret senest fredag den 24. september 1993 (Dvs. du skal på posthuset senest mandag den 20. september 1993!).

Foreningens vedtægter kan rekvireres hos Erik Wittchen, Ny Carlsberg Vej 12/4v, 1760 København V., ved at fremsende ønske herom tillige med frankeret svarkuvert (kr. 3.75).

Vedtægterne er uændrede fra sommeren 1988, og ligger til gennemsyn på Viking-Con, hvor nogle få eksemplarer vil være til disposition for gratis afhentning.

Arrangørgruppen

Sådan udfyldes forhåndstilmeldingen!

Giroindbetalingskortet

Udfyld girokortets bagside så omhyggeligt som muligt. Vi vil gøre vort bedste for at fortolke de indsendte skemaer, men vi er desværre ikke alvidende. Eventuelle fejl (fra vores eller jeres side) beklages derfor på forhånd.

HUSK: Læs denne vejledning igennem INDEN du begynder at udfylde skemaet.

Skriv dit navn, din adresse samt de øvrige oplysninger i de dertil indrettede felter (skriv tydeligt!!).

Individuel tilmelding

Tilmeldingsskemaet kan udfyldes som en prioriteret ønskeliste, hvor 1. angiver den højeste prioritet. D.v.s. den turnering, som du helst vil deltage i, skriver du ud for nr 1. Den, du "næsthelst" vil deltage i, får nummer 2 o.s.v. HUSK! maksimalt EN turnering pr. prioritet.

Hvis felterne til ønsker anvendes **SKAL** de udfyldes med de officielle forkortelser. Disse kan ses i turneringsoversigten på en af de efterfølgende sider. Turneringer med **** i stedet for en forkortelse, kan ikke forhåndstilmeldes. Tilmelding til disse turneringer skal ske på Con'nen i informationen.

Du kan maksimalt tilmelde dig til i alt 10 (ti!) turneringer, så når du har skrevet din 10. prioritet er det slut med at ønske. Det betyder dog ikke, at du ikke kan deltage i andre turneringer med ledige pladser.

Tilmelding som gruppe

Hvis I er nogle stykker, som meget gerne vil spille sammen (typisk på samme hold i en rollespilturnering), så har I muligheden for at tilmelde jer som en gruppe.

Skriv gruppens navn i det angivne felt på samtlige medlemmers tilmeldinger. Der kan maksimalt være 6 medlemmer i en gruppe, og alle skal være medlemmer af foreningen Viking Con.

Den eller de turneringer, som I ønsker at deltage i som en gruppe skal have højeste prioritet. F.eks., hvis 4 personer ønsker at deltage i AD&D og Rolemaster som gruppe, så skal de på de 4 tilmeldinger angive henholdsvis AD&D og Rolemasterud for prioriteterne 1 og 2, mens evt. individuelle ønsker tildeles prioriteterne 3 eller lavere.

Hver person kan højest være med i én gruppe!

Hver person kan højest indlevere 1 (et!)

tilmeldingsskema. Konstaterer vi, at der er indleveret flere skemaer i samme persons navn, annuleres begge/alle skemaer!!!

Medbring spil

Det maksimale antal af deltagere afhænger i flere brætspil af de tilrådighedværende spil. Skriv derfor hvilke spil du vil udlåne til turneringen (og husk spillet!). På forhånd tak.

Fra- og tilmelding efter lodtrækning

Hvis du har været så heldig at du er kommet med i en turnering og ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til turneringen, skal du igen i år henvende dig i informationen for at blive slettet af turneringslisterne. Hvis du ikke gør det, og alligevel ikke møder op, så vil man blive udsat for en straf. Sidste år fjernede vi synderne fra deres øvrige turneringer, men hvis vi mener, at folk ikke tager det alvorligt nok, vil yderligere straffe blive effektueret. Blandt disse straffe kan der blive tale om:

- * fratagelse af evt. finalepladser.
- * fratagelse af evt. førstepladser.
- * udelukkelse på næste års con.

Derfor, hvis du fortryder en turnering, **SÅ MELD FRA!!!**

Hvorfor skal alt dette nu være nødvendigt? Hvorfor kan man ikke bare lade tilfældighederne råde? Der kommer jo nok en anden forbi, når turneringen starter.

Vi fik i flere år klager fra de turneringsafholdere, der lægger et stort stykke arbejde i at lave en turnering for jer, og når dagen og timen oprandt manglede der 10% af deltagerne, enten fordi de havde sovet over sig eller de havde fundet en mere interessant turnering. Igen er der andre, der med vilje, var blevet væk fra turneringen, fordi der ikke var plads. Alt dette var DØD IRRITERENDE for en turneringsleder. Derfor mente vi, at det var nødvendigt at tage dette skridt, og det virkede!!!

Men det kan også tages som en menneskelig hjælp. For når du melder fra en turnering i informationen, vil turneringen blive slået op som ikke fuldt besat, og en anden deltager kan overtage pladsen. På denne måde er man sikker på, at der ikke er nogen, der skriver deres navn ind imellem linierne på tilmeldingssedlerne i aulaen.

Kort sagt **AL FRA- OG TILMELDING** foregår i informationen.

Arrangørgruppen

Turneringer

Efterfølgende er opstillet en samlet oversigt over alle de turneringer mv., som vi kan tilbyde i år. Aktiviteterne er inddelt i kategorier. Hermed følger en kort gennemgang af disse:

Kategori A+B er standardturneringer. Regler forudsættes kendt.

Kategori C+D er introduktionsturneringer, hvor der forklares regler inden spillet sættes i gang.

M.h.t. lodtrækning af pladser, så lodtrækkes kategori A og C, mens kategori B og D's pladser fordeles blandt fremmødte.

Antallet af pladser i de enkelte turneringer fremgår ligeledes. Det skal bemærkes, at der er tale om et forventet antal baseret på de enkelte turneringslederes foreløbige tilbagemeldinger!

Placering er en kort oversigt over, i hvilke moduler den pågældende aktivitet afvikles. 1 svarer til fredag aften, 2 til fredag nat, 3 til lørdag formiddag o.s.v. - se oversigt i midten af heftet.

Endelig fremgår det, hvem der står for afviklingen af den enkelte turnering. Når du således læser nævnte oversigt igennem, så tænk over, hvor mange mennesker, der frivilligt yder et stykke arbejde,

for at få dette arrangement til at køre. Uden turneringslederne - ingen Viking Con.

For det store overblik skyld skal det lige nævnes, at der er tale om små 1850 pladser i organiserede aktiviteter (Midas ikke indregnet), heraf ca. 850 turneringspladser i rollespil. Det skal til sammenligning nævnes, at Viking Con gennem de sidste år hvert år er blevet besøgt af ca. 800 personer. Det giver en gennemsnitlig mulighed for deltagelse i "kun" 2 (to!) turneringer i løbet af weekenden. Hertil kommer naturligvis, at søgningen til de enkelte turneringer varierer afhængig af den enkelte turnerings popularitet. Husk det! Vi gør, hvad vi kan, men vi kan desværre ikke trylle.

Arrangørgruppen



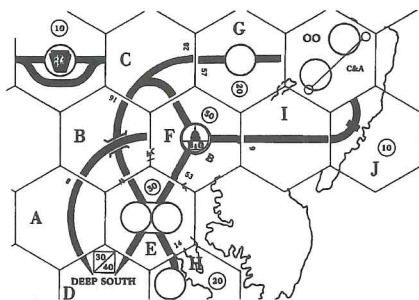
Tuneringsbeskrivelser

1830

90'ernes spil

Nu kommer turneringen.

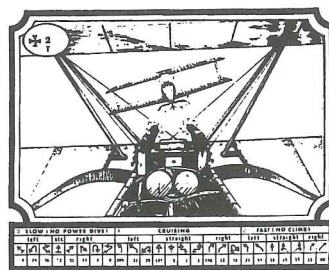
Dette års Viking Con indeholder en 1830-turnering. Den vil løbe over to moduler, hvor alle deltager. Et pointsystem afgør hvem der vinder.



Dette bliver årets dyst for alle jernbanebaronerne (regler forudsættes kendt) i spillet uden terningkast. Grådighed og strategi går hånd i hånd. Her er ingen undskyldning for at tabe.

I begge runder bliver der intruduceret nogle få nye brikker/selskaber/andre ændringer lige inden start. De vil overgå til ejerne af de medbragte spil.

Asker Batting Clausen



Ace of Aces

arr.: Consim

Igen i år inviteres alle til at deltage i den eneste turnering for "mænd" med mod. "Mænd", som ikke vil gemme sig bag dårlige undskyldninger, så som "Jeg var uheldig med terningerne" (99 % af alle spil) "De andre holdt sammen mod mig" (diplomacy). I dette spil gælder ingen undskyldninger. Der er kun en modstander, ingen terninger og derfor ingen held - kun dygtighed.

År efter år bliver jeg "buet" af, når jeg modtager min retmæssige gevinst om søndagen. **DET MÅ HOLDE OP NU!!!!** Turneringen er åben for alle, og der er i praksis ingen begrænsninger i antallet af deltagere - vi har været op til 100. Så

enten stiller I op til tæv - eller også holder I jeres mund, og klapper som sig hør og bør når jeg igen i år har vundet !!!!!!! Retten til at "bue" tilkommer kun dem, som turde tage chancen for at møde mig i luften. Så jo flere der stiller op, jo større kan hylekoret blive.

En særlig indbydelse går til Børge "All in the Mouth" Zinck-Madsen - som i år har udtalt, at han vil træne inden VC. En ting som undertegnede aldrig beskæftiger sig med.

Praktiske oplysninger: Der bliver forklaret regler, som er så simple, at selv ASL-spillere kan forstå dem - uden opslag. Spillet er det nærmeste, man kommer "computerspil" uden computer. Kan man "kikke billeder", så kan man spille Ace of Aces.

Alt efter antal deltagere vil der blive mulighed for "prøve-ture" - ingen grøn luftkadet kommer til af spille mod et Es uden mindst en prøve tur. Turneringen organiseres normalt i små puljer (3-4 deltagere), hvor der spilles alle mod alle - så alle er garanteret mere end én tur i luften.

Sidst med ikke mindst - spillet er så let, at det er set, at nybegyndere kommer langt frem (helt til finalen et år). Og under alle omstændigheder er det mit indtryk gennem mange år som turneringsleder, at 80-90% af alle deltagere

finder spillet en morsom afveksling fra både rollespil og de "langvarige" brætspil. Og hvor ellers bliver man husket år efter år for sit øgenavn, også selv om man ikke mere spiller. Den faste stab husker stadig "Safety First", "Glider", "To-takteren fra Roskilde", "Half-Pint" og "Ghostrider". Så stil op, og, om ikke andet, så vind en plads blandt de navngivne - og bliv husket for evigt i annalerne i "Ace of Aces" - spillet for rigtige "mænd".

Til vi ses "gennem mit sigte"

*Steen "Den Flyvende Død" Børg Madsen
C.Æ.m.B.*

Official **Advanced Dungeons & Dragons**®

AD&D 1 "For enden af et reb"

Arr.: Phoenix

Støvet hang tungt i luften i den trange fængselscelle.

En enkelt solstråle sneg sig ind igennem det lille gittervindue og ramte den unge mands ansigt. Han var vågen nu, og strakte sig, efter en hård nat i det snavsedede halm. Han rejste sig, og hørte larmen af folk ude i gården. Udenfor skinnede morgensolen fra en skyfri

himmel, og en stor folkemængde var stimlet sammen omkring galgen. Den kutteklædte bøddel var ved at gøre rebet klart.

Bag sig hørte han en raslen af nøgler. "Det er tid..." brummede den fede fangvogter. Som de to bevæbnede vagter førte ham igennem borgens dunkle korridorer, følte han en voksende indre vrede, over at skulle ende sit liv på denne måde.

Folkemængden jublede, da han blev ført gennem gården og op til galgen. Som fyrsten trådte frem på balkonen, blev tilskuerne stille. "Har du et sidste ønske?". Han vristede sig fri af bødlens greb og råbte til menneskemængden "Hvor længe vil I finde jer i dette tyranni!! Frihed kommer ikke uden handling."

Bruttalt lagde bødlen rebet om halsen på ham. "Min død vil ikke gå ustraffet hen!!". Som han mærkede rebet stramme om halsen, tænkte han; Hvordan er jeg dog havnet her?

*Martin Winther og
Mikkel Sørensen*



AD&D 2 Wzuit By Night A high level tourist journey

Arr.: Eventyrernes Kreds

"The Gods Walk!"
Foolish men dies.
Only Gods Survives

Solen forsvinder bort i havet bag den nu helt orange, travle havn foran dig. Netop nu serveres "Si'TA" (røgede camonerede lats med sauce de la Hanover, oxto brød & frisk tangsalt med pentas) for dig, her på fiskerestauranten "De tre Kronede Sild". Du oplyses pludselig indefra og ser i sandhed en vision: DENNE DAG KAN MAN EROBRE GUDELIG KRAFT.

Eventyrernes Kreds præsenterer et højniveau AD&D storbyscenarie. Medbring diverse drikke & spise til fællesdeling og indstil dig på rollespil, kreative & intelligente løsninger samt desværre nok en alt for tidlig død... Med mindre Du virkelig har den kraft, der skal til!

Sebastian Gundel

AD&D 3 "Child's play"

Arr.: Viking Con

I Viking Cons store AD&D turnering vil vi i år teste spillerne på helt nye og utraditionelle måder. Det bliver bestemt ikke barnemad!

Michael Barner Rasmussen

Advanced Civilisation

Arr.: Consim

For første gang i Viking-Cons historie (så vidt jeg ved) afholdes i år turnering i Adv. Civilisation. Dette spil hører efter min ringe mening absolut til blandt de bedste flerspillerspil på markedet. Hver spiller søger i skarp konkurrence at grundlægge, udvikle og sikre sin kultur en bestemmende plads ved Middelhavets kyst (eller nær ved dette).

Vi spiller i dagtimerne lørdag og turneringens vinder kåres blandt de enkelte bordes vindere efter et sindrigt pointsystem, som forklares ved turneringsstart.

Af turneringens deltagere kræves det, at reglerne er kendt. Der vil blive spillet med enkelte særregler, som forklares. Medbring spil!

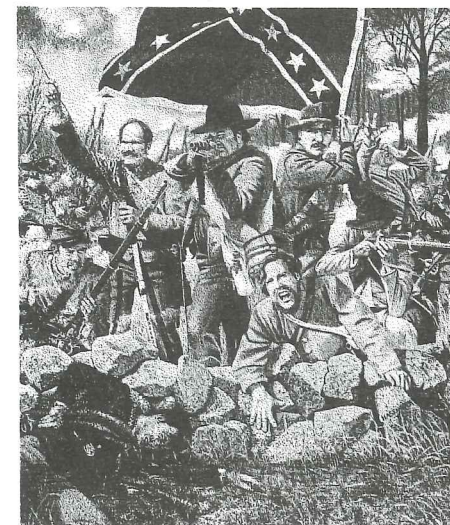
Øvrige deltagere på conen, som ikke kender spillet, skal være meget velkom-

ne til at møde op til et introduktionsspil med regelforklaring. Vel mødt.

Børge Zinck-Madsen

A House Divided

En Viking-Con uden en turnering i et hamre godt og velegnet spil som "A House Divided" vil være som et toilet uden afløb, meget ildelugtende. Der er dog ingen grund til at fortvivle (eller trække vejret gennem munden), for der kommer en turnering i AHD på dette års con.



Turneringsformen bliver, som den har været før en, en "knock-out" turnering. Med maksimalt 32 deltagere bliver der 5 runder inkl. finalen. Hver runde skal være

afsluttet inden følgende deadline: 1. runde - lørdag kl. 10, 2. runde - lørdag kl. 24, kvartfinaler - søndag kl. 8, semifinaler - søndag kl. 12 og finale - søndag kl. 15. Man er selvfølgelig velkommen til at afslutte sit spil før deadline.

Ved informationen bliver der ophængt et skema over, hvem der skal møde hvem i første runde. Vinderne skal selv skrive deres navn ned på skemaet til næste runde. Man opfordres ligeledes til at skrive ned, hvor man kan træffes, så ens næste modstander kan finde en.

Der spilles efter basisreglerne, og der spilles 10 runder. Som eneste "optional" regel benyttes "Die roll averaging" Hvis Nordstaternes "Army maximum size" er 5 eller mere større end Sydstaternes, ½vinderde. Hvis ikke vinder sydstaterne. Mød op ved informationen fredag kl. 18.45 til en kort introduktion.

Søren Bugge

Axis & Allies

Axis and Allies

Hvad hvis DAK havde fået alt det panzer, der skulle til?

Hvad hvis slaget om Stalingrad blev vundet af tyskerne?

Hvis nu japanerne og italienerne havde udnyttet deres to flåder på en intelligent måde?

I Axis & Allies får du svaret på disse spændende spørgsmål, hvor DU til forskel for andre ideforladte spil får fuld mulighed for afprøvning af alternative strategier på globalt niveau.

Der spilles efter de simple regler, og der kommer kun fem til finalen.

Lars Buch Jensen

Basic RPG 1 Den svenske forbindelse...

Arr.: Rollespilsforeningen Erebor

Året er 2004, og tunnelbyggeriet under Øresund er i fuld gang. Det går rimeligt glat - det skal det, ellers koster det dagbøder for konsortiet, hvis tidsplanerne ikke kan opfyldes.

Husker du Lone "Luffe" Mørk (nu forhenværende super-kriminalassistent) og Jørgen Karstensen (ex-pusher, som læste socalpædagog og i øvrigt var dykkernørd)? De er pt. begge ansat i vagtværnet hos European Øresund Group, sammen med fire andre, der også har en fortid, som lidt-af-hvert.

Disse seks ansatte i vagtværnet har til opgave at sørge for, at arbejdet med

tunnelboringen ikke bliver forstyrret af udefra kommende påvirkninger.

Kan de det?

Svaret får du ved at deltage i "Den svenske forbindelse" på Viking-Con 12. Scenariet bygger på samme system som de to foregående års hjemmestrikkede form for "basic role-playing". Som sædvanlig kræves lyst og evne til at klare sig uden for mange terningslag, samt bred erfaring ud i rollespil.

Bo Kaltoft & Bettina Stuhr Nielsen

Basic RPG 2 "Under rindende vand"

arr.: Phoenix

Et gammelt ordsprog siger, at tale er sølv; men tavshed er guld. Problemet i denne henseende er blot, at det ville være alt for nemt overhovedet ikke at skrive det fjerneste om dette scenarie. Akkurat lige så nemt som at skrive en spalte indholdslost sludder, som skal dække over, at undertegnede på det tidspunkt introteksten skulle afleveres stadig ikke havde den fjerneste idé om scenariets handling. Forvirret? Fint, så er fundamentet for den dybere forståelse lagt. Og hvis der i øvrigt er nogen, der efter at have læst dette, kan fortælle mig, hvad Under Rindende Vand handler om, så kontakt mig venligst. I ved måske

mere, end I tror!

P.S. Så snart hadet finder indgang til en sjæl, kommer der et mørkt skær over hele verden; hadet til den enkelte virker uvilje mod alle.

Peter C. G. Jensen.

Сід - THE demise CIA - the demise

Et hemmeligt notat fra Central Intelligence Agency, USA, stemplet 24/7 1986 afslører, at Russiske forskere arbejder med en ny hjernevirus, der skal slippes løs i Vestblokken. I dokumentet beskrives, hvordan vira i form af tekster, der på den uvidende læser virker som et stærkt hallucinogen, samt sætter destruktive resonanser i den menneskelige hjerne i gang. Denne tophemmelige virus blev med held sluppet løs, til trods for en samlet indsats fra flere efterretningstjenester verden over.

Året er nu 1993; virus flourerer iblandt indbyggere over hele Europa, men har ikke formået at udrydde mere end få, meget svage individer. Men Russerne ved, hvad næste skridt er: En videreudvikling af den originale virus. Den nye

virus, betegnet S-CoR, medfører omfattende hjerneskader, motorikforstyrrelser, vanvid. Virussen camoufleres som en reklame for et spionspil, der skal afholdes i Danmark, latent, levende... Er du klar til at se dit endelige møde i øjnene? Er du klar til dit møde med... **Super**

Clay-O-Rama!

Dette er en ny, revideret version af det kendte spil - dog kan spillerne vente sig få overraskelser. Vi har valgt at lade ødelæggelserne gå ud over en begrænset skare - 14 personer, og regner med at lade spillet, som ligger søndag formiddag, vare til kl. 14.00. Bemærk, at dette kan overlape andre arrangementer. ABSOLUT INGEN KENSKABER TIL SPILLET ER NØDVENDIGE!

Michael Zedeler

CoC I "Døgnfluerne"

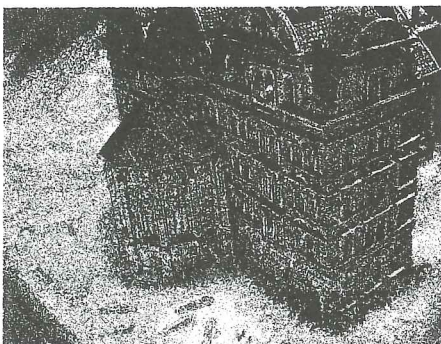
AD. 1892, 14/10 - Constance sø,
Tyskland

Allerkæreste venner, jeg har endelig fundet et sted, hvor jeg kan trække mig tilbage og nyde mit otium.

Stedet - eller rettere huset - ligger vidun-

derligt, langt fra civilisationen. Det daterer sig tilbage til det sidste århundrede, og har ikke haft en ejer i over halvtreds år.

Under istandsættelsen (meget omfattende, med store huller i taget) har "Mr. Smith" og jeg gjort adskillige intrigerende fund og opdagelser, der i høj grad overraskede mig!



Jeg håber, jeg har vakt Jeres nysgerrighed, men uanset hvad er I alle inviteret.

Jeres ven i udlandet, Samuel Weiss

N.B. Husk en grammofoon!

*Asbjørn og
Bertrand Bourgeat*

CoC II "Bag fjendens linier"

Professor Wenselton, ansat ved Oxford University, flåede teltdøren til side og

PROGRAM

Fredag den 15. okt.

- Kl. 17.30 Dørene åbnes! Dette tidspunkt skal respekteres!
- Kl. 18.00 Velkomst og orientering. Turneringslederne får udleveret materiale.
- Kl. 18.40 Turneringsstart for A House Divided.
- Kl. 19.00 Turneringsstart for 1830, AD&D 2, C&C 1, C&C 2, D&D/EDoD, Family Business, Fusion, Jernalder, Lost Worlds, MERP, Rolemaster og Titan.
- Kl. 20.00 Turneringsstart for Midas.
- Kl. 00.01 Salgsboder åbner. Turneringsstart for Cyper Punk RPG og Royal.

Lørdag den 16. okt.

- Kl. 09.00 Ledige turneringspladser fordeles fra informationen - en plads pr. mand (mk) i køen.
- Kl. 10.00 Turneringsstart for Ace of Aces, AD&D 1, Adv. Civilization, Axis & Allies, Basic RPG 2, Battlecars, Battletech, Clay-O-Rama, Car Wars B., Galaksens Herskere, Napoleon, Republic of Rome, OGRE, Talisman og Toon.
- Kl. 14.00 Salgsboder åbner. Turneringsstart for Britannia, C&C 4, Champions, Diplomacy 1+2, East front, Gurps B&B, Paranoia, Shadowrun og Risk.

Turneringsplan

Viking-Con 12

Fredag

Lørdag

Søndag

Modul 1

Modul 2

Modul 3

Modul 4

Modul 5

Modul 6

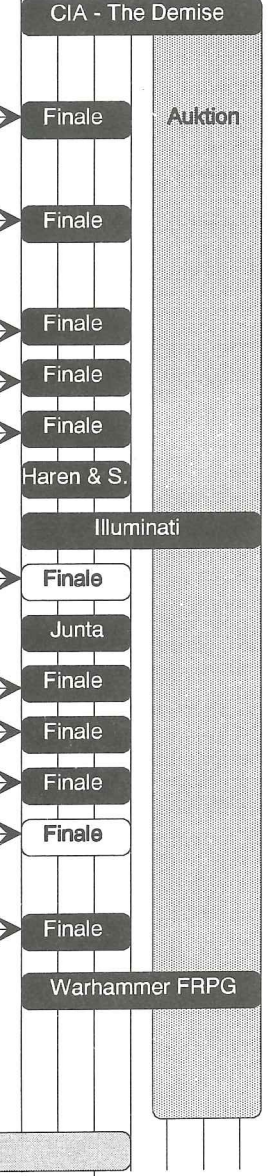
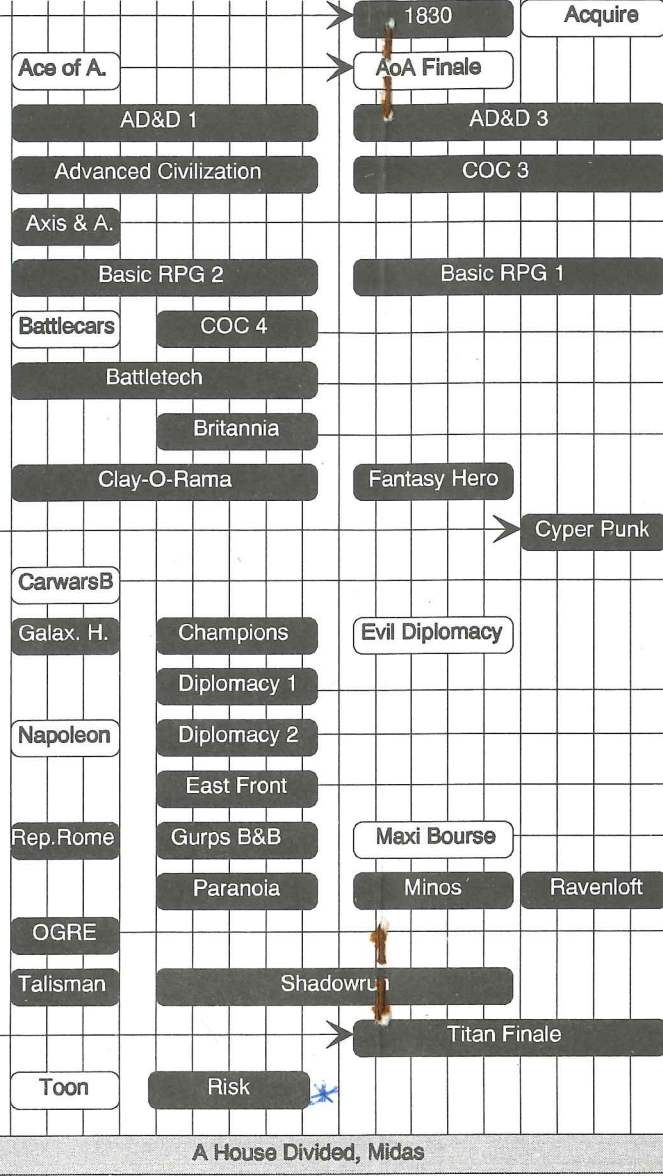
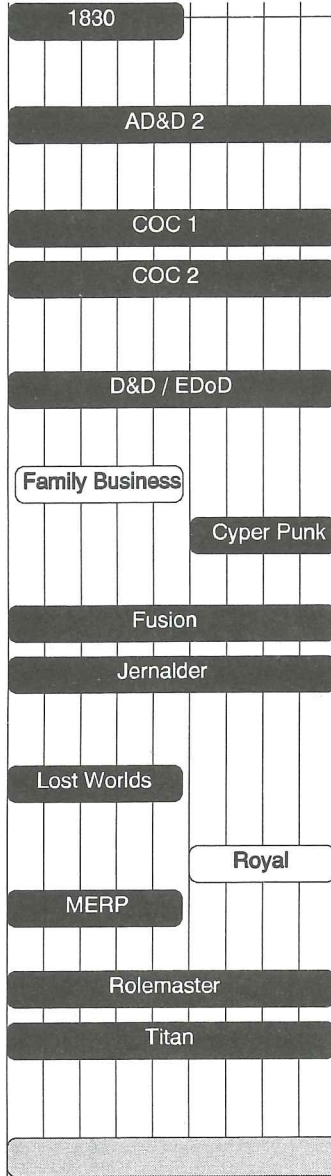
Modul 7

Modul 8

17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

10 11 12 13 14 15 16 17



Turneringer med **** i stedet for en forkortelse kan IKKE forhåndstilmeldes. Tilmelding til disse turneringer skal ske på Con'nen i informationen.

Officielle forkortelser

- 1830 1830
- **** Ace of Aces
- **** Acquire
- ADD1 AD&D1, For enden af..
- ADD2 AD&D2, Wzuit by..
- ADD3 AD&D3, Childs Play
- ACIV Adv. Civilization
- HOUS A House Divided
- AXIS Axis & Allies
- BAS1 Basic RPG1, Svenske..
- BAS2 Basic RPG2, Under..
- **** Battlecars
- BATT Battletech
- BRIT Britannia
- **** Car Wars Boardgame
- CIAD CIA - The Demise
- COC1 COC1, Døgnflueme
- COC2 COC2, Bag Fjende..
- COC3 COC3, Den Sorte..
- COC4 COC4, Den skæbne..
- CHAM Champions
- CLAY Clay-O-Rama
- CYPE Cyperpunk RPG
- DIPL Diplomacy 1+2
- DOGD D&D/EDoD, En sø..
- EAST East Front
- **** Evil Diplomacy
- **** Family Business
- FANH Fantasy Hero
- FUSI Fusion, Glædelig..
- GALA Galaksens Herskere
- GUPB GURPS B&B
- HARE Haren & Skildpadden
- ILLU Illuminati
- JERN Jernalder
- JUNT Junta
- LOST Lost Worlds
- **** Maxi Bourse
- MERP MERP, The Destiny
- MINO Minos
- **** Midas/Det store spil
- **** Napoleon
- OGRE OGRE
- PARA Paranoia
- RAVE Ravenloft, Carfax Hall
- ROME Republic of Rome
- RISK Risk
- ROLE Rolemaster, Stranger..
- **** Royal
- SHAD Shadowrun
- TALI Talisman
- TITA Titan
- **** Toon
- WARF Warhammer FRPG

17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

10 11 12 13 14 15 16 17

Turneringer med forhåndstilmelding

Turneringer med tilmelding på connen

Løbende Turneringer

Auktion

PROGRAM

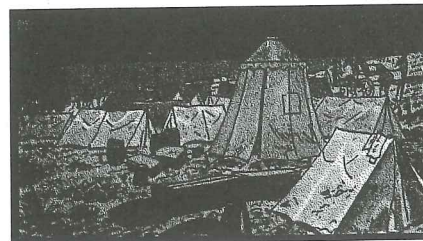
Lørdag den 16. okt.

- Kl. 19.30. Anden runde af 1830.
Fortsættelse af Shadowrun.
Turneringsstart for AD&D 3, C&C 3, Basic RPG 1, Fantasy Hero, Evil Diplomacy, Maxi Bourse og Minos.
Finaler i Ace of Aces og Titan.
- Kl. 00.01 Cyper Punk ?
Fortsættelse AD&D 3, C&C 3 og Basic RPG 1.
Turneringsstart for Acquire og Ravenloft.

Søndag den 17. okt.

- Kl. 10.00 Finale i AD&D 3, Axis & Allies, Battletech, Britannia, Car Wars B., C&C 4, Diplomacy 1 + 2, East front, Maxi Bourse og OGRE.
Turneringsstart for CIA, Haren og Skildpadden, Illuminati, Junta og Warhammer FRPG.
- Kl. 14.00 Auktion løber af stablen afbrudt af præmie-
overrækkelser.
- Kl. 17.00 Officiel afslutning.
- Kl. 17.30 Udbetaling af auktionstilgodehavender for
solgte effekter.
- Kl. 19.00 Oprydning starter!

nærmest snublede ud i den bagende sol. Hans hænder dirrede af spænding, og han opgav at knappe sin halvåbne skjorte, idet han kastede al værdighed til side og spænedede mod udgravningspladsen.



De ophidsede råb, der havde vækket professoren, steg i styrke, og som han hastede over det varme sand, fyldtes han af glæde og vished om, at hans livs drøm endelig skulle gå i opfyldelse. Som han forcerede den sidste klit, så han sin unge assistent Tim Forrestal vende sig mod ham. "Vi har fundet det, Professor! Vi har fundet..."

Lars Pedersen

CoC III "Den Sorte Løve"

Frankrig 1924:

I den hektiske nye tid har flere engelsktalende kunstnertyper forladt USA's småborgerlighed og spiritusforbud; eller det regnvåde og snobbende England. De har slået sig ned i Paris ved Seinens venstre bred.

Den lovende amerikanske bokser Joe Trinidad er på tourné i Europa. En gruppe af mere eller mindre lovende medlemmer af kunstnerkolonien har gjort en udflugt for at se det nye håb.

Uddrag fra La Journée,
Chalons-sur-Somme:

JOE TRINIDAD SKAL BOKSE HER I BYEN

Den "sorte løve" bliver
attraktion ved stort
stævne i Palais d'Hiver

NEGEREN DER BESEJREDE DEN
SKOTSKE MESTER SIDSTE MÅNED
PÅ TRIUMFTOG - NU TIL FRANKRIG

"En fantastisk smidighed og en lammende slagkraft". Sådan beskrev den britiske avis Glasgow Herald om den unge amerikanske bokser da han besejrede Ian Mc Gregor, den frygtede lokale mester. "Joe Trinidad tilfører boksesporten et element af elegance, der i øjeblikke får tilskueren til at glemme den dødelige styrke, der ligger bag hans næve".

Fortsættes side 7

"Den Sorte Løve" er et præsentations-scenarie for Spiltræf 9, Odense 12. - 14. November 1993.

Paul Hartvigson

Call of Cthulhu IV "Den skæbnesvangre surren"

Den blege mand ænsede ikke larmen ude på gaden. Han lod endnu en gang øjnene løbe ned over det skrøbelige dokument. Han trak vejret dybt. Huleboernes hemmeligheder var åbenbarede for ham. Han forstod nu, hvorledes den skjulte, skarpkantede pyramide kunne være opsamlingssted og brændpunkt for kraftstrømme, der ikke kunne opfanges af den moderne videnskabs instrumenter; hvad mere var, han forstod dens formål.

Orden tænkte den blege mand. Han kiggede ud af vinduet. Så lukkede han øjnene, og så for sig oksekadavrene ligge og rådne i den brændende sol.



Den oprindelige orden - og der kunne ikke være nogen tvivl: nøglen måtte være i København. Han genkaldte sig de lyde, hvormed han kunne knuse sine modstandere; følte stavelsernes tyngde i sin hjerne, kraften i sit indre. Han var rede.

Call of Cthulhu i Danmark er tilbage. Forfattergruppen udfordrer for femte gang skarpsindige spillere til en dyst, hvor kun

de bedste vil nå finalen.

Mogens Jallberg



Champions

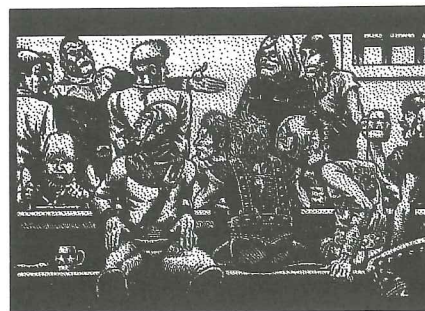
For 4. gang må vores helte udsættes for latterlige superskurke, trusler mod verdens eksistens samt dårlige vittigheder. I år optræder bl.a. parodier på en kendt actionfilm og et kendt rollespil.

Flemming Rasch

Cyperpunk RPG "Blod, Sved og Solfaktor 666."

Arr.: Rollespilsforningen Erebor

Lee stod i gyden og kiggede ud på gaden. Varmen fik den sorte asfalt til at dampe... hvad ville han ikke give for en kold Coca-Cola eller en Budwiser nu! Han spejdede efter biler, der så mistæn-



somme ud... varevogne med tonede ruder, biler med blå blink på taget og den slags. Bag sig kunne han høre de andre gispe i varmen. Han vendte sig om for at se, om de var klar. Janet, i hendes speci-el-designede "Street outfit", så lige så malplaceret ud i den hårde del af byen, som fish and chips på en sushi-bar. Han håbede, at hun kunne holde hovedet koldt, hvis det pludseligt begyndte at gå stærkt. Cio-Ceo, stod bag hende, og gængede i takt til musikken i sit hoved. Lee spekulerede et kort øjeblik på, om Cio-Ceo oplevede verdenen inden i hans eget hoved som den rigtige, og den uden for som en slags film... en film så kedelig, at man var ligeglad med om den sluttede eller fortsatte. Ved siden af Cio-Ceo stod Jaf, Cio-Ceo's totale modsætning. Lee kunne ikke se, hvorfor de skulle slæbe rundt på den aldrende, franske klaverlærer. Selvom hans ekspertise var nødvendig, kunne man da have fundet en anden der var en smule yngre. Lee vendte sig mod gaden igen, og så John vinke til sig fra bilen... 5 sekunder havde

det taget ham at kortslutte varevognen, ratlåsen havde han revet af styrepinden. Lee havde tænkt på at sige til ham, at han måske skulle være en smule mere diskret, men et blik i John's maniske øjne, havde fået ham til at lade være. Han var en smule urolig for John's fascination af automatvåben, men på den anden side... voldspaller kan man altid bruge. Han drejede hovedet, fiskede sine Ray-Ban op af lommen og tog dem på, mens han sagde: "Er i klar... så går vi i gang". Han tog et stykke Stimorol op af sine Levis-bukser, og kiggede en sidste gang op og ned af gaden.

Blod, Sved og solfaktor 666, er en Cyberpunk-historie, der foregår i L.A. i år 2020. Vi spiller i Cyberpunk-systemet, men regelkendskab er ingen forudsætning. Dog bør selve genren være bekendt.

Mikkel Jønsson og
Ole Frej Chriansen

DUNGEONS & DRAGONS™

Drager & Dæmoner og
Dungeons & Dragons
"En sø af blod II"
Arr.: Rødvore D&D Klub

"Ju-huu" råbte Zlagg, og opdagede først for sent hvor dumt det var at råbe op på sådan et sted, sådan et sted som den

mørke villa, her midt på Wennols Allé.

Okin, gruppens intelligente hoved, vendte sig hurtigt om og stirrede ondt på Zlagg, "Så luk dog din mund", spyttede han, Zlagg kiggede flovt på Okin, "Undskyld, jeg tænkte mig ikke om", "Nej det er jo netop problemet med jer brølehoveder" hvæssede Okin efter dem alle.

De fem tyve diskuterede lidt videre, men til sidst forlod de dog villa'en og trådte ud på den mørke gade, hvor var det dog heldigt at denne gadelygte ikke virkede, hvor var det heldigt at den var blevet smadret af en sten. Heldigt nej, det var planlagt. Det var ligesom alt det andet, en del af det forarbejde de fem tyve altid foretog, før et besøg hos en fremmed.

De listede ned af den mørke vej, og drejede ned af den første gyde, nu slappede de lidt af, og begyndte at tale om alt det guld de havde stjålet, og de snakkede snart så højt at Okin måtte skælde dem ud igen.

De havde gået et stykke tid og var tæt på at ankomme til den del af byen hvor tyvene holdt til, tyvenes område, hvor ingen der havde sine ejendele og sit liv kært, færdedes om natten.

Pludseligt stoppede Craf, den lille spinkle tyv, og pegede fremad "Se, derhenne, ved bagdøren til den 'Smudsige Høne'" de andre kiggede og så den lille skikkelse

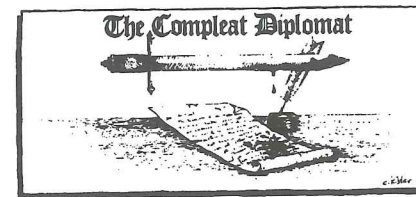
der lå sammenkrøbet henne ved bagdøren af kroen. De sneg sig langsomt nærmere, og Okin, som var ligeglad tog hurtigt og øvet mandens pung, hans ringe, hans halskæde, og den sæk han havde smidt ved siden af sig, dumt gentog Okin for sig selv. Han skulle lige til at kigge på sine ny erhvervede ting, da han hørte Pilo udstøde et gisp bag sig. Han vendte sig hurtigt om og så de fem byvagter nærme sig. Lort tænkte Okin, hvorfor skal de komme nu. Han kiggede den anden vej for at undersøge muligheden for at løbe sin vej, og blev mildest talt overrasket over at se fire skikkelser nærme sig gennem den stjerneklare forårsnat.

Dette scenarie foregår i en storby, og alle spillerne vil spille tyve, derfor: Lær de snedige tricks, øv dig på dit pokerfjæs, og slip din daggert, for her gælder alle kneb.

*Carsten Deck og
Lasse Mark Pedersen*

Yuppie Nuclear Winter Diplomacy

En hurtig og morsom diplomacy variant (diplomacy regler forudsættes kendt). Sammen med forår '01 trækker afleverer hvert land målkoordinater for sine 5 atommissiler (Rusland har dog kun 4). Hvert missil udsletter en provins og



eventuelle centre og enheder i provinsen efter forårstrækket. Dernæst trækkes efterår '01 og så kommer atomvinteren - spillet er slut. Den, der kontrollerer flest centre har vundet. Da hvert spil typisk kun varer 20 - 25 min., spiller vi med et cup system.

Niels Ull Jacobsen

Family Business

Under forbudstiden, i de brølende tyvere, er der kun en ting, der tæller: Familiens ære. Bestikkelse, korruption og ære er det eneste, der betyder noget blandt blod-brødre.

Så vi har et tilbud, du ikke kan afslå: Spil Family Business!

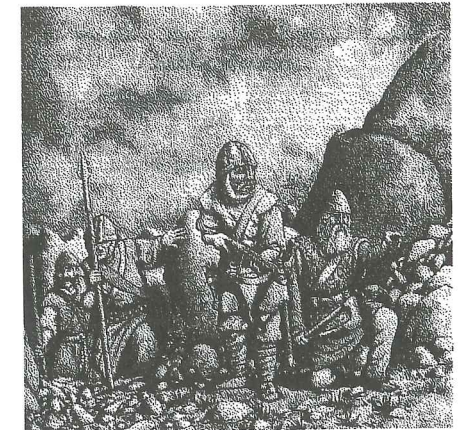
Lars Wagner Hansen

Fantasy Hero

De 4 vikingehelte fra sidste års eventyr

er blevet rastløse og irritable af en hel vinters lediggang. De har derfor besluttet til at drage i viking mod de onde galnisiske troldmænd. Men hvordan skaffer man skib og besætning til et så voveligt forehavende?

Simon Magid



Fusion "Glædelig jul Onkel Hubert!"

En hyldest til danske ø-samfund.

"Ska-at!..."

Jeg stod og småfrøs under den dryppende bruser mens jeg forsøgte at få klip-toppen op på min Crebash creme-bal-sam-shampoo. "Vent til jeg kommer ud!"

"Hvad sagde du? ..." Rasmus stak hoved ind gennem døren*, og en kold vind stod om mine balder.

"Lige meget ..." jeg rakte ham flasken, som han åbnede i et tag.

"Hvad var der så?"

"Det var din Tante Lilly, der ringede for at sige, at de glædede sig til at se os i aften." - Jeg sendte ham et blik, der kunne have dræbt en folketingspolitiker - "Nåh ja, og så skulle jeg hilse fra Onkel Hubert og sige, at du gerne måtte tage din pistol med, de har en gal hund de bliver nødt til at skyde."

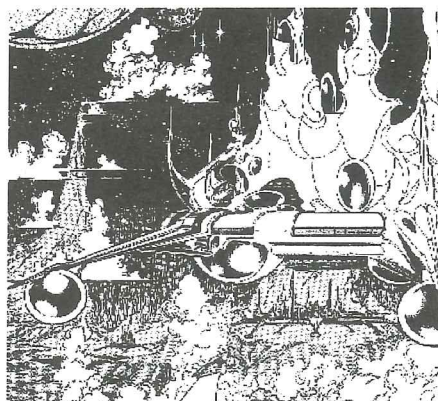
"Godt, og så må du godt gå, så jeg kan blive vasket" Rasmus begyndte at bakke ud ad døren, "Tante Lilly sagde også, at jeg skulle hilse og sige, at Phillip kommer. Har du fortalt om ham før?" Han lukkede forsigtigt døren efter sig.

"Phillip.....!?"



Der forventes at forekomme voldeligt videomateriale i scenariet, der af de danske filmkritikere er blevet forbudt for unge under 16. Vær venlig ikke at overtræde denne begrænsning.

Malik Hyltoft



Galaksens Herskere

Kom og prøv det danske brætspil, Galaksens Herskere!

Her gælder det om at erobre hele universet med dine hære af rum-pirater, robotter, slim-boffer, dræberklovne... eller måske selveste Nylletotep!

Reglerne vil blive forklaret, så du skal bare melde dig til og møde op.

Tommy Jensen

*) Det lyder jo ret voldeligt, medmindre Rasmus stak hovedet ind ad døren (Red.)

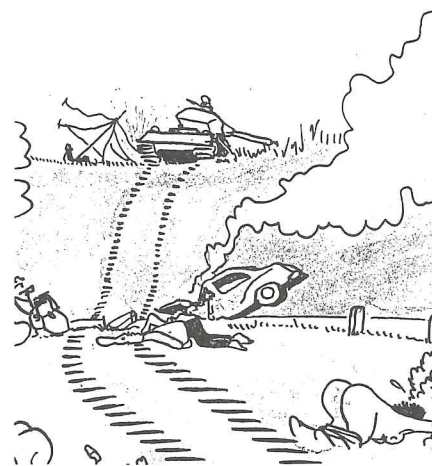
Haren og skildpadden

Øvede spillere er velkomne. Spillet er imidlertid så enkelt, at reglerne kan forklares på 10 minutter. Meld dig derfor sbare til, selv om du ikke kender spillet.

Haren og Skildpadden er et økonomikapløbspil. Det gælder om at komme først i mål. Man bevæger sig så hurtigt, man har lyst og råd til. Der er rige muligheder for indtægter undervejs; men dels tager det tid, og dels er indtægterne større jo flere konkurrenter, man har foran sig. Selv om reglerne er enkle er det ikke let at finde en vindende taktik.

Spillet er for 4 spillere. Der spilles alle mod alle efter samme system som bruges i speedway.

Klaus Kristiansen



Illuminati

Bliver spejderkorpset styret af KGB? Er det UFO'erne, der står bag Moonierne? Hvem tilsætter egentlig fluor til drikkevandet? Og er Dansk Akvarie Forbund blot et skalkeskjul for Cthulhu's tjenerer?

Illuminati er Steve Jackson Games prisbelønnede spil om sammensværgelser. Spillerne prøver at få kontrol over forskellige interessegrupper for til sidst at erobre verdensherredømmet. Reglerne forklares.

Niels Ull Jacobsen

Jernalder RPG "Dødningsridt!"

*Nu er uvejret
over vort hoved;
himlen bulner
af blodig regn,
og rød flamme
ringen omkring os.
Alt sang vi
ind i verden.*

- Valkyriesangen

Danmark, år 537...

Hjørmond Gavnråde, der er høvding på Thorsenge syd for Fyn, drager med sin trolddomskyndige søster Hild, sine sønner Ulfgar og Arnt, sin datter Gunlød og

hendes trolovede Sverte, samt følge, til Odins Vi på Fyn for at deltage i den store offerfest for, der afholdes hvert niende år.

JERNALDER er et nyt og anderledes dansk rollespil, der handler om en fjern og dunkel del af vores fortid - Rolf Krakes, Starkad og Bjowulfs tid - om guder og runestave, dybe skove og dystre moser, kamplarm og kløvede skjolde.

JERNALDER er uegnet for børn.

Nicholas Demidoff

JUNTA Arr.: Consim

Alle kan skrælle en banan, de fleste løfte en klase bananer, færre bestyre en bananplantage, og kun få har den alferlige omsorg, overblik og velvilje, som skal til for at regere en ægte bananrepublik. Det er ej heller helt uvæsentligt at kunne udvælge "de rette" personer til ledende militærposter.

Da der jo altid er mangel på egnede kandidater (embedsperioden varierer som bekendt), indbydes alle til at stille deres kandidatur til rådighed til dette ansvarsfulde hverv.

Årets "Il Presidente" kåres efter en run-

des spill! En forudsætning er at vinde sit bræt. Endvidere skal man have raget den største procentvise del af kagen (penge) til sig i forhold til sine respektive medspillere. Beregningsmetoden uddybes ved turneringsstart.

Børge Zinck-Madsen

MAXI BOURSE

Maxi Bourse

Har du is i maven, nerver af stål og koldt vand i blodet, så kan du spille Maxi Bourse.

Et realistisk spil, hvor det gælder om at bevare overblikket og ikke fortvivle, når aktierne styrtdykker på børsen. Det er vigtigt at samle de rigtige serier, og gennem den rigtige strategi, snilde, overtalelse og rigeligt med diplomati, at sikre aktieporteføljernes værdi.

Motto for spillet: "Egen lykke er ikke nær så god som de andres ulykke".

Vi håber at skaffe mere end det spil som vi har, ellers bliver der trængsel på børsen.

Turneringen vil blive afviklet med en indledende runde, samt en finale om søndag.

gen.

Deltagerne bliver i den indledende runde opdelt i hold, hvor man skal bevise at man kan samarbejde som gruppe (There is no I in teamwork").

Vi ønsker ikke at lave rollespil ud af spillet; men samarbejdsevnen vil blive inddraget i vinderkriteriet.

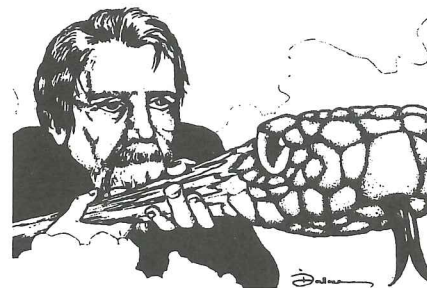
I finalen er hver sin egen lykkes smed, Må den bedste M/Kvinde.

Lars & Annemette.

MERP "The Destiny of Riverloff"

Arr.: Rollespilsforeningen Erebor

Det var en stille aften. I havde lige slået lejr og var ved at tilberede aftensmaden. Da var, at det skete.



Det havde ellers virket som en rutineopgave. I skulle til byen Riverloff for at finde en præst, der var forsvundet. Det var nu over en uge siden, at præstens datter var kommet till jeres by, Haalkitain, for at bede om hjælp. Dette ønske kunne ridderordenen selvfølgelig ikke afslå, og her er I. En kvindelig ridder, en gammel mager, en meget ung præstinde og så selvfølgelig præstens datter, der er ranger og skal vise vej til Riverloff...

Scenariet foregår i den østlige del af Middle-Earth i år 41 Fjerde Alder.

Morten Fisker

MINOS

Minos

Hvordan startede civilisationen, som vi kender i dag. Skal man virkelig slås for at blive til noget, eller er fredelig sam eksistens mulig.

I dette geniale Ravensburger-spil, skal man håbe på terningernes udfald og planlægge sine træk godt, så man kan blive kejser ved Middelhavet, længe før vor tidsregning.

Spillet er den sædvanlige Ravensburger

kvalitet, og er utroligt spilbart. Historisk holder det også, hvis man ser lidt stort på dette.

Minos kan spilles af alle interesserede, da der efter bedste evner vil blive forklaret regler. Så meld dig under bannerne.

Hans Jacob Wagner.

Midas Det Store Spil

Arr.: Consim

Midas er nu det officielle navn for "Det store computerstyrede Spil" som opfundet til, og lanceret på Viking Con 10. Siden har vi arbejdet med at forbedre spillet. Vi håber det er lykkedes. Ud over at få en stak penge udleveret til låns, som du skal bringe til at yngle mest muligt, giver vi dig visse ekstra chancer ud over dit eget initiativ.

Banken tilbyder en Gevinstopsparingskonto (GOK) hvor renterne samles sammen til en præmiepulje, der fordeles efter et helt uretfærdigt lodtrækningssystem.

Spillekasino, med roulette og sekser-spil m.v. Private entrepriser er velkomne! Det er ikke alene tilladt, men endog ønskeligt, at du inviterer andre Viking-Con deltagere til at spille hazard med dig, f.eks. Poker, 21, Black Jack, Kluns, Tænkeboks, Yatzy eller lignende. Men (for der

er et men) du må ikke spille Midas i andre turneringer - forstået således at du ikke må bruge Midas penge som bestikelse i Diplomacy, Titan etc.

Også i år skal du åbne en bankkonto. Derfor skal du så tidligt så muligt henvende dig i "banken", som i år er flyttet til nye lokaler (eller rettere: til et andet skummelt gangareal) nemlig til højre for informationen.

Der spilles fra fredag aften til søndag middag. Husk på, det er et spil der kan spilles når du har tid, f.eks. i pauserne mellem modulerne, eller om natten hvor du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden inden for det nævnte tidsrum; men banken vil få tilfældigt lagte lukningstider - det samme vil det officielle casino.

Kim C. M. & Erik W.



Ravenloft "Carfax Hall"

Carfax Hall er et Ravenloft scenarie, der lægger stor vægt på rollespil, opfindsomhed og stærke nerver. Scenariet indeholder elementer fra både det traditionelle Agatha Christie mysterie og den gotiske horror genre.

Action is required. The game is afoot and moves more quickly, than I had anticipated. - Sherlock Holmes

Rasmus Lindboe

Republic of Rome

Endnu engang vil dette spil med så flotte traditioner (spillerne kunne ikke finde ud af at banke det sidste år) tage kampen op mod et antal frivillige senatorer.



Kom og vær med, hvis du mener, du har chancen for at kunne fravriste spillet sejren.

Der er ingen finale i dette spil, så sejren vil blive givet til den spiller, der vinder sit bord. Såfremt spillet bliver slået på flere borde vinder den spiller, som har flest influencepoints i sin fraktion. I tilfælde af lighed her vil det blive afgjort efter popularitet (ikke hos spillederen men i spillet).

Der spilles kun efter Basic Rules, men der vil blive spillet med, at man starter i "Early Republic" og fortsætter igennem "Middle" til "Late Republic".

Samtidig opfordres der til, at spil medbringes, da der ellers vil kunne komme til at mangle nogle.

Så mange var ordene, vi ses på connen.

Hil Caesar, og i øvrigt mener jeg, at Carthago bør ødelægges.

Mikkel Hansen

Rolemaster "Stranger in a strange land"

Kong Leopold Zainoff drog mod nabolandet Deuandro for at hjælpe mod de vantro indtrængen med alle de våbenføre mænd, han kunne samle under sin fane.

Ved sin moders side stod den lille dreng med tåre i øjnene, da faderen tog sin afsked. Livet måtte dog gå videre i landsbyen. Det frodige rige var omkranset af bjerge. De ventede alle med længsel på mændenes hjemkomst, mens de udførte dagens dont.

Moderen var i færd med at hænge vasketøj til tørre i den bagende sol: "Mor, mor hvad bruger man denne her til?" Han holdt stolt en mæggreb frem, medens hun satte den sidste klemme på snoren. Hun bukkede sig ned, og så drengen i øjnene. Den bruger far, når hen muger ud. Den lille dreng så ned på greben. "Far nåh-ja" sagde han, og gik tankefuldt væk med den.

Moderen vendte tilbage til sit vasketøj med en ny håndfuld klemmer. "Mor, mor det begynder at regne snart" "Nej min skat, der er jo ikke en sky på himlen" "Jo mor - se det kommer nærmere - se!"

Hvad er det der sker i det bjergomkransede rige? Vil du vide mere så meld dig til Rolemaster turneringen.

Claus Peter Clemmensen

Royal

Royal Det kongelige Kortspil

Royal er et strategisk "Mench ärgre dich nicht" spil (på dansk: Ludo), hvor reglerne er enkle, men spillet svært at mestre. Der bruges ikke terninger; men i stedet kort til at rykke med, og derved er heldmomentet reduceret betydeligt. Man har altså flere muligheder, og derfor større indflydelse på spillet.

Spillet fandt jeg på legetøjsmessen i Nürnberg, og da legetøjsimportørerne i Danmark, endnu en gang ikke har haft evne til at gennemskue om et spil er godt (De store kigger kun på æsken, når de skal beslutte sig til hvad der er godt for danske spillere), så har jeg v.h.a. den danske agent og spilfabrikken ASS, fået stillet spil til rådighed for Viking-Con 12.

Jeg starter med at forklare regler, hvorefter der spilles indledende runder samt finale.

Jeg håber du har lyst til at lære dette hurtige og spændende spil. Mød op og bevis at importørerne af spil i Danmark tager fejl!

Annemette Wolff.

Shadowrun 2nd Edition "I Storbyens Jungle"

Arr.: Rødovre D&D Klub.

magi, mafia, politi, og ikke mindst spænding og håbløshed.

Lasse Mark Pedersen.

Det var aften, det mørke neonlys fra hotellet overfor skinnede svagt gennem vinduerne. Jeg lænede mig tilbage i lænestolen og prøvede at slappe så meget af som situationen muliggjorde det. Hvad lavede jeg her, her i en fugtig beton bygning i det sydlige Sprawl. Jeg lyttede intenst til den stadige tikken af det gamle ikke elektriske ur der hang på væggen bag mig, hvem fanden beholdt sådan noget gammelt lort.

Jeg drejede stolen lidt så jeg kunne kigge ned på gaden, det regnede, ja selvfølgelig regnede det, hvad kunne jeg forvente, jeg var i Chicago, regnens by. Hvad var Chicago uden en regntåge?

Jeg hev mine cigaretter op og spekulerede på hvor lang tid der ville gå før Mr. Johnson ringede, der var allerede gået to timer, og hvis det ikke var fordi vi desperat behøvede dette job, var vi for længst skredet. "riiiiiinnnnnnngggggg" mit hjerte sprang et slag over, endelig. Jeg styrtede hen til telefonen og løftede røret "Smiley her" sagde jeg sarkastisk ind i telefonen, det var unødvendigt han vidste godt hvem jeg var, og jeg vidste hvem han var.....

Dette scenarie er et typisk Shadowrun scenarie, med lige dele vold, matrix,



TALISMAN

Talisman

Igen i år begiver vi os ind i den spændende verden, med elver og trolde, tudser, trylleformularer og Talismaner.

Der bliver spillet med basisspillet uden udvidelser.

Vi starter med en indledende runde på tid, hvor man vinder i følge spillers regler, eller ved pointgivning. Dette vil blive forklaret.

Vinderne fra de enkelte borde går videre til finalen, og her kan man vælge om man ønsker at medbringe sin figur fra den indledende runde. Ting, følgesvende, guld, liv, visdom, styrke etc. følger dog ikke figuren.

Der kræves ikke regelkendskab, da jeg gerne forklarer for de uheldige personer, der ikke skulle kende dem i forvejen.

Morten Wolff.

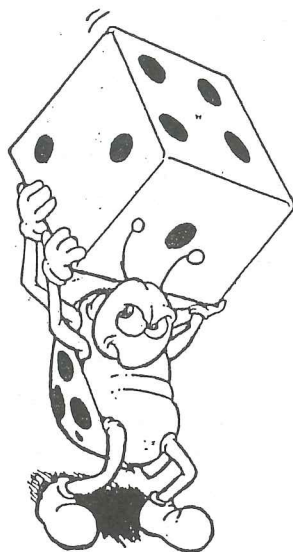


TOON

Dårligt nyt, er godt nyt.

Arr: Consim

Det er lidt frækt at annoncere en turnering i det ultimative rollespil: Toon, for den er betinget af, at animatorerne fra sidste år, som klarede sig til karakter 13+, melder sig til mig (adresse og telefon på dette hæftes forside) snarest, så vi kan afprøve scenariet.



Turneringen vil blive afviklet med 3-4 hold i begyndelsen af turneringsmodulet, og 3-4 hold halvvejs inde i modulet, altså ca. 1 times spilletid pr. hold. Erfaringen viser, at det er alt, alt, alt for anstrengende for lattermusklerne at spille mere end 1 time sammenhængende.

Rollerne bliver de traditionelle par: Journalisten og Fotografen fra "Reservebladet" mod Fotografen og Journalisten fra "PT".

Erik Wittchen

Warhammer FRPG

"Nogen lever to gange"

IRENE Teufelfeuer sad på udsigtsplatformen og prøvede at dække sig for den voldsomme regn. Hendes kolde grå øjne afsøgte automatisk kroen og vejen, der førte forbi den, mens hun i tankerne bandede over det elendige vejr. Men på trods af vejret, så var dette afgjort det nemmeste job hun havde haft i årevis. God betaling og ringe risiko. Noget andet end den netop overståede kampagne i Gråbjergene, hvor kongen af Bretonnia prøvede forsøgte på at vurdere Imperiets styrke.

En pludselig bevægelse på vejen fangede hendes opmærksomhed. Hun anstrengte sine øjne for at se igennem regnen, der stadig stod ned i tove...fem ryttere, på vej henimod kroen dernede. Præcis sådan nogle rejsende hendes arbejdsgiver havde bedt hende om at holde udgigt efter. Efter at rytterne havde fået staldet hestene op og var forsvundet ind i kroen, rejste Irene Teufelfeuer sig op på platformen og betragtede intenst kroen dernede. Efter nogle få minutter så hun det, hun havde ventet på. Et smil bredte sig langsomt over hendes ansigt.

Ventetiden var forbi.

Lars Erik Pedersen



Kom og spil med på VIKING - CON

Øvrige aktiviteter

Her følger en kort præsentation af de turneringer, som ikke kræver nærmere præsentation.

Acquire (Midnight Hotel)

Nye stormestre skal kåres! Liste over regerende stormestre vil blive opslået på connen.

Battlecars

Benzinosende galskab.

Battletech

Tjæe...(redaktionen ubekendt)

Britannia

Erobring af Storbritannien - flere gange.

Car Wars Boardgame

Mere benzinose galskab.

Clay-O-Rama

Modeller dit eget lermonster.

Diplomacy

Endnu engang skal de politiske færdigheder (og stiletten) luftes.

Diplomacy 1. er for de hårde drenge (øvede), mens Diplomacy 2. er for de lidt mindre rutinerede. Vær ærlig, når du vælger.

East Front

Storkrig på østfronten. Cup-turnering.

Gurps B&B

Rollespillet Gurps - nye ideer. Det er noget med kaniner og jordhuler.

Lost Worlds

Tve-kamp for viderekomne. Medbring gerne bøger.

Napoleon

100 dages kampagnen - endnu engang. Medbring spil.

OGRE

Prøvekør din egen superkampvogn.

Paranoia

Husk det nu - computeren er din ven. (Hvis du tror på den så ...)

Risk

Kunsten at erobre verden.

Titan

For at bruge sidste års introduktion: Vold, vold og atter vold.

Børge Zinck Madsen

Sponsorer

Sponsorer ved dette års Viking Con er:

Fantask A/S
Skt. Pedersstræde 18
1453 København K
33 11 85 38
(Spil)

HL-Teknik ApS
Værkstedsgården 8
2620 Albertslund
43 62 14 07
(EDB)

Faraos Cigarer
Klosterstræde 20
1157 København K
33 32 22 11
(Spil)

Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5
2770 Kastrup

(Lokaler)

Annonce

Spieltage '93
Essen Messen
21.-24. Oktober 1993

Har du "opfundet" et nyt og spændende spil, eller har du "modifieret" et gammelkendt spil til næsten ukendelighed. Så var det måske en ide at få sat en beskeden produktion i gang, og tage spillet med til Essen, der er et slags forvokset Viking-Con, med ca. 150.000 deltagere, der faktisk er mere interesseret i at købe nye spil end i at spille dem på connen. Reglerne skal helst være på tysk, men engelske regler er acceptable.

Hvis du selv tager til Essen, kan du træffe Annemette og mig på stand 972, hvorfra dine spil kan sælges. Dersom du ikke selv har mulighed for at komme, er det muligt vi kan tage din produktion med, men så ring til mig snarest - hellere i går end i morgen.

Erik Wittchen