



---

25-27 mars 2016 Göteborg

Sista anmälningsdag 18:e mars 2016

---

# Information

## Välkommen till GothCon XL

År 1977 hölls ett litet konvent på Filosofiska Fakulteternas Studentkår, i Göteborg. Konventet med namnet "Konvent 77" och de ca 25 deltagarna utgjorde starten till vad som senare blev känt som GothCon.

Nu mera hålls GothCon varje påsk på Hvitfeldtska gymnasiet och lockar runt 2 000 besökare. GothCon har utökat konventet med en barn-flygel, butiksytor och väldigt mycket mer spel. Vi håller kvar vid de traditionella spelformerna så som rollspel, brädspel, kortspel, figurspel och lajv men har också utökat med cosplay, föreläsningar och andra scen-arrangemang.

2016 firar GothCon 40 konvent och i romerska siffror XL. Det betyder att vi kommer fira i vårt jubileum i extra stort format, ett GothCon med extra allt!

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare under 15 år kommer i sällskap med vuxen.

Konventet är helt drogfritt.

När: Påskhelgen, 25 - 27 mars 2016.

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg.

Pris: Ordinarie pris 400 kr men endast 300 kr vid föranmälan.

Mer information hittar du på vår webbsida, [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)

## Kontakt

På [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se) hittar du kontaktinformation till de olika områdesansvariga. Vet du inte vem du bör kontakta så går det bra att maila till [info@gothcon.se](mailto:info@gothcon.se)

Behöver du komma i kontakt med någon omgående på konventet kan du vända dig till receptionen eller cafeterian. Det går också bra att ringa 073-821 99 71.

## Jobba på GothCon

Vill du hjälpa till att göra GothCon till ett grymt bra konvent? Fantastiskt!

Varje år behöver vi funktionärer som hjälper till med allt möjligt i samband med konventet. Förutom att vi har grymt kul medan vi jobbar så blir även ditt konvent billigare av att hjälpa till.

Alla är välkomna in i Grunt-familjen, oavsett erfarenhet av att jobba/delta på tidigare konvent.

Vill du ha mer information eller anmäla dig som "Grunt" går du in på: [grunt.gothcon.se](http://grunt.gothcon.se)

Du kan också höra av dig till [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se) eller 073-821 99 71 om du har frågor.

Årets folder är designad av Nina Wängberg och Chester Elmroth

## Viktigt att veta - om ett arrangemang blir fullbokat

Vi gör allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats.

Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om du inte får spela på grund av exempelvis spelledarbrist får du tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget. Via webben är det även möjligt att se om betalningen har registrerats samt vilka arrangemang med föranmälningskrav som du kommit med i.

## Kontakt

På [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se) hittar du kontaktinformation till de olika områdesansvariga. Vet du inte vem du bör kontakta så går det bra att maila till [info@gothcon.se](mailto:info@gothcon.se)

Behöver du komma i kontakt med någon omgående på konventet kan du vända dig till receptionen eller cafeterian. Det går också bra att ringa 073-821 99 71.

## Övernattning

För den som vill övernatta på konventet så finns det sovsalar. Dessa kostar 50 kr för hela konventet och de finns tillgängliga redan från torsdagen. Tänk på att en sovsal motsvarar ett normalt liggunderlag/luftmadrass. 120-madrasser rymms alltså inte på en sovsal. Har du mycket packning med dig går det bra att lämna in det i vår garderob.

Bokning av sovsal görs via hemsidan vid föransökan eller i samband med att du checkar in på konventet. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Dusch finns på området.

Tänk på att det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Om du vill byta sovsal går det bra, kontakta receptionen så ordnar de det.

## Mat på GothCon

### Allmänt

Vi tycker att mat är en viktig del för att du ska få ett bra konvent. För att säkerställa att du aldrig behöver vara hungrig på GothCon erbjuder vi en varierad meny av varm mat, baguetter, smörgåsar och snacks.

### Middag

Middag serveras 18.00 – 20.00, fredag och lördag.

I middagen ingår varm mat, sallad, måltidsdryck, bröd och smör. Vi uppskattar enormt att du föränmäler att du vill ha mat när du gör din ansökan. Det underlättar vårt beställnings- och planeringsarbete väldigt mycket.

Maten serveras i matlådor som är lätta att ta med för den som vill slippa sitta i caféet och äta. Mellan middagsserveringarna finns det matlådor att köpa i caféet.

Middag kostar 50:- om du förbeställt, 65:- om du inte förbeställt.

### Frukost

Frukost serveras 08.00 - 10.00, fredag, lördag och söndag.

På frukostbuffén finns bland annat gröt, sylt, filmjölk, müsli, cornflakes, mjölk, juice, ägg, bröd, leverpastej, kaviar, ost, hummus, färskost och grönsaker.

Frukost kostar 30:- om du förbeställt, 40:- om du inte förbeställt.



## Meny

Fredag:

Veg: Pad thai

Kött: Köttfärslimpa, ugnstrostade rotsaker, gräddsås & lingon

Lördag:

Veg: Fyllda kikärtbiffar och rotsaksgratäng

Kött: Herrgårdskyckling & ris

### Har du behov av specialkost?

Om du har specialkost måste detta anmälas, detta görs vid ordinarie anmälan till konventet.

Vi kan tillaga alla former av specialkost om vi bara vet i förväg vad vi har att vänta oss.

En av våra kockar är helt dedikerad till att alla som av någon anledning inte kan äta den ordinarie maten ändå ska ha något att äta!

*Vi vill verkligen att det ska finnas mat till dig på konventet men har du inte anmält behov av specialkost kan du tyvärr inte förvänta dig att det finns.*

*Har du frågor? Tveka inte att höra av dig till [mat@gothcon.se](mailto:mat@gothcon.se)*

### Panta mera, med mera!

Vi som arrangerar GothCon tycker att det är viktigt med miljön och försöker göra vårt bästa för att ha så låg miljöpåverkan som möjligt. Du kan hjälpa till genom att tänka på följande:

Panta - Vi har pantkärl utställda över hela konventet där du kan panta dina plastflaskor.



Åk kollektivt - Det går flera bussar och spårvagnar till hållplatsen närmast konventet.

Samåk - Om du tar bilen, se till att ta med dig så många andra glada GothCon-besökare i den som möjligt.

Foldrar - Släng inte din folder, ge den till en behövande GothCon-besökare istället.

### Loggatävling!

Sedan GothCon XII har varje år haft sin egen logga. Nu vill vi se om du kan para ihop loggor med år. Loggorna finns utsprida i foldern utan inbördes ordning. Fyll i sidnummer i rutorna på svarsblanketten för korresponderande årgång. Fint pris utlovas! Lämna den urklippta svarsblanketten vid äggmålningen längst ner i cafeterian senast på lördagen klockan 21:00.



OBS - Tänk på att GothCon befinner sig i skollokaler, därför råder totalt nötförbud på konventet, det gäller alla former av godis, mat, snacks etc.



1989	<input type="text"/>	1986	<input type="text"/>	2003	<input type="text"/>	2010	<input type="text"/>
1990	<input type="text"/>	1997	<input type="text"/>	2004	<input type="text"/>	2011	<input type="text"/>
1991	<input type="text"/>	1998	<input type="text"/>	2005	<input type="text"/>	2012	<input type="text"/>
1992	<input type="text"/>	1999	<input type="text"/>	2006	<input type="text"/>	2013	<input type="text"/>
1993	<input type="text"/>	2000	<input type="text"/>	2007	<input type="text"/>	2014	<input type="text"/>
1994	<input type="text"/>	2001	<input type="text"/>	2008	<input type="text"/>	2015	<input type="text"/>
1995	<input type="text"/>	2002	<input type="text"/>	2009	<input type="text"/>	Namn: _____	_____
						Mai/Tel: _____	_____

**Logotyperna från de elva första konventen har gått förlorade i urtidens virvlande dimmor.  
De är därför inte inkluderade i årets tävling.**



# SCIENCE FICTION BOKHANDELN



**Vi finns så klart på plats, och  
har som vanligt med oss en  
massa bra spel.**

**Kungsgatan 19 • [www.sfbok.se](http://www.sfbok.se) • 031-13 06 70**

# I fokus

## #Isisnerdfeminism

För fjärde året tillbaka är #isisnerdfeminism tillbaka på Gothcon. Detta är en samlings- och diskussionspunkt där du som nördfeminist kan byta åsikter och lysna på intressanta föreläsningar hållna av några av de smartaste nördfeministerna i Sverige.

### Lite av det som arrangeras på #Isisnerdfeminism:

Föreläsningen "Könsstereotyper i manga/anime/japansk populärkultur" med Natalia Batista

Föreläsningen "14 år och död - en föreläsning om näthat" med Elaine Boström

Seminarieret "Cis, vit, hetro och man- är det som händer i spelvärlden mitt problem?" med Johan Groth, Gill Edgar och moderator Elaine Boström

Presentation av mentorsprogrammet Leia, ett nätverk för unga kvinnor i spelhobbyn med Linnea Risinger.

Presentation av det göteborgsbaserade initiativet Spelkultur för alla med Siri Landgren och Kjell Häftén

Prova på med olika figurspel och kortspel

Fotoutställning med nördfeminister

**Anmälningsstyp:** Drop-in

**Speltillfälle:** fre 10-21, lör 10-21

**Arrangör:** Anna Erlandsson,  
isisnerdfeminism@gmail.com

## Västspel välkomnar alla barn och ungdomar!

I vår strävan att förnygra spelhobbyn och hjälpa unga att driva och arrangera spel-events, kommer Västspels unga ledare för andra året i rad att bjuda på Brädspel, Kortspel, Figurspel och Rollspel under hela konventet! Vi delar in oss i en yngre (7-11år) och en äldre (12-15år) grupp och håller till i barnflygeln, ingen föränmälan och inga förkunskaper krävs!

**Anmälningsstyp:** Dropin

**Arrangör:** Västspel, ghostwolf69@live.se

## Prisgala

Svensk spelhobby är inne i en ny guldålder, där mängder av bra spelmaterial publiceras. På lördag kväll hålls en Prisgala i Speltillverkartorget i södra aulan. Då kommer de bästa insatserna under 2015 att lyftas fram och belönas. Speltidningen Fenix kommer att hålla läsaromröstningar i ett stort antal kategorier, där vinnarna presenteras på GothCon. Exempel på kategorier blir Bästa Rollspel, Bästa Supplement, Bästa Äventyr, Bästa Omslag och Bästa Illustratör. GothCon kommer även att dela ut ett eget pris, och flera andra aktörer inom spelhobbyn har uppmanats att medverka på Prisgalan och dela ut egna priser.

**Arrangörer:** Tove & Anders Gillbring

Prisgalan hålls efter auktionen på lördag kväll.

På engelska är 40 det enda heltal vars bokstäver står i alfabetisk ordning



# Tävlingar

## Teckningstävlingen

Som vanligt så har vi en teckningstävling på GothCon.

Kategorier: Färg, svartvitt och "på plats".

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas tex med en plastficka.

Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som kommer att finnas vid figurmålningsmontern.

Det kommer att finnas färgpennor och blyertspennor vid äggmålningbordet, kom bara ihåg att ställa tillbaka dem efteråt.

Priserna i år är ett förstapris per kategori i form av ett presentkort på 250 kr från SF-Bokhandeln.

Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålningsmontern i cafeterian. Bidrag som inte lämnas in till tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

## Figurmålningstävlingen

Ställ upp i den anrika figurmålningstävlingen på GothCon.

Kategorier: Enskild figur och mindre grupp (max 10 figurer)

Priserna i år är ett första och andrapris i varje kategori i form av kvalitetspenslar.

Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålningsmontern i cafeterian. Obs! bidrag som inte lämnas in till tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

## Skrivartävlingen

Kategorier: Poesi och prosa

Som alltid har GothCon en skrivartävling, vi hoppas vi får in många bidrag i år.

Vi vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får vi tipsa om Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger runt 30 sidor med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori.

Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningsmontern (längst in i cafe byggnaden) när som helst under dygnet

Sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll. Mer specifik tid kommer att stå på mappen.

Observera att själva bidraget ska vara anonymt (utan författarens namn på själva bidraget). I mappen kommer det att finnas lappar att skriva titel, namn och adress (för att kunna skicka ev. priser) som man lägger i kuvertet inuti mappen.

Priserna i år är ett förstapris per kategori i form av ett presentkort på 250 kr från SF-Bokhandeln i Göteborg.

OBS! Man behöver ha betalat minns ett dagspass till GothCon för att delta i tävlingarna. Enda undantaget är äggmålningstävlingen som är helt gratis att delta i.



## Äggmålningstävlingen

Ägg hör påsken till... Och en äggmålningstävling hör GothCon till! Ett riktigt gott pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling.

Ditt ägg målas vid äggmålningbordet i cafeterian och endast där – instruktioner finns på bordet! Det finns blyerts- tusch färgpennor samt akrylfärger och penslar vid äggmålningbordet.

Vid utlämningen söndag 14:00 - 16:00 meddelas vinnarna som får var sitt påskägg fyllt med godis.

Obs! man behöver inte vara betalande besökare för att delta i äggmålningstävlingen.

Icke uthämtade ägg slängs under städningen av lokalen söndag eftermiddag runt 16:00.

## Prisutdelning

All prisutdelning inom samtliga tävlingsskategorier sker vid utlämningen söndag eftermiddag Kan du inte närvara på söndagen så säg till så skickar vi priserna.

**Tider för inlämning av alster och uthämtning av priser i tecknings- och figurmålningstävlingarna:**

Inlämning:

Fredag 14.30 - 16.00  
20.30 - 22.00

Lördag 14.30 - 16.00  
17.30 - 19.00

Uthämtning:

Söndag 14.00 - 16.00

**Arrangörer för tävlingarna:** Ingemar Knaving & Jenny Silk.

Vid frågor maila [Tavlingar@gothcon.se](mailto:Tavlingar@gothcon.se)

Ett stort tack till SF-bokhandeln för ett flertal år av sponsring

40 är ett pentagonalt pyramidtal



# B rädspel

## Caverna

Caverna är det ultimata worker-placement spelet! Du har en familj av dvärgar som du kan använda för att samla mat, djur, trä, sten, rubiner, ploga fält, gräva ur berget, inreda rum, plundra, skapa nya dvärgar etc. etc.

Det finns väldigt mycket att göra, väldigt många bra val! Spelet är mer förlåtande än Agricola (tidigare spel av samma speldesigner) för man behöver inte göra allt. Nya spelare kan hitta någonting att specialisera sig på och ändå ha en chans att vinna.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Kostnad:** 20 kr

**Speltillfällen:** Fre 10-15 (kval och final)

## Munchkin SM

Då var det dags att avgöra vem som är bäst i Sverige på att döda monster, sno skatterna och sabotera för sina vänner. Öppet kval under två pass och sedan final under ett pass. När röken har lagt sig så kommer en vinnare att stå som ensam Munchkinmästare.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Kostnad:** 20 kr

**Speltillfällen:** Fre 10 (kval), fre 13 (kval), fre 16-22 (final)

**Arrangör:** Björn Lagerström

## Mahjong

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt bricks spel som allttjämt är mycket populärt. Även om spelet ser invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid. Så kom in på ett övningspass även om du inte har några förkunskaper!

I år håller mahjongen öppet hela dagarna. Arrangörer finns på plats kl 10-15 med fritt spel övrig tid. Turnering hålls på söndagen kl 10-15 med föranmälan (föranmälan kan göras på de tidigare passen). De som deltagit på övningspassen kommer kunna vara med på turneringen.

**Anmälningstyp:** Drop-in/föranmälan

**Regelverk:** MCR (Mahjong Competition Rules)

**Speltillfällen:** Löpande under konventet, Övningspass fre 10-15, lör 10-15, Final sön 10-15

**Arrangör:** Göteborgs Mahjong-sällskap, [www.mahjong-gbg.se](http://www.mahjong-gbg.se)



## Dominon

Det ursprungliga deckbuildingspelet, där du börjar med en medioker kortlek och köper till dig bättre och bättre kort så att du får råd med de eftertraktade provinserna. Väljer du att uppgradera ditt pengaför-råd till silver och guld, göra dig av med de oanvändbara startkortet, eller bygga en ostoppar kombi med actionkort som gör att du drar hela din lek varje runda?

Föreningen Gothenburg Boardgamers presenterar turneringen i det prisbelönade kortspelet Dominion. Testa på spelet på GothCon, och kanske om du har tur med korten kan du kvala in till finalpasset. Vi har alla expansioner. Vi lär gärna ut spelet till nya spelare.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Kostnad:** 20 kr

**Speltillfällen:** Fre 13, lör 10 (kval), lör 16-21 (final)

**Arrangör:** Gothenburg Boardgamers,  
[www.gothenburgboardgamers.se](http://www.gothenburgboardgamers.se)

## Terra Mystica SM

I landet Terra Mystica bor 18 olika folkslag i nio landskap, och varje grupp är bunden till sin egen hemmiljö. För att utvecklas och växa, måste de "terraforma" an-gränsande landskap till sina hemmiljöer i konkurrens med de andra grupperna. Terra Mystica är ett spel med mycket lite slump. Med finess och strategisk planering, måste du försöka härska över så stor yta som möjligt och maximalt utnyttja ditt folkslags kompetens.

Spelas med expansionen "Fire & Ice" som introducerar budgivning om raserna som är slumpade. (Riverwalker och Shapeshifter är förbjudna). Det gör det till ett mycket kompetetivt turneringsspel, och vi är stolta att presentera att vinnaren utropas till Sverigemästare!

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Kostnad:** 20 kr

**Speltillfällen:** Fre 16, lör 10 (kval), lör 13 (final)

**Arrangör:** Joakim Öfverholm



## Nations

Kom och testa på civilisationsbyggarspelens lightvariant! Nations har många av de ingredienser som längre och mer komplexa imperiebyggarspel har, fast med kortare speltid och kortare regelförklaring. Helt enkelt en enklare, men minst lika bra, modell! Vi börjar med regelgenomgång och sen sätter vi igång. Både nybörjare och veteraner är varmt välkomna!

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Speltillfällen:** Fre 22-03

**Arrangör:** Johannes Hirv

## Mini-RoboRally

RoboRally är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer vill vinna. Nu är det du som ska göra datorns jobb: styr din robot till seger i detta snabba rally. Vägen dit är inte lätt, den är fylld av laserstrålar, rullband som flyttar dig åt fel håll, djupa hål som mynnar ut i fabriken's soprum, men framför allt: andra robotar. RoboRally är ett spel som får alla att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker.

I Mini-Roborally använder vi inte en full plan, utan man spelar på ca. två tredjedelar av en plan. Vidare är tiden knapp, flaggorna många och kaoset totalt. Regelgenomgång på plats för att sedan kastas in i ett parti RoboRally som det bör spelas.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Kostnad:** 20 kr

**Speltillfällen:** Lör 13, lör 19 (kval), Sön 10 (final)

**Arrangör:** Archibald Zimonyi

## Eclipse

Mycket uppskattat under GothCon XXXIX var att komma och testa på det fantastiska rymd-imperiebygger-krigsspelet Eclipse. Nu får alla ni chansen som missade detta tillfälle! Arrangemanget börjar med en gemensam regelgenomgång som beräknas ta 30 min och sen delar vi upp på olika bord. Ni som redan kan spelet är givetvis också välkomna!

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Speltillfällen:** Lör 22-03

**Arrangör:** Johannes Hirv

## Shogun

Kom och testa på detta väl avvägda strategi/krigsspel. I Shogun är allt ransonerat, inte minst dina drag, och det gäller att kriga och ta över provinser precis lika mycket som att satsa på de viktiga provinserna. Extra speciellt med Shogun är det legendariska tornet som slumpgenerator istället för t ex tärningar. Vem som helst får komma och testa på, men vi börjar med gemensam regelgenomgång.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Speltillfällen:** Sön 10-15

**Arrangör:** Johannes Hirv



-40 celsius och -40 fahrenheit är samma temperatur

## Diplomacy

Det klassiska brädspelet om att ta över Europa. Inga kort, inga tärningar, ingen slump, enkla regler. Har beskrivits som schack men med sju spelare och det stämmer i den meningen att det är väldigt lätt att lära sig och väldigt svårt att bemästra. Att tala sanning är minst lika viktigt som att ljuga och allianser kommer att ingås och brytas om vartannat.

Du behöver inte ha spelat tidigare eller kunna spelet, vi börjar med en regelgenomgång och har i år ett särskilt upplägg som vi hoppas kunna glädja både nya och mer erfarna spelare.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Speltillfällen:** Fre 16-21, lör16-21

**Arrangör:** Björn Thalén, Nils Bryntesson

## Advanced Civilization

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, sprida sjukdom och elände, kriga och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att sno åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med drygt 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Eget spel ger förtur.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Kostnad:** 20kr

**Speltillfällen:** Fre 16-22 (kval), lör 16-03 (final)

**Arrangör:** Simon Danielsson

## Roll for the Galaxy

*Race Rattle'n'Roll!*

*First we Raced for the Galaxy, now we Roll out the new way to expand our empire and become the greatest civilization!*

Välkommen till en trettimmars turnering där kvalet spelas med Roll for the Galaxy's grundspel och final(er) spelas med expansionen.

Varje bord kommer spela två eller tre partier i följd och det sammantagna resultatet avgör vem/vilka som går vidare.

Medtaget spel ger förtur. Turneringens storlek begränsas av antal spel vi får ihop.

**Regelverk:** Grundspelet i kvalet, med expansionen i final(er)

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats.

**Kostnad:** 20 kr

**Speltillfällen:** Lör 16-19

**Arrangör:** Jesper Edmark

## Puerto Rico

En GothCon-klassiker, av många ansett som ett av världens bästa brädspele. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantage, bygg upp byggnader som ger dig fördelar, och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

**Anmälningstyp:** Föranmälan/på plats

**Speltillfällen:** Fre 19-22

På ett standarbräde i Monopol finns det 40 rutor



# Figurspel

## Lego of the High Seas

*Jim tittade försiktigt fram över stenen han låg gömd bakom. Rykten om att blårockarna var dem på spåren hade florerat under hela seglatsen till den lilla ön. En grupp män uppenbarade sig bland palmerna på andra sidan kullen och spanade försiktigt ut i ljuset. Jim sjönk sakta ner bakom stenen och kravlade iväg för att underrätta kapten Digby. Fler grupper måste vara skatten på spåret!*

Skirmish-spel med pirattema. Figurer och terräng i Lego. Regler förklaras inför varje scenario/runda vid behov.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Legends of the High Seas från Warhammer Historical

**Antal spelare:** 4 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** Fre 10:00 till 20:00

**Arrangör:** Kristofer Dingwell

## Action Hero!

*Gillar du klyschiga oneliners? Automatoopen som skjuts från höften samtidigt som hjälten röker en cigarr, skurkar som säger något drömande och får en verbal käftsmäll tillbaka? Då ska ni spela Action Hero!*

Var med i ett snabbt 15mm actionfigurspel för 3-5 spelare med ett 80/90-tals actionfilms-tema. Skjut skurken, rädda gisslan och sprid godtycklig förödelse genom jungeln.

Inga förkunskaper krävs men filmrefer-

enser och humor är uppskattat.

**Anmälningstyp:** Drop-in. Anmälan till arrangör på plats.

**Regelverk:** Eget regelverk och rule of cool tillämpas.

**Antal spelare:** 5 spelare per speltillfälle.

**Speltillfälle:** Fre 12:00 - 21:00, lör 12:00 - 22:00. Ca 2 timmar per speltillfälle.

**Arrangör:** Mats Lenngren

## Hjärnor

*Epidemin har ännu inte slagits tillbaka. Några få överlevare kämpar för sina liv. I spetsen för mänskligheten ser vi vardagshjältar som Gärningsmannen Ingemar, den mystiska Ninja-Karin, krutgumman Rigmor och Jörgen, elviskopian. Tillsammans gör de sitt bästa för att hålla Hjärnan oäten och kämpa sig igenom de svårigheter gruppen ställs inför!*

Zombiespelet Hjärnor packar upp "Bromölla" även på årets GothCon!

Hjärnor är ett kooperativt figurspel som utspelar sig de första dagarna efter att en zombieepidemi drabbat Sverige och världen. Varje spelare tar på sig rollen som en vardagshjälte i kampen mot de vandöda. Skådeplatsen är en sydsvensk småstad i mitten av 90-talet.

Vi kör drop-in spel under hela konventet. Kom förbi och kolla när nästa spel startar. Håll också ett öga på [www.facebook.com/hjarnor](http://www.facebook.com/hjarnor) för senaste nytt.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Hjärnor

**Speltillfälle:** Löpande under hela konventet

**Arrangörer:** Mattias Carlson, Nina Bergman, Kristian Widén

## Pike & Shotte 30-åriga kriget

*Frans-Josef tittade rakt fram men kunde inte se mer än ett tiotal meter på grund av dimman. Han kände hur svetten rann. Slaget hade uppenbarligen börjat, men han kunde bara höra det på avstånd. Han hörde också ett muller som kom närmare och närmare, men vad var det? Plötsligt insåg han vad det var, hovar. - Kavalleri, förbered för att ta i mot ryt-tare! skrek Frans-Josef till pikenerarna bakom honom.*

Ta befäl över trupper ur en av arméerna och försök efter bästa förmåga att leda dem till seger på slagfältet. Vi utkämpar ett slag under 30-åriga kriget, i 28mm, med många figurer och stor inlevelse.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Pike & Shotte

**Speltillfälle:** Fredag, hela dagen.

**Arrangör:** Toni Ursulic

## Nerd's Nest: Strandhugg

*Ryktbarhet, andel i bytet eller en ärorik död... vad är din anledning till att färdas väster ut över havet?*

Strandhugg är ett figurspel i 15mm-skala där varje spelare ikläder sig rollen som en viking på plundringståg i västerled. Så har du vad som krävs för att komma hem med rikedom och ryktbarhet? Kommer du finna ära i strid och höra Valkyriorna kalla dig hem till Valhall? Eller kommer du

bara bli ytterligare en bortglömd själ död i främmande land...?

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Eget

**Antal spelare:** 6-12 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** fre 10:00 - 21:00, lör 10:00 - 15:00

**Arrangörer:** Henning Elfwering, Nerd's Nest

## Malifaux - Drop-in/fritt spel

*I en alternativ verklighet upptäckte människligheten en portal till en annan värld som visade sig vara rik på en väldigt kraftfull resurs: soul stones. Människor började kolonisera världen och olika mänskliga fraktioner intrigerar och kämpar nu år 1902 mot varandra och världens ursprungliga befolkning.*

Malifaux är ett spel med steampunk, skräck och vilda västern i en salig blandning. Det är ett taktiskt och spännande figurspel med runt 5-10 figurer per sida. Spelet använder sig av vanliga spelkort istället för tärningar och spelarna får chansen att påverka sitt öde genom att spela kort från handen.

Du kan komma och spela på drop-in. Har du aldrig provat spelet förut får du gärna prova på. Det går även utmärkt att ta med sig ett crew och spela.

**Anmälningstyp:** Drop-in. Ingen erfarenhet krävs.

**Regelverk:** Malifaux 2nd edition

**Speltillfälle:** Lör 11:00 - 20:00

**Arrangör:** Johan Hofverberg (gothfaux@gmail.com)



## Malifaux - Turnering

*"Lilith!" Pandora called, ignoring Zoraida's attempts to shush her. She rounded on her. "Why wasn't she in that human who just left? There is no-one else in the..." Her eyes settled on a green, glazed pot on Zoraida's desk. Inside it, a Venus fly trap waved it's fronds. She exchanged a slow look with the young woman. "Zoraida," she said, her voice low and seious. "Your spell. It did specify...humans?"*

Nu är det dags för Gothcons tredje Malifauxturnering! Vi spelar tre matcher på 50ss. Du får ta med två masters att välja på. Scenarion kommer att komma från regelboken och Gaining Grounds-dokumentet. Frågor kan ställas i Malifaux Sverige på Facebook eller till gothfauX@gmail.com.

Tidigare erfarenhet krävs. Egna målade modeller samt kort och annat som du kan tänkas behöva.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Regelverk:** Malifaux 2nd edition

**Antal spelare:** 12 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** Fre 10:00-19:00

**Arrangör:** Johan Hofverberg (gothfauX@gmail.com)

## Hell in a very small place

*"Dien Bien Phu was the bell tolling the death knell for colonialism." —Gen. Vo Nguyen Giap, Dien Bien Phu: Rendezvous with History*

Franska Indo-Kina våren 1954. För Frankrike är det 8 år långa kriget för att återta kontrollen på väg att ta slut. För Vietnam har kriget för frihet bara börjat.

Vi använder oss av de kommande reglerna för strider efter andra världskriget från

TooFatLardies, baserade på deras succé-system Chain of Command.

Reglerna är så nya att de inte har något namn än!

Spelare leder en förstärkt pluton av frihetstörstande Viet Minh eller den franska kolonialmaktens fallskärmsjägare. Delta i bittra strider som varslar om vad som skulle drabba USA 10 år senare.

**Anmälningstyp:** Drop-in.

**Regelverk:** Modifierad version av Chain of Command

**Antal spelare:** 4 spelare, fördelade på 2 lag.

**Speltillfälle:** Fre 10:00 - 15:00, lör 10:00 - 21:00

**Arrangörer:** Thomas Nissvik, Koen de Smedt.

## Infinity N3 Demo

Infinity är ett skirmish-miniatyrspel i en anime inspirerad sci-fi värld där man slåss i futuristiska sammandrabbningar. Man leder en styrka handplockade elitsoldater genom uppdrag, där seger eller förlust är ett tärningskast bort.

Målet i de olika scenarion i Infinity inkluderar allt från att helt eliminera motståndaren, stjäla viktig information till att utföra en räd på ett vapenförråd.

I tävlingsformat får man information om vilka scenarion som spelas och konstruerar sina två listor efter dem.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Infinity N3 Third Edition

**Antal spelare:** 4 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** Lör 10:00 - sön 15:00

**Arrangör:** Martin Preuss

00110100 00110000



## Epic Minigeddon Turnering

Epic är 6mm figurspelet i 40K universumet. I motsats till sin storebror så har det bättre möjligheter till taktiska manövrar och mindre specialregler. Minigeddon formatet innebär mindre arméer. Varje match går fort även för den oerfarne så turneringen kommer vara på tre matcher och klar på ett pass. Så är du sugen på att testa så tycker jag du ska våga. Arméer finns till utlåning.

Alla arméer i compendiet med status Developmental eller högre OK. De i Tournament pack gäller före compendiet om det är skillnader. 1000p, inga flygare eller spacecraft, inga enheter värda mer än 400p. Naturligtvis går det bra att droppa in på turneringen men föranmäl dig gärna så vi vet ungefär hur många det blir.

Inga förkunskapskrav, kom en timme innan turneringen börjar för regelgenomgång.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Regelverk:** Epic: Armageddon

**Antal spelare:** 12 spelare

**Speltillfälle:** Fre 16:00 - 21:00

**Arrangör:** Andreas Kasp

## Wings of War Megabattle

*Manfred von Richthofen tittade ner förbi sin högra vinge. Där nere hade han Ernst Udet i sin Albatros. Till vänster kunde han skimta Immelmann. Fienden närmade sig snabbt. Några snabba skott sedan var de förbi varandra. En tvär vänstergir, gör att han kommer upp bakom en trögare SPAD. Är det inte René Fonck? Manfred vågar sig på en snabb blick på planen som surrar som ilskena getingar överallt på himlen, han känner igen flera av dem. Ball, Bishop, alla är verkligen här?*

Söndagstrött och sugen på lite lättam underhållning? Vi kör ett megabattle i Wings of War där vi försöker få så många plan i luften samtidigt. Drop in och drop out som det passar. Reglerna är busenkla och även om du aldrig spelat Wings of War tidigare så lovar vi att du inte kommer ha några problem att skjuta ner dina motspelare.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Wings of War/Glory

**Antal spelare:** 12 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** Sön 10:00 - 15:00

**Arrangörer:** Andreas Kasp



## Age of Sigmar-turnering

Välkommen till GothCons första Age of Sigmar-turnering!

Föreningen Ylva har under många år arrangerat Warhammer Fantasy Battles på Gothcon. Det gör vi även i år, men som många vet har spelet gått igenom massiva förändringar. På Gothcon kommer vi för första gången att pröva att spela Age of Sigmar i turneringsformat.

Turneringen kommer att spelas i form av sex matcher under två dagar, fredag och lördag. Vi kommer maximalt kunna ta emot 40 deltagare. Matcherna kommer att spelas med scenarion och vi kommer använda swiss-lottning från och med match 2, dvs. en lottning av motståndare baserad på tidigare resultat i turneringen.

På Age of Sigmar-turneringen kommer vi att använda oss av ett system med "pool choices" som avgör vilka figurer och enheter du kan spela med. Matcherna kommer även att använda sig av scenarion, ett nytt scenario för varje match. Du kan hitta mer information på <http://foreningenyylva.org/forums/index.php?showforum=251>

Anmälan görs till GothCon via föransmälan samt (viktigt) även till oss arrangörer – se länken ovan.

**Anmälningsstyp:** Föransmälan till GothCon

**Regelverk:** Age of Sigmar (med komp).

**Förkunskaper:** Regelkunskaper och färdigmålad armé.

**Antal spelare:** 40 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** Hela fredagen och hela lördagen

**Arrangörer:** Daniel Terdell, Mikael Magnusson

## Sea Battle Trophy: I Michael De Ruyters fotspår

*Den holländske kommandören Jan De Winter har i uppgift att skydda det Holländska Ostindiska Companiets intressen i borte Asien. I den Brittiska ostindiska besittningen håller ett 74-kanoners linjeskepp på att färdigställas, vilket kommer medföra en enorm maktförskjutning. De Winter tänker gå i den Nederländska sjöhjälten Michiel de Ruyters fotspår och angripa den Brittiska besittningen och jämna ut oddsen....*

Var med och för befälet över ett eget skepp. Sätt segel, ladda kanonerna och vässa sablarna - det är du som ger order och har chansen att bli sjöhjälten som strider för ditt land och seglar hem med äran i Sea Battle Trophy.

**Anmälningsstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Klart Skepp

**Antal spelare per spelpass:** Högst 12

**Antal lag per spelpass:** 2 lag.

**Speltillfälle:** Fre 10:00 - 03:00

**Arrangörer:** Johan Sundberg, Fredrik Holmström, Oskar Bengtsson



## WarZone: Resurrection Turnering

*The Solar System is besieged by abominations from the dark beyond, infernal hybrids of undead alien flesh brought into existence by the Dark Symmetry. Mankind is divided into five rival megacorporations, concerned only with profit and territory, as they tear the inner worlds apart in bitter, internecine war. United in faith under the Brotherhood, mankind may yet prevail – divided, they shall surely fall as the Dark Legion sweeps all before it.*

Vi tänkte hålla en liten WZR turnering för 12 spelare.

Advanced game regler. 1000poäng per armé. (Självklart allt målat och basat)

Steampowered tournament rules från Prodos hemsida anger formatet för turneringen

Anmälan för själva turneringen görs till Carl.Anvell@gmail.com. Sista anmälan 12e Mars. Armélista inskickad senast 20e Mars.

**Anmälningstyp:** Anmälan till arrangör.

**Regelverk:** WarZone: Resurrection-reglerna publicerade innan februari. Du skall vara beläst på reglerna för spelet i stort och din armé.

**Antal spelare:** 12 spelare per speltillfälle

**Speltillfälle:** Lör 12:00 till 21:00

**Arrangörer:** Carl Anvell, Roger Hägeryd

## Warhammer 30K

*Upplysningens tid är över och bröder strider mot bröder när Horus vänder sig mot Kejsaren*

*Var med under epoken som kommer forma galaxen för minst 10.000 år! Förrädare strider mot lojalister i ett brinnande imperium och ödelägger drömmen om en fredlig framtid, för i den mörka framtiden finns bara krig!*

*I utkanten av förrädarnas front kämpar styrkor om att få ett övertag på flanken. I subsektor Hellion har både lojalister och förrädare sänt sina styrkor för att vinna ett brohuvud i sektorn. Alla vet att fienden är nära, men ännu inte var...*

30K på GothCon kommer vara en minikampanj med stegrande intensitet.

Deltagarna kommer få skapa tre armélistor på vardera 1000, 1500 och 2500 poäng, där givetvis de mindre kan integreras i de större. I möjligaste mån kommer lojalister och förrädare delas upp på olika sidor, Mechanicum och Solar Auxilia kommer eventuellt balansera upp sidorna. Om någon vill spela Xenos (dvs. Orker eller Eldar) eller Demoner kommer det vara möjligt i mån av plats.

Utöver det kommer Zone Mortalis att finnas. Om tid finns mellan kampanjspel kommer borden vara tillgängliga för fritt spel för anmälda deltagare. Arméerna skapas med de till senast 2016-02-01 publicerade böckerna i Horus Heresy-serien från Forge World. Vad gäller Xenos och Demoner skapas de med respektive 40K-armébok. Antalet spelare är begränsat.

**Anmälningssavgift:** 50Kr

**Speltillfälle:** Se hemsidan.

**Arrangörer:** Johan Thörnqvist och Mattias Johansson



År 40 f.v.t. möter filosofen Atheneodoros ett spöke i Aten. Detta är en av historiens första berättelser om poltergeistar.

## MINUSMAA & the White Hunt

Beshmuoto utanför Bamako , Mali. Februari 2016.

*Mahmud 'Scorpion' Bakirr var nervös, väldigt nervös.*

*Under träbryggan så plaskade några av de otaliga reptiler som finns i deltat och som vant sig vid möjligheten till lite extra mat när resterna av dagens fiskskörd slängs i vattnet.*

*Men det var mitt i natten och några nakna glödlampor gav ett blekt och sjukligt sken över vattnet... Och några fiskare eller andra människor syntes inte till genom den huvan han hade på huvudet. Men han hörde dem prata och skratta ...*

*Med ens så blev det tyst och fotsteg närmade sig. Huvan åkte av med ett ryck..*

*Så stod han plötsligt där i egen hög person.*

*El Fakhir. "Etiopiern". Den ökände vapensmugglaren från Sudan som tvingats omgruppera sin verksamhet till Mali och som använt Bakirr-klanen som bank satte sig ned på en farligt ranglig trästol.*

*Den före detta arméöversten talade lite lojt och släpigt:*

*"Så min kära vän... Berätta vad din kusin sa när hon släpptes ur det norsk-svenska lägret Camp Estelle som byggdes uppe vid Timbuktu... Vilka var de höga officerarna som fanns där... Vem har mina diamanter, vem?!"*

*Djibouti.*

*Major Hans Hansson och hans 2 norska kollegor från Forsvarets Spesialkommando (FSK) satt och tittade ut över öknen. Han tittade förstrött på dokumentet i läsplattan...*

*Modernt mikro som fortsätter berättelsen från tidigare GothCon.*

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Modifierat GURPS

**Antal spelare:** Se hemsidan.

**Speltillfälle:** Fre - sön (mer information på hemsidan.)

**Arrangör:** Birger Hanning

## Kings of War-turnering

Kings of War Turnering på 2000p

Vi spelar sex matcher på två dar, varje match kommer vara 1x1 timme med schackklocka.

Upplägget för scenarion kommer tas ur regelboken.

Allierade är tillåtet för dom som vill det.

Regelsystem är Kings of War 2 med tillhörande armebok.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Kings of War 2nd edition

**Antal spelare:** 20 spelare per speltillfälle

**Starttider:** Fre 10:00, lör 10:00

**Arrangörer:** Theodor Svensson, Andreas Johansson

## Warhammer 40K

Armé: Summan är inte spikad och kommer upp på forumet.

Listorna kommer att begränsas av komp.

Mer information kommer löpande på svenska40k.se/forum under "Turneringar" och "Gothcon 2016".

Förkunskap av reglerna är ett måste samt att armén skall vara målad.

Omålade figurer räknas som förstörda efter uppställning.



**Anmälningstyp:** Föranmälan till Goth-Con samt på hemsidan som ni finner på forumet.

**Förkunskapskrav:** Måste kunna reglerna för senaste utgåvan och ha en målad armé.

**Regelverk:** Warhammer 40K 7th Edition

**Platser:** 120 Spelare

**Speltillfällen:** Sex matcher för alla deltagare under hela konventet.

2 Slag Fredag, 3 Lördag och 1 på Söndag.

Se hemsidan för exakta tider.

**Kostnad:** 100 kr utöver GothConinträde

**Arrangörer:** Joakim Engström, Per Stureson

## Guld & Bly - Figurspela i Westernmiljö

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

**Speltillfällen:** Drop-in

**Arrangörer:** Arvid Björklund, Fredrik Hoppe och Quest Leite.

## Golden Kami 2 - Bushido turnering

Bushido is an oriental fantasy tabletop miniature battle game for two players. Each player commands a force of no more than a handful of individuals, represented by 32mm metal miniatures. These forces meet on the battlefield and the commanders (the players, that is) try to outwit, outfight and outlive the opposing force and fulfill their battle objectives while denying the enemy theirs.

If you have played tabletop miniature games before, Bushido falls into the 'skirmish game' category: all miniatures represent individuals and your force consists of a small group of unique characters rather than a big faceless army. A game of Bushido is fast-moving, flexible and filled with strategizing, counter-strategizing and counter-counter-strategizing. Your tactical acumen is important, but as dice add an element of randomness, so too is your ability to think on your feet.

A typical game of Bushido takes between one and two hours to play – more if you are new to the game, less if you are a seasoned veteran.

För mer information kolla här: <http://grgagu.blogspot.se/p/gothcon-201.html>

**Förkunskapskrav:** Någorlunda förstäelse för spelet

**Regelverk:** Bushido - med errata 24/02/2015

**Speltid:** Fre 10:00 - 21:00

**Arrangörer:** Johan Malmström, Peder Harty



# Temarum och Spelbarer

## S.A.R.Z Spelbar

KOM till oss och spela lite annorlunda och roliga spel!

DELTA i våra SM-kvalturneringar i Carcassonne och Ticket to Ride!

UPPLEV våra miniturneringar, där du har chansen att vinna fina priser!

BLI en Kai-riddare i en av våra två konventsscenarior från Ensamma Vargen Rollspelet!

PRÖVA vårens nya brädspel och kortspel här!

Hos S.A.R.Z. Spelbar är det alltid KUL!

Fre 16: Ticket to Ride SM kval 2016

Fre 19: Spank the Monkey

Lör 10: Carcassonne SM kval 2016

Lör 16: Ryska Spelhörnan

Lör 19: Epic Tiny Kingdoms

Sön 10: Klask

## SJG Classic Spelbar

I många år har Steve Jackson Games-rummet varit en pålitlig traditionell institution på Gothcon. Livet var inte det samma utan denna spelbar förra året, eller hur? Därför är vi nu på banan igen med ett rum fullt med spel från Steve Jackson Games. Kom gärna och koppla av med en gammal klassiker som Illuminati eller Munchkin. Eller varför inte våga testa på något ni aldrig testat förut? I SJG-rummet finns kompe-

tenta demonstratörer som gärna hjälper er att grotta ned er i valfritt spel! Välkomna!

**Anmälningsform:** Drop-in

**Speltillfällen:** Löpande under konventet fram till lördag natt

**Arrangör:** Lars Thim

## Die Ludo

För sjunde året i rad slår brädspelsrestaurangen Die Ludo upp portarna till alla spelsugna GothCon-besökare. Vare sig du är nyfiken på nya eller gamla väl utvalda godbitar från den tyska spelvärlden, hoppas vi att det skall smaka. Inte längre behöver du sitta i timmar och bläddra i regelböcker, vi står för servering och regelgenomgång. Välkommen in!

Die Ludo är ett individuellt initiativ som startades på ett svenskt brädspelsforum hösten 2009 av några då aktiva medlemmar. Vi ville ge folk möjlighet att testa nya speltitlar och samtidigt underlätta processen att lära sig ett nytt spel genom att förklara reglerna. Vi både hoppas och tror att detta har uppskattats genom alla år, där även er närvaro och ert intresse har varit guld värt för oss!

**Anmälningsform:** Drop-in

**Speltillfällen:** Löpande under konventet

## Rule Britannia - Engelsk Spelbar

Gillar du Spice Girls? Tycker du att kall- och varmvatten skall rinna ur olika kranar? Anser du att högertrafik är ett onödigt modernt påfund? Åter du hellre inälvsmat än McDonalds-burgare? Tänder du på skoluniformer? Tycker du att alla bör bära slips alltid? Är cricket, snooker, dart och krocket dina favoritsporter? Tycker du att prins Charles är snygg? Då är du en typisk anglofil. Gillar du desutom brädspel så är du välkommen förbi och hälsa på oss på GothCon. Vi spelar spel, dricker te och lyssnar på klassisk engelsk musik.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet.

**Arrangör:** Simon Carlsson

## Steampunkrummet

Välkommen till konventets vackraste och häftigaste rum! Här kan du åtnjuta en god kopp te och kaka samtidigt som du spelar något av våra spel, utmana dina medspelare på en teduell, delta i workshops eller helt enkelt bara njuta av rummets magiska atmosfär.

(Se separat schema för workshops).

**Anmälningsform:** Drop-in

**Speltillfällen:** Hela konventet

**Arrangör:** Steampunk Göteborg, steampunkgbg@gmail.com

## Yggdrasils figur- och brädspelsrum

I Yggdrasils figur- och brädspelsrum kommer det under GothCon att bjudas något för de flesta.

Gillar du WWII? Då har vi något för dig, allt från 15mm Flames of War till 28mm och Battlegroup. Gillar du fantasy? Där har vi alternativ. Gillar du fotboll? Även här kan vi erbjuda spel med Guild Ball. Gillar du att sätta dig med ett brädspel i 12 timmar? Självklart finns även den möjligheten, likväl som spel som man kan komma in och testa, vissa tar inte längre tid än det tar att dricka en kopp kaffe.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfälle:** Hela konventet

**Arrangörer:** Föreningen Yggdrasil, Jonas Bjärnstedt, Magnus Karlsson.

## Speltillverkartorget

Varje år samlas de flesta av Sveriges rollspelskonstruktörer på GothCon. I aulan på södra kan du hitta dem allihop för att ställa frågor, höra de senaste nyheterna, få exklusiva förhandstittar, bläddra i rykande färskas spelprodukter, få konstruktörerna att signera dina böcker och mycket mer. GothCon tycker det är roligt att varje år kunna välkomna och visa upp den bredd som rollspelsverige har att erbjuda. Bland de medverkande på GothCon XL kan du räkna med Fria Ligan, Järnringen, Helmgast, Megaton Games, MylingSpel, SagaGames, Svärd & Svartkonst, Åskfågeln och många fler.

**Öppettider:** Fredag 10-22, Lördag 10-22, Söndag 10-15





## Indierummet

Indierummet är dit du går för att testa på nytt och gammalt från mindre spelproducenter. Mycket av det vi spelar är storygames. Är du ny till spelgenren? Indiespel har under det senaste årtiondet utmanat hur rollspel spelas och kräver normalt minimalt med förberedelser något som lämpar sig ypperligt för one shot-spel. Vi står för duktiga spelledare, du står för ett öppet sinne.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Blandat, friform

**Speltillfälle:** Pågår under hela konventet, fredag kl 11-söndag kl 12.

**Arrangörer:** Fredrik Sergler, Simon Pettersson

## Krigspelsrummet

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigspelsrummet och upplev gemenskapen!

Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet bland annat långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: [www.krigsspel.se/forum](http://www.krigsspel.se/forum) och påverka!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfällen:** Löpande under konventet

**Arrangörer:** Tomas Davidsson, Peter Wahlström

## Indiekort- och brädspelsrummet

Testa brädspel och kortspel från några av sveriges mindre spelproducenter och amatördesigners! Både lanserade men okända spel med riktig grafik och spel mer på prototypstadiet samsas i rummet. Har du mycket åsikter om hur spelen du spelar skulle kunna förbättras? Här får du ett tillfälle att vara en del av designprocessen och ge dina åsikter direkt till speldesignern. Eller så kan du komma in bara för att prova på något nytt.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet

**Bland annat dessa spel:** Världsregeringen, Age of Conspiracy, Orbital Conflict, Omni, Berätta en sak om världen, "Rocks Fall, Everyone Dies", ... Ditt spel? Anmäl intresse på <http://www.gothcon.se/indieboardgames>





# ORBITAL CONFLICT



VÄRLDS **VR** REGERINGEN  
*Sjukt demokratisk!*

*Age of*  
**ConspiracY**

*Ascended from Flames*

# Kortspel

## A Game of Thrones LCG 2nd Ed.

Vi håller en Joust-turnering i den nya upplagan av Game of Thrones LCG, ett "Living Card Game" från Fantasy Flight Games.

Turneringens format kommer anpassas till mängden föranmälda. Om det blir många så spelar vi Swiss med en Cut för semifinalister och finalister, annars spelar vi någon form av elimination-turnering med gruppspel. Grundläggande kunskap av reglerna för version 1.0 eller 2.0 krävs.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Regelverk:** A Game of Thrones LCG 2nd ed.

**Speltillfälle:** Lör 10-21

**Arrangörer:** Simon Svensson (simon@atsvensson.se) och Petter Åkerlund

## Android: Netrunner

En turnering i Fantasy Flights LCG Android: Netrunner.

Beroende på antal deltagare så kommer vi köra antingen Swiss följt av eliminering eller enbart Swiss. Decklists kommer att samlas in när turneringen startar. De expansioner som släppts senast 2 veckor innan GothCon kommer vara legala.

Kännedom av reglerna samt FAQ för Android: Netrunner krävs.

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Kostnad:** 50:- per deltagare

**Regelverk:** Senaste FAQ, Rulebook samt Tournament rules.

**Speltillfälle:** fre 10-21

**Arrangör:** Fredrik Palmqvist (tzadarkath@gmail.com)

## Casual Magic XL

Casual Magic XL är en lugn och behaglig plats där man kan spela, lära sig spela och prata om Magic: the Gathering, eller bara hänga. Lekar kommer finnas till låns, och det kommer finnas en deck-meck-hörna där man kan kasta ihop nya lekar eller fixa till existerande lekar om man så vill. Vi som arrangerar är tämligen erfarna och kan ge hjälp och råd. Om man vill spela sealed eller booster draft får man köpa booster och ta med sig. Fokus är på Casual-delen. Inga förkunskapskrav!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfälle:** Lör 10-15

**Arrangör:** Karl Wängberg (karlwanberg@gmail.com)



Regnet som orsakade syndafloden pågick i 40 dygn.

## Pokémon TCG

Kom och spela Pokémon TCG, alltså kortspelet! Träffa andra spelare, byt och köp kort av varandra eller oss! Boosters, singelkort och andra produkter kommer att finnas på plats.

Vi spelar en turnering med pre-release-regler, det vill säga att man får 6 boosters för 250 kr och sätter ihop en lek på 40 kort, som man spelar med i turneringen. Två extra boosters får man efter turneringen. Välkomna till en givande Pokémonträff!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Kostnad:** 250:- per deltagare

**Regelverk:** Pokémon TCG:s senaste regler

**Speltillfälle:** Turnering lör 10-15, övrigt spelande dagtid hela konventet

**Arrangör:** Pokemonklubben.se (stefan@pokemonklubben.se)

## Cardfight!! Vanguard

Turnering i samlarkortspelet Cardfight!! Vanguard.

Egen lek och kunskap om reglerna krävs.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Lör 10-15

**Arrangörer:** Alec Rollemark (alec\_rollkoll@hotmail.com) och GoBo - Gothenburg Boardgamers

## My Little Pony CCG

*My Little Pony CCG är ett spel där man likt många andra bygger sig en lek och försöker vinna över den andra spelaren. Till skillnad från de flesta andra är fokus inte på att slå på varandra eller besegra den andra med råstyrka, du vinner My Little Pony CCG genom att lösa olika problem i Ponyville snabbare och mer effektivt än den andra spelaren, för att vara först med att komma upp i 15 poäng.*

Förra årets populära MLP CCG arrangemang är tillbaka, i år med två pass! Inga förkunskaper krävs eller för den delen lekar då vi kommer ha med oss det. Självklart får även de som har sina egna lekar få komma och spela, ju fler desto roligare. Och glöm inte Friendship is Magic!!!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfälle:** Fre 10-15, lör 10-15

**Arrangör:** Patricia Jarenfors (p\_tischa\_87@hotmail.se) och Sebastian Jörnryd



## Vampire: The Eternal Struggle

### *Draft*

Draftturnering. Draftande kommer inte att ske med boosters, utan kommer i stället ske av ett förgjort låneset.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Kostnad:** Ingen, men deltagare kommer att behöva lämna något i pant för att få tillgång till lånekorten.

**Speltillfälle:** fre 10-21

**Arrangör:** Isak Esbjörnsson Bjärmark (isakbe@gmail.com)

### *ECQ*

Det svenska kvalet till EM i V:tes.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** lör 10-21

**Arrangör:** Isak Esbjörnsson Bjärmark

## Yu-Gi-Oh!

Det japanska kortspelet Yu-Gi-Oh har tagit världen med storm. Sedan 1999 har det sålts över 25 miljarder spelkort vilket gör det till ett av de största kortspelen i världen så naturligtvis hålls det på GothCon i år!

En större turnering där fina priser utlovas till de spelare som placerar sig allra bäst.

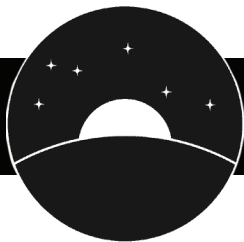
**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Kostnad:** 100:- per deltagare

**Regelverk:** Constructed. Advanced  
Format: <http://www.yugioh-card.com/en/limited/>

**Speltillfälle:** Lör 10-21

**Arrangörer:** Niklas Björkedal (niklas.910327@gmail.com) och GoBo - Gothenburg Boardgamers



# Magic

Påskan 2016 är runt knuten, och likt de flesta tiderna på året så är påskan ett ypperligt tillfälle att spela Magic! I år är det Mindstage som arrangerar Magicturningarna på Gothcon, och det kommer att bli episkt. Vare sig du är en erfaren magicspelare eller en nybörjare så välkomnar vi er återigen att delta i våra magiska festligheter på Gothcon!

För dig som är nybörjare så har vi en demostation där du kan lära dig att spela magic, och få en gratis magiclek. Besök oss mellan 12.00-16.00, fredag till söndag! Vi har även en Junkyard-turnering på lördag där det är gratis att delta. Du behöver inte ens en lek.

För magicspelare som är lite mer rutinerade; vad sägs om trippla(!) Preliminary Pro Tour Qualifiers och SM i Vintage? Detta är bara fyra av våra många storslagna turneringar som vi har späckat vårt schema med! Se det fullständiga schemat här nedan.

Precis som förra året så kan man komma in och spela våra magic-events utan att ha köpt ett Gothcon-inträde. Men om man har betalat inträde till gothcon så får man rabatt på eventsen man spelar. Detta innebär att om man bara vill spela någon enstaka turnering så kan man göra det utan att det blir särskilt dyrt!

Hjärtligt välkomna till Gothcon!

## Skärtorsdag

### *Kväll:*

Modern No Ban List

Vintage Warm-up

Booster Draft

## Långfredag

### *Morgon:*

Team-Sealed

Legacy Dual Duel

### *Eftermiddag:*

Friday Night Magic XL

### *Kväll:*

Modern Expeditions

Booster Draft

## Påskafton

### *Morgon:*

PPTQ Sydney – Sealed Deck

Legacy: From the Vaults

### *Eftermiddag:*

Modern Initiative

Junkyard

### *Kväll:*

Svenska Mästerskapen i Vintage

PPTQ Sydney – Standard

## Påskdagen

### *Morgon:*

PPTQ Sydney – Standard

GPT: Barcelona – Sealed

Sunday Vintage

VM i Highlander Gold



GothCon vill ha  
**DIG!**  
Över 100  
personer  
behövs varje år  
Kontakta  
personal@gothcon.se  
Utan gruntar  
inget konvent



## Saknar du någon turnering?

Vill du ha fler spelare till spelet du ändå tänkte spela?

Bli arrangör! Anmäl ett arrangemang på <http://gothcon.se/cms/node/94> fram tills några veckor innan GothCon.

Välj själv spel, pass och max antal spelare. Vi hjälper dig med lokal, info på webben och i schemat, och eventuellt med att hitta spelexemplar. Du får funktionärsfördelar beroende på antal pass. Kontakta brads-pel@gothcon.se för frågor och inspiration!



Om en räknar från den sista menstruationen så är genomsnittslängden för en graviditet 40 veckor



# Rollspel

## Fem fördömda hen

*Ett livsfarligt uppdrag djupt inne i Nazityskland. En grupp handplockade hjältar med förmågan att uppträda som både män och kvinnor. En fasansfull hemlighet. Vad händer egentligen på nazisternas väderstab i Bayern? De senaste veckorna har de med övernaturlig precision lyckats förutspå ett antal märkliga väderfenomen på olika fronter. Någon måste ta reda på hur det ligger till och samtidigt se till att sätta stopp för verksamheten. Men för att ta sig in i en av Tredje rikets mest välbevakade anläggningar krävs en plan som är både djävul och könsöverskridande. Kapten Donald Rockerfeller har en sådan plan. Men för att lyckas behöver han deltagare som i ena stunden kan agera som städanters, i nästa klä ut sig till SS-soldater. Nu måste han samla ihop ett gäng desperata kvinnor och män med ett lika flexibelt förhållande till sin könstillhörighet som han själv. I imperiets mörkaste fångelsehålor hittar han de livsfarliga typer han söker. Personer som kan hantera gevär och yxor lika självsäkert som städmoppar och skurtrasor. Han hittar... Fem fördömda hen!*

**Anmälningstyp:** Föransmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Operation Fallen Reich

**Antal spelare per lag:** 5-6

**Speltillfälle:** Fre 10-15, 16-21

**Arrangörer:** Mikael Reidal, Magnus Pettersson

## Klockan klämtar för Kastor

*Staden Kastor framträder i morgondiset – stenmuren, tjock och hög; soltempelts gyllene kupol; Pansarnävens torn med sin legendariska larmklocka. Vyn bjuder även på oväntade inslag: den ringlande brandrök som dansar kring tempelts kupol och det stora antalet stadsvoakter, vissa uppenbart nyrekryterade och igenkännbara som Blå kompaniets rövaraktiga soldatörer. Ni kom för att möta en vän, men anländer till en stad i kaos. Och klockan hänger stum i sitt torn; lika tyst som de kallnande liken...*

**Anmälningstyp:** Föransmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Symbaroum

**Antal spelare per lag:** 4

**Speltillfälle:** Fre 10-15, Fre 16-21, lör 10-15, lör 16-21

**Arrangörer:** Mattias Johnsson, Mattias Lilja



## Kol & Stål - Gretel

- Fiendefortifikation siktrad! Förare, gira fyrtio-fem grader höger och håll kursen!

- Aj, aj, Löjtnant!

- Förbered högexplosiv granat, fyra av på min order.

- Förbereder granat, Löjtnant!

- Ingenjör, fullt lufttryck till kulsprutan! Lagg nedhållande eld längs fiendeställningarna!

- Aj, aj, Löjtnant!

- Kanon laddad och skjutklar, Löjtnant!

- Sikta trettio meter bakom första barrikaden!

- Mål i sikte, Löjtnant!

- Ge fyr!

- Skott kommer!

Kol & Stål är ett rollspel som utspelar sig i en viktoriansk fantasyvärld.

Spelarna iklär sig rollen som besättningen ombord på "Gretel", en av Unionens medeltunga pansarvandrare. Ingen plan är vattentät och under ett rutinuppdrag går något väldigt fel. Besättningen tvingas improvisera och deras samarbetsförmåga sätts på prov när intrigerna i vandraren tätnar och granater flyger hejvilt omkring dem.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Tweakat Storyteller System

**Antal spelare per lag:** 5

**Speltillfälle:** Fre 10-15, 16-21 lör 10-15, 16-21, sön 10-15

**Arrangör:** Oskar Ragnås

## One Night Ultimate Werewolf

One Night Ultimate Werewolf är ett snabbt spel där man ska försöka hitta vem eller vilka som är varulv/Werewolf. men det blir problem när staden man lever i ska sova. Alla personer som är med i spelet får varsin roll. Alla roller har en uppgift. När alla väl fått sin roll så är det dags för staden att sova. Under natten vaknar alla en efter, gör sin uppgift och somnar sedan igen. När alla roller fått göra sitt gryr dagen och det är dags för alla att vakna! Då utbryter kaos i staden, eftersom man blandar om alla roller. Man vet inte vem som är på vilken sida, särskilt som vissa byter sida, medvetet eller omedvetet. Nu är det dags för invånarna att diskutera och sedan rösta om vilka de tror är varulvar/werewolves, samtidigt som varulvarna själva får ljuga så mycket de vill. Blir det de onda som vinner eller blir det de goda?

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Speltillfälle:** Lör, 10-15, 16-21

**Arrangörer:** Elisia Videnhart, Tobias Bengtsson



Gothcon vill ha DIG som spelledare.  
Hör av dig till rollspel@gothcon.se



## Paradisets port

Det är under Hisham II:s regeringstid, år 120 efter Hijra. De rättrognas rike sträcker sig nu, genom Allförbarmarens nåd, från Iberien i väster till Khorasan i öster. Kalifatets centrum är den uråldriga staden Damaskus, som Profeten själv liknat vid paradiset. Vår berättelse inleds när tre syskon från Sana anländer till staden, för äktenskap och andra affärer. De och deras följeslagare är ännu ovetande om att de nu är brickor i uråldrigt spel, med insatser bortom mänsklighetens ramar. Föga anar de vidden av mörkret, förfallet och galenskapen som döljer sig i Damaskus vrår. De har ännu inte förstått att paradisets port står öppen för envar som har viljan att stiga in.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Call of Cthulhu 7

**Antal spelare per lag:** 5

**Speltillfälle:** Fre 10-15, lör 10-15

**Arrangör:** Johan Berggren

## Mutant Chronicles: Defrag /C

*McGunn. Smaka på det namnet! Låt det rulla på tungan! McGunn. McGunn. Visst rullar det fint? Själva namnet lämnar en eftersmak av respekt och kraft i munnen. Det är just därför McGunn har blivit en måltavla. Ju större du blir i Capitol, desto fler fiender får du. Till och med deras vänner är deras fiender och vi räknar oss till deras närmaste vänner. Det är där ni kommer in i bilden. McGunn's vapenfabriker drivs av den senaste datortekniken...*

Välkomna tillbaka till hemligheter, ärelystnad och cigarrök! Årets stora Mutant Chronicles äventyr fokuserar på action, snabbhet och enorma intriger. Precis som det ska vara i ett properly techno-fantasy rollspel. Du behöver inte vara en gammal inbiten räv för att älska detta och du behöver inte ha spelat tidigare äventyr, men det är inte till din nackdel heller. Så välkomna, nya som gamla spelare!

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

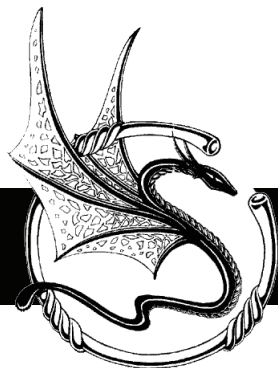
**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Fritt

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Speltillfälle:** Fre 22-03, lör 22-03

**Arrangör:** Peter Boldizs, Johan Lindholm



## Det döende skeppet

Den jättelika isfraktaren Orun har på sin sista färd avvikit från sin kurs och hamnat i en instabil omlopps bana runt en himlakropp. Hon svarar inte på anrop och kommer inom kort att brytas sönder av gravitationens obehagliga kraft. Vad har hänt ombord? Vad betyder Kapten Rajtuns sista sändning, och vad är det för annat skepp på väg mot Orun? Kan rollpersonerna förhindra förlusten av isfraktaren och rädda dess besättning om de är vid livet? Tiden är knapp innan mörkret mellan stjärnorna tar Orun för evigt.

Prova på nya Coriolis - mörkret mellan stjärnorna av Fria Ligan, redan innan spelet släppts i juni 2016.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Coriolis - mörkret mellan stjärnorna

**Arrangör:** Fria Ligan

**Antal spelare per lag:** 4

**Speltillfälle:** Fre 10-15, lör 10-15

## Fångar i djupet

Amy hörde meddelandet upprepa sig. "Torn 5, kan ni höra mig?"

Den manliga rösten upprepade samma meddelande ytterligare ett par gånger innan han gav upp. Amy suckade. Var hade hennes två vänner tagit vägen någonstans? Hon var tvungen att finna dem innan det var för sent. Mannen på radion fick vänta. I Torn 2 svor Robert för sig själv samtidigt som han avbröt sändningen till Torn 5. Han vände sig mot sin maskinchef med en orolig blick. Hon log mot honom.

"Lugn, Dyestone, Neela är tuffare än hon ser ut. Oroa dig inte för henne."

Knappt hade hon sagt det förrän en ny explo-

sion hördes, vilket fick Anuja att svära för sig själv samtidigt som hon plockade upp verktygsbältet.

"Så det blir en sådan här dag idag" muttrade Robert tyst och började sedan att springa efter Anuja mot explosionen. Sabotage eller olycka? Ingen vet vad som är orsaken då Kaminskistationen skakas av incidenter. Snart finner sig medborgarna isolerade i fabriksstationens olika torn. Kan de finna orsaken bakom vad som har hänt? Kommer de att klara lösa problemen? I årets konventsberättelse tvingas karaktärerna att göra prioriteringar som får stora konsekvenser för hur berättelsen slutar.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Förkunskapskrav:** Regler förklaras på plats, men det är en bonus om du har spelat Bortom eller Leviathan tidigare.

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Leviathan

**Antal spelare per lag:** 3-5

**Speltillfälle:** Fre 16-21, lör 16-21, sön 10-15

**Arrangörer:** Robert Jonsson, Christoffer Hagström

## Jordbruksanläggning Norrviken Nandeeep 23

Det sista meddelandet som Kollektivet tog från jordbruksanläggningen Norrviken Nandeeep 23 kom för över ett sekel sedan. Ett lyckat slag för DATASÖKA får fram att det rör order PUON 1204 6861 3863 2830 7552, en befallning att vårda en skada robotsoldat modell Methusalem som dykt upp: "VARNING! Nanokontaminering. Omedelbart avaktivering samtliga verksamma jordbruksrobotar ej möjlig. Fortsatt spridning över 95% sannolikhet.

Henry Ford införde 40-timmars arbetsvecka för sina anställda så att de skulle ha fritid nog att göda konsumtionssamhället, och uppleva behovet att själva köpa en bil.

Smittade enheter:

Bo EH236

Julien RBA670

Lena HDI720

Agustin LHY488

Sanjan HBN724

Saulo OAZ776

Ernust INH783

Huang IMK813"

Prova på Mutant: Maskinarium, den senaste expansionen till Mutant: År Noll av Fria Ligan! Äventyret är skrivet av Thomas "Muterad Mungo" Johansson.

**Anmälningstyp:** Föransökan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Mutant: År Noll

**Antal spelare per lag:** 4

**Speltillfälle:** Fre 10-15, 16-21 lör 10-15, 16-21

**Arrangör:** Tomas Härenstam

## Ratland

*"Ägaren blev galen, vet du."*

Oscar nickade in mot parken på andra sidan stängslet han höll på att klippa upp.

*"Jomenvisst."* Rebecca himlade med ögonen.

*"På riktigt, alltså. Han klädde ut sig och sprang runt i spökhuset efter att de hade stängt stället, trodde han var Musse Pigg eller nåt."*

*"Vad fan är det här, Scooby Doo eller?"*

Tyler ryckte den uppklippta stängselbiten åt sidan, och fick med sig tovor av knähögt gräs. Oscar och Rebecca kröp igenom, sedan langade Tyler och Jenny in ryggsäckarna till dem innan de följde efter. Oscar reste sig upp, borstade av sina byxor och slog ut med armarna.

*"Mina damer och herrar, jag ger er White Peak Wonderland!" sa han entusiastiskt. "Den största övergivna nöjesparken på västra halvklotet!"*

På andra sidan staketet bredde sprucken asfalt ut sig. Igenbommade bås, rostiga papperskorgar och förvildade buskar bildade en labyrint framför ungdomarna. Bortom detta reste sig fasaden på spökhuset, som av skickliga hantverkare hade skapats för att se nedgånget ut långt innan parken övergavs. Mot den grå himlen tornade siluetterna av bergbanor och pariserhjul likt väldiga spindelnät i stål.

*"Näst största," sa Rebecca.*

*"Whatever."*

Ett par hundra meter från platsen där ungdomarna hade brutit sig in stod huvudentrén, en triumfbåge i miniatyr med White Peak Wonderland skrivet på i flagnad, blå text. Texten var nästan borta, och över hade någon vandal sprejmålat ett nytt namn.

*Ratland.*

Ratland är ett surrealistiskt skräckescenario i samma anda som The Shining eller Eraserhead som utspelar sig på ett övergivet nöjesfält i USA. Spelarna tar på sig rollen av en grupp urban explorers som utforskar det närmast legendariska nöjesfältet White Peak Wonderland, ökänt för sin olycksdrabbade historia och eccentrica ägare.

**Anmälningstyp:** Föransökan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

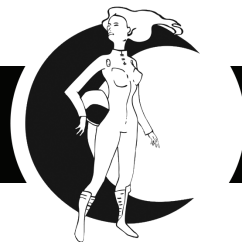
**Regelverk:** Friform

**Antal spelare per lag:** 3-5

**Speltillfälle:** Fre 16-21, lör 16-21

**Arrangörer:** Fredrik Karlandus, Daniel Landgren

Fä dör, fränder dö, även själv skiljes du hädan,  
men ett vet jag, som aldrig dör,  
spelledare på Gothcon.



## Spelet om Morwhayle

*Enligt legenden gömde Gilrem Krill under kriget mot häxmästaren ett av de sju beryktade svärden från Naudhyrr någonstans i Morwhayle. Många hjältar och lycksökare har under åren som gått vänt upp och ner på staden utan att finna ett spår. En nyfunnen ledtråd pekar dock på att svärdet finns gömd någonstans i de föga besökta tunnarna under staden. I orätta händer skulle svärdet från Naudhyrr kunna bringa stor olycka över Morwhayle. Vågar du bege dig ner i underjorden och leta rätt på svärdet?*

Prova på Spelet om Morwhayle från Fria Ligan i detta nybörjarvänliga äventyr! Perfekt för rollspelare i alla åldrar.

**Anmälningstyp:** Föransmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Spelet om Morwhayle

**Antal spelare per lag:** 4

**Speltillfälle:** Fre 10-15, lör 10-15

**Arrangör:** Tomas Härenstam

## Svavelvinter - Tempelvakt

*Dimman klär Isakra i vitbleka skuggor. Från hamnen hörs djupa bastoner från fångstmännens lurar. Knappt någon rörelse kan förnimmas nere i staden. Uppe på berget svävar långsamma skuggor fram; munkar på väg till en tidig rit. Allt är dock inte som det borde vara i staden. Något grundläggande håller på att förändras.*

Tempelvakt är ett äventyr till Svavelvinter, rollspelet som är baserat på fantasy-författaren och rollspelslegenden Erik Granströms böcker. Ni spelare får ikläda er rollerna som tempelvakter i den nordliga tempelstaden Isakra där alltemplet Etemenanki finns. Underliga saker

kommer snart att hända i staden och för spelarna gäller det att bevara tempelfriden samtidigt som de löser ett mysterium.

**Anmälningstyp:** Föransmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Svavelvinter

**Antal spelare per lag:** 4

**Speltillfälle:** Fre 16-21, Lör 16-21

**Arrangörer:** Simon Engqvist

## Ett enkelt uppdrag

*Det skulle ha varit ett enkelt uppdrag – att föra en historisk klenod, en tjock lunta ur Kai-klostrets bibliotek, till Anskaven. En äldre riddare har beviljats ynnesten att studera boken, men är för sjuklig för att resa själv. Ingenting är dock så enkelt som det först låter. Mäktiga krafter tycks vara ute efter boken för egen räkning, så detta enkla uppdrag kan visa sig långt mycket svårare än hjältarna kunnat föreställa sig!*

Ett introduktionsäventyr till Ensamma Vargen.

**Antal spelare:** 3 -6

**Spelpass:** Lördag 10-12, Söndag 10-12

**Regelverk:** Ensamma Vargen

**Arrangör:** S.A.R.Z spelbar i samarbete med Åskfågeln

**Kostnad:** 150:-

Visste du att ingen spelare på Gothcon någonsin blivit anfallen av Gothconbjörnen?

## Tenebris-En vanlig dag på jobbet

*Angela Parker höll luxmätaren i ögonhöjd när hon scannade det mörka rummet. Svaga spår, inte alls vad hon hoppades på. När hon scannat klart hängde hon mätaren i bältet. Luxvarelsen hade varit här, men inte nyligen. Hon kliade sig i nacken när hon insåg att spåret tog slut här. Hon gav ifrån sig en suck och tittade ut genom fönstret ut mot den mörka gatan. Hon såg två skepnader komma mot byggnaden. Hon svor inombords när hennes hjärta stannade. Det var hennes ex och en ung kvinnlig agent.*

En vanlig dag på jobbet är första konventsscenarioet till MylingSpels nya rollspel Tenebris, skrivit av John A Jonsson, författaren till rollspelet Förbannad. Spelet är ett konspiratoriskt agentrollspel om den tunga kampen mot mörkret. Det är ett äventyr som testar var gränsen mellan lojalitet och känslor går. Hur reagerar du när du måste arbeta tillsammans med ditt ex och dennes nya flickvän till exempel?

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 150:-per lag

Regelverk: Tenebris

Antal spelare per lag: 3-5

Speltillfälle: Fre 16-21, Fre 22-03, Lör 10-15

Arrangörer: John A Jonsson, Ellinor Claesson

## Zalaria Nightbourne and the Wooden Army of Mars

*Året är 1889 och på den röda planeten Mars slåss hoppfulla nybyggare om de bästa miner-  
algruvorna samtidigt som hårdföra sheriffer försöker hålla ordning i städerna och försvara vanligt folk från hänsynslösa banditer och skrupelfria svindlare. Det är i denna konfliktstinna miljö som Zalaria Nightbourne, en ung operasångerska med ett skarpt sinne och en smak för mysterier, hjälper polisen att lösa brott som ingen annan klarar av att klura ut. Mitt uppe i ett viktigt och svårlöst fall försvinner dock Zalaria. Hennes mentor, den rike företagaren Seuss McIntyre, ber nu rollpersonerna att hitta och hjälpa henne. Deras nystartade byrå behöver all positiv publicitet de kan få och det här kan kanske bli deras stora genombrott.*

*Men var finns Zalaria och varför försvann hon? Vad är det för viktigt fall hon jobbade på och varför verkar det som om rollpersonerna är förföljda? Allt detta får förhoppningsvis sitt svar i den spännande berättelsen om Zalaria Nightbournes kanske svåraste fall hittills.*

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 150:-

Regelverk: Eget

Antal spelare per lag: 4-5

Speltillfälle: Fre 10-15, 16-21, Lör 10-15, 16-21, Sön 10-15

Arrangör: Staffan Lindsgård



## Det Torra Landet

*Prudence Clearwater gick igenom förberedelserna med ett stolt leende. De var redo! Alla suputer och bråkstakar, alla slemma själsfördärvare som ville pracka spritens elände på anständiga människor hade inget här att skaffa. Det skulle bli ett hundraårs-jubileum att minnas och prata om i generationer, och det skulle ske helt utan rusdrycker! Det efterföljande valet skulle visa att det här, det var Det Torra Landet. Så som Gud avsett det, så som förfäderna hoppats då de talade om den skinande staden på en kulle!*

*Under tiden drillade hennes make försvarsmilisen. Översten var en strikt man, utan tid för lustigkurrar och latmaskar. Med krut och dynamit skulle hans mannar försvara de nyktra idealen!*

Rollpersonerna har ett uppdrag. Att se till att smuggla sprit till huvudstaden i ett torrlagt county i tid för det stora firandet den fjärde juli och den omröstning som skall hållas. Linjerna är dragna i sanden. Fanatiska nykterister från hela landet har hört talas om denna symboliska maktkamp och kan tänkas sätta käppar i hjulet för er. Samtidigt vill andra komma åt den belöning som väntar de första som kommer fram med alkohol till staden.

Det Torra Landet är ett äventyr till rollspellet Western, även om inga förkunskaper krävs för att spela.

**Anmälningstyp:** Föranmälan till GothCon

**Kostnad:** 150:-

**Regelverk:** Western IV

**Antal spelare per lag:** 4-6

**Speltillfälle:** Fre 10-15,, Fre 16-21, Lör 10-15, Lör 16-21, Sön 10-15

**Arrangörer:** Tove & Anders Gillbring

## Ur mörkrets djup

*Trots att Torseths umbäranden tycks ha klarats av, har en ny fara har väckts till liv i dess ställe. Medan de hårt pressade byborna försöker resa sin by ur askorna kommer en märklig besökare med nyheter om något fasansfullt djupt under dem. Om detta mörker tillåts resa sig kan det bli omöjligt att stoppa. Det är bara nu, medan det fortfarande samlar sin styrka som det kan besegras ... om det finns några själar modiga nog att försöka.*

Ur mörkrets djup är en fristående fortsättning på Ensamma Vargen-äventyret Aska över Torseth, som du kunde spela förra året.

**Antal spelare:** 3 -6

**Spelpass:** Fredag 10-15, Lördag 16-21

**Regelverk:** Ensamma Vargen

**Arrangör:** S.A.R.Z spelbar i samarbete med Åskfågeln

**Kostnad:** 150:-

Kommit på att du vill arrangera? Det är inte försent förrän konventet är över. Hör av dig till oss på [rollspel@gothcon.se](mailto:rollspel@gothcon.se)



**DET TORRA LANDET**



**SPELA ÅSKFÅGELNS SCENARION**



**UR MÖRKRETS DJUP**



# Övriga arrangemang

## GothCon-auktionen XL

**Arrangörer:** GothCons Auktionsverk.  
Rikard Törnblom, Tobias Eliasson, Niklas  
"Flax" Kärrstrand och Johan "Engas"  
Englund. auktion@gothcon.se

### Inlämning:

Fredag 21:00 – 22:30

Lördag 09:00 – 11:00

### Visning:

Lördag 12:30 - 14:00

### Auktion:

Lördag 15:00 →

### Utlämning av pengar:

Lördag 21:00 – 22:30

Söndag 10:00 – 12:00

Plats: Lördagens inlämning, visningen samt själva auktionen hålls som vanligt i Norra Aulan. Utlämning av pengar sker i närheten av receptionen i caféterian (spana efter skyltning). Plats för fredagens inlämning anslås på webben samt på konventet.

Den traditionsenliga GothCon-auktionen återkommer givetvis även på GothCon XL. Precis som förra året kommer vi dela upp den i två delar, med en 10 minuters paus emellan. Det kommer framgå på visningen i vilken grupp utropen hamnar.

Antalet inlämnade utrop är som vanligt begränsat till 20 stycken per person. Försök bunta ihop böcker och spel i buntar, något som även kan göra dem lättare att sälja.

Tänk på att det måste synas vad det är som säljs, så undvik igentejpade kartonger, svarta sopsäckar, samt kreativa och utstuderade packtekniker. Det kommer finnas viss tillgång till snöre och tejp vid inlämningen, men förbered gärna innan så går det fortare.

Auktionen är till för rollspel, brädspel, figurspel, kortspel, samt prylar som ansluter till hobbyn. Vi förbehåller oss rätten att neka försäljning av objekt som vi anser inte passar in, eller om vi får inlämnat för många objekt av samma sort. Maila oss om du har några frågor, tankar eller funderingar om detta eller auktionen i stort!

Avgiften för att lämna in utrop är 10 kr/utrop. Avgiften tas ut oavsett om varan blir såld eller inte. Auktionsavgiften går oavkortat till Barncancerfonden. Vi kommer även att försöka ropa ut ett antal, på ett eller annat sätt unika, objekt där hela försäljningspriset oavkortat skänks bort.

För att lämna in utrop och delta på auktionen måste man ha betalat inträde till konventet.

Planeten Venus bana ritar ett pentagram i himlen under åtta år och återgår till sin ursprungsposition efter 40 år.

## Känn på Airsoft med Västsvenska Airsoftföreningen

Airsoft är en äventyrshobby som inrymmer reenactment, liverollspel, motion, lek och naturupplevelser! VSAF kommer visa upp utrustning, prata om och försöka med diverse aktiviteter förmedla upplevelsen av vår hobby.

Varmt välkomna till vårt rum!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Arrangör:** Västsvenska Airsoftföreningen

## GothCon XL Math Trade

Vill du byta spel smidigt och enkelt där du endast tar med dig de spel du kommer att byta?

På BoardGameGeek är vi ett gäng som använder matematiskt beräknade bytescirklar där ditt spel byts till någon vars spel i sin tur byts till någon annan tills cirkeln är komplett och någons spel byts till dig. För att slippa frakt och få ett handskak med den person man byter med så tänkte vi ha överlämnandet på GothCon!

Själva upplägget sker innan GothCon på den svenska Guilden för Math Trades på BoardGameGeek ([www.boardgamegeek.com/guild/2328](http://www.boardgamegeek.com/guild/2328)) där det också går att läsa mer om hur Math Trades går till.

Arrangörer: Andreas Rattfelt ([andreas.rattfelt@gmail.com](mailto:andreas.rattfelt@gmail.com)) och Swedish Math Trades ([www.boardgamegeek.com/guild/2328](http://www.boardgamegeek.com/guild/2328))

## Maffia

Maffia är ett intensivt och oerhört roligt spel där fördelar går till folk som är bra på att ljuga och folk som är bra på att genomskåda människors lögnar (eller sanningar).

Varje spelare blir i hemlighet tilldelad en roll, antingen som den goda bybon eller som den elaka maffian. Sedan är det upp till byborna att ta reda på vilka spelare som är maffia och hänga dem.

Men tiden är knapp, varje natt dör en bybo som blir skjuten av maffiosorna. Maffiosorna känner till sina kumpaner, men byborna vet ingenting.

MaffiaSverige är en förening med ambitionen att arrangera välstrukturerade maffiapartier av bra kvalitet dygnet runt under konventet så länge det finns folk i salen.

Välkommen till oss och prova Maffia oavsett om du är en erfaren räv eller en oinvigd bybo.

Låter det roligt?

Kom förbi så berättar vi gladeligen reglerna mer i detalj!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Regelverk:** Reglerna förklaras på plats

**Speltillfälle:** Löpande hela konventet

**Arrangörer:** MaffiaSverige ([maffiasverige@gmail.com](mailto:maffiasverige@gmail.com))



## GothCon XL Math Trade

Vill du byta spel smidigt och enkelt där du endast tar med dig de spel du kommer att byta?

På BoardGameGeek är vi ett gäng som använder matematiskt beräknade bytescirklar där ditt spel byts till någon vars spel i sin tur byts till någon annan tills cirkeln är komplett och någons spel byts till dig. För att slippa frakt och få ett handskak med den person man byter med så tänkte vi ha överlämnandet på GothCon!

Själva upplägget sker innan GothCon på den svenska Guilden för Math Trades på BoardGameGeek ([www.boardgamegeek.com/guild/2328](http://www.boardgamegeek.com/guild/2328)) där det också går att läsa mer om hur Math Trades går till.

**Arrangörer:** Andreas Rattfelt ([andreas.rattfelt@gmail.com](mailto:andreas.rattfelt@gmail.com)) och Swedish Math Trades ([www.boardgamegeek.com/guild/2328](http://www.boardgamegeek.com/guild/2328))

## MiFF

De tre lokalföreningarna från Stockholm, Göteborg och Malmö som utgör rollspelsföreningen MiFF kommer att vara på GothCon där det kommer att arrangeras drop-in verksamhet i form av olika rollspel så som DnD och Mutant samt häftiga lajv!

**Anmälningstyp:** Drop-in

**Förkunskapskrav:** Inget. alla är välkomna

**Speltillfälle:** Löpande under hela konventet

**Arrangörer:** MiFF (Kontakt: [aron.faredal@gmail.com](mailto:aron.faredal@gmail.com))

## Té-baren

Mmm, te. När du ändå passerar cafeterian, nöj dig inte med en kopp pås-te utan passa istället på att förse dig med kopp nybryggt te ur te-baren! Svart te, grönt te, GothCon-blandning, Rooibos eller kanske den ständigt föränderliga Populi electio? Valet är ditt!



Naturligtvis kommer det finnas talare och scenframträdande även på årets GothCon och för mer information om dessa, se [gothcon.se!](http://gothcon.se!)



H  
Vasa

Hällplatsen Vasaplatsen

H  
Valand

Hällplatsen Valand

H  
Kapell

Hällplatsen Kapellplatsen

Göta

Götaplatsen

# Hvitfeldtska

Rektorsgatan 2

- C Café och reception
- N Norra byggnaden
- B Bagage
- D Duschar
- S Södra byggnaden
- V Vasa
- T Tekniska
- K Kären
- L Landala Sporthall
- P Parkeringsplatser

**B**

SVERIGE  
PORTO BETALT  
PORT PAYÉ

Postoperatör Mailworld 431 19 Mölndal

~~Föreningen GothCon  
c/o Emma Carlström  
Grevegårdsvägen 160  
421 61 Västra Frölunda~~

Anmäl dig nu på:

[WWW.GOTHCON.SE](http://WWW.GOTHCON.SE)