

# GthCon

XXXV



22-24 april 2011 i Göteborg  
Sista anmälningsdag 11 mars 2011



# GthCon

## VÄLKOMMEN TILL GOTHCON!

Med våren kommer GothCon, så även detta år! Påsken infaller visserligen sent men som klyschan säger – den som väntar på något gott väntar sällan för länge. Den positive påpekar dessutom att det sena datumet ökar chansen till att vi får möjlighet att spendera ett par soliga vårdagar tillsammans. I år är det 35:e året i rad som GothCon arrangeras under påsken i Göteborg och det är min förhoppning att vi inom GothConstaben även i år ska lyckas servera er besökare ett lyckat konvent.

Liksom de senaste drygt 15 åren kommer vi hålla till på Hvitfeldtska gymnasiet i centrala Göteborg. En ändring mot förra året är att vi i år åter förfogar över skolans matsal, vilket innebär att reception och cafeteria kan placeras i konventområdet mitt. På sitt sätt är detta möjligen lite synd eftersom vi med förra årets avsides placering av dessa faciliteter, på ett naturligt sätt, uppmuntrade såväl besökare som GothConstab till ett ökat intagande av härligt, frisk Göteborgsluft – något som vi alla säkerligen kan ha nytta av mellan intensiva spelpass.

Förra årets introduktion av Kåren var dock lyckad och denna lokal kommer därför användas även i år. Därmed kommer vi att ha större platsutrymme än någonsin tidigare! Som årets hedersgäst har vi bjudit in Kenneth Hite – en veteran och rollspelsprofil inom bland annat GURPS och Cthulhu – för att bjuda oss på seminarier samt spelleda.

Väl mött på GothCon XXXV!

### **Morgan Johansson**

Ordförande och C GothCon

## KONTAKT

Det här är några av de personer som ingår i staben. Har du några frågor är du välkommen att kontakta oss i staben. Mer komplett information om medlemmarna i GothConstaben hittar du på [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se).

### **Ordförande**

Morgan Johansson  
Vildapelsgatan 1b  
413 20 Göteborg  
0761-01 08 15  
ordf@gothcon.se

### **Sekreterare**

Alexander Hallberg  
sekr@gothcon.se

### **Kassör**

Magnus Kinnander  
pengar@gothcon.se

### **Rollspel**

Gunnar Juliusson  
Rikard Törnblom  
Daniel Landgren  
rollspel@gothcon.se

### **Brädspel**

Simon Danielsson  
bradspel@gothcon.se

### **Reception**

Erik Nilsson  
reception@gothcon.se

### **Figurspel**

Jane Karlsson  
figurspel@gothcon.se

### **Kortspel**

Marcus Palm  
kortspel@gothcon.se

### **Anmälningar**

Emma Carlström  
anmalning@gothcon.se

### **Personal**

Ems Svensson  
personal@gothcon.se

### **Butik**

Christofer Colliander  
butik@gothcon.se

### **Web**

Kalle Noring  
webmaster@gothcon.se

### **Övriga frågor**

info@gothcon.se

Årets logotyp är designad av Jonas Olsson.

Foldern är designad och gjord av Johan Westlund.

Tryckt i 4 000 ex av Opolgraf



# Information

## DETTA ÄR GOTHCON

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent och är, i och med starten 1977, även det äldsta. GothCon kan dessutom ståta med att vara det äldsta spelkonventet i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll. GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfritt. Under de senaste åren har nära 2000 besökare lockats till konventet för att fira påsk med spel i alla dess former - rollspel, brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

**När:** Påskhelgen, 22-24 april 2011.

**Var:** Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg.

**Varför:** Ett GothCon är alltid ett gott con.

**Pris:** Vid föransökan kostar det 250 kronor att delta på hela konventet. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma. I dörren kostar det däremot 350 kr medan endagsbiljett kostar 150 kr för fredag eller lördag och 100 kr för söndag. Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att övernatta eller delta i något spel eller någon tävling, är det gratis. För att lämna in varor eller delta i budgivning på auktionen krävs att man betalat inträde till konventet. För de som önskar stödja GothCon och hjälpa oss att anordna ett bra konvent även i fortsättningen uppmuntras man även att gå med i föreningen GothCons Vänner, vilket är kostnadsfritt.

## DÄRFÖR KOSTAR DET PENGAR

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler på Hvitfeldtska gymnasiet samt till att trycka upp detta utskick. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna och dels till omkostnader som till exempel kopiering. Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande. Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

## HITTA RÄTT

### FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen: Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan och följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

### KOLLEKTIVTRAFIK

Från Centralstationen, tag antingen stombuss 16 från hållplatsen Nordstan (mot Högsbohöjd) eller spårvagn 7 från hållplatsen Centralstationen (mot Tynnered). Stig av vid hållplatsen Kapellplatsen. För en vuxen kostar en enkelresa 21 eller 25 kronor, beroende på om du betalar med sms eller du löser en enkelbiljett via myntautomat på spårvagnen. Biljetten gäller för obegränsat antal resor inom Göteborg under 1,5 timme. Se [www.vasttrafik.se](http://www.vasttrafik.se) för mer information om lokaltrafiken i Göteborg.

### MED BIL

**Norrifrån:** Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan på sidan 5.

**Öster- eller söderifrån:** Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan på sidan 5.

### BUSSRESOR

Vissa Sverok-distrikt brukar anordna bussresor till GothCon. I samband med föransökan till konventet kommer det även vara möjligt att anmäla sig till dessa bussturer via GothCons hemsida. För aktuell information om Sverokbussar hänvisas till hemsidan.

### PARKERING

Det kommer finnas en viss möjlighet att parkera bilen gratis i anslutning till GothCon. Parkeringsmöjligheterna är dock begränsade och garanterad plats kan inte ges. Parkeringstillstånd hämtas i GothCons reception.

## REKLAM OCH FÖRSÄLJNING

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja eller förevisa produkter, ta snarast kontakt med butiksansvarig (butik@gothcon.se). Observera att utan Föreningen GothCons medgivande får inga företag, personer eller organisationer sälja varor eller tjänster under konventet och inte heller dela ut eller sätta upp prislistor, reklam eller liknande.

## STÖRANDE MOMENT

GothCon förbehåller sig rätten att avvisa personer som uppträder störande, är drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

## ELDFÖRBUD

Det är strängt förbjudet att elda på skolan. Detta innebär även att det inte är tillåtet att ha tända levande ljus i spelsalarna, oavsett vidtagna säkerhetsåtgärder.

## BAGAGEINLÄMNING

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du gratis kan förvara dina saker när du inte behöver dem. Undvik att ha värdesaker liggande i sovsalarna, eftersom flera av dessa förvandlas till spelsalar under dagarna. Sovsäckar och liggunderlag får inte lämnas in i bagageinlämningen.

## MÅLTIDER

I år kommer vi, efter förra årets renovering, åter ha tillgång till Hvitfeldtskas matsal och kök. Därmed kommer det även vara möjligt att förbeställa GothCons middagsmat för fredag och lördag. Middag serveras 19:00 - 22:00, fredag och lördag och kostar 60 kr per dag med sallad och måltidsdryck ingående i priset. Matsedeln meddelas senare på GothCons hemsida (www.gothcon.se). Om du har någon allergi eller önskar specialmat behöver detta noteras när du anmäler dig. Frukost serveras 08:00 - 10:00, fredag - söndag och kostar 20 kr. I frukostpriset ingår bröd, sylt, leverpastej, smörgåsgurka, juice, filmjök, mjök, ägg, kaviar, ost, cornflakes, müsli, medvurst, homous, bönsalsa, mjukost, grönsaker med mera. För övriga frågor kontakta köket på mat@gothcon.se.

## CAFETERIAN

GothCons väl sorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen dygnet runt och förse er med chips, läsk eller vad ni nu kan tänkas vilja ha. Eftersom vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

## RECEPTIONEN

Receptionen är öppen 08.00-02.00 varje dag under konventet. Om ni nattetid behöver hjälp eller information, som inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen, ska ni ta kontakt med cafeteria.

## PLACERING CAFETERIA OCH RECEPTION

Efter förra årets ombyggnad av Hvitfeldtskas matsal kommer cafeteria och reception i år åter att placeras i matsalen, se karta sidan 31.

## ANSLAGSTAVLOR

Vid ingången till cafeteria finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc. kommer att anslås. Titta på dem för aktuell information om konventet.

## ÖVERNATTNING

Är du betalande deltagare är det möjligt att gratis övernatta på konventet. Anmälan för detta görs vid föransökan eller i samband med att du checkar in på konventet. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området. Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Om du vill byta sovsal, kontakta receptionen.

## T-SHIRT OCH MUGG

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en T-shirt med GothCon XXXV:s logotyp! T-shirten är grå med svart tryck och kostar 100 kr. Om du vill ha en T-shirt måste du förbeställa den vid föransökan. Glöm inte att ange din tröjstorlek och om du skall ha dam- eller herrmodell. Damstorlekarna är små i storlekarna och finns i S-XL. Herr finns i XS-XXL. Som vanligt säljer vi

muggar med tryck. Dessa kan antingen förbeställas eller köpas i cafeterian och kostar 30 kr/st.

#### TÄNK PÅ ATT...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om man inte får spela på grund av till exempel spelleddarbrist får man tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget. Via webben är det även möjligt att se om betalning har registrerats samt vilka arrangemang med föransättningskrav som man kommit med i.

#### AVSLUTNING

På söndag kl 15:30 är det dags för avslutningen och då är konventet också officiellt slut. I samband med avslutningen delas även priser ut i vissa turneringar och tävlingar.

#### ARRANGERA

Vill du arrangera någonting på GothCon XXXV? Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till aktuell områdesansvarig så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till ditt arrangemang.

#### GRATIS INTRÄDE

Om du är en riktig snålvarg, så kan det löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet. Arbetar du tre pass får du en T-shirt, tre GothCon Meal och hela din inträdesavgift tillbaka. Nöjer du dig med två arbetspass får du en T-shirt, två GothCon Meal samt 25 % av inträdesavgiften och om du arbetar ett pass får du en T-shirt och ett GothCon Meal. Att spela ett pass räknas som ett arbetat pass på konventet. Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Detta genom att anmäla dig som städare under slutstället, vilket fungerar lite annorlunda. Söndagen räknas som ett pass och måndagen som två. Dessutom får man som deltagare i slutstämningen avnjuta GothCons berömda smörgåstårter på söndagskvällen samt slutstädsmiddagen på måndagen. För mer information om arbete på GothCon kontakta [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se).

#### SMYGSTART

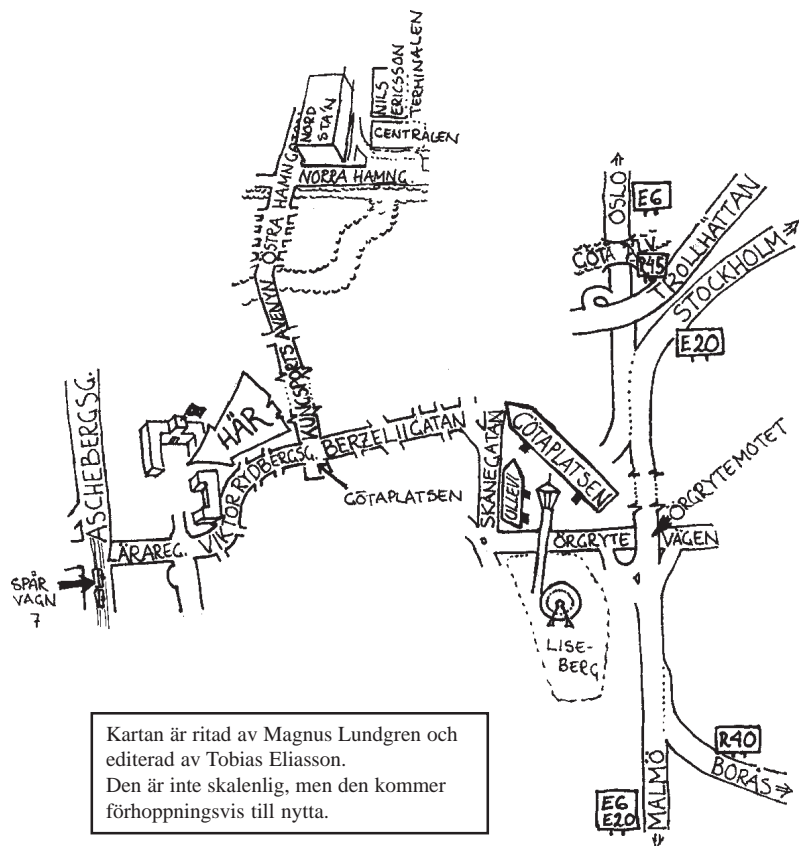
Som vanligt smygstartar vi konventet redan kl. 19:00 på torsdagen. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att medtaga egna spel. Man kan även sova på konventet i tilldelad sovsal på natten mellan torsdag och fredag.

#### HEMSIDAN

På vår hemsida hittar du uppdaterad information om konventet som kommit oss tillhanda efter att denna folder gick i tryck. Besökare uppmanas därför att kolla in denna med jämna mellanrum för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

Adressen är:

[www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)





Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig!

Föranmälan måste vara *oss tillhanda* senast **den 11 mars 2011** för att du ska räknas som föranmäld. Sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren. **Anmälan är personlig och bindande.**

#### SÅ HÄR GÖR DU

När du anmäler dig via webben ([www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)) får du registrera dig i vår databas. Anmälde du dig via webben 2007 eller senare har du redan ett konto. Om felmeddelandet "personnummer finns redan" dyker upp betyder det antagligen att du redan har ett konto. Be då om ett nytt lösenord om du inte kommer ihåg ditt gamla. Har du frågor om din anmälan kan du kontakta [anmalning@gothcon.se](mailto:anmalning@gothcon.se).

Fyll i dina personuppgifter. Sedan väljer du de spel du vill spela (om lagspel se "laganmälan" nedan) och om du vill förbeställa middag, frukost, T-shirt, mugg och övernattnig.

Klicka sedan på fliken "betalningssammanfattning". Där ser du vad du har beställt och hur mycket totalsumman blir. Betala sedan in totalsumman till GothCons plusgirokonto, glöm inte att lämna ditt **personnummer** i meddelandefältet så vi kan identifiera vem betalningen är ifrån.

Om du anmäler dig med plusgiroblankett se till att fylla i rätt plusgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv ditt personnummer\* (alla 10 siffrorna) på plusgiroblanketten som du betalar med. Du måste använda kulspeppenna, annars syns inte vad du har skrivit.

**Skriv TYDLIGT!**

#### LAGANMÄLAN

Vid laganmälan till spelpass skapar en person (lagledaren) sitt lag med lagnamn. Sedan väljer denne vilka spel laget ska spela. Resterande lagmedlemmar ansluter sig bara till laget och behöver inte välja några speltillfällen. Det är bara lagledaren som betalar för spelpassen.

#### JOBBA PÅ GOTHCON

Se sida 5, rubriken Gratis inträde.

#### UTLANDSBOSATTA

Se GothCons hemsida, <http://www.gothcon.se>, för mer information.

#### VIKTIGT ATT TÄNKA PÅ

Ta med **kvitto** på plusgirobetalningen. Ibland slarvar Nordea och vi får ingen bekräftelse på din betalning. Då måste du ta med dig kvittot för att vi skall kunna se att du har anmält dig. Tänk också på att det tar några dagar för betalningen att nå oss.

***Betalningen måste vara oss tillhanda för att du ska räknas som anmäld!***

Du kan kontrollera på hemsidan om din betalning har registrerats.

\*=Denna uppgift behövs om du vill vara medlem i GothCons vänner. Frågor och svar om varför all information måste vara med finns på <http://gothconsvanner.sverok.net>. GothCons databas baseras på att du skriver in 10 siffror i personnumret, om du inte vill ange detta kan du inte vara med i GothCons vänner. Kontakta istället [anmalning@gothcon.se](mailto:anmalning@gothcon.se)

# Anmälningskoder

## BRÄDSPEL

Advanced Civilization: B01

Diplomacy: B02

Mahjong: B03

Puerto Rico: B04

RoboRally: B05

The Scepter of Zavandor: B06

## FIGURSPEL

Flames of War turnering: F01

Goth Bowl 2011: F02

Warhammer Fantasy Battles: F03

SM i Warhammer 40k: F04

Warmachine/Hordes-SM 2011: F05

Hue city -68: F06

## ROLLSPEL

Is there time for a last Singapore Sling?: R01

De skeppsbrutna vid världens ände: R02

Solnedgång över Kykladerna – en ångfantasi: R03

Alea Iacta Est: R04

Anakronismer: R05

Det Eviga Folket: R06

I dimma död: R07

Indierummet presenterar: Apocalypse World: R08

Länge leve generalen! (Weekend at Melchie's): R09

Mouse Guard: SPQM: R10

Den döende skogen: R11

Age of Twilight: Skymning över London: R12

Tangonätter: R13

Priset för ett liv: R14

Vinna eller försvinna: R15

The Gothenburg Horror: R16





# Brädspel

## ADVANCED CIVILIZATION (B01)

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med nästan 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Tag gärna med eget spel, vilket ger förtur.

**Arrangör:** Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se  
**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon  
**Speltillfällen:** Pass 3 (Kval), Pass 5+6 (Final - Dubbelpass)  
**Antal spelare per tillfälle:** Massor  
**Förkunskapskrav:** Inga

## BRÄDSPELSRESTAURANGEN

### DIE LUDO

*Välkommen till Die Ludo! Har ni bokat? Nej? Ett bord för 3? Ni har tur, det skall vi absolut kunna ordna! Vad får det lov att vara? Huset rekommenderar idag som förrätt ett snabbt parti Coloretto. Hoppa direkt till huvudrätten? Absolut fröken, hade ni tänkt er något lättare eller något mer matigt? Något nyare med lite tyngd i utan att vara alltför komplicerat? Får jag då rekommendera nummer 8 på listan, Funkenschlag – Fabrikmanager? Ekonomisk optimering starkt knutet till temat med innovativa turordningsregler. Utmärkt, ge mig ett par minuter att ställa i ordning så kommer vår Ludomellier sedan förklara reglerna.*

GothCon XXXV följer upp fjolårets succé med en brädspelsrestaurant. Vi erbjuder en meny med lätta och tunga spel, klassiker och nyheter. Vi förklarar reglerna och finns tillgängliga för frågor som uppstår under spelets gång. Saknar ni motståndare kan vi erbjuda er en plats att söka efter dylika eller själva vara med om tiden tillåter.

**Arrangörer:** Jesper Edmark 0708-826817, Mikael Ölmeskog 070-2332193, Adam Kundurakis 0738-228159  
**Anmälan och kostnad:** Drop-in (förhandsbokning möjlig), Gratis  
**Speltillfällen:** Löpande under konventet.  
**Antal spelare per tillfälle:** Massvis  
**Förkunskapskrav:** Inga

## DIPLOMACY (B02)

Året är 1901, månaden januari. De sju stormakterna har alla egna planer och förhoppningar om vad som skall hända med Europa. Tänk - alla vill expandera! Hur skall det gå när toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång och vilka uppgörelser är redan gjorda i det tysta? Vem bluffar och vem gör det inte? Är den där karln verkligen så hederlig som han påstår? Och vilka baktankar har han? Det klassiska brädspelen om Europas sju stormakter vid seklets början. Spela, ha roligt och hugg dina vänner i ryggen!

**Arrangör:** Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se  
**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon + Drop-in, 20 kr betalas till GothCon  
**Speltillfällen:** Pass 2 (Kval), Pass 4 (Kval), Pass 7 (Final)  
**Antal spelare per tillfälle:** Massor  
**Förkunskapskrav:** Inga

## MAHJONG (B03)

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt brickspel som allttjämt är mycket populärt. Även om spelet kan se ganska invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid, så kom in på ett övningspass även om ni inte har några förkunskaper!

Vi kommer att köra enligt samma mönster som tidigare, det vill säga först två övningspass med drop-in under passen och sedan en avslutande turnering med föranmälan. Kunskapskraven vid turneringen kommer vara anpassade så att de som deltagit på övningspassen ska kunna vara med.

**Arrangörer:** Göteborgs Mahjong-sällskap, www.mahjong-gbg.se, info@mahjong-gbg.se  
**Anmälan och kostnad:** Drop-in/föranmälan, Gratis  
**Speltillfällen:** Pass 1 (Kval), Pass 4 (Kval), Pass 7 (Final)  
**Antal spelare per tillfälle:** 32  
**Förkunskapskrav:** Inga (vid övningspassen)  
**Regelverk:** MCR (Mahjong Competition Rules)



**PUERTO RICO (B04)**

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager. Bygg upp byggnader som ger dig fördelar och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame, där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

**Arrangör:** Magnus Johansson,  
j.magnus.johansson@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon + Drop-in, 20 kr betalas till GothCon

**Speltillfällen:** Pass 2 (Kval), Pass 6 (Final)

**Antal spelare per tillfälle:** I stort sett obegränsat

**Förkunskapskrav:** Inga

**ROBO RALLY (B05)**

RoboRally är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer försöker vinna. I RoboRally är det du som ska göra datorns uppgift: Styra din egen robot till seger i detta fartfyllda rally. Men vägen till seger är inte lätt. Den är fylld av laserstrålar som skjuter små hål i dig, rullband som flyttar dig åt fel håll och djupa hål som mynnar ut i fabriken soprum, men framför allt andra robotar. RoboRally är ett spel som kan få vem som helst att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker. Eget spel ger förtur.

**Arrangör:** Simon Lundström

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon + Drop-in, 20 kr betalas till GothCon

**Speltillfällen:** Pass 3 (Kval), Pass 6 (Final)

**Antal spelare per tillfälle:** 16

**Förkunskapskrav:** Inga

**DOMINION SM 2011**

*You are a monarch, like your parents before you, a ruler of a small pleasant kingdom of rivers and evergreens. Unlike your parents, however, you have hopes and dreams! You want a bigger and more pleasant kingdom, with more rivers and a wider variety of trees. You want a Dominion! You will bring civilization to these people, uniting them under your banner.*

Konfliktspelsföreningen Ylva presenterar stolt SM i Dominion. Dominion gavs ut 2008 och har vunnit massvis med utmärkelser. Ta chansen att testa spelet på GothCon och kanske kvala in till lördagens finalpass. Vi hjälper gärna till med att lära ut dom enkla reglerna. Erfarna spelare är självklart också välkomna. Speltiden beräknas till en timme och vi har introduktion/kval varje hel timme under kvalpassen.

**Arrangörer:** Mikael Vintermark, Per Ström –  
mikael.vintermark@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-In kval fredag – gratis.

**Speltillfällen:** Fredag 10.00 till 20.00 varje hel timme. Lördag SM-final från 13.00.

**Antal spelare per tillfälle:** 2 - 16

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Dominion grundbox + expansioner

**THE SCEPTER OF ZAVANDOR (B06)**

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper och ska försöka ta tillvara på sina olika fördelar och till slut bli Ärkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. För att växa i kraft behöver magikerna samla magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft och utöka sin makt och inflytande. Genom auktioner bjuder du på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare. Ett rasande bra spel, med fokus på resurshandling och auktioner. Bered er på ca 15 minuters regelgenomgång. Eget spel ger förtur.

**Arrangör:** Pontus Danielsson

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

**Speltillfällen:** Pass 3 (Kval), Pass 7 (Final)

**Antal spelare per tillfälle:** Massor

**Förkunskapskrav:** Inga

**S.A.R.Z. SPELBAR**

I vår "S.A.R.Z. Spelbar" kan du komma in och spela alla möjliga spel, eller delta i någon av de turneringar och miniturneringar som vi anordnar. Vi har bl.a. ett stort utbud av spel från Enigma Distribution, Gigantoskop, Gottick och Different Games! Passar för både tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Carcassonne, Ticket to Ride, Gipf, Kablamo, Spank the Monkey, Badaboom, Arbos - trädspelet, Make You Conquest och Hive är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Hos oss är möjligheterna obegränsade för dig, så det är bara att välja och vraka. Du kommer minst sagt att hitta många favoritspel i S.A.R.Z. Spelbar. Tror du inte att det är roligt? TRY US!



## CARCASSONNE SM-KVAL 2011

Alla känner väl till brädspelen Carcassonne? Spelarna utvecklar området kring Carcassonne genom att placera landbrickor. Varje omgång gör att området växer, allt eftersom spelarna lägger till vägar, fält, städer och kloster. Spelare kan också placera ut sina följeslagare som stråtrövare, bönder, riddare eller munkar för att få kontroll och inkassera poäng för vägarna, fälten, städerna eller klostren. Eftersom spelarna bara har ett begränsat antal följeslagare måste den smarte spelaren noggrant planera sina drag och bara placera ut följeslagarna när och där han kan få poäng. Carcassonne är ett enkelt men klurigt bräckspel som ger nya utmaningar varje runda. På GothCon har vi årets första kvalturnering. Du har chansen att kvala dig direkt till SM-finalen i Carcassonne 2011 i Borås under hösten! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com  
**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 20 kr (betala på plats)  
**Speltillfällen:** Pass 4  
**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre  
**Förkunskapskrav:** Inga

## SETTLERS OF CATAN SM-KVAL 2011

Bosätt dig intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt för att expandera; bygg städer, vägar och nya byar, kanske i någon åtrådd hamn. Men du – det finns andra som vill åt öns rikedomar... Skall du handla fredligt med dem eller inte? Du har chansen att kvala dig direkt till SM-finalen i Settlers 2011 i Kalmar! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com  
**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 20 kr (betala på plats)  
**Speltillfällen:** Pass 1  
**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre  
**Förkunskapskrav:** Inga

## TICKET TO RIDE SM-KVAL 2011

I detta underbara brädspel får man använda tåg som färdmedel, färdas runt i Nordamerika och försöka åka till så många destinationer som möjligt, för att klara av sina destinationskort. Ett klurigt och roligt spel, som sätter igång hjärnan direkt från första början av rälsen. Du har nu chansen att kvala dig direkt till den stora finalen i Stockholm! Priserna sponsras av Enigma Distribution.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com  
**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 20 kr (betala på plats)  
**Speltillfällen:** Pass 2  
**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre  
**Förkunskapskrav:** Inga

## PENTAGO SM-KVAL 2011

Pentago är ett brädspel i klassisk anda. Det är ett snabbt och roligt strategispel, lika enkelt som raffinerat. Den som först får fem i rad vinner. Men när du lägger en kula ska du även vrida på någon av spelets fyra spelbrickor. När spelplanen ständigt förändras är det en större utmaning att få fem i rad än man först kunde tro. Vi kommer anordna en kvalturnering för året. Du har chansen att kvala dig direkt till SM-finalen i Stockholm! Priserna i turneringen sponsras av Mindtwister Games AB. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com  
**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 20 kr (betala på plats)  
**Speltillfällen:** Pass 5 (kval + kvalfinal)  
**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre  
**Förkunskapskrav:** Inga

## SPANK THE MONKEY

En apa har klättrat högt upp i en skrothög och irriterar högljutt omgivningen. Din chef är inte glad över det, så därför kommer han att ge en belöning till den person som först kommer upp i höjd och kan smiska till apan så att den håller tyst. Nu gäller det för dig att stapla ett torn av all skrot du hittar på tippen så snabbt som möjligt. Du skall även förstöra dina kollegors torn så att du är den första som når upp till apan, smiskar till den och får din belöning! Ett otroligt kul kortspel, som är enkelt att lära sig, men svårt att bemästra. Det kommer att ordnas en turnering, där du kan vinna spelet. Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com  
**Anmälan och kostnad:** Miniturnering, Drop-in, 20 kr (betala på plats)  
**Speltillfällen:** Pass 6  
**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre  
**Förkunskapskrav:** Inga



**ALIBI SAKNAS - HERRGÅRDSMORDET**

En till synes vanlig sommardag på herrgården avbryts när ett mord uppdagas. Ni avgör själva vad som hänt under dagen och när alla närvarande personer synats väl avslöjas mördaren. Har du genomskådat motspelarna och spelat dina kort väl eller har du anklagat fel person? Alibi Saknas är ett socialt kortspel som låter dig ta fram förstoringsglasat för att ta reda på vad som egentligen har hänt! Det kommer att ordnas en turnering, där du har chansen att få spelet. Astragal sponsrar med fina priser till turneringen.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 3

**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre

**Förkunskapskrav:** Inga

**CLOWN SM-KVAL 2011**

I brädspelet Clown arbetar spelarna för att sprida skratt och glädje i världen. Varje spelare har clowner i sin egen färg. De skall samla färgburkar och sedan sändas ut i världen för att bygga färggranna cirkustält. Spelarna belönas med pengar när de hjälper de andra spelarna att slutföra deras tält. Pengarna används sedan för att handla färg i butiken. Spelarna får poäng genom att placera ut tälten i världen men kan också få bonuspoäng genom att ha flest tält i en kontinent eller tält i flest kontinenter. Spelarna kan överta bonuspoäng från varandra varför placeringen av tälten kräver en del strategi och eftertanke. Hur och vart ska du placera dina tält för att förhindra de andra från att ta dina poäng eller för att du ska kunna ta deras? Spelet tar slut när en spelare har nått ett visst antal poäng. Man kan sammanfatta att brädspelet Clown är ett klurigt och strategiskt spel, som dessutom sprider glädje och skratt. Vill du uppleva det?

Vi kommer anordna en kvalturnering i år för första gången. Du har chansen att kvala dig till SM-finalen i Malmö. Priserna i turneringen sponsras av We Are Sailing.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 20 kr (betala på plats)

**Speltillfällen:** Pass 7

**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre

**Förkunskapskrav:** Inga

**S.A.R.Z. MAFFIA**

Det är aldrig fel att köra en omgång Maffia under ett spelkonvent! Eller varför bara en omgång? Maffia är nog en av de populäraste företeelser som finns på ett spelkonvent. Vill du också uppleva något otroligt roligt? Maffia är ett slags rollspel, fast inte rollspel. Maffia använder sig av kort, fast räknas inte som kortspel. Maffia är helt enkelt något unikt... Har du inte testat det, så rekommenderar vi dig starkt att göra det! Regelgenomgång hålls innan spelet körs igång. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

**Arrangör:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 3 och 6

**Antal spelare per tillfälle:** Ju fler desto bättre

**Förkunskapskrav:** Inga

**KRIGSSPELSRUMMET**

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till Krigsspelrummet och upplev gemenskapen! [www.krigsspel.se](http://www.krigsspel.se) vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelet till konventen igen! Därför såg Krigsspelrummet sin premiär på LinCon 2005, vilket blev en fullkomlig succé! Efter det har turnén fortsatt och vi har arrangerat rummet på Stockholms Spelkonvent, Borås Spelkonvent och GothCon!

Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Såväl långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: [www.krigsspel.se/forum](http://www.krigsspel.se/forum) och påverka!

**Arrangörer:** Alexander Dahl, Tomas Davidsson

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** Så många vi får plats med

**Förkunskapskrav:** Inga



## GO

Lär dig Go hos mohsart - spel & böcker! Brädspelet Go anses av många vara världens mest avancerade spel, trots det har det extremt enkla och få regler. Det är omätligt populärt i Japan, Kina och Korea och är på stark frammarsch i väst. Somliga menar att Go är över 4000 år gammalt och det är det äldsta spelet som fortfarande spelas med de ursprungliga reglerna.

I mån av tid kan även Mahjong, Shogi (japanskt Schack) och Xiangqi (kinesiskt Schack) demonstreras.

**Arrangör:** Mats Hjalmarsson, shop@mohsart.se

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Alla dagar från senast kl 12:00

**Antal spelare per tillfälle:** Två bräden med två spelare per bräde

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Japanska regler

## RULE BRITANNIA

Gillar du Spice Girls? Tycker du att kall- och varmvatten skall rinna ur olika kranar? Anser du att högertrafik är ett onödigt modernt påfund? Äter du hellre inälvsmat än McDonalds-burgare? Tänder du på skoluniformer? Tycker du att alla bör bära slips alltid? Är cricket, snooker, dart

och krocket dina favoritsporter? Tycker du att prins Charles är snygg? Då är du en typisk anglofil. Gillar du dessutom brädspele så bara måste du komma förbi och hälsa på oss på GothCon. Vi spelar spel, dricker te och lyssnar på klassisk engelsk musik. Har du tid över efter alla stressiga tävlingar är det bara att slå sig ner och låna något annat av alla våra finfina spel som handlar om Britannien. Vi har en gedigen samling spel med Englands-tema. De flesta är riktigt bra och några spelas på egen risk. Du kan bland annat ägna dig åt att:

Erövra England, bränna ner London, bygga upp London igen, stjäla kronjuvelerna, överlista Sherlock Holmes, förråda kung Arthur, spöa upp kung Arthur, slakta skottar, åka tunnelbana, bygga räls, åka tåg, äta färtarmar, bygga fabriker, gräva i gruvor, vinna tornerspel, hälsa på Nessie, bygga kanaler, putta på pennies, fånga Jack the ripper, bygga en katedral, bygga en bro, föda upp får, krönas till kung, köra racerbil, bo på hotell mm.

**Arrangör:** Simon Carlsson, simon@ekorriviken.st

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Hela konventet

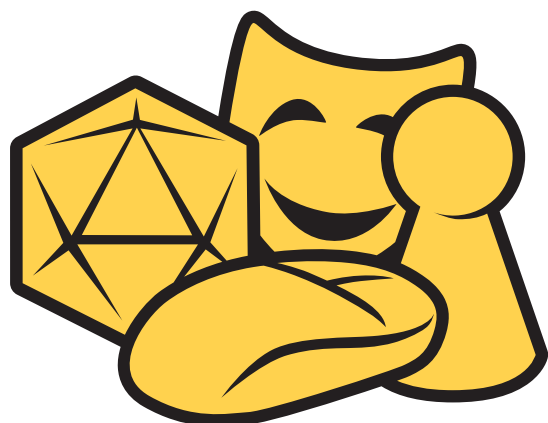
**Antal spelare per tillfälle:** Många

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Ett per spel

## Sverok Väst

Sverok Väst samlar alla Sverokanslutna föreningar i Halland och Västra Götaland. Distriktet har ett kansli i Göteborg och kan stödja er verksamhet på en rad olika sätt. Genom utbildningar, rådgivning, kapital, resor, utlåningsverksamhet samt en enklare tryckverkstad hjälper vi er med det ni efterfrågar. Gör som GothCon, använd distriktet som medarrangör så kan vi hjälpa ert arrangemang att växa sig ännu starkare!



# Sverok Väst

Är du sugen på att göra nåt riktigt roligt och vara med och skapa nåt ännu bättre och större? Vi har ett antal olika arbetsgrupper som du kan engagera dig i!

**Mer information:** [www.sverokvast.se](http://www.sverokvast.se)

**Följ på Facebook:**

[www.facebook.com/sverokvast](http://www.facebook.com/sverokvast)

**Ta kontakt:** [info@sverokvast.se](mailto:info@sverokvast.se)



# FigurSpel

## Turneringar

### DEN ROMERSKA REPUBLIKENS UPPGÅNG OCH FALL

Tematurnering i DBA.

Kommer Caesar att bli kejsare eller drar Cleopatra det längsta strået? Kommer för övrigt Kartago att förstöras?

Tillåtna arméer: Romare: I/55b, I/59, II/10, II/33, II/49

Övriga: I/7d, I/36, I/47, I/48, I/52i, I/55acde, I/57a

II/5gh, II/8abc, II/9, II/11, II/13, II/14, II/19cd, II/20cd, II/23a, II/27b, II/28ab, II/30bc, II/31gij, II/32, II/34, II/35, II/37, II/39abc, II/40, II/44, II/45abc, II/47ab, II/48, II/49, II/51, II/52, II/53

1 timma per parti, upp till 4 ronder.

**Arrangör:** Conny Backlund  
conny.backlund@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan om du behöver låna en armé

**Speltillfällen:** Pass 2

**Antal spelare per tillfälle:** 14

**Förkunskapskrav:** Kom förbi en kvart innan turneringen startar så lär vi dig

**Regelverk:** DBA 2.2

### GOthCON OPEN I DBA

Kom och visa vem som är kungen av GothCon på DBA. 1 timma per parti, upp till 4 ronder. DBA är ett historiskt figurspel som är kompakt vad det gäller speltid, kostnader och utrymme men stort när det gäller den taktiska utmaningen.

**Arrangör:** Conny Backlund  
conny.backlund@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan om du behöver låna en armé

**Speltillfällen:** Pass 5

**Antal spelare per tillfälle:** 12

**Förkunskapskrav:** Kom förbi en kvart innan turneringen startar så lär vi dig

**Regelverk:** DBA 2.2

### EPIC: ARMAGEDDON

Turnering i Epic:Armageddon, det mest underhållande sättet att uppleva GW:s 40k-universum. 3000 poäng, armélistor från Epic Compendium 2.0.

**Arrangörer:** Martin Brosser,  
BrosserSan@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Anmälan till arrangör. Gratis.

**Speltillfällen:** Pass 1-2 och 4-5

**Antal spelare per tillfälle:** 10

**Förkunskapskrav:** Regelkunskap

**Regelverk:** Epic Compendium 2.0

### FLAMES OF WAR TURNERING (FO1)

Årets Flames of War-turnering blir en "öppen" 1500 poängs Midwar-turnering. För information och diskussion kommer forumet på [www.15mm.se](http://www.15mm.se) användas. Turneringens resultat kommer att annonseras ut på [www.rankingshq.com/flamesofwar/](http://www.rankingshq.com/flamesofwar/).

**Arrangörer:** Johan Malmström och Mathias Delshammar, [fow.gothcon2010@hotmail.se](mailto:fow.gothcon2010@hotmail.se)

**Anmälan och kostnad:**

1. Maila till [fow.gothcon2010@hotmail.se](mailto:fow.gothcon2010@hotmail.se)

2. Anmäl er och betala på GothCons hemsida.

3. Skicka in er armélista skrivet i ett mail till ovanstående adress senast 2 veckor innan arrangemanget. (Alltså inga Excel, Word eller andra filer.)

Turneringen kostar 50 kr, som betalas till GothCon.

**Speltillfällen:** Schemat kommer sättas senare. Troligen blir det 3 slag på fredagen och 2 på lördagen

**Antal spelare per tillfälle:** 50

**Förkunskapskrav:** Man ska ha spelat FoW innan. Armén skall vara målad.

**Regelverk:** FoW 2nd ed., North Africa, Eastern front och officiella web briefings är tillåtna att ta listor ifrån. Ange i armélistan från var ni hämtat listan.

### GOTH BOWL 2011 (FO2)

Turneringen kommer att spelas i Swissformat under fredagens grundspel. De åtta bästa lagen efter fyra matcher tar sig till slutspel som består av två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl. Semifinalerna spelas på lördagen. Söndagens spel består av en rafflande final mellan de två som vann Dungeon Bowl! Vi kommer även att ha en lagturnering där det vinnande tremannalaget får med sig ett fint vandringspris hem. Lagturneringen kommer inte att påverka eller påverkas av den vanliga turneringen.

Mer information om arrangemanget samt regeländringar för Dungeon Bowl för fyra spelare finns på [www.gobbl.se/gothbowl/](http://www.gobbl.se/gothbowl/). Håll koll på hemsidan där ny info kommer att postas! På hemsidan finns även en länk till Competititons Rules Pack som är den senaste regelutgåvan och reglerna för Extra Teams. Anmälan görs genom att skicka en roster, helst i excelformat, till arrangörerna på [milstolpe@gmail.com](mailto:milstolpe@gmail.com) senast 15 april 2011. Glöm inte att laget och spelarna måste ha namn!

**Arrangörer:** Mattias Carlson, Kristian Widen, [milstolpe@gmail.com](mailto:milstolpe@gmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon och arrangör, 20 kr betalas till GothCon.

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet  
**Antal spelare per tillfälle:** 30

**Förkunskapskrav:** Ja, samt eget målat lag  
**Regelverk:** CRaP (Competitions Rules Pack) samt Extra Teams

### WARHAMMER FANTASY BATTLES (FO3)

Konfliktspelsföreningen Ylva har även i år nöjet att ansvara för WFB på GothCon. Det kommer bli 6 matchers Swiss, förhoppningsvis med trevliga matcher i gott sällskap. Anmälan senast den 25:e mars. Armélistor skickas in senast den 8:e april.

För mer information se: <http://swfbr.ipbhost.com/index.php?showforum=14>

**Arrangörer:** Konfliktspelsföreningen YLVA, Magnus Cullberg, [magnus.cullberg@gmail.com](mailto:magnus.cullberg@gmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till arrangör senast 25:e Mars, 100 kr betalas till GothCon

**Speltillfällen:** Turneringen sträcker sig över 6 matcher fredag till söndag

**Antal spelare per tillfälle:** 80

**Förkunskapskrav:** Kunskaper om reglerna och en målad armé

**Regelverk:** WFB 8th Ed

### SM I WARHAMMER 40K (FO4)

Så var det dags igen för Sveriges största och bästa individuella turnering i 40k. För information om turneringen se:

<http://tok.sverok.net/gothcon40k/>

**Arrangörer:** Johan Westlund, Anders Erestam, Pär Hylander, Michael Carl

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till arrangör, 75 kr betalas till GothCon

**Speltillfällen:** Fredag-söndag

**Antal spelare per tillfälle:** 100+

**Förkunskapskrav:** Kunskaper om reglerna och en målad armé

**Regelverk:** 5th Ed

### WARMACHINE/HORDES-SM 2011 (FO5)

Det är dags att vrida rätt evenemangskalendern, så SM körs tidigare än beräknat! I år håller vi en relativt öppen form med bonusar till de som vunnit kvalturneringar, men i övrigt är det fritt deltagande. 50 poäng, 2 listor med två OLIKA casters. Alltså inte en "Normal" och "Episk" av samma namn. Fullt målade och basade arméer gäller. Mer information går att finna på [gbpg.wordpress.com](http://gbpg.wordpress.com).

**Arrangörer:** Johan Nilsson, [yoyo.704@gmail.com](mailto:yoyo.704@gmail.com) Martin Högman

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 50 kr betalas till GothCon

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** 40

**Förkunskapskrav:** Ja, god kunskap om spelet

**Regelverk:** WM:Prime mk2, H:Primal mk2, SR v3



# Arrangemang

## BATTLEFLEET GOTHIC

Kom och pröva på strid med rymdflottor i Warhammer 40k-universumet. Ett antal flottor från olika raser finns att låna. Är du en erfaren rymdbjörn med egen flotta är du naturligtvis välkommen att titta förbi med den.

**Arrangörer:** Mauritz Ryding, mauritz.ryding@gmail.com, Martin Augustsson, aggemannen@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** En till sex spelare

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Senaste BFG regelboken

## COMBAT ZONE

Actionfyllt figurspel i ruinerna av apokalypsen. Fraktioner av de resterande militära och polisiära styrkorna försöker kontrollera de få resurser som finns tillgängliga i en värld där gäng och nomader rotar genom ödelanden efter mat och tillgångar. För dig som älskar pulpig, svulstig action i kultig filmisk anda. Nu på ett bord med terräng och figurer istället.

För mer information se:

[www.combatzonechronicles.net](http://www.combatzonechronicles.net)

**Arrangörer:** RockaDoom. Pierre Bravin, Linda-Sophie Bravin, 0730 333 156, rockadoom@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, anmälan på plats.

**Speltillfällen:** Rullande pass dag och kväll.

**Antal spelare per tillfälle:** 2 bord, ca 2-4 per bord.

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Combat Zone Rulebook

## DÖD OCH BRÖD

*Andrej tittar ut genom fönstret på den gamla partilokalen. Runt honom ser han bara trashankar klädda i tsarens reaktionära färger. De har omringat oss, tänker han och ler. De tror på riktigt att de kan fänga och nedgöra Kronstadts-matroserna. Vi är den här revolutionens hjältar. Lenin har själv sagt det. Vi ska visa oss värda den ära röda armén har givit oss. Ifall vi stupar idag tar vi med oss hundra av dessa halvblinda, alkoholiserade patrisk. Ljudet från slutstycken ekar i de annars tysta rummet. Lugnet före stormen...*

**Arrangörer:** Jonathan och Olof  
Sven.olof.lind@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** 3

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Gärna kunskap om ballistik och västasiatiskt mode.

**Regelverk:** Eget

## DE BELLIS ANTIQUITATIS

DBA är ett historiskt figurspel som är kompakt vad det gäller speltid, kostnader och utrymme men stort när det gäller den taktiska utmaningen.

**Arrangörer:** Calle Dickfelt, Conny Backlund

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Drop-in fredag och lördag när det inte är turnering

**Antal spelare per tillfälle:** 2-6

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** DBA 2.2

## GULD & BLY

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Guld & Bly har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer eller hitta på nya till just er spelomgång.

**Arrangörer:** Marcus Brissman, master\_goran@hotmail.com, Fredrik Hoppe, hoppe@noctum.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** Varierar

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Western Figurspelet



### HJÄRNOR!

Världen som vi känner den gick under den 2:e april 1995. Det var då Solanumviruset skördade sitt första, men långt ifrån sitt sista, offer i Sverige. Sjukdomen spred sig som en löpeld genom landet. Vänner och släktingar vändes mot varandra. Bara de som reagerade snabbt och resolut på det nya hotet hade en chans att överleva.

I Hjärnor! tar du rollen som en av dessa överlevare. Tillsammans med de andra i din grupp ska du utföra ett eller flera uppdrag, och samtidigt lyckas med konststycket att inte bli uppäten av de levande döda!

**Arrangörer:** Kristian Widen, Mattias Carlson, kristian.widen@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Så många som hinns med, löpande under konventet

**Antal spelare per tillfälle:** 2-10

**Förkunskapskrav:** Svart bälte i zombiefilmer

**Regelverk:** Eget

### HORDES OF THE THINGS

Tycker du att det är alldeles för få drakar, magiker, paladiner och hjältar i DBA. Då ska du spela HoT. Samma kompakta format och till största delen samma regler.

**Arrangörer:** Andreas Johansson, Conny Backlund

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Drop-in fredag kväll, lördag.

**Antal spelare per tillfälle:** 2-8

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Hordes of the Things 2 <http://www.wrg.me.uk/HISTORY/HOTT2.pdf>

### HUE CITY -68 (F06)

Efter att NVA hade kört över Lang-Vei avancerade de mot marinkårsbasen vid Khe-San. De försöker att storma basen men marinkårens hårdnackade motstånd gör att de misslyckas och blir indragna i en segdragen belägring av basen. NVA ringar in Khe-San och sedan passerar NVA förband basen och rör sig ner mot kusten och Hue-city. I skydd av mörker den 31 Januari 1968 inleds angreppet på staden.

Som USMC skall ni säkra en korsning i Hue-city så att konvojer med förnödenheter skall kunna ta sig fram.

Som NVA skall ni ta terräng och förbereda ett bakhåll på de imperialistiska styrkorna!

**Arrangörer:** Zoltan Kolar och Conny Edman, zoltan\_kolar@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon (garanterar plats), drop-in bokning av pass på plats (i mån av plats). Gratis.

**Speltillfällen:** Pass 1, 2 och 4

**Antal spelare:** 6 ( 3 NVA / 3 USMC )

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Team Leader, egenutvecklat skirmish figurspel i 15 mm skala. För mer info gå in på <http://teamleaderthegame.wikispaces.com/>

### INFINITY

*“One hundred and seventy-five years into the future Humanity has managed to survive despite itself, but for how much longer?”*

Infinity är ett scenariobaserat skirmish-spel i 28 mm-skala som ges ut av det spanska företaget Corvus Belli. Infinity använder ett enkelt D20-system och är turbaserat, där den “inaktiva” spelaren har möjlighet att reagera på den “aktiva” spelarens drag. Kom och prova detta snabba och roliga figurspel! Ingen regelkunskap krävs och figurer finns att låna.

**Arrangörer:** Henning Karlsson, i-meru@spray.se, Mats Lenngren

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 2-5

**Antal spelare per tillfälle:** Två bord med möjlighet för 2-4 spelare på varje

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Infinity second edition

### PRIVATEER PRESS' DROP IN-SPEL

Kom och pröva på! I samband med våra turneringar erbjuder vi också demospel i Warmachine, Hordes, Monsterpocalypse samt kör en liten Grind-liga. Det kan tillkomma diverse småtävlingar här, så håll dig uppdaterad via vår webb. [gbgpg.wordpress.com](http://gbgpg.wordpress.com).

**Arrangörer:** Johan Nilsson

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Löpande under hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** Så många som får plats i rummet

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** WM:Prime mk2, H:Primal mk2, MonPoc, Grind



**SCHILBERG**

Schilberg är ett diorama som utspelar sig på västfronten i andra världskrigets slutskede. Vi kommer att under dagtid spela uppdrag, löst baserade på den brittiska offensiven under operation Blackcock. Ingen föransmälning eller förkunskaper krävs. Speltid beräknas till 1 timme. På kvällstid kommer vi att spela ett längre scenario, vilket i skrivandes stund ännu inte är bestämt. Det kommer däremot med all sannolikhet bli en hel del smygande och famlande i mörker. Här premieras fantasi och uppfinningsrikedom mer än krigstekniska detaljkunskaper. Speltid här beräknas till ca 6 timmar, men kan ta längre tid och kommer att spelas i två lag om tre spelare. Föransmäl för att få plats!

Dioramat är i 28 mm skala. Är du nyfiken på hur det kan se ut, gå in på: [www.oixx.se/smir/](http://www.oixx.se/smir/)

**Arrangörer:** Frans Rönnqvist, David Virdefors  
[fransronnqvist@gmail.com](mailto:fransronnqvist@gmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Anmälan till arrangörer, gratis

**Speltillfällen:** 3 kvällspass, 3 dagpass

**Antal spelare per tillfälle:** 6 uppdelat på två lag

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Rules of Engagement

**SONG OF BLADES AND HEROES**

SBH är ett snabbspelat fantasy-spel i skirmish-skala, med typiskt 5-10 figurer per sida. Reglerna lär man sig i ett nafs, och i princip vilka fantasy-figurer som helst kan användas, så ta med vad gamla Warhammer- eller D&D-figurer du råkar ha liggande! Det kommer även finnas en del figurer att låna.

**Arrangörer:** Andreas Johansson, Calle Dickfelt

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Drop-in fredag kväll, lördag

**Antal spelare per tillfälle:** 2-4

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Song of Blades and Heroes

**VECTOR LAUNCH**

Vector Launch är ett egenskrivet system för rymdstrider mellan små smidiga jaktskepp. Det är intensivt och lättspelat och man kan hoppa in i en redan pågående strid utan problem. Det är inte ovanligt att skeppen flyger baklänges, snarare så är det ovanligt att man flyger rakt fram. Vill du utmana dina kompisar för att se vem som är bäst rymdpilot? Eller vill du och dina vänner utmana en annan grupp av piloter? Kom gärna förbi och ta en titt. Regler kan hittas på <http://gameshomemade.blogspot.com/> men inga förkunskaper behövs.

**Arrangörer:** Martin Nilsson, 0738-402208

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** Upp till 20

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Eget

**WINGS OF WAR MINIATURES**

Tillbaka till en tid då det enda som fanns mellan dig och din fiendes kulsprutor var lite tyg och din egen skicklighet.

I Wings of War tar vi oss tillbaka till första världskriget och flyger över skyttegravarna. Efter tre minuters genomgång är du klar att "flyga".

**Arrangörer:** Conny Backlund

[conny.backlund@gmail.com](mailto:conny.backlund@gmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Drop-in fredag kväll, lördag.

**Antal spelare per tillfälle:** 2 till så många flygplan vi har med oss men det är roligast med 6-8 spelare

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Wings of War



Vill du ha din logga på framsidan av foldern nästa år? Börja rita nästa års logga till GothCon redan nu! Det vinnande bidraget får, förutom ära, makt och berömmelse, även 500 kr.

**Tävlingsregler**

- Logotypen skall föreställa något flygande.
- Logotypen skall vara rent svartvit, inga gråskalor.
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttoner som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Mer information kommer att dyka upp på hemsidan när det börjar närma sig.



# KortSpel

## V:TES DRAFT @ GOTHCON 2011

En standard V:TES draft-turnering. Exakt vad för expansioner vi draftar och hur många boosters vi kommer använda informeras det om på hemsidan.

**Arrangörer:** Alex Ek (alexander.s.ek@gmail.com) & Isak Bjärmark Esbjörnsson (isakbe@gmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 200 kr betalas till arrangören

**Speltillfällen:** Fredag 10:30 till ca 20:30

**Antal spelare per tillfälle:** I princip obegränsat

**Förkunskapskrav:** Du ska vara bekant med spelets regler

**Regelverk:** VEKN:s regler för draft-turneringar

## V:TES ECQ @ GOTHCON 2011

Standard constructed-turnering. 3 kvalrundor plus final. Top 25% kvalar till EM 2011.

**Arrangörer:** Alex Ek (alexander.s.ek@gmail.com) & Isak Bjärmark Esbjörnsson (isakbe@gmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 50 kr betalas till arrangören

**Speltillfällen:** Lördag 10:30 till ca 21:00

**Antal spelare per tillfälle:** Obegränsat

**Förkunskapskrav:** Du ska vara bekant med spelets regler

**Regelverk:** VEKN:s regler för turneringar av typen EM-kval.

## ÖVRIGA SPEL

På GothCon kommer det även att arrangeras **Magic the Gathering**, **Yu-Gi-Oh**, **World of Warcraft Trading Card Game** och **Universal Fighting System**. För mer information om dessa spel, se GothCons hemsida:

[www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)

## LÄR DIG SPELA LEGEND OF THE FIVE RINGS

Legend of the Five Rings är ett kortspel som utspelar sig i en miljö starkt influerad av medeltida Japan. Du, i egenskap av krigsherre i en av de styrande klanerna, använder din militära styrka, din mäktiga magi eller ditt politiska inflytande för att vinna makt, ära och i slutändan kanske även den kejserliga tronen. Kom till oss och lär känna Rokugan – where honor is a force more powerful than steel. Om du vill vara med i våra turneringar och vill lära dig eller inte har spelat på ett tag fungerar dessa tillfällen utmärkt som upplärning.

**Arrangörer:** Elementens Mästare. Henrik Johansson och Staffan Raupach

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 1

**Antal spelare per tillfälle:** Så många som får plats

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Legend of the Five Rings – Celestial Edition. Senaste regelboken går att hitta på [www.l5r.com](http://www.l5r.com).

## LEGEND OF THE FIVE RINGS – CE CONSTRUCTED

En turnering där vi kör så många rundor Swiss som möjligt. Kom på våra provapå-pass om det var länge sedan du spelade eller du aldrig har spelat förr, vi lär upp dig.

**Arrangörer:** Elementens Mästare. Henrik Johansson och Jens Eriksson

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 50 kr

**Speltillfällen:** Pass 3

**Antal spelare per tillfälle:** Så många som får plats

**Förkunskapskrav:** Ja du bör kunna reglerna bra och bör ha en egen CE lek (finns att låna vissa av oss)

**Regelverk:** Legend of the Five Rings – Celestial Edition. Senaste regelboken går att hitta på [www.l5r.com](http://www.l5r.com).

LEGEND OF THE FIVE RINGS —  
DRAFT-TURNERING

Du får 5 Celestial-legala boosterpacks och du kan få låna ett draftkit under draften men allra bäst är om du har möjlighet att ta med ett själv. Vinnaren får boosters.

Kom på våra provapå-pass om det var länge sedan du spelade eller du aldrig har spelat förr, vi lär upp dig.

**Arrangörer:** Elementens Mästare, Staffan Raupach och Jens Eriksson

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 200 kr

**Speltillfällen:** Pass 4

**Antal spelare per tillfälle:** 18

**Förkunskapskrav:** Ja, ha spelat tidigare eller gått på våra provapå-pass under konventet.

**Regelverk:** Legend of the Five Rings – Celestial Edition. Senaste regelboken går att hitta på [www.15r.com](http://www.15r.com).

LEGEND OF THE FIVE RINGS —  
SEALED DECK-TURNERING

Du får en Celestial Edition Starter Deck och 2 boosterpacks ifrån lämplig Celestial-legal expansion. Kom på våra provapå-pass om det var länge sedan du spelade eller du aldrig har spelat förr, vi lär upp dig.

**Arrangörer:** Elementens Mästare, Henrik Johansson och Staffan Raupach

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 200 kr

**Speltillfällen:** Pass 2

**Antal spelare per tillfälle:** Så många som det finns plats för

**Förkunskapskrav:** Ja, ha spelat tidigare eller gått på våra provapå-pass under konventet.

**Regelverk:** Legend of the Five Rings – Celestial Edition. Senaste regelboken går att hitta på [www.15r.com](http://www.15r.com).

GothCons Hedersgäst 2011:

## Kenneth Hite

Tag chansen att träffa  
en riktig rollspelsprofil!  
Se sidan 29 för mer  
information.





## Turneringar

### IS THERE TIME FOR A LAST SINGAPORE SLING? (R01)

*Smith blängde osäkert på Jones som strök svetten ur pannan och kastade en orolig blick ut genom fönstret. "Japsen kommer när som helst..." konstaterade miss Ethelstone och lyfte ett av sina förtjusande ögonbryn innan hon lade korten på bordet.*

*Med kåk i kungar och damer på hand och 87 £ i potten hade Smith inga planer på att lägga sig. Uppenbarligen inte Jones heller, fast hans kontanter borde vara slut för länge sedan.*

*"Jag satsar den här." Sade Jones osäkert och lade upp en liten trälåda på bordet.*

*"Vad är det?" frågade Smith irriterat. "Cigarrer?" "Jag vet inte exakt, den är ju låst. Men..."*

*En våldsamt explosion skakade hotellet, ett fönster krossades och när alla kommit upp från golvet låg Jones död.*

*Några minuter senare är pokerspelarna på vild flykt från Raffles bar i Singapore när tusentals svettiga och myggbitna japanska soldater kommer stormande ut ur djungeln. Nu gäller det att rädda sig den som kan och frågorna är många:*

*Vem vann pokerpartiet?*

*Vad finns i lådan?*

*Vilka är egentligen de andra spelarna?*

*Går det att fly i en varmluftsballong?*

*Och framför allt och som vanligt:*

*Can evil be stopped in time for tea?*

Is there time for a last Singapore Sling? är ett Operation: Fallen Reich äventyr för 4-5 spelare. Denna gång flyttar handlingen till Singapore 1942. Vi utlovar mystik, excentriska karaktärer och goda möjligheter att intrigera mot de andra spelarna. Arrangemanget är en samproduktion mellan Fallen Publishing och 15-års jubilerande Rollspelsbaren och i år även med GothCon-veteranen Johan Englund som medskrivbent.

**Arrangörer:** Mikael Reidal, Johan Englund och Gunnar Söderberg

**Arrangementsgrad:** Turnering

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 125 kr

**Speltillfällen:** Pass 1 och 2

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Operation: Fallen Reich

### DE SKEPPSBRUTNA VID VÄRLDENS ÄNDE (R02)

*Veckors seglats från närmsta land ligger Rapa Nui, världens navel, en liten ö präglad av stora motsättningar och stora drömmar. Huvudpersonerna är en del av en Polynesisk prinsessas entourage, som drivit alltför långt åt fel håll, dit ingen förut åkt... eller? De möter en liten, isolerad värld där samarbete är nödvändigt för överlevnad, men kanske omöjligt på grund av djupa konflikter.*

Scenariot utspelar sig i ett historiskt Polynesien, nästan som vårt eget, några mansåldrar innan européerna nått dit. Rollpersonerna får uppleva vad som kanske blir en civilisations sista skälvande dagar på ett Påskön inspirerat av Thor Heyerdahl. Det är ett äventyrs- och intrigs scenario i en för spelare såväl som för rollpersonerna främmande värld, präglad av fruktan för undergång och ett osäkert hopp om en bättre värld.

**Arrangörer:** Kalle Palm, 073-3763650, kalle.palm@gmail.com, Ola Jentzsch, 073-5858009, ola.jentzsch@gmail.com

**Arrangementsgrad:** Turnering

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 125 kr

**Speltillfällen:** Pass 1, 2 och 5

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Solar System

### SOLNEDGÅNG ÖVER KYKLADERNA — EN ÅNGFANTASI (R03)

*Solen stod högt på himlen och luften darrade. Fru Darcy strök svett dropparna ur pannan och roterade cigarillen i mungipan. Hennes motståndare stod bredbent mitt emot henne, fingrarna rörde sig nervöst och långsamt och deras blickar var låsta. De båda väntade på att den andre skulle agera först.*

*Herr Baxter var den som löste situationen och helt sonika klev in och tog den sista skivan vattenmelon. Stå inte där och svettas mina damer, kom med ner till stranden, ta ett dopp och njut av det härliga vädret. I eftermiddag tänkte jag ge mig upp till ruinerna och titta. Vill ni följa med?*

Än en gång behövs arbetarnas änglar. H M D kräver att imperiets hjältar åker på en långförtjänt semester, till det soliga grekland. Lev strandlivet, prova det senaste modet i badkläder och njut av medelhavets mat och dryck. Solnedgång över Kykladerna är en ångfantasi med influenser av Homeros och Ennio Morricone.

**Arrangörer:** Kurragömmaklubben Kamouflage, johan@kurragömmaklubben.se

**Arrangementsgrad:** Turnering

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 125 kr

**Speltillfällen:** Pass 2, 4 och 6

**Antal spelare per lag:** 3-6

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Inget

## Arrangemang

### ALEA IACTA EST (RO4)

Är det här en dröm? Det var inte direkt så jag föreställde mig dem. I mina vanliga drömmar säger barflickan Nancy att hon älskar mig, ölen tar aldrig slut och folk slipper låtsas att de tycker om min sång. I den här drömmen är allting precis som vanligt, fast ändå inte alls. Gatorna är lika halvfärdigt stenbelagda här som de har varit i tjugo år. Älven flyter precis lika varligt fram i sitt sicksackmönster genom staden som den alltid har gjort. Och precis som alldeles nyss sitter jag på trappen till vårt gilleshus rökandes en färsk pipa; bara det att jag inte längre röker på den för den har fallit till marken. Jag har tappat den. Jag är osäker på när jag tappade den. Det kan ha varit när jag såg på gatorna; hur det inte finns en endaste människa, inte något levande på dem överhuvudtaget. Eller så var det när jag såg ner på älven och såg ljusgråa skepnader, odistinkta former likt skuggor, simma. Om det nu inte var tystnaden. Hela världen ligger död, eller åtminstone sovandes, framför oss.

För sjunde året i rad är Alea Iacta Est med på allas favoritkonvent, detta år med ett drömscenario (alltså ett scenario med drömmar)! Vi använder oss av indie-rollspelet Alea Iacta Est (som finns tillgängligt på alearpg.com gratis) som i grund och botten är ett otraditionellt fantasy-rollspel. Om du känner att du har fått nog av drakar (men inte demoner) och stora skatter (men inte stora faror), eller om du helt enkelt vill ha lite roligt, så är det bara att dyka upp i början av lite innan ett pass.

**Arrangörer:** Alexander Platon, alexander.platon@hotmail.com och Ulf Hartelius, ulf.hartelius@gmail.com

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon och Drop-in vid mån av plats. Gratis

**Speltillfällen:** Pass 2, 5 och 6

**Antal spelare per lag:** 1-6

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Alea Iacta Est

### ANAKRONISMER (RO5)

*“Jag är allvarlig. Vi är inte ensamma om att uppleva det här.”*

*Marcus tittade skeptiskt på Rebecca, men Patton nickade. “Vi har fortfarande inte en aning varför vi slungas fram och tillbaka genom historien.”*

*“Kan de ligga bakom vårt öde?” Det var första gången som Sadie sa något under samtalet, men hennes röst fick båda männen att le.*

*“Jag vet inte” sa Patton. “Det är möjligt, men det är att dra förhastade slutsatser.”*

*“Låt oss fråga dem” fyllde Marcus i, inte helt villig att låta Patton dominera vad gruppen skulle göra.*

*“Var såg du personerna, Rebecca?” Rebecca pekade mot The White Hart, platsen där allting hade börjat.*

Anakronismer är en berättelse om fyra personer i den brittiska staden Rustoncrowe. Från en till synes normal vardag blir karaktärerna snart indragna i en härva som börjar 2011, men som även utspelar sig under 1922. Det är en berättelse som låter spelarna uppleva båda åren med samma karaktärer, utan att vara helt säkra på var de kommer hamna i slutändan.

**Arrangörer:** Robert Jonsson, bortom@mindlessgaming.se, 073-0913188, John A. Jonsson, john.jonsson@bortom.nu, 070-2392076

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 2, 3 och 4.

**Antal spelare per lag:** 4 spelare

**Förkunskapskrav:** Inga. Genomgång på plats.

**Regelverk:** Bortom: Lögnens slöja





# SPEL ÄR KÖRT

(SNART)

[WWW.SFBOK.SE](http://WWW.SFBOK.SE)

Stockholm | Göteborg | Malmö



**SCIENCE FICTION  
BOKHANDELN**

**DET EVIGA FOLKET (R06)**

*Tunnlarna under Pyongyang var mörka och fuktiga. Även i vanliga fall gjorde elransoneringen att belysning och ventilation var opålitliga, men nu hade elen varit avstängd i nästan en vecka. Kanske fanns det ingen kvar som kunde slå på den. Ljuskäglan från Jungs ficklampa spelade över tunnelbanespåret. Om han bara kunde ta sig till Yonggwang-stationen skulle han kunna följa järnvägen över floden, och sedan vara ute ur staden.*

*Jung passerade ett tunnelbanetåg som blivit stående på spåret. Några rutor var krossade, andra var nersmetade med blod. I det darrande ljuset från ficklampan såg han en kvinna ihopsjunken på sitt säte, hennes ansikte förvridet i ett ordlöst skrik och hennes ögon utklösta ur sina hålor. Det fanns andra kroppar inne i vagnen, barmhärtigt nog dolda i mörkret. Han kunde inte vara säker, men Jung tyckte att han hörde rosslande andetag när han passerade en öppen ruta. Han ökade takten, och lämnade tåget bakom sig.*

*Plötsligt stannade han upp. Hade det inte varit ett ljud, precis nu? Jung höll sig krampaktigt för munnen, för att tysta sin tunga andhämtning och sina hackande tänder. Först hörde han bara sina egna dånande hjärtslag. Sedan, någonstans framför honom i mörkret, förvridet av tunnarnas eko, ett groteskt sorl som sakta växte i styrka. En blandning av gråt, jämmer, vrål och skratt, ljudet av en folkmassa driven till yttersta skräck och vansinne.*

*Åh nej. Åh nej! Han hade gått rakt in i dem. Och nu nådde de förtvivlade ropen honom.*

*“Rädda mig! Rädda mig!”*

*“Det gör så ont!”*

*“För guds skull, gör slut på det! Döda oss!”*

*Med ett nervöst ryck riktade Jung sin ficklampa ner i tunneln. I ljuskägans absoluta ytterkant såg han dem. Det. Det Eviga Folket.*

Det Eviga Folket är ett skräckscenario i samma anda som *Event Horizon* och *Hellraiser*. Den Demokratiska Folkrepubliken Korea har skurit av all kontakt med omvärlden, och dess befolkning har till synes försvunnit från jordens yta. En liten grupp med internationella observatörer skickas in för att ta reda på vad som har skett, och om möjligt återupprätta kontakt med regimen.

**Arrangörer:** Fredrik Landgren,

f.landgren@hotmail.com,

Micael Jerkenstam, jerken@gmail.com

**Arrangemangsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 3 och 5

**Antal spelare per lag:** 3-5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Friform

**I DIMMA DÖD (R07)**

*Att fira Belmas i Meytura var sannerligen Zarindas bästa förslag på länge, tänkte Thalia. Den här natten är verkligen förtrollad och när dimmorna svepte in staden kändes det faktiskt som om man förflyttades till en annan värld. En vildare och farligare värld där mystiska ljus dansade runt om staden.*

*Och alla på festen tycks ha blivit vildare också. Till och med prästen Olgar har släppt loss och dansar runt. Calidor flörtar med damerna som tycks väldigt roade av hans svans. Alven Jonda och dvärgen Altos verkar vara bästa vänner där de virvlar runt på dansgolvet och till och med den lille gnomen Edgar verkade ha glömt sina vanliga rackartyg när jag såg honom senast. När det nu var.*

*Tusan också, han verkar ha försvunnit. Var är Edgar? Vad har den lille rackaren hittat på nu?*

Äventyret utspelar sig i ett land långt, långt borta. Reglerna som används är en svensk version av den senaste utgåvan av det välkända rollspelet. Spelarna förväntas rollspela sina rollfigurer, men framför allt se till att mörkrets makter besegras. Deras rollfigurer är hjältar, inte psykfall.

Läs mer om personer och bakgrund på: [www.drakar.nu](http://www.drakar.nu)

**Arrangörer:** Mikael Börjesson,

mikael@borjesson.net,

Claes Sillberg, sillberg@hotmail.com

**Arrangemangsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till Gothcon, 100 kr

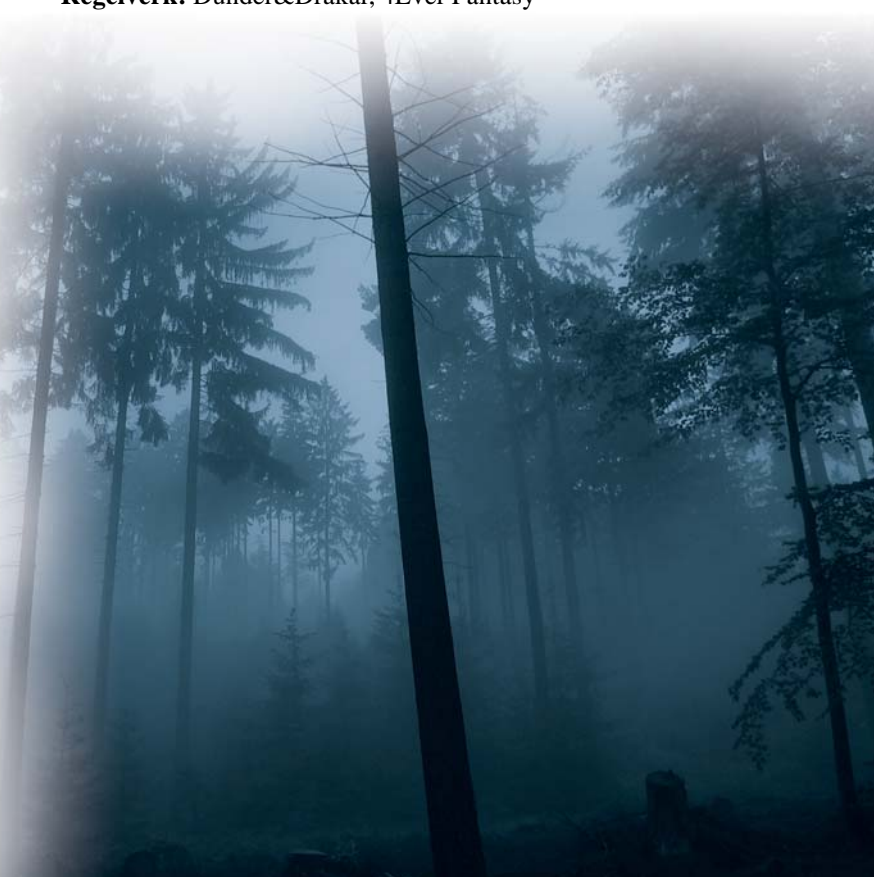
**Speltillfällen:** Pass 1, 5 och 7

**Antal spelare per lag:** 5 – 6

**Förkunskapskrav:** Kunskaper om

Dungeons&Dragons 4:e utgåvan är mycket användbara

**Regelverk:** Dunder&Drakar, 4Ever Fantasy



INDIERUMMET PRESENTERAR:

APOCALYPSE WORLD (RO8)

*Nobody remembers how or why. Maybe nobody ever knew. The oldest survivors have childhood memories of it: cities burning, society in chaos then collapse, families set to panicked flight, the weird nights when the smoldering sky made midnight into a blood colored half-day.*

*Now the world is not what it was. Look around you: evidently, certainly, not what it was. But also close your eyes, open your brain: something is wrong. At the limits of perception, something howling, everpresent, full of hate and terror. From this, the world's psychic maelstrom, we none of us have shelter.*

Kom och se Vincent Baker's senaste. Spela en passionerad karaktär i en värld där normer, traditioner, trygghet, människovärden, könsroller och historia blivit tomma ord. Jag är er MC och era karaktärer är awesome. Kom och visa mig deras liv! Allt är improviserat med spelets bejakande tekniker. Välj mellan en färdig situation eller gör en egen. Speldemo med begränsat antal platser.

**Arrangörer:** Arvid Axbrink Cederholm,  
073-724 08 50

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till  
GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 1, 2 och 4

**Antal spelare per lag:** 2-4

**Förkunskapskrav:** Kom med bra energi

**Regelverk:** <http://apocalypse-world.com/>

LÄNGE LEVE GENERALEN!

(WEEKEND AT MELCHIE'S) (RO9)

*Löjtant Darling tyckte generalen verkade väldigt disträ, hatten hade han ner över ögonen och ljuset bländade Darling istället för att som brukligt lysa up generalens skrivbord. Dessutom konverserade han enbart med gester och grymtningar. Visserligen festade generalen hårt kvällen innan, men han verkade inte alls frisk. Med en suck lämnade Darling rummet och hoppades att han skulle känna sig bättre ikväll när den franske överbefälhavaren skulle komma på middag.*

*I samma sekund som dörren slog igen hördes en lättnadens suck under skrivbordet.*

*– "Den här gången satt åtminstone hans tupé kvar."*

*– "Jag vet, jag spikade fast skiten den här gången.", sa en annan röst ifrån garderoben.*

Scenariot utspelas på en fransk herrgård inte långt från fronten 1918. Våra hjältar vaknar upp efter en blöt kväll och upptäcker till sin fasa att deras... eh... "älskade" general har blivit brutalt mördad och allting pekar mot dem. Om detta upptäcks kommer det sluta nästa gryning i sällskap med en vägg, varsin ögonbindel och en exekutionspluton. Våra hjältar har till kvällen på sig att bevisa sin oskuld.

**Arrangörer:** Johan Svens (Loke@netatonce.net)

Lars Bengtsson (carlvik@hotmail.com)

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till  
GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 3,5 och 6.

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Basic roleplaying/Freeform

MOUSE GUARD: SPQM (R10)

*It's the Age of Silver and in the Mouse Territories a loose alliance of mouse cities dreams of the Golden Age when heroes battled predators in single combat and the poets sang about the deeds with voices fairer than the birds.*

*In this hack the players play mice doing in many ways the same things as in Mouse Guard RPG but with another social context and another background to the roleplaying.*

Mouse Guard RPG is set in a medieval society while this hack is more pre-medieval focused on culture inspired by early to mid republic Rome but also other cities of the ancient mediterranean area.

Hacket till Mouse Guard kan laddas ned från [www.illertass.se](http://www.illertass.se)

**Arrangörer:** Kristoffer Holmén,

illern@illertass.se

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till  
GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 4, 5 och 7

**Antal spelare per lag:** 3-4

**Förkunskapskrav:** Inga, förutom rollspelsvana. Kunskap om Mouse Guards regler och det antika Rom förhöjer dock säkert spelupplevelsen.

**Regelverk:** Mouse Guard med hacket SPQM

DEN DÖENDE SKOGEN (R11)

*På senare tid har världens blickar vänts mot norr, där Nordanvinden härskar över det snöinsvepta höglandet. Människorna förmår bara klamra sig fast vid de oaser av liv som skapas av bergens varma källor och skogarnas skyddande träd. Men den balans mellan natur och människa som rätt sedan folk först kom till Nordanland har rubbats - något ont är i görningen. Den lilla byn Solglänta är hotad av den skogsdöd som härjar och invånarna har delade meningar om vad som ska ska göras åt saken. Det tycks som om en grupp nyanlända kommer att spela en avgörande roll i dramat, som kanske handlar om långt mycket mer än bara en liten bys öde...*



Den döende skogen är ett äventyr till Magneter och mirakel, ett nytt svenskt rollspel från Kaleidoskop som bygger på idén om en värld med fantastiskt starka magneter, en värld som håller på att industrialiseras, men inte med hjälp av ångkraft som i vår värld utan med hjälp av magnetism och elektricitet. Människan förstår inte hur dessa krafter fungerar, utan måste ta hjälp av de hemlighetsfulla vättarna. Denna kaotiska revolution ger upphov till en värld full av konflikter och motsättningar, perfekt som grund för rollspel. Reglerna uppmuntrar kreativitet och spelardeltagande. Magneter och mirakel passar bra både för nybörjare och mer erfarna spelare.

Detta rollspelsarrangemang är ett samarbete mellan S.A.R.Z. och Kaleidoskop. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

**Arrangörer:** S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

**Arrangemangsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 1, 2 och 5

**Antal spelare per lag:** 5

**Förkunskapskrav:** Nej

**Regelverk:** Magneter och mirakel

## AGE OF TWILIGHT: SKYMNING ÖVER LONDON (R12)

*Dimmornas London sensommaren 1890. Ännu ett mord har begåtts och ännu har inte Jack the Ripper glömts bort – tvärtom. Skräcken i det viktorianska London växer sig starkare tills skräcken nästan får fysisk form.*

*Denna gång är det dock en välbärgad ung kvinna som brutalt mördats. Den korrupta polisen tiger som muren och inga vittnen träder fram frivilligt.*

Fyra mycket olika personer med olika motiv tvingas samarbeta för att försöka lösa mordet på unge Magdalena. Sanningen söks men till vilket pris? London 1890 är ingen trevlig plats – smutsiga gränder och floden Thames svarta gytjtiga vatten döljer saker som inte har några namn.

**Arrangörer:** Claes Sillberg, sillberg@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 2

**Antal spelare per tillfälle:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Inga – enkelt regelverk. Mix av rollspel och problemlösning.

**Regelverk:** QuestCore: Age of Twilight (www.ageoftwilight.com)

# PRISET FÖR ETT LIV

EN FÖRMÖGEN MAN  
ÄR BORTRÖVAD.

HANS MOR LEDER  
EN UDDA SAMLING  
HÅRDFÖRA MÄN FÖR  
ATT RÄDDA HONOM.

I ETT ÄVENTYR MED  
ACTION OCH INTRIGER  
PRÖVAS DERAS SAMVETEN  
NÄR GAMLA KONFLIKTER  
OCH LOJALITETER  
RIVS UPP.

KAN PRISET  
FÖR ETT LIV  
BLI FÖR HÖGT?

ETT WESTERNÄVENTYR  
FÖR 4-5 SPELARE



### TANGONÄTTER (R13)

*San Blanca 1952. En ort för frihet, heta nätter, varma dagar, passion, förräderi och framförallt tango.*

*Costa del Blanca är en liten banandiktatur som varit lugn på senare år. Den präglas av turism, katolicism, solsken och långa vita stränder. Hotellet el Presidente är en lyxig resort, med all bekvämlighet, medan byn Sanblanca är en liten fattig fiskeby, men det har börjat smyga sig in lite turistikfällor även där. Kanske inte till allas uppskattning.*

*Den största stoltheten som finns på orten är dess Tango, en variant identisk med den Argentinska även om ingen i Costa del Blanca någonsin skulle erkänna att Argentinarna skulle ha uppfunnit deras tango. Även om de flesta turister kanske inte är medvetna om det så förbereder sig byn för årets största händelse; Una noche de Tango (Tangonatten). En tävling i tango som väcker intresse hos danskännare världen över. En natt som bjuder på allt en natt kan bjuda på när det gäller hetta, spänning och passion. Och en tävling som folk kan gå över lik för att vinna.*

**Innehåll:** En dam i nöd, en annan i desperation, förbjuden kärlek, varma nätter och minst en passionerad tango.

Vi varnar för att det även kan innehålla: Spelande av män, kvinnor och amerikaner, kroppskontakt och humor.

Tangonätter omfattas av spelgaranti och alla anmälda lag med fem deltagare kommer att få spela.

**Arrangörer:** Gunnar, Tex och Theo Söderberg  
mordtillmiddagen@live.se och  
info@rollspelsbaren.se

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 1, 2

**Antal spelare per lag:** 5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Friformsberättande

### PRISSET FÖR ETT LIV (R14)

*Elizabeth vägrar ge upp, vägrar tappa hoppet eller sänka farten. Hennes son är bortrövad och det finns inget utrymme för sentimentalitet eller andra känslor. Nu är det enda som spelar någon roll att de befriar honom och gör upp med förövarna, sedan får hon fundera på framtiden.*

*Hon har hyrt in en brokig samling hårdföra typer för uppdraget. Ingen av dem passar i några finare salonger, men hon räknar kallt med att hon lyckats köpa deras lojalitet så länge uppdraget varar, vad hon än begär av dem. Det är dags för dem att förtjäna den frikostiga ersättning hon betalar för deras tjänster.*

Priset för ett liv är ett äventyr till den nya versionen av *Western* som Anders och Tove Gillbring har skrivit och Lukas Thelin illustrerat.

**Arrangörer:** Anders & Tove Gillbring  
(western@rollspel.com)

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 2, 3, 4, 5, 6 och 7

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Western 4:e upplagan

### VINNA ELLER FÖRSVINNA (R15)

*Hej, alla glada kamrater från Sp3a! Kan ni tänka er att det redan gått TIO år sedan vi tog studenten???* Det tycker vi ska firas med en hejdundrande klassåterträff! Välkomna till Solhaga kursgård helgen 3-5 juni och bered er på en riktig nostalgitripp! Hälsningar, Linda "Lillan" Svensson och Therese "Tessi" Almlom

*Du viker ihop brevet som är av samma mjukrosa färg som kuvertet, så typiskt Tessi och Lillan både till utseende och innehåll. Du har inte ägnat en tanke åt dem eller någon annan av dina gamla gymnasiekamrater på tio år, men nu kommer minnena tillbaka. Nog vore det lite kul att träffa alla igen?*

Vinna eller försvinna är ett äventyr till Kult. Det utspelas under en helg på en kursgård någonstans i Värmlands skogar. Det är inte bara ett möte med gamla kamrater och minnen. Det är en resa i tiden, tillbaka till dig själv och hur valen du gjorde formade dig till den du är idag.

**Arrangörer:** Mia Gehander,  
miagehander@gmail.com, 0708-650048

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr

**Speltillfällen:** Pass 1, 3, 5

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Kult/friform

Lajv

AIRSOFT (SOM CALL OF DUTY, FAST MED GRYMARE 3D-KÄNSLA!)

Testa airsoft på Gothcon XXXV!

Airsoft är en äventyrshobby som inrymmer reenactment, liverollspel, motion, lek och naturupplevelser! VSAF kommer erbjuda en chans att uppleva detta på vår egen spelmark. Utöver det kommer vi visa upp utrustning och prata om vår hobby när vi tar upp anmälningar

Vi kommer anslå ett schema. Om du vill delta under ett pass så kan du anmäla dig på plats på angiven tid. Då passet börjar kommer vi att ordna transport till spelområdet samt förse dig med allt du behöver. Transporten tar ca 20 minuter. Väl på området kommer ni ställas inför en taktisk utmaning och en annorlunda live-upplevelse!

Vi kommer att kunna ta emot ett rätt så begränsat antal spelare per pass, maximalt runt 6 spelare. Först till kvarn gäller!

Obs! 18års åldersgräns gäller!

**Arrangörer:** VSAF, info@vsaf.se

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, 60 kr

**Speltillfällen:** -

**Antal spelare per lag:** Varierande

**Förkunskapskrav:** Det är en fördel om man lekt indianer & comboys!

**Regelverk:** VSAF's regelverk, [www.vsaf.se/index.php?p=13](http://www.vsaf.se/index.php?p=13).

Gås igenom på plats.

## Drop-in och övrigt

### INDIERUMMET

Som vanligt kommer indierummet till GothCon, och som vanligt så spelleder vi och demar story games (indierollspel) och bjuder på te och godis. Kom över och ta en titt på vad som händer i story games-världen, det brukar bli god stämning och bra energi. Vi håller till i slutet på ändan av stora flygeln, norra byggnaden.

Checka vår websida: [www.indierummet.com](http://www.indierummet.com)

**Arrangörer:** Arvid Axbrink Cederholm, 073-724 08 50

**Arrangementsgrad:** Arrangemang

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, med en extra spelledarsamling 15 minuter innan varje pass

**Speltillfällen:** Alla

**Antal spelare per lag:** 1-5

**Förkunskapskrav:** Nyfikenhet

**Regelverk:** En salig blandning

### VERBAL KOMBAT BY DÖ DOCKS!

Verbal Kombat!!! Blod! Våld! Humor! Verbal Kombat är den ultimata kampkonsten! Glöm Kung-fu, glöm MMA, glöm På spåret, men kom ihåg den enda regeln: Kampen börjar med hoppspark.

Lika folkkär som Stenkakor från Vetlanda eller Nils Ferlinstatyn i Stockholm (ni vet, den snett framför Åhléns) är den här turneringen, där publiken bestämmer vem som ska vinna.

På GothCon utkämpar sig kampen, under konventets sista natt, vid midnatt!

Som vanligt är det öppet för alla att se och den som vågar delta.

Deltagare uppmuntras att komma en halvtimme i förväg eller söka upp oss på konventet.

**Arrangörer:** Jens 'Dr Ewul' Nordberg och Carl 'Rollspelaren' Toftfelt

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Endast ett tillfälle - Midnatt sista natten

**Antal spelare per tillfälle:** [-]

**Förkunskapskrav:** Inga

**Regelverk:** Verbal Kombat National

### SUDAN 2014

Spela svensk FN-soldat i Sydsudan i en nära framtid.

Detta är del tre i en kampanj där vi följer enheter från Skaraborgs Regemente P4 under FN-uppdrag i Sydsudan. Läget är hårt pressat för våra hjältar, FN-basen i Juba är omringad av fienden och i Bor har svenska soldater hållt ett desperat försvar mot numerärt vida överlägsna fiendestyrkor.

Spelformen är hidden i skala 1:1000 och spelet beräknas pågå under hela konventet men avbrott för mat och vila.

**Arrangörer:** Christian Hoel, Nichlas Dalstein. Sudan2014@gmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan ger företräde i rollfördelningen. Gratis.

**Speltillfällen:** Löpande

**Antal spelare per tillfälle:** Upp till 20

**Förkunskapskrav:** Grundläggande kunskaper om svenska försvarsmakten är önskvärt.

**Regelverk:** Fritt

### THE GOTHENBURG HORROR (R16)

*An ancient evil stirs and whispers on Sweden's coast. A shadowy new government agency carries out top-secret experiments. Nazi and Soviet agents worm themselves into positions of trust. And the darkness of the Baltic fogs cover all three...*

**Arrangörer:** Kenneth Hite (hit2@mindspring.com)

**Arrangementsgrad:** Specialarrangemang

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan och lotning, 125 kr

**Speltillfällen:** Information kommer vid senare tillfälle

**Antal spelare:** 4-5 spelare

**Förkunskapskrav:** Scenariot kommer att spelas helt på engelska.

**Regelverk:** Trail of Cthulhu

# Övrigt

## -Smått och Goth

### GOTHCON-AUKTIONEN XXXV

**Arrangörer:** Johan Englund och Tobias Eliasson, auktion@gothcon.se

**Inlämning:** Lördag från 09:00 tills vi fått in ca 400 utrop

**Visning:** Lördag 12:30 - 13:30

**Auktion:** Lördag 15:00 och framåt

**Utlämning av pengar:** Lördag 21:00 – 22:30 och söndag 9:30 – 11:00

Platser anslås på konventet.

Den traditionsenliga auktionen återkommer, som sig bör, även på GothCon XXXV. Den största skillnaden från förr om åren är att minsta bud höjs till 20 kr och minsta budstegring till 10 kr. Alltså inga femkronorsbud på auktionen. Vidare höjs avgiften för att lämna in utrop till 10 kr, som dock oavkortat kommer gå till välgörenhet, närmare bestämt Barncancerfonden. Notera även att inlämningsavgiften tas ut även om varan förblir osåld.

Antalet inlämnade utrop är begränsat till 20 stycken per person, då vi vill hålla en övre gräns på ca 400 utrop totalt på auktionen. Så tänk över vad ni lämnar in och bunta gärna ihop ett par böcker, vilket också kan göra dem lättare att sälja.

Tänk på att det är en auktion för brädspel, figurspel, kortspel, rollspel samt prylar som ansluter till hobbyn. Vi förbehåller oss rätten att inte ta emot utrop som inte passar in. Känner du dig osäker på något du vill sälja så maila och kolla innan du släpar med det till Göteborg. Saker vi inte tar emot är till exempel barnbrädspel och pussel. Vi vill även poängtera att om vi får in för många utrop av något specifikt spel eller supplement så kan vi avböja att ta emot fler av just detta.

För att få lämna in utrop och bjuda på auktionen måste man ha betalt inträde till konventet. Mer information om regler, samt plats för inlämning och visning, kommer att publiceras på webben och anslås på konventet.

### TECKNINGSTÄVLING

**Kategorier:** Färg, svartvitt, datorgrafik och "på plats"

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas. Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som finns att hämta vid figurmålningsmontern. Priser sponsras av SF-bokhandeln i Göteborg.

**Inlämning:** Fredag 14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00 samt lördag 14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00.

**Uthämtning:** Söndag 14.00 - 15.00 samt efter avslutningen

Inlämning och uthämtning sker vid figurmålningsmontern nära receptionen i cafeteria. Bidrag som inte lämnas in till tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

### FIGURMÅLNINGSTÄVLING

**Kategorier:** Enskild figur och mindre grupp (max 10 figurer)

**Inlämning:** Fredag 14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00 samt lördag 14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00.

**Uthämtning:** Söndag 14.00 - 15.00 samt efter avslutningen

Inlämning och uthämtning sker vid figurmålningsmontern nära receptionen i cafeteria. Bidrag som inte lämnas in till tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

### ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Ägg hör påskan till... Och en äggmålningsstävling hör GothCon till! Ett riktigt gott pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling. Ditt ägg målas vid äggmålningsbordet i cafeteria och endast där – instruktioner finns på bordet! Icke uthämtade ägg slängs en timme efter avslutningen.

## SKRIVARTÄVLING

**Kategorier:** Poesi och prosa

Förhoppningsvis finns det fler hoppfulla skribenter där ute än förra året... Vi vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får vi tipsa om Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger runt 30 sidor med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori. Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningsmontern när som helst under dygnet – sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll. Mer specifik tid kommer att stå på mappen. Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet. Priser sponsras av SF-bokhandeln i Göteborg.

## DRÄKTTÄVLING

Även i år kommer vi att ha en dräktävling för er som vill visa upp era snygga kreationer. Tävlingen kommer att hållas kl 21:15 lördag kväll. Plats meddelas på konventet. Det är inget speciellt tema på tävlingen. Fantasy, dåtid, nutid eller framtid - allt är välkommet.

Tävlingen sker inför publik och domarna kommer ställa frågor om din kreation och din vision med dräkten. Pluspoäng för en bra uppvisning och snygga detaljer. Har du några frågor, maila drakttavling@gothcon.se.

**OBS: Tidsenliga uniformer efter 1900 är inte tillåtna. Inte heller blankvapen eller vapenreplikor är tillåtna. Boffervapen är dock helt ok.**

All prisutdelning inom samtliga tävlingskategorier sker på avslutningen.

Arrangörer för tävlingarna: Ingemar Knaving & Jenny Silk.

Vid frågor maila tavlingar@gothcon.se

## AFFÄRER

På GothCon kommer följande affärer att finnas:

- SF Bokhandeln
- Goblin Games
- Arcain
- Gamers Vault
- Playoteket Center Lund

## HEDERSGÄST

GothCon kan i år stolt presentera Kenneth Hite som hedersgäst på GothCon XXXV. Kenneth kommer att hålla seminarier, spelade sitt rollspel Trail of Cthulhu och allmänt hänga på GothCon.

Kenneth Hite behöver ingen närmare introduktion för fans av GURPS och H.P Lovecraft, då han sen 1981 designat, skrivit och medförfattat över 70 olika rollspel och supplement, inkluderat bland annat prisbelönade GURPS Infinite Worlds, Star Trek: The Next Generation RPG och Trail of Cthulhu. Hans "Supressed Transmission"-kolumn utforskade den Högre Galenskapen i över 10 år för Steve Jackson games tidning Pyramid. Sedan 1997 har han skrivit "Out of the Box", en kolumn för industrinyheter och recensioner på [www.indiepressrevolution.com](http://www.indiepressrevolution.com). Kenneth bor i Chicago med sin fru Sheila, två katter och många, många böcker. Han bloggar regelbundet på <http://princeofcairo.livejournal.com>.

Missa inte chansen att träffa en riktig rollspelsprofil!

*Mer information om seminarier och liknande kommer på konventet.*

## YTTERLIGARE INFORMATION

Från det att foldern går i tryck till konventet börjar kan saker hinna ändra sig. Det kan t.ex. ha tillkommit spel eller något annat. Glöm därför inte att kolla på GothCons hemsida för den senaste informationen. Adressen är:

**WWW.GOTHCON.SE**





## Hvitfeldska Rektorsgatan 2

### C Café och Reception

- N Norra byggnaden
- S Södra byggnaden
- V Vasa
- T Tekniska
- K Kären

- B Bagage
- D Duschar
- P Parkeringsplatser

- L Landala torg (här finns bankomater)
- M Bensinmack



Hällplatsen Vasaplatsen



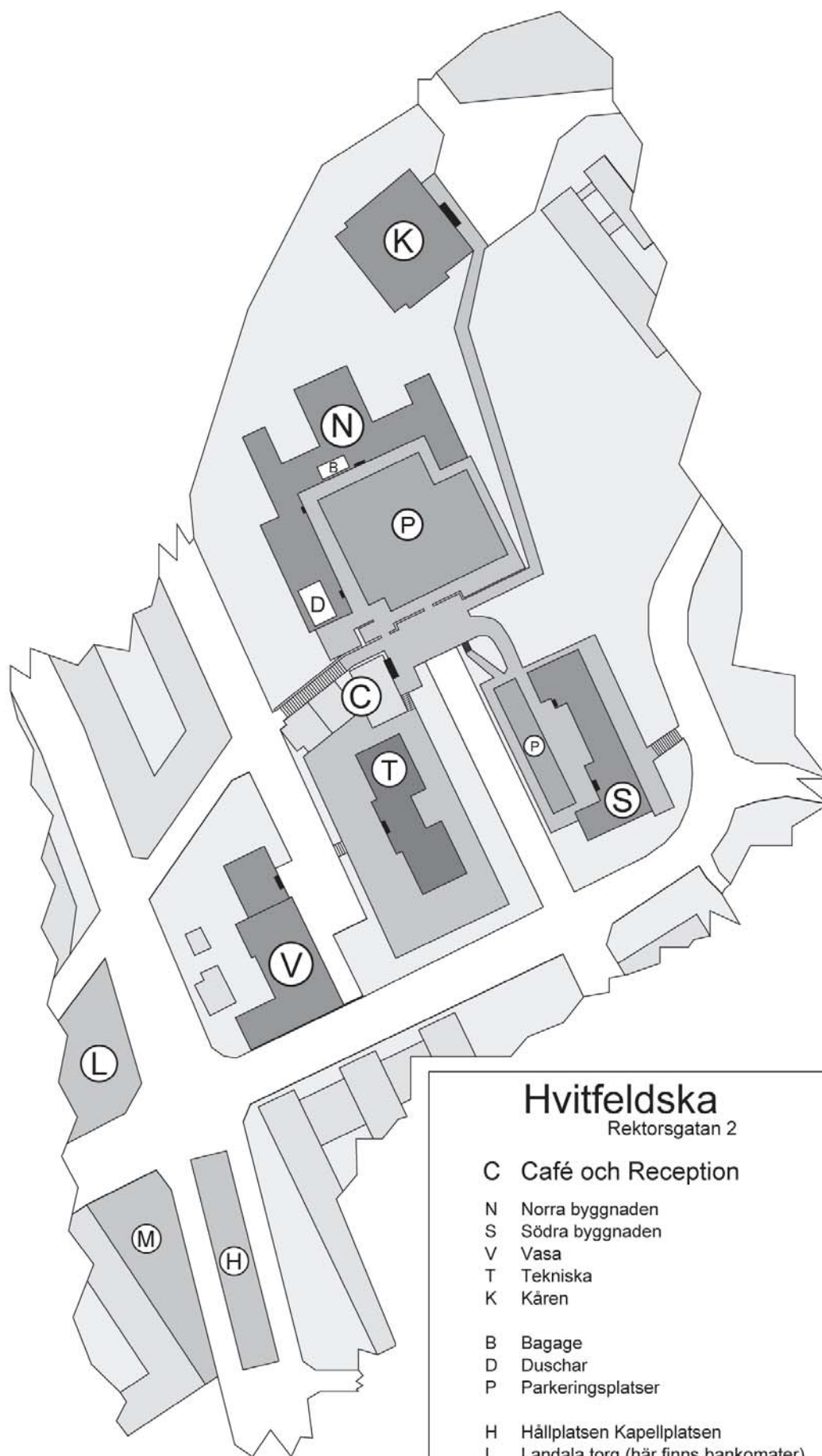
Hällplatsen Valand



Hällplatsen Kapellplatsen



Götaplatsen



## Hvitfeldska

Rektorsgatan 2

**C** Café och Reception

**N** Norra byggnaden

**S** Södra byggnaden

**V** Vasa

**T** Tekniska

**K** Kären

**B** Bagage

**D** Duschar

**P** Parkeringsplatser

**H** Hållplatsen Kapellplatsen

**L** Landala torg (här finns bankomater)

**M** Bensinmack

FREDAG		LÖRDAG				SÖNDAG
Pass 1 10.00 - 15.00	Pass 2 16.00 - 21.00	Pass 3 22.00 - 03.00	Pass 4 10.00 - 15.00	Pass 5 16.00 - 21.00	Pass 6 22.00 - 03.00	Pass 7 10.00 - 15.00
<b>ROLLSPEL - TURNERINGAR</b>						
Is there time for... De skeppsbrutna...	Is there time for... De skeppsbrutna... Solnedgång över...		Solnedgång över...	De skeppsbrutna...	Solnedgång över...	
<b>ROLLSPEL - ARRANGEMANG</b>						
I dimma död Apocalypse World Tangonätter Den döende skogen Vinna eller försvinna	Alea Iacta Est Anakronismer Apocalypse World Tangonätter Age of Twilight Den döende skogen Priset för ett liv	Anakronismer Det Eviga Folket Länge leve generalen!  Priset för ett liv Vinna eller försvinna	Anakronismer Apocalypse World Mouse Guard: SPQM  Priset för ett liv	Alea Iacta Est I dimma död Det Eviga Folket Länge leve generalen! Mouse Guard: SPQM Den döende skogen Priset för ett liv Vinna eller försvinna	Alea Iacta Est  Länge leve generalen!  Priset för ett liv Verbal Combat*	I dimma död  Mouse Guard: SPQM  Priset för ett liv
Indierummet och Sudan 2014 pågår kontinuerligt under konventet.						
<b>KORTSPEL</b>						
VtES Draft LSR - lär dig spela	VtES Draft LSR - Sealed deck	LSR - CE Constructed	VtES ECQ LSR - Draft	VtES ECQ		
Olika Magic-events kommer att pågå löpande under konventet. Se hemsidan för mer information.						
<b>FIGURSPEL</b>						
DBA* Hue city -68 Epic: Armageddon	DBA: Den Romerska... Hue city -68 Infinity Epic: Armageddon	DBA* Infinity Hordes of the Things* Wings of War* Song of Blades...*	DBA* Hue city -68 Infinity Epic: Armageddon Hordes of the Things* Wings of War* Song of Blades...*	GothCon open i DBA Infinity Epic: Armageddon Hordes of the Things* Wings of War* Song of Blades...*		
Warhammer Fantasy Battles, Goth Bowl 2011, SM i Warhammer 40k, Warmachine/Hordes-SM 2011, Battlefleet Gothic, Combat Zone, Guld & Bly, Hjärnor!, Privateer Press' Drop in-spel, Schilberg och Vector Launch pågår löpande under konventet						
Flames of War spelas troligen under fredag och lördag.						
<b>BRÄDSPEL</b>						
Mahjong Dominion SM 2011* Settlers of Catan	Diplomacy Puerto Rico Dominion SM 2011* Ticket to Ride SM-kval	Adv. Civilization RoboRally Alibi Saknas S.A.R.Z. Maffia The Scepter of...	Diplomacy Mahjong  Dominion SM 2011* Carcassonne SM-kval	Adv. Civilization  Pentago SM-kval	Adv. Civilization RoboRally Puerto Rico S.A.R.Z. Maffia Spank the Monkey	Diplomacy Mahjong Clown SM-kval The Scepter of...
Krigsspelrummet, Go*, Rule Britannia och Die Ludo pågår under hela konventet.						

\*= Dessa spel följer inte den normala pass-strukturen. För mer info om tider, se spelens texter i foldern.