

GthCon

XXXVIII



18-20 april 2014 Göteborg

Sista anmälningsdag 1 mars 2014

Information

Välkommen till GothCon XXXVIII!

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent och är, i och med starten 1977, även det äldsta. Varje år lockas närmare 2000 besökare till konventet för att fira påsk med spel i alla dess former – rollspel, brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande. GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfrött.

När: Påskhelgen, 18-20 april 2013.

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, Göteborg.

Pris: 250kr vid föransmälningen eller 350 kr i dörren. Info om ungdoms- (under 18) & endagsbiljetter finns på vår webbsida.

Nytt för i år

De största förändringarna för året är att ett antal stora arrangemang har flyttat på sig. Warhammer hittar man numer på Landala torg och Magic har flyttat ner till Kåren. Vi kommer också att ha en stor musikal i aulan som heter En shoggoth på taket, missa inte den!

Isis geek girl-träff och info-disken återkommer i år och vi uppgraderar GothKorven till GothMojen, extra allt och lite till! För exakta tider/priser, alla nya spännande inslag och mycket mer; se vår webbsida, www.gothcon.se

Kontakt

All relevant och uppdaterad information finns på www.gothcon.se, där hittar du också kontaktinformation till de olika områdesansvariga. Vet du inte vem du vill kontakta så går det bra att maila till info@gothcon.se

Jobba på gothcon

Vill du hjälpa till och göra GothCon till ett grymt bra konvent? Vill ni dessutom få något i belöning för det? Hjälpa till och jobba, se www.gothcon.se eller kontakta personal@gothcon.se

För varje pass du jobbar utökas vår glädje och din belöning!

1 pass: Den nya grunt t-shirten!

2 pass: 25% av inträdet.

3 pass: 100% av inträdet.

4 pass: Årets GothCon t-shirt!

I alla passen ingår även ett GothCon-Meal(tm) eller 25 kr godis i kafeterian. Välkomna!

Information

Om det står olika tider i foldern och i schemat så är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning

betalningen kommit oss tillhanda. Om du inte får spela på grund av till exempel spelledarbrist får man tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget. Via webben är det även möjligt att se om betalningen har registrerats samt vilka arrangemang med föransmälningsskrav som man kommit med i.

Vid ingången till kafeterian finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc. kommer att anslås. Titta på dem, fråga någon i vit skjorta eller bege dig till informationsdisken för uppdaterad information om konventet.

Tänk på att...

Ät, drick och sov ordentligt. Då blir det en behagligare konventsupplevelse för alla.

Mat, Café & Mojen

Det kommer i vanlig ordning vara möjligt att förbeställa frukost och varm mat. Mer information om utbud, priser och tider finner ni på webbsidan (www.gothcon.se). Det kommer även att finnas begränsad möjlighet att köpa på plats men säkrast är att förbeställa när du anmäler dig.

Utöver detta så kommer vår klassiska korvförsäljning utökas med ytterligare några intressanta alternativ i gatukökstappning och det hela går nu under namnet GothMojen.

För er som har särskilda behov eller allergier så är det viktigt att ni anmäler detta till oss. Det gäller både föransmällda maträtter och övriga besökare, vi gör vårt bästa för att alla skall bli nöjda.

För övriga frågor kontakta servering@gothcon.se.

Övernattning

Är du betalande deltagare så är det möjligt att gratis övernatta på konventet. Anmälan för detta görs vid föransmälningen eller i samband med att du checkar in på konventet. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Om du vill byta sovsal går det bra men först efter det att receptionen informerats om ändringen.

Miljöpåverkan

Vi som arrangerar GothCon tycker att det är viktigt med miljön och försöker att göra vårt bästa för att ha så låg miljöpåverkan som möjligt. Du kan hjälpa till genom att tänka på följande:

Panta - Vi har pantkärl utställda över hela konventet där du kan panta dina plastflaskor.

Åk kollektivt - Det går flera bussar och spårvagnar till hållplatsen närmast konventet.

Samåk - Om du tar bilen, se till att ta med dig så många andra glada GothCon-besökare i den som möjligt.

Foldrar - Släng inte din folder för att sedan plocka en ny utan försök att hålla ordning på den eller ge den till någon annan.



fokus

Isis - nördfeminism i kubik

Är du nördfeminist och vill hänga och byta åsikter med andra? För andra året i rad arrangeras Isis på GothCon. En avslappnad samlings- och diskussionspunkt där du som nördfeminist kan byta åsikter och lyssna på intressanta föreläsningar hållna av några av de smartaste nördfeministerna i Sverige.

En shoggoth på GothCon

En shoggoth på taket. Låter galet, inte sant? Fullkomligt sinnessjukt. Men här i vårt lilla Arkham, Massachusetts, kan man säga att vi alla har en shoggoth på taket. Och det menar jag inte metaforiskt. Ett stort monster som det där på ett så spetsigt tak – du kanske undrar: hur kan den hålla sig kvar där uppe? Det kan jag svara dig med ett enda ord: tentakler!

Sjungande djupingar, dansande kultister, magiska riter, naiva bibliotekarier och såklart, store Cthulhu! (lä! lä!) En shoggoth på taket är en klassisk skräckmusikal, skriven av Han Som Av Upphovsrättsliga Skäl Inte Får Namnges, utgiven av HP Lovecraft Historical Society, och här framförd av föreningen ShogGoth.

Anmälan: Föranmälan till GothCon eller köp i dörren.

Föreställningar: Fredag 16.00 och 21.00. Söndag 12.00

Plats: Aulan i Norra byggnaden.

Förkunskapskrav: En examen i medeltida metafysik hjälper men är inte ett krav.

Kostnad: Gratis med anmälan till GothCon eller 50 slemmig mynt i dörren.

Barnrummet

En säker tradition för alla spellystna småbarnsföräldrar. De senaste fyra åren har Gothcon haft ett barnrum och så även i år. Barnrummet är öppet dagtid hela konventet. Alla är välkomna och det finns spel att spela för föräldrar som vill kunna sitta ner en stund i barnsäker miljö.

Det finns bland annat barnstolar, microvågsugn, vattenkokare, skötbord och leksaker i barnrummet. För frågor hör av dig till Jane Lindberg på barn@gothcon.se

Årets hedersgäst

Joe Dever är en prisbelönt författare och speldesigner. Mest känd är han för att ha utvecklat soloäventyren om Ensamma Vargen (Lone Wolf). Joe Dever började sin karriär som musiker och ljudtekniker. 1976 började han forma den fiktiva världen Magnamund för sina tidiga Dungeons & Dragons-kampanjer. 1982 vann han, som förste engelsman någonsin, Dungeons & Dragons Championship i USA. 1984 publicerades den första boken i originalserien om Ensamma Vargen och blev en omedelbar internationell framgång. Sedan dess har det sålts mer än 10 miljoner Ensamma Vargen-böcker i flera olika länder. Från 1996 och framåt har Joe Dever varit framgångsrik i sitt engagemang med flera olika dator- och konsolspeltitlar, bland annat Ground Control 2 (Ubisoft) och Killzone (Sony).



Foto: Joe Dever

Hans senaste projekt har varit att designa Ensamma Vargen för iOS och Android-enheter. Ensamma Vargen kommer tillbaka på svenska med premiär här på GothCon, både som soloäventyr och rollspel.

Steampunk på GothCon

Föreningen Steampunk i Göteborg bjuder in alla GothCon-besökare till ett rum fyllt med fantasifulla manicker och mackapärer, gratis te och kakor samt trevliga människor i 1800-tals tidsresenärsmode med en kraftig, nästan sjuklig förkärlek till färgerna brunt och guld. Koppla av med en kopp te, spela spel med ångpunk-tema, och konversera med dina medkonventare om allt mellan ånga och jord!

Under helgen kommer det anordnas workshops, utställningar, turneringar i Teduellering(!) samt kanske även en filmvisning eller två. Alla är välkomna oavsett steampunkvana och klädsel, inga förkunskaper krävs!

För mer information, surfa in på gothcon.se med valfri ångdriven informationsprocessor eller plocka upp det fysiska Steampunk-programmet som går att hämta i infodisken under konventet.

Arrangörer: Emil Jonasson och Hanna Ågren

Tid och plats för föreläsningarna annonseras på konventet och då även på hemsidan.

Tävlingar

På GothCon kan du tävla i många saker utöver spel. Ta med dina bidrag hemifrån eller skapa konstverken på plats!

Figurmålningstävlingen

Kategorier: enskild figur och mindre grupp (max 10 figurer)

Priserna i år är ett första och andrapris i varje kategori i form av kvalitetspenslar.

Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålnings-montern nära receptionen i kafeterian.

Vi tar inget ansvar för bidrag som inte lämnas till tävlingsansvarig!

In- och utlämning

Lämna in dina bidrag till tecknings- och figurmålningstävlingarna i kafeterian någon gång under dessa tider:

Fredag 14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00

Lördag 14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00.

Uthämtning sker på samma plats:

Söndag 14.00 - 15.00

Ansvarig befinner sig i kafeterian under konventet men vi kan inte garantera att någon är på plats utanför dessa tider.

Teckningstävlingen

Som vanligt så har vi en tecknings-tävling på GothCon.

Kategorier: färg, svartvitt, och "på plats". Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas. Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som finns att hämta vid figurmålningsmontern.

Priserna i år är presentkort sponsrade av SF-Bokhandeln i Göteborg. Ett förstapris på 250kr i varje kategori. Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålningsmontern nära receptionen i kafeterian.

Vi tar inget ansvar för bidrag som inte lämnas till tävlingsansvarig!

Skrivartävling

Kategorier: Poesi och prosa

Vi vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – gärna Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger på 30 sidor. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori.

Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålnings-montern när som helst under dygnet. Sista inlämningstid är lördag kväll, specifik tid kommer att stå på mappen. Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och adress (för att kunna skicka ev. priser) samt bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet.

Priserna i år är presentkort sponsrade av SF-Bokhandeln i Göteborg. Ett förstapris på 250kr i varje kategori.

Äggmålningstävlingen

Ägg hör påskan till och en äggmålningstävling hör GothCon till! Ett riktigt gott pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling. Ditt ägg målas vid äggmålningbordet i kafe-terian och endast där – instruktioner finns på bordet! Det finns blyerts-, tusch- & färgpennor samt akrylfärger och penslar vid äggmålningbordet. På avslutningen, söndag eftermiddag meddelas vinnarna som får varsitt påskägg fyllt med godis.

Pris: välfyllda påskägg för 1:a och 2:a plats.

Prisutdelning

För samtliga tävlingar sker prisutdelning i kafeterian söndag 14:00. Kan du inte närvara så ge dina kontaktpuppgifter till tävlings-ansvariga så skickar vi priserna.

Arrangörer för tävlingarna:
Ingemar Knaving & Jenny Silk.

Vid frågor maila tavlingar@gothcon.se

Ett stort tack till SF-bokhandeln för årets sponsring!



Brädspel

”Brädspel” är en ganska bred genre. Det finns brädspel utan bräde; brädspel med bara kort; brädspel med figurer; brädspel som tar 10 minuter och brädspel som tar 10 timmar eller mer. På GothCon XXXVIII har vi valt ut en blandad kompott av vad brädspelsmarknaden har att erbjuda. Om du saknar ett spel bland våra turneringar och arrangemang, så kan du vara säker på att det finns i någon av våra brädspelsbarer.

KIN - Speed Freaks

Hoola&Boola hade fått ett litet försprång i loppet och såg ut att gå mot en klar seger när de plötsligt stöter på ett rev och går på grund medan Miggi Wiggi dundrar förbi i full fart mot en seger.

KIN - Speed Freaks är ett racingspel i en tropisk miljö där man ska använda all sin skicklighet för att komma först över mållinjen. Du kan förolämpa din motståndare, preja eller göra snygga manövrar med din träsvävare. Det finns fler som också vill vinna så det gäller att vara på hjälpänn.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Egenproducerat spel

Antal spelare/spelpass: 6 – 10

Speltillfällen: Pass 1, 5 och 6

Arrangör: Mats Jengard, storfoto-produktion@telia.com

The Scepter of Zavandor

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper. Nu ska ni försöka ta tillvara på era olika fördelar och till slut bli Ärkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. Genom auktioner bjuder du på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare. Ett rasande bra spel, med fokus på resurshantering och auktioner. Eget spel ger förtur.

Anmälningstyp: Föransmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Kval pass 1, Final pass 4, 3 och 5 (Final)

Arrangörer: Joakim Öfverholm

Pingwin

Ett spel så lätt att en femåring klarar det. Inga svårigheter tills din dryga motståndare blockerar dina pingviner, snor din fisk och med ett självgott leende ser när du vrider och vänder dig för att du inte kan röra dig mer.

Pingwin är ett spel där pingviner samlar fisk, ursprungligen framtaget för att träna AI. Ser barnsligt ut vid första anblicken, bli inte lurad. Detta är ett spel som kan ta fram gamern i alla. Två turneringar kommer att hållas simultant, en för GothCons mästartitel och en för GothCons Juniormästare, 12 eller yngre.

Anmälningstyp: Drop in

Förkunskapskrav: Räkna till tre

Speltillfällen: Pass 2

Mahjong

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt bricskspel som alltså är mycket populärt. Även om spelet sera invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid. Så kom in på ett övningspass även om du inte har några förkunskaper!

Två övningspass med drop in och sedan en turnering med föransmälan (föransmälan görs på de tidigare passen). De som deltagit på övningspassen kommer kunna vara med på turneringen.

Anmälningstyp: Drop in/föransmälan
Regelverk: MCR (Mahjong Competition Rules)

Speltillfällen: Pass 1, 4 och 7

Arrangörer: Göteborgs Mahjong-sällskap, www.mahjong-gbg.se, info@mahjong-gbg.se

Agricola

Du är en bonde. Du ska plöja dina fält, så din havre, bygga hagar och stallar åt dina djur och se till så att din familj får mat som räcker över vintern. Låter det inte särskilt spännande? Låt dig inte luras. För er som spelade Nya Bondespelet som barn så kommer du snabbt inse att det är så här ett bondespel går till. Resurshantering, worker placement och beslutsångest i en lysande kombination.

Anmälningstyp: Drop in/föransmälan

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 2, 4, och 6 (Final)

Arrangörer: Fred Foerde, sunszu@comic.com

RoboRally

RoboRally är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer vill vinna.

Nu är det du som ska göra datorns jobb: styr din robot till seger i detta snabba rally. Vägen dit är inte lätt, den är fylld av laserstrålar, rullband som flyttar dig åt fel håll, djupa hål som mynnar ut i fabriken soprum, men framför allt andra robotar. RoboRally är ett spel som får alla att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker. Eget spel ger förtur.

Anmälningstyp: Föransmälan/anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 3 och 6 (Final)

Arrangör: Archibald Zimonyi, archibald@zimonyi.se

Missa inte att vi även har välfyllda spelbarer på konventet där du kan låna spel!
Läs mer längre bak i foldern!

Britannia

Brädspelsrummet Rule Britannia arrangerar en turnering i det högklassiga och klassiska spelet Britannia. Det är ett spel som handlar om Brittanniens historia från den romerska invasionen 43 f. vt. till slaget vid Hastings 1066. Spelarna skall erövra England om och om igen. Vi förklarar gärna reglerna för er som inte spelat förut.

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 2 och 4 (Final)

Arrangör: Brädspelsrummet:
Rule Britannia

Terra Mystica

I landet Terra Mystica bor 14 olika folkslag i sju landskap, och varje grupp är bunden till sin egen hemmiljö. För att utvecklas och växa, måste de "Ter-raforma" angränsande landskap till sina hemmiljöer i konkurrens med de andra grupperna. Terra Mystica är ett spel med mycket lite slump. Med finess och strategisk planering, måste du försöka härska så stor yta som möjligt och maximalt utveckla ditt folkslags kompetens.

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 1, 5 och 7 (Final)

Arrangör: Magnus Johansson

Puerto Rico

En GothCon-klassiker, av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager, bygg upp byggnader som ger dig fördelar, och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspe-larna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 2 och 4 (Final)

Arrangör: Simon Danielsson

Advanced Civilization

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, sprida sjukdom och elände, kriga och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att sno åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med drygt 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Eget spel ger förtur.

Anmälan: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 3, final 5 och 6

Arrangörer: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

Diplomacy

Toppdiplomaterna samlas till förhandlingar och alla kan behöva en allierad eller två när kriget bryter ut. Kan en lita på sina vänner? Eller kanske har de hemska baktankar och planerade ett anfall när du minst väntar det. Har dina "vänner" kanske redan gjort upp om att stycka upp ditt land? Expandera ditt rike så du kan bygga fler arméer och till slut nå tillräckligt inflytande för att dominera Europa.

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Speltillfällen: Pass 1 och 4

Arrangörer: Simon Ahrnling-Bååth

Privateers!

Privateers! är ett brädspel där ni tar på er rollen av kapare i en eller flera nationers sold. Det är ett äventyr där spelarna bygger upp sitt skepp, besättning och kapten. Målet är att jaga iväg fientliga kolonialmakter från spelplanen. Spelet går att spela både kooperativt och i lag. Systemet liknar det i spel som Arkham Horror och Fortune and Glory. Spelet är skapat av MylingSpel och finns än så länge bara i form av en välgjord prototyp.

Plats: I anslutning till MylingSpels butik, spelmakarrummet

Anmälningstyp: Drop in

Speltid: 2-4 timmar, 1-6 spelare

Speltillfällen: Löpande hela konventet

Arrangör: MylingSpel

Lords of Waterdeep

Tyckte du om Baldur's Gate? Neverwinter Nights? Du kanske är här spelat rollspel i Forgotten Realms-världen? Nu har du chansen att axla Khelben the Blackstaffs mantel, eller spela någon annan mäktig Lord i staden Waterdeep, där allt är möjligt. I det fördolda jobbar Waterdeeps maskerade herrar för att nå sina obskyra mål.

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 3 och 5

Arrangör: Jesper Edmark, jespere@hotmail.com

Dominion

You are a monarch, a ruler of a small pleasant kingdom of rivers and evergreens. Unlike your parents, however, you have hopes and dreams! You want a bigger and better kingdom, with more rivers and a wider variety of trees. You want a Dominion! You will bring civilization to these people, uniting them under your banner.

Föreningen Gothenburg Boardgamers presenterar årets turnering i det prisbelönade kortspelet Dominion. Även i år har du chansen att testa på spelet på GothCon och kanske kvala in till finalpasset. Vi lär gärna ut spelet till nya spelare.

Arrangör: Gothenburg Boardgamers

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmälning på plats

Kostnad: 20 kr.

S.A.R.Z Spelbar

Foto: Daniel Melin

I år arrangerar vi följande turneringar med fina priser sponsrade av bl.a. Enigma Distribution och Gigantoskop.

Settlers of Catan

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 1

Ticket to Ride SM-kval

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 2

Varulv/Maffia

Alltid en höjdpunkt på GothCon. Är det ett kortspel? Rollspel? Brädspel? Live? Ingen vet riktigt, men att det är förbannat kul vet vi.

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfällen: Midnatt Fredag, Midnatt Lördag

Paris Connection

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfällen: Pass 3

Carcassonne SM-kval

Anmälningstyp: Föransmälan/Anmäl på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Pass 4

Win, Lose, or Banana

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfällen: Pass 7

Spank the Monkey

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfällen: Pass 5

Ryska Spelhörna

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfällen: Pass 6

Studie
främjandet

GothCons Vänner

-Har ni förberedelser inför GothCon 38?

-Är ni 3 eller fler som samarbetar?

Gothcirkel dags!

Slutrapportera en studiecirkel på GothCon och få en unik premie. Var med och tävla med bästa cirkeln, vinnaren tävlar om ett hemligt pris. GothCon cirkeln stötts av Studieförbundet, Sverok,

Studiecirkel i samarbete med Studieförbundet för att utveckla verksamhet med folkbildningstanken som grund. Sverok, Studieförbundets medlemsorganisation, stöttar med arrangemangsverksamhet. Gothcirkeln är tillgänglig för alla som har förberedelser inför GothCon 38 på något sätt.

Kontakta ulf.skogsen@studieforamjandet.se för att veta hur du går till väga för att få just ditt arrangemang godkänt och därmed få den unika Gothcirkel premien.

Hemligt Arr
Du vägar aldrig...
Drop in / föransmälan
20kr
Pass 6 (kval+Final)
Arrangör: Simon Danielsson,
bradspel@gothcon.se

Det uppkommer ofta mindre drop-in arrangemang så oroa dig inte om du inte har föransmält dig till massa saker, det är lätt att fylla hela helgen med aktivitet ändå!

Observera att Warhammer Fantasy Battles hålls i Landala sporthallar för andra året, en lokal avsedd för svettiga aktiviteter som denna! Mer info på gothcon.se

Figurspel

I figurspel tar varje spelare befälet över en armé av figurer som man leder genom fältslag i hopp om att ta hem segern. Beroende på vilket spel det rör sig om kan det exempelvis vara en historiskt korrekt armé ledd av Napoleon, en fantasyarmé med påhittade varelser och monster eller en framtidsflotta av rymdskepp. Olika figurer kan ha olika egenskaper och därför är sammansättningen av armén en viktig del av spelet.

Warhammer 40k turnering

...in the grim darkness of the far future there is only war.

Delta i en av sveriges största Warhammer 40k turneringar. Tre dagars intensivt spelande med några av sveriges mest omtalade 40k spelare. Turneringen är öppen för alla oavsett kunskapsnivå så kom och var med oavsett om du är en erfaren spelare eller nybörjare!

OBS separat föransmälning görs till arrangören på <http://tok.sverok.net/gothcon40k/index.php> och svenska40k.se.

Det är en begränsad mängd platser så först till kvarn!

System Warhammer 40k 6th ed

Tider Löpande under hela konventet (Fr 10:00-Sö 15:00)

Frågor kan mailas till stureson.per@hotmail.com

Mer information kommer på <http://tok.sverok.net/gothcon40k/index.php> och svenska40k.se

Kostnad: 100 kr

Warhammer Fantasy Battles

Konfliktspelsföreningen Yva har även i år nöjet att ansvara för WFB på GothCon. Det kommer bli 6 trevliga matcher i gott sällskap. Anmälan ska vara inne senast den 15 mars till arrangör. Mer information: <http://swfbr.ipbhost.com/index.php?showforum=14>

Anmälningstyp: Föransmälning till GothCon och arrangör

Kostnad: 100kr

Förkunskapskrav: Reglerna och en målad armé

Speltillfällen: Turneringen över 6 matcher fredag till söndag

Antal spelare: upp till 80

Regelverk: Warhammer Fantasy Battles 8th Edition

Arrangörer: Föreningen YLVA, Daniel Terdell, Daniel Gustafsson, wfb.gothcon.2014@gmail.com

GothBowl XI

Dags för Blood Bowl igen!

Sveriges största BB-turnering vill ha dig!

Turneringen kommer att spelas i Swiss-format under fredagen. Turneringen spelas med reglerna för ligor. De åtta bästa lagen efter fyra matcher tar sig till slutspel: två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl. Semifinalerna spelas på lördagen. Under söndagen skörs den rafflande finalen mellan de som vann Dungeon Bowl!

10:00 är samling för första matchen på fredagen. Kom i tid!

Reglerna som används är Competitions Rules Pack, den senaste regelutgåvan och reglerna för Extra Teams.

Anmälan till turneringen görs genom att skicka en roster, i excelformat, till arrangörerna på kundtjanst@parleporten.com senast 12/4 2014. Glöm inte att laget och spelarna måste ha namn!

O.B.S. ni även måste anmäla er till kundtjänst@parleporten.com för att er anmälan skall vara giltig.

Anmälningstyp: Föransmälning till GothCon
Förkunskapskrav: Ja, samt eget målat lag. Omålade lag får inte ställa upp!

Kostnad: 100 kr

Regelverk: LRB6 + New teams. No resubmission. Vanlig skill up.

Antal spelare: 50 st spelare.

Speltillfälle: Pass 1, 2 och 3 (Kval). Pass 4 och 5 (Semifinaler) Pass 7 (Final)

Arrangörer: Stefan Nilsson

Guld & Bly

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutroken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Guld & Bly

Speltillfälle: Löpande under konventet.

Arrangörer: Fredrik Hoppe och Quest Leite

Flames of War

Flames of war kommer i sedvanlig ordning till GothCon.

Axla bördan som befälhavare till ditt pansarkompani eller dina fotsoldater för att under ett par härliga dagar på GothCon försöka skapa din egna historia.

Och som traditionen bjuder är det i "Midwar" slagen kommer att utkämpas under.

Anmälningstyp: Föransmälning till GothCon
Förkunskapskrav: Regelkunskaper krävs
Regelverk: 3rd edition

Antal spelare: 40

Speltillfälle: Pass 2, 4, 5 och 7

Arrangörer: Magnus Karlsson och Martin Nilsson

Andra slaget om Corinth

Den 3 och 4 oktober 1862 stred nord mot syd vid staden Corinth i staten Mississippi.

Sydstatsgeneralen Earl Van Dorn gjorde här ett anfall för att förvirra unionsgeneralen William Rosecrans så att han inte skulle kunna skicka iväg trupperna till Kentucky för att förstärka trupperna där som mötte en invasion av sydstatsgeneralen Braxton Bragg.

Tidigare under året hade syd förlorat Corinth till unionen. Corinth var en viktigt knutpunkt med vägar och järnväg och om syd lyckades återta den så skulle det allvarligt störa unionens underhållslinjer. Så den 3 oktober inledde syd ett anfall mot de försvarsverk som de själva uppfört i sitt eget försvar av staden.

Anmälningstyp: Drop in
Regelverk: Volley & Bayonet RtG
Antal spelare: 1-7
Speltillfälle: Pass 1, 2, och 4
Arrangör: Conny Edman,
connan_edman@hotmail.com, 0733872598



Foto: gawain

Den Lede FI

Del 2: Fria Kriget börjar

Orientering

Plats: UPK 27 Söder om Mullsjö

Tid: 11:00 17/4-1986

Major Åberg slår till den gamla radion och ber Signalist Karlsson att ropa om han får kontakt med Batstaben igen. Då var det dags. Hans kompani har varit gömda i bondgårdar och lador i en vecka efter att varit i strid flera gånger sedan invasionen. Den ryska vägen hade inte stannat för att rensa ordentligt utan lämnat de splittrade svenska försvararna i utspridda enheter. Ryssarna hade sedan en vecka slagit sig förbi Skövde och Billingen har blivit utrymd. Var regeringen nu befann sig vet ingen. Kungafamiljens flykt till Storbritannien har man hört om på radio. Majoren samlade sitt Kompani och några spridda grupper som blivit separerade från sina kompanier. Dags för strid igen. Det fria kriget hade påbörjats på allvar bland de svenska försvararna. Fienden fanns åt alla håll.

Välkomna till del Två av Den Lede FI som påbörjades förra året, Vi fortsätter att följa de modiga försvararna i Kompani Qvintus Cesar från Habos Hjältar.

Anmälningstyp: Drop in
Deltagare per Pass: 3-9
Förkunskaps krav: Inga men viss kunskap om Militära termer och vapensystem från sena 80-talet är bra.
Regelverk: Eget
Speltillfälle: Pass 2, 3, 5 och 6 Varje Speltar ca 5-9 timmar med raster.

TRIBES - "It's 50,000 B.C. Where are your children?"

Tribes has been a convention favorite for many years. Designed by Steve Jackson and David Brin.

Tribes is a role-playing game that plays a lot like a board game and simulates the way our ancestors lived long ago. The players are cave men and women. They hunt and gather food, make their tribal laws, and deal with natural disasters, but the object of the game is simple: Look after the children!

In this game, the way to win is to have the most kids and do whatever you have to do to make sure they survive to adulthood. The players must know when to cooperate, and when to cut their losses and protect their own families. Players can re-create – and change – the earliest human societies by instituting their own laws and social patterns, and see what effects the rules of society have on their ability to survive and reproduce.

Anmälningstyp: På plats
Deltagare per Pass: 8+
Regelverk: Tribes från Steve Jackson Games
Speltillfälle: Pass 4
Kontaktuppgifter:
Henning Elfvering, henning.elfvering@gmail.com 0735330034

Välkomna till Jorden!

I en nära framtid invaderar slemmiga utomjordingar vår fina planet och mänsklighetens framtid hänger på en liten grupp bristfälligt motiverade och beväpnade individer.

Spela utomjordingarnas spaningstrupper och utför ert uppdrag medan ni handskas med krånglande utrustning och människornas envisa försvar.

Testa ett välbekant scenario ur en ny synvinkel i ett lagom skruvat co-op-spel.

Anmälningstyp: Drop in
Deltagare per pass: 4-5
Regelverk: Eget
Speltillfälle: Pass 1, 2, 3 och 7
Arrangör: Martin Brosser,
martin.brosser@gmail.com, 0730322573

Ambush on route 19

Sergeant Jones lastbilskonvoj startade tidigt och han kände på sig att det skulle bli en dålig dag. När konvojen närmade sig Mang Yangpasset anslöt militärpolisens jeepar och körde först, för att spana. Men det fick inte Jones att må bättre. Den här vägsträckan kallades inte för inte "Ambush Alley". Han hade inte ens hunnit tänka färdigt tanken innan han avbröts av en öronbedövande explosion, med ringande öron hör han över radion "AMBUSH-AMBUSH-AMBUSH"...

Anmälningstyp: På Plats
Deltagare per Pass: 6
Regelverk: Team Leader (egenutvecklat)
Speltillfälle: Pass 1, 2 och 4
Arrangör: Zoltan Kolar, zoltan.kolar@hotmail.com, 0733630972

Bolt action - WW2

Kom och testa Warlord games andra världskrigs figurspel i 28 mm skala. En del regeltillägg kommer att förekomma. Styrkan du kontrollerar är på pluton-nivå. När detta skrivs så är inte scenario spikade, men det kommer inte vara något från grundregelboken, utan troligen något med historisk anknytning. Följ utveckling på: <http://grgagu.blogspot.se/>

Anmälningstyp: På plats

Deltagare per Pass: 2-4

Regelverk: Bolt action från Warlord games

Speltillfälle: Se www.gothcon.se

Arrangör: Johan Malmström johan_e_m@hotmail.com 0706387999

Raid on Innsmouth - Tabletop scenario

Baserad på den klassiska H.P. Lovecraft setting ges detta "hidden" scenario.

Vad är det som sker i den lilla fiskarbyn Innsmouth undrar myndigheterna, journalisterna och professorerna. Vad vill alla utbölingar undrar Innsmouthborna. Vad som kommer att ske vet ingen, bara ödet.

Detta scenario kan spelas med upp till åtta spelare per omgång. Väl mött!

Anmälningstyp: Drop in
Förkunskapskrav: Inga, men Cthulhuanhängare har det trevligare.

Regelverk: Dust

Antal spelare: Upp till åtta

Speltillfälle: Pass 1, 2 och 6

Arrangörer: Ragnar Bark

Dropzone commander

Som uppföljning från förra årets succe på GothCon kommer VÅS åter igen dema Dropzone commander på GothCon.

Spelet är ett 10mm sci-fi figurspel med fokus på snabba förflyttningar av transporter som placerar långsamma enheter på nyckelpositioner samt omförflyttning av dessa. Vi kommer dema spelet under dagtid från smygöppningen till fredag kväll. En sådan omgång tar ca 1,5 timme och är bäst för två spelare. Hela lördagen spelar vi ett stort specialslag på ca 3000 poäng och upp till 12 spelare totalt! Anmälan till slaget sker under konventets gång. Förkunskaper är inget krav men det är fördelaktigt att ha testat på spelet till det stora slaget. Det kommer finnas möjligheter att spela mot arrangör eller även ha en liten turnering på plats om vi vill!

Vid frågor hör av er till egge_81@hotmail.com. Välkomna!

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Dropzone commander

Antal spelare/lag: 1 spelare/lag vid demandet.

Antal lag(spelare) / spelpass: Vi kommer kunna ha igång 2 spelbord samtidigt vid demandet. Storslaget tar 12 spelare.

Speltillfälle: Pass 1 och 2 = Demospel, Pass 4 och 5 = Storslaget till ca 22 (eller till slaget är klart)

Arrangörer: Erik Robertsson & Stefan Nordström

Warmachines och Hordes, Steamroller 35p

- Jag skjuter den där stora gubben med så han blir knockad.

- *Det är TIBERION! Han är immun.*

- Jaha, då jag aktiverar jag den här, skjuter med harpunen och draggar honom.

- *Immun mot det också.*

- Jaha. Um, där kan jag inte stå då. Min caster går nog bort hit istället då och fea...

- *Jag counterchargear med min bronzeback!*

- Men vaf...

- *TIBERION! TIBEEEEERIOOON!*

På årets GothCon kommer Mustaschio Productions arrangera två turneringar i Warmachine & Hordes.

Detta är turneringen på 35 poäng som spelas under fredagen och lördagen. Steamroller 2014 kommer att användas som turneringsform, för mer information kring den, se Privateer Press' hemsida.

Mer information om turneringen kommer att publiceras på www.gotapair.se/forum under våren. Där kommer föransmälan kunna göras, men slutlig anmälan sker via betalning till GothCons anmälnings-system.

Anmälningstyp: Föransmälan till GothCon
Förkunskapskrav: Fullständigt målade armé, god kunskap om regelverket för Warmachine & Hordes

Regelverk: Warmachine Prime MkII, Hordes Primal MkII, Steamroller 2014

Antal spelare / lag: 1

Antal lag(spelare) / spelpass: 32

Arrangörer: Joakim Rapp & David Berggren

Warmachine & Hordes, Steamroller 50 p

På årets GothCon kommer Mustaschio Productions arrangera två turneringar i Warmachine & Hordes.

Turneringen på 50 poäng spelas under lördagen och söndagen. Steamroller 2014 används som turneringsform, för mer information kring den, se Privateer Press' hemsida.

Mer information om turneringen kommer att publiceras på www.gotapair.se under våren. Där görs föransmälan, men slutlig anmälan sker via betalning till GothCons anmälnings-system.

Anmälningstyp: Föransmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Fullständigt målade armé, god kunskap om regelverket för Warmachine & Hordes

Regelverk: Warmachine Prime MkII, Hordes Primal MkII, Steamroller 2014

Antal spelare / lag: 1

Antal lag / spelpass: 32

Arrangörer: Pär Nordlund, Anders Eres-tam och Joakim Rapp

Spelar du hellre något kortare än en hel turnering? Det finns även många prova-på och andra kortare figurspelsaktiviteter, t.ex. Guld & Bly, Bushido och Malifaux.

Bushido, fritt spel och demo

Bushido är ett småskaligt skirmishspel i japansk fantasymiljö.

Ett scenario kräver ungefär 5-10 figurer, ett 60x60cm-bräde, och tar en à två timmar.

Spelet är taktiskt och intensivt, och man har alltid något att fundera över.

Kom och prova på! Ett enkelt demoparti tar ca en halvtimme, och det är bara att droppa in.

Vi kommer att försöka vara där hela tiden, men det kan vara svårt när turneringen pågår.

Under hela konventet kommer det även att vara öppet för fritt bushidospelande. Spelbord finns på plats. (Och erfarna spelare man kan fråga om råd och regler.)

Vi kommer att ha del i GCTs belönings-system. Alla som spelar kommer att få Silvermoons om man möter nya spelare, olika scenarion, o.s.v.

Om det finns intresse för det så kör vi en liten (35 ris) avslutande turnering på söndag också.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Bushido New Dawn

Speltillfälle: löpande under konventet.

Arrangörer: Henrik Gudmundson & Jon Thorvaldson

Chain of Command

Chain of Command are the revolutionary new wargames rules designed for platoon sized actions with some additional support. The rules are fast paced, exciting and fun, using the unique command and control system which presents the player with the battlefield decisions made by his historical counterpart. TooFatLardies: Playing the period, not the rules. TooFatLardies är ett litet och innovativt spelföretag från England som har specialiserat sig på roliga och bra regler som ändå ger ett realistiskt och historiskt resultat. I Chain of Command för man befäl över en pluton med understöd, runt 40-50 man och kanske några fordon, med vilka man försöker befria Europa från fascisternas förtryck.

Anmälningstyp: Drop in

Förkunskapskrav: Inga, men någon kunskap om andra världskriget rekommenderas.

Regelverk: Chain of Command från TooFatLardies

Antal spelare: 2-4 st.

Speltillfällen: Hela lördagen

Arrangörer: Leif Eriksson & Thomas Nissvik

First Bull Run 1861

To McDowell's men on Matthews' Hill it seemed they had just won a great victory. The Confederates appeared to be in full retreat. One of McDowell's staff officers rode around the field shouting, "Victory, victory! We have done it!" Some soldiers, just arriving, lamented the fact that the war might be over and they had missed all the excitement.

Första slaget vid Bull Run var det första stora slaget i Amerikanska inbördeskriget. Men inte bara för soldaterna utan även för officerarna som inte hade erfarenhet av att beodra så stora truppgrupperingar. För att göra saken värre så var det så tidigt i kriget att uppdelningen mellan grå och blå uniformer inte hade blivit formaliserad än vilket gjorde att soldaterna gjorde sitt bästa för att sticka ut genom olika färgade kreationer.

Missa inte chansen att uppleva en del av historien och ett av de mest betydelsefulla slagen i Amerikansk historia

Anmälningstyp: Drop in

Förkunskapskrav: Glatt humör

Regelverk: Hardee Rules

Antal spelare: 6-8

Speltillfällen: Pass 2, 4, 5 och 7

Arrangörer: Torbjörn Andersson & Martin Holmer

Signalera V för Seger

Ett äventyrspel för 5 till 10 spelare. Ta dig an rollen som ledare för en grupp modiga SAS-soldater på uppdrag i det ockuperade Frankrike, natten innan den allierade invasionen av Normandie. Europas öde ligger i dina händer.

Stordiorama 1:1000. 2 side hidden.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Eget

Spelare / lag: 4-8 spelare på brittiska sidan (SAS). 1-2 spelare på tyska sidan (SS+Gestapo)

Spelare / spelpass: 5-10 spelare totalt

Speltillfälle: Pass 1, 2, 4 och 5.

Arrangörer: Christian Hoel & Martin Brosser

Heroscape: the Battle of all Time

Sgt. Alexander såg ut över slagfältet, över fälten och kullarna, där ninjor, demoner, utomjordingar och fler var fast i konstant strid. Kriget har pågått för länge, men nu ska det äntligen nå sitt slut. Alexander spände på sig sitt svärd och sin pistol, steg ut ur tältet och begav sig mot slagfältet. Kriget skulle äntligen ta slut...

Heroscape är ett enkelt figur-strategispel, där krigare från alla tidsåldrar och dimensioner drabbar samman. Inga förunkaper krävs, det är bara att droppa in, alla kommer få den hjälp de behöver.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Heroscape, 3.0

Antal spelare / spelpass: 8 spelare

Speltillfälle: Pass 2 och 3

Arrangörer: Filip Gunnarsson

Stamus Contra Xenonem

... \xh.37... Imperial transmission incoming... message received... verifying purity... message is pure...

++cx:{.98}\Message follows:++

Classification: Xenos Suspecta

Date: 57565.M39

Author: Captain Gaughmann, His Will

Recipient: <classified> +++ Obscurus Extremis +++

My Lord, Xenos vessel downed. All records expunged as requested. Orbital augurs reveal intact debris over the Badlands. Scavengers already present. Caution is advised.

+++ message ends...

Upplev Inquisitor, en spännande hybrid av skirmish och rollspel i det 41:a årtusendet, där alla har sin egen agenda. Som kejsarliga inkvisitorer och deras hantlangare är det er uppgift att kämpa för kejsarens själ... vad det än kosta må.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Instruktioner kommer att ges, men det är bra att ha ögnat igenom reglerna i förväg.

Regelverk: Inquisitor (28mm), tillgänglig här <http://alturl.com/npoxf>

Antal spelare / lag: 4-5 spelare per lag, men går bra med färre.

Antal lag(spelare) / spelpass: 3 lag eller max 15 spelare

Speltillfälle: Pass 2, 3, 5 och 6.

Arrangörer: Magnus Dustler och Kristofer Petersson

IMPETUS

Impetus is an innovative Rules set that contains everything you'll need to play in Ancient, Medieval and Renaissance period battles. Impetus can be played with 6mm, 10mm, 15mm, 20mm (1/72) and 25/28mm scale miniatures.

Är ni trötta på att skalan på figurerna begränsar vilket system ni kan använda?

Kom och prova detta lättflytande figurspelsystem, genom ett litet slag i 6mm skala.

Anmälningstyp: Drop in

Deltagare per Pass: 2-3

Regelverk: IMPETUS från Dadi & Piombo

Speltillfälle: Pass 1 och 2

Kontaktuppgifter: Henning Elfwering, henning.elfwering@gmail.com 073-5330034



Malifaux

Fritt spel

I en alternativ verklighet upptäckte mänskligheten en portal till en annan värld som visade sig vara rik på en väldigt kraftfull resurs: själstenar. Människor började kolonisera världen och olika mänskliga fraktioner intrigerar och kämpar nu år 1902 mot varandra och världens ursprungliga befolkning. Malifaux är ett spel med steampunk, skräck och vilda västern i en salig blandning. Det är ett taktiskt och spännande figurspel med runt 5-10 figurer per sida. Spelet använder sig av vanliga spelkort istället för tärningar och spelarna får chansen att påverka sitt öde genom att spela kort från handen.

Du komma och spela på drop-in. Har du aldrig provat spelet förut ger vi dig mer än gärna en demo. Annars går det även utmärkt att ta med sig en crew och spela.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Malifaux 2nd edition

Speltillfälle: Pass 1 och Pass 2

Arrangörer: Elinore Rönning och Johan Hofverberg

Turnering

I år är det dags för Gothcons första turnering i Malifaux. Turneringen kommer att bestå av tre matcher och matchstorleken kommer att vara "fixed master" så om du vill kan du alltså byta mellan olika figurer mellan matcherna så länge du alltid spelar samma master och samma faction. Vi kommer att generera schemes i förväg för att spara tid.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Förkunskapskrav: Någorlunda kunskap om spelets regler.

Regelverk: Malifaux 2nd edition

Antal spelare: 16 platser

Speltillfälle: Pass 4

Arrangörer: Elinore Rönning och Johan Hofverberg

Kortspel

Nutidens kortspel har kommit långt från sina avlägsna kusiner poker och patiens. Oavsett om det är ett samlarkortspel som Magic och Pokémon eller humoristiska spel som Spank the Monkey och det numera klassiska Munchkin är en sak säker, kortspelen blir ständigt fler och är här för att stanna. Att kortspel kan spelas gemensamt av så många personer samtidigt och att ingen match är den andra lik gör kortspelen till en solklar favorit för många konventsbesökare.

Pokémon TCG

Gotta catch 'em all!

Pokémon är ett av de första och mest etablerade kortspelen på dagens marknad. Du kommer att kunna testa på att spela Pokémon med demo lekarna som vi har med oss eller ta med din egen lek och utmana några av de bästa spelarna i Sverige. Eventuella små turneringar med priser kommer arrangeras om det finns intresse.

Anmälningstyp: Drop in
Speltillfälle: Pass 1,2, 4, 5 och 7
Arrangörer: Hampus Eriksson, hampuse1@hotmail.com

Prova på DUCO

DuCo är ett lättlärt familjespel där man spelar kort och försöker matcha former och färger! Först till 50 poäng tar hem segern så hitta den bästa möjliga kombinationen först!

DuCo är ett nytt kortspel där du spelar ut kort med flera ikoner med olika former och färger. Målet är att matcha så många former och färger som möjligt för att få höga poäng! Varje färg eller form som matchar ger 1 poäng, och när en spelare nått 50 poäng avslutar man spelrundan och den som sedan har mest poäng vinner!

Spelet lanserades med stor positiv feedback under SPIEL i Essen 2013 och har sedan dess lanserats i många butiker världen över.

Kom och provspela!

Anmälningstyp: Drop in
Speltillfälle: se www.gothcon.se
Arrangörer: Henrik Larsson, mnemic@gmail.com

Vampire the Eternal Struggle

I V:tes är ett samlarkortspel där varje spelare tar på sig rollen av en Methuselah, en gammal och manipulativ vampyr, som inte själv är närvarande i kampen, men agerar på avstånd. Varje Methuselah kommer att försöka eliminera alla andra spelare genom att förstöra deras inflytande och makt. För att uppnå detta kommer spelarna kontrollera och manipulera ett antal underhuggare (yngre vampyrer) att attackera och förstöra de andras Methuselachs resurser.

Draft

Draftturnering. Draftande kommer inte att ske med boosters, utan kommer i stället ske av ett förgjort låneset. Deltagare kommer att behöva lämna något i pant för att få tillgång till lånekorten.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon
Kostnad: 50 kr

Förkunskapskrav: Kunna reglerna

Regelverk: Limited

Speltillfälle: 10:00-21:00 Fredag

Arrangörer: Isak Esbjörnsson Bjärmark, isakbe@gmail.com

Swedish ECQ

Detta är det svenska kvalet till EM i V:tes.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon
Kostnad: 50 kr

Förkunskapskrav: Kunna reglerna

Regelverk: Standard constructed

Speltillfälle: Lördag 10:00-21:00

Arrangörer: Isak Esbjörnsson Bjärmark, isakbe@gmail.com

Munchkin

Kill the monsters, steal the treasure, stab your buddy.

Kom och prova på Steve Jacksons Munchkin. Ett spel som går ut på att sparka upp dörren, döda monsterna och ta deras skatter. Glömde jag nämna backstabba sina polare?

Prova på

Detta är perfekt för dig som inte har spelat så mycket tidigare. Vi lär dig reglerna, du hugger din polare i ryggen.

Anmälningstyp: Drop in

Regelverk: Munchkin Standard

Speltillfälle: Pass 1

Arrangörer: Micael Fryksäter, Micael_Fryksater@hotmail.com

Turnering!

Munchkin Turnering för tredje året i rad. Kom och tävla i ett av Steve Jacksons roliga kortspel. Spöa monstren, loota rummet och backstabba dina vänner. Kan det bli roligare?

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon
Kostnad: 20 kr

Förkunskapskrav: Engelska, Munchkin
Regelverk

Regelverk: Munchkin

Antal spelare: 28

Speltillfälle: Pass 2

Arrangörer: Micael Fryksäter, Micael_Fryksater@hotmail.com

Orbital Conflict

Inga investerare, konkurrenter som får ett allt större övertag, det finns bara en sak att göra. Rikta kanonerna, avfyr missilerna och såklart utrusta asteroiderna med motorer och använda dem som murbräckor, allt tillsammans i en fullskalig attack. Förödelsen är trots sköldgeneratorer total, bara stoft finns kvar av de två rymdstationerna, men det är ingen fara för nya moduler finns redan klara för uppskjutning men konkurrensen har nu helt övergått i väpnad konflikt.

Kom och testa på Orbital Conflict! Målet med detta kortspel för 2-6 spelare är att bygga och förstöra rymdstationer, det enda hindret är konkurrenternas beväpnade rymdkapslar, missiler, asteroider eller sabotage. Så skydda din station genom ogenomträngliga lager pansar och förbered dig på vedergällning.

Anmälningstyp: Drop in
Antal spelare per lag: 2-6
Antal lag per spelpass: 4
Speltillfälle: Pass 2, 6 och 7

The Spoils - Prova på

Kom och testa The Spoils! Du kommer att kunna testa på att spela spelet med våra demo lekar som vi har där. Spelet liknar Magic mycket men har mer val och mer resurshantering i sig. För er som har erfarenhet av kortspel kommer vi ha en draftkub med oss, så ni kan testa på spelet även i draft. Eventuella små turneringar med priser kommer arrangeras om det finns intresse.

Anmälningstyp: Drop in
Speltillfälle: Pass 1, 2, 4, 5 och 7

hy'bris (grek.), i den antika grekiska världen beteckning för sådant övermod som försökte överskrida gränsen mellan gudar och människor; okunskap om individens plats i världsordningen.



WWW.SFBOK.SE

Stockholm | Göteborg | Malmö

SCIENCE FICTION
BOKHANDELN

Vem som helst får faktiskt gå med i staben och hjälpa till att arrangera konventet! :)

Magic

Välkommen till en höjdpunkt på Magic-året! Magic: the Gathering på GothCon. Det strategiska kortspelet har snart 20 år på nacken, men är trots detta mer populärt än någonsin. På GothCon erbjuder vi högt och lågt, från en Standard-PTQ till det prestigefyllda Västsvenska Mästerskapen och obligatoriska VM i Highlander Gold till prestigelösa pick-up-turneringar, drafter, Commander och allt däremellan. Så oavsett om det var årtal sen du spelade sist eller om du är nykomling finns saker för dig i Magic-rummet.

Turneringar

För den som inte är en erfaren turneringsräv kan ett par saker vara bra att förtydliga. Magictävlingar är uppdelade i två kategorier: Constructed och Limited. I en constructed-turnering kommer du till tävlingen med en färdigbyggd lek, men till limited-turneringar räcker det att dyka upp själv, helt utan kort. Då får du istället ett antal boosterpaket att bygga en lek av på plats och behöver således varken kort eller förberedelser för att delta. Constructed-turneringar finns i ett antal olika versioner och skiljer sig i vilka kort du får använda för att bygga din lek. En lista på alla tillgängliga format och hur de fungerar finns på wizards.com/magic-formats.

Casual-Magic

Nytt för i år är vår extra stora satsning på casual-Magic. Vårt mål är att alla som spelar Magic ska kunna hitta något som passar dem på GothCon. Antingen kan du delta i vår casual -turnering där det är gratis att vara med och alla lekar är välkomna, eller så kan du få en hel hög nya kort i Junkyard och bygga en lek av dem. För den som föredrar lite mer uppstyra casual-turneringar finns två turneringar i Commander/EDH och till sist tycker vi att du ska prova på att spela Team Sealed med två av dina kompisar, det är trots allt roligast att spela tillsammans.

Butik och förberedelser

Vasa Gamings butik flyttar upp från Aschebergsgatan 11 i Göteborg och där kan du hitta allt ifrån löskort till boosters, plastfickor och annat kortspelsrelaterat. Korten du saknar för att slutföra det där lekprojektet du har hemma kan du förbeställa i SvenskaMagics butik för leverans innan eller på GothCon.

Mer information kommer på facebook.
com/VasaGaming och svenskamagic.com

Kontakt

Har du frågor eller funderingar är det bara att höra av sig till oss.

Martin Jordö, butiksansvarig, martin@vasagaming.se

David Fallgren, turneringsansvarig, david.fallgren@gmail.com

Start	Format	Kostnad	Spelform
Tors - 18:00	Standard	50 kr	Swiss utan t8:a
Tors - 18:00	Modern Masters Draft	300 kr	Swiss utan t8:a
Tors - 19:00	Casual	Gratis	Swiss utan t8:a
Fre - 10:00	Team Sealed	200 kr	Swiss + 1 med t4:a
Fre - 12:00	Legacy	100 kr	Swiss utan t8:a
Fre - 17:00	Standard	50 kr	Swiss med t8:a
Fre - 18:00	Vintage	100 kr	Swiss utan t8:a
Fre - 18:00	Commander/EDH(franska)	50 kr	Swiss utan t8:a
Lör - 10:00	Sealed (GPT)	250 kr	Swiss med t8:a
Lör - 10:30	Standard	100 kr	Swiss med t8:a
Lör - 11:00	Lecagy	50 kr	Swiss med t8:a
Lör - 12:00	Junkyard	50 kr	Swiss utan t8:a
Lör - 18:00	Pauper	50 kr	Swiss med t8:a
Lör - 20:00	Västsvenska Mästerskapen t8:a	Gratis	Endast kvalade t8:a
Lör - 20:00	VM i Highlander Gold	50 kr	Swiss med t8:a
Sön - 09:00	PTQ (Modern)	100 kr	Swiss med t8:a
Sön - 10:00	Sealed	250 kr	Swiss med t8:a
Sön - 10:00	Commander/EDH(amerikanska)	50 kr	4-mannapodar

Rollspel

- Casta den där spellen på henne, Naelsh!
- Jag är inte nån präst, det får Efraim göra.
- Okej, hur många T6:or ska jag slå?

Ett rollspel är ett spel där deltagarna antar roller, det vill säga de låtsas vara någon annan än de egentligen är. Rollspel som utövas som underhållning kring ett spelbord kallas ibland "bordsrollspel". Rollspel kan ske på många olika sätt, nedan finns scenarion för alla; skräck, humor, steampunk och fantasy.

Slå en T6 för SAN

Året är 1996.

Du och ditt rollspelsgäng ska för första gången besöka GothCon för att få testa vampirelajv.

Vad döljer sig i Hvitfeldtskas källare? Vem har anmält er och var är postgiro-inbetalningen? Var det inte Whitewolf-spelen som var det he-taste just nu?

Vi bjuder på en nostalgisk metaresa i två akter från Skillingaryd genom skärselden med tydligt Cthulhuida inslag. Via anmälningsskris och interna slitningar i gruppen tar vi oss till mörkrets hjärta.

Tärningar är inget krav.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Friform

Antal spelare per lag: 4

Speltillfälle: Pass 1, och 2

Arrangörer: Sara Pertmann & Anna Jartin

Bathofobi

DOT är en exklusiv resebyrå specialiserad på luxuösa upplevelser. I batyskafer firas turister ned i djuphavsgravar för att få en skymt av en dold värld. Spelarna tar var sin roll som en av passagerarna, men vad som var tänkt som en exotisk resa förvandlas snart till en mardrömslik upplevelse då batyskafen strandar på botten av djuphavsgraven.

Bathofobi är ett klaustrofobiskt scenario om människors sämre sidor. Hur hanterar man egentligen förhållandet att befinna sig på ett begränsat utrymme i en situation som ligger bortom ens påverkan? I synnerhet när vissa börjar inbilla sig att de ser saker och syret riskerar ta slut.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Leviathan. Bekanta med Bortom: Lögnens slöja känner igen sig.

Antal spelare per lag: 4-5 spelare.

Speltillfälle: Pass 2, 4, och 6

Arrangörer: Robert Jonsson & John Jonsson

Äventyrardöttrar

"Visst känner jag till hjältarna här i trakten. Jag kan alla historier om dem. Vem har inte känt skräcken gripa tag om hjärtat när bågskytten Prodo sköt ner den köttätande stjärnan? Vem har inte skrattat sig fördärvad över hur illusionisten Milgrom snodde kungahusets kläder? Vem har inte gråtit av glädje när starke mannen Brynnjard räddade den sista lyckan i världen?"

Vem har inte undrat över vad som är rätt och fel när de hört om den fruktade Grisbane?

Men jag har en mycket bättre historia för dig, en som du nog inte har hört. Den om deras döttrar..."

Detta arrangemang kommer följa fem äventyrare, som efter många års resor äntligen blivit lika kända och berömda som sina fäder. De får alla ett mystiskt bud som ber dem att mötas vid det värdshus en av deras föräldrar börjat driva på ålderns höst.

Målet med detta arrangemang är att erbjuda något både för den som är ute efter fantasieggande action och för den som vill bita tänderna i spännande tolkningar av hjälterollen.

Men kom ihåg, allt föräldraskap inte är av godo.

Ta dig då en titt på www.trevligascenarion.se

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Friform / Savage Worlds

Antal spelare per lag: 5

Speltillfälle: Pass 1 och 4

Arrangörer: Jonas Larsson

Dyslexia

"Dag 7, test av ämne 12. Ökad hjärnaktivitet hos subjekt 5. Ännu inga utslag i maligna områden."

Någon mumlar andfått i närheten. Jag vaknar, drypande av svett och med en blixtrande huvudvärk. Jag försöker torka mig om pannan, men kan inte röra mina händer. Jag öppnar mina svidande ögon, och ser att jag ligger fastspänd i en sjukhussäng. Vid fotänden står en ovärdad kvinna i en smutsig vit rock.

"Subjekt 5 är vaken." Hon talar med sammanbitna tänder in i en liten bandspelare. Hon lutar sig närmare, och en stank av surt svett och spyor slår mot mig. Med händer som darrar okontrollerat håller hon upp ett papper framför mina ögon.

"Läs vad det står. Läs högt!"

Pappret är täckt av obegripliga tecken. Vissa verkar bekanta.

"Jag kan inte," protesterar jag.

Hon stirrar på något på väggen bakom mig, och lyfter bandspelaren till sin mun.

"Fortfarande inga utslag i maligna områden. Ämne 12 fungerar. Subjekt 5 är botad från smittan."

En okänd smitta har brutit ut i ett underjordiskt laboratorium. Rollpersonerna vaknar upp med fullständig minnesförlust och medicinskt framkallad dyslexi, de måste ta reda på vad som har hänt och vilka de är innan de faller offer för smittan.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Friform

Antal spelare / lag: 3-5

Speltillfälle: Pass 2 och 6

Arrangörer: Daniel och Fredrik Landgren

Krigshjärta Presenterar: Luftskeppens Herre

Ett matiné-osande scenario i lajvkampanjen Krigshjärtas färgstarka värld Minea!

Luftskeppet Rotaugé får motorhaveri i Chards ogenomträngliga djungler och besättningens hopp om att komma hem till Dönland ligger i att få hjälp från en oregistrerad utgrävning de råkar på. Men något är långt ifrån rätt och oväntade aktörer befinner sig på platsen. Kan våra hjältar finna räddning innan de finner sin död, vilka kan man lita på, och vad säger egentligen kontraktet om sånt här?

Explosioner, luftstrider och slitsar utlovas!

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag

Förkunskapskrav: Spelare som känner till åtminstone lite om Krigshjärtas kampanjvärld kommer få ut mer av scenariot, men alla kan spela!

Regelverk: Inte bestämt vid pressläggning.

Antal spelare per lag: 4-5

Speltillfälle: Pass 2, 3, 5, och 6

Arrangörer: Martina Jansson, Adrian Bergström & Gustav Andersson

Orent spel

Kate såg sig om kring, det här fallet var en fasa för mordroteln och en dröm för pressen. Offret var visserligen i stort sett okänt, men det fanns bara fyra misstänkta och alla var superkändisar. Inget motiv och än värre inget mordvapen. Kate blev inte klok på det, hon kunde inte ana att det här bara var första i en serie av offer och att det hela skulle sluta långt där ifrån, utan polisbricka och med hennes liv på spel.

Orent spel utspelar sig i en nära framtid, i ett dissillusionerat Los Angeles där kandidater blandas med korrupta politiker och tvättäkta maffiosos. Miljöerna pendlar från extrem lyx till misär och karaktärerna glider fram mot sin vilja mot ett ödesmättat slut. Men allt med glimten i ögat om så önskas.

Orent spel är det senaste i Rollspelsbarens svit av spelledarlösa scenarion och fortsätter på den linje som Tangonätter och Voodooätter påbörjat. Men med mer action och mörkare hemligheter.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: friform

Antal spelare per lag: 4

Speltillfälle: Pass 4, och 5

Arrangörer: Gunnar Söderberg

Mutant Chronicles - Operation Nåd

"Bauhaus är inte till för vemsomhelst! Vi har inte plats för mesar, veklingar eller ännu värre... underhållare," admirals röst gick från en hög barsk utskällning till en väsende viskning. Vi visste alla vilken avsky admiralen kände för civilister men vi försökte ignorera det. Vi var bara glada att han tyckte att vi rekryter var bättre än civilister, om än marginellt. Admirals röst tilltog igen: *"Vi är alla stolta, starka och disciplinerade! I Bauhaus vet vi hur en order ska följas, om det så ska bli allas vår död..."*

Välkomna tillbaka till Mutant Chronicles! I år tar vi med er genom de stora axelplåtarnas och de klirrande medaljernas korporation; Bauhaus. Ni blir insatta i Venus djungler som elitsoldater i en förvirrande katt och råttalek med såväl synliga som osynliga fiender. Förvirring, action och spänning utlovas.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100 kr

Förkunskapskrav: Bra att känna till Mutant Chronicles

Regelverk: Friform

Antal spelare / lag: 4

Speltillfälle: Pass 3, och 6

Arrangörer: Peter Boldizs & Johan Lindholm

Vargamåne

Spänningen i luften var påtaglig; bokstavligen då ett lågtryck sänkt sig över havet med den tunga, olycksbådande lukten av ljungeld. Ledarhonan Grimsha hukade sig i fören och spanade medan båten sakta stövade mot stranden. Blicken var dock blank, ty hon stålsatte sig för att inte låta sin ängslan komma till ytan och förråda henne. Raggen längst ryggen hade inte lagt sig ännu. Hon hade inte råd att förlora befälet genom att tveka; det var hennes uppdrag och ansvar att alla i gruppen skulle hålla sig i ledet. Risken för vidare skäll under natten var dock överhängande och bland vargmän kunde munhugg lätt sluta i blodvite. Det vore heller inte första gången som varg vänt sig mot varg under en vargamåne.

I år är det dags för ett återbesök hos tvillingmagikerna Fundibéra och Kamalkus på Gatves klippa. Vargamåne är en remake på ett klassiskt äventyr men denna gång gestaltat spelarna en grupp vargfolk. Scenariot är baserat på ett avsnitt i romanen Slaktare små av Erik Granström men det är inget hinder för deltagande att ha tagit del av denna.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Svavelvinter

Antal spelare per lag: 4

Speltillfälle: Pass 1, 2, 4, och 5

Arrangörer: Pauli Paananen & Christoffer Hagström

Varje år ges en present med GothCons logotyp till de som är med och slutstädar, prata med någon med vit skjorta om du också vill hjälpa till att lämna skolan skinande ren!

I väntan på ordinarie underhållspersonal

Som vridet ur en gammal tvättsvamp återvänder långsamt medvetandet. Ett tag består världen av ett surrande, snurrande, suddigt töcken. Ett kraftigt Illamående och en bultande huvudvärk tränger sig på. Var är du någonsans? Hur länge har du sovit? Minnena rasar runt som i ett jordbävningsdrabbat bibliotek. Med hettande, stickande nerver i dina händers svampiga hud känner du längs kanterna i den trånga tuben. Plötsligt hörs ett pysande ovanför. Den tjocka, fuktiga, kemikaliefyllda luften börjar strömma ut och i det vaga ljusskenet i glaset ovanför framträder nu tydligare konturer av världen utanför. Den genomskinliga överdelen glider snabbt undan och du sätter dig upp med knakande leder. Elektroder, sensorer, slangar och kanyler lossnar från din kropp. Du blickar runt i det vita sterila rummet och inser att du inte är ensam. En handfull andra sitter lika nakna och yrakna som dig själv, i varsin cryotub. En mjuk och vänlig röst hörs plötsligt i rummets högtalare:

"God morgon medborgare! Då akuta hot har uppstått gällande anläggningens strukturella beständighet har det, i enlighet med protokoll A20§4b, blivit nödvändigt att tillfälligt uppväcka er, i väntan på ordinarie underhållspersonal."

Välkomna till ett lite annorlunda men ändå väldigt bekant Mutant-äventyr. Upplev hur det kan vara att som nedfrostad människa vakna till en väldigt ny värld. Möjligheter till svåra val, katastrofal problemlösning, existentiell kris, paranoia, oheliga allianser, humor, populärkulturella referenser och ond bråd död utlovas. De nedfrostade har blott sina tuber att förlora,

de har en värld att vinna.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Mutant: Undergångens Arvtagare

Antal spelare per lag: 4-5

Speltillfälle: Pass 2, 5, och 7

Arrangörer: Johan Berggren

Western: Det Gyllene Ögat

Det skulle ha varit så lätt, allt de behövde göra var att hålla obehöriga på avstånd medan Professorn testade sin märkliga apparat. När testplatsen låg i Mojaveöknen lät det som lättförtjänta pengar. Självfallet visade det sig vara svårare än så... Sandstormens vindar ryter och sliter i dem allihop. Hon kan knappt se handen framför sig. De måste hålla ihop och hitta skydd undan stormen innan de ens kan fundera på vad de skall göra åt de laglösa fåhundarna. Det enda Mercedes är helt säker på är att hon inte tänker låta en oförrätt passera obemärkt. De skall få vad de förtjänar. Och alla i området vet att det som händer i öknen, stannar i öknen...

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Western 4:e upplagan

Antal spelare / lag: 4-6

Speltillfälle: Pass 2, 3, 4, 5 och 7

Arrangörer: Anders & Tove Gillbring (western@rollspel.com)

Kol & Stål - Jagad

Inspektör Steinman synade polismästaren som satt mitt emot. Även om det förekommer brukar han sällan förhöra myndigheter från främmande stater. Men nu var det undantagsfall.

"Säg mig, herr Konstapel, vad hände?"

Steinman hade gjort det tydligt att han var hela Unionen bakom sig. Han var inte rädd för att ta till med extrema åtgärder om de inte samarbetade, men den gamle Polismästaren verkade inte särskilt imponerad.

"Jag har redan gett er rapporten".

"Som jag har läst flera gånger. Men jag vill att ni berättar det med egna ord. För en vecka sedan var det här en av världens största gruvstäder och nu är det en rykande ruin. Hur kommer det sig?"

Mannen vred på sig. Bara blotta tanken verkade göra honom obekvämt.

"Mystiker", sade han till sist.

"Påstår du att någon gammal trollpacka ödelade ett helt samhälle med några salongstrick?". Inspektören skrattade högt. Polismästaren besvarade honom med en allvarsam blick och han insåg snabbt att den gamle mannen inte skämtade. Steinman lutade sig över bordet och spände blicken.

"Berätta allt".

Kol & Stål utspelar sig i en viktoriansk fantasyvärld där krig, hat och svek är vad som återstår när ett inbördeskrig splittrar ett imperium. Mitt i röran av politiska ideal och fristående stater har två flyktningar blivit hittade av polisen. När de precis tror att uppdraget är slutfört uppstår ett gemensamt hot som tvingar de två parterna att samarbeta eller falla samman. Tomma löften utbyts och paranoian växer när man inte längre vet om nästa handling är en hjälpande hand eller en dolkstöt i ryggen.

Anmälningstyp: Föransökan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Förkunskapskrav: Inga. Erfarenhet av GURPS skadar inte.

Regelverk: GURPS 4th

Antal spelare per lag: 5

Speltillfälle: Pass 1, 2, 3, 4, 5, 6, och 7

Arrangörer: Oskar Ragnäs

Vem stal teet?

Det var en stilla kväll, Skeppet Edwardium var på väg mot New London fullastat med handels-gods. Kapten Jack var nöjd med besättningen och såg fram emot att snart vara i hamn och kunna njuta av vinsten från lasten. Plötsligt hördes skrik från styrbords sida och när kap-tenen vände sig om för att se vad som orsakat skriket förstod hon varför: pirater! På en gång började hon skrika ut order "Alle man på däck! Rusta kanonerna och invänta min signal!" medan hon tänkte för sig själv de ska inte få ta min last...

Vem stal teet är ett rollspelsäventyr för Airship Pirates. Notoriske Lord Harris-sons telast ombord skeppet Edwardium har blivit bestulen och han vill ha tillbaka teet och piraterna tillfångatagna! Förbered er för ett äventyr i New Londons gator, i västeuropas himmel och luftstäder, i soci-eteten och bland slummen. Äventyret är fyllt med pirater, uppfinnare, kärlek och strider - kan du lista ut vem som stal teet?

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag
Regelverk: Airship Pirates
Antal spelare per lag: 4-6
Speltillfälle: Pass 1, 2, 4, och 5
Arrangörer: Zuni Aurora Vargas Catalan

Reiklandsk riksdag

Imperiets riksdag sammankallas i Altdorf för att besluta om allt från beskattningen på halv-längdsmännens pajer till om man ska starta krig mot grannriken. I år är saker dock något mer komplicerade. Riksdagens olika stånd kräver mer (av allt) och slåss inbördes (kon-stant). Kejsaren har dessutom blivit spritt sprängande galen. Och rådet som ska styra riket består av ett par minst sagt färgstarka karaktärer.

Reiklandsk riksdag är ett indie-inspirerat scenario som betonar humor. Spelarna tar rollen som rådet i imperiet. Deras mål är lätt, att imperiet ska överleva dagen. Om ni söker ett par timmars sängkamarfars med möjligheter för seriösa och mörka inslag så kom och spela! Världen är War-hammer Fantasy, men ingen förkunskap krävs.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag
Regelverk: Friform
Antal spelare / lag: 3-5
Speltillfälle: Pass 2, 3, och 4
Arrangörer: Björn Karlsson & Axel Rosen-gren

När allt är som det inte är

Du känner något strävt emot handflatorna. Det tar några sekunder innan hjärnan fattar vad det förmodlingen rör sig om. Dina min-nen verkar mer eller mindre bortblåsta. Sand. Sand kallades det, ja. Men denna är svart och inte lik någon sand som du tidigare har känt mot din hud. Du känner hur kroppen skakar, och hur nerkyld du har blivit. När du slår upp ögonen ser du hur röken, eller dimman kanske det kallas, ligger tät runt dig. Och något annat ... ett ljud. Ett taktfast hamrande som verkar öka i styrka.

Rollpersonerna har råkat ut för något, exakt vad vet de inte. Frågan är vad som har hänt, var de är, vilka är de och vad är det för underliga varelser som rör sig ute i den kyliga natten? Detta är ett arrange-mang till jubileumsutgåvan av Skuggor-nas mästare, skrivet av Daniel Olsson där allt är möjligt. Spelarna tar på sig rollen som hemliga agenter och andra ljusskygga individer för att bekämpa allt från utom-jordingar till svartkonstnärer, glömda gu-dar och sagoväsen.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag
Regelverk: Skuggornas mästare - Jubile-umsutgåvan
Antal spelare / lag: 4
Speltillfälle: Pass 2, 5, och 6
Arrangörer: Tina Engström & Jörgen Åkerklint

Cross my heart

Han tittade på papperet. Papperet tittade till-baka: "Vad vill du göra efter studenten?" Han suckade, en kvart kvar till håltimme, fan. Vilken fråga! Den var värdelös hursomhelst, vem vet vad de vill göra efter studenten? Hur lätt är det att greppa en värld utan läxor, raster, prov och lunchköer, det har man ju gjort hela livet. Blicken svävade ut genom fönstret, det var höst, snart halloween; "Vem vill du gå med på höstbala?" Det är en fråga som de borde ställt istället. 10 minuter kvar till håltimme. Han dunkade med pennan i bordet, flinade och skrev ner sitt svar. Ett stort fett IG, men det var ju iallafall sant. "Vad vill du göra efter stu-denten?" Käka ostbågar och döda vampyrer.

Buffy Summers är ett minne blott men vampyrer är ju som bekant, ganska eviga och det måste alltid finnas en Dräpare. Den nuvarande finns på den plats där det är som kallast och drygast, där man svarar med att andas in och hellre fryser röven av sig än och att ha på sig tontiga långkal-songer: Norrland. Med hösten kommer nätter så långa att de tycks äta upp dagar-na bit för bit, det norrländska mörkret och den bitande kylan, bästa sändningstid; för vampyrer. I det här skräckscenariot spelar du en del av Dräparens gäng eller kanske Dräparen själv, oavsett är du trea på gym-nasiet och livet ska just till att börja, förut-satt att du överlever halloween... Scenariot inspireras av "Buffy - The Vampire Slayer" men är INTE direkt kopplat till serien eller rollspelet, scenariot är systemlöst.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag
Regelverk: Friform
Antal spelare / lag: 5
Speltillfälle: Pass 4, 5, 6, och 7
Arrangörer: Lina Gullbrand

Dårarnas ö

Skeppskatten sitter en bit bort och stirrar på mig på ett högst illavarslande sätt. Hur han kunde överleva när resten av besättningen har strukit med är mig en gåta. Han är inte ens våt. Och här sitter vi med kläder i trasor, halvt dränkta, alldeles utmattade. Vraket ligger fastkilat på det rev som blev dess undergång några stenkast bort, kanske kan vi rädda några skeppsskorpor från det. Det verkar dock som vi har hamnat på en paradiso, med vacker natur, grönskande djungel och färgglada fåglar. Äntligen kan man kanske få ta igen sig från gamla världens problem och grymheter ett tag...

Detta äventyr av Tina Engström tar vid kort efter händelserna i Ad maiorem Dei gloriam. Efter ett skeppsbrott lyckas rollpersonerna ta sig i land på en liten ö som verkar vara mycket svår att ta sig ifrån. Det borde gå att få tag i en båt eller lifta med något skepp bara man lyckas få deras uppmärksamhet. Men, vad det är för skuggor som rör sig igenom öns tät vegetation?

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag
Regelverk: En Garde! III och Pirater!
Antal spelare / lag: 4
Speltillfälle: Pass 1, 4 och 7
Arrangör: Tina Engström

Döden Kom

Av byns trettio familjer hade nästan alla utplånats på bara en vinter. Ruttnande kroppar var spridda längs med kullergatorna, brunarna osade av sjukdom och stugorna förföll tills allt blev till lervälling eller råttmat. Folk skyllde på farsot, oväder eller guds vrede och nästan alla höll sig borta som om platsen vore förbannad. Det gjorde även alla vampyrer och den vidskepliga vampyrfursten i regionen förbjöd alla att besöka staden, tills den dagen en stackars överlevare slank ut ur ruinerna och stanken, muttrandes som en galning om blodsugare och mörka riter om natten. Den mänskliga biskopen behövde inte mer bevis och beordrade att satanshälet skulle jämnas med marken och salt plöjas i askan.

Men det finns tid kvar, tid att rädda några själar, att fördriva mörkret som omgärdar katastrofen, att hämnas en uråldrig oförrätt eller att sopa igen spåren efter decenniets brott.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon
Kostnad: 100kr per lag
Förkunskapskrav: 18 års åldersgräns
Regelverk: Vampire: the Dark Ages
Antal spelare / lag: 4
Speltillfälle: Pass 3 och 6
Arrangörer: Robin Ljung & Fredrik Ernstsson

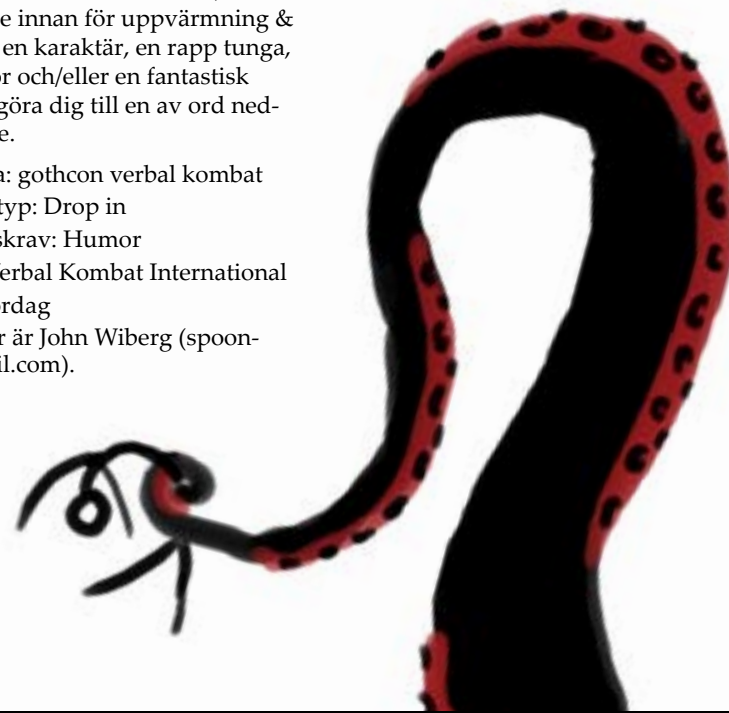
Verbal Kombat – Midnattsblot

Konventsveriges mest publikvänliga och skrattvänliga blodssport! Med ekon från Colosseum så är det då liksom nu publikens vrååål efter mera blod som driver de verbala kämparna till nya höjder av lingvistisk improvisation när de levererar stänkande repliker emellan sig. Då som nu är det publiken som avgör kämparnas fortsatta öde i Kombat en-mot-en, tills bara segraren blir kvar.

Publik – kom till midnatt, förfäras eller förtjusas över vad våra värsta verbala virtuoser gör mot varandra och skandera fram er kämpe till segern.

Kämpar – alla som vågar är välkomna oavsett improvisationserfarenhet, kom en halvtimme innan för uppvärmning & genomgång; en karaktär, en rapp tunga, kanske mutor och/eller en fantastisk kostym kan göra dig till en av ord ned-sölad vinnare.

tl;dr – googla: gothcon verbal kombat
Anmälningstyp: Drop in
Förkunskapskrav: Humor
Regelverk: Verbal Kombat International
Tid: 00:00 Lördag
Arrangör här är John Wiberg (spoon-john@hotmail.com).



Rollspelshobbyn är inte död. Gå bara till S202 och se själv!

Spelbarer

Steve Jackson Games Spelbar

Återigen! Välkommen till spel av alla de slag i SJG-rummet – här finns möjlighet att prova på spel man inte visste fanns, och rentav kan det bli turneringar! Happenings och turneringar anslås på konventet – och man får gärna komma med önskemål!

Saker vi kommer köra är bl a :

- * Castellan
- * Revolution
- * Munchkin (alla smaker)
- * Ogre
- * Nanuk
- * Illuminati
- ...and more!

Våra kuniga Men In Black kommer finnas närvarande i rummet för introduktioner/regeltolkningar/domslut.

Tveka inte på att slå ihjäl ett par trevliga timmar hos oss!

Willkommen/Bienvenue/
Välkommen/Welcome/!

Rummet är sanktionerat av Steve Jackson Games

Arrangörer:
Lars Thim (lars@pennskri.net) och
Johan Sahlberg (f_l_y_h@hotmail.com)

Indierummet

Indierummet är dit du går för att testa på nytt och gammalt inom från mindre spelproducenter. Mycket av det vi spelar är story-games. Är du ny till spelgenren? Indiespel har under det senaste årtiondet utmanat hur rollspel spelas och kräver normalt minimalt med förberedelse – något som lämpar sig ypperligt för one shot-spel. Vi står för duktiga spelledare, du står för ett öppet sinne. Indierummet arrangeras av Föreningen WRNU, baserad på Rollspel.nu.

Rule Britannia – Engelsk spelbar

Gillar du Spice Girls? Tycker du att kall- och varmvatten skall rinna ur olika kranar? Anser du att högertrafik är ett onödigt modernt påfund? Åter du hellre inälvsmat än McDonalds-burgare? Tycker du att alla bör bära slips alltid? Är cricket, snooker, dart och krocket dina favoritsporter? Tycker du att prins Charles är snygg? Då är du en typisk anglofil. Gillar du dessutom brädspel så är du välkommen förbi och hälsa på oss på GothCon. Vi spelar spel, dricker te och lyssnar på klassisk engelsk musik.

Arrangör: Simon Carlsson, simon@ekorrviken.st

Krigsspelrummet

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigsspelrummet och upplev gemenskapen! Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: www.krigsspel.se/forum och påverka!

S.A.R.Z Spelbar

I "S.A.R.Z. Spelbar" kan du komma in och spela alla möjliga spel, eller delta i någon av de turneringar och miniturneringar som vi anordnar. Vi har bl.a. ett stort utbud av spel från Enigma Distribution, Gigantoskop, Gottick och Diferent Games! Passar för både tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Carcassonne, Ticket to Ride, Gipf, Kablamo, Spank the Monkey, Badaboom, Arbos - trädspelet, Make You Conquest och Hive är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Hos oss är möjligheterna obegränsade för dig, så det är bara att välja och vraka. Du kommer minst sagt att hitta många favoritspel i S.A.R.Z. Spelbar. Tror du inte att det är roligt? TRY US!

Brädspelsrestaurangen Die Ludo

"Välkommen till Die Ludo! Har ni bokat? Nej? Ett bord för 3? Ni har tur, det skall vi absolut kunna ordna! Vad får det lov att vara? Huset rekommenderar idag som förrätt ett snabbt parti Coloretto. Hoppa direkt till huvudrätten? Absolut fröken, hade ni tänkt er något lättare eller något mer matigt?"

GothCon XXXVIII följer upp succéfenomenet med en brädspelsrestaurang. Vi erbjuder en meny med lätta och tunga spel, klassiker och nyheter. Vi förklarar reglerna och finns tillgängliga för frågor som uppstår under spelets gång. Saknar ni motståndare kan vi erbjuda er en plats att söka efter dylika eller själva vara med om tiden tillåter.

Arrangörer: Adam , Ölme, Jenny, Christian (<https://www.facebook.com/dieludo>)
Speltillfällen: Drop in/gratis, löpande hela konventet

Det kom en gång in en livs levande Shoggoth i Cafeterian!
(sågs det)

GothCon vill ha
DIG!
Över 100
personer
behövs varje år
Kontakta
personal@gothcon.se
Utan gruntar
inget konvent



Vissa arrangemang kan vara svåra att få in under en kategori, den klassiska GothCon-auktionen är ett sådant.

GothCon-auktionen XXXVIII

Arrangörer: Tobias Eliasson och Niklas "Flax" Kärstrand, auktion@gothcon.se

Inlämning: Lördag från 09:00 tills vi fått in ca 400 utrop

Visning: Lördag 12:30 - 13:30

Auktion: Lördag 15:00

Utlämning av pengar: Lördag 21:00 – 22:30 och söndag 9:30 – 10:00

Inlämning, visning och auktion sker i aulan på Norra. Plats för utlämning av pengar informeras om på konventet.

Den traditionsenliga auktionen återkommer givetvis även på GothCon XXXVIII!

Lägsta bud är 20 kr och minsta budssträng är 10 kr. Avgiften för att lämna in utrop är 10 kr (oavsett om varan blir såld eller ej). Auktionsavgiften går oavkortat till Barncancerfonden.

Antalet inlämnade utrop är begränsat till 20 stycken per person, då vi vill hålla en övre gräns på ca 400 utrop totalt på auktionen. Bunta gärna ihop böcker och spel, vilket också kan göra dem lättare att sälja. Vid inlämningen finns det snöre, tejp och liknande att tillgå.

Tänk på att det är en auktion för brädspel, figurspel, kortspel, rollspel samt prylar som ansluter till hobbyn. Vi förbehåller oss rätten att inte ta emot utrop som inte passar in i detta tema. Om du har frågor kring detta så tveka inte att maila oss! Vi kan också avböja utrop om vi har fått in för många utrop av någon specifik vara.

Inträde till GothCon är ett krav för att både lämna in utrop och medverka på auktionen.



Föreningen GothCon
c/o Alexander Hallberg
Grevegårdsvägen 160
421 61 Västra Frölunda

Café

Dygnet runt

Reception

Tors: 20-08

Fre - lör: 08-04

Sön: 08-14

Bagage

Fre - lör: 09-23

Sön: 09-16

Infodisk

Tors: 18-08

Fre - lör: 08-22

Sön: 08-14

Passtider

Fredag

Pass 1

10-15

Pass 2

16-21

Pass 3

22-03

Lördag

Pass 4

10-15

Pass 5

16-21

Pass 6

22-03

Söndag

Pass 7

10-15

Anmäl dig nu på

WWW.GOTHCON.SE