

Kom og spil med på VIKING - CON

6th Copenhagen Gamecon

1987

Arrangeret af CONSIM

FREDAG
d. 23. oktober
kl. 18⁰⁰ - 24⁰⁰

LØRDAG
d. 24. oktober
kl. 9⁰⁰ - 24⁰⁰

SØNDAG
d. 25. oktober
kl. 9⁰⁰ - 18⁰⁰



STED:



VALHØJ SKOLE
Rødager Allé 102
HT/BUS 13, 41, 148 og 161
(samt til nød bus 28)
S-TOG til: RØDOVRE,
HVIDOVRE, JYLLINGEVEJ,
FRIHEDEN eller HUSUM
alle S-TOG + BUS!



Nærmere oplysninger
arrangementet fås hc

Børge Madsen 0187759
eller 0295848
Hans Rancke 0119627
Erik Swiatek 0362746
eller (Fantask) 0111853
Erik Wittchen 0122778
eller (Sonet) 0119859

Entré: Kr. 20,- pr. dag. Alle 3 dage dog kun kr. 40,-.
Børn under 12 år - halv pris.

Forhåndstilmelding inden 1. oktober 1987 til: VikingCon
Girokonto 2 60 70 69 c/o
Dorte Munk-Jacobsen,
Tåsingegade 47, 1. tv.
2100 København Ø.

Hvis du vil overnatte i skolens gymnastiksal, skal du selv medbringe
sovepose, underlag, toiletgraj etc. - husk at bestille morgenmad!!!!

Der vil blive afholdt turneringer i bl.a. ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, DIPLOMACY, RISK, B 17, CIRKUS MAXIMUS;
TITAN, STAR FRONTIERS, TOON, TRAVELLER, LOST WORLDS, DOWN WITH THE KING og ACE OF ACES (ret til ændringer,
såvel tilføjelser som udeladelser, forbeholdes).

Foruden turneringerne vil der blive sat talrige brædtspil, bl. a. dem publikum selv medbringer. På trods af de
annoncerede åbningstider, kan der spilles 48 timer uden afbrydelser, idet blot yderdørene aflåses ved midnats-
tide, men publikum er velkomne til at blive, at overnatte, samt at indtage alle måltider på stedet. Der bli'r
mulighed for morgenmad (i informationen) samt smørrebrød (i kantinen).

Af hensyn til deltagere fra fjerne egne: USA, EF, NORGE, SVERIGE, JYLLAND, FYN, MIDTSJÆLLAND, ISLANDS BRYGGE o
vil turneringsafslutningerne blive lagt tidligt om søndagen, således at prisoverrækkelserne kan ske før kl. 17
SØNDAG eftermiddag vil primært blive afsat til den populære spil- og spillereksisit-AUKTION. NB! Auktionen har
efterhånden taget et anseligt omfang, med stort administrationsarbejde for arrangørerne - og stor mulighed for
fejltælling - hvorfor vi har fastlagt et gebyr på kr. 5,- pr. bortauktioneret item.

Velkomst	III
Praktiske oplysninger	III
Ordensregler	III
Så er der auktion	IV
Kantine	V
Det frie marked	V
Tilmelding til turneringer	VI
Wooden Ships & Ironmen	VII
Down with the King	VII
Diplomacy 1	VIII
B-17	VIII
Hold AD&D	IX
Star Frontiers	X
AD&D	X
Toon	XI
Turneringsanmeldelser	XI
Kort	XII

VELKOMST

På trods af betalingsblance, valg, våd sommer o.l. så har vi igen i år fornøjelsen af at invitere til Viking - Con (den 6. i rækken).

Ligesom de tidligere år vil der være mulighed for at deltage i en række turneringer. Af andre arrangementer kan nævnes auktionen, salgsboder (Nyt og brugt) og en figurkonkurrence. Endelig vil der naturligvis være mulighed for frit spilleri. De enkelte aktiviteter er omtalt i denne folder. God fornøjelse og på gensyn.

VIKING CON Gruppen

PRAKTISKE BEMÆRKNINGER

- Dato -

Viking Con 6 afvikles i weekenden 23-25 oktober.

- Sted -

Stedet bliver igen i år:
Valhøj Skole
Rødager Allé 102
Rødovre.

Skolen åbnes fredag kl. 18.00
og lukkes søndag kl. 18.00.
(Se kortet bagerst i dette hæfte).

- Entre -

40,- kr. for alle tre dage.
20,- pr. dag. Børn under 12 år
- halv pris.

- Overnatning -

Der vil igen i år være mulighed for at overnatte på et førsteklases gulv i en gymnastiksal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.

ORDENSREGLER

Vi havde ved sidste års Viking-Con arrangement nogle mindre problemer omkring orden samt folks adfærd.

Vi har derfor besluttet af udarbejde et ordensreglement for Viking-Con 6. Hermed følger et foreløbigt udkast af dette:

1. Der tillades ingen øl eller spiritus på skolen.
2. Kaffe, the, sodavand o.l. medtages i lokaler med spil under eget ansvar. Væltet disse flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er den skyldige erstatningspligtig! Uanset skadens omfang kan ejeren kræve et nyt spil!!!
3. Mad, burgers o.l. spises i skolens kantine eller på grillbaren.
4. Overnatning på skolen må kun finde sted i den dertil anviste sal - IKKE i diverse lokaler. Dette skyldes bl.a. brandhensyn.
5. Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres til gene for andre i lokaler, gange o.l.

Endelig må vi gøre opmærksom på, at vi sidste år havde et par tilfælde af tyveri. Dels nogle penge, dels en pose terninger, så derfor: Pas på - frist ikke svage sjæle.

Børge Madsen



Samlere, liebhavere, bondefangere, bønder, spillere og fantasier :

SA ER DER

-- AUKTION --

Også i år bliver der afholdt aktion på Viking-con, men den bliver ikke helt som tidligere. I år bliver den nemlig organiseret ordentligt i Der er nye systemer og regler som gavner alle. Hjælp med til at auktionen bliver en succes, ved at følge reglerne.

Sælgere skal for hver spillerrelevant artikel udfylde den blanket, som er inkluderet andetsteds i bladet. Hvis der ikke er nok her så kopier den i et passende antal eksemplarer. Udfyld den omhyggeligt sådan:

I rubrikken "artiklens navn" noteres navnet eller betegnelsen spillet, modulet eller bladene som ønskes solgt. F.eks. "Junta", "AD&D modul B1, S2-S3, DG, og T1" eller "Strategy & Tactics 45-61".

I rubrikken "Artiklens stand" noteres hvilken stand Artiklen er i. F.eks. "Som nyt - kun brugt en gang", "Slidt - der er væltet kaffe ud over brættet", "I god stand - 2 suppleringsbrikker mangler"

Beskrivelse af artikel sker i rubrikken af samme navn. Det er ikke et krav at udfylde noget i den rubrik. Hvis du alligevel insisterer så sørg for at nævne noget af følgende :

- o Et eller flere scenario spil (er der flere scenarios med i pakken)
- o Tidrelation til det anerkendte univers (f.eks. 2. verdenskrig)

o En eller flerpersoners spil, gerne i formen 2-8, 5 i betydningen "Det kan spilles med fra 2 til 8 deltagere men er bedst når man er 5 "

o Roile eller brætdspil

o Salgsgas, brug fantasien

Rubrikken "Sælger nummer" er meget vigtig. Der skrives entrenummeret. Det felt kan selvsagt ikke udfyldes før ankomst til Viking-Con.

Minimumspris er den pris auktionarius starter budene på.

Rubrikkerne "Køber nummer" og "Salgspris" må ikke udfyldes !

Lige lidt malurt i bageret: *Auktionsgruppen tager ikke ansvar for rigtigheden af de oplysninger sælger giver. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Indhold i artiklene er en sag mellem køber og sælger. Auktionsgruppen yder den service at i tilfælde af klage, kan køber få sælgers navn oplyst ved henvendelse i informationsboden.*

Artikler til salg kan indleveres ved billetsalget / informationsbod. Dette kan ske fra fredag kl. 20.00 til to timer før auktionssstart om søndagen. Gæster der blot skal have billet har fortrinsret fremfor indlevering af artikler til auktion.

Artikler uden medfølgende udfyldt blanket modtages ikke. Der kan fås ekstra blanketter ved informationsboden.

Ved indlevering af artikler betales der et gebyr på 5.00 kr. pr artikel, uanset minimumspris eller indhold. Den opmærksomme læser vil straks se at det derved kan betale sig at samle flere "ting" til én artikel, da der derved spares gebyr. Sælges en artikel ikke revideres gebyret.

Vi modtager kun spillerrelevante effekter, ikke tegneserier, SP&F paberbacks og lignende. Ved tvivl er det suverent auktionsgruppens afgørelse der er gældende.

Auktionen bliver afholdt i skolens aula søndag, med start kl. 1330. Auktionarius starter budene på minimumsprisen. Bud under 200 KR skal være mindst 5 KR højere end det foregående og deleligt med 5. Bud over 200 KR skal være mindst 10 KR større end det forgående og deleligt med 10. Alt i hele KR.

Når der falder hammerslag skal køber oplyse sit entrenummer.

For at holde auktionen ved sit emne, beder vi deltagerne om at undgå snak under auktionen, eller i givet fald lavmælt. Bliv også på pladserne.

Afhængig af auktionen omfang vil auktionarius bebude pauser som kan udnyttes til

at hente, betale og strække ben.

Efter auktionen afhentes købere det købte og sælgere deres fortjeneste. Artikler som ikke blev solgt afhentes også og gebyret for disse artikler tilbagebetales. Artikler og penge som ikke afhentes inden lukketid søndag tilfalder efter en måned Foreningen til afholdelse af Viking-Con. Dette gælder uanset om artiklen blev solgt eller ej. Der ydes ingen kompensation i den forbindelse.

Til sidst skal det nævnes at der er eftersyn en halv time inden den første artikel går til hammerslag. Eftersyn er "nok se men ikke røre" !

! FIND DINE TING FREM NU !

KANTINEN PÅ VIKING CON

Der vil igen i år være en kantine på Viking Con, hvor det vil være muligt at købe chokolade, slik, snacks, vand, te og kaffe.

Kantinen vil være bemandedt det meste af week-enden, dog hovedsageligt udenfor konkurrence tiderne.

Der vil være mulighed for at bestille smørrebrød til lørdag frokost/aftensmad og søndag frokost. Prisen vil blive max. 5 kr. for et halvt almindeligt stykke mad på groft rugbrød.

Sidste frist for bestilling af smørrebrød vil være fredag d. 23/10, samtidig med tilmeldingen til konkurrencerne.

Ved forudbestilling skal der indbetales 5 kr. per stykke mad, og på giro-indbetalingskortet skal der anføres hvor mange stykker og til hvilke måltider. Hvis prisen viser sig at være under 5 kr. vil det resterende beløb blive tilbagebetalt i løbet af week-enden.

Martin

Som et alternativ til auktionen tilbyder vi i år at forestå salg af diverse spil - effekter til en af sælger forud fastsat pris. Det sker, fordi vi ønsker at begrænse auktionens længde. De enkelte genstande skal dog opfylde en række krav, før vi modtager dem.

Vi agter at inddele de indleverede genstande i "Prisgrupper". En vare kan derfor kun sælges til et af følgende beløb: 5, 10, 15, 20, 30 eller 40 kr. Vi akcepterer ikke priser som f. eks. kr. 17.85.

Den enkelte vare skal være indpakket/samlet på en sådan måde at:

1. varen kan løftes/flyttes uden at enkeltdele spredes.
2. varen kan beses af en evt. køber uden at denne indpakning brydes.
3. varen skal kunne påklæbes en mærkat med nr. og pris.
4. eventuelle fejl og/eller mangler tydeligt fremgår.

Et forslag til den ideelle indpakning må derfor være f. eks. en lukket, gennemsigtig plastikpose.

Indlevering af genstande til "Det frie marked" sker i informationen i tidsrummet fredag kl 21.00 - lørdag kl. 10.00.

Sælgeren vil i forbindelse hermed blive bedt om at udfylde en blanket for hver vare, han afleverer, således at vi kan holde rede på hvem, der indleverer hvad. Vi vil dog ikke forlange en seddel pr genstand, hvis man indleverer en række - i realiteten ens - artikler (f.eks 20 tinfigurer).

Markedet vil blive åbnet for købere nogle timer lørdag efter middag og lørdag aften. Præcis hvornår vil fremgå af skiltning. Køb sker ved kontant betaling. Viking - Con sørger for "ekspe-dienter".

Sælger vil kunne modtage sine penge og/eller ikke solgte varer sidst søndag formiddag. Da Viking - Con også gerne skulle have lidt ud af dette vil sælger blive trukket 5 % i gebyr, af det beløb, han har solgt varer for.

V

Tilmelding til turneringerne.

Som sædvanlig sker tilmeldingen ved, at man afleverer en prioriteret liste over de turneringer, man gerne vil deltage i. Deltagerne til de enkelte turneringer bliver så udvalgt efter en lodtrækningsprocedure: I tilfældig rækkefølge får hver deltager tildelt en plads i den første af sine prioriteringer, hvor det er muligt. Dette gentages, indtil ingen kan få flere pladser; der sørges selvfølgelig for, at samme deltager ikke får plads i to turneringer, der foregår samtidig.

Niveau.

Vi vil gerne have, at man skriver sit niveau i de enkelte spil på tilmeldingen. 0 = aldrig spillet før, 1 = begynder, 3 = øvet, 5 = ekspert. Dels vil nogle af turneringslederne bruge oplysningen til holdopdeling, og dels kan vi få et overblik over, hvilket niveau selve turneringen bør lægges på (til næste år).

Grupper.

Det er muligt at tilmelde sig som en gruppe under to former: Den faste gruppe tilmelder sig som en enhed, og kommer kun med, hvis der er plads til alle, når den bliver udtrukket. Deltagerne i en løs gruppe deltager i lodtrækningen hver for sig, men de af dem, der får en plads, kommer til at spille på samme hold.

En fast gruppe skal vælge en kaptajn, og han afleverer så en tilmelding, hvor gruppens navn er anført, og hvor der er kryds i rubrikken for gruppekaptajn. De andre medlemmer i gruppen skal stå på bagsiden af kaptajnens tilmelding. Alle de turneringer, som kaptajnen har markeret med et F i grupperubrikken, gælder nu for alle medlemmerne.

Man kan godt have yderligere prioriteringer, selvom man er med i en fast gruppe; den faste gruppes skal bare være de første på listen. Man afleverer en separat tilmelding, hvor de prioriteringsnumre, som den faste gruppe bruger, er ladet blanke. Hvis man ikke afleverer sammen med kaptajnen, skal man angive gruppens navn, og anføre kaptajnens navn og adresse på bagsiden. En kaptajn kan også selv angive ønsker, som ikke er markeret som fast gruppe.

Tilmelding som løs gruppe sker ved at sætte et L i rubrikken for de relevante turneringer. Hvis man afleverer sammen, en-

ten i samme brev, eller ved at en mand kommer til skranken med alle blanketterne, er det nok. Ellers må alle medlemmerne af gruppen skrive alle de andre på bagsiden af deres blanketter. En løs gruppe kan godt have et navn, og en fast gruppe kan godt optræde som løs i andre turneringer.

Hvis der kommer modstridende oplysninger om grupper, vil vi prøve at finde nogen fra gruppen og spørge, hvis vi får tid. Hvis ikke, bliver de medlemmer, der er tvivl om, udeladt af gruppen.

FIGURMALEKONKURRENCEN.....

Ja, vi vil igen arrangere en figur-male konkurrence.

Nej, du skal ikke sidde og male figurer under CONNEN. Du skal bare tage een med hjemmefra. Vi udstiller der, og på et aller andet tidspunkt om søndagen bedømmer dommerpanelet de indkomne figurer.

Der konkurreres i 3 klasser. Klasse 1: Malere født i 1974 og senere. Klasse 2: Malere født i 1973 og før.

Klasse 3: Dioramaer. Max. 15 x 27 cm. (A5). For alle aldre.

Hver deltager kan deltage med 1 (een) figur og/eller 1 (eet) diorama.

Alle former for figurer accepteres - uanset materiale. (Tin eller plastic). Vi bedømmer kun FANTASY-figurer.

De indleverede figurer placeres i det dertil indrettede skab. Når dette er fuldt, stopper vi for tilmelding.

Der uddeles 1 (een) præmie i hver klasse.

Præmierne er stillet til rådighed af:

**Fantask ApS ■ Skt. Pedersstræde 18
1453 København K Danmark
■ Tlf. 01 118538 ■**

Vel mødt på VIKING CON 6.
Søren & Kim.

Dette er ikke rigtig en turnering, men derimod en multi-spiller simulation af et søslag. Hver spiller er "Kaptajn" for et skib og der er realistiske regler for indbyrdes kommunikation kaptajnerne/skibene imellem. Man kan altså ikke bare sige drej til højre, skyd på fjendens tredie båd, stryg sejlene osv. til en medspiller hvis skib måske er placeret 1000m borte og som er skjult af flere andre skibe. Dette gør spillet mere realistisk og dermed mere forvirrende grænsende til kaotisk for de spillere/kaptajner, der prøver at føre et koordineret søslag. I vil efter få trække skibe fra samme side støde sammen, sejle hver sin vej og lignende. Sådan var det faktisk i virkeligheden, så det bliver ikke kun et meget, meget underholdende spil, men også en af de bedste simulationer af et krigs-slag som findes.

Søslaget vi vil prøve at simulere er "Lissa" udkæmpet den 13. marts 1811, da 3 franske og 3 venedigske (venetianske?) skibe prøvede at bryde igennem en linie bestående af 4 engelske skibe og fejlede. Det er det klassiske slag med kvantitet mod kvalitet.

Vi starter fredag kl.19.00 og fortsætter til kl.24.00. Som i kan forstå af ovenstående er der plads til 10 deltagere og kendskab til WS&IM er en nødvendighed, da der ikke vil blive forklaret regler. Der vil dog være en kort forklaring af de turneringsrelevante regler, som ikke direkte indgår i regelsættet.

Da det som sagt ikke er en rigtig turnering er der ingen præmier, men kun et diplom til "dagens fighter", som har udført noget særligt dristigt, snedigt og/eller underholdende. Man kan godt blive "dagens fighter" selvom ens skib ligger på havets bund, hvis ens ofring f.eks. gjorde, at ens medspillere vandt slaget.

Jeg håber, at der er nogle friske og modige søulke derude. Alt hvad vi behøver er 10 mand for at få en virkelig fornøjelig oplevelse.

Vel mødt.



KING GEORGE



LORD ARTHUR

DOWN WITH THE KING.

På den anden side af Fantasiens Hav finder du kongeriget Fandonia. Det regeres idag af Hans Majestæt Kong Georg, direkte efterkommer af den Store Konge (Geo d.I), hvis familie har hersket over Fandonia gennem hele rigets historie.

Kong Georg er elsket og beundret af folket, men på trods af dette er der alligevel ond-sindede personer, der tørster efter magt og, som planlægger at styrte kongen - bl. a. DIG.

Dit mål som spiller er at samle prestige og indflydelse nok til at opbygge en stærk, politisk fraktion for i sidste ende at få placeret et medlem af den kongelige familie (vel at mærke En, der er loyal imod dig) på tronen og holde ham der. Dette mål kan nås med mere eller mindre fine midler (herunder intrigeren, forræderi og snig-mord).

Et minimum af regelkendskab forudsættes, idet der ikke i egentlig forstand vil blive forklaret regler. Der spilles af hensyn til tiden med mindre ændringer i forhold til standardreglerne.

Kongen er død -
Kongen leve.

DIPLOMACY-TURNERINGEN 1

Ingen fanfare i år. Blot de vigtigste oplysninger. Turneringen ændrer struktur, da der kun er en runde. Den runde vil stadig blive kørt med det svenske pointsystem. Der er dog den forskel, at i spillere og jeg ikke ved hvornår spillet slutter. Fra efter efterårs-trækket 1906 frem til efter forårstrækket 1909, vil der blive kastet en terning og hvis et bestemt antal øjne kommer op slutter spillet umiddelbart. Spillet slutter under alle omstændigheder efter efterårs-trækket 1909. Dette skulle sikre, alle ikke bare "stabber" alle det sidste år, da de ved, at spillet alligevel slutter efter efterårstrækket 1907.

Vinderen og eneste præmietager bliver den spiller, der scorer flest point. Point gives for antallet af forsyningscentre i slutningen af spillet, for antallet af forsyningscentre over 5 efter hvert efterårstræk samt for hvordan man klarer sig i forhold til andre spillere, som har spillet samme nation på de andre hold.

Turneringen starter kl. 13.10, lørdag og der er plads til 35 deltagere (5 hold af 7). Pga. der kun er en runde vil tidsfristerne for diplomati, ordreskrivning osv. være lidt længere end de foregående år. Jeg satser dog på at et spil til og med efterårstrækket 1909 højst tager 5½ time. Og åh ja! Dette er ikke en turnering for begyndere. Kendskab til Diplomacy og især mekanikken med ordreskrivningen er en nødvendighed.

Fordele ved en runde, er at 2-3 spillere på et hold i den indledende runde ikke kan slå sig sammen for at sikre sig alle tre en finaleplads. Man skal simpelthen vinde sit bord og helst stort. At man kan melde sig til en anden turnering, som har finale søndag formiddag, at vi kan benytte lidt mere tid om lørdagen, at turneringslederen kan få lidt bedre tid til de

mange andre ting han arrangerer og helt ærligt. Synes i ikke, at to 14-træks Diplomacy spil på to dage med de tidsfrister vi har kørt med indtil nu er meget, meget anstrengende?

Jeg glæder mig til at se dig lørdag eftermiddag til Diplomacy-turneringen.



B-17 : Queen of the Skies

En stor tung bomber passerer på sin vej fra England mod de tyske ubådsbaser ved Wilhelmshafen over den franske kyst i en højde af 21.000 fod. Inde i maskinen afprøver den 10 mand's store besætning deres våben, lytter til motorernes beroligende dunken og spejder over himlen efter de små sorte pletter, der vil betyde kamp. Det er det sene efterår 1942.

Flyet er en B-17 Flying Fortress, kendt af de, der flyver hende, som Queen of the Skies. Kunde du tænke dig at følge denne B-17 på sin mission mod Wilhelmshafen og her fornemme kaptajnens spænding og frygt? Så tilmeld dig turneringen i B-17. Alle kan deltage - vi starter med regelgemmen gang. Medbring 2 forskelligfarvede 6-sidede terninger samt blyant og viskelæder.

På gensyn
Børge Madsen

VIKING CON VI AD&D FOR HOLD

Hold AD&D ,ikke at forveksle med holdvis tilmelding på AD&D turneringen , er en alternativ AD&D turnering , hvor man kan være rimelig sikker på at få plads.

Tilmeldingen sker holdvis og skal omfatte en DM og helst 5 spillere.DM'erne vil så blive fordelt på de tilmeldte hold på den mest hensigtsmæssige måde.Inden selve spillet vil der være en briefing for DM'erne,hvor diverse papirer bliver udleveret og gennemgået samt spørgsmål besvaret.For ikke at give DM'ere mulighed for at informere deres eget hold , vil spillet gå i gang umiddelbart herefter.

De tilmeldte DM'ere skal være fortrolige med de fleste af reglerne for AD&D , men vigtigst : have god rutine i at køre et scenario .

PC'er er en fighter , en ranger , en magicuser , en druid og en assassin. Det vil være bedst med 5 spillere, men det er tilladt med to spillere om en figur eller en spiller med to figurer.Den tilladte holdstørrelse bliver da 4-6 spillere + 1 DM .

Vurderingen foregår ved et møde efter spillet,hvor de enkelte holds præstationer bliver sammenlignet ud fra DM'ernes noter og hukommelser.Der kan desværre ikke lægges så meget vægt på selve rollespillet,da dette er meget svært at sammenligne.

Der vil blive gjort brug af forskellige simplificeringer af reglerne for at udjævne tilfældighederne lidt.

Scenario'et foregår ca. det samme sted og med de samme personer som på Viking-Con IV . (Der er gået to år , så de er nu omkring niveau 8 .)

I år har det noget at gøre med frøer.

Flemming Rasch



STAR FRONTIERS

Jeg vil i lighed med sidste år afholde en konkurrence i TSR's bedste rollespil nemlig:

STAR FRONTIERS

Indtil videre hedder dette års eventyr "Et NET lille problem", og hvis du kan gætte hvilken mega-corporation, der spiller en hovedrolle i dette eventyr, har du gjort dig fortjent til et bonus xp for almindelig logisk tænkning.

Til jer, der deltog sidste år, kan jeg oplyse at man igen i år vil få lejlighed til at spille planeten Triads ultrahæmmelige superpolitigruppe, Triad Pig 4, dog vil to af gruppens mindre interessante medlemme være blevet skiftet ud med characters fra Rimracerne.

Vi spiller med reglerne fra "Zetulus Guide to Frontier Space", og der vil ikke blive forklaret regler. Det vil jeg dog være villig til at gøre om fredagen, forudsat at jeg er til stede.

Der vil være 18 pladser.

Sune A. Nielsen



AD&D 1987

Tilmelding : Enkeltvis eller i grupper på 2 til 6

Bedømmelse : Holdvis

Der vil i år være mindst lige så mange hold som sidste år, så der skulle være gode muligheder for at komme med. Angående placering henvises til den officielle tidsplan.

Om scenariet: vi vil som de foregående år følge en gruppe af Celene's helte, der nok en gang vil redde deres land fra at falde i kløerne på den krigeriske nabo Wild Coast. Gruppen er den samme som de foregående 3 år: fighter, ranger, tyv, cleric, magic-user og illusionist, alle på 7.-9. niveau med kraftigt begrænset udvalg af spells.

Det er i år sidste gang, jeg laver Viking Con Scenario, og det holder stilen fra de foregående år: regelkendskab er selvfølgelig en (lille) fordel, men gode ideer og sund sans er langt vigtigere. Både i den indledende runde og i finalen har man lige så meget brug for hovedet som for sværdet.

God fornøjelse
Torben Ussing

X

WHAT'S UP DOC ?

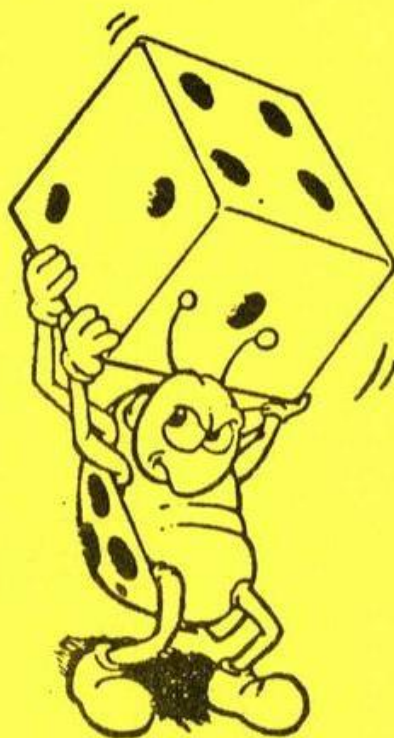
Vi gentager successen fra sidste år og arrangerer 'animator-uddannelse' og quick-turnering 1.....

TOON

For at kunne gennemføre quickturneringen bliver vi nød til at hverve ca. et halvt dusin 'gamemasters' som i dette rollespil kaldes ANIMATORER, bl.a. fordi scenarios kaldes 'cartoons' (Tegnfilm).

HVIS DU IKKE KENDER T O O N, og alligevel har lyst at prøve kræfter med dette vidunderlige rollespil, så meld dig til en prøvefilm på VikingCon 6, hvor vi laver optagelsesprøver for nye/øvede animatorer fredag aften. De specialuddannede animatorer skal være til disposition lørdag efter frokost (det falder ikke sammen med AD&D). For de få der aldrig før har hørt om TOON skal vi lige hurtigt resumere de vigtigste regler:

- 1) Glem alt hvad du ved om FRPG, **TAL FØR DU TÆNKER!**
- 2) Spild ikke din tid med at redde din figur ud af en livsfarlig situation: **EN TEGNEFILMHJELT KAN ALDRIG DØ !!**
En Toon-hjelt dør ikke, men er 'nede' i 3 minutter = den tid det tager at genvinde alle hitpoints.
- 3) Du scorer ikke points ved at opføre dig 'rationelt'. "BØFFER" giver som regel flere points, men bedst af alt er hvis du får animatoren til at bryde sammen i latterkrampe - så er du i eliten.



TURNERINGSANMELDELSER!

Det har de tidligere år været god praksis, at Viking - Cons turneringsledere i god tid - d.v.s. ca. 14 dage før kongressen - indleverede en anmeldelse af deres turnering.

Da vi i år - hovedsageligt for at være på tværs - har planlagt at udsende dette års Viking - Con hefte ca. 6 uger før selve arrangementet, har det naturligvis ikke været muligt at få indsamlet og trykt en del af dette års anmeldelser!!! Det kan jo enhver forstå.

Da der trods alt kan være enkelte personer som agter at indsende en forhåndstilmelding (blanketten midt i dette hefte) kan redaktionen hermed meddele, at der ud over i de allerede omtalte spil ligeledes vil blive afholdt turneringer i følgende:

Diplomacy 2 (med landsregler), RISK Traveller, Lust Worlds, ACE of ACES, Warhammer, JUNTA, Cirkus Maximus, VITP Caesar Alesia.

"THAT'S ALL FOLKS".

EW

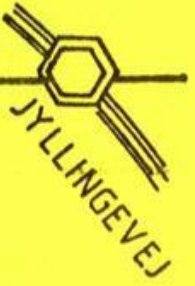
B.M.

XI

BUS



13 Rødovre Centrum



13 Sundbyv. Pl
148 Glostrup St.
161 Lyngby St.

28 Husum

41
Carlsro

Brandholms

VALHØJ
SKOLE

148
Rødovre Centrum

Tørnvej ALLE

RØDAGER
Alle

Valhøj Alle

Rødovrevej

148

28

28,41 Havnegade

Roskildevej

41

41

41,161

148

←HØJE-TÅSTRUP-

161

RØDOVRE

HVIDOVRE

FRIHEDEN



161

Tilmelding til Viking Con 6

Navn: _____

Adresse: _____

Post-nr: _____ By: _____ Land: _____

Prioritet	Turnering	Niveau (0-5)	Gruppe (L/F)
1.	_____	_____	_____
2.	_____	_____	_____
3.	_____	_____	_____
4.	_____	_____	_____
5.	_____	_____	_____
6.	_____	_____	_____
7.	_____	_____	_____
8.	_____	_____	_____

Jeg hører til gruppe _____

Jeg er gruppekaptajn (sæt kryds) _____

Forhåndstilmeldinger gælder kun hvis entré kr. 40 er betalt inden 1. oktober til

girokonto 2 60 70 69
Dorte Munk-Jacobsen
Tåsingegade 47, 1. tv.
2100 København Ø

Denne blanket skal sendes til samme adresse inden 1. oktober.

Navn: _____

Adresse: _____

Post-nr: _____ By: _____ Land: _____

Navn: _____

Adresse: _____

Post-nr: _____ By: _____ Land: _____

Navn: _____

Adresse: _____

Post-nr: _____ By: _____ Land: _____

Navn: _____

Adresse: _____

Post-nr: _____ By: _____ Land: _____

Navn: _____


Adresse: _____


Post-nr: _____ By: _____ Land: _____


Bemærk!


Selvom det ikke er sikkert at alle de nævnte turneringer bliver til noget, så skriv dem på din ønseseddel hvis du er interesseret. Det koster ikke noget, og du risikerer ikke noget ved det. Hvis dit nr. 1 ønske ikke bliver til noget, så tæller nr. 2 bare som nr. 1.

må gerne kopieres

Køb og spil med på VIKDIG - COIN 		ARTIKLENS NAVN	ARTIKLENS STAND
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN			
SÆLGER NUMMER	MINIMUMSPRIS	KØBER NUMMER	SALGSPRIS

Køb og spil med på VIKDIG - COIN 		ARTIKLENS NAVN	ARTIKLENS STAND
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN			
SÆLGER NUMMER	MINIMUMSPRIS	KØBER NUMMER	SALGSPRIS

Køb og spil med på VIKDIG - COIN 		ARTIKLENS NAVN	ARTIKLENS STAND
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN			
SÆLGER NUMMER	MINIMUMSPRIS	KØBER NUMMER	SALGSPRIS

Køb og spil med på VIKDIG - COIN 		ARTIKLENS NAVN	ARTIKLENS STAND
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN			
SÆLGER NUMMER	MINIMUMSPRIS	KØBER NUMMER	SALGSPRIS