

# LinCon

Stor  
Lajvsatsning



Spelkonvent i Linköping

31 maj - 4 juni 2000

[www.sverok.se/lincon](http://www.sverok.se/lincon)



# Välkommen till LinCon 2000

Spelkonvent i Linköping den 31 maj till 4 juni år 2000

LinCon är ett spelkonvent i Linköping. Folk från hela Sverige samlas på en gymnasieskola en helg och spelar spel tillsammans. Man tävlar i rollspel, figurslag, dräktsömnad, sammarkortspel, nätverksdatorspel och mycket annat. Många arrangemang genomförs även utan att det tävlas. Ta med dina vänner, bilda ett lag och prova på något nytt! Regler lär man sig innan arrangemanget om så behövs. Mingla med spelare från hela landet och besök medeltida hantverkare i tältlägret utanför skolan. Ät nygrillade jättehamburgare och var med på en kurs i tovning, spelledareetik eller figurmålning. Kom till LinCon och njut!

Lincon är ett spelkonvent som hålls varje år i Linköping. Tidigare samverkade flera föreningar för att hålla konventet, men nu har Linköpings spelföreningar gått ihop i den anrika spelföreningen Dragon's Den. Allt konventsarbete är ideellt, och alla arrangörer ställer upp gratis.

Välkommen till Lincon!  
LinCongruppen



## När?

Konventet börjar på onsdag den 31:a maj kl 18:00 och fortsätter fram till söndag den 4:e juni kl 10:00. Första och sista dan är halvdagar, det mesta händer mellan torsdag den 1:a och lördag den 3:e. Kolla detaljerna i schemat. Lokalerna skall vara städade och klara den 4:e kl 18:00, vi hoppas att ni hjälper oss med det. Bäst städade sovsal vinner "den gyllen kvasten" och ett gratis inträde nästa år.

## Var?

Konventet hålls i Anders Ljungsteds gymnasium i Linköping, samma ställe som de senaste två åren. Skolan ligger på gångavstånd från resecentrum, där tåg och bussar stannar. Det är lätt att hitta dit med bil från E4:an. En karta finns på häftets baksida.

## Hur?

Man anmäler sig till LinCon på de bifogade postgiroblanketterna. Fyll i och betala, innan den 16 maj. Glöm inte att kryssa för om ni har egna spel/spelledare med er. Ungefär den 22-24 maj kommer vi att sicka ut en bekräftelse, då vi berättar om eventuella ändringar och om det var någon aktivitet som blev fullbokad. Det hjälper att anmäla sig i god tid!

När du väl är framme, anmäler du dig i receptionen, där du får en sovsal och det första numret av vår konventstidning. I den står de allra senaste nyheterna inför konventet, och där kan du se vad som tillkommit sedan programmet gått i tryck.



# LinCons programhäfte 2000

Du läser det just nu

Det du har i din hand är LinCons program och anmälningshäfte. Det innehåller allt du behöver veta för att anmäla dig och åka på LinCon. Men det finns mer att läsa på annat håll. Surfa till vår sajt och kolla om det finns mer om just dina favoriter!

[www.sverok.se/lincon](http://www.sverok.se/lincon)

Hjärtat i programmet är de arrangemang som skall hållas på LinCon. Allt man kan föranmäla sig till finns med här, och även antydningar om allt annat som kommer att finnas. Men vi kan inte ta upp alla enskilda aktiviteter, då skulle det bli dubbelt så tjockt! Det finns med andra ord mycket mer på LinCon än vad som får plats i häftet! Det kommer att tillkomma fler saker, som inte ens vi vet om ännu.

## Förplägnad

För dig som vill göra boendet till en upplevelse finns ett tältläger med marknad och värdshus. Om du föredrar att vara inomhus ställer LinCon upp med sovsalar. Vi har en välutrustad cafeteria med godis, micromat, varmgräddade muffins och de berömda LinConburgarna. Tyvärr är kiosken inte gluten eller allergisäkrad. Vi har duschar, massör och annat livsnödvändigt. Kolla med receptionen om du behöver något. Allt för att du skall kunna koncentrera dig på att ha kul.

## Kostnad

LinCon är billigt, men inte gratis. Följande priser gäller:

Föranmälan för SVEROK-medlem ----- 100:-  
Föranmälan icke-SVEROK ----- 200:-  
Anmälan efter 16 maj ----- 300:-, fredag morgon 200, lördag morgon 100:-

Några arrangemang har en prisuppgift. Detta gäller bara rollspel- och lajv-arrangemang, eftersom dessa kräver mycket mer resurser än övriga arrangemang. Om det inte står något, är det gratis.

Generellt gäller lajv 50:-/person och rollspel 100:-/lag, övrigt alltså gratis.

Om du jobbar tre pass betalar vi tillbaka inträdet. Spelled ett rollspel, städa, stå i kiosken eller hjälp till med något annat. Kolla med receptionen vad som behövs.

## Frågor

Om det är något ni vill fråga om, skriv till [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se) eller till Dragon's Den, c/o Elsas Hus, Elsa Brännströmsgata 3B, 58227 Linköping. Många svar kan ni också hitta på sajten, [www.sverok.se/lincon](http://www.sverok.se/lincon).



# Det levande konventet

Vi, LinCongruppen, slog våra kloka huvuden ihop och försöker nu förverkliga drömmen om en lajvsatsning på LinCon. Behovet för lajvare att träffas, inspirera och inspireras och inte minst lära om allehanda ting finns. Vilket inte minst det oerhört lyckade nordiska lajvkonventet Knytpunkt visade på.

*Vad skall ett lajvkonvent innehålla – vad bör LinCons lajvsatsning inbegripa?*

Det är frågan som vi tampats med under det gångna året. Resultatet av våra tankesprång ser ni på sidorna som följer. Under det år som gått har två huvudsyften för lajvsatsningen utkristalliserat sig och programmet har utformats i enlighet med dessa två:

*1 Att lära om vårt förflutna som rörelse.*

*2 Att lära om historien så att "äkta" detaljer kan utnyttjas.*

Vi erbjuder sålunda allt från seminarium med titlar som "Religion på lajv" eller "Fotsoldatstaktik" till hantverksworkshops, konserter och värdshus och sist men inte minst lajv. Vi har satsat på ett antal smålajv som pågår under bara några timmar. De är lite annorlunda lajv men av hög kvalitet. Vi genomför dem med få deltagare, högre kvalitet och flera gånger så att många kan delta och sedan kanske jämföra och diskutera sina roller och upplevelser efteråt.

## Marknad

Kom till vår lajvmarknad och förnya dina förråd! På marknaden kan man köpa, byta och sälja saker. Om man nöjer sig med en filt är det gratis att sälja, i mån av plats. Vi hoppas att många kommer hit och säljer, både professionella och amatörer. Både enkla, avlagda lajvkäder och professionellt hantverk av hög klass är välkommet.

## Värdshus

Självklart har konventet ett eget stämmningsfullt värdshus där dryck och enklare förtäring kommer att serveras. Musik, dans och umgänge i glada vänners lag. Dock råder alkoholförbud. Störiga personer kommer att avvisas från konventet.

## Tältlägret

I tältlägret hoppas vi att så många lajvare som möjligt väljer att bo i tidsenliga tält/ hus och dräkter. Naturligtvis är även andra välkomna att bo här men moderna tält får hålla sig i en egen del av lägret.

Lägret kommer att vara något förmer än just en boplats. Där är det upp till alla att bidra till stämningen. Värdshus kommer att finnas med allt som därtill hör av musik och glamman. Välkomna alla lajvare och vänner att förverkliga vår vision...

# Dräktuppvisning och tävling



Har du en : exklusiv, snygg, snitsig, rolig, spännande, alldaglig, välsydd, väl-nitad, slitsad, vågad, knypplad, färgstark, exotisk, historisk, sliten, speciell, hårig, tigt, lössittande eller på annat sätt förtjusande favorit i din lajvgarderob som du vill visa upp för omvärlden så delta i konventets dräkt uppvisning och tävling. Alla bidrag är välkomna och anmälan sker på konventet i receptionen.

**Arrangemang:** Individuell dräkttävling, drop-in

**Arrangör:** LinCon

**Tid:** Lördag 17:00

## Konsert med Clontarf

Musikgruppen Clontarf spelar sagolik folkmusik och trollbinder sina lyssnare under en konsert på lördagkvällen. Självkostnadspris: Endast femtio kronor!

**Arrangemang:** Konsert

**Arrangör:** Musikgruppen Clontarf

**Kostnad:** 50:- (i samband med konserten)

**Tid:** Lördag 20:00



## Artikelutställning

Hur har levande rollspel framställts i tidningarna genom åren? Jonas Nelson har samlat en mängd artiklar om lajv i en artikelutställning. Exempel på bra och dåliga reportage.

**Arrangemang:** Utställning

**Arrangör:** Jonas Nelson

## Fotoutställning

Olle Sahlin, kändis i lajv världen och som stått för många omslag till Sverox, ställer ut några av sina favoritbilder. Finns du med kanske på någon bild? Kanske fastnar du i hans kamera under LinCon?

**Arrangemang:** Utställning

**Arrangör:** Olle Sahlin



# Seminarier & demonstrationer

## LinCon lever och lär

Följande vet vi om nu. Det finns en hel del ännu ej färdiga arrangemang, t.ex: att tolka en roll, medeltida dans, att spela i *World of Darkness*, arrangera Lajv, spela svartfolk, bygga medeltida tält, dräktsömnad och historiska dräkter, smink och mask etc...

De tider seminarier salarna inte används till annat kommer det att finnas möjlighet att anmäla sig för att presentera sina egna lajv. Håll koll på listorna utanför salen – det kan dyka upp nya saker hela tiden.

## Bofferpilstillverkning

Hur man tillverkar en säker och träffsäker bofferpil.

**Arrangemang:** Hantverksinstruktion, drop-in

**Arrangör:** Moa Molitor

**Kostnad:** Självkostnadspris för material till pilarna, betalas på plats.

**Tid:** Torsdag 09:00, Lördag 19:00

## Religion på lajv? Om att gestalta en religiös roll

*Får man använda sig av "riktiga" religioner på lajv?*

*Vad gör en lajv religion trovärdig? - Vad får en religion att "slå igenom"?*

*Etiska regler på lajv- går det?*

Tobias Harding utreder hur religion kan gestaltas på lajv och var gränsen, om det finns en sådan går. -Frågor kring hur en komplett lajvreligion bör se ut och vilka moment och ritualer den dedikerade bör utföra för att skapa en trovärdig religiös karaktär tas upp.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Tobias Harding

**Tid:** Torsdag 11:00

## Levande Litteratur

Arrangörsgruppen Kaliope presenterar Levande Litteratur – En blandning av friforms rollspel, skrivande och levande rollspel.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Arrangörsgruppen Kaliope

**Tid:** Torsdag 13:00

## Nybörjare på Lajv



Enhörningen berättar om och besvarar frågor kring sin nybörjarverksamhet och sina idéer om hur nybörjare skall tas emot. Vi diskuterar därefter öppet olika idéer och tillvägagångssätt, t.ex. fadderverksamhet, nybörjarlajv och kurser.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Enhörningen

**Tid:** Torsdag 17:00

## Lajvrörelsens utveckling i Sverige

Var, hur, varför, och när började det hela? Vilka var först? Olle Sahlin utreder lajvfenomenets uppkomst och utveckling till en rörelse i Sverige. Vad lajv utvecklades ur från början och huruvida det förekom några lajvliknande aktiviteter innan lajvandets uppkomst är några av de frågor som kommer att diskuteras under detta seminarium.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Olle Sahlin

**Tid:** Torsdag 19:00

## Presentation av projektet Sfärernas musik

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Konformistiska Departementet

**Tid:** Torsdag 21:00

## Presentation av lajvet Millenium

Vi hälsar alla nyfikna välkomna att fråga om lajvet Millenium under två dagar. Millenium är ett fantasylajv för minst 1000 och upp till 3000 personer och kommer att vara under hela två veckor sommaren 2001.

Konventserbjudande: reservationsavgiften endast 50 kr under konventet, ett och ett halvt års medlemskap i 21st Century ingår.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** 21st Century

**Tid:** Torsdag 23:00



## Heraldik workshop

Johan Levin berättar om heraldikens historia och symbolik. Vi lär oss hur en korrekt sköld eller ett emblem ska se ut och hur man kan skapa en privat symbol.

**Arrangemang:** Workshop, drop-in

**Arrangör:** Johan Levin

**Tid:** Fredag 09:00, Fredag 17:00

## Tovning och Ullhantverk

Vi lär oss att tova och skapar under ledning av Evoir Eldsthål som även berättar om ullets historia och dess användning samt visar olika arbetsmetoder och moment.

**Arrangemang:** Hantverksinstruktion, drop-in

**Arrangör:** Evoir Eldsthål

**Kostnad:** Femtio kronor betalas på plats

**Tid:** Fredag 11:00, Lördag 11:00

## Från sköldmur till pik - taktik för fotsoldater

Olle Hörfors berättar om äldre tiders krigsväsende, från tusentalet till sextonhundrat. Deltagarna förväntas under seminariet att delta aktivt i både fysiska aktiviteter och diskussioner.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Krav:** Att orka bära en pik

**Arrangör:** Olle Hörfors

**Tid:** Fredag 13:00

## Specialeffektsseminarium

Specialeffekter, roliga tekniska pryttnar kommer vi att diskutera under detta diskussionsseminarium under ledning av Bengt Liljeros. Vi utbyter tips och ideér, ta gärna med dig dina egna ideér och skisser eller varför inte den färdiga produkten!

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Bengt Liljeros

**Tid:** Fredag 19:00

## Enhörningen - en ryktesomgärdad lajvförening berättar



Enhörningen är Sveriges största enskilda lajvförening, de senaste åren har föreningen växt explosionsartat. Men rykten kring föreningen har varit många goda såväl som dåliga, de icke invigda har höjt på ögonbrynen och undrat vad Enhörningen egentligen sysslar med...

Enhörningen kommenterar under detta seminarium de olika rykten som florerat kring föreningen och berättar även om sin verksamhet, sin lajvkampanj och varför det går så bra.

**Arrangemang:** Seminarium, drop-in

**Arrangör:** Enhörningen

**Tid:** Lördag 09:00

## Riksantikvarieämbetet presenterar sig

Riksantikvarieämbetet presenterar sin verksamhet och visar saker ur sina samlingar.

**Arrangemang:** Seminarie, drop-in

**Arrangör:** Helen Söderbrun

**Tid:** Lördag 13:00



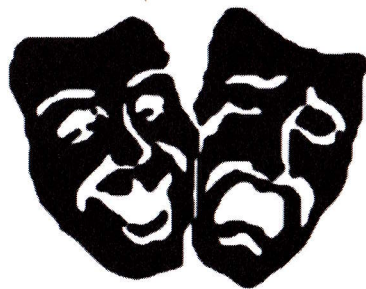
En handelsresande i ockulta ting kommer till LinCon.

Där kan du köpa konstiga böcker, amuletter, formelkomponenter, smycken och allt annat du behöver.

Varför inte göra ett besök?

...om du vågar..

Bjursholmsgatan 13  
116 63 Stockholm



## Midnattsmöte

### Ett vampyrlajv i medeltidsmiljö

*"Herre, ett brådskande meddelande från Hertig Hugh."*

*Längs amt flyttar du din blick från det månbelysta landskapet nedanför ditt slott till den knäböjande väpnaren. För ett ögonblick kan du höra blodet pulsera genom hans kropp och din hunger rycker i sina bojor, men bra tjänare är svåra att finna så du lägger band på dig själv och tar istället brevet från hans hand. Ett andreaskors pryder det röda sigillet, men du bryter och läser utan tvekan.*

...

*Fundersamt drar du ett finger längs kanten. Så stora planer, trots att han bara är dödlig. Men han har rätt, om man skall bryta ut Hertigdömet från Frankrike så är tiden inne. Och du har fått villkor dikterade av Maladroit tillräckligt länge nu. Det är dags att kontakta de övriga av Släktet i Burgund och begära ett möte. De kommer att tveka, men det finns inget annat sätt. Alltför mycket står på spel nu.*

Året är 1250 Anno Domini, och medan Tyskromerska Riket skakas av ett politiskt motiverat korståg, startar en mindre uppenbar maktkamp i det närbelägna Burgund.

De lokala Vampyrerna och Hertigen av Burgund planerar att försöka bryta sig ur kungariket Frankrike. Men vem kan man lita på? Ett möte genomförs där både de dödligas och de odödas öde kommer att avgöras.

Lajvet kommer att kräva medeltida kläder, även om de inte behöver passa exakt in i tidsperioden. Meddela mig i förväg vilken typ av roll du kan få ihop kläder till på email [vampyr-laiv@camelot.pp.se](mailto:vampyr-laiv@camelot.pp.se). Karaktärer skickas ut i förväg. White Wolfs MET-regler "The Long Night" kommer att användas, även om mindre förändringar kan ske. Dessa kommer i så fall att meddelas innan Lajvet.

**Arrangör:** Jonas Bolander

**Meriter:** Ghoulive LinCon 99, Linköping i Skymning

**Avgift:** 50:- per person

**Tid:** Torsdag 20:00 Kod D34, Lördag 20:00 Kod K34

## En Transylvansk Mardröm

### De gamla makterna väckts till liv av ett presidentval

*I en värld, inte helt olik vår egen, har de gamla väckts till liv av ett kommande presidentval i det traditionsbundna landet Rumänien. Men landet har förändrats sedan de sist tittade till det. De, den gamla folktrons mytologiska väsen, konfronteras nu av sådana moderniteter som demokrati och television.*

Detta är inget White-Wolf lajv. Vi erbjuder en egen syn på vampyrer och friformslajv, 2000-säkert och sten-sax-påse fritt. Miljön är Transylvanien i Rumänien inför ett presidentval och vi tänker bl. a. direktsända partiledardebatter och kontinuerliga opinionsmätningar på TV.

Alla karaktärer är intressanta och har egna intriger. Vid anmälan vill vi att du rangordnar följande möjliga alternativ från 1-4:

*Monster | Politiker | Media | Säkerhet.*

Vi vill dessutom ha ett foto på dig skickat till oss innan den 15:e maj för att deltagare skall kunna se vem som är vem utan att fråga efter namn.

**Arrangörer:** Daniel Roos ([roos@sverok.se](mailto:roos@sverok.se)) och Jon Heinpalu ([jon@sverok.se](mailto:jon@sverok.se))

**Förkunskapskrav:** Inga

**Avgift:** 50:- per person

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D36, Fredag 17:00 Kod G36

## Uggleviken

### Mysterielajv för 9 spelare och ett lik

*Platsen är herrgården Uggleviken. De som bor där och ett par av de närmaste bekanta samlas för en trivsam stund. Allt är dock inte frid. På morgonen märker man att en av gästerna saknas. Ett mord har skett och en av personerna på platsen är mördaren. Vem?*

Lajvet bygger på att ni själva genom att prata med varandra bygger upp en gemensam stämning. Om du vill vara med får du alltså inte vara för blyg för att prata med främlingar.

För att få karaktärsbeskrivning i tid, måste man kontakta Theresia Junesten Backasinvägen 5, 556 25 Jönköping eller mejl [cluedo@egroups.com](mailto:cluedo@egroups.com).

**Arrangörer:** Mats Bergström & Theresia Junesten.

**Avgift:** 50:- per person

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C37, Fredag 09:00 Kod F37





# Red Light

Timmarna innan tagningen

*Endast ett fåtal timmar återstår till inspelningen. Nervositeten stiger. En av de nya skådespelarna bråkar med regissören, verkar inte ha förstått vilken typ av film hon kommer att medverka i. De andra provar lack och läder. Plaggen är för tigha och har för många nitar. "Kungen" sneglar nervöst på tjejerna, kramar hårt om viagraturken i fickan.*

Ett tragikomiskt drama om de sista svettiga timmarna innan en porrfilms inspelning. Lajvet har plats för tio deltagare och arrangeras av Konformistiska Departementet. Åldersgräns 18 år.

Observera att varken nakenhet eller sex ej kommer att förekomma - det är med andra ord en historia om tiden innan en porrfilms inspelning, då filmteamet sitter och fikar, planerar och går igenom manus.

**Arrangörer:** Konformistiska Departementet

**Krav:** Åldersgräns 18 år

**Avgift:** 50:- per person

**Tid:** Fredag 09:00 Kod F35, Lördag 09:00 Kod J35

## Alla dessa gånger...



Presenterar stolt en Bjärnemalm, Silvercrona produktion

**VEM HADE...?  
VARFÖR HADE...?  
VEM VILLE...?  
VARFÖR VILLE...?  
REN GALENSKAP!!**

Ett vampire-lajv för 13 deltagare  
Kostnad: endast 49:95  
Ej föränmälan, betalas på plats

För mer information kontakta  
Silvercrona på 0707-23 15 24  
eller AF-X@bigfoot.com



# Khabit, kroppens skugga

Ockult 20-talslajv

*"Art thou not aware, O Asclepius, that Egypt is the image of heaven, or rather, that it is the projection below of the order of things above? If the truth must be told, this land is indeed the temple of the world."*

-Hermes Trismegistos, The Kore Kosmos

Året är 1926, juli lider mot sitt slut. I tre år har Fornegyptiska Sällskapet, en samling av professorer, dagdrivare och ockultister, planerat sin två år långa vistelse i Egypten. Nu, kvällen innan resan, väntas samtliga medlemmar hem till Henry Beckstedt, ordförande i Sällskapet, för att tillsammans tillbringa en sista kväll i hemlandet...

"Khabit, kroppens skugga" är ett ockult 20-talslajv där egyptisk mytologi blandas med gamla teorier om magi, olika religiösa synpunkter och vetenskap, för att bilda ett intrigrikt lajv med 20 färdigskrivna roller. Lajvet kräver vissa förberedelser samt rekvisita (bl. a. aftonklädsel á la 20-tal). Karaktärer och övrigt info skickas ut innan konventets början. Utöver vanlig anmälan sker även personlig anmälan till arrangörerna innan den 17:e maj.

OBS! Detta är INTE Call of Cthulhu!

**Arrangemang:** Lajv för 20 personer

**Arrangörer:** Julia Netrval och Simon Talltorp

**Avgift:** 50:- per person

**Länkar:** <http://julianetrval.tripod.com/khabit>

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D33, Fredag 17:00 Kod G33



Nej - lajvet utspelar sig inte i Egypten...



Studie  
främjandet

## Spelar du rollspel eller figurspel? lajvar du?

Visste du att Studieförbundet kan vara en resurs när du vill organisera ett konvent, sy kläder och skor, bli bättre på att skriva manus, slöjda, lära dig mer om olika tidsepoker, måla tenn- och plastfigurer, utveckla din förening, bli bättre på att tala inför folk, låna lokaler, lära dig att spela något instrument, lära dig att bli spelledare, tillverka rekvisita, lära dig smink och mask... Träffa oss på LinCon den 1-2/6! (se program)

Möjligheterna varierar på olika orter. Kontakta din lokala Studieförbändeavdelning så lyssnar vi på dina idéer!

### Våra distrikt

Studieförbundet i Stockholms län

E-post: 0199@sfr.se

Tel: 08-714 00 40. Fax: 08-644 63 40

Studieförbundet i Uppsala

E-post: 0399@sfr.se

Tel: 018-24 88 95. Fax: 018-24 88 94

Studieförbundet i Mälardalen

E-post: 0499@sfr.se

Tel: 0150-504 90. Fax: 0150-541 35

Studieförbundet i Östergötland

E-post: 0599@sfr.se

Tel: 013-14 08 90. Fax: 013-14 43 49

Studieförbundet i Småland & Gotland

E-post: 0799@sfr.se

Tel: 0470-213 00. Fax: 0470-477 76

Studieförbundet i Skåne/Blekinge

E-post: 1199@sfr.se

Tel: 0451-140 90. Fax: 0451-153 07

Studieförbundet i Väst

E-post: 1599@sfr.se

Tel: 033-10 87 80. Fax: 033-10 87 15

Studieförbundet i Örebro & Värmland

E-post: 1899@sfr.se

Tel: 054-18 20 65. Fax: 054-18 98 55

Studieförbundet Mitt

E-post: 2199@sfr.se

Tel: 0278-63 63 60. Fax: 0278-63 63 69

Studieförbundet i Övre Norrland

E-post: 2599@sfr.se

Tel: 0923-149 00. Fax: 0923-149 00

[www.sfr.se](http://www.sfr.se)

# Speldepartementet

Erbjuder er en blandad meny

*'Mane, simul atque expergefactus es, Pu,' dixit postremo Porcellus,*

*'Quid est primum, quod tecum dicis?'*

*Quid mihi in ientaculum paratru? Tu autem quid dicis o Porcelle?'*

*'Dico: scire aveo, quid magni momenti hodie accidat,' dixit Porcellus.*

*Pu meditabundus adnuit.*

*Est idem,' dixit. 'Est idem,' dixit.*

Ni bjuds här att anta rollerna av ett antal bålda individer som ställs inför varierande svårigheter av såväl fysisk som existensiell natur. Detta event bjuder på nyskapande spelupplevelser såväl som klassiska och väl kändaelement ur spelens värld. Det förekommer utmaningar och interaktion på alla nivåer, vilket arrangörerna hoppas skall ge alla deltagare en positiv och givande upplevelse.

Speldepartementet består av diverse förvirrade individer, varav några arrangerat andra bra saker på tidigare konvent, bland annat Rollspelsbaren, Amber DRPG och NeoBunnies: the Rollplaying Game och i år även rollspelet Någonstans.

## Katastroflarm

eller Tjugo laxar i en laxask

**Aktivitet:** Levande rollspel

**Anmälan:** Individuellt, föränmälan

**Avgift:** Gratis

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod B31, Lördag 09:00 Kod J32

## Impro

eller Tre till fyra skådespelare är fler än en scen

**Aktivitet:** Teatersport

**Anmälan:** Lag om 3-4 personer (drop-in för åskådare)

**Avgift:** Gratis

**Tid:** Lördag 00:00

## Verbal Kombatt V

or Revenge of the Jumpkicks

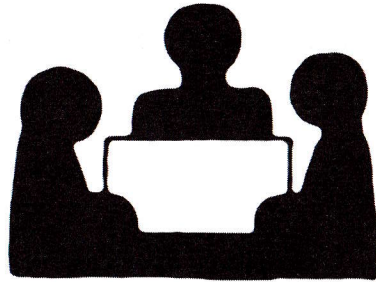
**Aktivitet:** Levande rollspel (typ... nja... kanske... vet inte. Kul är det garanterat!)

**Anmälan:** Individuellt, anmälan på platsen

**Avgift:** Gratis

**Tid:** Söndag 00:00





## Någonstans eller Spelgruppen som försvann Ur Speldepartementets meny

*'Mane, simul atque expergefactus es, Pu,' dixit postremo Porcellus,  
'Quid est primum, quod tecum dicis?'*

*Quid mihi in ientaculum paratru? Tu autem quid dicis o Porcelle?'*

*'Dico: scire aveo, quid magni momenti hodie accidat,' dixit Porcellus.*

*Pu meditabundus adnuit.*

*Est idem,' dixit. 'Est idem,' dixit.*

Ni bjuds här att anta rollerna av ett antal blåda individer som ställs inför varierande svårigheter av såväl fysisk som existensiell natur. Detta event bjuder på nyskapande spelupplevelser såväl som klassiska och väl kändaelement ur spelens värld. Det förekommer utmaningar och interaktion på alla nivåer, vilket arrangörerna hoppas skall ge alla deltagare en positiv och givande upplevelse.

Speldepartementet består av diverse förvirrade individer, varav några förut arrangerat andra bra saker på tidigare konvent, bland annat Rollspelsbaren, Amber DRPG och NeoBunnies: the Rollplaying Game.

Förutom Någonstans, som man kan föranmäla sig till, kommer vi dessutom att ha drop-in; The Extraordinary Adventures of Baron Münchhausen under matpausen och Rollspelsbaren för er som föredrar en lättare spelomgång mellan måltiderna. Dessutom finns å la carte i lajvavdelningen.

**Aktivitet:** Rollspel (episk friform)

**Arrangör:** Speldepartementet.

**Arrangemang:** Lag om 4-5 spelare, föranmälan.

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod A25

## Spökdansarna

Kelter TNG

*Vad var detta för plats? De gick försiktigt upp på platån, Morandor rös till och grep tag i Chiran.*

*"Jag tror inte att vi skall vara här!"*

*Chiran skakade av sig hans hand:*

*"Var inte så rädd!" De fortsatte ut på platån, det fanns fyra portar, Chiran anade att de var placerade i väderstrecken. Utsikten från platån var hänförande, de kunde se ut över hela Mona, bort mot havet och horisonten. Morandor närmade sig den södra porten, plötsligt fylldes tomrummet mellan gavlarna av dimma.*

*"Chiran...vi går. Nu!"*

*Hon svarade inte. När Morandor vände sig om stod hon som fastfrusen framför den västra porten, mitt emot henne stod en lång, gänglig man. Han bar två svärd på ryggen, håret var slarvigt uppsatt i en tofs på huvudet. Det hela såg mycket verkligt ut, det var bara ett problem, mannen var genomskinlig.*

Conor, Mathgen och Cian har vandrat in i historiens dimmor efter 9 år på LinCon. Längsta kampanjen någonsin? Nu kommer 2:a generationen kelter!

**Arrangemang:** Rollspel i lag om 4 personer

**Krav:** mycket god rollspelsvana, inga regelkunskaper

**Arrangör:** Köksmixer, Laila Wiberg

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Fredag 09:00 Kod F21, Fredag 17:00 Kod G21

## Pansarbrunst

Jakt i Mutant

*Vad är tre meter högt, två meter brett, väger två ton, sover aldrig, springer rakt fram genom terrängen i närmare femtio kilometer i timmen och stannar aldrig, förutom för att äta?*

**Arrangemang:** Lagrollspel för fem spelare

**Arrangör:** Kenneth "TPG" Johansson

**Krav:** Gärna tidigare erfarenhet av spel med lila regelbok. Bristfälliga och/eller inbillade kunskaper i Management Consulting kan ge fördelar gentemot konkurrensen.

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D23, Lördag 09:00 Kod J23



# Guldkragen

Call of Cthulhu

*Tystnaden härskade oinskränkt på "The Gentlemens Club", endast det stora golvet tickade diskret i bakgrunden. I tidningsrummet hördes det mjuka prasslandet av tidningspapper, en och annan harkling och det jämna snusandet av sovande herrar. Klockan var tio minuter i fyra, en timme kvar till eftermiddagsteét. Längst in i biblioteket satt fyra herrar runt spelbordet, de såg ut att avnjuta ett stillsamt parti Gin Rummy, men så var inte fallet.*

*"Bäste George, om du misstänker att de som hyr ditt hus inte har rent mjöl i påsen, varför kastar du inte ut dem?"*

*"De betalar bra."*

*"Herregud George, du måste väl ha pengar så det räcker!"*

*"Du är fransman, du förstår inte vad en gentlemans ord betyder."*

*"George, vi kom hit 1791....jag är lika engelsk som du."*

*Herrarna skrattade lågt.*

*"Edward, du har väl fortfarande kontakter på 'The Yard', kan inte du.... be att få titta i lite papper?"*

*"George, jag är chockerad.... visst! När börjar vi?"*

*"Börjar vaddå?"*

*"Undersöka!"*

Följ med 4 pensionerade gentlemen på äventyr. Fala damer, hemska monster, lönnörrar och dimmiga hedar.

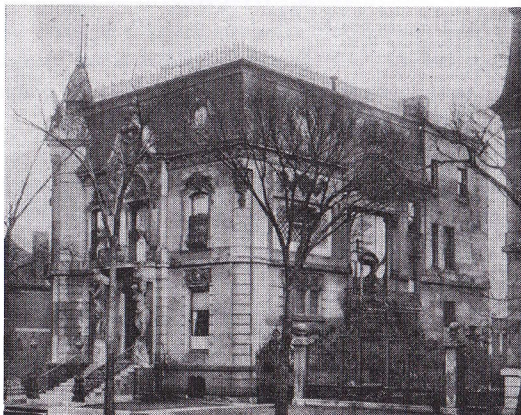
**Arrangemang:** Rollspel i lag om 4 personer

**Krav:** mycket god rollspelsvana, inga regelkunskaper

**Arrangör:** Köksmixer, Laila Wiberg

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D17



# Fucking jävla kuk-Sheyfe

Drakar & Demoner

Det har gått åtta år sedan Hertig Nils blev kung över Ulfwuda. Nils trontillträde föregicks av egendomliga omständigheter där kung Kurts släktingar försvann ur tronföljden på ett eller annat sätt, under en kort period. Därefter omkom kung Kurt i ett mystiskt skeppsbrott.

Skillnaden mellan kung Kurt och kung Nils kunde inte varit större. Kung Kurt var effektiv, bestämd, rättvis och populär. Kung Nils däremot är grinig, velig, nyckfull och på senare år rent av sinnessjuk. Ulfwuda har bland annat drabbats av krig, inbördeskrig, svält och uppror.

I norr har det lilla landet Assinia blommat upp. Det enda Assinia saknar är ett stabilt grannland i söder. Därför vill Assinianerna byta ut kung Nils. Ni tillhör Assinias nyuppsatta hemliga polis. Ert första uppdrag är att hitta Nils ersättare, den enda av kung Kurts arvingar som tros vara vid liv.

Efter ett par veckors resa genom Alvsbogen och Ulfwuda kommer ni äntligen fram till staden Sheyfe dit ni sparat arvingen. Äventyret kan börja...

**Arrangemang:** Rollspel i lag om 5 personer

**Krav:** Rollspelsvana, inga regelkunskaper

**Arrangörer:** Fredrik Bonander (AD&D 94, 95, 99)

Ingemar Ragnemalm (AD&D 88, 89, 94, 95, 99)

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C16, Torsdag 17:00 Kod D16

Lördag 09:00 Kod J16



# Öga för öga, tand för tand

Spela vampyrjägare i World of Darkness, Linköping



*Min son, om syndare locka dig, så följ icke. Om de säga: Kom med oss; Vi vilja lägga oss på lur efter blod, sätta försåt för de oskyldiga, utan sak; såsom dödsriket vilja vi uppsluka dem levande, friska och sunda, såsom före de ned i graven;*

Ordspråksboken XX:I:X - XII

**Arrangemang:** Rollspel i lag om 4 personer

**Arrangör:** Oskar Andersson, Marcus Gunnar

**Kostnad:** 100:-

**Tid:** Torsdag 00:00 Kod B27, Fredag 09:00 Kod F27, Fredag 17:00 Kod G27



# Budbäraren

Individuell science fiction i friform

*Areb drog djupt efter andan. Den härliga luften rann ner i hans värkande lungor. Lysrören stack honom i ögonen, och ljuset från motorer och maskiner blandades till ett brusande surr i öronen.*

*"Dator, tiden," sade han högt. Det var svårt att tala. Han hade inte använt sin röst på så länge.*

*"Tiden är 19.11.23, 15:e mars, 2182," sade datorn med monoton, ointresserad röst. Areb räknade snabbt efter. Han hade befunnit sig i stasis i 25 jordår. Om allt hade gått som beräknat skulle de vara framme vid sin destination om ett par veckor. Det fanns mycket att förbereda.*

*"Dator, ge mig skeppets position och besättningens status," sade han.*

*"Position: ur kurs," svarade datorn genast. Areb stelnade till.*

*"Besättningsstatus: 624 avlidna i stasiskammaren. 5 besättningsmän framgångsrikt väckta ur stasis. Det finns 862 främmande livsformer ombord."*

**Arrangemang:** Science Fiction i friform, avsett för 5 spelare. Karaktärerna känner inte varandra, och äventyret är tänkt för ihopplockade spelargrupper.

**Anmälan:** Individuell anmälan, alltså måste var och en anmäla sig separat.

**Krav:** Rollspelsvana, inga regelkunskaper

**Arrangör:** Anna Svensson

**Kostnad:** 20:-/person

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod A11, Lördag 17:00 Kod K11

## Utredning och inredning

Delta Green

*"Daddy, what's it gonna be like in the year 2000?"*

*"Well sweetheart, for your sake I hope it'll be all peaches and cream, but I'm afraid the end time is near; the cataclysmic apocalypse referred to in the scriptures of every holy book known to mankind..."*

- Busta Rhymes, "Extinction Level Event"

Skojfriska äventyr i Pagan Publishings svar på Cthulhu Now.

**Arrangemang:** Lagrollspel för fem spelare

**Krav:** Inga.

**Arrangör:** Peter Nordgren, Dragon's Den

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Fredag 09:00 Kod F14

# SVEROK

FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR!

## Spelar du spel?

Redan över 1000 föreningar,  
och varje vecka startar fler.  
Du kan också starta en med  
dina vänner.

Kontakta oss så får du hjälp!

SVEROK  
Köpmansgränd 4  
582 24 Linköping

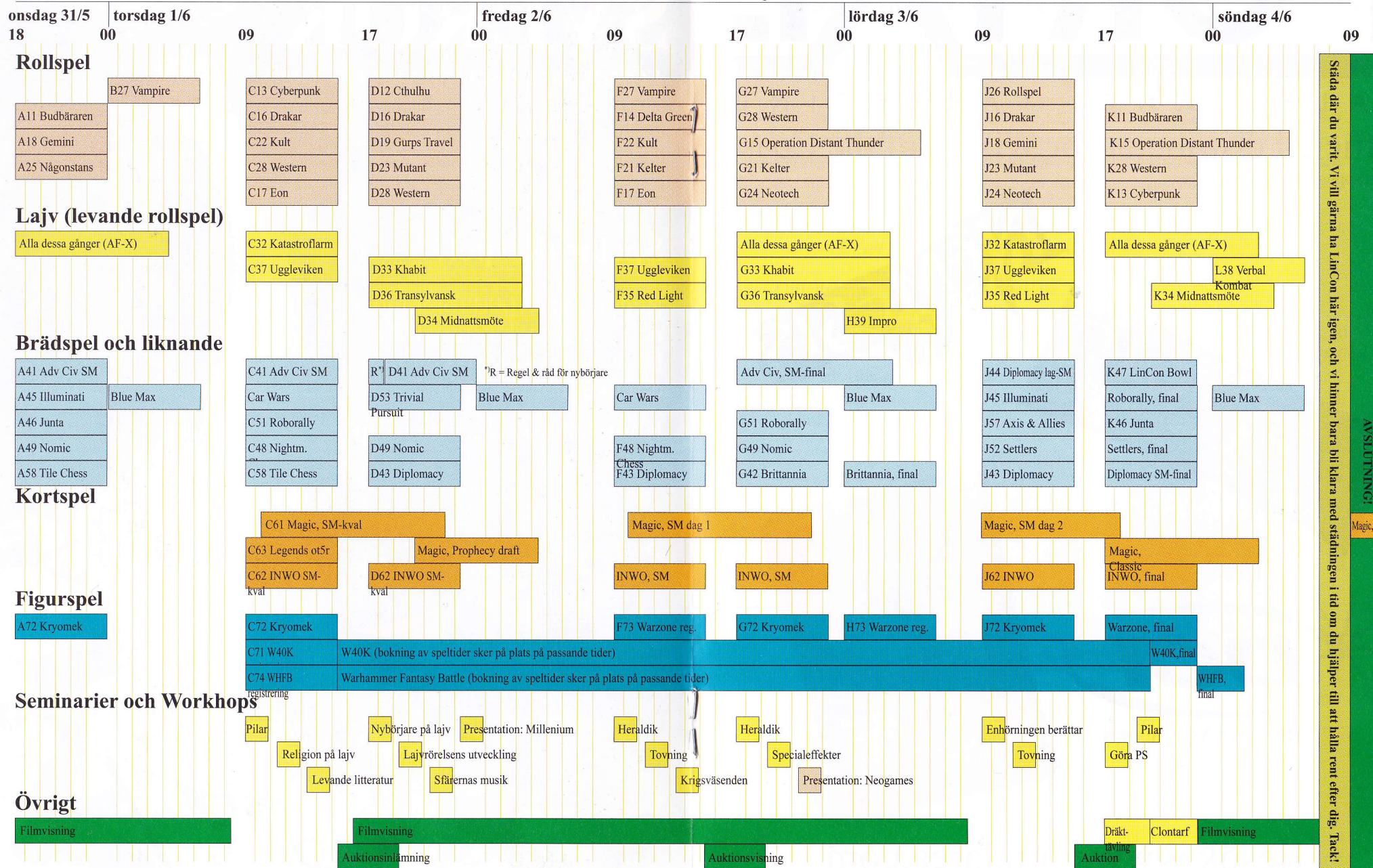
<http://www.sverok.se>

Tel: 013-14 06 00  
Fax: 013-14 22 99  
E-post: [info@sverok.se](mailto:info@sverok.se)



# Schema för LinCon 2000

reservation för eventuella ändringar



Städa där du varit. Vi vill gärna ha LinCon här igen, och vi hinner bara bli klara med städningen i tid om du hjälper till att hålla rent efter dig. Tack!

AVSLUTNING!

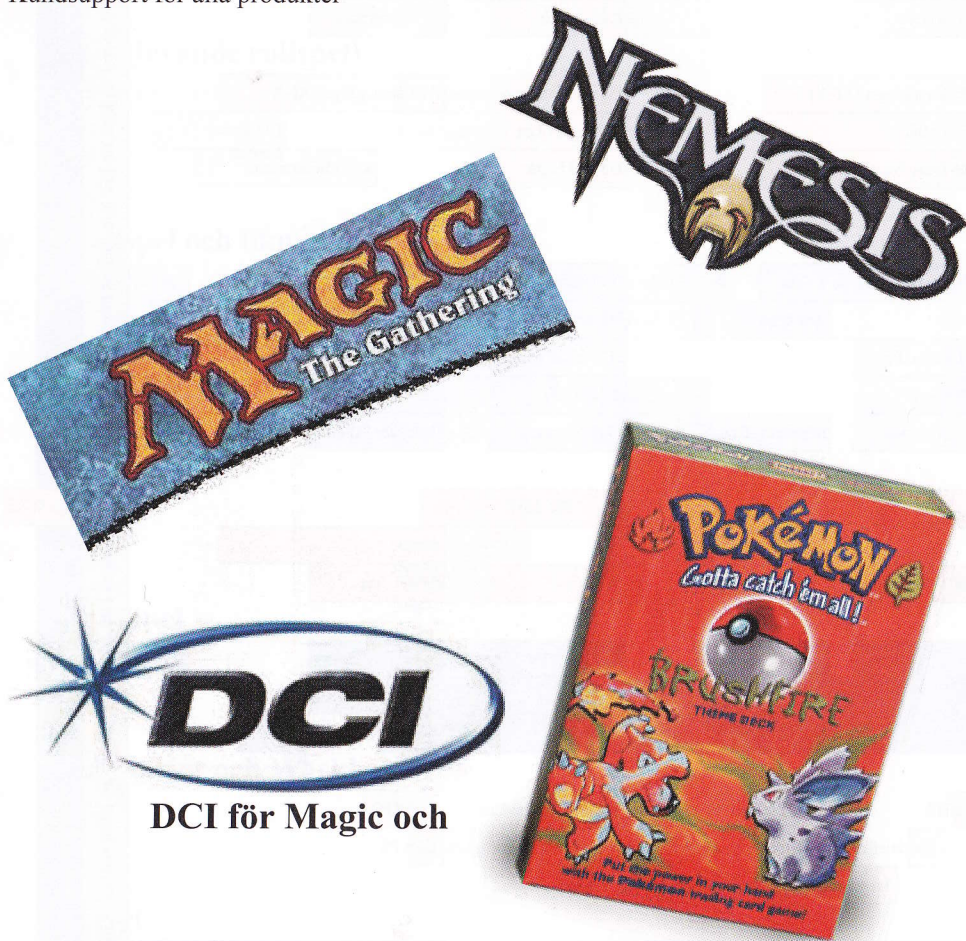
Du kan föranmäla dig till arrangemang som har en kod, t ex "A11" för rollspelet "Budbäraren" på onsdag 18-00. Efteranmälan och övrig anmälan gör du på konventet vid arrangemangets start.

# PORTAL

SALES AND MARKETING

Officiell distributör för Wizard of the Coast

Kundsupport för alla produkter



Besök [www.portalarea.com](http://www.portalarea.com)

Portal Marketing AB  
Järntorgsgatan 12-14  
41301 Göteborg



Tel (46) 031 743 9412  
Fax (46) 031 743 9437  
[www.portalarea.com](http://www.portalarea.com)

## Dollar före döden

Del 2 i Dollartrilogin – Westerns konventskampanj 2000



*På galgbacken råder full aktivitet, alla samlas för att se spektaklet. Genom gallret ser han inte sin vän, men han borde vara där. Med en plan på hur de skall ta sig levande därifrån...*

*De trodde Wells Fargo var jobbiga att ha efter sig, men de var ingenting mot järnvägsbolaget. Överallt dök efterlysningsaffischer upp, och i deras spår kom prisjägarna... De hade delat på sig för att bli svårare att känna igen. Det hade inte varit någon bra idé, mindre än en vecka senare hade de fått tag på honom. Och helvetet började.*

*Snart är det dags att möta bödeln. Han kommer att slippa ur det här helvetet, antingen för att möta nästa eller för att rida härifrån...*

**Aktivitet:** Rollspel för lag om 5 spelare

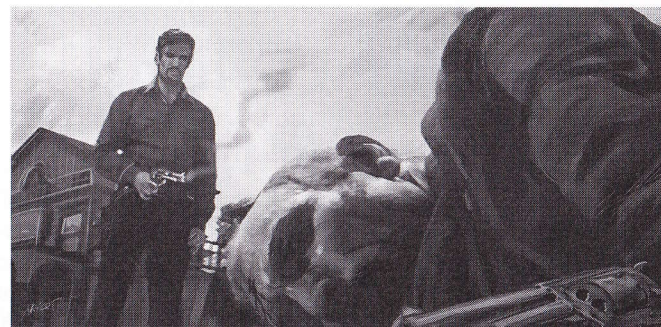
**Arrangör:** Anders & Tove Gillbring

**Priser:** Presentcheckar från Tradition: 1:a pris 750:-, 2:a pris 500:-, 3:e pris 250:-

**Specialpris** för bästa insats genom hela Dollartrilogin: 1000:-, delas ut på SydCon

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C28, Torsdag 17:00 Kod D28, Fredag 17:00 Kod G28,  
Lördag 17:00 kod K28





# Skulle jag gå med på det?

Egotripp i Rollspelet Rollspel

	Pie	Lev
1. Upprepning	2	1
2. Monolog	5	15
3. Kollektiv monolog	30	23
4. Adapterad information	14	13
5. Kritik	7	3
6. Befallningar	15	10
7. Frågor	13	17
8. Svar	14	18
Egocentrerat språk	37	39
Spontant socialiserat språk	49	43
Totalt socialiserat språk	63	61
Koefficienten för egocentrerat språk	0,42±0,06	0,47±0,04



Ava Gardner,  
1953

**Arrangemang:** Individuellt rollspel i Rollspelet Rollspel

**Anmälan:** Individuell anmälan, alltså måste var och en anmäla sig separat.

**Förkunskapskrav:** Mångårig rollspelsvan, inga regelkunskaper

**Arrangör:** Thorbiörn Fritzon, Köksmixer

**Kostnad:** 20:-/spelare

**Tid:** Lördag 09:00 Kod J29

## Lätt som en fjäder

GURPS: Traveller

*Spanarkåren begår inte intrång där den inte är önskvärd. Spanarkårens före detta anställda håller sig utanför politiken. Spanarkåren ägnar sig inte åt våta jobb. Välkommen till underrättelseavdelningen.*

Moraliskt tveksamma aktiviteter i den femte versionen av Traveller.

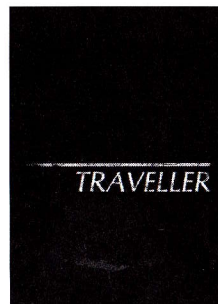
**Arrangemang:** Lagrollspel för fem spelare

**Krav:** Bekantskap med någon version av Traveller rekommenderas.

**Arrangör:** Peter Nordgren, Dragon's Den

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D19



# Uppdrag #5355-6

Agenter i Kult



*"When ye encounter unbelievers, strike off their heads until ye have made great slaughter among them, and bind them in bonds..."*

Han torkade svetten ur pannan och tittade upp mot den gassande solen. I ögonvrån anade han en siffertatuering på vänster underarm, ett tiotal siffror efter varandra, på ett rakt led, blåbläckstatuering, något suddig. Han hajade till och tittade noga... men där var inget speciellt annat än svettpärlor som långsamt sakta rann nedför hans arm och ned på spadskäftet. Han fortsatte gräva, de hade kommit en meter ner nu, sanden ville hela tiden rinna ned i hålet igen.

>BONK<

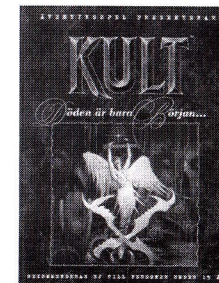
Spaden stötte mot något hårt, ihåligt, troligtvis en metallplåt av något slag. De som stod där uppe hajade till och drog sig mot hålet när de där nere började skyffla sanden energiskt med händerna...

**Arrangemang:** Rollspel i lag om fem spelare

**Arrangörer:** Mattias Lejbrink och Robert Bjurshagen.

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C22, Fredag 09:00 Kod F22



## En ulv i fårakläder

Gemini

*I den tidiga morgondimman hörs hästar frusta och hovar stampa otåligt. På en liten kulle hölj d i höstlöv står en mindre grupp personer och samtalar. Alla har de blickarna riktade mot den lilla byn som ligger i en dalgång nedanför dem.*

*–Tro mig, det finns inget värre. Och vi har en där nere i byn just nu...sanna mina ord. Fram med brännjärnen pojkar! Vi har en kattare att rota ut!*

*–□Bör vi berätta för honom? Frågar en röst försiktigt från det bakre ledet. De övriga skakar på huvudet unisont.*

*–Nej...jag tror att vi får låta honom hållas. Vi kan väl ta en titt nere i byn för säkerhets skull. Det kan ju finnas någon småtjuv där, eller en byfåne.*

**Arrangör:** Cell Entertainment och Magnus Sjöström

**Arrangemang:** Lagrollspel för fem spelare

**Förkunskapskrav:** små

**Spelledarkrav:** bekant med världen och systemet, tärningar skall användas.

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod A18, Lördag 09:00 Kod J18



# Operation Distant Thunder

Amerikanska koloniala marinkåren

*"I want TCS and tactical database simulation done by oh-eight-thirty. Ordnance loading, weapon strip and dropship preparation will have seven hours. Now move it people!"*

Ett taktiskt rollspelsscenario. Ta rollen som en välutbildad soldat, planlägg uppdraget, välj rätt utrustning, personal och tillvägagångssätt. Har du vad som krävs för att bli en av "The few - The proud"?

Baserar sig på filmen "Aliens" och boken "Colonial Marine Technical Manual". Systemet är huvudsakligen friform, med ett fåtal tärningar och enkla regler. Speltiden är lång, upp till 12 timmar. Kortaste möjliga speltid är 6-7 timmar.

**Arrangemang:** Individuellt rollspel i grupper om 5-8 spelle.

**Anmälan:** Individuell anmälan, alltså måste var och en anmäla sig separat.

**Förkunskaper:** Intresse för Aliens-filmerna. Militär utbildning inget krav.

**Regler:** Friform med en bunt tärningar.

**Speltillfällen:** 2 på fredag, 2 på lördag

**Arrangörer:** Claes Sundström & Karl Edgar

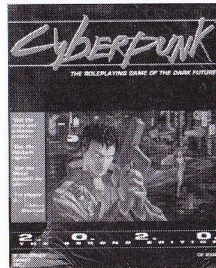
**Kostnad:** 20/person

**Tid:** Fredag 17:00 Kod G15, Lördag 17:00 Kod K15

## By the Numbers

Cyberpunk

5 kroatiska snutar  
100 tyska mafiosos  
10 000 kulor



**Arrangemang:** Rollspel i lag om 5 personer

**Krav:** Snabbaste tärningarna på Balkan

**Arrangör:** Daniel Karlsson

**Kostnad:** 100:-/lag

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C13, Lördag 17:00 Kod K13



neoGames®

NYHETER



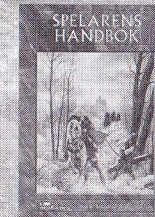
**Spelledarskärm (N2)**  
99 kr



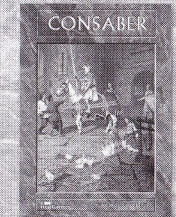
**Roll-formulär (N2)**  
79 kr



**Svärdsspel i Hadarlön (hardcover)**  
179 kr



**Spelarens handbok (Eon)**  
179 kr

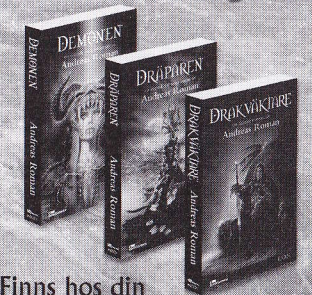


**Consaber (Landsmodul till Eon)**  
199 kr

Vi finns på Lincon. Besök oss där!

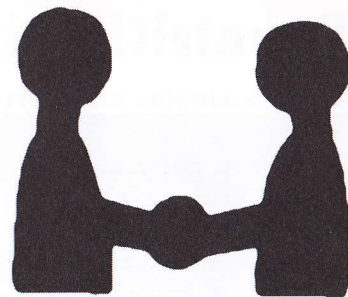
Gillar du fantasy?

TRILOGIN OM  
DRAKVÄKTARNA



Finns hos din  
lokala bokhandlare  
och i Pressbyrån

neoGames®  
www.neogames.se



# Advanced Civilization

## Sverigemästerskap

Historiens vingslag sveper över medelhavsområdet. Bygg historiska städer, idka handel, gråt över katastrofer och forska fram nya framsteg innan de andra medelhavskulturerna gör det. Som spelare avgör du hur framgångsrikt din kultur kommer att klara sig i konkurrensen med de andra spelarnas.

För första gången kommer SM i brädspelen Adv. Civilization att genomföras på LinCon. Kvalspel genomförs under många konvent, bl a BSK, CalCon och GothCon men ven här på LinCon.

Advanced Civilization är ett spel för såväl nybörjare som vana spelare. Alla är välkomna! En liten varning, bara: spelet är beroendeframkallande. Man behöver inte ha spelat tidigare för att ha kul, och man lär sig medan man spelar (snabbgenomgång i början av varje pass). Spelet är utformat så att de erfarna spelarna tjänar på att hjälpa och lära upp nybörjarna. För nybörjare som ändå vill lära sig lite extra kommer det innan ett av passen, en timme innan kvalpasset börjar, vara en lite noggrannare regelgenomgång. Kolla schemat för mer information så snart det är spikat. På LinCons hemsida kommer du att kunna läsa om spelet och om de regelvarianter vi kommer att använda, men oroa dig inte om du inte förstår; när du börjar spela klarnar allt!

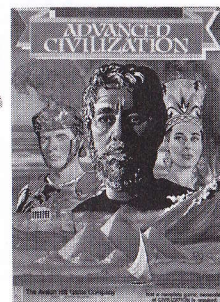
Du kan delta i så många kval du vill - ditt bästa resultat räknas. I finalen tävlar de nio bästa kvalvinnarna om titeln sverigemästare. Några av finalisterna utses av andra konvent. För de som nästan nådde finalen kommer en B-final att spelas om intresse och tid finns.

Tävlingen är sanktionerad av KAG, konvenstarbetsgruppen. Den kan vara en del av ett dubbel-SM, det går att spela Diplomacy också!

**Arrangemang:** Individuell brädspelsturnering, SM

**Arrangör:** Chrisp™ och KAG

**Tid:** Kval onsdag 18:00 Kod A41, Kval torsdag 09:00 Kod C41, Kval 17:00 Kod D41, Final fredag 17:00



EGET SPEL GER FÖRTUR

# Svenskt Mästerskap i Diplomacy

## Kämpa mot Sveriges bästa diplomater



SM i Diplomacy går nu in på sitt nionde år och turen har nu kommit tillbaka till Lincon där allting började en majdag 1992.

Var med och kämpa mot Sveriges bästa diplomater i ett av världens mest kända brädspel. Turneringen spelas med tre kvalpass varav man får spela i alla tre om man vill. Varje deltagare räknar sina två bästa resultat och de fem med mest poäng går vidare till finalen. Dessutom går de två med de enskilt bästa resultaten vidare. Finalpasset är dessutom öppet för alla övriga som vill delta. Endast platserna ett till sju är reserverade för deltagarna på finalbrädet. Alla övriga placeringar finns fortfarande kvar att fördela. Plus att man ju alltid har en chans till att få ett pris för "Bästa land". Det kommer även att vara omröstningar om vem som varit den bästa diplomaten och taktikerna. Det kommer följaktligen att finnas gott om priser att vinna och (nästintill) obegränsad ära och berömmelse att erhålla.

Det kommer att finnas gott om priser att vinna och (nästintill) obegränsad ära och berömmelse att erhålla.

På lördagspasset är det dessutom lagtävling. Den går till så att man lägger ihop lagmedlemmarnas resultat i det passet och det lag som får mest poäng vinner. Vilket är Sveriges bästa Diplomacy-lag? Varje lag ska innehålla fyra spelare.

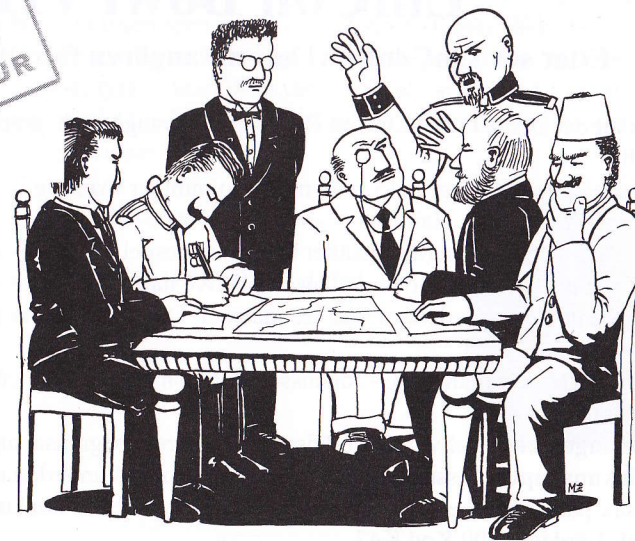
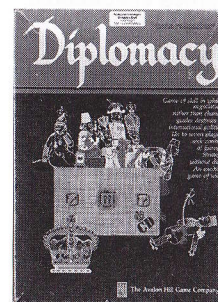
**Arrangemang:** Individuell brädspelsturnering, SM

**Arrangör:** Henrik Andersson; 013-12 74 29, Tommy Larsson, 013-26 04 81.

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D43, Fredag 09:00 Kod F43, Lördag 09:00 Kod J43

Final lördag 17:00

EGET SPEL GER FÖRTUR







# Car Wars

## Sweden RoadRacing Championships 2050!

*Och där kommer Oskar Magnusson i sin Husqvarna R1900, han tar bron i 290!  
Kommer han klara svängen i slutet? Staffan?  
Svårt att säga Henrik. Det såg bra ut i de senaste kurvorna men så här  
fort har det inte gått tidigare. Det kan bli svårt...  
Men han klarar det! Publiken är vild! Jag tror intenågot kan stoppa honom nu!  
Det ser inte så ut, Henrik. Men nu kommer ett inslag från våra sponsorer.*

Car Wars - Spelet med de små fordonen och de stora vapnen! Tävlingen är i stort sett densamma som de tidigare åren: en motorcykel för upp till 30.000 dollar, ingen sidecar eller trailer. Längst körd sträcka tar hem segern.

I år kommer det vara drop-in under ett dubbelpass, om man skulle gå åt för tidigt kan man börja om med en ny motorcykel och förare men då säkrar man sin tidigare placering.

**Arrangör:** Henrik Giese och Staffan Thorén.

**Arrangemang:** Individuellt brädspel, Drop-in.

**Regler:** Standard AADA

**Krav:** Inga, men att ha spelat Car Wars tidigare kan hjälpa.

**Tid:** Torsdag 09:00, Fredag 09:00



# LinCon Bowl VII

## Efter sex LinConBowl har arrangören funnit lösningen!

Tänk att det skulle ta sex LinCon Bowl innan arrangören begrep hur tävlingen borde gå till!

Vi spelar som vanligt 2x15 min, med two minuter *warning* i vardera halvan, *two point conversion* och Hail Mary-tabell. Men - nytt för i år är att det inte är fråga om omedelbar utslagsturnering. Istället blir det seriespel i två grupper, med enkelmöten, och en mäktig LinCon Bowl mellan respektive halvors vinnare. Det innebär att jag kan garantera er som deltar minst tre matcher. Den fjärde får ni slåss om.

**Arrangör:** Kenneth -TPG- Johansson, Dragon's Den. Arrangör av samtliga (!) LinCon Bowl.

**Arrangemang:** Individuellt brädspel, 8 spelare, obegränsat antal reservplatser.

**Förkunskaper:** Visst grepp om amerikansk fotboll underlättar. Erfarenhet av sten-sax-påse och tabelläsning kan ge försprång gentemot konkurrensen.

**Tid:** Lördag 17:00 Kod K47



# Nomic

## Spelet om reglerna

I forntidens dimma funderade visa spelmakare hur man gör bra spelregler. För att odla fram den Ultimata Regelsamlingen bestämde man sig för att pröva evolution, när samtliga andra attackvägar misslyckats.

Resultatet blev... inget alls. \*Men\* det ramverk inom vilken regelrevolutionen pågick finns kvar och kallas NOMIC.

Spela ett spel som går ut på att ändra spelets regler enligt spelets regler. Spelandet kommer ske i 'individuell lagform', i grupper om 4-6 spelare. Inga garantier finns att du kommer att få spela med dina kompisar. Grundregler finns på <http://www.algonet.se/~gruk/text/nomic.html>

**Spelform:** Individuell anmälan, spelet sker i grupper om 4-6 deltagare.

**Arrangörer:** Ingvar Mattsson, Henrik Rindlöw

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod A49, Torsdag 17:00 Kod D49, Fredag 17:00 Kod G49

# RoboRally

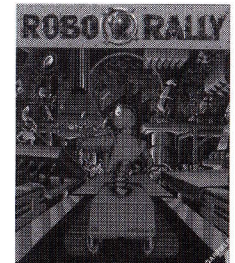
## Balansgång mellan avgrunden och lasern

Styr din robot över fabriksgolvet otaliga faror, skjut på allt som rör sig och ta dig först till flaggan. Ett brädspel med många strategier och moment. Du får gärna ta med dig din favorit robot till turneringen, omålade robotar blir dock diskade. Regelgenomgång görs vid behov, så du behöver inte kunna spelet i förväg. Anmäl dig till valfritt antal kvalpass, fyra vinnare från vardera kval går vidare till final (ingen får dock mer än en plats i finalen). Anmäl även om du har ett spel du kan ta med dig och eventuella expansioner.

**Arrangemang:** Individuellt brädspel

**Arrangör:** Therese Ringheim

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C51, Fredag 17:00 Kod G51  
Final lördag 17:00





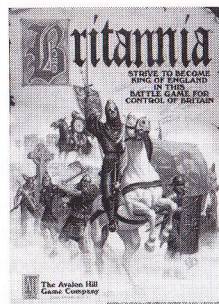
## Brittannia

Erövra Brittannien

**Arrangemang:** Individuellt brädspel i kval och final

**Arrangör:** Fredrik Bonander

**Tid:** Kval fredag 17:00 Kod G42, Final lördag 00:00



## Blue Max

Flygräder i 1:a världskriget

**Arrangemang:** Individuellt brädspel drop-in

**Arrangör:** Henrik "Sniper" Tonkin

**Tid:** Nätterna...



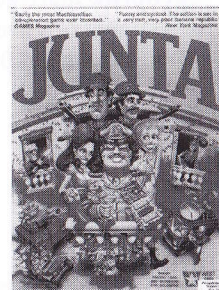
## Junta

Bananskörden var dålig i år...

**Arrangemang:** Individuellt brädspel

**Arrangör:** Emma Ivarsson

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod A46, Lördag 17:00 Kod K46



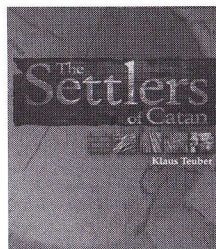
## Settlers of Catan

Vägen till framtiden är lång, längst vinner

**Arrangemang:** Individuellt brädspel

**Arrangör:** Molle

**Tid:** Lördag 09:00 Kod J52, Final lördag 17:00



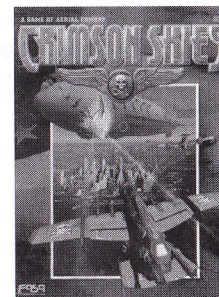
## Crimson Skies

Luftpirater på trettioalet

**Arrangemang:** Individuellt brädspel, drop-in

**Arrangör:** Urban Blom, Carl Cramér, Jonas Petersson

**Tid:** Under större delen av konventet...



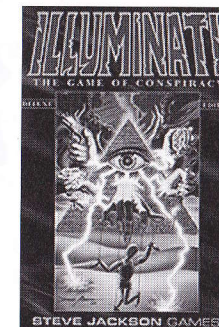
## Illuminati

Erövra världen, utan att samla kort först

**Arrangemang:** Individuellt brädspel

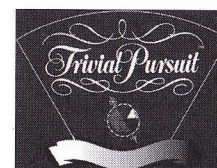
**Arrangör:** Björn Lageström och Steve Jackson Games

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod A45, Lördag 09:00 Kod J45,  
Final lördag 00:00



## Trivial Pursuit

Svaret på baksidan gäller!



**Arrangemang:** Individuellt sällskapsspel

**Arrangör:** Per Sjunnesson

**Tid:** Torsdag 17:00 Kod D53

## Knightmare Chess

Schack och kort, men utan byte

**Arrangemang:** Individuellt sällskapsspel

**Arrangör:** Björn Lageström och Steve Jackson Games

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C48, Fredag 09:00 Kod F48



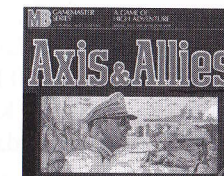
## Axis and Allies

Andra världskriget på två timmar

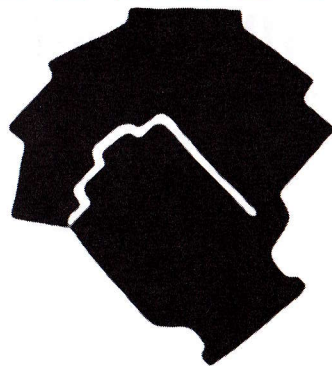
**Arrangemang:** Individuellt sällskapsspel

**Arrangör:** Svante Nagy

**Tid:** Lördag 09:00 Kod J57



EGET SPEL  
GER FÖRTUR



## INWO SM

### Svenskt mästerskap i Illuminati New World Order CCG

Jahopp, då har det äntligen blivit dax. Nu är det inte långt kvar till finalen i INWO-SM 2000. Kvalen på andra konvent är redan körda, men det finns en sista chans på LinCon. Den stora finalen kommer att spelas under hela lördagen.

Så vilka regler är det som gäller då? Jo, följande:

En lek består av 45 kort

Man får delta på båda kvalpassen om man vill utan några som helst handikapp. Under varje kvalpass spelar man 3 matcher, med start ca 2.5 timmar mellan varje. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Officiella errator gäller. Vi kommer även att använda "Percentage of Goal Scoring System", "Agents of Ennui" och "UFOs Classic".

Vi kör också med kortrestriktioner:: Max 1 kort av varje Ultra-Rare, max 2 kort av varje Rare, max 3 kort Unkommon och max 4 kort av varje Common. Kolla listan.

**Arrangör:** Björn Lagerström och Steve Jackson Games

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C62, Torsdag 17:00 Kod D62,

Fredag 09:00 Kod F62, Fredag 17:00 Kod G62,

**Semifinal** lördag 09:00, **Final:** lördag 17:00



## Legend of the Five Rings

**Klanära är allt! Tja, det och lite lönnmord förstås...**

**Arrangemang:** Individuellt kortspel

**Arrangör:** Portal

**Tid:** Torsdag 09:00 Kod C63



## Magic SM

### Årets höjdpunkt för Magicspelare i Sverige

Välkommen till SM i Magic år 2000! Kvalad eller inte, här finns alltid gott om turneringar att spela i. För att spela i SM måste man ha kvalat in på någon av de fem kvalturneringarna. Men misströsta inte. Har du inte kvalat innan finns det en sista chans i SM-kvalet på torsdagen.

De 8 bästa på SM är automatiskt inbjudna till EM i Magic i Paris och de 4 bästa får representera Sverige vid VM i Magic i Bryssel i augusti. Över 25.000:- kommer att delas ut i priser i SM.

**SM-kval (Standard) Tid: Torsdag 10:00-22:00**

**Anmälningkod: C61**

Sveriges enskilt största Magic-turnering? Kort fr.o.m Urza's Saga och framåt är tillåtna. 8 rundor Swiss där de 20% bästa kvalar in till SM. Ta fram din bästa lek och kämpa dig fram till seger!

**SM dag 1 (Booster draft) Tid: Fredag 10:00-21:00**

2 x Mercadian Masques + Nemesis i booster draft i grupper om 8. 6 rundors Swiss.

**SM dag 2 (Standard) Tid: Lördag 09:00-18:00**

6 rundor Swiss som fortsätter på dag 1.

**SM slutspel Tid: Lördag 19:00-24:00**

De 8 bästa spelar i dubbeleliminations slutspel. Ungefär kl. 24 koras vår svenska mästare i Magic: the Gathering år 2000!

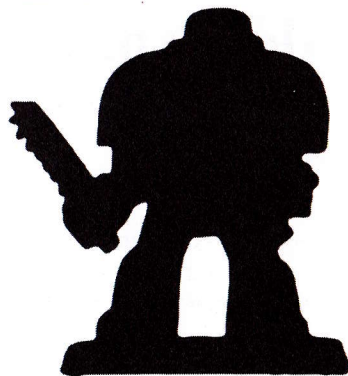
### Andra turneringar:

Allt är inte SM på Lincon. Det finns många andra turneringar. Det inofficiella SM i Classic (Typ 1) och en draft med Prophecy! Och precis som förra året så kommer det kontinuerligt att arrangeras side events, turneringar i valfritt format som startar så fort 8 personer är anmälda. Och naturligtvis är alla turneringar sanktionerade och räknas till din DCI-ranking.

**Arrangemang:** Individuellt kortspel

**Arrangör:** Portal

**Länkar:** [www.portalarea.com](http://www.portalarea.com)



## Warhammer 40.000

Max 1500 poäng

Inga specialkaraktärer  
 Standard Organisation Chart  
 Chapter Approved får används  
 Deep Strike, Infiltration, Victorypoints  
 Allt ska vara målat  
 Utkomna Codex gäller, annars grundregelboken  
 Alla spelar tre matcher, de fyra bästa till final  
 Medtag ALLT du behöver för att spela din armé  
 Armélista ska vara arrangör till handa senast 19/5.  
 Medtag ytterligare två kopior till konventet.

### Arrangemang:

Figurspelsturnering

### Arrangör:

Mikael Andersson

013-12 65 93

Drottninggatan 49

582 27 Linköping

**Tid:** Boka in dina matcher  
 på torsdag kl. 17:00 -  
 23:00 Kod C71. Alla slag  
 skall vara klara lördag kl  
 17:00.

**Final:** Lördag kl 20:00.

## Necromunda

Vinnaren får gå med i de kejserliga självmordstrupperna!

1000 credits  
 Outlanders bannlysta  
 Allt ska vara målat  
 What you see is what you get!

**Arrangemang:** Figurspelsturnering

**Arrangör:** Jonas "Ståla" Danielsson 013-144053

**Tid:** Boka matcher torsdag kl. 17:00 - 23:00

Kod C75

## Warhammer Fantasy Battles

2000 poäng, Magic per Level enl. WD 222



Poäng för Virtues, Marks of Chaos, Vampire Powers etc räknas till max tillåtna poäng för Magic Items, men tar inte upp "slots" för Magic Items.

Scarce troops: Minst 50% av poängen skall komma från regementen där en vanlig trooper (utrustad) kostar max 50 poäng, allt övrigt är Scarce Troops. Kostnaden för Regimental Champions räknas till regementet (räknas alltså inte som Scarce Troops), medan alla Magic Items o dyl räknas till Scarce Troops. Observera att de normala poängfördelningsreglerna samtidigt gäller.

Magic Items-erratan från WD 222 gäller, dock inga fåniga vetoregler.

Inga stora monster utan ryttare (Alla monster som kan ha ryttare räknas som stora).

Inga Greater Daemons.

Inga Power 3-spells, inga magiker över level 4.

Inga Special Characters.

Inga allierade, förutom inom egen armébok. Tänk dock på att allierade hamnar under Allies och alltså räknas som Scarce Troops.

Endast målade arméer, medtag även det du behöver för att spela (Spells, Rewards, Winds of Magic-deck, tärningar, templatser, mätverktyg).

"What you see is what you get", modeller skall i stort ha rätt utrustning. Magisk utrustning behöver inte synas. Viss avvikelse i regimenten är ok men det ska inte råda något tvivel om hur regimentet är utrustat.

Armélistan skall skickas till fredrik.kroid.persson@telia.com senast 00-05-25.

**Arrangör:** Fredrik "Kroid" Persson

**Länkar:** <http://w1.875.telia.com/~u87509346/>

**Tid:** Boka in dina matcher på torsdag kl. 17:00 - 23:00 Kod C71. Alla slag (tre slag per spelare) skall vara klara lördag kl 22:00.

**Final:** Lördag kl 23:00.

## Mordheim

Fight them in the streets, fight them in the sewers...

Standardregler gäller

White Dwarf-regler för gäng gäller

Allt ska vara målat

What you see is what you get!

**Arrangemang:** Figurspelsturnering

**Arrangör:** Per "PS" Svensson 013-12 65 93

**Tid:** Boka matcher torsdag kl. 17:00 - 23:00

Kod C76



# ABSOLUT SPEL

SAMLÄRKORTSPEL

WARHAMMER 40 K

MORDHEIM

BLOOD BOWL

WHFB

MAGIC

ROLLSPEL

TFN 08-22 64 44

MÅNDAG, TISDAG,  
FREDAG  
11.00-19.00  
ONSDAG, TORSDAG  
11.00-21.00  
LÖRDAG 11.00-16.00  
SÖNDAG 12.00-19.00

STOCKHOLMS  
STÖRSTA  
SORTIMENT

100 KVM SPELUTRYMME FÖR  
KORTSPEL,  
TABLETOP OCH ROLLSPEL

5% RABATT FÖR  
MEDLEMMAR I  
SVEROK-ANSLUTEN  
FÖRENING

OLOFGATAN 12 T-HÖTORGET UPPGÅNG OLOF PALMES GATA

## Warzone

**Snabba och brutala strider i ett krigshärjat solsystem**



Arméer på 750 poäng enligt Krigets Arméer. Venus och Marsboken samt eventuella andra böcker som kommit vid konventet är tillåtna.

Gruppspel med tre slag per spelare spelas under fredagen/lördagen, finaler på lördag/söndag.

Endast målade arméer. Proxys för ännu inte utgivna figurer är ok. Armélista inlämnas till ansvariga senast två timmar innan start.

Det kommer även att finnas ett par arméer att låna för de som inte har någon egen armé.

Om du har frågor kontakta gärna arrangörerna eller kolla på vår hemsida för mer information och vilka regler som gäller.

**Arrangemang:** Figurspelsturnering

**Arrangör:** Post Mortem, Andreas Engström och Tommy Lindberg

**Avgift:** 20kr, demonstration gratis

**Länkar:** Post Mortems hemsida <http://members.chello.se/coil/>

**Tid:** Boka in dina matcher på torsdag kl. 17:00 - 23:00 Kod F73

Lördag 00:00, Final lördag 17:00 - 23:00

## Fire Mission

**Normandie 1944**

Dånet från tunga bombplan har knappt dött ut innan nästa föreställning börjar. Som en klumpig ståorm sniglar sig den gigantiska pansarformationen fram över landskapet. Vem behöver bra taktik och vältrimmade förband med denna ofantligt stora tillgång på män och materiel? Stormkanonvagnen ruskar till när motorn startar och fläktarna drar igång. En orm dödar man genom att hugga av dess huvud!

I Fire Mission är året 1944, platsen Normandie och du är chef för ett amerikanskt skyttekompani eller kanske en tysk Sturmgeschützpluton. Inga förkunskaper krävs.

**Arrangemang:** Diorama

**Arrangörer:** Mattias Rönnblom och Pär Nilsson.

**Tid:** Drop-in



# Kryomek

Röjig kamp i sista sekunden

Kryomek blir årets sista arrangemang, så snabbt att vi knappt vet om det själva.

**Arrangemang:** Figurspelsturnering

**Arrangör:** Surprise!

**Avgift:** 20kr

**Tid:** Onsdag 18:00 Kod C72, Torsdag 09:00 Kod G72,

Lördag 09:00 Kod J72



# Krash

Bränn gummi, asfalt och napalm



**Arrangemang:** Figurspeldemo

**Arrangör:** Cell Entertainment

**Tid:** Drop-in.

# Stora Nordiska Kriget

Bland rök och damm

**Arrangemang:** Figurspeldemo, 15 mm

**Arrangör:** Thomas Åhrnfelt

**Tid:** Drop-in.

# Steamship Troopers

Pikanta äventyr i kolonierna

**Arrangemang:** Figurspeldemo, 25 mm

**Arrangör:** Jonas "Texas" Petersson

**Tid:** Drop-in.

# Micro

Fira koreakrigets 50-årsjubileum

**Arrangemang:** Diorama, micro

**Arrangör:** Göran Åhlstöm och Tommy Rhös

**Tid:** Drop-in.

# Svenskt Mästerskap i Half-Life

Sponsrad datasal med Half-Life, Q3 och annat skoj

**Arrangemang:** Dataspel

**Arrangör:** L&J Data och IQ Media

# DATASAL på LinCon även i ÅR!!!

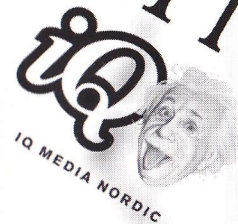
www.ljtrading.se

L&J Data  
TRADING  
SERVICE-NÄTVERK-TILLSEHÖR



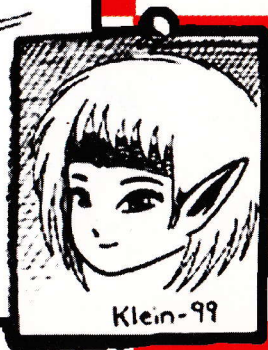
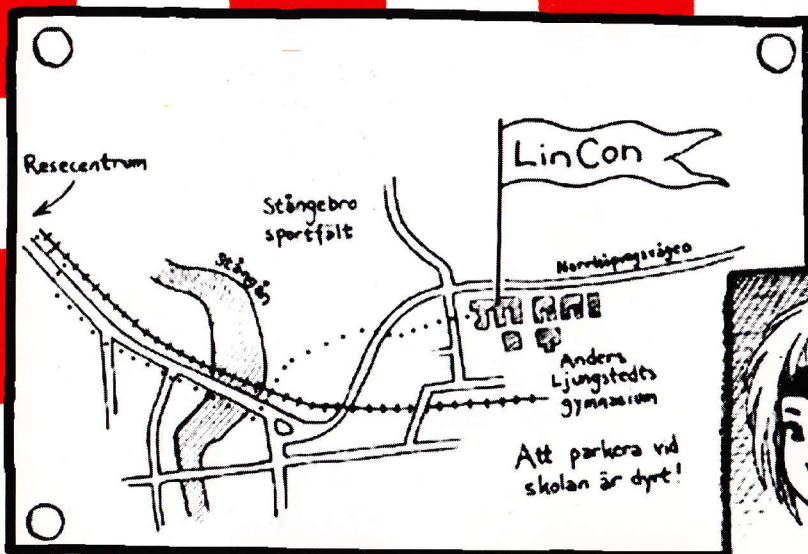
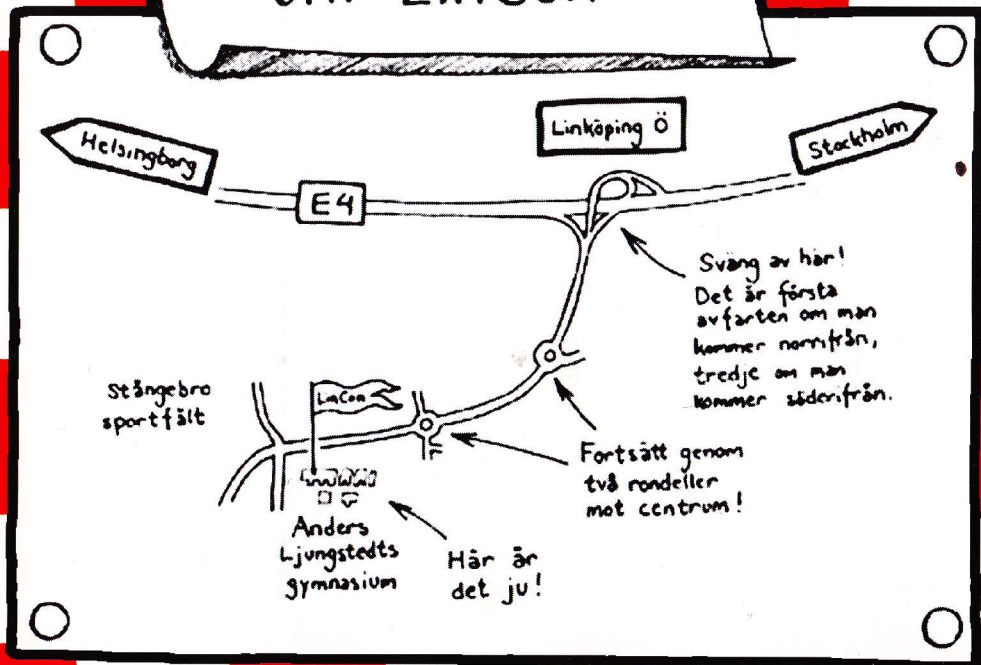
LinCon har även i  
år äran att tillsammans  
med LJ-Data AB och  
IQ Media, annordna

SM i Half-Life



IQ MEDIA NORDIC

# Hur hittar man till LinCon?



Klein-99