



LinCon

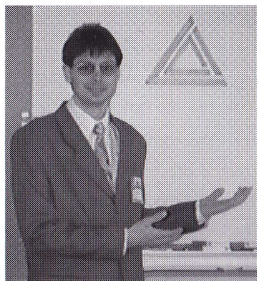
incorporated



Spelkonvent i Linköping
Pingsthelgen, 16-19 Maj 1997

Välkommen till LinCon inc. Resource Recreation Center

LinCon inc. har under det senaste året nått oanade framgångar inom koncernens samtliga verksamhetsområden. Vi har även kommit in på ett flertal nya marknadssektorer, vilket har medfört att vi idag är representerade i världens samtliga branscher (utom hissar, vilken är en branch som vi alla vet saknar framtid) och vi är marknadsledande i de flesta. Detta är en otrolig bedrift, som saknar motstycke i historien.



Framgångarna hade dock inte varit möjliga utan Er, kära medarbetare. Tillsammans är vi ett bevis på att vi enade kan åstadkomma underverk, att himlen inte är någon gräns när samarbete är drivkraften!

Som bevis på koncernens uppskattning inbjuds härmed Ni till LinCon inc Resource Recreation Center, till en upplevelse Ni sent kommer att glömma. Häftet Ni just nu håller i är ett smakprov av vad Ni kommer att kunna ta del av under tre dygn i mitten av maj. Tillsammans skall vi samlas till fortsatta framgångar i koncernens namn, för att även i framtiden kunna leva upp till koncernens motto, Vi är allt!

Fredrik Persson, President

Plats

LinCon inc. kommer i år, liksom förrförra året hållas på Katedralskolan i Linköping. Tidpunkten för evenemanget är som vanligt pingsthelgen, som i år infaller 16-19:e maj. Insläpp och registrering påbörjas kl 16.00 på fredagen. Glöm inte att gå på invigningen lördag kl 9.00, så missar du inte LinConfilmen.

Välkommen

LinCon inc. anordnas av spelföreningen Dragon's Den. Tack till SVEROK Mitt och SVEROK Riks för ovärderlig hjälp.



LinCon inc. 13:s utskick trycktes i 3500 exemplar av Larsson Offsettryck AB i Linköping.

Redaktör: Jonas "Texas" Petersson.
Ansvarig utgivare: Fredrik "kroid" Persson.

Ett stort tack till Håkan Ackerård och Henrik Pettersson för illustrationer, alla ideella själar som bidragit med texter och idéer, Jens Carlberg för ovärderlig hjälp i sista sekunden.

En förbannelse till Algonets Mailserver.

Management

LinCon inc huvudkontor 013-14 87 40
lincon@sverok.se

Fredrik "kroid" Persson 013-16 24 85
etxs.etxfepe@mesmtpse.ericsson.se
President
Executive Manager of Production Development

Jonas "Ståla" Danielsson 013-14 40 53
Vice President
Executive Manager of Officials and Quarters

Christer "Chrisp" Pettersson 013-14 06 00
chrisp@sverok.se
Executive Manager of Internal Information

Tommy Runesson 0122-157 57
rune@mailbox.swipnet.se
Executive Manager of Economic Transactions

Nisse Halvarsson 013-14 80 71
Executive Manager of Resource Rehabilitation

Michael Bjurshagen 013-17 79 73
d92micbj@und.ida.liu.se
Executive Manager of Public Relations

Jonas "Texas" Petersson 013-13 12 91
jonas.petersson@saab.se
Executive Manager of Graphic Design

Lars O. "Molle" Johansson 070-546 14 51
molle@sverok.se
Executive Manager of Corporate Coordination

Magnus Pettersson 013-13 39 04
Executive Producer of Videographic Presentations

Anmälan

Använd den bifogade postgiroblanketten. Se sid 21 för anvisningar om hur man fyller i den. Anmälan är bindande. LinCon inc. kan tyvärr inte betala tillbaka pengar om du skulle missa ett spelpass.

Avgifter

Föränmäld och medlem i SVEROK-förening 200:-
Föränmäld övriga 250:-
Ej föränmäld, för hela konventet 300:-
Dygnspris, vid dörren 150:-

Vissa arrangemang kostar extra, se respektive arrangemang.

Sista anmälningsdag för att räknas som föränmäld, dvs garanteras plats och får betala det lägre priset, är **fredagen 25:e april**.

<http://www.sverok.se/lincon>, lincon@sverok.se

Rollspel

Det susar i skogen	4
En väska kommer lastad...	5
Kontraktet	6
Oktober Rost	8
Sagan om Landori	9
Eldsken	10
Befriade!	11
Kelter	11
Rollspelet Rollspel	12
Ond Måne	13
Toon RPG (MKMB)	14

Brädspel

Diplomacy	16
Advanced civilization	16
Britannia	17
History of the World	17
Roborally	18
Advanced Neobunnies	18
Operation Kadesh	19
ASL-Scenario	
designstävling	22
Blood Bowl	22
Republic of Rome	23
Blue Max	23
LinCon Bowl IV	24
Junta	24

Figurspel

Warhammer Fantasy Battle	26
Warhammer 40 000	27
Slaget vid Cauldron Bay	28
Kriegshammer Claus-ewitz Leipzig 1813	28
Stalingrad 1942	29
Warhammer Fantasy Battle	29
Figurmålningsstävling	30

Kortspel

INWO	32
Star Trek	32
Star Wars	32
Battletech	33
Mythos SM	33
Magic: the Gathering SM	34
Rage	35

Frispel

Rollspelsbaren	36
Brädspelsbaren	36

Övrigt

The Masquerade Information	37
Auktion	38
Filmvisning	38

Det susar i skogen



"Det var någonting svart som rörde sig i mörkret mellan träden. Den närmade sig snabbt utan att göra särskilt mycket ljud av sig. När vi började kunna urskilja den vagt, kom en fruktansvärd skräck över oss. Vi vände oss om och sprang. Jag fick en skymt av den. Den var inte större än ett rådjur men det som syntes var bara en massa tentakler. Vi sprang för allt vad tygen höll. Ernst med sitt onda ben kom efter..." snyft, "Vi hörde alla hans blodisande skrik.", host, host, "Det är det sista vi hörde av honom." Han kramade krampaktigt kepsen han höll framför sig och svettades ymnigt.
Patron: "Du kan gå nu. Vi hör av oss om vi vill veta mer..."

100:-*

Produktinformation

Call of Cthulhu 01
Huvudturnering: Lag om 4 spelare.
Tider: Fre 18-00, Lör 10-16, Sön 09-17.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Jonas "Texas" Petersson.
Meriter: Rekryterad från Wettcon 1990.

* Priset gäller för helt lag.

En väska kommer lastad...

Det är söndagskväll och ni befinner er i hissen på väg ner i garaget efter er sedvanliga eftermiddag på bridgeklubben. Hector tjuvar som vanligt när han har förlorat. Martinez och Tomas pratar om nästa veckas internrevision på byrån och Pedro beklagar sig över en eller annan åkomma han har drabbats av.

Hissen stannar.

Dörrarna öppnas.

Ni hör fläktarnas dova sus när ni går ur hissen och era steg ekar mot de kala betongväggarna på väg fram mot bilen. Garaget är halvfyllt med bilar men verkar i övrigt helt öde. Ni kommer fram till bilen och Pedro börjar famla efter nycklarna. Pedro stannar till och stirrar på dörren till framsätet.

-Dörren är uppbruten!

Han rusar fram och rycker upp dörren och tittar in i bilen. I framsätet ligger en man i trettio års åldern. Mannen har ett flertal skottskador i ryggen och sidan. Hela framsätet är nedsölat med blod. Pedro börjar genast oroa sig för firmabilen:

-Vem får betala för det här? Jag är ansvarig för bilen! Men det här är ju inte mitt fel!

Hector knuffar undan Pedro och kikar in i bilen. Han sträcker sig över den döde och tar tag i en attachéväska. Han lyfter den ur bilen och lägger den på motorhuv.

-Ska vi öppna den?

-Borde vi inte ringa polisen? frågar Martinez.

-Ähh, de är bara en hög korrupta latmaskar! säger Tomas.

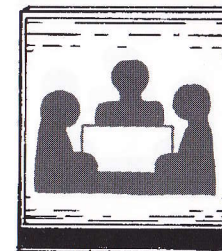
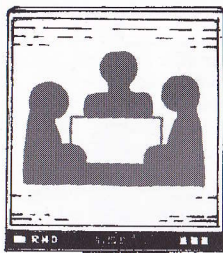
Hector börjar pillra på kodlådet och efter lite strul får han upp det. Forsiktigt öppnar han väskan och ni kan alla se att den är till bredden fylld av plastpåsar med vitt pulver i.

100:-*

Produktinformation

Neotech 03
Huvudturnering: Lag om 4 spelare.
Tider: Lör 10-16, Lör 18-00, Sön 19-01.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Michael & Robert Bjurshagen.
Meriter: Neotech och Kult, Fikon 95 Republic of Rome, LinCon.

* Priset gäller för helt lag.



Kontraktet

-Psst, Phiodor...

Den väsende viskningen var knappt tillräcklig för att väcka honom. Han lyfte yrvaket på huvudet och kände sig helt matt i kroppen när han tittade upp i Cornelliis ansikte. De senaste dagarnas resa hade tårt på dem allihop.

-Det är dags nu. Upp och hoppa! viskade Cornelliis och lyckades denna gång få honom att förstå. På några få sekunder var han uppe på benen och helt klarvaken. Nu var det verkligen dags.

Gräset runt omkring dem glimmade av dagg i mån-skenet och det var en frisk kall nordanvind som mötte honom när han reste sig. Elden hade nästan slocknat helt men han frös ändå inte märkbart. Även Stigran och Ivander hade lyckats ta sig upp. De var i full färd med att ta fram yxorna ur packningen på vagnen. De tog alla varsin yxa och nickade förstående mot varandra. Sedan gick de in i fäboden där de åtta pilgrimerna låg och sov. Tyst stegade de upp jämsides med varsin sovande resenär. Samma tanke för om och om igen genom Phiodors medvetande: "det betyder ingenting. Det är bara kött och det är antingen dem eller vi... ..det är bara kött, det betyder ingenting...".

De såg varandra i ögonen och höjde sina yxor.

Cornelliis räknade tyst ner:

-3... 2... 1... NU!

Alla fyra yxorna föll samtidigt i ett enda enhälligt dräpande hugg. Varmt blod skvätte upp på Phiodors ben. Han hade just klyvt skallen på en man i 30-årsåldern. Kvinnan som sov bredvid honom vaknade tvärt till liv när hon också blev nersölad med blod.

Skrikande torkade hon febrilt sitt ansikte och stirrade på Phiodor. Han såg skräcken och paniken i hennes ögon när han på nytt höjde yxan, och tvekade för ett kort ögonblick. "Det är bara kött, dem eller vi..."

Yxan föll tungt än en gång men missade kvinnan som lyckades rulla undan i sista sekunden. Innan han hunnit göra något mer var hon redan på benen och tog sig skrikande mot dörren. "Vid Morgath, hon kommer att smita", tänkte han och kastade sig efter henne. Men Ivander var som alltid snabbare. Han satte yxan djupt i kvinnans rygg just när hon var på väg ut genom dörröppningen. Hennes skrik bröts tvärt tillsammans med hennes ryggrad och hon var död redan innan hennes kropp föll till marken.

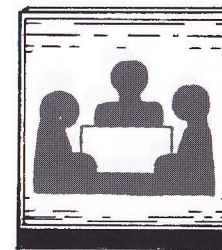
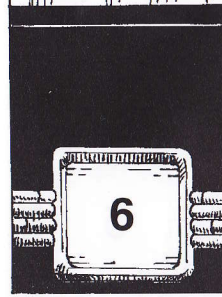
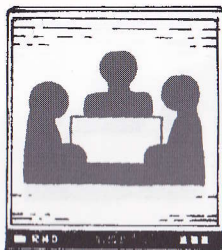
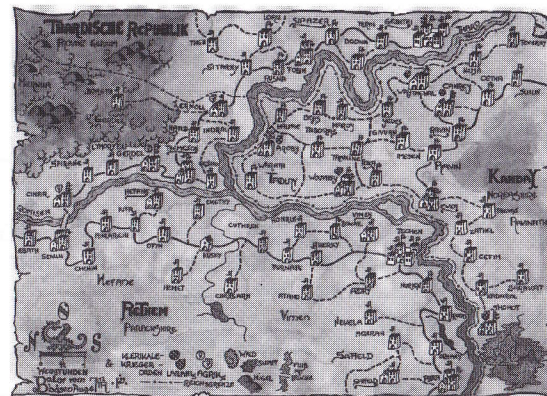
En halvtimme senare stod de fyra och såg på när fäboden brann ner och alla bevis med den. De var alla helt indränkta i blod från pilgrimerna efter att ha dräpt dem och karvat ut deras hjärtan. Hjärtan som nu låg på ett silverfat och väntade, precis som de själva väntade på sina öden.

Plötsligt stod han där bakom dem. Vendiz dök alltså upp lika oväntat och de visste aldrig var de hade honom trots alla gånger de mötts.

-Mina allra käraste vänner, väste han. Ni har tjänat mig och min herre väl, med blodsoffer i hans namn och deras hjärtan åt mig. Vi skall ta dem med på den bästa pilgrimsfärd de kan tänka sig.

-Ni har genom Klyss benådats med Morgaths ynnest att leva i välgång i ytterligare tretton månader, väste han vidare. Men vi träffas säkert långt innan dess, eller känner ni er redo för hans helvete?

Kontraktet utspelar sig i Harnmastervärlden, en medeltida jordnära fantasyvärld.



100!*

Produktinformation

Harn

02

Huvudturnering: Lag om 3 spelare.

Tider: Lör 18-00, Sön 09-17, Sön 19-01.

Förkunskapskrav: Inga.

Arrangör: Fredrik Thorstensson.

Meriter: Harnmaster LinCon 95.

* Priset gäller för helt lag.

Oktober Rost

Spex återfick fattningen i samma sekund som ljudet av krossat glas skar genom trumhinnorna. Medvetandet sviktade åter när hundratals glasskärvor slet kostymen i bitar och sargade hans kropp. Med en näst intill omänsklig kraftansträngning drev han bort det töcken som fladdrade inför hans ögon. Innerst inne visste Spex att han stod inför en rendezvous med sitt öde och tanken skrämde honom. Han fokuserade blicken och kunde genom havet av fallande glassplitter skymta två gestalter högt ovanför sig, lutandes över ett bro-räcke. Om han skulle dö ville han åtminstone veta vilka som var hans banemän. Ödet gav honom dock ingen sådan ypperst! Krukväxternas blad revs itu, blommornas stammar vek sig och plastkrukorna krossades under kroppens tyngd. Sina sista ögonblick ägnade Spex åt att rannsaka sitt minne. Vem ville se honom död och varför? Svaret snubblade över hans läppar i samma ögonblick som den sköra spånskivan knäcktes och hans 87 kg tunga lekamen konfronterade betonggolvet...

Nya huvudpersoner, nya skådeplatser och nya utmaningar, men samma atmosfär som i Drakoniska Tider! Missade Du ett av förra årets mest uppskattade LinCon-arrangemang? Gör inte om samma misstag en gång till... Spela Parabellum!

Produktinformation

Parabellum 04

Rollspelsarrangemang: Lag om 5 spelare.

Tider: Lör 18-00, Sön 09-17, Mån 01-07.

Förkunskapskrav: Inga.

Arrangör: Martin Lindholm.

Meriter: Parabellum LinCon 94, 96

Sagan om Landori

Azulak Azulai har återvänt enligt ryktena. Med det senaste besöket i färskt minne förbereder sig alverna i Landori på krig. Våra hjältar är kvar i Landori och ser med skeptiska ögon på de vecka förberedelserna alverna gör. De har mött honom förr och vet vad han är kapabel till. Måste de rädda alverna igen?

Frein och T.Z. talade, som de vana historieberättare de var, med teatraliska gester över den förväntansfulla lilla samlingen på Gyllene Tranan.

-Har ni hört det...

-...allra senaste? T.Z. sköt in slutet på meningen, sin vana trogen.

-Det ryktas om ett riktigt litet...

-...STORKRIG! fyllde T.Z. på igen, och även sitt och Freins glas.

-Det var inte alltför länge sedan...

-...de var här? Inte är det väl...i dörroppningen...?

Alla vände sig om när Frein pekade mot dörren som slogs upp, och in klev... ja - ni vet ju vem, eller hur?

Följ våra hjältar på vägen mot frihet eller förtappelse i den fristående fortsättningen på äventyret 'Jordgudinnans Sten' (Stockholms Spelkonvent 96): 'Sagan om Landori'.

Produktinformation

Drakar och Demoner 05

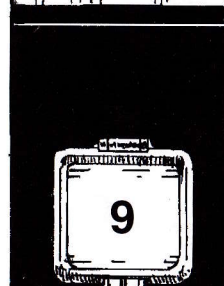
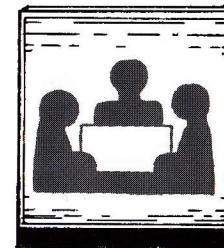
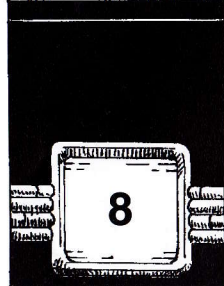
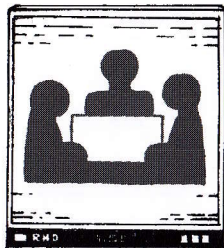
Rollspelsturnering: Lag om 5 spelare.

Tider: Lör 18-00, Sön 19-01.

Förkunskapskrav: Inga.

Arrangör: Björn Kauppi.

Meriter: DoD LinCon 94, 96, Stockon 97, Mutant 2 Stockon 95, LinCon 96.



Eldsken

Hagan fokuserade videokameran på en förkolnad hand som stack upp från en av de sönderbrända kropparna, och panorerade sedan vidare ner längs korridoren. Elsystemet hade brunnit upp men i skenet av de lampor som stod uppställda här och där, syntes klara tecken på elden som nyligen hade rasat där. Han ryckte till när en massiv kloförsedd hand slöt sig om hans axel.

-Kemisk eld. Sprid sig snabbt. Släcksystem inte funka.

Hagan tittade upp på den mörka skepnaden som tornade upp sig över honom. Det enda som syntes i mörkret var ett par glödande röda ögon och svaga reflexer av huggtänder. Penn... han upphörde aldrig att förvåna Hagan. Intelligent kommentarer var inte riktigt vad man väntade sig från en M313 Malice, eller för den delen från någon typ av Stormer. Hagan nickade och vände sig bort mot andra änden av korridoren där MacClaw och Excrucia satt hopkrupna över ett svartnat lik och diskuterade animerat.

-Okay, pojkar och flickor. Dags att göra lite skäl för vår lön. Le in i kameran och se kompetenta ut. Både MacClaw och Excrucia grinade som galningar in i kameran. Excrucia lekte med ett pekfinger i ett av likets ögonhål. Förbannat, han skulle bli tvungen att redigera bort det där.

Mr Slayer vill ha dig! I en mörk framtid styrs universum av SLA Industrier, Företaget med stort F. Du är en av många SLA-anställda som tar hand om deras problem. Just nu har dom en serie obehagliga mordbränder vars gärningsmän behöver spåras upp och termineras. Och kom ihåg ... SLA har 30 minuters uppsägningstid och därefter skall du vara av deras ägor... Det inkluderar oftast hela planeten du är på.

Produktinformation

SLA Industries

06

Rollspslarrangemang: Lag om 4-5 spelare.

Tider: Lör 10-16, Sön 09-17.

Förkunskapskrav: Rollspelsvana.

Arrangör: Jonas Bolander.

Meriter: Warhammer FRP LinCon 94,
Project Twilight LinCon 96.

10

Befriade!

Lovsången steg jublande upp mot den stora katedralens tak. Solen speglade sig i tusen och åter tusen glasprismor i de stora kristallkronorna. Det var snart dags - snart skulle Gregory, den älskade pastor Gregory, ställa sig framför sin församling. Han skulle skänka dem sitt manna, sina visdoms ord och de skulle åter få se hur de lama kunde resa sig, hur de drogberoende blev fria, hur nåden kom. "Himmelske fader, bevara våra medlemmar, kom och ge oss tecknen!" Fyra huvuden böjde sig framåt, Gregory visste att idag, just idag skulle dessa tre komma till insikt.

Produktinformation

Call of Cthulhu

07

Rollspelstävling: Lag om 4 spelare.

Tider: Lör 18-00, Sön 19-01

Förkunskapskrav: Mycket god rollspelsvana.

Arrangör: Laila Wiberg.

Meriter: Oräknerliga arrangemang sedan 1990 på UppCon och LinCon.

Kelter

"Den röda färgen är elden, det är modet och åtrån. Den lila färgen är det gudomliga, den vita färgen är förmågan till gudomlig klarsyn. Den blå står för sanning och rättvisa."

Skogen susar, uråldriga ekar höjer sig över marken. Hösten har färgat bladen i tusen färger. Uoclu släpper tyglarna och låter den stora hästen skritta framåt. Framför sig ser han de tre vitklädda druiderna som är hans följe. Hade inte de kommit till byn där han var ställd inför valet att gifta sig mot sin vilja, skulle han få stå till svars inför en rasande hustru. Han rös till. Emer var inte god att tas med när hon var arg. Det hade 17 års äktenskap lärt honom. De tre hade bett honom att eskortera dem till Caer Doff, hamnstad, och vad kan vara enklare än det?

Produktinformation

Kelter

08

Rollspelstävling: Lag om 4 spelare.

Tider: Mån 08:30-14:30.

Förkunskapskrav: God rollspelsvana.

Arrangör: Laila Wiberg.

Meriter: Oräknerliga arrangemang sedan 1990 på UppCon och LinCon.

11

Rollspelet Rollspel

DET VINNANDE
KONCEPTET!

ÅTER IGEN PÅ LINCON!

TRÄD IN I
OSÄKERHETENS
DIMENSION TILLSAMMANS
MED KÖXSMIXER!
DU FATTAR INGENTING!
(inte vi heller).
LIVET BLIR ENDAST EN
FÖRBIGLIDANDE,
OINTRESSANT SCHIMÄR!

VÅGA VÄGRA
VERKLIGHETEN!
SPELA ROLLSPELET!

Produktinformation

Rollspelet Rollspel 09

Rollspelsarrangemang: Individuellt.

Tider: Sön 09-17.

Förkunskapskrav: Inga... och alla.

Arrangör: Laila Wiberg.

Meriter: Oräknerliga arrangemang sedan 1990 på UppCon och LinCon.

12

Ond Måne

“Nu har det då alltså hänt till slut“, tänkte Arhulf.
-Hela byn är som paralyserad... Man får väl ta sitt ansvar och försöka rädda det som räddas kan, sade han till sin för stunden likbleka fru. Byns kraftkarl höll handsläggan i ett stadigt grepp och steg ut i höstnatten utan att visa ett endaste tecken på varken tvekan eller rädsla.

-Vargarna blir som galna av fullmånen, sade han för sig själv när han kastat en blick upp mot den ovanligt klara hösthimlen. Hans uttalande ackompanjerades av vargflockens vilda ylanden och bräket från byns får, vilka de förra uppenbarligen bedrev en vansinnesslakt på. Arhulf hörde hur hans fru reglade dörren bakom honom och insåg plötsligt stundens allvar - han stod alltså ensam ute i natten, tillsammans med en enorm vargflock och några hundratal ännu levande, panikslagna får. Plötsligt dök en stor, raggig varg upp bakom husknuten.

-Nu jävlar! skrek smeden och kände hur hans kokande blod rusade till i ådrorna...

Hur det gick sen får ni veta på LinCon inc!
Ond Måne är ett lantligt skräckäventyr till NeoGames nya fantasy-rollspel Eon.



Produktinformation

Eon 10

Rollspelsarrangemang: Lag om 4 spelare.

Tider: Lör 10-16, Sön 09-17.

Förkunskapskrav: Inga.

Arrangör: Pauli Paananen.

Meriter: Eon på Fikon 97.

13

Toon RPG (MKMB)

TOON

THE CARTOON ROLEPLAYING GAME

Toon goes

MegaKaosMutantBunnies

-Vad är det där på himlen?

-Är det en fågel?

-Nej.

-Är det ett flygplan?

-Nej.

- Det är... det är... en KANIN?!?

Ät en morot. Mutera. Rädda

Tomteskogen.

Simpelt. Trodde du, ja.

Hahahahaha...

Produktinformation

Toon 11

Rollspelsarrangemang: Individuellt.

Tider: Lör 00-04, 04-08, Sön 00-04, 04-07.

Förkunskapskrav: Måste ha sett Bugs Bunny.

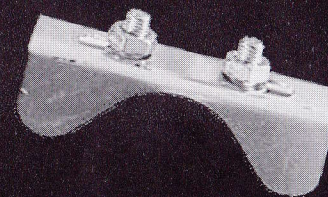
Arrangör: Måns Månsson.

Meriter: Toon LinCon 94-96.

DET FINNS TRISTA BOLAG...



...TRÅKIGA PRODUKTER...



...OCH DET FINNS...



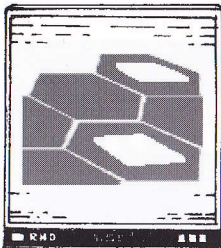
TRADITION SPELSPECIALISTEN



STOCKHOLM • GÖTEBORG • MALMÖ • LINKÖPING

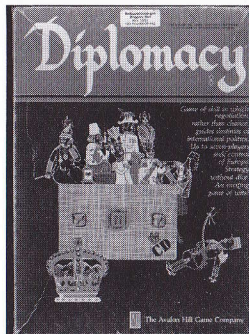
08-611 45 35 031-15 03 66 040-23 03 80 013-10 09 18

14



Diplomacy

Kan du lite på din allierade eller planerar han att stöta dolken i ryggen på dig? Kommer din plan att fungera, eller misstänker han något? Led ditt land till seger genom att utmanövrera motståndaren och sluta pakter med allt och alla, i spelet där tillit är en medfödd defekt och misstänksamhet är en dygd. Spelet där du med din diplomatiska färdighet samarbetar, lurar och förråder dina medspelare i Europa före första världskrigets.



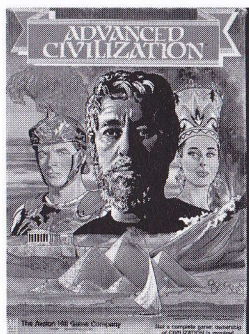
Produktinformation

Diplomacy 21
Brädspelstävling: Individuellt.
Tider: Fre 18-00, Lör 10-16, Sön 19-01.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Roger Edblom.
Meriter: Diplomacy LinCon 95, 96.

Advanced Civilization

Var med från civilisationens barndom, lär ditt folk att bygga vägar, läsa & starta nya styrelse-skick. Snuva dina motståndare i byteshandel, manipulera och rasera. Se till att just du skapar den främsta civilisationen genom handel, förflyttning av folkgrupper och taktiskt tänkande.

Kvalet spelas i en kortare variant utan expansionskarta. Normalt med 6 personer per bräde. De åtta kvalvinnarna med högst poäng i kvalet går vidare till final. Du kan delta i flera kval om du vill. Spelet är mycket enkelt och roligt! Perfekt för både vana och nybörjare !! En längre regelgenomgång hålls efter invigningen, Lördag 09:30.

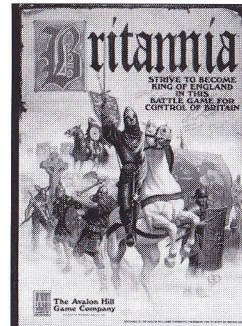


Produktinformation

Advanced Civilization 22
Brädspelstävling: Individuellt.
Tider: Fre 18-00, Lör 10-16, 18-00
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Christer "Chrip" Pettersson.
Meriter: Civ många år på LinCon.

Britannia

Var med i de djärva plundringstågen i Britannien. Skapa riken, störta civilisationer och slutligen bli kung av England i detta erövringsspel från Avalon Hill. Det var gryning, dimman låg tät. Mina spejare hade just återvänt med bud om att romarna var camperade med pallisader bakom kullen vilket skulle göra mitt lätta kavalleri obrukbart men med natten som skydd skulle det nog gå vägen...



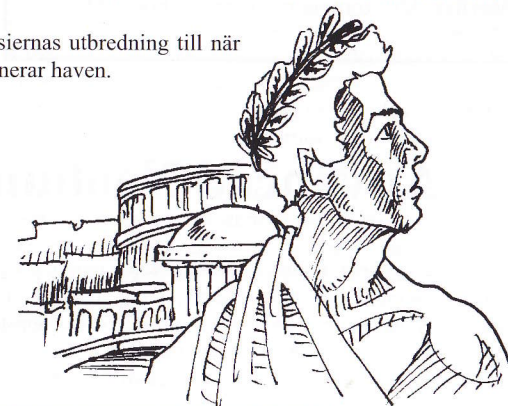
Produktinformation

Britannia 23
Brädspelstävling: Individuellt.
Tider: Sön 09-17.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Fredrik Bonander och Henrik Nehler.
Meriter: Britannia LinCon 95, 96.

History of the World

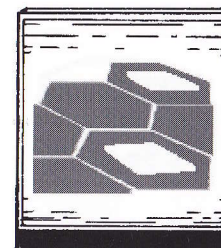
Har du tröttnat på att spelomgångarna kan gå åt helvete och du åker ur spelet. Nu har du chansen att ändra på det. Var med i History of the world! Här börjas varje runda med en ny civilisation och i ens nästa tur med ännu en...

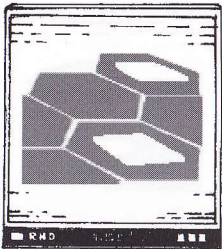
Var med från egyptisernas utbredning till när engelsmännen dominerar haven.



Produktinformation

History of the World 24
Brädspelstävling: Individuellt.
Tider: Sön 09-17.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Fredrik Bonander och Henrik Nehler.
Meriter: Britannia LinCon 95, 96,
 History of the World LinCon 96.





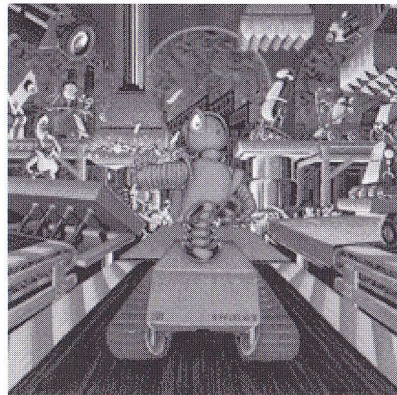
Roborally

-En sån dit, och vänster, sen back, och helt om, och tre framåt så är jag vid flaggan. Tror jag...

-Näe...vaa... gick den dit... och varför snurrar den åt det hållet... och, vaa... näe, varför ändrar du på reglerna hela tiden för? Vadå ska va' så?

-Ok, om jag tar en sån dit, runt så där fram dit, höger där på bandet och av där så blir det nog bra... vaa?...

Va' det ett hål där?



Det är svårt att tänka på allt.

Produktinformation

Roborally

25

Brädspelestävling: Individuellt.

Tider: Lör 18-00, Sön 09-17, Mån 08:30-14:30.

Förkunskapskrav: Inga.

Arrangör: Sarah Fredriksson och Linus Petri.

Meriter: Min kompis morbror har hoppat fallskärm.

Advanced Neobunnies

Poing, poing, poing, Poing, POING, poING, poing, poing, morot, pOing, MOROT, poing, poing, poing, poing, poing, morot, poing-poing, poing, pooing, poing, morot, KABOOM, sprising och så uppstod advanced neobunnies efter förtärandet av fyra moröter.

Om ni tar med ett eget Neobunnies original får ni förtur.

Produktinformation

Advanced Neobunnies

26

Brädspelestävling: Individuellt.

Tider: Fre 18-00.

Förkunskapskrav: Känna igen en morot.

Arrangör: Gunnar Söderberg.

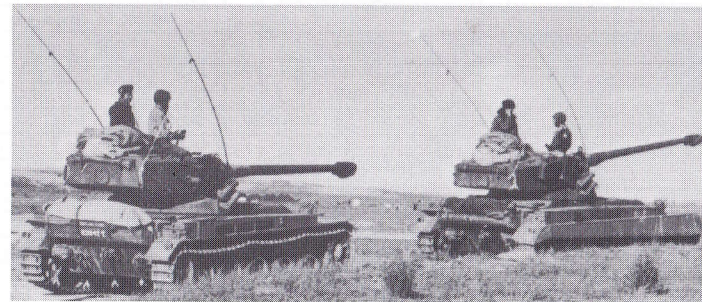
Meriter: Neobunnies LinCon 94-96, äter morötter och äger poing skivan.

Operation Kadesh

Individuell turnering i ASL (Advanced Squad Leader)

Vi skriver Oktober, 1956. Egyptens president Nasser har nationaliserat Suezkanalen och stängt Aqqabaviken för israelisk sjötrafik. Storbritannien och Frankrike har under flera månaders tid samlat landstigningsstyrkor på Cypern. Avsikten är uppenbar, inte minst för USA som samtidigt är mitt uppe i ett presidentval. I Ungern är det oroligt och sovjetiska armén ökar beredskapen.

I detta läge anfaller Israel. Stödd av en överenskommelse med Frankrike och Storbritannien och med nyligen tillförd fransk utrustning avancerar sjunde pansarbrigaden genom Sinai. Efter ett dygn når man fallskärmsjägarna vid Mitlapasset och är nästan inom synhåll för Suezkanalen. Med detta som ursäkt invaderar den brittisk-franska styrkan Egypten. Suezkrisen har börjat...



Operation Kadesh är en individuell turnering som kommer att ta ASL till en ny, utforskad konfliktvärld. Eftersom bägge sidor vid denna tid huvudsakligen använde surplusmateriel från andra världskriget (Egypten hade t ex nyligen från Tjeckoslovakien fått en större sändning nyttillverkade T-34-85) kan man utan problem använda standardregler. Brittiska och franska trupper finns redan, israeliska kommer att representeras av *brittiska* och egyptiska av *allied minors*. Förutom ovanstående kommer även amerikanska och ryska fordon att användas. Terrängen kommer huvudsakligen att vara öken och samtliga officiella regler och errata gäller. Tidsaspekten under turneringen kommer att vara betydande och turneringen kommer eventuellt att spelas med hjälp av schackklockor.

Produktinformation

Advanced Squad Leader

30

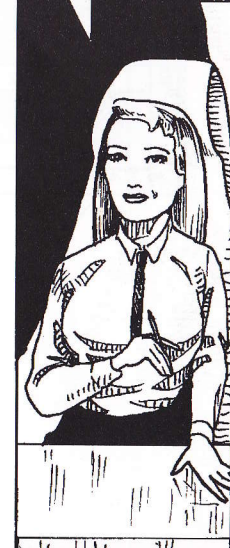
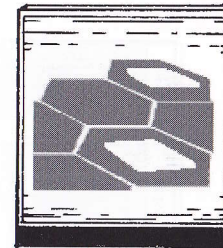
Brädspelestävling: Individuellt.

Tider: Lör 10-16, 18-00, Sön 09-17, 19-01.

Förkunskapskrav: Hög.

Arrangör: Göran "Mode" Åhlström.

Meriter: Arrangerat ASL och div. krigsspel på samtliga LinCon.



	Fredag		Lördag				Söndag				Måndag									
Tid	Pass 1 kl 19-00		Pass 2 kl 00-08				Pass 3 kl 10-16		Pass 4 kl 18-00		Pass 5 kl 00-07		Pass 6 kl 09-17		Pass 7 kl 19-01		Pass 8 kl 01-07		Pass 9 kl 8.30-14.30	
Rollspel	101 CoC		2111 Toon 2211 Toon				301 CoC		402 Harn 403 Neotech 404 Parab. 405 DoD 407 Befriade		5111 Toon 5211 Toon		601 CoC 602 Harn 604 Parab. 606 SLA 609 Rollspel 610 Eon		702 Harn 703 Neotech 705 DoD 707 Befriade 721 Diplomacy		804 Parab.		908 Kelter	
Brädspele	121 Diplomacy 122 Adv Civ 126 Neobunnies		234 Blue Max				321 Diplomacy 322 Adv Civ		422 Adv Civ 425 Robo Rally 430 ASL		534 Blue Max		Final Adv Civ 623 Britannia 624 HotW 625 Robo Rally 630 ASL		F Britannia F HotW 730 ASL 736 Junta		F Blood Bowl		F Diplomacy 925 Robo Rally 933 RoR F Junta	
Tabletop	1942 WH 40K 1144 Staling. 1244 Staling. 146 WFB		1942 WH 40K 3144 Staling. 3244 Staling. 3146 3246 WFB				1942 WH 40K 444 Staling. 445 Leipz.		1942 WH 40K 543 Man o'War		1942 WH 40K 644 Staling. 6146 WFB 6246 WFB		1942 WH 40K 743 Man o'War 745 Leipz. 746 WFB		1942 WH 40K 754 Battletech CG		1942 WH 40K 946 WFB		1942 WH 40K	
Kortspel	157 Magic SM		256 Mythos SM Magic SM QF				452 Star Trek 453 Star Wars		552 Star Trek 556 Mythos SM		657 Rage Magic SM Semi F		58 Magic typ 1 Vampire Live		951 INVO F Magic SM		Auktion			
Övr.	2861 Vampire Live		Vampire Live				Frispelet pågår hela konventet Filmvisning													

Avslutning & prisutdelning

Förklaring till schemat

Varje ruta innehåller ett individuellt nummer. Detta nummer anger du på postgiroblanketten om du vill föranmäla dig. De som föranmäler sig kommer i bekräftelsen få besked om de fick plats, vilket vi i möjligaste mån kommer att se till. Även om du inte föranmäler dig finns det en möjlighet att du kan få plats under konventet. Eftersom vi inte kan planera för det är det inte helt säkert. Detta brukar dock ordna sig under konventets gång. Vill du spela men kan inte reglerna? De flesta spel har regelgenomgångar, åtminstone första passet arrangemanget går. Kontakta receptionen så fixar vi det.

F, QF, SF=finalpass, går inte att anmäla sig till.

Att fylla i postgiroblanketten.

Kom i håg att texta tydligt så att vi kan läsa vad som står.

1. Fyll i namn, adress och helst också telefonnummer på blankettens högra sida. Postgironumret är 43 39 61-0, betalningsmottagare Spelföreningen Dragon's Den.
2. Fyll i koden för det du vill spela på blankettens vänstra sida, tillsammans med ev lagnamn, armétyp eller annan information du tror vi är intresserade av. Fyll också i eventuell kostnad för arrangemanget. OBS! Endast lagledaren skall anmäla laget till rollspelen. Kom ihåg att skriva lagnamn annars kommer vi att hitta på ett åt er och dessa namn är inte alltid så snälla.
3. Fyll i ditt inträdespris. Om du är med i en SVEROK-förening blir det billigare, men tänk på att vi kan begära att få se ditt medlemskort. Skriv namnet på din SVEROK-förening på blanketten.
4. Kryssa i rutan att du vill köpa den vackert blågröna LinCon inc-t-shirten.
5. Summera alla kostnader.
6. Betala SENAST 25 APRIL. Om du anmäler dig (betalar) senare blir det dyrare och du får ingen bekräftelse.

LinCon inc. kommer att skicka ut ett utskick som svar på Er anmälan så fort vi kan. Med denna kommer en bekräftelse att Ni har blivit anmäld. Vi kommer även att meddela eventuella fel, ändringar och nya arrangemang.

ASL - Scenariodesigntävling

Är Du trött på alla tävlingar utan nyskrivna scenarier?
Anser Du att Du skulle kunna skriva ett bättre scenario själv?
Är bristen på uppslag och information det enda som hindrar Dig?

Svaren på ovanstående frågor är enkelt: scenariodesigntävlingen!

De som anmäler sig kommer i anslutning till bekräftelsen att få ett antal längre citat ur en bok (c:a en A4sida), vilka beskriver bakgrunden och en strid. I lugn och ro kan man sedan komponera sitt scenario och konsultera egna referenser. Det färdiga scenariet lämnas till tävlingsledaren vid ankomsten till konventet. Alla inlämnade scenarier finns därefter tillgängliga för provspel och bedömning av samtliga deltagare i tävlingen intill söndag kl 24. Vinnaren utses genom omröstning bland deltagarna.

Det är tillåtet att använda samtliga officiella (av Avalon Hill utgivna) regler, kartor (inkl Overlays) och trupper. Scenariet ska presenteras på standardsätt, med all sedvanlig information och vara kopierbart. Illustrationer av exempelvis spelbrickor är ej nödvändigt, dock måste trupperna vara entydigt identifierbara. All information ska rymmas på en (1) A4.

Striden kommer att vara mellan tyskar och amerikaner i Ruhrområdet, våren 1945.

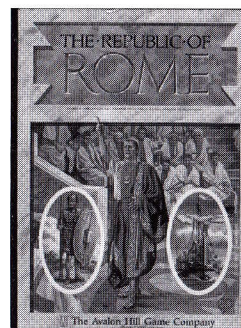
Produktinformation	
ASL Scenariodesigntävling	31
Brädspelstävling: Individuellt.	
Tider: Inlämning Sön 24:00.	
Förkunskapskrav: Hög.	
Arrangör: Göran "Mode" Åhlström.	
Meriter: Arrangerat ASL och div. krigsspel på samtliga LinCon.	

Blood Bowl

Anmäl ditt nystartade lag och bevisa att just din ras är den allra bästa. Under två stenhårda kvalomgångar avgörs vilka lag som skall få vara med i finalen. Finalen spelas mellan kvalets fyra bästa lag i en "Mega Blood Bowl"-match, dvs fyra lag och en boll. Observera att endast officiella GW-regler används, alltså ingenting ur "the Journal" och ingenting från nätet.

Produktinformation	
Blood Bowl	32
Brädspelstävling: Individuellt.	
Tider: Fre 18-00, Lör 10-16.	
Förkunskapskrav: Ha spelat förut.	
Arrangör: Björn "Boris" Dahlberg.	
Meriter: Blood Bowl LinCon 96.	

Republic of Rome



Tag plats i den romerska senaten! Du och dina likar kontrollerar det begynnande romerska imperiet! Intrigera, förhandla, lönnmörda och manipulera för att skaffa dig själv fördelar.
Se bara upp så att inte Rom faller.

I år kommer inte RoR att vara en tävling utan ett tillfälle att prova på detta roliga brädspel från Avalon Hill. Föranmälan är inte nödvändig, men uppskattas alltid.

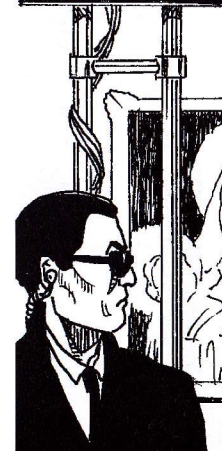
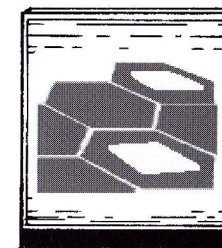
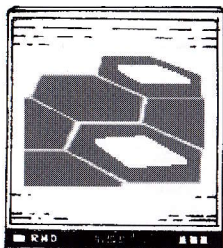
Produktinformation	
Republic of Rome	33
Brädspelsarrangemang: Individuellt.	
Tider: Mån 08:30-14:30.	
Förkunskapskrav: Inga.	
Arrangör: Michael Bjurshagen.	
Meriter: Republic of Rome LinCon.	

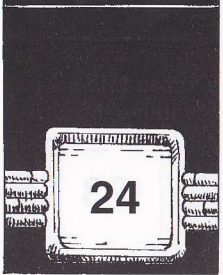
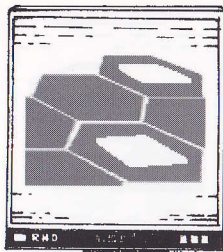
Blue Max

Första världskriget, himlen är blå, du ser fiendens flygplan under dig. Kan du skjuta ner honom och återvända i triumf? Eller blir du skamligt nedskjuten av hans skvadronskamrater? Vinden tjuvar runt din Sopwith Camel när du planar ut dykningen bakom tysken. Kulsprutan smattrar, en eldslåga från hans plan. Plötsligt skymmer något solen och hela ditt plan skakar av anslagskraften på kulorna som träffar dig uppfifrån. Du inser ditt misstag och girar hårt åt höger, rollar och kommer mot honom från sidan...



Produktinformation	
Blue Max	34
Brädspelsarrangemang: Individuellt.	
Tider: Lör 00-08, Sön 00-07.	
Förkunskapskrav: Inga.	
Arrangör: Henrik "Sniper" Tonkin.	
Meriter: Blue Max på LinCon-nätter sedan urminnes tider.	





LinCon Bowl IV

"Nu har vi spelat tre LinCon-bowlar, och likt Green Bay i det verkliga livet på 60-talet så har Måns "Måns" Månsson vunnit två av de tre första. Måns är liksom alla andra välkommen att ställa upp i år igen. I det verkliga livet tog det Green Bay trettio år att komma tillbaka och vinna Super Bowl igen. Verkligheten överträffar åter igen dikten, "Måns" spelar nog inte längre spel när han är 55...

Produktinformation
American Football Strategy = 35
Brädspelstävling: Individuellt.
Tider: Lör 18-00.
Förkunskapskrav: Inga, men gärna grundläggande kunskaper i amerikansk fotboll.
Arrangör: Kenneth -TPG- Johansson.
Meriter: LinCon Bowl I, II, III.

Junta

Makt! Vem blir El Presidente i La Republica de los Bananas?

-La ministro del inrikesministeriet!

-Si el Presidente.

-Avrätta el Poliziamästare con stada. Han befinna sig hos hans älskarinnan Carmenzita III'stomachi Di Champin Fungus.

-Si si, el Presidente, jag skuta honom pronto.

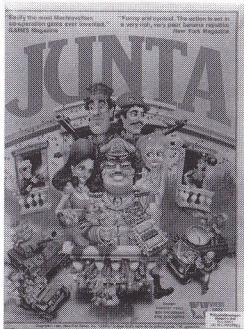
Pengar! Vem vara den bäste el fifflo?

Intrig! Vem kan du styra?

Vem måste du undanröja?

Revolution!

Kan du som en man av folket bli El Presidente?



Produktinformation
Junta = 36
Brädspelstävling: Individuellt.
Tider: Sön 19-01.
Förkunskapskrav: Inga
Arrangör: Magnus Pettersson.
Meriter: Otestad förmåga, men låt detta ej avskräcka er.

Vi flyttar till Linköping!!



Jajamensan, vi packar ihop butiken och kommer till LinCon. Som vanligt tar vi med oss allt vi orkar bära. Vill du inte vänta till dess kan du beställa på postorder. Med lite skicklighet och en hel massa tur så kanske vi lyckas få fram en ny postorderkatalog under våren.

Postorderkatalogen är självklart gratis

Vi finns på:

Tegnérsgatan 8

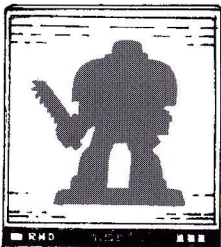
412 52 Göteborg

Tel 031-180387



Flammans Spel är en del av LinCon Incorporated

"WHERE GAMERS GO..."



Warhammer Fantasy Battles

Trodde du att du är den bästa generalen?

Trodde du att dina alvbarbarer är oslagbara?

Näväl, kom och bevisa din skicklighet i att föra blodtörstande krigare till ärofylld seger. Vem har mest skalper när dagen är slut?

Medtag: Egen 3000-poängsarmé (målad) + mätinstrument + det magideck du tänker använda.

Regler: Alla nya regler (med några undantag, se nedan) + nya magiregler kommer att användas. Victorypoints fäs också helt enligt reglerna.

Extraregler: Inga allierade, det är så tråkigt. Max 300 p magic items, max 300 p magical banners. Inga magic items från Chronicles of War. Inga spells från gamla magiboxen. Det är tillåtet att utmana en character även om han inte står i base-to-base-contact med några fiender i närstriden. Både drakar och Greater Daemons går att utmana och får själva utmana i närstrid. Special för Chaos: Greater Daemons kostar under charactersprocenten, Lesser Daemons kostar under regimentsprocenten. (Detta gör det möjligt att ha en armé bestående av bara demoner och en general, rätt kul (...och extremt Tzeentch, Presidentens anm...))

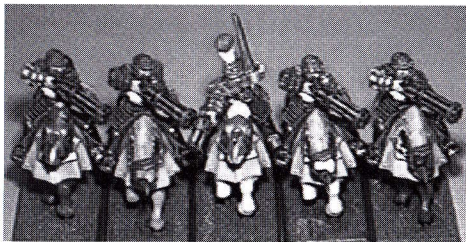
Turneringsform: Alla spelar tre slag var. Därefter delas poäng ut enligt nedan. Den som får mest totalpoäng vinner säklart.

0-60 poäng Vinst av slag. Vinnaren av ett slag får 10 + skillnaden i VP:s, max 20 poäng, förloraren får 10 - skillnaden i VP:s, minst 0 poäng.

0-15 poäng Målning. Ju snyggare målat, desto fler poäng.

0-15 poäng Sportsmanship. Varje spelare väljer en av dem han/hon spelat mot som varit mest snäll, och som då får 5 poäng.

0-10 poäng Tuffhetsbonus. Denna kan bara vara en extremt ovanlig eller tuff armé erhålla. Maxpoäng ges till exempel till en armé bestående av bara squighoppers (Skarsnik som general?) eller en halflingarmé (har du en sån så behöver du inte använda en människogeneral, utan får använda en Halfling Lord för 70 p). Man kan också få några poäng för balla specialbyggda figurer (el. dyl.).



Produktinformation

Warhammer Fantasy Battles 41

Figurspelstävling: Individuellt.

Tider: Alltid.

Förkunskapskrav: Kunna nya reglerna hyfsat och kunna din arme extra bra.

Arrangör: Krixhammarm, Erik Lötstedt.

Meriter: WHFB LinCon 94.

26

Warhammer 40 000

Turnering för max 30 spelare. För sent anmälda deltar i mån av plats. Speciella turneringsregler kommer att tillämpas där spelresultat, armékomposition, målning och sportsmanship beaktas. Samtliga spelare utkämpar tre strider.

Följande restriktioner gäller:

- Inga "Force 3"-powers får användas.
- Wargearlistan från WD 195 gäller med undantag av Virus och Vortex som ej används.
- Inga special characters.
- Inga allierade Marines eller Guards får ha Assassins.
- Strategykortet "Virus Outbreak" används inte.
- Scenariot "Tyranid Attack" spelas ej.

(Med reservation för tillägg)

Medtag följande:

- Valfri armé om högst 2000 poäng.
- Fullt läslig armélista med poängsummering (lämna listan till arrangören vid första spelpasset för kontroll).
- Codex för den armé du spelar.
- Warpkort och Psychic Powers om du har psykers med i armén.
- Strategykort, Missionkort, templates och tärningar.

Kort sagt allt du behöver för att kunna spela din armé.

Om du har några frågor angående turneringen ringer du givetvis till mig (013-26 09 89) och tar reda på vad som gäller.

Produktinformation

Warhammer 40 000 42

Figurspelstävling: Individuellt.

Tider: Alla dag och kvällspass.

Förkunskapskrav: Kunna reglerna hyfsat och kunna din arme.

Arrangör: Mikael Andersson.

Meriter: WH 40K LinCon 95, 96.

Come Back to Warhammer Fantasy Battle

Tröttnade du när "fyran" kom? Vi hjälper dig tillrätta i "femman"!

Ta med dina figurer så sätter vi oss ner och sätter ihop en vettig armé av det du har. Då kan du sedan vara med i kampanjen som alla andra.

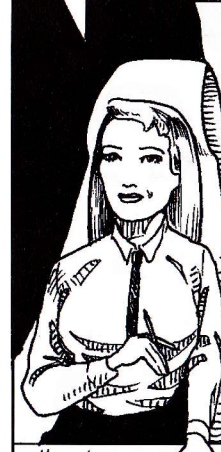
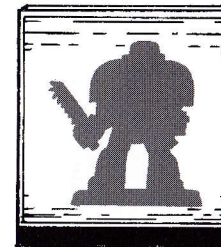
Vinner gör den som slåss bäst, spelar trevligast och har den snyggast målade och komponerade armén.

* * * Priserna från Tradition i Göteborg * * *

Mer info? Ring Erik på 031-26 89 38 eller

kolla nätet på <http://www.netg.se/~ghost/hacksack.htm>.

27



Slaget vid Cauldron Bay

Admiral Archibald stirrade tomt ut över det stilla havet mot sydost. Diset dolde land inne i bukten, men någonstans därinne gömde sig de Bretonnska hundarna. I Kejsarens namn skulle de en gång för alla förgöras. Archibalds log vid tanken. *La Fierté de Couronne* skulle sättas i brand och de flammande lågorna skulle lysa upp hela bukten som en varning för vad som händer då man sätter sig upp mot Imperiet. Om bara diset kunde lättas...
-Skepp i sikte, bakom oss...

Utkikens förtvylade rop utlöste en febril verksamhet på *Der Hammer dem Sigmar*. Archibald vände sig mot norväst och satte kikaren mot ögat. En flotta närmade sig hastigt och Archibald hann nästan ge order om att möta upp då han stelnade av fasa. Det närmaste skeppet, i glödande färger så klara att de omöjligt kunde vara av denna världen, svävade någon meter ovanför vattenytan och närmade sig med en otrolig hastighet...

Produktinformation

Man o' War 43
Figurspelsarrangemang: Individuellt.
Tider: Sön 00-09, 19-01.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Fredrik "kroid" Persson.
Meriter: WHFB LinCon 96 och President.

Kriegshammer Clausewitz Leipzig 1813

Ända sedan de första rapporterna om de prussiska förflyttningarna kom för ett par timmar sedan, har du försökt komma underfund med var stöten kommer att sättas in. Det troligaste vore att de försökte ta sig runt din vänstra flank, men det stadigt ökande trycket mot centern verkar indikera något annat...

För befälet över tusentals soldater i färgglada uniformer och spöa de elaka fransmännen/prussarna.
Mon dieu!/Mein gott!

Produktinformation

15mm Figurslag 45
Figurspelsarrangemang: Individuellt, Ej föränmälan.
Tider: Lör 22-02, Sön 20-00.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Johan Berg & Fredrik von Knorring.
Meriter: To the Sound of the Guns BorCon & GothCon.

28

Stalingrad 1942

11:e november 1942. Du och din pluton har huttrat i det strilande regnet sedan 03.00. Det enda du känner till om läget är att det på andra sidan gatan finns ryska soldater som du och dina män skall bekämpa så snart artilleriet har slutat skjuta...

Produktinformation

20mm Figurslag 44
Figurspelsarrangemang: Individuellt.
Tider: Fre 19-22, 22-01, Lör 10-13, 13-16, 18-21, Sön 10-13.
Förkunskapskrav: Torgskräck och xenofobi.
Arrangör: Johan Berg & Fredrik von Knorring
Meriter: Stalingrad BorCon, GothCon & SydCon.

Warhammer Fantasy Battle

Regler enligt WH 5th Ed, nya Magic Box & Army Lists.

- En 1500 poängs armé, samma under hela kampanjen på LinCon.
- Ett magic item på max 75 poäng, resten på max 50 poäng.
- Book of Ashur ger inte möjlighet till "any deck".
- Ingen Total Power, dvs spell lagd med den är dissPELL-bar.
- Inga Special Characters eller Allies.
- Elite, Veteran, General bonus & Chaos effekter enligt Rulebook sid 150-152.
- Kampanjpoäng: 0-5 för stridsresultat: 0-2 för målning: 0-2 för hur trevlig du är att spela mot.

Vinner gör den som slåss bäst, spelar trevligast och har den snyggast målade och komponerade armén.

* * * Priserna från Tradition i Göteborg * * *

Mer info? Ring Erik på 031-26 89 38 eller

kolla nätet på <http://www.netg.se/~ghost/hacksack.htm>.

Skicka oss gärna din armé-lista till oss före LinCon så spar det tid på plats.

Per brev: Erik Malmcrona, Fräntorpsgatan 15, 416 76 Göteborg eller

E-mail: HackSack <ghost@netg.se>.

Produktinformation

Warhammer Fantasy Battles 46
Figurspelstävling: Individuellt.
Tider: Fre 19-23, Lör 10-14, 14-18, 18-22, Sön 10-14, 14-18, 18-22, Mån 8:30-12:30.
Förkunskapskrav: Inga.
Arrangör: Erik Malmcrona.
Meriter: WH40K, WHFB på flera konvent.

29

Warhammer Fantasy Battle

Hire n'Play

20:-

Aldrig haft tillfälle att pröva på?

Vi har välkomponerade styrkor att hyra ut!

Med kunnig handledning blir det en rolig sak att göra under konventet.

Dessutom är reglerna såpass enkla att vi räknar med att du är med i kampanjen, trots att du är nybörjare, inte minst med egen handledare på slagfältet.

För att kunna hålla med hyrstyrkor måste vi dessvärre ta 20:- per speltillfälle av dig, men det klarar du väl mot att du har god hjälp och en sjsyst armé att spela med?

Vinner gör den som slåss bäst, spelar trevligast och har den snyggast målade och komponerade arméen.

* * * Priserna från Tradition i Göteborg * * *

Och vinner du, eller åtminstone gör bra ifrån dig, så seglar du från LinCon med grunderna till en egen armé...! Mer info? Ring Erik på 031-26 89 38 eller kolla nätet på <http://www.netg.se/~ghost/hacksack.htm>.

'Eavy Metal Roadshow

Jonas Ekestam från GW:s 'Eavy Metal team gästar LinCon inc och ger tips om hur man får sina figurer att se riktigt bra ut.

Ta även chansen att provspela den nya versionen av Epic 40 000. Arméer tillhandahålls av GW.

Ett smakprov av kommande figurer kommer också att kunna beskådas.

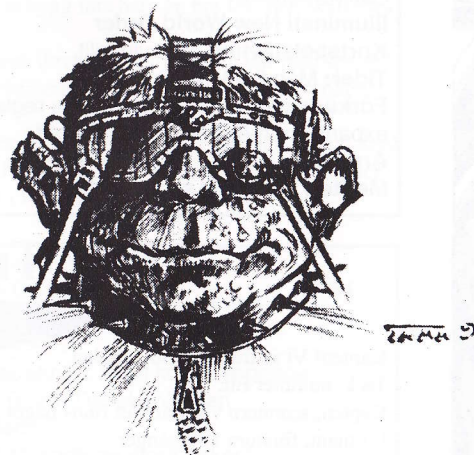
Figurmålningstävling

Så du tror att du är bra på att måla figurer?

Varför inte låta ett proffs avgöra det!

Jonas Ekestam från GW kommer att hålla i en figurmålningstävling. Se mer information på konventet.

30



SPEL & SÅNT

ROLLSPEL

KORTSPEL

WARHAMMER

HONG KONG-FILMER

OCH ANNAN KULTUR!

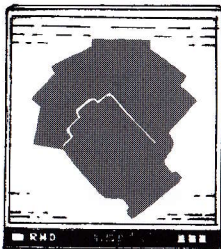


SPEL & SÅNT

Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. T. 031-13 29 99 • Stockholm: Vasagatan 8. T. 08-791 81 91

• Sundsvall: Torggatan 2. T. 060-15 59 47 • Örebro: Klostersg. 9, Järntorget. T. 019-188070•

Helsingborg: Norra Kyrkogatan 17. T. 042-242494



Lär dig konspirationens grunder.
Lär dig alla trix att utmanövrera alla konkurrenter.
Lär dig dricka kaffe.
Visa vad du går för så att företaget kan utnyttja dig rätt.

Produktinformation
Illuminati New World Order 51
Kortspelstävling : Individuellt.
Tider: Mån 8.30-14.30.
Förkunskapskrav: Måste kunna reglerna, expansionen Assassins inkluderad.
Arrangör: Lars O. "Molle" Johansson
Meriter: Varit med sedan LinCon 1.

Star Trek



- Kapten! Vi är framme vid nebulan.
- Tack, nummer Ett.
- Kapten, scannern visar att det finns något där inne!
- Löjtnant, förstora 100 gånger.
- Vad är det där? En stor tärning! Anropa på alla frekvenser.
- Kapten, inget svar.
- Fäll upp sköldarna!!!

Produktinformation
Star Trek CCG 52
Kortspelstävling : Individuellt.
Tider: Lör 18-00, Sön 00-07.
Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna hjälpligt.
Arrangör: Jonas "Ståla" Danielsson
Meriter: Hjälte i LinConfilmen.

Star Wars



Medtag egen lek på 60 kort. Antal av varje person i leken beror på antalet prickar på kortet (en prick=max ett kort, ex Vader en prick = endast en Vader i leken). Övriga kort obegränsat antal.

Produktinformation
Star Wars CCG 53
Kortspelstävling : Individuellt.
Tider: Lör 10-16, 18-00.
Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna.
Arrangör: Henrik Bergström
Meriter: Oprövad förmåga. Var snäll mot honom.



INWO

Battletech

Kom och spela Arenafight och kortspel hos oss öööööö..... short circuit.....yapoziott. Vi ska ha turnering i kortspelet och i Arenafight. Kortspelsturneringen ska vara en 16 personers turnering med nåt käckat pris för vinnaren. Till kortspelsturneringen behöver du en Universe-constructed lek på 60 kort (ingen sideboard). Vi skall försöka ha med så många olika Houses och Clans som möjligt, så först till kvarn... En intern lekbyggnads-tävling kommer det också att bli, så bygg inte bara en bra lek, den skall vara kul också.

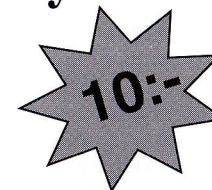
Arenafighten kommer att spelas som direktutslagsturnering där man spelar i par om två. Vinnaren kommer att belönas rikligt (beroende på från vilken del av världen man är). Höh.

Om du vill kriga med otroligt stora prylar, om du vill se metall och små, små piloter flyga genom luften så skall du kriga Battletech. Arenafight kommer att pågå större delen av konventet i Frispelet.

Produktinformation
Battletech CCG 54
Kortspelstävling : Individuellt.
Tider: Sön 19-01.
Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna.
Arrangör: Björn "Dansk" Nielsen
Meriter: Nada.
"Det är kul att spränga stora saker."

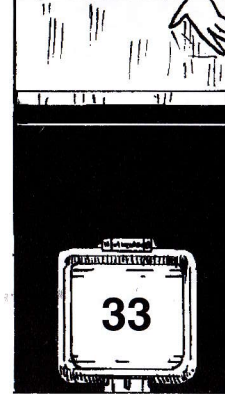
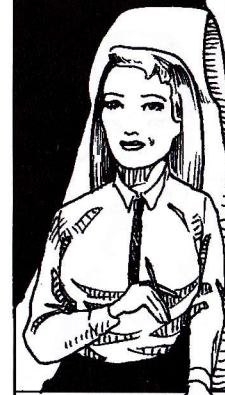
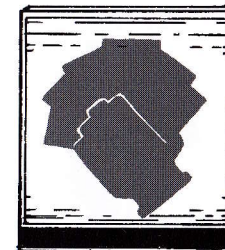
Officiellt SM i Mythos

*the lavas that restless roll
Their sulphurous currents down Yaanek
In the ultimate climes of the pole-
That groan as they roll down Mount Yaanek
in the realms of the boreal pole.*



Vi är stolta över att kunna presentera det första officiella svenska mästerskapet i Mythos, the collectable cardgame. Uttagning till finalen sker under två kvalpass. Under ett kvalpass spelar varje deltagare tre rundor à 50 minuter. I varje runda möts fyra spelare. Varje deltagare skall kunna reglerna (campaign) samt ha en egen lek på minst 52 kort. Det är tillåtet att anmäla sig till båda kvalpassen. Anmälningsavgiften är 10 kronor per pass. I god tid före kommer lappar att sättas upp om när under kvalpasset varje spelare har sina rundor.

Produktinformation
Mythos CCG 56
Kortspelstävling : Individuellt.
Tider: Lör 00-08, Sön 00-09.
Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna.
Arrangör: Jonathan Lönnqvist
Meriter: Kommande förmåga



Magic: the Gathering

Kval till SM Standard

Turneringsformat: 7 rundor Swiss. Varje runda är 50 minuter lång. Bäst av tre dueller vinner.

Registrering (även för föränmälda) sker fredag 16.30-17.30, start fredag 18.00.

50:-

Produktinformation

Kval till SM Standard 57

Kortspelstävling : Individuellt.

Tider: Fr 18-00.

Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna.

Arrangör: Henric Johansson

Meriter: Magic SM LinCon 96

SM Standard

Turneringsformat: åtta rundor Swiss, de 32 bästa går vidare till slutspel. Varje runda är 1 timme lång. Bäst av tre dueller vinner.

Ingen föränmälan, deltagaravgiften på 150 kr betalas på plats till Top Games. Registrering sker lördag 9.00-10.00, Start lördag 10.30

De 32 bästa går vidare till slutspel som spelas i sju rundor Swiss. De fyra bästa i slutspelet går till finalen på måndagen mellan kl 9.00.

150:-

Produktinformation

SM Standard

Kortspelstävling : Individuellt.

Tider: Lö 10-16, slutspel Sön 9-17

Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna.

Arrangör: Top Games & Henric Johansson

Meriter: Magic SM LinCon 96

SM Classic (inofficiellt)

Turneringsformat: sju rundor Swiss. De åtta eller 16 bästa går vidare till slutspel. Varje runda är 1 timme lång. Bäst av tre dueller vinner.

Registrering sker söndag 21.00-21.30.

Start söndag 22.00.

50:-

Produktinformation

SM Classic (inofficiellt) 58

Kortspelstävling : Individuellt.

Tider: Mån 01-07

Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna.

Arrangör: Henric Johansson

Meriter: Magic SM LinCon 96

34

SM i Magic: the Gathering 1997

TOP GAMES
SWEDEN AB
Scandinavian Games Distributor

PRESENTERAR

VAR EN AV DE FYRA SOM FÅR ÅKA TILL USA OCH TÄVLA OM VÄRLDMÄSTARTITELN!

DETTA SKER PÅ LINCON INC UNDER PINGSTHELGEN.

KVAL SKER PÅ GOTHCON, SYDCON OCH LINCON INC. HAR DU DESSUTOM VUNNIT EN DCI-SANKTIONERAD TURNERING UNDER ÅRET, ÄR DU OCKSÅ KVALIFICERAD.

SCHEMAT ÄR SOM FÖLJER:

FREDAG: KVAL TYP 2

LÖRDAG: GRUNDSPEL, SWISS, TYP 2

SÖNDAG: FINALER, TYP 2

MÅNDAG: SLUTSPEL (DE FYRA BÄSTA), TYP 2

ETTAN OCH TVÅAN FÅR BETALD FLYGRESA TILL USA.

TREAN OCH FYRAN FÅR DELTAGA I VM, MEN FÅR BETALA RESAN SJÄLVA.

ÖVRIGA PRISER: HEMLIGT!

WIZARDS OF THE COAST KOMMER ATT VARA PÅ PLATS FÖR ATT SVARA PÅ FRÅGOR.

Rage

En Ragetävling kommer att hållas på söndagen.

Vid pressläggningen fanns tyvärr inte mycket mer information att tillgå.

Produktinformation

Rage 55

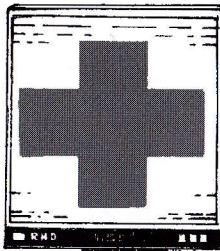
Kortspelstävling : Individuellt.

Tider: Sön 09-17.

Förkunskapskrav: Skall kunna reglerna hjälpligt.

Arrangör: Kaj Löfström.

Meriter: Okänt.



Frispelet

eller

"the corporate institution of personal rehabilitation and recreation".

Frispelet erbjuder Er, anställda så väl som kunder, en chans för avkoppling och förströelse genom alla de aktiviteter som kan hittas där: rollspelsbaren, brädspelsbaren, relaxhörnan och mycket, mycket mer.

Rollspelsbaren erbjuder Er möjligheten att när som helst göra den karaktär Ni alltid velat spela i den värld Ni önskar. Våra kompetenta spelledare improviserar allt.

Brädspelsbaren tillhandahåller Er, dygnet om, ett stort utbud av brädspel av olika svårighetsgrad. Då Ni inte är upptagna av något av konventets andra arrangemang, kom då in till oss och låna det brädspel Ni önskar spela.

Relaxhörnan erbjuder mjuka soffor, bekväma mattor, dämpad belysning, avslappnad musik, klassiska filmer och många serietidningar.

I Frispelet kommer du även att kunna hitta:

MacRollspel

Den bejublade succén från i fjol är tillbaka. Kom och ge oss tre koncept, så improviserar vi glatt ihop ett scenario. Vi har trimmade improvisations-specialister som står helt till ert förfogande.

The Settlers of Catan

Har du inte redan spelat Settlers är det dags att göra det nu. Settlers är ett mycket lättlärt spel som alla klarar av att spela. Ett parti tar ca 1-2 h inklusive regelgenomgång. Deltag i LinCons Settlersrally, ranking kommer att bygga på medelpoäng på dina tre bästa partier. Spelet kommer att spelas i Frispelet under hela konventet och Rallydomare Kenneth -TPG- Johansson kommer att ge regelgenomgångar närhelst han har tid.

Space Hulk

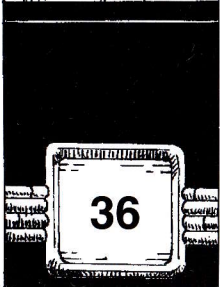
Spela Space Hulk i ett ultratufft diorama. Pågår under större delen av konventet, se tider på plats.

kroid & -TPG- Homegrown Entertainment

Varför inte prova på det eminenta robotprogrammeringsspelet Kampfdroids...eller en omgång Shootout für Alle...eller kanske fältslags-spelet Åra & Glamor...eller...Vadå aldrig hört talas om? Då är det väl dags nu, då. Vi kommer att köra när vi inte är upptagna med annat.

Övriga aktiviteter inkluderar bland annat: Verbal Kombat, där konventets champion kommer att koras; LegoMech, kämpa mot era vänner med era egenhändigt byggda LegoMechar(reglerna kommer i bekräftelsen p ga platsbrist i detta utskick); Clay-o-rama, modellera ert eget lermonster och ge de andra på nöten.

Välkommen, vi bryr oss!



The Masquerade

Vampire Live

Vad ska de senaste händelserna i staden betyda för tronen och resten av styret? Det startas många rykten när det visar sig att en av Ventrueprinsens klanfränder är sabbat. Även om situationen är omhändertagen tror inte någon att han var den ende. Och varför byter Malkaverna ut sin primogen mitt i detta känsliga skede? Att en av Prinsens ghouls har försvunnit gör inte situationen mindre spänd.

Reviderade 2nd Edition regler används.

Gärna föranmälan även om det inte är ett krav. Sminkning är inte något krav (även om det är kul).

Produktinformation

Vampire Live

61

Arrangemang : Individuellt.

Tider: Nattpassen.

Förkunskapskrav: Inga.

Arrangör: Henric "Wiggo" Forsmark

Tel 013-12 16 37

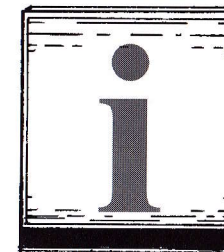
Meriter:

LinCon inc-tröjan!

Den vackra LinCon inc t-shirten, blågrön med ljusgult tryck, kommer att finnas att köpa på konventet. Du kan redan nu förhandsbeställa den, så att du kan vara säker på att få en. Tröjan trycks endast i en begränsad upplaga, så beställ en redan nu genom att kryssa i rutan på anmälningsblanketten. Förhandsbeställda tröjor hämtas ut vid inläppet eller i receptionen.

Vill du komma in billigare?

Vi är i stort behov av spelledare och funktionärer. Som funktionär kan du till exempel stå i kiosken, städa eller grilla. Kontakta Jonas Danielsson , tel 013-14 40 53 eller 013-14 87 40, redan idag Om du hjälper till i minst tre pass så betalar vi tillbaka din entréavgift.



Mat på LinCon inc

Personalmatsalen kan dygnet runt erbjuda de vanliga utbudet av godis, dricka, kaffe o dyl. Vi har även frukost på mornarna, och hamburgare (som grillas på vår utegrill) på dagarna och kvällarna. Det ligger även ett antal pizzerior i närheten av konventsområdet, och det är bara fem minuters gångväg till Linköpings centrum där utbudet är ännu större.

Smarta personer köper även den praktiska LinConmuggen som förutom att i sig vara ett utomordentligt bra minne av konventet även innehåller kaffe och thé för hela konventet. Koppen kommer att kosta runt 50:- och upplagan är begränsad.

Auktionen

Vill du kränga dina gamla spel?

Har du något trasigt som ligger i en kartong och samlar damm?

Vill du lägga det där spelet vars namn du glömt i pappersåtervinningen?

Trodde du att du aldrig skulle bli av med det där onämnbare spelet från StockCon?

Överlämna ditt skräp till LinCons proffsiga varukrängare till auktionsutro-
pare! De är grabbarna som kan sälja lagom kall konserverad gröt!

Och hör och häpna; mot en avgift av endast fem (5) riksdaler kommer nyss nämnda luredrejare att pracka på någon intet ont anande individ ditt gamla Chock i trasig låda eller vad annars som helst!

Auktionsledningen

Filmvisning

Skulle inte allt det här räcka för dig kan du alltid smita in på filmvisningen där vi kommer att visa en blandning av gamla konventsklassiker, Hong Kong-action, Anime och annat vi kan hitta. Filmvisningen kommer att vara uppdelad i temapass. Ett antal filmer med något gemensamt drag kommer att samlas ihop till samma pass. Se mer information på konventet.

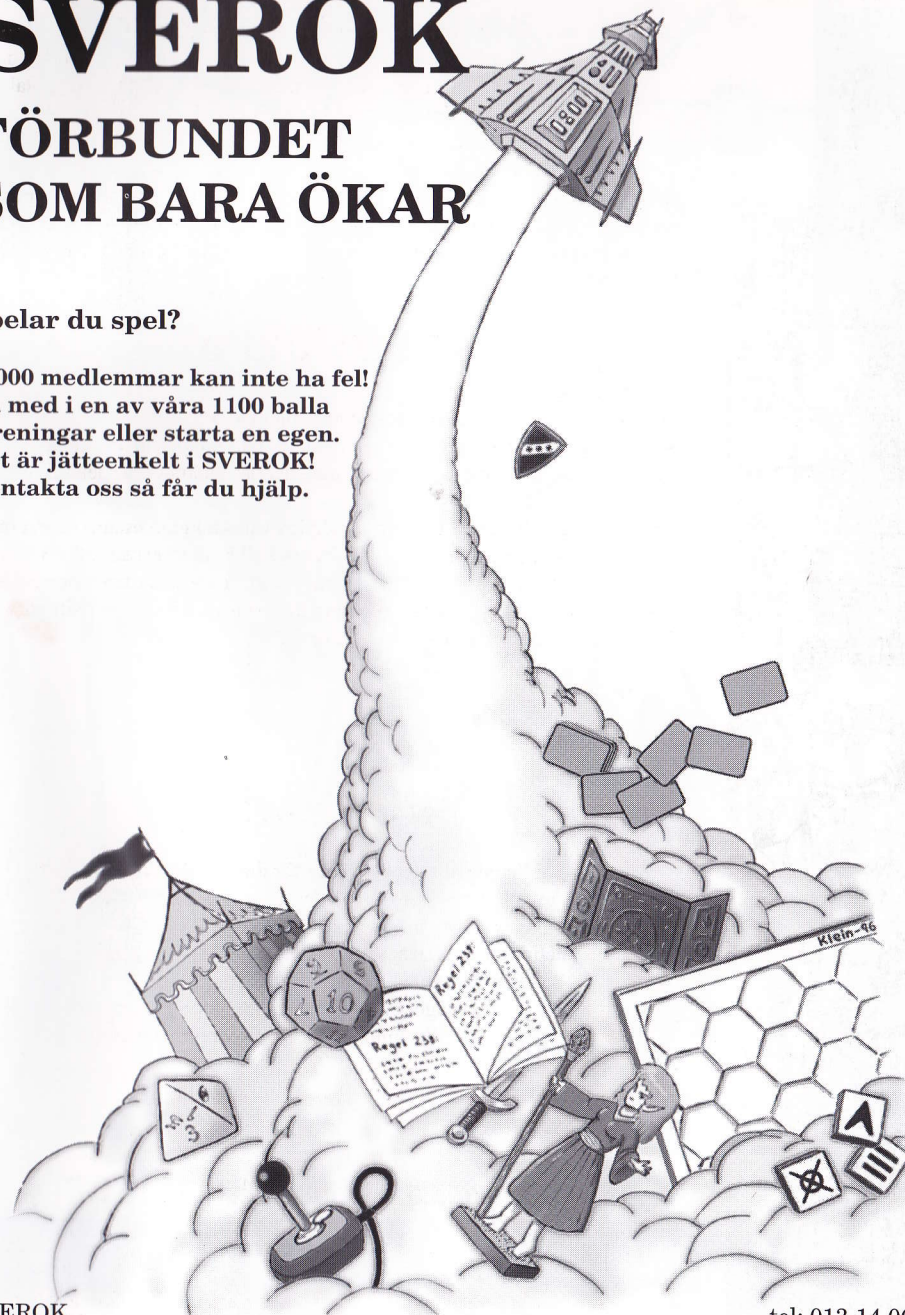
Ordningsföreskrifter

Var en god medarbetare. Företaget tycker inte om personal som inte kan uppföra sig. Var snäll och trevlig mot dina medmänniskor, kasta inte sten på fönstren och respektera avspärningarna så skall vi nog inte behöva slänga ut dig. Använd sunt förnuft.≈

SVEROK FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

**25000 medlemmar kan inte ha fel!
Gå med i en av våra 1100 balla
föreningar eller starta en egen.
Det är jätteenkelt i SVEROK!
Kontakta oss så får du hjälp.**



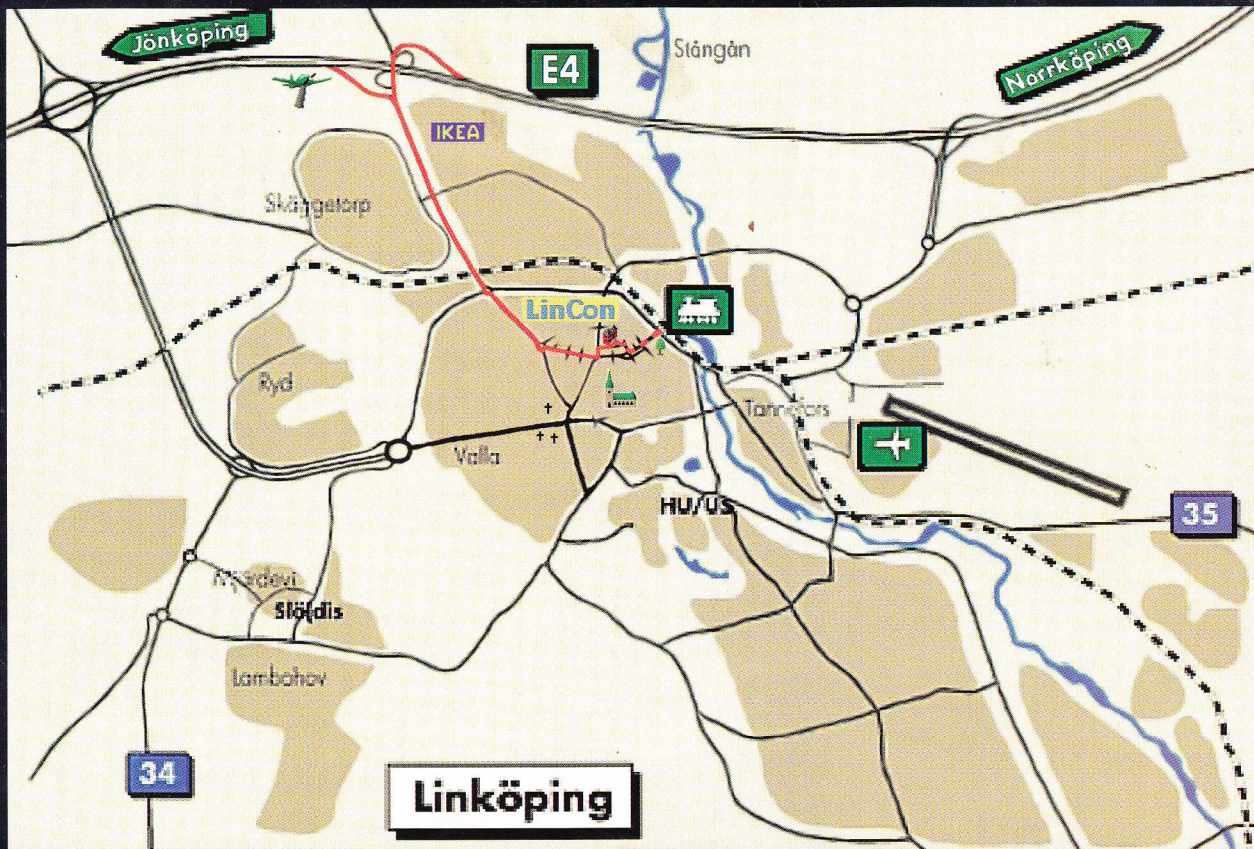
SVEROK
Köpmansgränd 4
582 24 Linköping

hemsida: <http://www.sverok.se>

tel: 013-14 06 00
fax: 013-14 22 99
e-post: info@sverok.se

i

38



SISTA ANMÄLNINGS DAG
Fredagen den 25 April

Den rödmarkerade vägen på kartan börjar från avfarten Linköping N. Följ Bergsvägen mot Linköping. I andra rondellen fortsätt åt vänster ned för Vasavägen. Tag sedan tredje vägen till vänster, Östgöta gatan, vid Tage Danielsson statyn och sedan direkt höger. Katedralsskolan ligger sedan på vänster sida.