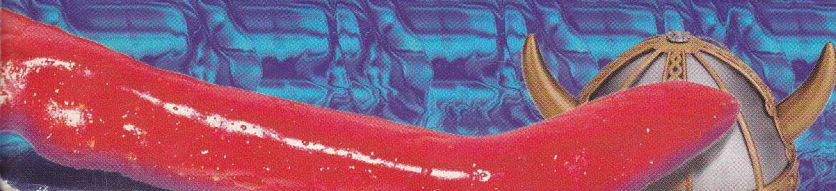




1995



Välkommen till SydCon

SydCon 95 - ett flerdimensionellt äventyr!

SVEROKS Södra Distrikt hälsar dig för fjärde året hjärtligt välkommen till Sydcon, Sveriges överlägset... sydligaste konvent (55,6°N, 13,2°Ö). Traditionsbundna som vi är går evenemanget av stapeln under Kristihimmelsfärdshelgen, vilken vi firar i ämin-nelse av frälsarens uppstigning till himlen. "När han hade sagt detta lyftes han inför deras ögon upp i höjden, och en sky tog honom bort ur deras åsyn." - Apg. 1:9. I år infaller denna högtid 26-28 maj och solen kommer således att dränka Vipeholmsskolan (Ja, samma som förra året!) och dig i en flod av onyttig strålning. Vi misstänker dock att detta kommer att gå dig obemärkt förbi då vi erbjuder fler och bättre arrangemang än någonsin tidigare. Konventet, resultatet av ett magnifikt samarbete och en genuin uppslutning, kommer att träffa dig som ett fulländat skänkt smörgåsbord. Via årets meny, i form av foldern, hoppas vi kunna erbjuda dig just vad du vill ha, och vi tror att vi har lyckats.

"Liide fett"
Emma & ©hristoffer

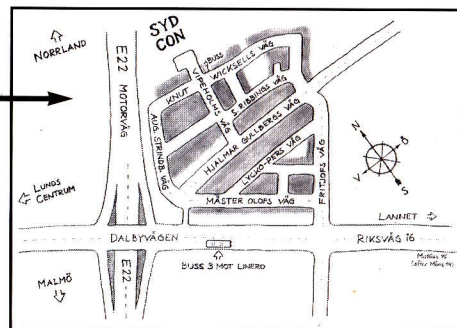
Innehåll

Information	3	Freeform	23
Anmälningsguide	6	Lajv	24
Vampire/Werewolf	8	Brädspel	25
Call of Cthulhu	10	Figurspel	28
Saga utan hjältar	11	Kortspel	32
Kult	12	Lekstuga	33
Rollspel	14		

VÄGEN TILL SYDCON

SISTA ANMÄLNINGS-DAG

FREDAGEN
30:E APRIL



Ansvar och layout: Mattias Nordgren. Med hjälp av: ©hristoffer Krämer och Emma Wieslander. Omslagsartist: Peter Svärd. Illustrationer: Anna Bågenholm

Allmänt

Vi hoppas som sagt att du kommit hit för att ha kul och förutsätter därför att du är intresserad av hur konventet kommer att fungera. För dig som bevistat ALLA konvent sen GothCon I erbjuder dessa sidor inga direkta nyheter... men inför ens första konvent kan sån't här vara nyttigt.

Reception

I receptionen hittar du vänligt inställda människor, där enkom för att hjälpa dig. Hit kommer du för att "checka in" och för att efteranmäla dig. I anslutning till receptionen finns inte bara informations-tavlor utan även bagageinlämning. Vi kan tyvärr inte ta ansvar för inlämnade persedlar, men receptionen är självklart alltid bemannad.

Mat & Cafeteria

Även i år kommer vi att erbjuda dig ett antal möjligheter att inmundiga såväl onyttigheter som välbehövlig näring t.ex. Coca Cola och toasts. Vill du ha varm mat, förutom varm korv och pizza, något du kan hitta på eller i närheten av konventsområdet, kommer vi att kunna presentera en strålande middag både på fredag och lördag. För att få avnjuta dessa läckerheter krävs dock föransmälan, se anmälningsguiden.

Logi - hotell

I konventsandans sedvanliga tecken

kommer nattlogi att erbjudas på golvet, varför utrustning som liggunderlag och sovsäck rekommenderas. Vi har, till ert förfogande, ställt i ordning en mysigt inredd gemensam sovsal - l'Hotel Bonne Nuit. Om ni nöjer er med att sova mellan klockan tre och åtta kan ni som vanligt dessutom sova i klassrummen. I direkt anslutning till hotellet finns dusch tillgänglig dygnet runt. Vi rekommenderar dock alla duschtenorer att spara arior-na till dagtida tillfällen. Ställer ni ännu högre krav på komfort bokar vi naturligtvis gärna plats på ett närbeläget hotell, förutsatt att ni meddelar oss i god tid.

Butiker

I år kommer SydCon att bevistas av ett aldrig tidigare skådat antal butiker. Hela sju värenommerade affärer längtar redan efter att få sänka sina priser endast för Din skull. Detta borgar för ett strålande utbud av allehanda spel, tillbehör och litteratur. Era välgörare är: Bosses Hobby, Comics 'n Art, Flamman, GMS Import, Pocket, Spel & Sånt samt New Tradition. I övrigt är all försäljning på konventet förbjuden om man inte har tillstånd från SD eller receptionen.

Ordning

En alltid lika tråkig punkt. Gör helt enkelt inget dumt för då åker ni ut. Till dumt räknas bland annat vattenkrig, paintballskjutning samt alkohol- och tobakskonsumtion på skolområdet. Vi förutsätter att ni liksom alla andra vill trivas...

Frågor?

Om du trots (eller kanske på grund av) denna informationsfyllda folder har frågor så tar vi gärna emot dem. För övergripande frågor kontakta:

Emma Wieslander, 046-137395
V. Mårtensgatan 10, 233 51 LUND
E-mail: emma@belsebub.ics.lu.se

©hristoffer Krämer, 046-148672
Magistratsv 27 C, 226 43 LUND
E-mail: ckboy@belsebub.ics.lu.se

SVEROK SDs kansli, 046-134258
Box 1548, 200 01 LUND
E-mail:sd.sverok@lector.kth.se

För frågor rörande specifika arrangemang gör man lämpligast i att kontakta respektive arrangör.

Övriga arr:

Auktion

Ingenstans kan du handla rollspel och annat pyssel till så låga priser som på auktionen. Det du vill få sålt bör vara inlämnat till receptionen senast 24.00 lördag. Vi tar ut det facila priset av 5 kr per inlämnad sak oavsett om det blir sålt eller inte.

Film

Som vanligt kommer SydCon att bjuda

dig på en mer fantastisk, chockande och gripande filmkavalkad än någon annan.

Figurmålning

Målar du figurer? Vi kommer att hålla i en figurmålningstävling med hjälp av Göran på GMS-Import. Klasserna är: enstaka figur, ridande figur och diorama.

Scenario tävlingar

I år för första gången kommer vi att premiера de som verkligen gör jobbet bakom ett fantastiskt äventyr: Scenario-författarna. Priset kommer att delas ut i bästa Oscar-stil och vi lovar att det kommer att bli en minst lika hedervärd utmärkelse att mottaga. Inbjudan har gått ut över hela landet och vi tror att detta är första steget mot en lysande tradition. Med det intresse som råder för närvarande kommer konkurrensen att vara benhård till nästa år. Med andra ord, börja fundera på vad du ska skicka in redan nu! Priset är instiftat för att ge scenarioskribenterna ytterligare en morot, något vi tror märks i kvalitén på årets äventyr. Kategorierna är: *Bästa scenario, Bästa karaktärer, Bästa layout och Publikens val.*

Vi ger 10% rabatt på dessa låga normalpriser!!

10% MAGIC 10%

Boosters	25:-
Starters	85:-
Fallen E.	15:-
Doomtrooper	
Boosters	25:-
Starters	85:-
Illuminati	
Boosters	25:-
Starter	99:-

Rollspel & Konfliktspel

Vi ger er även 10% rabatt på rollspelsprylar samt på våra konfliktspel.

För att ni ska kunna ta del av våra hotta erbjudanden måste vi ha lappen nedan.

Namn: _____

Gata: _____

Postnr: _____

Tel: _____

Dataspel

Vi skickar mot inbetalningskort!
Du sparar pengar!

Rage

White Wolf's nya kortspel.

Starter	85:-
Booster	25:-

10% på priserna ovan.

SPEL FRÅN HELA VÄRLDEN



NEW TRADITION

Femmanhuset
411 06 Gbg
031-15 03 66

Sagan om foldern

eller

"Var är den förbannade folderjäveln?!"

SydCon har en ärorik historia vad gäller kris i folderarbetet.

- 1993 kraschade hårddisken några dagar innan deadline, något som orsakade många timmars extra arbete.
- 1994 kraschade hårddisken *dagen innan* deadline, en episod som resulterade i nya gråa hår hos konstruktör Nordgren, men som slutligen löstes via backup-kopians försorg.
- 1995 slog vi alla rekord. En dag innan deadline kraschar hårddisken traditionsenligt, något som på sin höjd resulterade i ett höjt ögonbryn hos nu erfarne Nordgren. Betydligt blekare blev han när den snabbt frampiskade backupen visade sig vara roten till allt det onda...

Inkallade dataexperter ömsom ojode sig och slet sitt hår, ömsom vred sig i skrattekramper och ömsom talade allvarligt med herr Nordgren om vikten av ORDENTLIG säkerhetskopiering.

Efter 20 timmars desperata räddningsförsök tvingades vi till slut, tre timmar innan deadline, att erkänna foldern förlorad. I sin helhet förlorad. Tre månaders gradvis stegradt arbete botchat.

Efter några pressade samtal med tryckeriet lyckades vi, slutligen, skjuta deadline ett dygn - men inte en sekund längre!

Utmattade stupade vi i säng och sov som döda i ett par (två) timmar. När vi pigga (nåja) och glada (tveksamt) hoppade ur våra sängar framåt tolvtiden fylldes

vi av en enorm revanchlystnad. Vi beslöt oss för att tillverka Sveriges i särklass snabbaste folder av den här storleken någonsin. Dessutom skulle den bli jävligt snygg.

Nu nitton timmar och trettiosex minuter senare (med en maximal halvtimmes jobb kvar) är vi lika nöjda som hållögda.

Under de senaste två dyggen har vi förbrukat sexton liter Coca-Cola och rökt drygt sex paket Camel. Hade det inte varit för Nordgrens uunderbara flickvän Lisa, som tålmodigt och på dygnet alla timmar försett oss med närande och ljuvliga måltider samt moraliskt stöd, så hade vi nog dukat under för undernäring och desperation för länge sedan.

När vi nu om några minuter ska lämna vår 70 Mb blaffa till tryck tvivlar jag på att vi vågar gå och lägga oss. Om SydConfolderns förbannelse håller i sig till 1996 så är det väl lika bra att börja jobba genast...

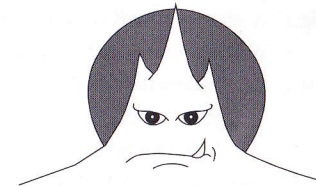
Trötta bisittare:
©hristoffer och Emma



**SydCon 95 tackar ödmjukast
följande för den hjälp som vi har fått.**

Tack!

DigiCom ZOÉGAS



Comics 'n Art
Gör processen kort
med konkurrensen...

Förutom ett tungt sortiment av serietidningar, seriekonst, fullständigt sortiment av kortspel och Mangafilmer har Comics även begagnade rollspel till priser ingen annan affär kan övreträffa.

Skrottippen

Vampire + Werewolf äventyr

Solen var just på väg ner bakom den nästan döda granskogen. Den hade stannat till en stund, kikandes fram bakom några molnstrimmar, och gav ett rödaktigt skimmer åt kvällshimlen. Det var fortfarande varmt och på skrottippen skulle det strax börja röra sig.



Graklo hade just tänt sin sedvanliga berättarbrasa och såg upp mot kvällshimlen för att se efter om månen syntes än. Den skymtade som en liten strimma, som om den bara väntade på att solen skulle lämna scenen. Graklo beslutade sig för att vänta ännu en liten stund och slängde på ett par gamla raggsockor på elden. Han satte sig ner på det gamla bilsätet och inväntade solens sorti. Han såg ut över sin skrottipp, det var en ståtlig domän han

hade att förfoga över. Inte nog med att det var en ovanligt stor tipp, det var en synnerligen innehållsrik sådan också. Där fanns allt från gamla brödrostar till en och annan utslagen tand, rostiga plåtar förenade sig med gummidäck och förvridna bilvrak. Här fanns allt man kunde önska sig...

Så småningom bestämde sig solen för att det var dags att ge nymånen hela scenen och gled ner bortom horisonten. Genast började det rassla och röra sig bland bilvraken, kylskåpen och pappkartongerna. Ett ylande talade om att det var tid att samlas för Graklos berättelse.

Dörren till en gammal Ford öppnades och en skitig figur masade sig ut, sträckte på sig och hasade bort mot mötesplatsen. En masonitskiva knuffades bort och två skabbiga män klev upp ur en jordhåla och kliade sina loppbett innan de skyndade mot mötet, liksom alla de andra som klev fram ur sina gömställen i kylskåp, pappkartonger och däckhögar. Alla var de på väg för att höra Graklo...

När alla så samlats i en ring kring Graklo och hans stinkande eld, som hela tiden matades med allehanda brännbart avfall, harklade han sig och tog till orda:

-Som ni alla vet har vi länge bott och verkat på den här skrottippen. Andarna har

välsignat oss med en skön plats att vila och läka på.

Alla nickade och instämde. Det var onekligen en osedvanligt trevlig plats att bo på, den här tippen, det kunde ju ingen neka till. Graklo fortsatte:

-Nu är det så att det finns ett stort hot mot vår boningsplats. Det finns makter som verkar mot oss och våra seder och bruk. Det finns de som helst ser att vi måste ge oss iväg härifrån och ännu hellre ser att vi blir korpföda.

Ett sorl av upprördhet steg från de församlade och flera började resa sig långsamt med vilt stirrande blickar. Graklo manade dem att sätta sig och stilla sitt kött. Han hade mer, mycket mer att be-



rätta:

-Ni förstår, mina vänner, det finns saker som jag inte berättat för er. Saker och ting har ju sin tid och tiden är nu inne för att berätta om soptippens ursprung. Ni förstår, för länge, länge sedan.

Långt innan det över huvud taget fanns någon tipp här stod det en stor stenborg på den här platsen och i den borgen bodde det ett pack osedvanligt otrevliga vampyrer. Det hela började med att...

Skrottippen är ett Crossover mellan Vampire och Werewolf. Äventyren kan spelas separat, men vi rekommenderar STARKT att man spelar båda, i ordningen Vampire - Werewolf.

Lagstorlek: Fem personer

Tid Vampire: Fredag 20.00 - 01.00, lördag 08.00 - 13.00

Tid Werewolf: Lördag 14.30 - 19.30 och 20.30 - 01.30

Avgift Vampire: 125kr per lag

Avgift Werewolf: 125kr per lag

Poängbedömning: Betoningen i Vampire ligger utestående på rollspel och i Werewolf på en kombination av rollspel, action och problemlösning.

Arrangör: Tomas Ruzic med hjälp av Ola Sundin och Edde Levit, Jade Scepturum

Stormens öga

Cthulhu by Gaslight

”Det böljande, blygråa havet var i uppror. Himlen var svart av tunga moln som hängde så lågt att de nästan tycktes piskas av de våldsamt svallande vågornas skum. Stormen var skoningslös, den slet och den slog och den vrålade – hållregnet som virvlade i luften for åt alla håll i en svindlande dans. Havet var inte någon vän denna dag, det var en kokande häxkittel av storm och vatten, ett sjudande inferno, skapt för demoner, inte för människor.

Mike Kilpatrick hade anat oråd redan på morgonen före avresan. Det hade varit något i luften helt enkelt – inget han kunde peka på, men likväl något han kände på sig djupt inne i sin gamla sjömanssjäl. De andra hade inte hållt med. Det hade väl inte verkat värre än vad det brukade. Yttre Hebriderna är trots allt inte någon plats för stiltje. Men de var ju alla vana vid sjön. Dessutom var Prince Charlie en skuta som brukade klara det mesta och kapten Porter var förstås en av de dugligaste skepparna som stått på ett däck men ändå, något hade känts fel...

Han hade fått rätt. Men det ver inte för ett ögonblick något som Mike kunde glädjas över. Aldrig hade någon i besättningen varit med om en sådan storm. Det var som om helvetets alla krafter släppts loss. Det lilla skeppet kastades runt som en barkbit av stormen. Vågorna vråkade över däck med en fasansfull kraft,

det var när att de sköljde Roger Corby överbord. För en stund trodde alla att deras sista stund var kommen; båten började ta in vatten, alltför mycket vatten. Allt de kunde göra var att be.

Men så, plötsligt, kunde kapten Porter ana ljuset från fyren på Flannan. Kanske hade de ändå en chans, kanske var de ännu inte helt förlorade. Att styra Prince Charlie i kastbyarna var som att försöka styra stormen själv. Det krängde och knakade. Varje tum som de närmade sig fyren var som en seger. Men för varje liten bit de kämpade sig till tycktes det som om stormen faktiskt avtog. Inombords kände de en jublande lättnad stiga inom dem. Och till slut lyckades det. De nådde fram till den lilla kajen på Flannan. Ovanför dem reste sig fyrornet. Kring dem ven stormen fortfarande. Deras armar skakade och deras ben bar dem knappt, men de fem besättningsmännen på Prince Charlie kände ändå alla att de kunde pusta ut, förvissade om att vad de nyss upplevt var det värsta de någonsin skulle få uppleva.”

Lagstorlek: Fem personer

Tid: Fredag 14.00 - 19.00, lördag 14.30 - 19.30

Avgift: 125kr per lag

Poängbedömning: 100% rollspel

Arrangör: Johan Brännmark (046-14 72 69), DMF

Saga Utan Hjältar

- Berättelsen om Släkten Silfverstedts Snöpliga Slut

Det var en gång en fredlig liten bygd invid sjön Silfvervattnets lugna stränder. Här gick livet sin gilla gång. Folk var fatiga, sjuka och förtryckta. Över detta misärens lilla rike härskade de två unga bröderna Silfverstedt. De var egentligen inga onda män, men precis som de flesta av sin sort saknade de all form av förståelse för vanligt folks levnadsvillkor.

Detta hände för övrigt under upplysningens tidevarv, när förnuftets fackla fördrev allt vad Troll och Trolldom hette till Världens Ände.



Släkten Silfverstedts domäner låg inte speciellt långt ifrån Världens Ände. Trots enträgna försök till folkbildning och trots teknikens landvinningar frodades här fortfarande skrock och vidskepelse. Här härskade Huldor och Skogsrän ännu i

skogarna, och bortom Silfverstedts domäner låg de Svarta Bergen, en plats som sunt och hederligt folk gjorde bäst i att undvika.

En dag var de två bröderna Silfverstedt försvunna. Hur man än sökte fann man inga spår efter dem, de var som uppslukade av marken självt. Ingen visste något, men alla var säkra på att de två hade gått en hemsk och onaturlig död till mötes.

Med tiden förvandlades det mystiska försvinnandet till myt, sen till saga och till sist begravde historien hemligheten med brödernas öde för evigt...

För evigt? Inte alls! På SydCon avslöjas den hemska sanningen.

Gargarisma inbjuder till en humoristisk och våldsam rollspels-saga för vuxna barn. Välkomna!

Arrangemangstyp: Tärningslöst, fri-form Rollspel

Lagstorlek: Fyra personer

Tid: Lördag 08.00 - 13.00 och 20.30 - 01.30

Avgift: 125kr per lag

Arrangörer: Kristoffer Schollin, Magnus Rolöf (031-25 19 27) och Märten Haglind, GARGARISMA

Förnedringen

Kult

Ett litet rum, knappt mer än en cell, på Khao San Road i Bangkok. Surrandet från en trött takfläkt, olidlig hetta, virvlande cigarettök. I rummet finns endast två tätsängar, ett litet träbord med en överfull askkopp.

En orakad, skitig man sitter på den ena sängen, hopkrupen. Hans blick flackar fram och tillbaka genom rummet, men möter aldrig blicken från de som sitter mittemot honom. Svetten rinner hela tiden från pannan, ner i hans ögon och droppar slutligen ner i hans knä. Han drar sin hand genom det feta, svettiga håret gång på gång, drar ett djupt halsbloss och stönar ut röken. Efter en lång stund harklar han sig och säger:

-Jag vet inte riktigt hur jag ska börja...

-Ta det lugnt, vi har hela natten på oss. Börja från början bara.

-Ja, jag var pank, behövde pengar och så...



jag hade liksom ingen aning om vad det egentligen handlade om. Hur skulle jag... veta. De erbjöd mig ett jobb, enkelt sa de, jag behövde egentligen inte göra så mycket, hyfsat betalt. Hur fan skulle jag kunna veta? Jag hade för fan ingen som helst aning!!

-Ta det lugnt nu, vad var det du inte visste?

-Ingenting, jag visste ingenting. Jag kunde väl aldrig tro att de skulle få mig att göra...

ja, det jag gjorde...

-Vad gjorde du då?

-Fan! Folk måste få veta sanningen! Jag står inte ut med att bära det inom mig!!

-Berätta vad det var som var så hemskt...

-Herregud, vad har jag gjort egentligen? Jag hör fortfarande barnens skrik, ser deras ansikten, åh gud jag står inte ut... jag står fan inte ut!!

När verklighetens grymhet överträffar diktens, när vuxnas lek blir barns verklighet, står ingen illusion emot

Lagstorlek: Fem personer

Tid: Fredag 19.30 - 00.30, söndag 09.30 - 14.30

Avgift: 125kr per lag

Rekomenderad åldersgräns: 16

Arrangör: Mikael Kvarnström (040-79 861) och Ola Sundin (040-29 04 29),

Gripen

IVENTYRSPEL PRESENTERAR

VI

KULT
STYCKAR

kan inte lova att vi har alla spel, men vi har flest! dessutom

Döden är bara början...

vi Magic-kortlekar och säljer lösa kort.

VÅRA

kunder är inte mer våldsamma än andras

KUNDER!

(Läser du Expressen?)

REKOMMENDAS EJ TILL PERSONER UNDER 15 ÅR

RING OCH BESTÄLL VÅR KATALOG - GRATIS!



SPEL & SÄNT

Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. Tel. 031-13 29 99

Stockholm: Torsgatan 31. Tel. 08-32 35 11. Sundsvall: Torggatan 2. Tel. 060-15 59 47

AD&D Nostalgica

*"Fem nötter och en sliten hammare,
tio fötter i en liten kammare"*

- "Vad kan det där betyda", muttrade Boltrax dvärgkrigaren?

- "Ja, och vad gör den där stora släggan i tacket", undrade Lothringar halvvalvsjägaren. Ingen av dem med någon större intelligens (8 respektive 11).

- "Åh, strunt i det", sade Svintomax magikern.

- "Låt oss nu slå mot Wisdom så får vi reda på vad ramsan betyder. Det finns fortfarande guld och XP i massor att hämta längre ner." Hillbilly Buttercup, tjuven, och Dordinar, prästen, nickade instämmande.

(Olyckligtvis för spelarna var det löslöst. Den sadistiskt skojfriska spelledaren var så nöjd med sin fälla att spelarna snart skulle "bakom-skärmen-dö")

Undvik att gå samma öde till mötes genom att kunna regel- och monsterböckerna bättre. Och du - övningsspelemer Gygax.

Lagstorlek: Fem personer (+SL)

Tid: Fredag 14.30 - 18.30

Arrangörer: Gygax'gossar (046-14 86 72), Gary's gang

Ars Magica

Vrefarges sten

Det började skymma över bergen. Herden visste att det skulle bli en trollnatt. Var tredje höst vaknade trollen ur sin dvala, de kröp ut från skuggorna och

smög sig ner i dalarna för att samlas till oheligt möte.

Fåren hade varit oroliga och sprungit bort i panik, den usla hunden hade bara gnylat. Herden tänkte på frun som lagade havregröt vid härden där hemma och önskade att han vore där nu, men han kunde inte återvända till byn utan flocken.

Istället klättrade han upp för ett krön. Nedanför öppnade sig en djup dalgång som sakta slukades av de växande skuggorna. En sista guldstrimma sträckte sig över bergssiluetterna i väster och bakom honom lyste fullmånen förvåntansfullt. Så ser han dem.

Ljusfläckar flammade upp på motsatta sidan om sänkan. De följdes av andra på avlägsna berg och höjder. Så sattes de i rörelse. De sammanstrålade till långa rader som ringlade sig fram i procession mot dalbotten framför honom. Onda tider var till mötes...

De äldsta har kallat till tribunen. Mästarren är sjuk och sänder er att föra talan mot Harvrage. Om ni vetat vad som väntade hade ni önskat att ni också varit sjuka den dagen.

Lagstorlek: Fyra personer (+SL)

Tid: Lördag 15.00 - 19.00

Arrangör: Johan Söderberg (0418-224 59), Skånska Spelgillet



Drakar och Demoner Expert

Orosmoln

Lukten av rökelse och stearin ligger tung i mottagningsrummet där ni nervöst väntar på överstepräst Xalar. Det enda ni vet är att ni för ett par timmar sedan blev kallade hit av översteprästens personlige ordonnans.

Medan tiden sakta rinner iväg hör ni hur fåglarna kvittrar i kvällsmörkret utanför och ni undrar vad det kan vara som är så bråttom att Xalar personligen tar emot er.

Även om många rykten som vanligt florerat i staden så kan ingen av er komma på någon anledning till varför ni har blivit kallade så plötsligt.

Klockan som markerar att aftonmässan är avslutad hörs ute i kvällen, strax därefter öppnas dörren och överstepräst Xalar stiger in tillsammans med en annan man.

Lagstorlek: 4 personer (+SL)

Tid: Lördag 21.00 - 01.00

Arrangörer: Johan Norrman (046-13 73 95) och Johan Erixon (046-18 41 65), DMF

Nephilim

Ett tecken i tiden

Platsen är ett lyxhotell i Berlin, ämnet: en konferens i mellanösternfrågorna. En grupp diplomater på halvhög nivå bestämmer sig för att göra ett försök att lösa

frågan kring Jerusalem, helig stad för judar, kristna och muslimer. Med på konferensen, förutom representanter för dessa grupper är en tysk förhandlingsledare och en svensk, som representerar FN:s intressen.

Det är bara ett problem...

Om man nu bara kunde komma på vad det var.

Något gnager ständigt konferensdeltagarnas sinnen, det är något viktigt de måste minnas - men vad?

Vad är likheten mellan en jude, en muslim, en katolik, en protestant och en ateist?

Nephilim, Chaosiums nya spel i ett äventyr stöpt i lite annorlunda form.

Lagstorlek: 4 personer (+SL)

Tid: Fredag 14.30 - 18.30

Arrangör: Tomas Rosholm (040-18 48 60), Tomtar och Troll

Pendragon

**"Heta känslor & Kallt stål"
eller "Kampen om tronen"**

Upplev spänning och dramatik i Kung Arthurs England. Pendragon bjuder en härlig blandning mellan välkända feodala Britannien och exotiska mysterier från myter & legender. I klädd dig rollen av en stolt riddare, möt faran och kärleken med högburet huvud.

Självklart står vi för egna spelledare. Alla eventuella likheter med existerande per-

soner är naturligtvis helt ofrivilliga men ganska roliga.

Lagstorlek: 3-6 personer
Tid: Söndag 10.00 - 14.00
Motto: "Allt om alla, nästan"
Arrangör: Jonas "Birger" Birgersson (046-15 27 62) & kompisar.



vara allvarligt och sänder därför iväg sina främsta experter på Thanatar.....

Lagstorlek: 4 personer (+SL)
Tid: Fredag 20.30 - 00.30
Arrangör: Mikael Kvarnström (040-79861) och Patrik Andersson (040-191568), Gripen

Nattsudder:

Amber

Simone rörde sig sakta fram genom den mörka skogen. Vad var det egentligen som hade hänt den där natten i Rebma? Varför var Moire så företegen om vad som hade hänt? Var någonstans var egentligen Martin? Hennes tankar avbröts plötsligt av ett prassel, ett par mörka skepnader rörde sig snabbt mot henne...

Amber är ett tärningslöst rollspel som är baserat på Roger Zelasnys romanserie. Äventyret är konstruerat för fyra spelare och det underlättar om man har förkunskaper.

Lagstorlek: 4-5 personer
Tid: Fredag 01.30 - 05.30, lördag 02.00 - 06.00
Arrangör: Johan Svens, Tomtar & Troll

Runequest

Skalpjägaren

Irongate, en liten befäst by i utkanten av Sartar, på gränsen till trolland. Här bor hårda människor som är vana att ta vara på sig själva och skydda sig mot trollräder och andra yttre hot. Men nu har döden slagit ner mitt ibland dem. Simor, en praktiserande Lhankor Myst adept har hittats död, strypt med en garott. Hans bror Tago, även han en Lhankor Myst, känner igen Thanatars kännetecken och kontaktar templet i Boldhome. Men det som oroar mest är att Simor även blivit skalperad, något som normalt inte sätts i samband med Thanatar och deras riter. Templet bestämmer sig för att detta kan

DOUGLAS ADAMS

Pocket!

Den kompletta butiken för...

SF/Fantasy • Thriller & Deckare • Skönlitteratur m. m.
 Svenska & Amerikanska Serie-tidningar/album
 Rollspel • Videofilmer från England

Postadress: Box 2115 • 220 02 Lund
 Besöksadress: Skomakaregatan 9 • Lund
 Telefon: 046-13 41 72 • Telefax: 046-13 90 01

ROBERT JORDAN **TERRY PRATCHET**

DAVID EDDINGS **NEIL GAIMAN**

Vi har Svenska och Amerikanska spel.

Hos oss hittar du även spel som inte går att få tag på i andra butiker!

Öppet tider:

15.00 - 24.00	Fredag, Lördag
09.00 - 16.00	Söndag

Fredag

Lördag

Söndag

12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16

Pass 1

Pass 2

Pass 3

Pass 4

Pass 5

Pass 6

IN VIGNING
LUNCH

LUNCH

AUKTION

AVSLUTNING

SLS Call of Cthulhu

SLS Vampire

SLS Vampire

SLS Werewolf

SLS Werewolf

SLS Kult

SLS Kult

SLS Saga utan hjältar

SLS Call of Cthulhu

SLS Saga utan hjältar

SLS AD&D nost

Nattsudd

Nattsudd

SLS Nephilim

SLS Runequest

Förr. nyckel

SLS Ars Magica

SLS D o. D

Förr. nyckel

SLS Pendragon

AHD #1

AHD #2

Junta

AHD kvart

AHD semi

Junta final

AHD final

Kremlin

Adv. Civilization

Britannia

Kremlin final

Adv. Civilization final

Britannia final

Diplomacy

Black D.

Black D.

Diploma

Diplomacy

Bl.D fin.

Diplomacy

Skåne Dippy

Illuminati

Skåne Dippy

Illuminati

Black D.

Illuminati final

Epic

Epic

Epic

Epic

Epic

Final Epic

WH 40k

WH 40k

WH 40k

WH 40k semi

WH 40k final

WHFB

WHFB

WHFB

WHFB

WHFB

WHFB

WHFB

WHFB

Man O'War

WW II

Man O'War

WW II

WW II

M. O'W. final

Space Hulk

Space Hulk

Space Hulk

Clay O'Rama • S.K.E.D.R. • RoboRally • Nuclear War • W.R.S.P.F • Fuzzy Heroes • Illuminati NWO • DoomTrooper • Processen • Firefly

GAMES

IMPORT AB

- Vi anordnar ett officiellt SM-kval i Magic The Gathering™!
- Konventserbjudanden!
- Sponsor av figurmålnings-tävlingen!



Vår kompetenta personal hjälper er gärna.

Vi distribuerar Wizards of The Coast (Magic), Games Workshop (Warhammer), Grendel Productions Ltd (Resinmodeller), Essex Miniatures (Historiska tennfigurer) och mycket annat. Be er lokala affär kontakta oss.

GaMeS-Import AB
 Kontor: Iliogränd S:374, 224 71 Lund,
 Butik & Lager: Revingeg. 17A, 223 59 Lund (Om vi inte hunnit flytta).
 Tel. 046-18 94 10, Fax. 046-13 40 90

HOL

Rollspel -eller nå't

Är du förfinad, kultiverad, artig och chevaleresk? En gentleman eller en lady med andra ord. I så fall kan du dra åt helvete, för då är HOL (Human Occupied Landfill) inget för dig. Det här är ett arrangemang för vuxna och således ligger det på en tid då alla röntar har gått och lagt sig. Vi garanterar Splatterpunk när det är som värst. Tror du oss inte? Det rör oss inte i ryggen - mes!

Rekommenderad minimiålder 18 år. Känsliga personer varnas. Språket är rått och våld förekommer i grafisk form. Spelar du detta arrangemang blir du antagligen ungdomsbrottsling innan du vet ordet av.

Lagstorlek: 4 personer
Tid: Fredag 01.30 - 05.30, lördag 02.00 - 06.00
Arrangör: Tomas Ruzic (040-97 77 71), Jade Sceptrum

Floating Vagabond

Jakten på den försvunna sminkväskan

Ni kommer aldrig att tro mig, men en katt steg just in genom dörren till baren. Det är väl i och för sig inte så märkligt, men hur många katter känner ni till som drar i sig whiskey som om det vore vatten. Jag vet bara två - mästerkatten i stövlar (som för övrigt är förbannat otrevlig när

han blir full) och en strykarkatt vid namn Nicolai Mostravetjyn, men han försvann i Itzgo-galaxen för ett bra tag sedan.

Dessutom - ingen av dem hade den dåliga smaken att beställa Southern Comfort - inte ens riktig whiskey.

"Hey, my man!" sa katten ljudligt och rapade. "Har du lust att tjäna lite stålar? Jag menar riktiga stålar. Min chef har losat hela sminket. Nu kan hon inte lämna huset utan att bli garvad åt. Kom igen. Du ställer väl upp?"

Visst gjorde jag det. Det är därför vi står mitt i en öken och svettas just nu. Jag, katten och de andra. Alla har vi våra egenheter...

...om bara den där envisa bakgrundsmusiken kunde sluta.

Floating Vagabond, ett spel i paradoxens och klichéns tecken. Glöm allt du trodde var möjligt. Gör allt du trodde var omöjligt. Vem har sagt att naturlagen är konstant?

Lagstorlek: 3-5 personer
Tid: Fredag 01.30 - 05.30, lördag 02.00 - 06.00

Förkunskaper: *You've got to be kidding?*
Arrangör: Björn Flinberg (040-93 01 23), Tomtar och Troll, Silmarillion

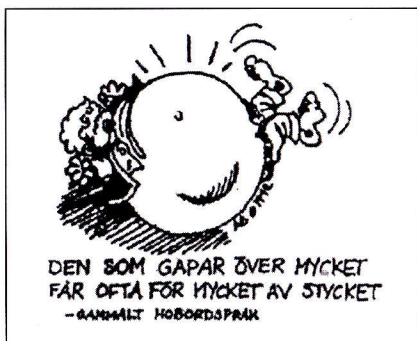
WH Fantasy RP

Mischief at Lowhill. Inkluderande: Älvor som klappar bambisar

Invånarna i hobsamhället Lowhill har

länge levt ett godmodigt liv med sina dagliga rutiner typ: äta, dricka sjunga och ... äta!

Men på senare tid har deras stagnerade verklighetsbild vänts både ut och in. Så-ser har skurit sig, malt och humleskörden



ätits av råttor och nu nyligen försvann översteprästinna Bulivira Buttercup när hon färdades till den årliga matlagningstävlingen i Talabaheim.

De små ludna briterna vet inte vad de skall ta sig till.... Vem skall nu välsigna Yule-tide ölen?

Ett snöigt äventyr i mat, dryck, blod och just det mat.

Lagstorlek: 4 personer

Tid: Fredag 01.30 - 05.30, lördag 02.00 - 06.00

Arrangör: Patrick O'Casey (0411-18 113), HEX

Ungdoms erbjudande

Vill du testa rollspel, då har vi ett otroligt förmånligt erbjudande. Två rollspelsturneringar, Pendragon & Drakar och Demoner, introduktion till rollspel och konventsfarande, samt genomgång av Magic the Gathering... Allt detta för bara 80:-, dessutom för du tillgång till det övriga konventet, massor med spel, dessutom se på filmvisning och digitala spel. OBS inga förkunskaper nödvändiga!

Arrangör: Jonas "Birger" Birgersson

Organisation: SVEROK-Staben

Tfn: 046-158374

Digitala spel

På konventet kommer att arrangeras tävling i DOOM II, samt Maraton, dessutom kommer vi att demonstrera diverse spelnyheter och ta upp intresseanmälan för dig som vill hjälpa oss att recensera alla de originalspel som SVEROK-Staben får.

Arrangör: Jonas "Birger" Birgersson

Organisation: SVEROK-Staben

Tfn: 046-158374

Förrädarens nyckel

En klaustrofobisk studie i mänsklig psykologi.

Sex personer instängda i ett tornrum. Lukten av ångest stiger mot takbjälkarna. Utanför mörka horder av bottenlös ond-ska vars enda mål är att forcera den barri-kaderade dörren.

Det rytmiska dunkandet från dörren överträffas endast av hjärtslagen från de fängade.

I kaoset en insikt:

En av oss släppte in ondskan i tornet, en av oss är en förrädare.

Förrädarens nyckel är en tragisk pjäs i en akt (den sista) där fem spelare och en spelledare, helt och hållet i fri form improviserar fram ett otäckt skådespel instängda i ett rum. ingenting är givet förutom det oundvikliga slutet.

I detta *freeform*-live tillåts fysisk kontakt bortom det vanliga och därför vänder det sig bara till de mognaste av rollspelare. En artonårsgräns är satt av juridiska skäl.

Medeltida kläder och rustningar ökar chanserna att få delta i detta exklusiva arrangemang.

Lagstorlek: 5 personer

Tid: Fredag 01.00 - 06.00, lördag 02.00 - 07.00

Arrangör: ©hristoffer Krämer (046-14 86 72), HEX

Processen

En humoristisk berg och dalbanetur på tivoli schizofreni.

Judge Janus, tolvfaldigt dekorerad för tapperhet i och utöver tjänsten, trettio-tvåfaldigt hyllad med artiklar i "Justice Weekly", sexhundra-trettiofemfaldigt ärad med statyer över hela Mega city!, avgudad för sitt rättspatos samt förgrundsman för en ny ungdomssatsning i aeroball, har upptäckt något. Hans schizofrena andra jag har begått ett flertal svåra brott....

Som den rättvisans och rättfärdighe-tens man han är ingriper Janus genast - och dömer sig själv i en summarisk rättegång där han är både gärningsman och domare, åklagare och försvarare samti-digt!

Processen är ett halvtimmas enmanslive där spelaren själv står för samlig interak-tion. Livet utförs på öppen plats med val-fri rekvisita. Publikens avgör genom sina reaktioner vilken Judge Janus som vin-ner.

Antal spelare: En person

Tid: Dygnet runt, hela konventet

Arrangör: ©hristoffer Krämer (046-14 86 72), HEX

Vampire lajv

Nattens sju klaner är tillbaka, fria att väva sina intriger som ett osynligt nät över de ovetande och oanande dödliga som i sin okunskap tror sig vara skapelsens krona. Städernas gränder fylls av skuggvarelser vars osläckbara törst endast överträffas av deras vilja att förbli mänskliga i en förbannad existens där döden redan tillhör det förgångna.

Med den bitterljuva omfamningen i ständigt färskt minne pågår jakten oförtröttligt. Jakten på makt, status, säkerhet, kärlek eller kanske det ljus som kan skänka den efterlängtdade sömnen. I denna dimmiga mardrömsvärld står klan mot klan, generation mot generation och vampyr mot vampyr i ett ständigt skiftande spel där förklädningarna varierar och dagens lojala allierade kan vara morgondagens utklädda påbärare. Välkommen till maskeraden.

Vampire är ett spel där du tar rollen som vampyr. Intriger och maktspel är vardagsmat, liksom blod...
...och du är långt ifrån odödlig.



Regelgenomgång innan lajvet börjar.

Begränsat antal spelare - endast föränmälda!

Tid: Lördag 22.00

Arrangör: Magnus Hansson (040-46 81 47), Tomtar & Troll

Lajv!

På Sydcon, naturligtvis. Med Södra Tornet och The Dicemen i spetsen hjälps flera av skånes största liveföreningar åt med att förvandla konventsvardagen till fantasi. Besök tältpaviljongen, delta i kämpaträningen och samtala om hur man kan sy dräkter och tillverka utrustning till live.

Tid: Dygnet runt under hela konventet

Huvudarrangörer: Sonny Jeschko (046-12 64 26) och Måns Frid (046-12 08 99), The Dicemen och Södra Tornet

A House Divided

Hjälp den ädla och frihetsälskande södern att slå sig ur unionen som de penningfixerade nasarna i Washington vill tvinga er att vara kvar i.

Kämpa på den rätta sidan, mot slaveri och förtryck, för att rädda unionen undan söndring och förfall.

A House Divided är GDWs klassiska spel om amerikanska inbördeskriget. Spelet är på strategisk nivå med relativt få enheter. Det är lätt att lära sig, men är alltid utmanande att spela, även för erfarna spelare. Turneringen spelas med de officiella turneringsreglerna, med några små ändringar för att få bättre spelbalans.

Tid: Se schema

Arrangör: Fredrik Innings (046-15 20 38), SVEROK

Adv. Civilization

Den Kretensiska högkulturen var på väg att uppnå sin största triumf. Trots att befolkningen fortfarande var oerhört ringa slet varje man, kvinna och barn för att göra Kreta till en sjöfarande nation. I dockorna hördes dygnet runt ljudet av sågars sång och hammars harmonier. Priset för framgången var dock högt, väldigt högt. När den kretensiska flottan till slut låg mest tyst och öde.

Andra civilisationer lärde sig av kretensarnas läxa och det skulle dröja länge innan någon försökte bygga flottor i fas ett igen.

Tid: Fredag 19.00 - 02.??, lördag 20.00 - 01.??

Avgift: 10kr

Arrangör: Niklas Edberg (040-97 82 09), Tomtar & Troll

Black Death

"Du har inte sett de smittades ögon, deras händer, blodet som fradgar kring deras näsor och munnar. De har inte sett bölden på den sjukas hals, varje morgon större än på aftonen och det rinner vatten och var ur den. På somliga blir den större än ett barnhuvud och de sjukas kroppar dras samman och krymper kring svulsten så att lemmarna blir som rep av galenskap. De försöker slita bölden ur sin bädd, de biter sönder sina händer, de river upp ådrorna med naglarna, deras skrik spränger molnen. Så dansar de över golven, i sängarna, på ängarna, så faller de, så flämtar de, så dör de i dikena, i fähusen, på gårdarna, vid älven, i spisarna. Människorna flyr de smittade byborna, de drar vidare uppåt landet och hela tiden följer dem en skugga, en strängare herre."

"Det sjunde inseglet", av Ingemar Bergman

Black Death är ett lagom smaklöst brädspel där du ikläder dig den spännande rollen som Kolera, Böldpest, Dysenteri eller någon annan farsot för att tävla om vem som först lyckas avfolka Europa.

Tid: Se schema

Arrangör: Mårten Nilsson (046-25 35 03), Evil geniuses for a better tomorrow och Anders Johansson (046-25 37 63), Lords of the Legion

Britannia

"... och i slutändan brydde sig Saxarna inte mer om de utarmade bönderna i Wales än vad Romarna gjort."

Du spelar de olika folkslag som under sekulernas gång kom och försvann från de gamla Brittiska öarna. Med hjältar, arméer och fort blir det din uppgift att ta land utan att förlora ännu mer.

Tid: Kval lördag 08.00 - 13.00, final söndag 09.00 - 14.00

Avgift: 10kr

Arrangör: Christian Dreyer (046-12 08 30), DMF

Diplomacy

Distriktsmästerskap för södra Sverige

"Vem är södra Sveriges bästa Diplomacy-spelare?"

Anta rollen som en av Europas ledande stormakter 1901. Utnyttja dina diplomatiska talanger för att få dina medspelare att göra som du vill, så att du sedan kan stabba dem rejält!

Vi kan garantera att flera välkända "stabbister" dyker upp.

Givetvis ingår turneringen även i "Svenska Diplomacy Rallyt" där man utser Sveriges bästa diplomacyspelare under året.

Partierna går till 1908, och fyra pass kommer att hållas, där man får räkna sina två bästa resultat.

Regelgenomgång kommer att hållas 30 minuter före varje pass. OBS! Ta med bräden!

Tid: Se Schema

Avgift: 10kr

Arrangör: Jörgen Nilsson (040-97 31 54), Svenska Diplomacy Föreningen

Skåne - Diplomacy

Spela Diplomacy i Skåne, led Harlösas arméer på ett segertåg mot Åstorp.

"Något" annorlunda regler och dåliga skämt.

Tid: Lördag 08.00 - 13.00

Arrangör: Daniel Granér (046-13 79 71), PRF, DMF, SFC

Illuminati

Kortspel i all ära, men här är originalet. Det var detta i spel många för första gången insåg att skajterna (Boy Sprouts) och skatteverket ingick i en gigantisk komplott för att styra valet av våra frukostflingor. Efter den första chocken skrattade de flesta och erkände att Illuminati var ett suveränt spel...

Detta är vad psykologerna kallar för trängning. Vi som accepterat sanningen vaknar fortfarande skrikande och kallsvettiga varje morgon, i lagom tid för lite Kellogs!

Tid: Se schema

Arrangör: Mikael Weisman (0123-12 226)

Junta

Den glasögonprydda presidenten över Republica de los Bananos. Juan Jesus Carlos Maria Gaucho Eminente, smög försiktigt, mycket försiktigt längs huvudstadens obarmhärtigt solupplysta paradgata. Med ansiktet dolt i skuggan av den jättelika sombreron kryssade han mellan de ännu icke reparerade kraterhålen, som likt bölder vanpryde huvudstadens vackra ansikte sen det förra kuppförsöket.

Med hjälp av sin överdimensionerade och med medaljer groteskt överlastade uniformsjacka gjorde han ett fåfängt försök att dölja sin slitna attachéväska. På grund av den ofattbara mängden megapesos som den ärade "El Presidente", i skydd av sitt mörka sovrums, försökt pressa ner i det begränsade utrymmet så hade den redan börjat spricka i sömmarna och små slitna (i vissa fall onaturligt eldhärjade) megapesos regnade likt dyrbart mjäll i hans kölvatten.

På andra sidan Juan Jesus torg (fd. Emilio Umbertos, fd. Marco Philippos...) hägrade Republica de los Bananos centralbank.

Bara en liten sista rusning...

- *Ka-bang, rattatatweng*

- *Viva la revolution!*

- *Viva Enrice Rochas!*

(Över torget regnade sedan i ändlösa timmar framöver små slitnare mega-

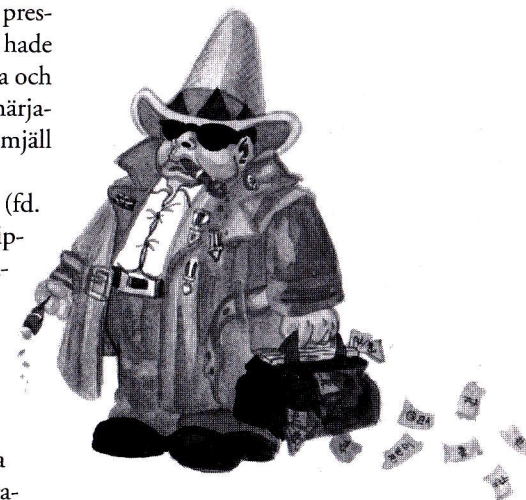
pesosar som fallna änglar med brända vinglar...)

Junta - ett kul spel för fattiga studenter och maktgalna uniformsfetichister

Tid: Kval fredag 22.00 - 03.00, final lördag 19.00 - 24.00

Avgift: 10kr

Arrangör: Mikael Weisman (0123-12 226)



Blodets Land 1,2 (och kanske 3)

Med anledning av att Blodets Land firar sitt blodiga femårsjubileum i år kommer detta diorama självfallet att närvara på SydCon på ett eller annat sätt. I skrivande stund i planeringen i full gång och därför kan jag inte våga säga mer än att förstärkningar är kallade till jubileumsarbetet.

Väl mött på SydCon.

Tid: 4-5 timmar per omgång (se anslag)

Kostnad: 10 kr/spelare

Genre: Fantasy

Speltyp: Hybrid av rollspel och diorama.

Arrangör: Hägg Productions

Bloodbowl

From The Bloodbowl Amazing Events papyrus-rolls.

The only win ever for the halfling team the Hotdog Brawlers

-After a riot and a goalless overtime period the Hotdogs won the penaltykickings 11 to 10 against the stunned Darkelves. The Hotdogs celebrated their hard won victory with a big party which lead to the team going bankrupt. -

At the match between Naggaroth Kyboys vs Southside Squigs at the Squigs Desert Stadium.

- In the second half the weather suddenly changed from very sunny into a blizzard !? A visiting Chaos wizard was later seen desperately denying to have had anything to do

with it as angry chilled Ork fans ganged up around him. -

Ere we go .. etc vs Bad Ash Deadites.

- The goblin Ludicris Guuts singelhandedly sent a mummy to the injured-box. -

Regler

Cupspel

1.000.000p (en jävla massa nollor i onödan)

Non tournament rules (dvs man kan inte hyra spelare).

Alla, även föränmälda, måste anmäla sig på plats till arrangörerna 15 min före start. Därefter sker lottningen av startplatser. Efter lottningen antas inga fler spelare, föränmäld eller ej, så kom i tid.

Krav: Medhavad ägglocka eller dylikt för tidsmätning.

Tid: Se schema

Arrangör: Stefan Huszics (040-49 56 73), Anerrifto Kybos

Epic

Lt.Commander Benson lyfte sina Infra-visors till näsan och spanade ut över terrängen. Han såg och hörde motorvrål bakom all den rök som basiliskernas eldstöt hade frambringat.

- "Ser ni något sir?," frågade hans näsvis och ständigt hungriga ratling väpnare Fred.

Under tiden detta företog sig så utspelade sig ett mäktigt slag mellan giganterna ett par mil söderut på planeten Oidipus X, vad Lt Commander Benson inte visste var att snart så skulle hans synnerver fyllas av gröna impulser och han skulle

le sucka av förväntan och lyckorus – striden kunde börja!

Max antal spelare: 30st

Poäng: 3000pts, max 1000pts Titans, Gargants

Fri utplockning av armé mellan passen och därmed anpassningsmöjligheter beroende på motståndare.

Regelkunskap: Hygglig, dock ej bättre än GM

Tid: Se schema

Avgift: 10kr

Arrangör: Ola Widell (0451-35 149),

Föreningen För Verklighetsflykt

Firefly

-Blitzkrieg!?

-Njet!! (again??)

Mikroskopiska pansarstrider på östfronten 1941-1945

Tid: Se anslag på konventet

Arrangör: Peter Lindahl (0411 - 41 666), HEX

Konungens återkomst

... I tidens gryning rasade Solkrigen, de krig där solriddarna och solkungen segrade över de svarta härerarna... Ur askan av dessa krig reste sig sju glittrande kungadömen: Leongard, Armania, Hellstorm, Aurenor, Galladorn, Isirion och Solenor. Dessa sju riken tjänade solkungen och

hans drottning...

Lång tid har gått sedan solkrigen. Mörkrets makter har flera gånger lidit nederlag mot de mäktiga Solrikena. Men nu har en ny främmande makt växt fram, en makt som varken bekänner sig till mörkrets eller ljusets makter. Denna makt har visat sig så kraftig att rike efter rike har fallit samman i kaos och inbördeskrig. Blott Hellstorm återstår av de en gång sju heliga konungadömena.

I denna tid av kaos och sönderfall hotas sanningens lärar att förgås och för evigt förvisas till glömskans dunkel.

Kan Ni som sanningens förkämpar vända ödets hjul?

Förra årets succe-diorama är tillbaka! Be there or be...

Spelarantal: 10 pers/omgång

Tid: 4-5 timmar

Kostnad: 10 kr/spelare

Genre: Fantasy

Speltyp: Hybrid av rollspel och diorama

Arrangör: Hägg/Ahlin Productions

Man O'War Futuretech

Alla har väl spelat Man O'War, alla har väl flyttat runt dessa små tennklumpar mellan små pappersöar... det blir trist efter ett tag... märk hur tristessen sopas undan, båtarna får ett nytt liv, vågorna tar form och löser upp citadellfärgen... upplev det totala Man O'War slaget ackompanjerat av sjöklingande samlingar... "Ptwaing" och "Nurgles Rot to You all Brothers and Sisters of the Sea"

Ytterligare ett Irländskt projekt i HEX-Regi...

Ta med eran 1050-poängs flotta och bered er på en festival i hur man spelar Man O'War på annorlunda vis... medtag även badbyxor... (era skepp kommer aldrig i fara... trust us...)

Tid: Se schema

Avgift: 10kr

Arrangör: Patrick O'Casey (0411-181 13), HEX

Microtanks

På östfronten intet nytt!

Under SydCon 95 komer spelare att kunna avnjuta realistiska men lättspelade microtanksstrider i ett intressant och strategiskt tankeväckande scenario. För kvalitén på evenemanget svarar Fredrik Innings.

Tid: Se anslag på konventet

Arrangör: Fredrik Innings (046-15 20 38), SVEROK

Space Hulk

Det finns inget så ödligt som et vrakskepp i rymden.

Det finns inget så kusligt som ett ööde sådant.

Varelserna på ett dylikt skepp kan göra dig till ett vrak...

... om det är ditt öde, och om Kejsaren

tillåter det.

Rensa ett tredimensionellt system med dina terminator marines. Vi kommer att skäddarsy reglerna efter scenariot, men utgår givetvis ifrån Space Hulk's regelsystem. Ni spelar i lag med två spelare i varje, där ni spelar terminators och vi tar hand om fientlig verksamhet. Anmäl er till ett av fem kvalpass.

Tid: Se schema

Arrangör: Tom Svensson (0435-153 04), Alea Regent

WH 40k

specialarrangemang

För Warhammer 40.000 fantaster kommer vi att spela ett något större slag på ett något större bord, gjort för snabbare trupper och fordon. Ni spelar med tre stycken separata (målade) 2000p arméer på varje sida. Inga allierade inom arméerna, dock får Imperial Guard arméer köpas från Imperial Agent listan (dock ej assassins). Ingen föranmälan. Bokas under konventet.

Tid: Se anslag på konventet

Avgift: 10kr

Arr: Peter Strand (046-14 09 56) och Henrik Olsson (046-30 43 17), DMF

WH 40k

Mer blod och tarmar...

Tid: Se schema

Avgift: 10kr

Poäng: 2000 poängs armé

Förkunskaper: Bör kunna reglerna någorlunda hyfsat.

Arrangör: Sonny Jeschko (046-12 64 26), The Dicemen

WH Fantasy Battle

"Emperor Karl-Franz rode his griffon Deathclaw high above the battlefield, searching the enemy lines for their evil leader. Suddenly he saw it, an evil black daemon of Chaos standing over 15 feet tall. Before Karl-Franz lowered his griffon and his hammer on the Daemon he spoke the words of Sigmar's prayer:

God of war I call you, your hammer is by my side

I seek a life of honour, free from all false pride

*I will kill the beast with a bold mighty hail
Cover me with death if I should ever fail
Glory! Majesty! Unity! HAIL! HAIL!
HAIL!"*



Tag med er en målad 2500-poängs armé och vinn den världsberömda turneringen "Sigmar's Hammer". Regler enligt Warhammer Battle-reglerna dock är inga allieres tillättna.

Tid: Se schema

Avgift: 10kr

Förkunskaper: Relativt goda

Arrangör: Magnus Larsson (046-73 43 68), DMF

WW II

Under Sydcon kommer vi att spela och spelade en andra världskrigskampanj med 20mm figurer, tanks och fordon. Vi spelar med vårt eget regelsystem som främst gäller mindre strider med 15-20mm figurer. Regler, terräng och figurer/fordon står vi för. Några av dessa kommer att kunna inhandlas under konventets dagar för en billig peng. Att delta under spelets gång kostar tjugo kronor och gäller för en dag. Vi kräver inga förkunskaper, alla spelare får en regelgenomgång innan spelet börjar. Väl mött bland Normandies buskage och ängar under Sydcon 95!

Tid: Se schema

Avgift: 20kr

Arrangör: Andreas Svensson (046-25 71 23) och Hans Sogndal (046-14 49 76), DMF

Illuminati NWO

Conquer the world...
Kill your enemies...
Drink a cup of coffe...

Detta är spelet för er som vill förstöra Kalifornien, avrätta Noriega eller bara kontrollera – Girlie Magazines.

Spelare skall medtaga egen lek på 50 kort + Illuminati.
Direktutslagning.

Tid: Se anslag på konventet
Arrangör: Christoffer Sjöquist (046-13 57 07), DMF

Magic the Gathering

Officiellt SM-kval

På Sydcon hålls det officiella SM-kvalet,

sponsrat av GMS-Import och Wizards of the Coast. Turneringen är av typ 2, vilket innebär att endast kort från Revised, Dark och Fallen Empire är tillåtna. Inga Legend, Antiquities, Arabian nights, Alfa, Beta eller Unlimited.

Turneringen har naturligtvis officiell status och i övrigt tillämpas standard tournament rules. De fyra bästa i utslagsturneringen kommer att få fördelar på SM som går på LinCon, antingen i form av hög seedning eller direktkval till playoffmatcherna. Den exakta utformningen är i skrivande stund inte klar.

Den som vinner SM kommer att få resa och uppehälle betalt för att kunna delta i Magic™VVM i USA.

Typ: Officiell WotC-tournament type II
Anmälan: Så snart som möjligt på konventet
Arrangör: GMS-Import

EPISK KAMP

Är ni ett distrikt, eller en stor förening? Då skall ni ställa upp i den episka trekampen på Sydcon!

Basket, Fotboll och Volleyboll är årets grenar! Vi tävlar om äran och gemensamma bidrag!?

För detaljer och anmälan:

Arrangör: Jonas "Birger" Birgersson
Organisation: SVEROK-Staben
Tfn: 046-158374

Clay O'Rama

"Modellera mera" eller "Lera låta dö"

Skapa (bokstavligen) din egen karaktär i form av en läskig lervarelse. Använd ditt kladdiga kreatur till att krossa kretinerna till motståndare. Går tävningsslagen dig emot är dessutom ett omslag endast en muta bort i detta hejdlösa men KREATIVA spel.

Tid: Kolla cafeterian
Arrangör: Lars Lagerström (013-16 03 19), Dragons Den

Fuzzy Heroes

På natten vaknar dina kramgoa vänner upp och gör upp om makten på sängen. Nita smurfar med jättenallar! Studsa sönder Star Wars-figurer med jättetusenfotingar! Ett specialframställt scenario kommer att spelas. Regelgenomgångar äger rum för osäkra.

Antal spelare/omgång: 4-6 personer
Tid: Kolla cafeterian
Arrangemangstyp: Figurslag med mjukisdjur
Arrangör: Ola Håkansson (0455-20 240) och Mats Olsson, Likström

S.K.E.D.R.

- Suicidal Kinderegg Death Racing

-Mamma, mamma köp någonting åt oss när du åker och handlar.
-En överraskning, en leksak...
-Och choklad!

Men det är ju tre önskningar... Kinderegg är lösningen. Inte bara tre utan fyra önskningar. En överraskning, en leksak, choklad och inte minst det enda med styrka och potential nog att överleva det brutala kindereggdödsracet som varje år går av stapeln i toyland.

Ett race som varje år lämnar ett chokladindränkt spår att förvirridna plastdelar över de vanligtvis så lugna nejderna.

Vad är du beredd att satsa för att bli kindereggenas konung?

Medtag egna kinderarméer på högst 2304 kalorier, eller köp och bygg på plats.

Balansera dina styrkor väl. En modell att använda i tävlingen och de andra modellerna som eldunderstöd på strategiskt utplaserade platser - piratskeppet i sjön, robotgräsklipparen på slätten och den månbaseerade dödslasern högt ovan spelplanen.

Ett diorama som ingen lämnar hungrig.

Tid: Kolla cafeterian
Arrangör: Björn K. Nilsson och Peter Berggren (0411-125 87), HEX

WRSPF

- World Rock-Scissors-Paper Federation

Proudly presents:

Swedish Championship Competition

Are you bold enough? Are you tough enough? Are you hard enough?

Have you got the guts to go up in the ring and face the meanest, baddest, heaviest human combat machines ever to walk the face of the earth?

An awesome personal combat, no more Mr.Niceguy. It is time...

Svenskt mästerskap i Sten, sax & påse i bästa Wrestling-stil. Allt som behövs är 5kr i anmälning (eller mer om du vill ha längre reklam än 10 sekunder), ett alias

att tävla under och något speciellt klädesplagg eller sminkning för att kunna tävla. Det underlättar om du precis som Wrestlingstjärnorna skaffar dig en manager, som inför vår videokamera kan hålla dig tillbaka medan du skrikande förolämpar dina motståndare. Så fort vi har fyllt ett videoband kommer det att visas i cafeteria, om och om igen. Fortlöpande rapporter kommer att tillkännages med intervjuer, prognoser och annat spännande.

Matcherna går i tre ronder om tre försök. Matchvinnare är den som vunnit flest ronder, eller vunnit någon rond med 3-0 (KO). Utslagsturnering. Finalen går i fem ronder.

Tid: Kolla cafeteria

Avgift: 20kr

Arrangör: SD-styrelsen (046-13 42 58)

SydCon menyn

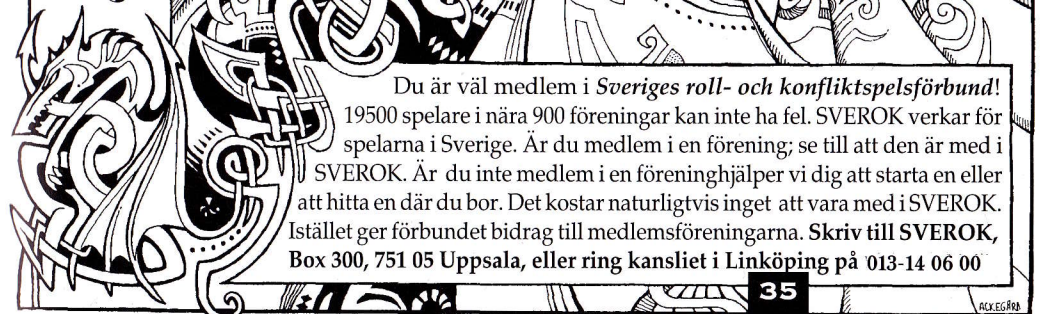
Fredag: Pannbiff med löksky och grillpotatis

Lördag: Kassler med chilitäcke och ris

Salladsbuffé med tre olika sorters sallad, knäckebröd och smör samt mjölk, lingondricka eller vatten

SPELAR
DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLSKAPSSPEL, PANTBALL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelesförbund! 19500 spelare i nära 900 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013-14 06 00

