



SYDCON8

Värnhemsskolan 13-16 maj

 **FRAMTIDS
FABRIKEN**

Hej och välkomna till SydCon 8!

I år går SydCon återigen av stapeln på den vackert belägna Värnhemskolan i Malmö. Tack vare en trevlig och tillmötesgående skollledning och en förstående Malmö kommun har vi dessutom lyckats behålla ungefär samma nivå på hyran. Detta är bra, för då kan vi också behålla ungefär samma nivå på inträdet! Vi i ledningen vill också rikta ett särskilt tack till Studieförbundet Malmö som hjälpt till att göra årets SydCon möjligt. Som ni nog lägger märke till är vi också tillbaka på vår gamla helg, Kristi Himmelfärdshelgen, eftersom SydCon och Lundakarnevalen bara krockar vart tolfte år...

I år har vi valt att inte använda ett speciellt tema. Olika inriktningar på konvent kan nog sporra kreativiteten men nu tyckte vi att det var dags att släppa fantasin helt fri. Därför kommer ni i år finna scenarion och arrangemang av alla möjliga olika slag.

Det finns ett annat konvent som också är ganska trevligt; LinCon. I år har SydCon och detta Linköpingsbaserade grannkonvent inlett ett samarbete. Det yttar sig så att man får rabatt på inträdet om man anmäler sig till båda dessa coola konvent. LinCon sänker sitt pris om du också åker till SydCon och vi sänker vårt om du också åker på LinCon. Därför finns det på postgirotalongen en ruta som heter "LinCon". Den kryssar du i om du är anmäld (eller tänker anmäla dig) till LinCon. Om så är fallet minskar din totalsumma för SydCon-anmälan med 20 kr. LinCon ger en liknande rabatt. Dessutom kommer LinCon ge rabatt för "i dörren-betalande" som kan visa upp en SydCon 8-knapp. Vi har som vision att inom ett par år kunna tillverka en gemensam folder för båda konventen och bli ett slags tvåhelters jätte-con. Måhända ter detta sig som en ouppnåelig dröm, men vem vet?

Slutligen vill vi så bara passa på att tacka alla som gjort SydCon 8 möjligt och då alltså inte minst alla er besökare!

Mycket nöje!
Ledningsgruppen
SydCon 8

Ansvarig: Åsa Roos **Layout och grafik:** Jenny Jungevall, Åsa Roos **Illustrationer och fotografier:** Jens Reuterberg, Henrik Springfors, Maria Lindvall, Åsa Roos **Omslagsbild:** Jenny Jungevall, Åsa Roos, Henrik Springfors **Tack till:** Bokskogens Väktare, Andreas Brodin, Ola Sundin, Christoffer Krämer, Multimedia Productions och Interlam AB, och Johan Norrman, som fick foldern att "flyga"!

Här ligger SydCon 8!



Sista anmälningsdag är den 26/4

Anmälningsguide hittar du sist i foldern

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

INFORMATION	4 - 5	Fall of the Wall	30
		The Mexican Connection	32
SCHEMA	26-27	En Gång Till	33
		Sagan om Slutet som Försvann	34
KORTSPEL	6 - 8	Blod, järn och ... Gräs	35
SM i Magic Typ II	6	Inspector Pooh och	
Battletech Swissturnering	7	Politikern som Försvann	36
		Rymdberättelse Nummer 2001 -	
BRÄDPEL	10-13	Ett Projekt	37
SM i Colonial Diplomacy	11	Efterfesten	37
		November I Hans Hjärta	38
FIGURSPEL	16-25	Et In Arcadia Ego...	42
Headbanger's Bowl	16	Övriga arrangemang	43-47
Warhammer 40.000	17	Maktspel - Vampire Live	43
Warhammer Fantasy Battle	19	Munden's Bar	44-45
Figurmålningstävling	25	Rollspelsbaren	47
ROLLSPEL	28-42	Monopoly Roleplaying Game	47
3 x Holmes	28		
Vägen	29	ANMÄLNINGSGUIDE	51

Information

Allmänt

Under Information hittar du svar på de flesta utav de frågor som ofta dyker in i huvudet på en konventsjungfru.

Reception

I receptionen sitter en hel bunt fantastiskt trevliga och serviceinriktade människor. Bara för din skull. Hit kommer du för att anmäla dig och för att få svar på de frågor du har. I närheten av receptionen finns det också anslagstavlor. På dessa kommer all aktuell information om arrangemang, samlings-salar och annat nyttigt finnas uppsatt. Det kan löna sig att ta en tur runt anslagstavlan innan du ställer dig i kö vid receptionen.. Vi erbjuder dig också att lämna in ditt bagage i bagageinlämningen. För bagaget kan vi tyvärr inte ansvara, men vi kommer att ha en receptionist i närheten under hela konventet, dygnet runt.

Ordning

Gör inga dumma saker, som att spela paintball, vattenkriga, röka cigaretter, dricka sprit, äta knark eller avfyra smällare på skolområdet för då åker du ut. Men det är klart att du inte gör det, för du vill ju trivas lika mycket som alla andra.

GAMES

IMPORT AB

Tyvärr kan vi inte komma till SydCon i år, men vi finns fortfarande kvar i Lund.

Dessutom, den Syttende Maj firar vi 4-års jubileum på Lilla Södergatan 2.

Därför ger vi dig 10% rabatt på allt i butiken mellan den 10:e och 22:e maj om du handlar för minst 300 kr vid samma tillfälle och visar upp den här annonsen.

Vi har ALLT från Games Workshop (ok, någon enstaka artikel kan vara tillfälligt slut), Rollspel, Kortspel, Äventyrsspel (inkl. Warzone & Chronopiafigurer), PC-spel och massor av tennfigurer och tillbehör.

GaMeS Import, Lilla Södergatan 2, 223 50 Lund
(30 m från Botulfplatsen)
tel: 046 - 184570

Logi

SydCon erbjuder som vanligt sina besökare ett trevligt sovsalsgolv. Den som tycker att detta kan bli lite platt och kallt bör naturligtvis utrusta sig med sovsäck och liggunderlag för att underlätta sömnen. Kolla salens bokningslista för att försäkra dig om att det inte försiggår en massa spelande då du hade tänkt nanna, för vem vill vakna av att en fiskt freeformande vampyr plötsligt beslutat sig för att du ingår i rekvisitan? Vad det gäller hygien så har vi dusch att tillgå dygnet runt.

Om du trots allt känner att du vill ha en bekvämare logi, så ta kontakt med SydCon i god tid, så ordnar vi hotell eller vandrarhemsplats till dig.

Mat & Cafeteria

Som vanligt kommer det att finnas en välförsedd Cafeteria med en subcafeteria i Diplomacysalen. Cafeterian är välförsedd med det mesta i näringsväg, såsom chips, godis och diverse läskedrycker. Mackor och frukost finns också att tillgå. Om du letar efter mera substansiell näring finns det gott om pizzerior, hamburgerbarer och andra förtäringsetablissemang inom vandringsavstånd. (Folderansvarig rekommenderar Higher Taste, en vegetarisk restaurang på Amiralsgatan.)

Butiker

I år har SydCon fyra officiella kompisbutiker; Flamman, Tradition, Phanta City och Bosses Hobby. Här kan du hitta allt du behöver i form av grundregler, expansioner, figurer, brädspel och alla de saker som gör livet värt att leva.

Frågor

Om du fortfarande har en massa frågor du vill ha svar på, så kan du vända dig till våra generaler.

Christian Dreyer
General@sydcon.org
0740 - 41 41 45

Andreas Tullberg
General@sydcon.org
0705 - 50 14 35

Båda finns att nå Mån, Ons, Fre 9-12 på 046 - 13 42 58 (SKuD:s kansli)

Arrangemang:

Se respektive arrangemang

**"Den som gapar efter vaken,
väntar inte länge!"
- Städ och Vakt**

KORTSPEL

I sann SydConanda har vi även i år strävat efter att ge er endast det bästa i kortspelsväg, och vi är glada att säga att vi baske mig återigen har lyckats. Bland godbitarna kan nämnas:

- Sm-kval i Magic Typ II med allas vår Andreas Jönsson
- Ännu en Star Wars: ccg turnering med den där hyvens Andreas Nordin
- Middle Earth av Johan Larsson,
- Och även vår årliga Battletechturnering

Så håll till godo, och vi ses på SydCon 8, Charlie Björklund, Kortspelsguru (kortspel@sydcon.org)

SM-KVAL I TYP II

Magic: The Gathering

Speltid: 8½ timme + lunch

Kostnad: 40 kr

Arrangör: Andreas Jönsson, 046-137274

Efter ett kortare uppehåll kan nu SydCon återigen erbjuda ett SM-Kval i Magic typ II. Den stora moroten här är givetvis SM i Magic typ II på LinCon. Så samla dina kort, ditt

mod och ditt skarpsinne, och ta chansen att utmana ”de stora” och bli nästa svenska mästare i Magic typ II.

TYP I

Kostnad: 30 kr

Arrangör: Andreas Jönsson, 046-137274

Det perfekta valet för dig som är lite mer inbiten och besatt magicspelare, men natur-

ligtvis välkomnas även glada nybörjare utan tillstymmelse till erfarenhet.

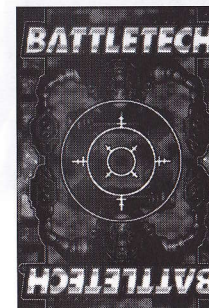
Battletech

Kostnad: 30 kr

Arrangör: Johan Björklund, DMF 046 – 320304

”Lans Heartbreak, vad är er status, över?”

- *Det finns ingen lans Heartbreak! De låg i bakhåll för oss vid ravinen! Jag är den ende överlevande! Hjälp mig härifrån!*
- *Redogör för din position, vi kommer så snart vi kan.*
- *Men de är efter mig! Konstiga 'Mechs och någon slags paddliknande saker! Jag är rätt så illa därän. Min motor är skadad och min 'Mech har tappat*



ena armen! Ni måste hjälpa mig NU!

- *Håll ut, hjälp är på väg.*
- *Det är snart för sent, nu kommer de. Ta mig för belvete härifrån.....”*

Ta kontroll över hundratons dödsmaskiner och gör mos av dina stackars fiender. Eller massor av små fjantiga dödsmaskiner. Vilket som bör du komma och spela Battletech CCG, roligare än allt annat helt enkelt.

Swiss turnering i 4 rundor

Universe deck construction, 60 korts lek + 8 kort sideboard, högst 6 av varje kort (utom

ALMPT), 1 av varje unique. Inga Dasher D eller Elite MW, inga boxpowers.

Middle Earth: The Wizards

Kostnad: 30 kr

Arrangör: Johan Larsson, 046203304

”Den lilla hobens ögon lyste upp när han kikade in i rummet. Det var sant som det sades, de största fältherrarna hade alla samlats där inne. Där var kungar, både människors och alver, där var orchiska krigsherrar och till och med en olog-hai. Den ende hoben i salen stod i ett hörn och såg sur ut. Hans sura min avslöjade inget hopp om att vinna slaget, trots att det knappt börjat. I ett hörn satt en balrog och en lång gråklädd troll-

karl och utbytte minnen över en tunna öl. Och mitt i salen stod en ringvälnad, hans gestalt fyllde rummet och hans blotta uppenbarelse tycktes sluka allt ljus i salen. Men vad var det för konstiga kort de alla satt och blandade och lekte med?”

Den enda turnering du behöver om du spelar METW. Endast The Wizards-kort får spelas.

Star Wars CCG

Encyclopedia Galactica har följande att säga om det s.k. imperiet: "Imperiet, aka Rymdimperiet: Galax-omspännade diktatur styrd med terror som främsta vapen. Högste härskare är en viss kejsar Palpatine, allmänt känd endast som Kejsaren. En otrevlig intolerant fascistregim, som på senare tid fått lite problem med fribetslängtande rebeller som



utför sabotage och stör ordningen i största allmänhet. Om du planerar en semester där bör du hålla dig ifrån Alderaan, som har en tendens att gå i bitar, och reser du under antaget namn bör detta inte vara Skywalker. Och visst ja, låt wookieen vinna."

I år har SydCon inte bara en utan två SWCCGturneringar!

SWCCG

Kostnad: 30 kr

Arrangör: Andreas Nordin, DMF 046-138184

Hederlig, enkel swiss turnering. Bygg två lekar, och hjälp på så vis både det slemma imperiet och de nobla rebellerna utan att de vet

att du är en dubbelagent!!! FAQ finnes på www.decipher.com

Sealed Deck

Kostnad: 90 kr

Arrangör: Hans Karlsson, DMF 046-2118036

Deciphers egen eminenta sealed deck-produkt kommer att användas. Ingår i

anmälningsavgiften som betalas på konventet.

Köper Byter Säljer



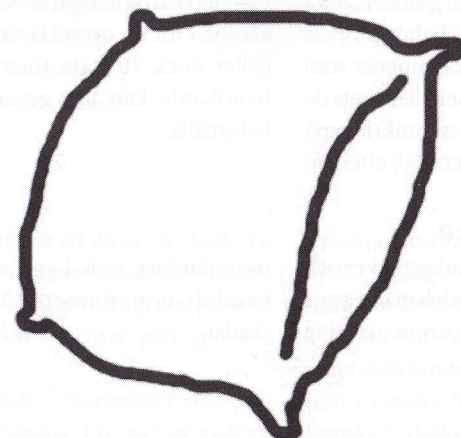
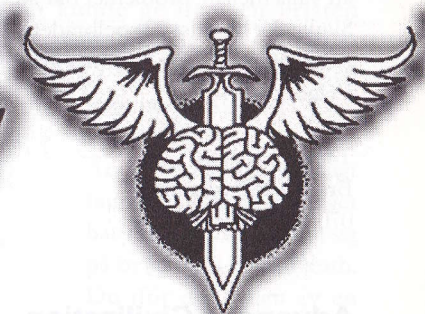
Galleri Trend

Är du ute efter en Predatorskalle, men har haft dålig jaktlycka? Tycker du att Godzilla är söt? Har du utvecklat monsterfetischism? Då är Galaxy butiken för dig.

Öppettider: Mån - Fre 11.00 - 18.00
Lör: 11.00 - 15.00

Föreningsgatan 47
tel. 040 12 70 28

DMF



www.dmf.nu

Den Mysiga Föreningen

BRÄDSPEL

Sin vana trogen satsar SydCon hårt på brädspelsfronten. Det finns mängder av turneringar att välja mellan, problemet blir att hinna spela allt man vill under bara en helg.... Skulle det bli brist på spelbräden så har personer med egna spel förtur, så ta med egna spel. Regelgenomgångar kommer att hållas innan spelstart. Frågor till....

Tomas Larsson
Bradspel@sydcon.org
070-6900297

Advanced Civilization

Det klassiska brädspelet där du bygger upp din Medelhavscivilization från grunden. Som spelare har du många valmöjligheter. Spela det fredsälskande babyloniska imperiet som satsar på att utveckla religioner eller spela de elaka kretensarna som åker omkring på medelhavet och förstör städer. Välj efter din

personlighet det brukar gå bäst då.... Handel och diplomati är viktiga funktioner i kampen för att utveckla sin civilization, det gäller dock att vara försiktig för mycket handlande kan lätt ge en överraskande baksmälla....

Age of Renaissance

Den mörka medeltiden är äntligen över och du får chansen att som handelsman bygga upp ett imperium. Konkurrera ut dina

motståndare och bygg upp det största handels-imperiet Europa någonsin skadat.

Axis & Allies

Tyskland har redan lagt större delen av Europa under sig och frågan är om den tyska segermarschen någonsin kan stoppas....

Spelsystemet som finns i regelboken kommer att gälla för vilka som går till final.

Brittania

Englands historia mellan romarnas och normandernas invasion var inte särskilt lugn. I Brittania tar du befälet över några av de folkslag som slogs om makten i England.

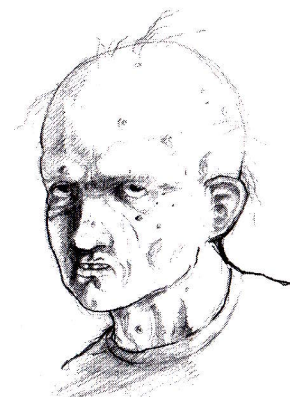
Reglerna är enkla men det gäller att tänka långsiktigt och inte ivrigt gläfsa efter victory points. Till final går de som spelat sin färg bäst i kvalet.

**"Det sanna är papperskorgen"
-Städ och Yakt**

Black Death

"När de insåg vilken dödlig sjukdom som kommit till dem, drev invånarna snabbt de sjuka Italienarna från sin stad. Men sjukdomen blev kvar, och snart fanns döden överallt. Fäder övergav sina sjuka söner. Advokater vägrade att utfärda testamente till de döende.

Munkar och nunnor blev kvar att ta hand om de sjuka, och deras kloster övergavs snabbt, när även de drabbades. Kroppar lämnades i tomma hus, och det fanns



ingen som kunde ge dem en kristen begravning."
- Ögonvittne, 1347. Pesten kommer till Sicilien

Är du ledsen och på dåligt humör? Då finns det inget bättre sätt att av-reagera sig på än ett parti Black Death. Du iför dig rollen av en sjukdom på medeltiden och ditt mål är att sprida dig och minska Europas befolkning så mycket som möjligt. Spelets regler är enkla och går snabbt att lära sig.

Diplomacy

Tycker dina kompisar att du är en ohederlig och allmänt ruttet person? Då skall du inte deppa. Spela istället Diplomacy, ett spel som du vinner genom att vara just genomruttet....

Året är 1901 och 7 stormakter slåss om kontrollen över Europa. I början är makten väl balanserad och det gäller att via allianser och svek växa på de andras bekostnad. Reglerna är väldigt enkla att lära sig och

nybörjare tas emot med öppna armar... SydCons Diplomacyturnering brukar alltid hålla bra kvalitet och de senaste åren har vi även haft internationella gäster. Det är dock inget som hindrar just dig och din stora käft från att vinna. Systemet som används är det franska C-diplo systemet. Man kan spela hur många partier som helst, men räknar bara de två bästa resultaten.

SM i Colonial Diplomacy

För andra året i rad arrangerar SydCon Svenska Mästerskapen i Colonial Diplomacy. I Colonial Diplomacy är det Asien som blivit krigsskådeplats istället för Europa. Annars är reglerna nästan identiska med vanlig diplomacy.

Mästerskapet avgörs under ett enda pass. Innan partierna börjar är det budgivning på de olika stormakterna. Det antal poäng man betalar för sitt land stryks sen från slutpoängen.

History of the World

Att förändra historien har människan alltid drömt om och här får du chansen att göra det. Spela civilisation efter civilisation från gångna tider. Skulle det gå dåligt med en

kultur så får du snart kontrollen över en ny. Spelet är strategiskt komplext men reglerna är ändå lätta att lära sig.

Junta

Vem av höjdarna kan fiffla bort mest SIDA pengar i en bananrepublik???? Junta är ett härligt spel där det gäller att slicka uppåt och

sparka neråt. Och om Il presidente trots allt fjäskande ändå inte ger dig några pengar får du göra revolution.



Kremlin

På den gamla goda tiden då Sovjet fortfarande fanns var det lugnt i Ryssland, iallafall på gatorna. I politbyrån intrigerades det friskt och i Kremlin tar du kontrollen över en

kommunistisk fraktion med målet att ta över politbyrån. Vinner gör den som lyckas få sin skröpliga gamla partichef att vinka på första maj-paraden under tre år.

Settlers of Catan

Catan är ett trevligt ställe där många vill bosätta sig. Se till att breda ut dig snabbt innan någon annan hinner före. Settlers of

Catan är ett relativt fredligt sällskapsspel där handeln spelare emellan har en avgörande roll. Reglerna går snabbt att lära sig.

"Soporna är kastade"
-Städ och Vakt

M.A.K.T.

M.A.K.T. är ett spel om konflikt och diplomati för två till sju deltagare från tolv år och uppåt. Reglerna medger att spelarna kan koncentrera sig på de strategiska besluten i glansfull framgång likaväl som i kallsvettig kamp för överlevnad.

Spelets gång

När en spelare står i tur med sitt drag får han eller hon flytta arméer till angränsande länder. Efter förflyttning kan arméerna strida i länder där andra spelare också befinner sig. Striderna avgörs genom att spelarna gör ett tärningskast var. Sedan blir det nästa spelares tur. Efter att varje spelare flyttat och stridit fyra gånger var börjar nästa omgång och nya arméer mobiliseras.

Segervillkor

I början av andra omgången delas tre kort ut till varje spelare. Kortet hålls hemliga och

anger de villkor som ska uppfyllas för att en spelare ska ha segrat.

Diplomati och allianser

Medan spelarna manövrerar arméerna över spelplanen för att utvidga sina maktområden, bevakar de samtidigt sina motståndare. Reglerna för seger gör att man bara vakt kan ana sig till vad de andra har för strävanden och mål. Dessutom modifieras segervillkoren en aning vid början av varje ny omgång genom att ett nytt hemligt kort delas ut till varje spelare. Detta kan leda till att en tidigare hjärtlig allians plötsligt blir ganska skör, eftersom en av parterna kan övergå till att invänta ett lämpligt tillfälle att byta allierad.



SPELLEDARE SÖKES!

Är du intresserad?
Tag kontakt med Åsa Roos
tel.0704 - 983618
rollspel@sydcon.org

**Jag är
hellre lycklig
nu än om
25 år!**

www.hex.org



**number 1
so why try harder**

www.hex.org

FIGURSPEL

Headbanger's Bowl

Lagstorlek: 1,000,000 Goldpieces

Regler: Blood Bowl Handbook och Deathzone Playbook

Tid: Playoff I: Fre. 10.00 - 14.00

Playoff II: 16.00 - 20.00

Kvartsfinal och semifinal: Lör. 10.00 - 16.00

Final: Sön. 10.00 - 13.00

Avgift: 30:-

Arrangör: Ola Sundin, 0708 - 989168

ola@multimediacproductions.com

Den traditionella bloodfesten Headbanger's Bowl utspelar sig i vanlig ordning under Sydcon. Lag från hela världen samlas för en helgs blodspillan och överdrivet våld för att utröna vem som kommer att få placera den prestigefyllda bucklan i sitt omklädningsrum under det kommande året.

Två playoffs spelas och de bästa lagen går till kvartsfinal. Teamrosters lämnas antingen in via BloodZone™ (www.sydcon.org/blood-zone) eller enligt anvisningar på anslagstavlan på konventet. Ta med vad du behöver för att spela, i form av kort, linjaler, figurer osv.

Den bästa blandningen av gamla och nya saker...



torsdag öppnar 24.00
fredag 15-02
lördag 15-02
söndag 09-konventets slut



Cry HAVOC and let loose the dogs of WAR!!

Warhammer 40.000

Lagstorlek: 1500 poängs WH40K armé.

Regler: Se nedan, i övrigt i enlighet med WH40K's grundregelbok, samt ev. tillägg från White Dwarf. Övriga detaljer meddelas deltagarna efter anmälan.

Tid: Informations möte hålls på torsdagen kl. 19.00, spelarna delas in i två grupper. Tiderna

gäller Fredag och Lördag: Grupp I 09.00 - 12.00, 13.00 - 16.00

Grupp II 17.00 - 20.00, 20.30 - 23.30

Söndag: Final mellan 09.00 - 12.00

Avgift: 50:-

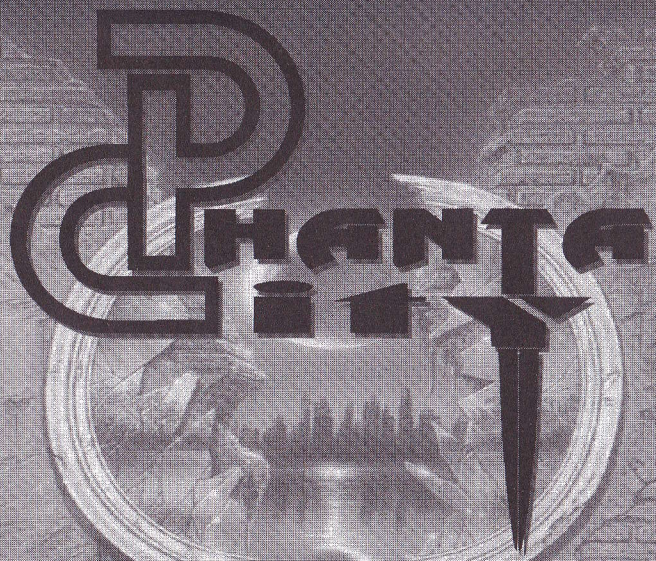
Arrangör: Peter Buskas, 040-301692



Administrationn hälsar alla stridbara fältherrar och fältdamer till 1999 års Sydcon turnering i Warhammer 40 K. Årets regel-

beskrivning har underlättats rejält av införandet av det nya regelsystemet - vad som gäller är därför följande:

- 1) Armén skall vara organiserad i enlighet med STANDARD MISSIONS i huvudregelboken.
- 2) För de arméer som har en Codex, gäller denna. Saknar armén en Codex så gäller regelbokens armélista.
- 3) WHAT YOU SEE IS WHAT YOU GET! Specialvapen, fordonsmodifikationer, wargear: är det stort nog för att synas, ska det kunna ses.
- 4) Endats målade figurer. Inga omålade eller enbart grundade figurer på slagfältet.
- 5) Inga specialkaraktärer.
- 6) Föranmälan. Samtliga armélistor med poäng och specifikationer skall vara arrangören tillhanda senast två veckor innan konventet.



Rollspel
Kortspel
Brädspel
Dataspel
Filmer
Böcker
Serieböcker
WarHammer

DataspelCafé

(14 Datorer i nätverk)

12 kr per ½-tim.

Warhammer Fantasy Battle

Lagstorlek: 2500 poäng

Regler: Se nedan. För att bespara turneringsansvariga en massa upprepningar av reglerna, kolla vår FAQ på Internet. (<http://www.hex.org/sydcon/>), där finner du även förtydligande av reglerna.

Tid: Fredag och Lördag, 10.00 - 24.00
Final Söndag, 10.00 - 14.00

Avgift: 50:-

Arrangör: HEX c/o Conny Lundgren
Hyllegatan 7A
271 38 Ystad
sydcon@hex.org

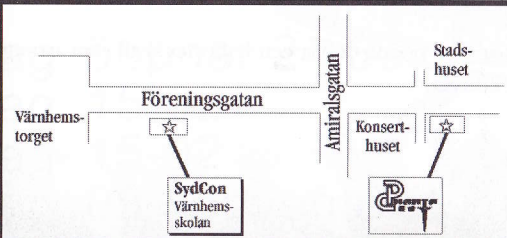
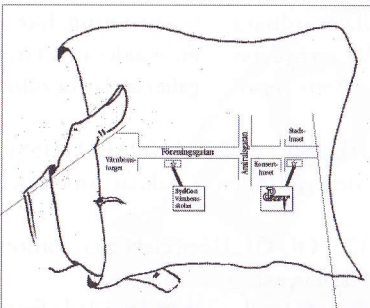
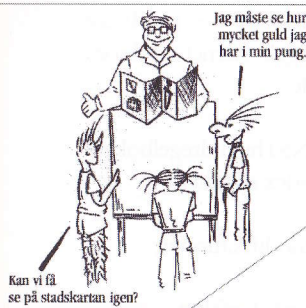
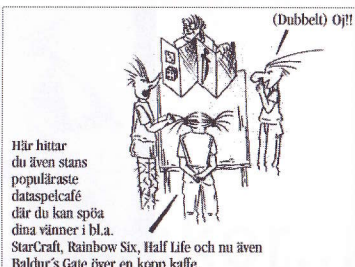
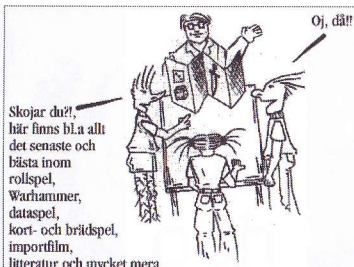
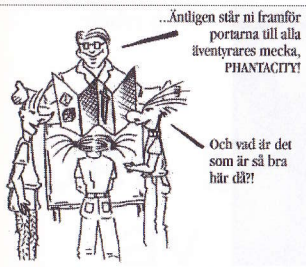
Inga allies, dock får Chaos använda Monstrous Host; inga special characters; inga Greater Daemons; max en Warmachine per regemente; inga Power 3 spells kommer att

användas; inga oridna monster; max Level 3 Magiker; Magic Revisited ifrån WD222 gäller; Magic Items/ level gäller (se tabell); Special Deployment kommer ej att användas.

Character	Number Of Items	Total Cost Limit
Champion	1	25 pt
Hero	2	75 pt
Lord	3	125 pt
Wizard (1)	1	50 pt
Wizard (2)	2	75 pt
Wizard (3)	3	150 pt
Unit Standard	1	50 pt
Battle Standard	1	Unlimited

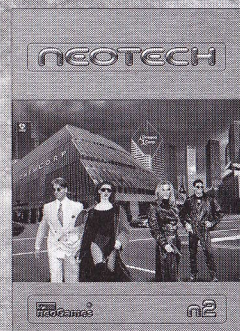
Medtag allt som krävs för att spela, såsom tärningar, armébok, kort, tumstock och ett glatt humör.

Turneringen bedöms på följande kriterier:
Spelpoäng
Armésammansättning
Målning av Armé

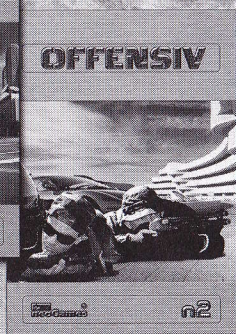


PhantaCity
Gustav Möllersg. 2
211 51 Malmö
Tel: 040/123719

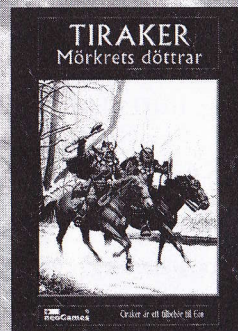
"Vi ser orätt"
-Städ och Yakt



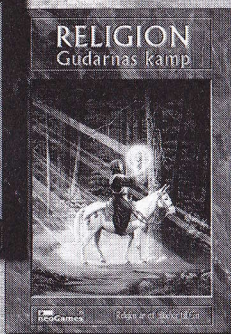
Neotech 2
[279 kr]



Offensiv
[249 kr]



Tiraker
[179 kr]



Religion
[179 kr]

Vi finns på Sydcon. Besök oss där!

Warhammer Skirmish

Lagstorlek: Rekrytera ditt krigsband för 500 gm av dina egna figurer, eller låna av befintliga.

Regler: Regler samt rekryteringslistor finns i White Dwarf #224 och framåt.

Tid: drop in

Avgift: 10:-, fritt antal slag

Arrangörer: Martin Karlsson

kemimutt@hotmail.com

046 - 37 21 49

Johan Brösthö

knotte@hotmail.com

040 - 21 19 12

I staden Meckelenburg, vid Svarta-eldspasset mynning finns det en elak nekromantiker som har kallat på odöda tjänare att härja i staden. Avskuret från resten av Imperiet på grund av en orchisk belägring kämpar Mecklenburgs soldater tappert för sin frihet och för sina liv. Som om det inte vore nog har de sjukdomsspridande Skaven tagit sig

upp till ytan och förpestar tillvaron för de tappra Mecklenburgarna. Nekromantikerns kraft växer allt starkare...kommer Mecklenburgarna att hålla ut tills Imperiets förstärkningar anländer?

Ingen föranmälan behövs. För mer information, regler eller rekryteringslistor, se www.torget.se/users/s/skirmish.

Warhammer 40K Hidden

Lagstorlek: 4 - 12 spelare/ pass

Regler:

Tid: drop in, anmälan på plats

Avgift:-

Arrangör: Konfliktspelsföreningen YLVA. 031-146371

Ett fett arrangemang av skaparna av Kellys Hjältar, kom och röj loss i SydCons Cafeteria. KOMMUNIKE 1365274-7....

Det illvilliga rykte som säger att den beryktade terroristen EL BLUFFO skulle ha undkommit GRAS på planeten Sarukan är lögn. EL BLUFFO avled för 36 dagar sedan i ruinstaden Livgo på planeten Sarukan. E.I.O. rapporterar att dom 24 tidigare lokaliserade nomadstammar har på kort tid vuxit till 230 och detta i samband med gravspeeder

olyckan för 41 dagar sedan gör att man skickar ditt skepp DARK VOID från DARK ANGELS.

E.I.O. påpekar att detta skepp inte är det kända slagskeppet under admiral Goliath Numida från Cambra utan en kryssare från planeten Cornoth.

E.I.O.=Emperor Intelligence Office

GRAS=Grey Rangers Airborne Scouts

SLUT PÅ KOMMUNIKE 1365274-7

Einheit Verloren

Arrangemang: Tabletop skala 1:200

Spelsystem: Panzerbär

Lagstorlek: 4 spelare/ pass

Tid: drop in

Avgift: 10 SEK

Arrangörer: Johan Nordenankar och Arvid Edén, DMF

5 mars 1943. Slaget om Stalingrad är över. Den sjätte armén har krossats av den allt starkare Röda Armén. De sargade resterna av 6:e får order om att hålla ett viktigt flygfält.

För vad, undrar de. Moralen sjunker och kylan biter. Och till råga på allt börjar det mullra i horisonten. -Mein Gott! Der Rote Armé...

**"Slutet gott, tack vare vakten"
-Städ och Vakt**

Tour of Duty

Lagstorlek: 5 spelare/ pass

Regler:

Tid: drop in

Avgift:

Arrangörer: Andreas Svensson, Fredrik Månsson, Bernard Christiansson och Björn Larsson, DMF



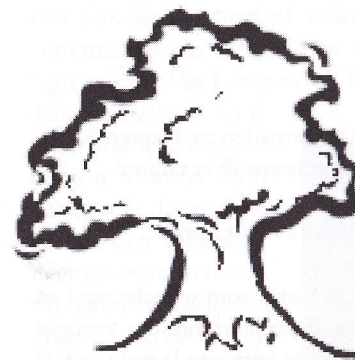
“The twelve month period American soldiers were required to serve in Vietnam was known as their Tour of Duty”

Skaparna av Jester Day, Atlantis Lost och Braindance är tillbaka. Denna gången med en hyllning till tv-serien Tour of Duty

(Pluton B i Vietnam). Vi får följa Zeke, Goldman, Ruiz och alla de andra soldaterna i detta actionfyllda RPG-diorama.

Du kan också surfa in på arrangemangets hemsida: <http://members.xoom.com/tourofduty>

BOKSKOGENS



VÄKTARE

VEM BEHÖVER ETT RIKT SOCIALT LIV,
EKONOMISKT OBEROENDE OCH LYCKA I ALLMÄNHET,
NÄR DET FINNS **BOKSKOGENS VÄKTARE**

EXKLUSIVT KONVENTS-ERBJUDANDE

Bli medlem under SYDCON så bjuder B.O.V. på glass
ALLEDELES HELT

JÄTTEGRATIS! *

* 10 KR I EXPEDITIONS AVGIFT TILLKOMMER. RESERVATION FÖR ÄNDRINGAR

VN, VN. Från TN vi är i strid...

Lagstorlek: 2 - 4 spelare/ pass

Tid: drop in

Avgift: -

Arrangör: Ola Hornemark, DMF

Det är julaftonsmorgon, och ni sitter samlade i det trånga utrymmet i baksätet på er pansarbandvagn. På bordet framför er ligger kartor, pennor och olika listor över förbandets status. Det enda som hörs är sprakandet från de radioapparater, som sitter längs med bandvagnens väggar. Ni den samlade ledningen för bataljonen VN, väntar med spänning på de första rapporterna från de kompanier som ni skickat iväg.

Historiska Figurspel

Lagstorlek: Anges på plats

Tid: drop in

Avgift: -

Arrangör: Tony Nygren (040 - 978243)

På SydCon kan vi erbjuda flera spännande historiska figurspel av skiftande slag. Det är anmälan på plats, och spelen kommer att löpa över hela konventet. Så mycket nöje! Spelen som spelas är:

1) **Sjöslag under Napoleon eran.** Ett spel där du kan sänka dina motståndare i god Nelsoniansk anda.

2) **War of the Roses.** Välj sida i det klassiska

Plötsligt bryts tystnaden av Kapten Karlsons familjära stämma över radion:

"VN, VN. Från TN vi är i strid..."

Detta är ett scenario som utspelar sig i en inte allt för avlägsen framtid, där Sveriges gränser hotas av en främmande makt, och ni sätts att stoppa den.

1400-tals krig som kom att söndra Englands fortsatta historia. Bli kung istället för kungen eller nåt....

3) **Kaiserbosch.** Första världskrigets fasor upplevda med en Coca i handen.

4) **Wexilatio.** Antika fältslag à la Caesar, eller vem du nu vill vara.

5) **Western.** Tag Clintans plats i krutiga revolverdueller i Western miljö.

6) **Sho's glory.**

" - att vara som vakten
på SydCon."
- Städa och Vakt

FIGURMÅLNINGSTÄVLING PÅ SYDCON 8!!

På SydCon kommer vi i gammal god tradition att sätta upp en figurmålnings-tävling för att bese och beundra de mästerverk som det har plitats på under de mörka vintermånaderna hemma hos varje sann figurspelare. Alla kategorier av figurer kan delta, Fantasy, Sci-fi, Historiska, Grupper, Fordon, Monster. Kort och gott är det en figur så kan den vara med. Reglerna är mycket enkla, vår eminente domare, Magnus Eriksson tillsammans med en bisittare, är enväldig Imperator. Varje deltagare kan ställa upp med max. 1. figur/grupp/fordon per kategori, men givetvis kan man tävla i samtliga kategorier. Tävlingskategorierna är som följer:

1. **Enkel figur under 30mm.** Här rymms samtliga typer av historiska, fantasy och sci-fi figurer.

2. **Beridna figurer, dock inte på monster.** Alla typer av beridna figurer.

3. **Monster över 30mm höga/breda.** Går även bra med ev.ryttare om man önskar en dylik på sin Forest Dragon.

4. **Öppen kategori.** Har du något som inte passar in i den andra kategorierna eller en grupp av figurer, kanske monterade i ett litet diorama. Då är detta din kategori.

5. **Fordon.** Alla typer av fordon, allt ifrån Keltiska stridsvagnar till Falcon Gravtanks och kanske ett fartyg ifrån Napoleon eran.



I samtliga kategorier kommer det att utses en vinnare, och utöver detta kommer det att utses en vinnare av - **"Best In Show!!"** som vinner ett icke försumbart och frestande 1:a pris. Hur gör man då för att vara med och tävla?

Som alltid så är det gratis att vara med, figurerna lämnas in senast **Fredagen den 14:emaj. Kl.1800h**, i figur-spelsreceptionen. Tävlingsbidragen finns sedan att beskåda i entréns montrar under konventet. Tyvärr så kan SydCon inte ansvara för inlämnade figurer.

Har du frågor kontakta figurspelsansvarige; David Lindholm via email: david.lindholm@swipnet.se

Torsdag

Fredag

14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	24	02	
PASS 1										PASS 2				PASS 3					
SLS Vågen										SLS 3xHolmes				SLS Vågen					
SLS Fall of ...										SLS Sagan...				SLS Fall of ...					
SLS Blod...										SLS En gång...				SLS Sagan...					
SLS Flykten...										SLS Flykten...				SLS Flykten...					
														Munden's					
Efterfesten, November i Hans										ärta, Et In Arcadia Ego..., Rymdberä									
SW sealed deck										Magic Typ I				Battle. CCG					
Black Death										Adv. Civ.				Adv. Civ.					
History of...										Age of R.				Britannia					
Kremlin										Axis & Allies				Axis & Allies					
Settlers of ...										Settlers of ...				Final Settlers					
Diplomacy										Junta				Kremlin					
										Diplomacy				Diplomacy					
										WH40		K GR. I		WH40		K GR.II			
										Warhammer Fantasy Battle									
										Blood				Bowl					
Warhammer Skirmish, WH40K Hidde										Einheit Verloren, VN, VN. Från TN vi är i strid.									

Torsdag

Fredag

14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	24	02	0
PASS 1										PASS 2				PASS 3					
SLS Vågen										SLS 3xHolmes				SLS Vågen					
SLS Fall of ...										SLS Sagan...				SLS Fall of ...					
SLS Blod...										SLS En gång...				SLS Sagan...					
SLS Flykten...										SLS Flykten...				SLS Flykten...					
														Munden's					
Efterfesten, November i Hans										ärta, Et In Arcadia Ego..., Rymdberä									
SW sealed deck										Magic Typ I				Battle. CCG					
Black Death										Adv. Civ.				Adv. Civ.					
History of...										Age of R.				Britannia					
Kremlin										Axis & Allies				Axis & Allies					
Settlers of ...										Settlers of ...				Final Settlers					
Diplomacy										Junta				Kremlin					
										Diplomacy				Diplomacy					
										WH40		K GR. I		WH40		K GR.II			
										Warhammer Fantasy Battle									
										Blood				Bowl					
Warhammer Skirmish, WH40K Hidde										Einheit Verloren, VN, VN. Från TN vi är i strid..									

ROLLSPEL; HUVUDTURNERINGAR

3 X Holmes

System: Castle Falkenstein

Lagstorlek: 4

Avgift: 150:-

Arrangörer: Irrbloss

Johan Salomonsson (031 - 538849), Johan Berg (031 - 549701)

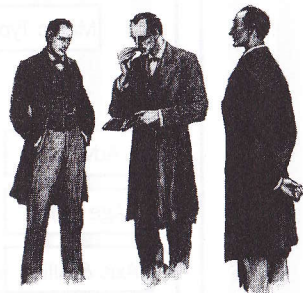
Förkunskaper: Inga

En tät kvällsdimma steg långsamt upp från Themsens vatten och svepte in London i sin kalla famn. Alla detaljer suddades ut i det dolska töcknet och gaslyktorna såg övergivna ut i sina gatuhörn. Ljud utan synbar källa tycktes förstora i den för övrigt dämpade natten. På Baker Street 221B lyste det i ett fönster på andra våningen. Där innanför satt doktor Watson i en länstol och tittade på några föremål som låg på bordet framför honom. De såg inte mycket ut för världen – en sjöskumspipa, en jägarmössa och ett förstoringsglas – men de hade alla tillhört den legendariske Sherlock Holmes, Watsons mest kära vän. Nu skulle han aldrig få återse honom igen, inte sedan den olycksaliga resan till Alperna där Holmes blev bragt om livet. Ovanför det svindlande Reichenbach-fallet hade professor Moriarty hunnit ikapp Holmes i sin jakt på hämnd och under den påföljande bataljen hade de båda fallit mot en säker död i de nedstörtande vattenmassorna. Holmes vandringskäpp var allt Watson hade funnit när han nådde den ödesdigra platsen. Om han ändå inte hade vikt från sin väns sida...

Watsons tankar avbröts då dörren till arbetsrummet vräktes upp och en välbekant

person steg in. "Holmes!", utropade Watson med uppspärrade ögon. "Ni lever!"

"Mycket observant, min kära Watson", sade Holmes med sitt vanliga torra tonfall, grabbade tag i sjöskumspipan och började stoppa den med tobak.



"Jag kan inte tro det! Är det verkligen Ni?" Watson tog tag i Holmes seniga arm för att försäkra sig om att han inte såg i syne. "Ni tycks mig nog så verklig i alla fall."

"Jag försäkrar Er om att jag inte är ett spöke."

"Men hur i hela friden kunde ni undvika att slå ihjäl Er mot Reichenbach-fallets klippor?", undrade Watson förvånat.

"Det är en lång historia som jag strax skall förtälja. Men låt mig först avnjuta min gamla pipa."

Diskussionen avbröts av att det knackade på dörren. Watson och Holmes såg förvånat på varandra. I nästa ögonblick slogs dörren upp och in klev Sherlock Holmes!

Därmed rullas ännu ett Sherlock Holmes-mysterium upp. Missa inte chansen att själv delta i denna viktorianska situationskomedi förlagd till Castle Falkensteins ångdrivna sagovärld.

Vägen

System: Kult

Lagstorlek: 4

Avgift: 150:-

Arrangör: Jenny Jungevall (040 - 972223)

Förkunskaper: Inga kunskaper inom Kult eller något annat rollspel behövs. Bara lite mod och kalla nerver...

Den skumma belysningen flämtade till när den tunga ståldörren gled upp. En man steg in i den grovt uthackade gången. Han rös till lite lätt när hans fötter registrerade kylan från gallergolvet under honom. Efter en kort tvekan började han gå beslutsamt ner mot den kala, silverglänsande väggen i slutet av gången. Omedvetet skyndade han på sina steg tills han nästan sprang fram. Hans nakna fötter lämnade blodiga avtryck efter honom. Framme vid den underliga väggen stannade han tvärt. Hans bröst hävde sig tungt, om det var av språngmarschen eller av andra skäl gick inte att utröna. Han lyfte sakta en sargad och brännskadad hand och satte den mot väggen. Ytstrukturen verkade angelägen om hans beröring. Ytan buktade sig ut och reste sig för



att möta hans hand. Ett bra tag stod mannen där, med ett frånvarande lite drömmande uttryck i ögonen. Bröstet hävde av sig en odefinierbar upphetsning... Så steg han fram. Väggen välkomnade hans kropp och accepterade hans lekamen precis som den var: naken, vanställd och bränd. Med ett litet vått ljud slöt sig ytan runt hela kroppen... Ett kort ögonblick stod han där omsluten av den kalla, men ändå brännheta metallen... Sedan var han borta. Inte ett ljud hördes. Den enda rörelse som syntes var ett litet tumult från väggen. Det stillade sig ganska snabbt... Gången låg ännu en gång stilla... De blodiga spåren glänste dovt i halvmörkret... som slutgiltiga visitkort på att mannen verkligen hade funnits där.

Fall of the Wall

Berlin, 1979

System: Vampire

Lagstorlek: 4

Avgift: 150:-

Arrangörer: Henrik Örnebring (031- 512189), Ola Janson

Förkunskaper: Kunskap om World of Darkness en fördel, men inget krav

Uppfångad sändning från general Thaddeus P McAlister, militära underrättelsetjänsten, NATO-basen Luxembourg, till William Hadley, stationschef CIA, Berlin:

INFORMATÖREN NO/TANGENT MEDDELAR ATT KLAUS WEBER ALIAS JON UHLENSCHLÄGER NU SÖKER KONTAKT MED SA/CHARLESTON. DETTA STRIDER MOT TIDIGARE UPPGIFTER LÄMNAD FRÅN BERLINSTATIONEN. KOMPLETTERANDE INFORMATION ÖNSKAS SNARAST.

Fragment av uppbränt papper, kol 14-daterat till mitten av 1300-talet, funnet i Lorenzo Giovannis lägenhet (hyrd under namnet Daniel Suhrkampf), Palaststrasse 16:

*...Ett tillstånd så sublimt ... transcendera
[transsubstansiera? transformera?] Kains
Förbannelse ... utan smärta, befrielse ... för
evigt tillhörande en annan ... sfär [plats?] ...
hemligheter ... biblioteket i Erciyes ...
Cappadocius själva ... offer ...*

Del av kassettbandinspelning inlämnad till Berliner Zeitungs depeschkontor. (rösten identifierad som tillhörande Marie Kleindienst, misstänkt för inblandning i bilbombsattack mot israeliska ambassaden i Frankfurt 1977):

“Medan utsugarna vältrar sig i överflöd reser sig folket! Kriget mot kapitalismen och dess lismande lakejer kommer att fortgå tills den väpnade kampen gör det kommunistiska samhället möjligt! Tag er i akt! Inom en vecka kommer Kommando Karl Hirschfeld utdela ett svårt slag mot de samhällssabotörer som med sin girighet och sin omätliga profithunger står för allt som är avskyvärt i den kapitalistiska världsordningen! Detta är enda varningen!”

N.H.I.

We're here again, they're here again, and nobody is safe in 1999...

The Fantastic/Garage Kit invasion of Sweden continues!

Skandinavien's första, största, bästa och enda specialist på Fantastiska/Garage Modeller erbjuder dig byggsatser från:

Alien, Aliens, Alien3, Alien Resurrection, Batman, Batman Returns, Batman Forever, Batman & Robin, Blade Runner, Clash of the Titans, A Clockwork Orange, Close Encounters of the Third Kind, Die Hard, Escape from New York, escape from L.A., Forbidden Planet, Godzilla, Halloween, Mad Max, Mad Max 2-The Road Warrior, Mad Max-Beyond Thunderdome, Star Trek-The Movies I to IX, Star Wars Episode 1: The Phantom Menace, Star Wars Episod IV to VI, Terminator, Terminator 2-Judgement Day, 2001-A Space Odyssey, War of the Worlds, Babylon 5, Battlestar Galactica, Doctor Who, Classic Star Trek, Star Trek: The Next Generation, Star Trek: Deep Space Nine, Star Trek: Voyager, DC Comics, Marvel Comics, 2000 A.D.

Bara för att nämna en del av vårt enorma sortiment av modeller vi har tillgång till.

Modeller från bl.a. Film och Television. Modeller av bl.a. hjältar/hjältinnor, monster, rymdskepp, fordon, vapen samt mycket, mycket mer...

Intresserad? För mer information beställ då vår 76-sidiga prislista genom att sätta in 60:- på postgiro 643 65 49-7, betalningsmottagare Lars Olzon N.H.I., så har du prislistan inom två veckor!

Korstavägen 7, bv.
S-856 32 SUNDSVALL
Sverige

Tel: Int. +46 (0)60 611962, Nat. 060-611962

N.H.I.

ROLLSPELSTURNERINGAR

The Mexican Connection:

Flykten från Rio Pasa

System: Western

Lagstorlek: 5

Avgift: -

Arrangörer: Tove och Anders Gillbring

Förkunskaper: Inga

De fem ryttarna höll in sina hästar. De stod uppe på en platå, och framför dem bredde en stor dal ut sig. Mitt framför dem låg floden, den mäktiga Rio Pasa, och i dalgången längre ner kunde de skymta sitt mål, det mexikanska fort där mannen de skulle rädda hölls fången. Det skulle inte bli lätt, men det var av största vikt att mannen räddades. Ryttarna studerade scenen framför sig, och såg sedan på varandra.

“Hur vet vi att han verkligen lever fortfarande?” frågade Brett.

Ellie drog i tyglarna tills hennes häst vände sig om.

“Han måste finnas där. Det är det enda sättet vi kan få reda på vad det är som händer. Och kanske det enda sättet vi kan få tag på guldet.”

Chris sänkte sin kikare.

“Hur det än är med det, kommer det inte att bli lätt. Det finns kanske ett tjugotal män där, och jag ser åtminstone en kanon.”

Devon drog sin revolver och gav cylindern en snurr.

“Vi har kommit för långt för att vända åter nu. Det är allt eller inget. Vi slår till i natt.”



Detta är den tredje delen av The Mexican Connection. Våra hjältar har hittat gruvan där deras fäder blev förrådade, men guldet var borta. Men allt hopp är inte förbi. Någon överlevde den bittra striden för tjugo år sedan, och denne man sitter inspärrad i ett mexikanskt fängelse strax över gränsen. Om de kan rädda denne man, kanske han kan avslöja vad som ligger bakom mordet på Chris och Ellies far.

En gång till

System: AD & D

Lagstorlek: 6

Avgift: 75:-

Arrangör: Mikael Jansson

Förkunskapskrav: Magikern och prästen bör vara trogna med spelsystemet. Övriga spelare får en genomgång före speltillfället.

Archibald, Celeste, Irena, Jonathan, Octavianus, Richard och Timothy hade arbetat tillsammans i flera år innan ledarskapsstriden blossade upp. Den ambi-tiöse Jonathan försökte ta makten ifrån Richard, och själv bli deras nye ledare. Archibald och Irena stod på Jonathans sida, Octavianus och Timothy på Richards, och Celeste befann sig mellan de båda lägren. Längre vägrade det jämnt, och diskussionerna runt lägerelden blev stundtals mycket hetare än de värmande flammorna. Till slut försökte Jonathan mörda Richard, men misslyckades. Det blev signalen till uppbrott, och på sex år har de nu inte sett varandra, sex långa år under vilka de levtt, förändrats och vuxit.

Askflagorna faller ur din hand. Han behöver din hjälp. Nej, det är inte vad det stod i brevet, som så hastigt, och alldeles av sig självt, gick upp i lågor, så snart du läste det. Din gamle vän behöver er hjälp. Sakta smakar du på tanken: att åter träffa de andra. Du fylls av blandade och motstridiga känslor inför detta möte så laddat av gammal kärlek och vänskap - och gammalt hat. Snabbt går du igenom och eliminerar orsak efter orsak till Archibalds vädjande brev. Varför verkade han så rädd i brevet? Han vågade inte ens nämna vad

problemet var. Vad kan en ärkemagiker vara så bekymrad över? Varför kan han inte klara det på egen hand? Det enda som någonsin fått den mannen att fly är ju..... odöda! En isande kyla vandrar sakta över din nacke, när du drar dig till minnes de möten som ni har haft med de levande döda, alla de stunder då ni stridit till sista man, och med nöd och näppe överlevt, och du inser med isande klarhet, att det är mot dessa nattens varelsor, som gruppens äldste medlem nu behöver din - er hjälp.

Rid till värdshuset Den Glada Gåsen, i Mienko-dalen, och träffa dina gamla vänner eller kanske fiender! Kan ni rädda dalen från undergång? Kan ni hjälpa er gamle vän i nöd? Klarar ni att samarbeta med varandra? Spela en hjälte så mäktig att drakar flyr för ditt namn! Kämpa mot ondskans värsta kreaturer i den svåraste motvind! Vrid ut och in på din hjärna, för att förstå vad det är som pågår, innan det är försent, och ni alla är förlorade! Har du vad som krävs av en riktig hjälte?

Ett kataklysmiskt högnivå-äventyr för dig som inte är rädd för mörkret!

Sagan om Slutet som Försvann

System: Changeling - The Dreaming

Lagstorlek: 5

Avgift: 75:-

Arrangörer: The Forsaken

Andreas Brodin (andreas_brodin@hotmail.com)

Förkunskaper: Inga

'Sagan om Slutet som försvann' är en renodlad komedi som handlar om fem universitets-studerande i USA; två amerikanska (syskon), en danska, en italienare och en svensk. Tillsammans ger de sig ut på ett äventyr som oturligt nog visar sig sakna ett slut. Istället hamnar de i Ingenting och måste nu med Berättarens hjälp skaffa fram ett nytt slut...

Scenariot är skrivet för de som vill rollspela mycket. Karaktärerna är löst skrivna och

lämnar mycket plats för de individuella spelarnas tolkningar. Det är inte speciellt mycket problemlösning involverat, men väldigt myckethumor. Detta är scenariot som saknar all form av självrespekt.

Se mer om 'Sagan om Slutet som försvann' på The Forsakens Internet-sida: <http://www.torget.se/users/r/RAVEN/>
Där går det även att t.ex. ladda hem karaktärerna så att man kan läsa igenom dem innan man väl börjar spela på konventet.

"Detta kolossalt genomarbetade scenario bara måste upplevas!"

-Gröna Ängars Ö Weekly

"Spela den, NU!"

-Nangijala Chronicle

Jag kunde inte komma på mer foldertext, så här nedan följer ett kak recept som utfyllnad:

En helt vanlig kaka

1 ägghelvete
1dl sur mjölk
så lite smör som möjligt
socker
ingen jävla mandel i alla fall
2dl bakpulver
1 paket fula russin
1,5 dl allerginötter

Fyllning

1 dl socker

1 melon eller något annat
Mycket sprit

Håll nästan allt i en bunkjävel och kör med en elvisp i en timme. Grädda direkt i skålen, skit i att smöra och bröa, kakhelvetet fastnar ändå. Dunka utav bara fan för att få ut skiten på matbordet. Garnera med krossad melon och sprit. Om kakfan inte lossnar, släng ut bunkhelvetet genom fönstret och drick upp spriten.

Blod, järn och ... gräs

System: Viking

Lagstorlek: 5

Avgift: 75:-

Arrangörer: Studio Bärsärk

Lars Lindau

Mattias Präntare

Stefan Termén

Förkunskaper: Inga, men intresse för tidsperioden ökar spelupplevelsen

Blod, järn och...gräs är ett äventyr som utspelar sig i början på 800-talet, under den tidiga vikingatiden. Europa har fått en försmak av vad som komma skall. Några kloster på Irland och de brittiska öarna har plundrats och skövlat, men ännu anar ingen av dess invånare omfattningen av den katastrof som drabbat dem. Vikingarna hade kommit för att stanna. De skulle komma fler och fler, oftare och oftare, för att till slut



ta stora delar av öarna i besittning. Efter sig lämnade de djupa spår i ländernas historia.

Platsen för äventyret är Irland - den gröna ön. Äventyret bygger till stor del på intrigspel och problemlösning. At-mosfären är ödestyngd.

Under spelets gång ställs rollpersonerna inför flera val och be-sluten som fattas är avgörande för hur de klarar sig. Gamla Vikingspelare kommer få en ny synvinkel på begreppet viking...

"Och efter att kanske ha begått en lång, förfärande rad av mord, mordbränder, skändningar, stympningar, vänder de tillbaka hem uppfyllda av ett övermod, en inre tillfredsställelse, en sinnesro, som om de gjort sig skyldiga till på sin höjd ett studentikost upptåg och övertygade om att skallderna nu för lång tid framåt fått någonting att besjunga och lovprisa"

- Friedrich Nietzsche "Om moralens härstamning"

ARRANGEMANG

Inspector Pooh och Politikern som Försvann

System: Freeform

Lagstorlek: 3 - 5

Arrangör: Christoffer Krämer och Maria Bergius, kramer@sverok.se

Förkunskaper: Inga

Inspector Pooh låg i Nord-poolen och lät det kalla vattnet skölja över sig på ett sätt som han fann mycket behagligt. Badhuset, som Pooh upptäckte ungefär samtidigt som Kanga och Roo flyttade till Sjumila-distriktet, var inte bara perfekt avkoppling för en lagom gammal Inspector utan hade också utmärkt akustik. Detta var något som Pooh uppskattade och han använde alltid chansen att testa sin senaste lilla trall där. Idag sjöng han något i stil med:

Hurra för Pooh, som fann det

Vad?

Ett bad.

Hurra för Pooh, bäst under solen

Hurså?

Han fann poolen.

Ofantligt nöjd med sig själv kravlade sig Inspector Pooh upp ur det uppfriskande vattnet och styrde sina steg mot ångbastun, där kollegorna väntade med fredags-pinten, och snart steg ljudet av sång mot det kaklade taket – något som knappast kommer som en överraskning för oss som känner Pooh. Sången skulle dock inte bli så långvarig denna kyliga februaridag.

I den lilla sömniga universitetsstaden Shire brukar ett försvinnande inte skapa någon större uppståndelse. Nio gånger av tio är det en missnöjd tonåring som revolterar mot sina föräldrar genom att lifta till Shrewsbury eller i smyg tillbringa natten hos den första förälskelsen. När den försvunne är 57 år gammal och dessutom Shires ledande oppositionspolitiker står det dock klart för

Inspector Pooh och hans kollegor att det rör sig om något helt annat.

Ett fall för Inspector Pooh är ett brittiskt whodunnit med mycket te och kakor. Det är ett scenario för de som gillar problemlösning och sympatiska karaktärer samt att tillbringa ett par timmar med Morse, Dalgliesh eller Tennyson framför att göra något nyttigare.

Rymdberättelse nummer 2001 - Ett projekt

System: Freeform

Lagstorlek: 4

Arrangör: Bacchus Förlustelse Falang, Erik Lundström (054 - 213303)

Förkunskaper: Inga

I framtiden gör människan rymdresor, fast då har man sedan länge insett vikten av komfort under sådana företag. Man skulle nästan kunna säga att det är just detta som skiljer framtidens resor i rymden med dagens men det är inte hela sanningen. Långt ifrån hela sanningen faktiskt. Till att börja med är besättningen i framtiden inte vad den en gång var. Sen har man ju datorn, skeppets pilot. Kaffemaskinen har också blivit ett stående inslag i framtidens rymdresor. Den faller ju i och för sig under kategorin komfort men är väl värd att nämnas för sin (hittills) obe-

stridda förmåga att skänka tillfredsställelse även i de ensligaste av vacuum.

Rymdberättelse nummer 2001 är ett rymddrama om just en sådan framtidens resa, dess besättningsmän och om en AI vid namn Onar. Ett i all enkelhet orealistiskt men välmenatsscenario någonstans mellan Douglas Adams "Hitchhiker"-serie och Kubriks filmatisering av "2001". De som spelade Gökboet på SydCon V kommer kanske (förhoppningsvis???) känna igen formen: Ett rum, Fem stolar, Fyra spelare, En spelledare, Fem karaktärer.

Efterfesten

System: GURPS Discworld

Lagstorlek: 4

Arrangörer: Erik Noland (031 - 645789), Otto Wintzell (031 - 131140)

Förkunskapskrav: Inga

Någonstans i Ankh-Morporks farliga nattliv irrar fyra magiker omkring. De är jagade. De är rädda. De är bakfulla.

Ingen vet vad de har gjort. Utom de själva. Men de har glömt det...

Vågar du spela...Efterfesten: Ett Discworldäventyr för fyra.

Med ettusen elefanter!!!

November i Hans Hjärta

System: Toon

Lagstorlek: 4

Arrangörer: Herrey's Brödraskap

Anders Sebring (023 - 65324), Henning Redestig (0500 - 427828)

Kristian Nielsen (042 - 156409)

Trots att kommisarie Mallory varit kommisarie ända sedan han tecknades, hade han aldrig varit så bekymrad som nu. Sakta men säkert hade stadens pappersaffärer tömms på radergummin och det dök ständigt upp nya rapporter om ytterligare stölder. Mallory visste att det var ont om tid. Det gällde att handla innan det utbröt panik bland gemene man. Han matade sin trogna skrivmaskin med försättsbladet från en gammal rapport och började skriva. Eftersom att oomkullrunkeliga bevis saknades tills vidare, fick han förlita sig på helt andra metoder...

Sammy "Paddan" Barletta och skelögde Frankie stod i ett hörn och såg på hur deras underhuggare slet med att lasta över de tunga trälådorna från lastbilen till ett tomt hörn i den skygga lagerlokalen. Plötsligt fördunklades utrymmet. Frankie vände sig om för att se efter vad det var som stod på men ryggade instinktivt tillbaka inför synen som mötte honom. En välpolerad limo gled genom portarna och blockerade ljusflödet. Don Tortellini ville ha sig en pratstund...



Denna ansökan är copyright ©1999, Oktober Produktion. Parabellum och Operation Nautica är av Oktober Produktion ägda och inarbetade varumärken. Då manusstopp för denna folder inföll under produktionen av Parabellum v1.5 och Operation Nautica kan logotyperna komma att ändras. Stängslet i bakgrunden är en "Gummy" från omslagslayouten för Parabellum v1.5.

PARABELLUM

rollspel

Vi kommer till SydCon 8.
Välkommen till vår monter!

strategispel



<http://www.oktober.com>

oktober
produktion

FANTASY WORLD

Stora Nygatan 53 tel 6118000. Öppet alla dagar

10.00-22.00

UNDER SYDCON ERBJUDER VI:

10% på allt i butiken

Nattöppet!

Fredag

22:00 - 9:00

Lördag

22:00 - 9:00

För endast 100:-
Spela/surfa i 11 timmar

Besök www.fantasyworld.se
så får du se vad som väntar

Ring 070-7156466 så hämtar
och lämnar vi dig gratis!

Sydcon8

Alla erbjudanden gäller endast under Sydcon
och endast dem som har Sydcon8 knapp

Fantasy
World

Med denna kupongen erhåller du:

GRATIS

spel/surfning i 1 timme

Gäller endast under Sydcon och endast dem som har Sydcon8 knapp

Et in Arcadia Ego

System: World of darkness (Freeform)

Lagstorlek: 4

Arrangör: Maria Lindvall

Förkunskaper: Viss kunskap om medeltiden och Albigerskorstågen är ett plus. Dock inget krav.

Året är 1244. Marsvinden blåser kall över Frankrike och Languedoc. Öven 200 av katarnernas heliga sitter instängda på ett fäste. Utanför väntar korsriddarna. Allt de behöver göra för att rädda sina liv är att ge sig, ge upp sina kätterska läror och svära Rom sin trohet. Hittills har ingen gjort det...

Maria visste inte vart eller varför hon sprang, hon bara rusade blint nedför vaktvärnen. Hon hörde ljudet av korsriddarna när hon stannade för att hämta andan. Hon var ensam. Ingen befolkade längre värnen. Ingen kämpade. Ingen försökte hålla ut. Det var bara väntan kvar nu. Den långa, långa väntan slutet. Bergsluften var kylig mot hennes ansikte när hon fällde tillbaka mantelhuvan. Hennes skarpa ögon sökte sig ut i natten. För det var natt nu. Natten före den dödsbringande morgonen. Det lugna, tröstande

mörkret. Lugnet före stormen. Hon grät inte. Hon hade slutat gråta för flera år sedan när hennes make slitits ur hennes armar. Det enda hon hade kvar nu var plikten och människorna hon delade den med.

En eld flammade upp i sänkan nedanför, men falnade snart igen. I morgon skulle den dock flamma desto mer, matad med människokött. Dock inte med Marias. Det var hennes eviga öde att överleva. Att vara den sista överlevande efter dödens obarmhärtiga besök. Det var *hennes* förbannelse.

Et in Arcadia Ego är ett scenario om människor och om mänsklig grymhet, men också om den eviga kampen för frihet och var och ens rätt till sin egen tro. Det är en fråga som är lika aktuell i dag som under korstågen.

Maktspel

Vampire live

Antal platser: ca 30

Avgift: 30:-

Arrangör: Nicklas Edberg (040 - 978209)

Utrag ur Sydsvenska Dagbladet, den 16 maj 1999:

“Polisen handfallen

Oskyldiga människor skadades igår i vad som tros vara en uppgörelse i undre världen. Ett obestämt antal personer stötte samman på öppen gata och efter verbala hotelser drog en av de inblandade ett vapen. Vittnenas uppgifter är oklara om vad som därpå följde, men man har kunnat fastställa att flera personer involverade i striden enligt uppgift skadats svårt. Ett tiotal förbipasserande drogs också in i stridigheterna. Fem personer har förts till sjukhus med livshotande skador.

Dock förbryllas polisens utredare av att, trots ögonvittnesskildringar av våldsamma skott- och knivskador på förbrytarna, så har samtliga varit kapabla att ta sig ifrån platsen.

Kriminalkommissarie Leif Karlsson säger att man bör räkna med en viss stress hos vittnena, men att man bör kunna dra

ÖVRIGA ARRANGEMANG

slutsatsen att en del av förbrytarna blivit allvarligt skadade. Detta innebär att man därigenom med all säkerhet bör få tag på förövarna då dessa behöver vård och sannolikt inte kan ta sig så långt på egen hand.



Förövares flykt förbryllar

En välinformerad källa inom polisen säger oss dock att man även här talar om hur onaturligt det var att någon överhuvudtaget kunde ta sig från platsen, och än mer komma undan polisens tillskyndande bilar.”

Ett maskeradbrott har begåtts, men ingen tycks vara skyldig. Nosferatu viskar med varandra i sina kloaker om onaturliga företeelser och Prinsen hotas att avsättas av ett maktspel bakom kulisserna. Ingenting är vad dets

ser ut att vara, och individer utger sig för att vara annat än vad de är...

Välkommen till årets fantastiska live på SydCon. Tycker du om att intrigera, samla makt och allierade, är det här precis rätt live för dig.

Munden's Bar

System: Freeform

Lagstorlek: -

Avgift: 30:-

Arrangör: Peter Hansson (spindisc@randomdice.com)

Gordon stod lutad över bardisken och studerade sin omgivning. Han var riktigt nöjd över sig själv. Så här fin som baren var nu hade den aldrig varit förut. Den sista återuppbyggnaden hade verkligen gjort susen och det märktes inte minst på det klientel som börjat dyka upp de senaste dagarna. Fler och fler dimensioner hade tydligen hört talas om Cynosures mest berömda vattenhål och fler och fler varelser och organismer hade börjat besöka Munden's Bar.

Speciellt stolt var han över att, såsom kulturarrangör, numera kunna få bidrag från Cynosures minst sagt hårda stadsråd. Det var nämligen så att man numera kunde boka in Munden's Bar för att hålla konferens och vad kunde inte bli populärare än att hålla konferens på en Bar. Många hade redan utnyttjat möjligheten och om några dagar var det dags igen då Statliga Ministeriet för Otillbörliga Offentliga Lokaler i Cynosure, S.M.O.O.L.C, skulle dyka upp.

Tyvärr hade ett datorstrul gjort att Gordon och hans stab fått använda manuella rutiner över verksamheten men snart skulle det också vara fixat.

Som ett svar på hans tankar plingade konsolen till och Gordon kunde nöjt konstatera att systemet åter var uppe. Efter att ha kontrollerat att alla system var igång

flyttade han över den överenskomna summan till Åke Flesking, hackern som fixat hans datorer. Så där i förbifarten kopplade han över sig till konferensboknings-systemet för att se när nästa tillställning var.

Skärmen blinkade illrött mot honom. Ordet överbokad stod med feta bokstäver överst på skärmen, som ett hänleende mot hans manuella rutiner. Gordon började ana oråd. En svettpärta bildades på hans panna och föll med ett distinkt plopp ner på bildskärmen där han med fasa kunde utläsa att förutom kvällens vanliga drop-in skulle Munden's Bar även ha fyra konferenser. En dubbel dubbelbokning hade inträffat. Nu var goda råd dyra. Han kickade genast igång sin stab och for sedan in till sitt rum för att sätta upp katastrof- och evakueringsplanerna. Hur kunde han varit så korkad att ha bokat in Stora Multi-Internationella Smugglar Konspirationen (SMISK) samt Tull Arbetarnas Samlade Kompetens (TASK) samtidigt som Fabeldjurens Rätt I Samhället och Helvetes Rymdtruckers skulle komma dit. Som tur var hade han tecknat en ny försäkring igår.

Munden's Bar är ett freeform live där fantasin aldrig har haft någon gräns eller ens vågat försöka sätta upp en. Munden's Bar ligger i staden Cynosure som ligger i mitten av 9999 dimensioner. Allt och alla kan (och kommer att) dyka upp på Munden's Bar. Du kan

komma att möta sataniska rymdtruckers, rakade wookies, lönnfeta barabarkrigare, vegetariska vampyrer, kallskurna doktorer, slemmiga aliens, boxande tandfeer och många andra. Alla har samlats för att i lugn och ro besöka Munden's Bar och slappna av efter en dags hårt arbetande.

Det kostar 30 kronor att delta på Munden's Bar. Detta kan ni med fördel betala in på SydCon 8s postgiroblankett. Karaktärer kommer att delas ut i förtid för att ni skall kunna fixa den rekvisita som behövs. Vi har en hel del prylar att låna ut men vårt utbud är

lite begränsat då vi måste utrusta över 50 personer.

För att anmäla er och få era karaktärer skickade till er så hör av er till undertecknad. Använd helst email.

Peter Hansson

Bildesgatan 1

211 57 Malmö

spindisc@randomdice.com

Mer information hittar ni på <http://www.randomdice.com/mundensbar/>

Vägen till Paradiset!

[www.geocities.com/SoHo/Studios/2134]



Vi har den fantasy, science fiction
och skräck som du behöver!

Bokförlaget Paradihuset
paradis@home.se

LinCon

99



DEN NYA ORDNINGEN

SPELKONVENT I LINKÖPING

24 - 26 maj 1999

Rollspelsbaren

System: Valfritt

Lagstorlek: 4 - 6

Tid: drop in

Arrangör: LinCon (Stina Edelfelt, vargen@lysator.liu.se)

Rollspelsbaren erbjuder drop-in rollspel för två till sex spelare, som buffé eller à la carte. I vår buffé erbjuder vi improviserat rollspel efter tre ord eller koncept som Ni ger oss. Ni kan uppfinna Era egna koncept eller välja från vår meny. Om Ni hellre låter sluppen bestämma finns tärningar att tillgå. Baserat på Era tre koncept improviserar våra skickliga spelldare raskt ett scenario för Er. Scenariot kan i princip vara hur kort eller hur långt som helst men vi rekommenderar speltider på

mellan en halv och tre timmar. A la cartemenyn erbjuder rollspel i ett antal system och kampanjvärldar kanske inte Ni kanske inte provat förr. Den är tillgänglig för grupper om fyra till sex spelare, beroende på Er smak.

Rollspelsbaren har sin grund i en improvisationsövning för spelldare och har därifrån utvecklats till en lyckad och populär drop-in aktivitet som turnerat på många konvent.

Monopoly Role Playing Game

System: Rollspel med tärningar.

Lagstorlek: 4 - 6

Tid: drop in

Avgift: 10:-

Förkunskapskrav : Ja.

Arrangör: Orchis & Svettis, föranmälan göres på vår hemsida <http://svettig.framtid.nu>

Kom och slös några timmar av ditt liv på att bli miljonär i fastighetsbranschen i Stockholm.

Näe! Det där står inte i reglerna. Nu går jag hem.

Vadå ryska maffian vill ha beskyddarpengar? Vadå förhandla? De korten har jag aldrig fått tidigare på CHANS-rutan. Och vadå "vi har pinsamma bilder på dig tillsammans med någon annan".



Glimten i ögat är väldigt viktig, och karaktärsrollspel kommer att spela en stor roll, givetvis tillsammans med det klassiska tärningsrullandet, och de 4000 kronorna varje gång man passerar gå. Förutsatt att man inte hamnade i fängelse förstås.



SVEROK SKUD

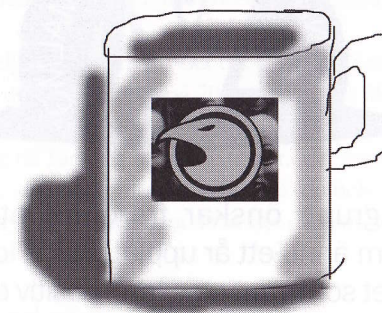
Södra KulturDistriktet

Södra KulturDistriktet är en ideell organisation som har hand om alla Sverok-anslutna föreningar i Skåne och Blekinge län.

SKuD finns till för alla er roll- och konfliktspelare som har lust att bilda en förening, men som inte riktigt vet hur ni ska gå till väga. Vi står gärna till förfogande med information och hjälp angående administrationsarbete eller helt enkelt allmänna frågor om roll- och konfliktspel. Ni kan också söka bidrag för eventuella projekt som er förening vill genomföra.

Tveka inte att höra av er till oss på SKuD om ni har några bra ideer eller synpunkter som ni vill framföra. Vi står gärna till tjänst och svarar på era frågor om allt som rör rollspel.

Sverok Södra Kultur Distriktet
Box 1548
221 01 Lund
Tel: 046 - 134258
e - mail: skud@sverok.se
<http://www.sverok.se/distrikt/skud>



50:-



100:-

Till tryckeriet:

Jag hann inte göra klart annonsen, men jag litar på att ni fixar till den. Bara lägg till bilderna /annons/Mugg.tif samt /annons/Tshirt.tif och skriv dit priset.

Hoppas ni hinner göra klart allt innan tryckning.

//Asa



SydCons ledningsgrupp önskar framföra ett särskilt tack till Värnhemsskolan som ännu ett år upplåter sina lokaler till vår förmån och Studieförbundet som visat en sådan positiv och trevlig inställning till hela företaget. Vi hoppas på ett fortsatt gott samarbete.

Studie
förbundet

1. Fyll i det inträdesalternativ som gäller för dig. Du väljer alltså ett av följande:

- SVEROK-medlem som kostar 180 kr
- icke SVEROK-medlem som kostar 200 kr

Om du är SVEROK-medlem måste du fylla i föreningens namn.

2. Ska du åka på LinCon eller inte? Om du ska det så kryssa i rutan LinCon. SydCon och LinCon samarbetar i år så du får en rabatt på 20 kr om du ska åka på båda konventen. Att kryssa i rutan LINCON-besökare ger dig alltså ett avdrag på 20 kr från totalsumman. Notera att du här inte anmäler dig till LinCon utan måste göra det separat. När du checkar in på SydCon kontrolleras att du är anmäld till LinCon också (du behöver alltså inte vara anmäld till LinCon redan när du kryssar i rutan, bara du är det då SydCon börjar), annars vill vi ha tillbaka rabatten.

3. Välj vilka brädspel, kortspel och figurspel du ska spela.

- Till brädspelsturneringarna skall man välja vilket kvalpass man vill spela. Man får spela mer än ett kvalpass. Folk som inte spelat något pass har förtur framför folk som vill spela sitt andra pass. Kostnaden är 20kr oavsett om du spelar ett eller två kval.

- Till kortspelen väljer du bara vilka du vill spela. Endast ett pass per turnering.

- Till WH40K väljer man om man vill tillhöra grupp ett eller två. Dessa spelar på olika tider.

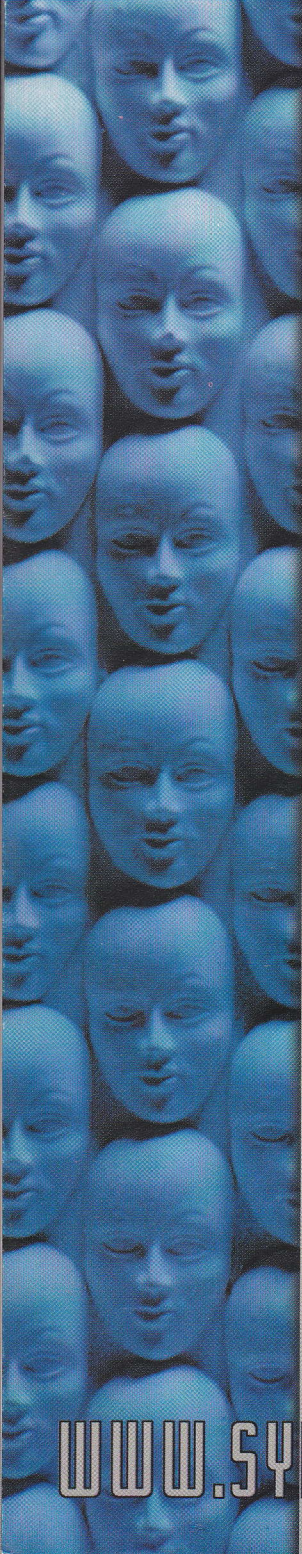
- Till WHFB och BloodBowl anmäler man sig bara. Arrangörerna gör gruppindelning.

4. Välj vilka rollspel du ska spela. Endast en person i ert lag anmäler laget, denne betalar hela avgiften och skriver i lagnamnet samt kryssar eventuellt i SL-rutan. De andra i laget anmäler sig inte till rollspelet i fråga utan bara till konventet i helhet. Tillhandahåller ni SL har ni förtur.

5. Summera kostnaderna. Fyll i summan i fältet summa. (Kom ihåg att dra av 20 kr om du har kryssat i rutan LINCON-besökare!)

6. Fyll TYDLIGT i namn och adress. Det är viktigt att detta är tydligt, annars vet vi inte vem som anmält sig till vad. Du är själv ansvarig för att vi kan läsa din anmälan.

HJÄRTLIGT VÄLKOMNA TILL SYDCON!



B-POST

**Avs: Föreningen Sydcon
Box 1548
221 07 LUND**

**Sverige
Porto
betalt**

WWW.SYDCON.ORG