

GthCon

XXXIV



2-4 april 2010 Göteborg

Sista anmälningsdag 25 februari 2010



GthCon

Nytt år, ny påsk!

... och därmed också ett nytt GothCon! Det blir i år 34:e året i rad som GothCon arrangeras under påsken i Göteborg. Det är en gedigen samling skara människor som på ett eller annat vis väljer att fira påsk med detta årligen återkommande spelkonvent. Under de senaste åren har det varit en stabil skara på nära 2 000 besökare. Detta är naturligtvis mycket glädjande och det är vår förhoppning att även detta år åstadkomma ett minnesvärt konvent som skänker lycka och glädje. Så har det åtminstone varit för mig själv sedan jag besökte mitt första GothCon 1992. Föga anade jag dock då att jag nu, 18 år senare, skulle delta på GothCon iklädd rollen som konventschef. Kanske du själv om några år kan se tillbaka på din GothContid och säga något liknande? Det är självfallet både smickrande och hedervärt att axla ett sådant ansvar och tillsammans med övriga eldsjälarna i GothCons legioner hoppas jag kunna leva upp till de förväntningar som ställs.

Som varit fallet under de senaste ca 15 åren så kommer vi även i år inhysa oss på Hvitfeldtska gymnasiet i centrala Göteborg. Som vanligt råder platsbrist och i år "kryddas" vår tillvaro dessutom lite extra av att den byggnad som normalt inhyser kök och cafeteria kommer byggas om under våren 2010. För GothCons del innebär detta att vi saknar tillgång till dessa lokaler, vilket gör att det uppstår "intressanta" logistiska problem vad gäller mat- och receptionslösning. Vi räknar dock med att lösa detta på ett tillfredsställande sätt och hoppas att ni, våra besökare, har överseende med de tillfälliga ändringar som detta medför i våra normala rutiner.

Varmt välkomna till GothCon XXXIV!

Morgan Johansson
Ordförande och C GothCon

Kontakt

Det här är några av de personer som ingår i staben. Tveka aldrig att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern. En mer komplett information om medlemmar i GothConstaben hittar du på www.gothcon.se. - Vi finns här för er skull!

Ordförande

Morgan Johansson
Vildapelsgatan 1b
413 20 Göteborg
0761-01 08 15

info@gothcon.se
ordf@gothcon.se

Sekreterare

Johan Englund
sekr@gothcon.se

Kassör

Magnus Kinnander
pengar@gothcon.se

Rollspel

Matti Karppala
Daniel Landgren
Gunnar Juliusson
rollspel@gothcon.se

Figurspel

Morgan Johansson
figurspel@gothcon.se

Brädspel

Simon Danielsson
bradspel@gothcon.se

Kortspel

Niklas "Flax"
Kärstrand
Marcus Palm
kortspel@gothcon.se

Anmälningar

Alexander Hallberg
Emma Carlström
anmalning@gothcon.se

Personal

Andreas Sigfridsson
personal@gothcon.se

Web

Andreas Johansson
webmaster@gothcon.se

Tävlingar

Ingemar Knaving
Jenny Silk
tavlingar@gothcon.se

Årets logotyp är designad av Jonas Olsson.

Foldern är designad och gjord av Johan Westlund.

Tryckt av Livonia Print/B4press i 4 000 ex.

Copyright Föreningen GothCon 2009-2010.



Information

Detta är GothCon

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent, samt det äldsta, vi startade redan 1977. Vi kan dessutom skryta med att vara det äldsta konventet i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll. Konventet brukar locka ungefär 2000 besökare varje år.

En stor grupp människor som alla väljer att fira påsken med sin favorithobby, spel i alla dess former - rollspel, brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfrött.

När: Påskhelgen, 2-4 april 2010.

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg.

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Vid föranmälan kostar det 250 kronor att delta på hela konventet. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

I dörren kostar det istället 350 kr medan endagsbiljett kostar 150 kr för fredag eller lördag och 100 kr för söndag. Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller arrangemang eller övernatta, är det gratis. För att få komma in på auktionen krävs dock att man betalat inträde till konventet.

För de som önskar stödja GothCon och hjälpa oss att anordna ett bra konvent även i fortsättningen uppmantras man även att gå med i föreningen GothCons Vänner vilket är kostnadsfritt.

Därför kostar det pengar

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet, och till att trycka upp detta utskick. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, dels till omkostnader som t ex kopiering. Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande. Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

Hitta rätt

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericsonterminalen och Centralstationen:

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Från Centralstationen, tag antingen stombuss 16 från hållplatsen Nordstan (mot Högsbohöjd) eller spårvagn 7 från hållplatsen Centralstationen (mot Tynnered). Stig av vid hållplatsen Kapellplatsen.

För en vuxen kostar en enkelresa 21 eller 25 kronor för vuxen, beroende på om du betalar med sms eller du löser en enkelbiljett via myntautomat på spårvagnen. Biljetten gäller för obegränsat antal resor inom Göteborg under 1,5 timme. Se www.vasttrafik.se för mer information.

MED BIL

Norriifrån: Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan på sidan 5.

Öster- eller söderifrån: Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan på sidan 5.

BUSSRESOR

Antagligen kommer vissa Sverok-distrikt anordna bussresor till GothCon. För aktuell information om dessa, se hemsidan.

PARKERING

Det kommer finnas en viss möjlighet att parkera bilen gratis i anslutning till GothCon. Denna är dock något begränsad och kommer eventuellt, på grund av ombyggnad av matsal, vara sämre än normalt. Parkeringstillstånd hämtas i GothCons reception.

Reklam och försäljning

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med Christofer Colliander, butik@gothcon.se. Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislistor, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

Störande moment

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande, är drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

Eldförbud

Det är strängt förbjudet att elda på skolan. Detta innebär även att det inte är tillåtet att ha tända ljus i spelsalarna, oavsett vidtagna säkerhetsåtgärder.

Bagageinlämning

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du kan lämna in dina saker när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom flera av dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

Måltider

I år kommer vi inte ha tillgång till Hvitfeldtskas matsal och kök. Med anledning av det kommer vissa saker ändras vad gäller måltider.

Frukost kommer som vanligt att serveras 08:00 - 10:00, fredag - söndag. I frukostpriset ingår bröd, sylt, leverpastej, smörgåsgurka, juice, filmjolk, mjölk, ägg, kaviar, ost, cornflakes, müsli, medvurst, homous, bönsalsa, mjukost, grönsaker, mm. Frukosten kostar 25 kr om man beställer vid föranmälan och 30 kr på plats.

Middag serveras 19:00 - 22:00, fredag & lördag på Landala Restaurang i närheten av konventet. Dock måste man förbeställa detta vid föranmälan. Middagen kostar 70 kr per dag.

Matsedelns meddelas senare på webben (www.gothcon.se). Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi, behöver specialmat, önskar vegetarisk eller veganmat, notera detta när du anmäler dig. För övriga frågor kontakta köket på mat@gothcon.se.

Cafeterian

GothCons väl sorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen dygnet runt och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha. Eftersom vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

Receptionen

Receptionen är öppen 08.00-02.00 varje dag under konventet. Om ni nattetid behöver hjälp eller information, som inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen, ska ni ta kontakt med cafeteria.

Placering cafeteria och reception

På grund av ombyggnad av matsal kommer cafeteria och reception i år placeras i Kåren, en kort promenad från Hvitfeldtska gymnasiet, se karta på sista sidan.

Anslagstavlorna

Vid ingången till cafeteria finns anslagstavlorna där information från arrangörerna, ändringar etc kommer att anslås. Titta på dem!

Övernattning

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta när du checkar in i receptionen. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Det skulle skrämja slag på Räddningstjänsten, dessutom skulle vi bli väldigt ledsna om ni försvann vid ett eventuellt brandtillbud. Om du vill byta sovsal, måste du gå till receptionen och anmäla detta.

T-shirt och mugg

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXXIV:s logotyp! T-shirten är grå och har svart tryck. Den kostar 80 kr. Om du vill ha en måste du förbeställa den vid föranmälan. Glöm inte att ange din tröjstorlek och om du skall ha Dam- (D) eller Herr- (H) modell. Damstorlekarna är små i storlekarna och finns i S-XL. Herr finns i XS-XXL. Som vanligt säljer vi muggar med tryck. Dessa kan antingen förbeställas eller köpas i cafeteria och kostar 30 kr/st.

Tänk på att...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om man inte får spela på grund av t ex spelledarbrist får man tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget.

Minst en vecka före konventet kommer vi att per mejl skicka ut en anmälningsbekräftelse till de personer som har föranmält sig. Via webben är det även möjligt att där se om betalning har registrerats samt vilka arrangemang med föranmälningskrav som man kommit med i.

Avslutning

På söndag 16:00 är det dags för avslutningen och då är konventet officiellt slut. Där delar vi även ut priser i vissa turneringar. Om du har vunnit är det därmed ett måste!

Arrangera

Vill du arrangera någonting på GothCon XXXIV? Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till aktuell områdesansvarig så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till ditt arrangemang.

Gratis inträde

Om du är en riktig snålvarg, så ska du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet. Arbetar du tre pass får du en T-shirt, tre GothCon Meal och hela din inträdesavgift tillbaka. Arbetar du ett pass får du en T-shirt och GothCon Meal och två pass 25% av inträdesavgiften, T-shirt och två GothCon Meal.

Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Detta genom att anmäla dig som städare under slutstället. Slutstället har begränsat antal platser och fungerar lite annorlunda. Söndagen räknas som ett pass och måndagen som två. Dessutom får man en T-shirt, mat och möjligheter att linda in folk i silvertejp.

För mer information, kontakta personal@gothcon.se eller stad@gothcon.se.

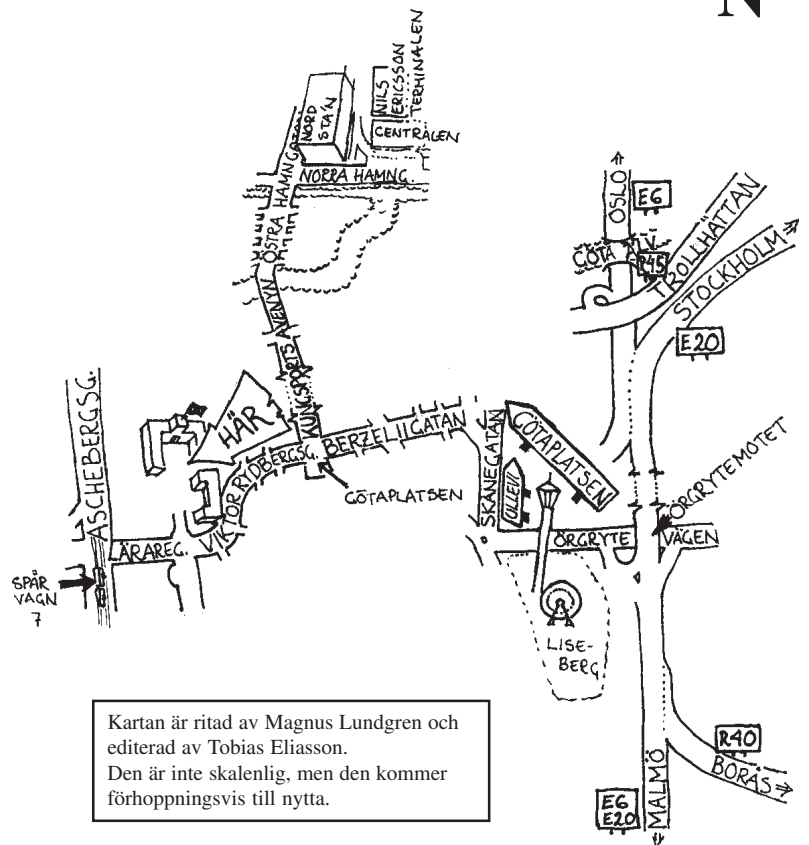
Smygstart

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 19:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att medtaga egna spel. Man kan även sova på konventet natten mellan torsdag och fredag.

Hemsidan

På vår hemsida hittar du all information som kommit oss tillhanda efter att denna folder gick i tryck. Kolla in den med jämna mellanrum för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

Adressen är:
<http://www.gothcon.se>





Anmälan

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig!

Föransmälan måste göras senast **torsdagen den 25 februari 2010**. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren. **Anmälan är personlig och bindande.**

Anmälan till GothCon görs via webben. När du anmäler dig registrerar du dig i vår databas, följ bara anvisningarna. Anmälde du dig till GothCon via webben 2007 eller senare finns dina gamla kontaktuppgifter kvar. Har du glömt ditt lösenord får du ett nytt via anmälningssidan. Har du frågor om din anmälan kan du kontakta anmalning@gothcon.se.

I databasen anmäler du dig till de arrangemang som du önskar delta i. Flera av dessa har krav om föransmälan medan det för andra finns möjlighet att hoppa in på plats. Ange även om du vill förbeställa något av följande: t-shirt med årets logotyp för 80 kronor (ange storlek och modell, se sida 4), om du vill ha middag, 70 kronor per dag (ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian), samt om du önskar förbeställa frukost för 25 kronor per dag, se sida 4.

Vid laganmälan till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta i sin anmälan. Det gäller även betalning som således görs av enbart en person. Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!

I anmälan är det även möjligt att ange om du vill jobba på GothCon och om du gör detta kommer C Personal att ta kontakt med dig för att försöka hitta en bra arbetsuppgift. Observera att det inte är säkert att du kan få jobba på konventet bara för att du anger detta, men chansen är stor!

Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället ange detta i din anmälan. Kostnad för att delta i enskilda arrangemang tillkommer dock fortfarande.

Personnumret (alla 10 siffrorna)*, kön* och telefonnummer* är viktigt om du vill vara medlem i GothCons vänner. Dessa uppgifter behöver dock endast fyllas i om du vill vara medlem och därmed stödja GothCons verksamhet. Uppgift om detta anges i samband med betalningssammanfattningen.

I databasens betalningssammanfattning summeras den totala kostnaden för dina anmälningar. Inbetalning görs till kontonummer 487 56 09-2 där du anger ditt namn och personnummer* (alla 10 siffrorna) så att vi kan identifiera dig. Om plusgiroblankett används måste du även ange betalningsmottagare (Föreningen GothCon). I sådana fall använd kulspeppenna, annars syns inte vad du har skrivit. Skriv TYDLIGT!

Viktigt att tänka på

Tänk på att det tar några dagar från det att betalningen har gjorts till dess registrering om detta har införts i databasen. Detta gäller särskilt om du betalar nära sista inbetalningsdag eftersom det då vanligen kommer in en stor mängd anmälningar på kort tid. Betalningen måste vara oss tillhanda för att du ska räknas som anmäld!

Utlandsbosatta

Se GothCons hemsida för information.

*=Dessa uppgifter behöver endast fyllas i av dig som vill vara medlem i GothCons vänner. Frågor och svar om varför all information måste vara med finns på: <http://gothconsvanner.sverok.net>. GothCons databas baseras på att du anger 10 siffror i personnumret. Vill du inte ange ditt fullständiga personnummer kan du inte vara med i GothCons vänner och det går då bra att ange ditt födelsedatum kombinerat med 0000 som de fyra sista siffrorna istället.

Anmälningskoder

B01 - Advanced Civilization
B02 - Diplomacy
B03 - Puerto Rico
B04 - Power – the game
B05 - The Scepter of Zavandor

F01 - DBA Nybörjarturnering
F02 - Flames of War
F03 - Goth Bowl 2010
F04 - Warhammer 40,000
F05 - Warhammer Fantasy Battle
F06 - Warmachine och Hordes

K01 - UFS Svenskt Mästerskap

R01 - Mord, mysterier och
Midshirebor
R02 - Ashkhabad Blues
R03 - De ansiktslösa
R04 - Desperate Gamble
R05 - Five
R06 - Forntiden Vaknar
R07 - I de blindas rike
R08 - Labb 042
R09 - Metamorfos
R10 - Polstjärnan
R11 - Skuggor över Cragmoon
R12 - Tjukovs lag
R13 - Frihetens pris
R14 - Alea Iacta Est

Schema över samtliga spel finns på sidan 30.





Brädspel

Advanced Civilization (B01)

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände samt intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med nästan 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Tag gärna med eget spel, som ger första plats i kön.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 2 (Kval), Pass 5+6 (Final - Dubbelpass)
Antal spelare per tillfälle: Massor
Förkunskapskrav: Inga

Brädspelsrestaurangen Die Ludo

Välkommen till Die Ludo! Har ni bokat? Nej? Ett bord för 3? Ni har tur, det skall vi absolut kunna ordna! Vad får det lov att vara? Huset rekommenderar idag som förrätt ett snabbt parti Coloretto. Hoppa direkt till huvudrätten? Absolut fröken, hade ni tänkt er något lättare eller något mer matigt? Något nyare med lite tyngd i utan att vara alltför komplicerat? Får jag då rekommendera nummer 8 på listan, Funkenschlag – Fabrikmanager? Ekonomisk optimering starkt knutet till temat med innovativa turordningsregler. Utmärkt, ge mig ett par minuter att ställa i ordning så kommer vår Ludomellier sedan förklara reglerna.

GothCon XXXIV kan stolt presentera Sveriges, och kanske världens, första brädspelsrestaurang. Vi erbjuder en meny med lätta och tunga spel, klassiker och nyheter. Vi förklarar reglerna och finns tillgängliga för frågor som uppstår under spelets gång. Saknar ni motståndare kan vi erbjuda er en plats att söka efter dylika eller själva vara med om tiden tillåter.

Arrangörer: Jesper Edmark 0708-826817, Mikael Ölmeskog 070-2332193, Adam Kundurakis 0738-228159
Anmälan och kostnad: Drop-in (förhandsbokning möjlig), gratis
Speltillfällen: Pass 1, Pass 2, Pass 4, Pass 7
Antal spelare per tillfälle: Massvis
Förkunskapskrav: Inga

Diplomacy (B02)

Året är 1901, månaden januari. De sju stormakterna har alla egna planer och förhoppningar om vad som skall hända med Europa. Tänk - alla vill expandera! Hur skall det gå när toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång, och vilka uppgörelser är redan gjorda i det tysta? Vem bluffar och vem gör det inte, och är den där karln verkligen så hederlig som han påstår? Och vilka baktankar har han? Det klassiska brädspelet om Europas sju stormakter vid seklets början. Spela, ha roligt och hugg dina vänner i ryggen.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 7 (Final)
Antal spelare per tillfälle: Massor
Förkunskapskrav: Inga

Mahjong

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt briccspele som alltså är mycket populärt. Även om spelet kan se ganska invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid, så kom in på ett övningspass även om ni inte har några förkunskaper!

Vi kommer köra samma mönster som tidigare, det vill säga först två övningspass med drop-in under passen och sedan en avslutande turnering med föranmälan (går att göra på de tidigare passen). Kunskapskraven vid turneringen kommer vara anpassade så att de som deltagit på övningspassen ska kunna vara med.

Arrangörer: Göteborgs Mahjong-sällskap, www.mahjong-gbg.se
Anmälan och kostnad: Drop-in/föranmälan, Gratis
Speltillfällen: Pass 1, Pass 5, Pass 7 (turnering)
Antal spelare per tillfälle: 20
Förkunskapskrav: Inga (vid övningspassen)
Regelverk: MCR (Mahjong Competition Rules)

Puerto Rico (B03)

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager, bygg upp byggnader som ger dig fördelar, och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 2 (Kval), Pass 6 (Final)
Antal spelare per tillfälle: I stort sett obegränsat
Förkunskapskrav: Inga

Proxima Centauri

We need to call for aid. The planet seems to be damned. Daylight doesn't shine on this planet anymore. There isn't a soul that's safe from the cruel madness of the General, you are their last hope. We will head out in the night to leave our humble homes. Once again, we see a new day that rises. We stare at Proxima Centauri from our Battleship knowing that time doesn't heal all the wounds the people suffered. We shall return when we have built a legion that can crush the General once and for all.

Play the four legacies forming the council of Proxima, build up your battleships and merge back to Proxima and bring order and peace to your planet. This is a game filled with surprises and wicked turns. Play with or against your opponents.

Arrangör: Emil Rudvi och Johan Osbjer
 emil@proximacentauri.se
Anmälan och kostnad: Drop-in, Gratis
Speltillfällen: Pass 1, Pass 3, Pass 5, Pass 6
Antal spelare per tillfälle: 4
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: Egentillverkat spel

Power – the game (B04)

Power är ett snabbspelat spel där det gäller att lista ut vilka drag dina motspelare kommer göra. Och göra smarta drag själv, naturligtvis. Krig och världsherravälde är centrala begrepp. Slump existerar inte.

Arrangör: Patrik Andersson,
 patan254@student.liu.se
Anmälan och kostnad: Gratis, föranmälan
Speltillfällen: Pass 2, Pass 4
Antal spelare per tillfälle: 4
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: Eget, baserat på det gamla, näst intill antika, datorspelet med samma namn

Steve Jackson Games-rummet

Återigen slår Swemib upp portarna till SJG-rummet! Kom in och testa gamla godingar som Ogre, Munchkin, Frag, Hacker m fl, eller varför inte prova på de nyaste liren som exempelvis Munchkin Quest och Revolution! Kanske blir det turneringar - håll utkik efter anslag om detta! Vänligen notera: I nuläget är det osäkert om Tribes kommer bli av på årets GothCon. Mer information kommer.

Arrangör: Lars Thim, zatapathique@telia.com
Anmälan och kostnad: Drop-in
Speltillfällen: Fredag 10-21, Lördag 10-18 (Kanske mer!)
Antal spelare per tillfälle: Så många som får plats
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: Necronomicon, kapitlen 23-26 samt Socialstyrelsens rekommendationer kring socialt umgänge med speltokar (1997:43, sidorna 42 och [Y.N.C.F.T.]

The Scepter of Zavandor (B05)

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper, och ska försöka ta tillvara på sina olika fördelar och till slut bli Årkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. För att växa i kraft behöver magikerna samla magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft och utöka deras makt och inflytande. Genom auktioner bjuder du på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare. Ett rasande bra spel, med fokus på resurshandling och auktioner. Eget spel ger förtur.

Arrangör: Per Danngärde
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 7 (Final)
Antal spelare per tillfälle: Massor
Förkunskapskrav: Inga



S.A.R.Z. Spelbar

I vår "S.A.R.Z. Spelbar" kan du komma in och spela alla möjliga spel, eller delta i någon av de turneringar och miniturneringar som vi anordnar. Vi har bl.a. ett stort utbud av spel från Enigma Distribution, Gigantoskop, Gottick och Different Games! Passar för både tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Carcassonne, Ticket to Ride, Gipf, Kablamo, Spank the Monkey, Badaboom, Arbos - trädspellet, Make You Conquest och Hive är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Hos oss är möjligheterna obegränsade för dig, så det är bara att välja och vraka. Du kommer minst sagt att hitta många favoritspel i S.A.R.Z. Spelbar. Tror du inte att det är roligt? TRY US!

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Carcassonne SM-kval

Alla känner väl till brädspellet Carcassonne? Spelarna utvecklar området kring Carcassonne genom att placera landbrickor. Varje omgång gör att området växer, allt eftersom spelarna lägger till vägar, fält, städer och kloster. Spelare kan också placera ut sina följeslagare som stråtrövare, bönder, riddare eller som munkar för att få kontroll och inkassera poäng för vägarna, fälten, städerna eller klostren. Eftersom spelarna bara har ett begränsat antal följeslagare, måste den smarte spelaren noggrant planera sina drag och bara placera ut följeslagarna när och var han kan få poäng. Carcassonne är helt enkelt ett enkelt men klurigt brädspel som ger nya utmaningar vid varje tur. På GothCon har vi årets första kvalturnering. Du har chansen att kvala dig direkt till finalen i SM i Carcassonne 2010! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)

Speltillfällen: Pass 3 (kval) och pass 7 (kvalfinal)

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Settlers of Catan SM-kval

Bosätt dig intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt för att expandera; bygg städer, vägar och nya byar, kanske i någon åtrådd hamn. Men du – det finns andra som vill åt öns rikedomar... Skall du handla fredligt med dem eller inte? Vi kommer anordna en kvalturnering för nästa års svenska mästerskap i Settlers. Du har chansen att kvala dig direkt till finalen i SM i Settlers 2011 under början av nästa år i CalCon i Kalmar! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)

Speltillfällen: Pass 1 (kval), Pass 5 (kvalfinal)

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Ticket to Ride SM-kval

I detta underbara brädspel får man använda tåg som färdmedel, färdas runt i Nordamerika och försöka åka till så många destinationer som möjligt, för att klara av sina spec. destinationskort. Ett klurigt och roligt spel, som sätter hjärnan igång direkt från första början av rälsen. Ticket to Ride har utsetts till "Årets familjespel 2005" och det finns många anledningar till varför. Prova spela, så förstår du varför. S.A.R.Z. anordnar på GothCon den andra kvalturneringen för Ticket to Ride SM 2010. Så du har chansen att kvala dig direkt till stora finalen! Priserna sponsras av Enigma Distribution.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)

Speltillfällen: Pass 2 (kval), och pass 4 (kvalfinal)

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Pentago SM-kval

Pentago är ett brädspel i klassisk anda. Det är ett snabbt och roligt strategispel, lika enkelt som raffinerat. Den som först får fem i rad vinner. Men när du lägger en kula ska du även vrida på någon av spelets fyra spelbrickor. När spelplanen ständigt förändras är det en större utmaning att få fem i rad än man först kunde tro.

Vi kommer anordna en kvalturnering för året. Du har chansen att kvala dig direkt till finalen i SM i Pentago 2010 under hösten! Priserna i turneringen sponsras av Mindtwister Games AB. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.



Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)
Speltillfällen: Pass 5 (kval + kvalfinal)
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga

Spank the Monkey

En apa har klättrat högt upp i en skrothög och irriterar högljutt omgivningen. Din chef är inte glad över det, så därför kommer han att ge en belöning till den person som först kommer upp i höjd och kan smiska till apan, så den håller tyst. Nu gäller det för dig att stapla ett torn av all skrot du hittar på tippen så snabbt som möjligt. Du skall även förstöra dina kollegors torn så att du är den första som når upp till apan, smiskar till den och får din belöning! Ett otroligt kul kortspel, som är enkelt att lära sig, men svårt att bemästra. Det kommer att ordnas en turnering, där du kan vinna spelet. Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Miniturnering, Drop-in, 20 kr (betala på plats)
Speltillfällen: Pass 5
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga

Alibi Saknas - Herrgårdsmordet

En till synes vanlig sommardag på herrgården avbryts när ett mord uppdragas. Ni avgör själva vad som hänt under dagen, och när alla närvarande personer synats väl avslöjas mördaren. Har du genomskådat motspelarna och spelat dina kort väl eller har du anklagat fel person? Alibi Saknas är ett socialt kortspel som låter dig ta fram förstoringsglaset för att ta reda på vad som egentligen har hänt!

Det kommer att ordnas en turnering, där du har chansen att få spelet. Astragal sponsrar med fina priser till turneringen.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Pass 4
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga

Orangino

Spelet om dig och dina vänners faktiska egenskaper, verkliga känslor och olika åsikter. Det är hur kul som helst när du blir sedd och bekräftad. Överraskande eller lärorikt när ni inte är överens om hur ni uppfattar varandra. Orangino ger er många skratt, fniss och minnen. Kom och provspela "Orangino". Det kommer att ordnas en

turnering, där du har chansen att vinna spelet. Orangino AB sponsrar med fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Pass 6
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga

S.A.R.Z. Maffia

Det slår aldrig fel att köra en omgång Maffia under ett spelkonvent; eller varför bara en omgång? Maffia är nog en av de populäraste företeelser som finns på ett spelkonvent. Vill du också uppleva något otroligt roligt? Maffia är ett slags rollspel, fast inte rollspel. Maffia använder sig av kort, fast räknas inte som kortspel. Maffia är helt enkelt något unikt... Har du inte testat det, så rekommenderar vi dig starkt att göra det! Regelgenomgång hålls innan spelet körs igång. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Fredagsmidnatt (00:00-05:00) och lördagsmidnatt (00:00-05:00)
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga

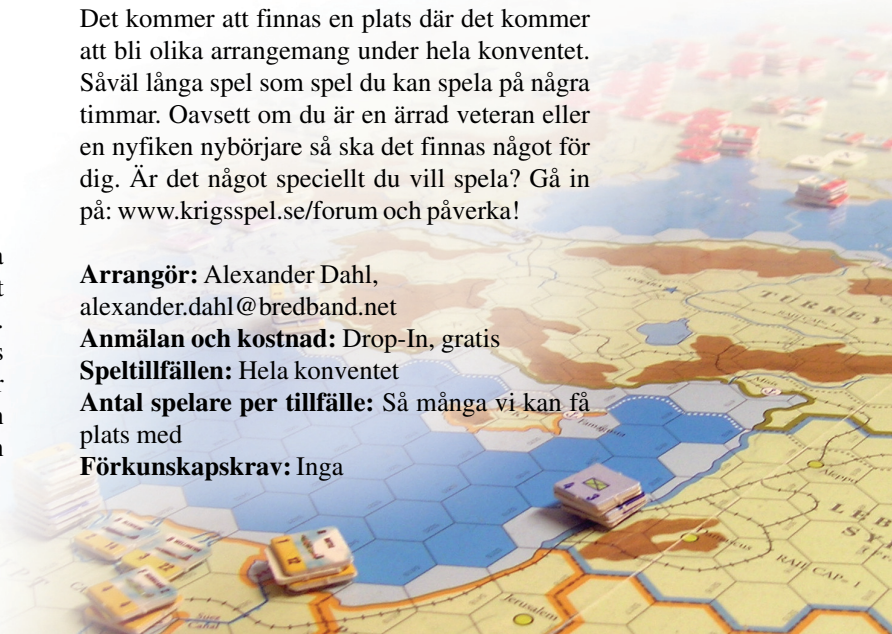
Krigsspelsrummet

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blickar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigsspelsrummet och upplev gemenskapen!

www.krigsspel.se vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelen till konventen igen! Därför såg Krigsspelsrummet sin premiär på LinCon 2005, vilket blev en fullkomlig succé! Efter det har turnén fortsatt och vi har arrangerat rummet på Stockholms Spelkonvent, Borås Spelkonvent och GothCon!

Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Såväl långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: www.krigsspel.se/forum och påverka!

Arrangör: Alexander Dahl, alexander.dahl@bredband.net
Anmälan och kostnad: Drop-In, gratis
Speltillfällen: Hela konventet
Antal spelare per tillfälle: Så många vi kan få plats med
Förkunskapskrav: Inga





FigurSpel

Turneringar

DBA Nybörjarturnering (F01)

En icke strikt tolkning av DBA's regelsystem används för denna 8 spelares nybörjarturnering. Spelplanerna är något större och terräng anpassas efter tycke och smak snarare än efter DBA's regelverk. Inför finalen har även orcher och alver klassificerats in i systemet och regler för magi och specialtrupper lagts till. Vi hoppas med detta ge en bra inblick i hur snabbt och flexibelt det kan vara att använda DBA's reglersystem som bas för sina figurslag.

I arrangemanget ingår 2 delturneringar och en turneringsfinal. Varje deltävling tar 4 spelare och alla spelare spelar två "slag". En deltävling tar c:a ett pass.

Deltävling 1 - 465 f.k, Grekland.

Spartaner och Athenare försöker hålla ihop mot de persiska satrapperna, som inte heller de är särskilt imponerade av varandra.

[Late Hoplite Greek (Athenian), Late Hoplite Greek (Spartan), Early Achaemenid Persian (Tissaphernes), Early Achaemenid Persian (Pharnabasus)]

Deltävling 2 - 1179 e.k, Palestina.

Rickard Lejonhjärta har återvänt till England och Saladin har dött. I vakumet efter dessa giganter väntar en uppgörelse mellan korsfarare, romare och Saladins arvtogare.

[Later Crusader (Kingdom of Jerusalem), Comnenan byzantine, Syrian City States, Ayyubid egyptian],

Deltävling 3 (Final)

Till denna deltävling kvalificerar sig 1:an och 2:an från 1:a respektive 2:a deltävlingen. I finalen lämnar vi de dammiga historieböckerna och beger oss över bergen och in i skogen där den klassiska uppgörelsen mellan orcher och alver väntar.

[Mountain Orcs, Hill Orcs, High Elfs and Wood elfs]

Mellan passen kommer deltävlingsscenarioen att finnas tillgängliga för spel utom tävlan. Inga egna figurer eller regler behövs. Allt som krävs för att delta finns på plats.

Arrangörer: Magnus Lindroth, 031-7430738.

Anmälan och kostnad: Föranmälan får förtur, gratis.

Speltillfällen: 3

Antal spelare per tillfälle: 4 på två spelplaner, 2 extra spelplaner finns för spel utom tävlan.

Förkunskapskrav: Inga, inledande regelgenomgång samt domare/instruktör finns på plats.

Regelverk: Anpassad DBA.

DBA

DBA är ett historiskt figurspel som är kompakt vad det gäller speltid, kostnader och utrymme men stort när det gäller den taktiska utmaningen. En timma per parti, upp till 4 ronder.

Tematurnering i DBA: Genier och galningar - Det Romerska imperiet från Caesar till Nero

Det tidiga Romerska imperiet leddes av män som var politiska och militära genier eller paranoida galningar, ibland både och. Fiender fanns överallt, bland de närmaste och bland de folk som inte ville låta sig underkuvas.

Tillåtna armeer: romare: II/49, II/56

Fiender: I/7d, I/47, I/48, I/58, II/11, II/14, II/20cd, II/22abe, II/23ac, II/24, II/25, II/26, II/28b, II/30bc, II/37, II/39abc, II/40, II/44, II/47bcefg, II/48, II/51, II/52, II/53, II/55a, II/57, II/58, II/59

GothCon Open i DBA

Kom och visa vem som är kungen av DBA på GothCon. Du kan ju försöka besegra arrangören som är regerande GothCon-mästare.

Arrangörer: Andreas Johansson och Conny Backlund, conny.backlund@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in men föränmälan om du behöver låna en arme, gratis

Speltillfällen: Genier och galningar - fredag eftermiddag, pass 2. GothCon Open - lördag eftermiddag, pass 5

Antal spelare per tillfälle: 12.

Förkunskapskrav: Kom förbi en kvart innan turneringen startar så lär vi dig.

Regelverk: DBA 2.2

Epic: Armageddon

Återigen är det dags för en turnering i Epic: Armageddon på GothCon, nu för tredje året i rad. Ta chansen att spela GW:s mest underskattade spel i en lagom avslappnad turnering.

3000 poäng, armélistor från Epic Compendium 2.0. Inget målningskrav, men målade arméer är ett plus.

Arrangörer: Martin Brosser,
brossersan@gmail.com

Anmälan och kostnad: Anmälan till arrangör senast 28 mars 2010, gratis.

Speltillfällen: Hela fredagen och hela lördagen.

Antal spelare per tillfälle: 10.

Förkunskapskrav: Regelkunskap.

Regelverk: Epic Compendium 2.0.

Flames of War (F02)

Turnering i Flames of War. MidWar, 1500 poäng. Priser delas ut i kategorierna: Generalship, Sportsmanship, och "Bunny award". Listor byggs ur Afrika, North Africa, Ostfront, Eastern Front samt officiella briefings.

Armélista inskickad till delgivarna@hotmail.com senast 19/3. Information om vilka scenarion som kommer att spelas läggs upp på Delgivarnas och Ylvas forum samt på www.15mm.se när alla listor är inne. Regelkunskap och målade figurer medtages.

Info om vilken typ av turnering det blir samt tider och annat finns Delgivarnas forum, www.delgivarna.se, samt på www.15mm.se. Frågor mailas till delgivarna@hotmail.com eller via ovan nämnda forum.

Arrangörer: Thomas Berneving, Martin Holmgren, delgivarna@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 50 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Hela fredagen, halva lördagen.

Antal spelare per tillfälle: 40.

Förkunskapskrav: Regelkunskap och målad armé.

Regelverk: Flames of war 2nd edition + officiella briefings.

Goth Bowl 2010 (F03)

Turneringen kommer att spelas i Swissformat under fredagens grundspel. De åtta bästa lagen efter fyra matcher tar sig till slutspel som består av två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl. Semifinalerna spelas på lördagen. Söndagens spel består av en rafflande final mellan de två som vann Dungeon Bowl!

Mer information om arrangemanget samt regeländringar för Dungeon Bowl för fyra spelare finns på www.gobbl.se/gothbowl/. Håll koll på hemsidan där ny info kommer att postas!

Anmälan görs genom att skicka en roster, helst i excelformat, till arrangörerna på milstolpe@gmail.com senast 26 mars 2010.

Arrangörer: Mattias Carlson
(milstolpe@gmail.com), Kristian Widén.

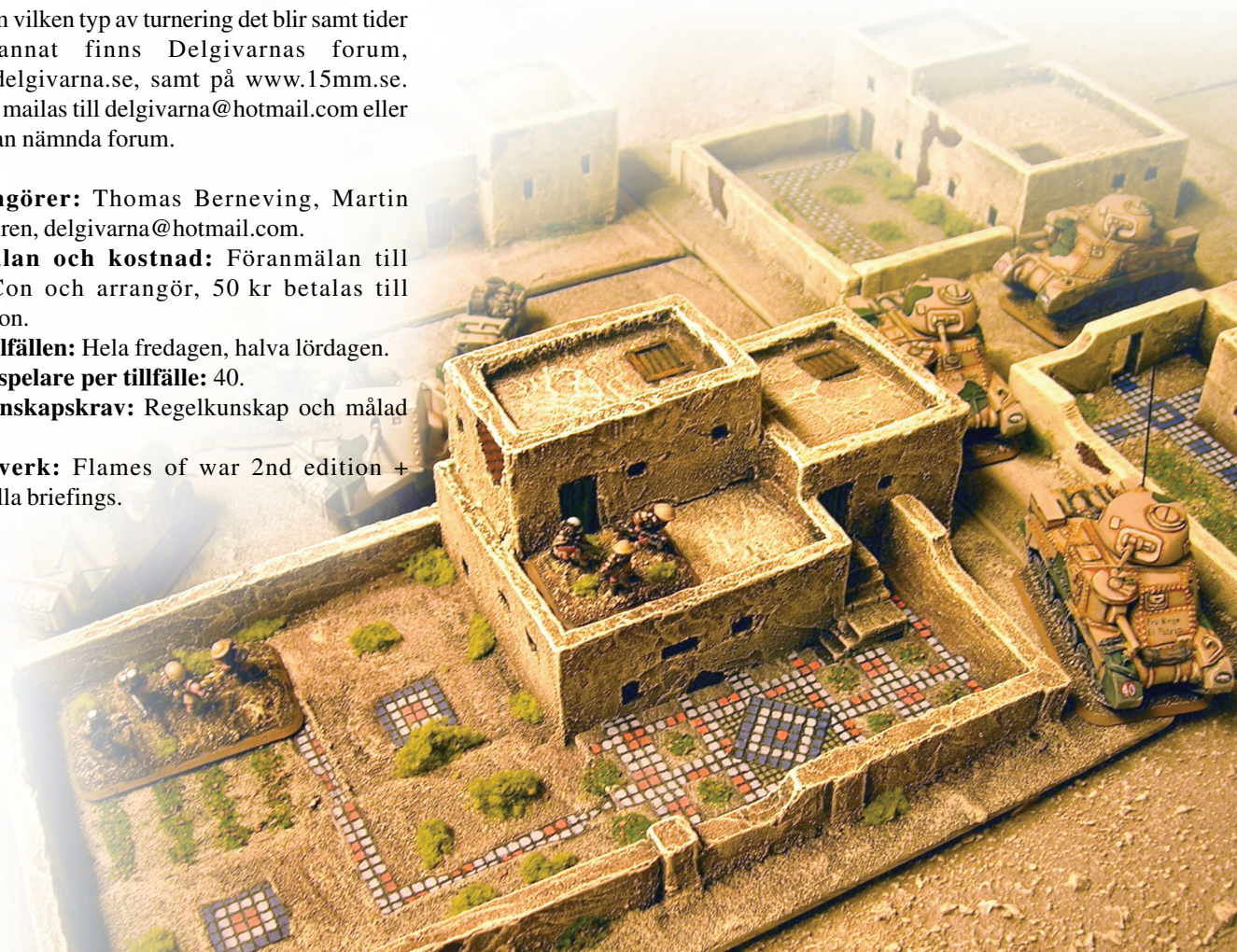
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 20 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: 30

Förkunskapskrav: Ja, samt eget målat lag.

Regelverk: Senaste uppdateringarna av Living Rulebook 5 samt errata och FAQ.



Warhammer 40,000 (F04)

Den största singelturneringen i Sverige.

Anmälan görs till arrangörer via hemsidan: tok.sverok.net/gothcon40k senast den 12 mars.

Där finner ni även mer information. Observera att separat anmälan även ska göras till GothCon.

Arrangörer: Niklas Persson, Michael Carl, Erik Robertsson, Johan Westlund, Anders Erestam och Pär Hylander, 40k.GC2010@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 75 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet

Antal spelare per tillfälle: 120 st

Förkunskapskrav: Grundläggande regelkunskaper, målad armé, codex, tärningar och mätinstrument

Regelverk: Warhammer 40,000 5:e editionen och sweFAQ:en

Warhammer Fantasy Battle (F05)

Konfliktspelsföreningen Ylva har även i år nöjet att ansvara för WFB på GothCon, och vi hoppas att det blir den absolut bästa turneringsupplevelsen i år! Det kommer spelas 6 matcher swiss löpandes under helgen och vi kommer dela ut fina priser till top tre, best painted och sportsmanship. Alla som vill delta i turneringen kommer behöva en målad armé på 2250 poäng, relevanta regler, tärningar och templatser samt lämpliga mätinstrument. Omålade/sprayade figurer kommer räknas som döda efter att dom deployats och tas bort från planen, så måla klart armén innan turneringen!

Vi vill också påminna er om att anmäla er både till GothCon OCH till oss arrangörer, gör ni inte detta så kan vi inte garantera en plats i turneringen. Kontaktinformation och mer detaljerad information samt löpande uppdateringar hittar ni på vårt sub-forum på SWFBR: <http://swfbr.ipbhost.com/>

Arrangörer: Johan Reidel, Björn Ericson, Linus Eklund, Niklas Häggendal.

wfbgothcon2010@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 75 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: 6 Matcher löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: 80st

Förkunskapskrav: Ja, regelkunskaper och en målad armé

Regelverk: Warhammer Fantasy Battles 7th ed

Warmachine och Hordes (F06)

Voyle är död. Stridigheterna i Caspia/Sul har kommit till ett slut. Khador har ockuperat Thornwood skogen. Everblights legioner har drivits tillbaka norrut. Ios marscherar mot krig och Toruk påbörjar nästa fas i sin plan.

Nya regler och nya tag. Facklan lämnas vidare till nästa person i ledet av arrangörer. De nya reglerna är fortfarande unga och spänningen är hög. 35 poäng mixed mellan de ångdrivna giganterna Warmachine och de muskulösa bestarna i Hordes utlovar tuffa tag och mycket våld. Målade arméer krävs av deltagarna. Välkomna ska ni vara till Järnriket.

Arrangörer: Johan Nilsson, 0768-160946, yoyo.704@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangören, 100 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Löpande under hela konventet, möjlighet till gratis demospel

Antal spelare per tillfälle: 30

Förkunskapskrav: Ja, spelat tidigare

Regelverk: Warmachine MKII plus Hordes MKII field test



Arrangemang

25mm

När så mörkret växer sig allt närmare den fria världens låsta ytterdörrar, måste hjältarna rycka ut och krossa dess svarta hjärta, vare sig det växer av hat, nazism, terror eller bara fattigdom.

Liksom Marlow för ett sekel sedan söker vi spåren i de djupaste av människans avgrunder. Vi spelar ett klassiskt diorama med action, kolonialism och klaustrofobi i en salig röra. Taktik, logik och samarbete belönas.

För mer information se <http://dagen.efter.de/>.

Arrangörer: Anton, John och Johan,
25mm@efter.de

Anmälan och kostnad: Drop-in men anmäl er till arrangörer för att garanteras plats, gratis

Speltillfällen: Pass 2 och 3

Antal spelare per tillfälle: 4-6

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Eget, liknar Space hulk

Aeronautica Imperialis

Kom och ta kontrollen över skyarna i Warhammer 40K. Aeronautica Imperialis är ett snabbt, enkelt och lättlärt flygspel i sann Epic-skala. Ni är varmt välkomna att testa på det enda spelet från Forge World. Flygskolan är öppen under hela konventet.

Arrangörer: Lars Törnfeldt, stngccg@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Hela konventet, dag och kväll

Antal spelare per tillfälle: 4

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Aeronautica Imperialis och Aeronautica Tactica

Battlefleet Gothic

Kom och prova på strid med rymdflottor i Warhammer 40k-universumet. Ett antal flottor från olika raser finns att låna. Är du en erfaren rymdbjörn med egen flotta är du naturligtvis välkommen att titta förbi med den.

Arrangörer: Mauritz Ryding

(mauritz.ryding@gmail.com),

Martin Augustsson (aggemannen@gmail.com).

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: 1-4

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Senaste BFG regelbok.

Big Battle DBA

Tycker du att det är för lite figurer på bräder när du spelar DBA? Då ska du testa Big Battle DBA! Mer gubbar, större spelplan längre speltid men samma regler. Det går alldeles utmärkt att spela i lag på varje sida (då har du ju någon att skylla på också!).

Arrangörer: Conny Backlund

(conny.backlund@gmail.com), Calle Dickfelt.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Drop-in mellan DBA-turneringarna

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: DBA 2.2

Död och bröd

Om de oss driver dessa kannibaler, mot våra grannar än en gång, vi skjuter våra generaler och sjunger broderskapets sång.

Ett fartfyllt 28-mm figurspel som utspelar sig under det ryska inbördeskriget. Vita, gröna, svarta och röda ryssar; tyskar, sjömän, kosacker, partisaner och pansartåg kämpar mot varandra under historiens mest förvirrade krig. Systemet är snabbt och lättlärt.

Arrangörer: Sven Lind

(sven.olof.lind@gmail.com)

och Jonathan Johansson

Anmälan och kostnad: Drop in, men föränmäl er gärna om ni vill vara säkra på att få spel. Gratis.

Speltillfällen: Fredag och lördag

Antal spelare per tillfälle: 2-4 per spel, men vi hinner med ett gäng spel varje dag

Förkunskapskrav: Grundläggande kunskaper om materialistisk dialektik

Regelverk: Eget

Guld & Bly

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Guld & Bly har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Gunfighter's Guild,

western@rollspel.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 2 till 7

Antal spelare per tillfälle: Varierar

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Western

Mikro modernt

Hugo hade med åren blivit bortskämd, han hade gett sig själv fina dyra leksaker från moder fornröd. En dyr armé och nya vapen måste användas för annars är de poänglösa. Men Hugo ville inte som de andra, skjuta folk i Afghanistan, för hans grannar knarkbaronerna skulle få tusen nålar. Någonstans i Colombia leder ni en segerrik pansarskyttekolonn djupt in i det gröna mörkret, men Hugo ser och Hugo hör.

Sydamerika blir vår skådeplats för ett modernt mikro i år. Hög fart, intriger och realism utlovas. Vi skruvar scenariot lite, men försöker skapa stort utrymme för samarbete och individuellt spel.

Arrangörer: Simon och John,
johnhelmfri@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in men anmäl er till arranger för att garanteras plats, gratis.

Speltillfällen: Pass 1, 2 och 4

Antal spelare per tillfälle: 4-6

Förkunskapskrav: Sätt att framföra pansarfordon i djungel utan att skada nyckelbiotoper och fridlysta djur.

Regelverk: EgetMikro.

Mordheim

För dig som gillar lite färre figurer och kortare matcher. Du kommer med ditt warband på ca 5-15 gubbar möta andra warband i den meteoritkadade staden Mordheim. Här kommer ni kämpa heroiskt för att inte bara besegra motståndarna utan även se till så att ni blir rika medan ni gör det.

En omgång tar ca 40-90 minuter och färdiga warband med tillhörande figurer finns för utlåning. Vill man kan man bygga sitt eget warband och/eller använda egna figurer. Behöver man hjälp finns vi till hands. Fördelen med ett eget warband är att man kan använda det i flera matcher och se det växa bli större, starkare och bättre utrustat.

Arrangörer: Tommy och Magnus,
magnus_malmquist@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: 2-6 per bräde.

Förkunskapskrav: Inga, men det hjälper att kunna reglerna för WFB och/eller Mordheim.

Regelverk: Mordheim grundregler samt Town Cryer.

Seeds of War

"Det är inte lätt att vara människa!", tänkte Lt Ubrowski när han gav plutonen order att för sjuttiofemte gången lyfta sina PA12 och beredda sig på att möta nästa våg brödrostar. Sorensen och Dragon var placerade och det var egentligen bara att vänta på var plutonen kavalleriflyg från Sovremany skulle sättas in. Dalgången var för smal att rulla in pansar först i, den måste säkras till fots före det. Ingen ville se förra veckans katastrof upprepas. Tre Tiger-plutoner hackade i småbitar av alldeles för få Vorace.

Arrangörer: Fluff med Erik Malmcrona,
0703-78 03 17.

Anmälan och kostnad: Drop-In.

Speltillfällen: Hela GothCon, tider anslås på platsen i förväg.

Antal spelare per tillfälle: 2-6.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Seeds of War, Dark Realm Miniatures.

Slaget vid Nilen 1-3 augusti 1798

Då så mina herrar och damer var det dags för ännu en drabbning mellan två ärkefiender. England och Frankrike hugger in på varandra i ett blodigt slag vid Nilen och Britterna vann en förkrossande seger med ytterst få förluster. Nu är det din uppgift att föra befäl för ett linjeskepp och ta striden till fienden. Vilken kurs skall du hålla? Vilken laddning skall du ha i kanonerna? Kommer vinden att ändra riktning? Kommer mannarna att hålla striden ut? Dessa är bara några av problemen du brottas med under slaget. Sjöslaget spelas i ca 3/4 storlek. Britter och fransmän hade ca 14 skepp var, men av olika storlek och med varierande eldkraft. Vi i Sea Battle Trophy ger dig möjligheten att ändra på historien och återuppleva ett historiskt ögonblick i sjöslagets kölvatten.

Arrangörer: Johan Sundberg
(Sundberg@mbox318.tele2.se),
Oskar Bengtsson (valkyriearms@hotmail.com),
Daniel Olsson.

Anmälan och kostnad: Anmälan på plats, först till kvarn, gratis.

Speltillfällen: På långfredagen arrangeras provspelning från ca klockan 09.00 fram till klockan 12.00. Klockan 13.00 börjar slaget vid Nilen och pågår till ena sidan vunnit.

Antal spelare per tillfälle: Drop-in på prova på spelningarna med minst 2 deltagare och på Slaget vid Nilen gäller 11 spelare eller fler.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Klart Skepp 06.1 (med reservation för uppdateringar).

SM i Aeronautica Imperialis

Enemy fighters! Climb, climb everyone. Emperors grace where are our fighters? The ground troops will be lost without our support! Colonel Morgan Bomber Squadron XXXIV

Den som härskar i skyn behärskar slagfältet vare sig det gäller 40k eller Epic. Kom och bestäm vem som härskar.

Aeronautica Imperialis är ett snabbt, enkelt och lättlärt flygspel i sann Epic-skala. Ni är varmt välkomna att testa på det enda spelet från Forge World. Flygskolan är öppen under hela konventet. I turneringen kommer Tournament scenario (sid 92 Aeronautica Tactica) användas. Föranmälan nödvändig (Namn, kontaktinformation samt när du kan spela). Frågor? Kontakta arrangören via e-post.

Arrangörer: Lars Törnfeldt, stngccg@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan till arrangör för turnering, gratis

Speltillfällen: Drop-In hela konventet dag och kväll. Detta gäller även turneringen.

Antal spelare per tillfälle: 4

Förkunskapskrav: Inga, dessa kan införskaffas på flygskolan

Regelverk: Aeronautica Imperialis och Aeronautica Tactica

Song of Blades and Heroes

(SBH)

SBH är ett snabbspelat figurspel på skirmishnivå som använder ett action-point system som inte kräver någon bokföring. Reglerna är utformade att vara enkla, snabba och roliga. SBH använder endast D6:or, mätstickor och 5-10 figurer per sida. Reglerna rekommenderar 15 mm figurer som spelas på en plan 60 x 60 cm men kan givetvis spelas i andra skalor.

Kom och prova detta snabba och roliga figurspel, ingen regelkunskap krävs. Figurer finns att låna.

Arrangörer: Calle Dickfelt

(cardi926@student.liu.se) och Conny Backlund

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 3 och 4

Antal spelare per tillfälle: 6-8

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Song of blades and heroes regelbok

Space Hulk

Kom och testa Space Hulk 3rd edition. Människor i stora rustningar skjuter Aliens-liknande monster i ett gigantiskt rymdskepp. GW-spel, för de som aldrig upplevt detta spel tidigare. Drop-in under dagen, samt minst 1 gång/dygn ett större arrangerat scenario, specialbyggt för GothCon. Tid för det större scenariot kommer ges på plats där man även kommer kunna boka sig en plats för GothCon-scenariot. Tanken i det större scenariot är att så många som möjligt skall kunna medverka och vi delar upp figurerna efter antal spelare. Det kan således bli en figur/marine per spelare om intresset är stort.

Arrangörer: Ludvig Mauritzson,
luddaz@msn.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Drop-in dagtid, specialscenariot kvälls/nattid.

Antal spelare per tillfälle: 4-6 under drop-in, upp till 20 på specialscenariot.

Förkunskapskrav: Inga. Lätta regler, genomgång på plats.

Regelverk: Det kan förekomma någon specialregel för scenariot men annars grund 3rd edition

Vill du ha din logga på framsidan av foldern nästa år? Börja rita nästa års logga till GothCon redan nu! Det vinnande bidraget får, förutom ära, makt och berömmelse, även 500 kr.

Tävlingsregler

- Logotypen skall föreställa något flygande.
- Logotypen skall vara rent svartvit, inga gråskalor.
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttar som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Mer information kommer att dyka upp på hemsidan när det börjar närma sig.

Tanks in the wire, Lang Vei 68

År 1968 sätter Nord Vietnam igång sin största operation under vietnamkriget, Tetoffensiven. I inledningsskedet så var NVA tvungna att undanröja hotet från marinbasen Khe Sanh för att öppna vägen till kustområdena samt Hue city. Detta innebar att de passerade special forces lägret vid Lang Vei. Vid slaget om Lang Vei använde NVA för första gången stridsvagnar som understöd till infanteriet.

Spelarna kommer att leda försvaret av Lang Vei samt marinkårens försök att undsätta lägret.

Arrangörer: Zoltan Kolar (zoltan_kolar@hotmail.com), Conny Edman (conny.edman@edu.falkenberg.se).

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, drop-in i mån av plats. Gratis.

Speltillfällen: pass 1, 2 och 4

Antal spelare per tillfälle: 5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Team Leader (egenutvecklat) och Ambush Alley.

Wings of War Miniatures

Tillbaka till en tid då det enda som fanns mellan dig och din fiendes kulsprutor var lite tyg och din egen skicklighet. I Wings of War tar vi oss tillbaka till första världskriget och flyger över skyttegravarna. Efter tre minuters genomgång är du klar att "flyga".

Arrangörer: Andreas Johansson, Conny Backlund, conny.backlund@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Fredag kväll och lördag.

Antal spelare per tillfälle: 2 till så många flygplan vi har med oss, men det är roligast med 6-8 spelare

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Wings of War.

WESTERN

FRIHETENS PRIS

EN SADISTISK VIT BEFÄLHAVARE.
EN GRUPP BUFFALO SOLDIERS
SOM TVINGAS UT PÅ ÄNNU
ETT SJÄLVMORDSUPPDRAG.
MEN ALLT GÅR INTE
SOM PLANERAT...
VAR LIGGER DINA
LOJALITETER NÄR ALLT
STÄLLS PÅ SIN SPETS?

ETT KONVENTSÄVENTYR
FÖR 4-6 SPELARE





KortSpel

VtES GothCon Draft 2010

Precis som vanligt så bjuder GothCon på en av de största draft-turneringarna som årligen hålls i Sverige. Vi kommer att drafta kort från en aktuell expansion och vi kommer sedan spela två kvalrundor och en final.

Arrangörer: Alex Ek (alexander.s.ek@gmail.com)
Anmälan och kostnad: Föransökan krävs ej. Kostnaden är 200 SEK.
Speltillfällen: Fredag kl 11:00 till ca 21:00
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Förkunskapskrav: Regelkunskaper
Regelverk: VtES Tournament Rules för 2010

VtES Swedish ECQ 2010

GothCon arrangerar det årliga Svenska EM-kvalet i VtES. Detta är en vanlig constructed-turnering där vi spelar 3 kvalomgångar och en final. De spelare som placerar sig topp 25% i turneringen kvalar dessutom till VtES EM som 2010 hålls i Paris.

Arrangörer: Alex Ek (alexander.s.ek@gmail.com)
Anmälan och kostnad: Föransökan krävs ej. Kostnaden är 50 SEK.
Speltillfällen: Lördag kl 11:00 till ca 21:00
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Förkunskapskrav: Regelkunskaper samt en lek som är legal enligt turneringsreglerna
Regelverk: VtES Tournament Rules för 2010

Arcane

Arcane är ett strategiskt fantasykortspel för 2-8 spelare. Spelet är inspirerat av bl.a. Doom Trooper. Arcane är en värld full av monster, hjältar, slott, artefakter och magi. Du börjar spelet med ett land under din kontroll. Du kan sedan köpa eller utforska nya länder. I dessa länder rekryterar du krigare, bygger byggnader, och skördar resurser. Krigarna besitter alla sina unika egenskaper och styrkor. Spelet går ut på att med de krigare du har under din kontroll anfälla och krossa motspelarnas krigare. Om du väljer att ta till strid i närstrid, på avstånd, eller med magi är upp till dig. Genom att förgöra fiendekrigare tjänar du vinstpoäng.

Ett kortare spel till 10 vinstpoäng tar ca 2 timmar för nybörjarspelare.

Arrangörer: Fredrik Poljén, frepo81@yahoo.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Se hemsidan
Antal spelare per tillfälle: 12 st.
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

UFS Svenskt Mästerskap (K01)

Kortspelet som ger dig chansen att släppa handkontrollen, men ändå behålla kontrollen över dina favorit kämpar från Soul Calibur 4 och Tekken. Här är chansen att vissa vad du går för och erövra titeln Svensk Mästare med all den ära och berömmelse det innebär. Leken måste vara block 4 legal.

Arrangörer: Bo Engwall, boengwall@gmail.com, Robin Domgren, robin.domgren@gmail.com
Anmälan och kostnad: Gratis. Anmälan både till GothCon och till arrangör Bo Engwall.
Speltillfällen: Lördag 10:00 - 18:00
Antal spelare per tillfälle: 32
Förkunskapskrav: God, men är du ny och osäker så ta chansen ändå.
Regelverk: UFS block fyra

UFS öppet spel

Fredagen är dedikerad till er som är intresserade att lära er spela Universal Fighting System (UFS). Det kommer finnas möjligheter att ta ett demospel eller delta i sealed deck, allt beroende på intresse. Mer information kommer att finnas på konventet.

Arrangörer: Bo Engwall, boengwall@gmail.com, Robin Domgren, robin.domgren@gmail.com
Anmälan och kostnad: Evtuellt självkostnadspris vid deltagande i sealed.
Speltillfällen: Hela fredagen
Antal spelare per tillfälle: Så många som får plats salen
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

Magic: the Gathering

Som vanligt kommer det naturligtvis att arrangeras flera Magic-turneringar på GothCon. När foldern går i tryck är det dock inte klart exakt hur dessa kommer att utformas. För mer information se därför GothCons hemsida (www.gothcon.se) eller www.svenskamagic.com.



Turneringar

Mord, mysterier och Midshirebor (R01)

Keep calm and carry on

Trots att kriget rasar i Europa lever livet i den lilla pittoreska byn Midshire i en stilla lunk. Men kanske inte så länge till. En efter en börjar byborna försvinna och när kontakten med omvärlden (Staffordshire) bryts tättnar mystiken i takt med att befolkningstätheten blir tunnare. Lyckligtvis äger invånarna en rejäl dos brittiskt lugn och det träder ständigt fram nya och alltmer oväntade hjältar som är beredda att möta ondskan.

Som vanligt dyker det upp en serie svåra frågor: Varför försöker alla kor ta sig in i kyrkan? Vad är det för skum dimma som omger byn? Vad händer med scouterna i patrullen Blåvingarna som var de första att försvinna? Kommer priset på Worchestersås att skjuta i höjden nu när tillgången stryps? Är soldaterna med gasmask verkligen tyska fallskärmsjägare? Varför smakar alla pajerna i den årliga njurpajstävlingen så otroligt illa? Kommer hemvärnets gamla kulspruta att fungera om de hittar något att skjuta på?

Och framförallt: Can evil be stopped in time for tea?

Arrangörer: Mikael Reidal (Operation Fallen Reich) och Gunnar Söderberg (Rollspelsbaren)

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 125kr

Speltillfällen: Pass 1 och 4

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Operation Fallen Reich

Arrangemang

Ashkhabad Blues (R02)

Striden hade varit kort, men intensiv. Det gamla skyddsrummet stank av blod och krutrök. Gruppen hade samlat ihop de överlevande turkmenerna i ett hörn, och Argyle täckte dem med sin automatkarbin. Popov, som kunde språket, hade redan börjat förhöra dem, men de var inte särskilt samarbetsvilliga. Khan, gruppens sjukvårdare, hade blivit sårad under striden. Det var som tur var inte särskilt allvarligt, och han var i färd med att guida Harper genom en förbandsläggning.

Skyddsrummet var fullt med vapenlådor, nummerade enligt NATO-standard. Jones satte sig på huk och började jämföra lådornas nummer med ett lastmanifest.

“Jajamen, det här är från våran last,” sa han, “men Lima Alpha-utrustningen är inte här. Popov, se om du kan klämma ur turkmenerna var dom kom över vapnen.” Jones reste sig upp igen. “Hur går det med Khan?” Han fick en nick från Harper och en svordom från Khan till svar. “Bra. Vi behöver vara härifrån innan OSCE-folket eller dom förbannade rebellerna dyker upp. Öka, pojkar och flickor!”

En vapenlast avsedd för ISAF-styrkorna i Afghanistan har blivit kapad, och har försvunnit i södra Turkmenistan. Detta är upptakten till en kapplöpning mellan europeiska säkerhetsstyrkor och lokala rebellgrupper – som bäge vill komma över vapnen – och en grupp legosoldater anställda av företaget som tillverkade vapnen – som vill hindra att omvärlden får reda på vad lasten *egentligen* innehåller. Ashkhabad Blues är ett actionfyllt scenario, där spelarna får välja vilken av de tre rivaliserande grupperna de skall ta på sig rollen av.

Arrangörer: Fredrik Landgren

(f.landgren@hotmail.com),

Micael Jerkenstam (jerken@gmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 1 och 4

Antal spelare per lag: 3-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Eget

De ansiktslösa

– och staden av glas (R03)

Europa ligger i ruiner efter att ha härjats av det 30-åriga kriget, när dimmorna kring den dolda kontinenten Mu skingras. Följden blir en utforsknings- och koloniseringskapplöpning som få europeiska stormakter anser sig ha råd att ställa sig utanför. När den häpnadsväckande och synbart övergivna staden av glas (åter)upptäcks på kontinenten och den civiliserade världen verkligen börjar ana vidden av de mysterier som vilar där, är det dags för rollpersonerna att göra entré. Den plats de befinner sig på är ömsom förunderlig, ömsom vacker och ömsom grym – det är en plats där vad som anses mänskligt sakta eroderas bort. Vilka avtryck ska deras ansträngningar lämna och vilka offer skall krävas? Det är en kamp mot dem själva såväl som mot omgivningen, en kamp som hotar att förstöra inte bara deras kroppar, utan även deras innersta väsen - Deras identitet.

Arrangörer: Björn Jacobsen, Frans Björkstam

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2, 3 och 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Solar System

Desperate Gamble (R04)

“Det här går aldrig!”, muttrade Sam, högt nog för att uttrycka sin pessimism.

“Varför sa du inget förut då?”, frågade Jeht och gav den fallna dataterminalen en hård knuff för att blockera dörrarna in till rummet.

“Jag sa det från början!”, fräste Sam tillbaka. Han kollade varsamt till ammunitionen till sin strålpistol, laddade hastigt om, och gav den ett par skickliga snurr runt fingret innan den hölstrades för att hjälpa Jeht att knuffa på. “Har du baddörren blockerad ännu, Rorryhn!”

Ett irriterande brummande läte ekade genom den långa, metalliska korridoren inuti banken, som följdes direkt med ett häftigt brak av något stort och ömtåligt som föll. Hans Wookieepartner hade aldrig varit en varelse känd för sin stressåtlighet eller fingerfärdighet.

“Jag tar det som ett ja...”, anmärkte Sam och lyfte lite på pannan under sitt suckande. Smugglaren pustade ut efter sin generösa ansträngande stöd till grabben Bondar.

“De har brutit sig genom den andra skyddsörren!”, hördes Nathalinas röst ropa ifrån deras kommunikationsradio.

“Du hjälper inte...”, suckade Sam till radion och började vandra tillbaka djupare in i banken med sina tillfälliga allierade. Deras Twi’lekkonstapel såg då väldigt dystert ut, som om det var deras fel för allt det här.

“Galenskap... Hur hamnade jag i detta Gundark-näste?“, muttrade konstapel Siri Galore med sin dystra röst. Hon svepte sin ena huvuds Evans åt sidan och höll i hårt i juvelen. “Ni vet väl alla om att ni är under arrest för grovt bankrån?”

“Vi sitter alla under samma, brinnande skepp, syster!”, påpekade Sam som i stort sätt puttade hotet åt sidan som om det vore av luft. Hans fortsatta ord kom till ett stopp; avbrutet av en kraftfull explosion som small till rakt bakom dem. Gänget slängde sig instinktivt åt sidan för att undvika laserstrålarna som forsade in i rummet som blixtnabba pilar.

“Du sa du ville ha mer tid, va, grabben?”

Jeh t stirrade över mot smugglaren som satt nedhukad bakom en pelare och hade ett stort flin gömt bakom ridån av fientliga röda strålar.

“Då så, fram med glödpinnen!”

“Det kallas faktiskt för en ljussabel”, rättade den unge Jedilärningen.

“Sak samma!”.

Desperate Gamble är ett action-laddat Blast ‘Em All-arrangemang som utspelar för länge sedan, i en galax, långt, långt bort. Återvänd till filmerna och dyk in i ett äventyr full utav inspiration och utmaningar ifrån den klassiska trilogin. Gillar du meningslöst våld, snabba rymdskepp och smarta taktiska manövrar (och kanske älskar Star Wars) så är detta något för dig. För första gången till GothCon kommer ett äventyr med regelverk från den nyaste upplagan av Star Wars rollspel: Saga Edition. Ladda blastern, släpp lös Wookieen, och må Kraften vara med er.

Arrangörer: Oscar Varas (073-7152866,

shadow_640@hotmail.com), Josef Neib

(073-2261546, josefneib501@hotmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2 och 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskaper: Inga. Kunskaper om basic T20 system och Star Wars-filmerna är rekommenderat men inget måste.

Regelverk: Star Wars Roleplaying Game: Saga Edition

Laganmälan

Vid laganmälan till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta i sin anmälan. Det gäller även betalning som således görs av enbart en person. Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!

Five (R05)

Ambassadör Harold Adams sitter på flyget från Bangkok och går igenom lite information inför det stundande mötet med president Taylor i Los Angeles. Resan är lång och hans sekreterare har slumrat till i det bekväma första klass-sätet intill honom. En hastig blick på klockan visar att det snart är dags att landa på LA-X, och ambassadören beställer en sista Manhattan från första klass-värdinnan. Hon försvinner ut i pentryt och strax därefter börjar varningslamporna att blinka och syrgasmaskerna ramlar ner.

- "Vad händer?", undrar hans sekreterare yrvaket.

Harold fumlar efter syrgasmasken och tittar på henne.

- "Det är säkert inget allvarligt, miss Danvers. Jag..."

Samtidigt på ett ganska folktomt Starbucks i Los Angeles sitter fem individer och väntar på en sjätte. De fem jobbar officiellt för säkerhetsfirman WestSec, men är här i sin inofficiella kapacitet som Delta Green agenter. Enligt deras överordnade har kontakten de väntar på viktig information om ökad kultaktivitet i området. Ingen av dem är speciellt begejstrade. Det kan bli en lång kväll och de riskerar att missa senaste Heroes-avsnittet. De tittar upp när dörren öppnas och en kutryggig man i beige trenchcoat kliver in på fiket. Äntligen, tänker de unisont. Kanske hinner de hem till TV:n ändå.

Följande händelser sker mellan 19:00 och midnatt en vanlig onsdag i Kalifornien. Händelserna utspelar sig i realtid. Äventyret går ut på att förhindra ett terroråd i Los Angeles. Spelarna får spela både Delta Green-agenter och CTU-personal och eventuellt andra inblandade. Antagonister inkluderar kultister, terrorister och vanliga kriminella. Gästspel av Jack Bauer och the Governor.

Arrangörer: Johan "Judas" Svens (loke@netatonce.net) Lars "Bengan" Bengtsson (carlvik@hotmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 3, 5 och 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: inga (bör känna till Lovecraft och 24)

Regelverk: Delta Green/Call of Cthulhu/BRP

Forntiden Vaknar – en historia om zonen och folket i den (R06)

Den lilla gruppen rusade flåsande och gnisslande genom ruinstadens rasmassor, vilt undflyende det förföljande vrålåket som tjutande och dånande girade mellan husväggarna. Snart skulle de inte orka springa längre och den ärrade zonjägaren förstod att det var dags att ta fram de tunga doningarna. Med beslutsamhet i blicken halade hon fram sin dyrgrip och mindes den ansenliga mängd forn-konserver den kostat henne på Schackaran. Försäljaren hade sagt att den bara gick att avfyra en gång, men vilken gång!

Forntidsmannen och hans stas-skadade kamrat synade tingesten med blickar fyllda av förundran och sade någonting på fornspråk som automaten Lingo-BOBB fick översätta.

- Mäster undrar vad ni tänker göra med den där dammsugaren?

- Marodör-röra. Håll i er, för nu kör jag igång forntidens fetaste helsikesvapen!

Kommer våra hjältar klara sig levande ur zonen eller kommer de yrvakna formänniskorna och deras nyfunna zonfararvänner att gå under? Vem kommer då att prata med Lingo-BOBB? Spela "Forntiden Vaknar" och få alla svaren!

Arrangörer: Matteo Nobis Sandén (0762162161 m4tte0@hotmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2 och 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Det är ett plus om du har spelat "Mutant: Undergångens Arvtagare" tidigare

Regelverk: Mutant: Undergångens Arvtagare

I de blindas rike (R07)

Det här var det obevekligaste mörker han någonsin skådat. Det lilla ljus de fört med sig föreföll kraftlöst och futtigt och ur stånd att jaga bort dunklet. Gnomen hade ju varnat dem. Gruppen vilade en stund nu, men inte länge. Snart måste de agera, annars var allt förlorat. De blinda kommer inte att vänta länge till – de kräver sitt blodsoffer.

"Världen måste renas under vintern, eljest få vi endast en besk vår; en förtorkad sommar och en tom skörd. Rensa luften, rena himlen, tvaga vinden! Slit sten från sten, hud från arm, muskel från ben, och tvaga dem. Tvaga stenen, tvaga benen, tvaga sinnet. Tvaga själen, tvaga dem, tvaga dem!"

Så talade profeten Moloch till folket i staden och de gör sig redo för sitt ohyggliga offer. Kan rollfigurerna öppna deras ögon för det verkliga hotet? Vem är kung i de blindas rike?

Äventyret utspelar sig i ett land långt, långt borta. Reglerna som används är en svensk version av den senaste utgåvan av det välkända rollspelet. Spelarna förväntas rollspela sina rollfigurer, men framför allt se till att mörkrets makter besegras. Deras rollfigurer är hjältar, inte psykfall.

Läs mer om personer och bakgrund på:
<http://www.drakar.nu>

Arrangörer: Mikael Börjesson (mikael@borjesson.net), Claes Sillberg (sillberg@hotmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 3, 5 och 7

Antal spelare per lag: 5 – 6

Förkunskapskrav: Kunskaper om Dungeons & Dragons 4:e utgåvan är mycket användbara

Regelverk: Dunder & Drakar, 4Ever Fantasy

Labb 042 (R08)

Tyskarna vann världskriget. Nej, inte det andra världskriget – det första och enda världskriget. Det enda som finns kvar av Europa och Ryssland är det enade och stolta Storgermanien. Det blev inget andra världskrig, men det kalla kriget gick inte att undvika. Men det USA och Storermaniens kapprustning handlar om är inte längre kärnvapen – biologiska och kemiska vapen är framtidens hopp och domedag.

Äventyret utspelar sig på Labb 042 – en av Storermaniens viktigaste spelpjäser mot de förenta staterna. Något har gått snett och basen har nyligen blivit förseglad och det är spelarnas uppdrag att lösa situationen. Äventyrets ledord kommer att vara panik, förfall och söndring.

Arrangörer: Det Trevliga Sällskapet (info@dentrevligahemisdan.se)

Arrangementsgrad: Arrangemang.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 1 och 4

Antal spelare per lag: 4 - 5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Friform

Mammon of Hope

Det är som man brukar säga: När man blir serverad citroner så... Så blir det inte citronsaft hur man än försöker. Och ni har försökt. Varje steg man tar är ytterligare ett steg längre ner i uppgivenhet och desperation och till slut börjar man leta efter lösningar på ställen där man aldrig skulle ha övervägt att leta tidigare. Oceankryssaren "Mammon of Hope" är ett sådant sista ställe. Deltagarna vet inte riktigt vad som kommer att ske där, men de vet att de har en chans att bli helt skuldfria efteråt och när de får erbjudandet att delta har de redan sjunkit så lågt att de flesta antar erbjudandet utan ytterligare frågor.

"Mammon of Hope" är ett äventyr i nutid som handlar om att utforska gränserna mellan moral, etik och ren egoism. Det innehåller en del starka scener och visst innehåll kan upplevas som jobbigt. Det är dock i det innehållet som man som spelare skakas om lite och verkligen börjar fundera över sina val. Välkommen till "Mammon of Hope", kanske den sista båtresa du gör någonsin.

Arrangörer: Staffan Lindsgård (szandor@szandor.com), Roger Holmgren (rogerholmgren@gmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Anmälan på plats, kostnadsfritt

Speltillfällen: Pass 2, 4 och 6

Antal spelare per lag: 3-5

Förkunskapskrav: Kunna spela en komplex karaktär.

Regelverk: Friform

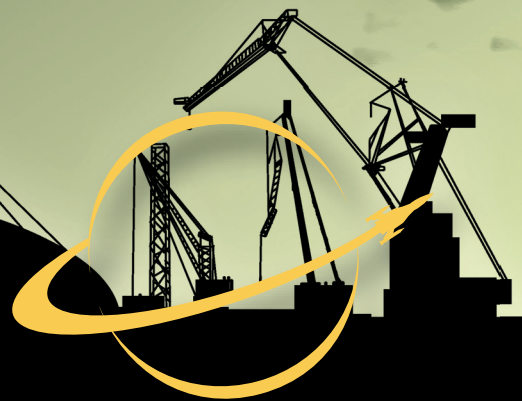




Play like you've got a pear



J-FI



**SCIENCE FICTION
BOKHANDELN**

WWW.J-FI.SE | Västerlånggatan 48 Stockholm | Östra Larmgatan 16 Göteborg | Storgatan 41 Malmö | WWW.SFBOK.SE

Metamorfos (R09)

Skulle du offra din mänsklighet om det betydde att världen blev en bättre plats?

Metamorfos är en berättelse till Bortom: Lögnens slöja där varje spelare får sin egna, unika karaktär. Karaktärerna kommer ryckas från sin trygga vardag. Tillsammans måste karaktärerna ta reda på vad som hänt dem och hur de ska få tillbaka det som de förlorat. Deras resa kommer föra dem till ett vägval som kommer lämna konsekvenser för dem såväl som världen.

Intentionen är att ge varje spelgrupp en väldigt annorlunda upplevelse från varandra. Varje karaktär påverkar scenariot på olika sätt och alla grupper kommer inte heller uppleva exakt samma handling. Två spelgrupper kan med andra ord uppleva två skilda handlingar. Vad du gör med din karaktär kommer dessutom att bli en del av hur framtiden i Bortom kommer utveckla sig. Så var med och påverka rollspelets framtid!

Arrangörer: Robert Jonsson (bortom@mindlessgaming.se, 073-0913188) & John Jonsson (john.jonsson@bortom.nu)

Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 1, 3, 4

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga. Regler förklaras på plats.

Regelverk: Bortom: Lögnens slöja

Polstjärnan (R10)

CMC-mdl #7824r8, Avs: Lt D. Lukas, New Getysburg. Mottg: Col F. Zareen, Gateway.

Igår 1830 h uteblev delrapportering från Polstjärnan, reg nr 9467736-635, med destination HT-3765 i utkanten av känd rymd. Ombord finns livstidsdömda straffångar. Mestadels ointressant slödder men även den ökända terroristen Gabriel De La Santos vars rättegång orsakade våldsamma kravaller och en våg av våldsdåd mot regeringsbyggnader och storföretagens industrier. Med anledning av <HEMLIGSTÄMPLAT>. Vi har även fått indikationer på <HEMLIGSTÄMPLAT>. Därför begär jag nu utökade instruktioner.

Detta är ett fristående äventyr i Alien-universumet. Ni kommer att gestalta brottslingar ombord på fångtransportskeppet Polstjärnan i deras försök att fly från sitt straff. Fokus ligger på interaktionen mellan rollpersonerna och avsaknaden av tillit i en situation där alla behöver varandra. Hemlig forskning, förräderi och ond bråd död i rymden utlovas.

Arrangörer: Johan Lejonklev (johan_lejonklev@hotmail.com) & Jens Olsson

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 3 och 7

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Eget

Skuggor över Cragmoon (R11)

Cragmoon, pojke?

Ja, gamle Ted kan historien om Cragmoon, det kan han. Det började oskyldigt, en liten stad med skogar runt om. Ett enkelt folk, skogshuggare, bönder, jägare...

Sluta himla med ögonen, pojke! Du får ha tålmod.

Nå, sen började problemen, sägs det. Gastar, odöda, demoner. Onda ting viskades i vinden, pojke. Folk vågade knappt sticka näsan utanför dörren. Stället var förhäxat, sades det.

Sen då? Ja sen kom äventyrarna söder ifrån...

“Skuggor över Cragmoon” är ett klassiskt D&D-äventyr. I äventyret gestaltar spelarna en grupp äventyrare som har kommit för att rädda regionen Cragmoon från de hemsökelse av odöda och svart magi som plötsligt börjat terrorisera platsen.

Arrangörer: David Skansholm (0736-230384, david@skansholm.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2, 3 och 7

Antal spelare per lag: 4-6

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Dungeons & Dragons 4th edition



Tjukovs lag (R12)

På militärbas 16, några mil utanför Sandukar, planerar armén en invasion av Presvedonia, en utbrytarstat i öst som Imperiet legat i krig med sedan flera år tillbaka. Basen styrs av en viss generalmajor Alexander Maximilian Tjukov, en av de hårdaste generalerna i Statens armé. Han styr basen med järnhand och ett allseende öga. Inför den stundande militärövningen måste tre besvärliga officerare hållas undan, och för detta anlitas Du. Men vad som först framstår som en välbetald semester i lyx och flärd förvandlas snart till en kamp för överlevnad och moraliska dilemman med fiender bakom varje hörn. Skumma saker göms under ytan på basen, märkliga skrik hörs från anläggningar vars existens förnekas av de högre hönsen. De besvärliga officerarna du och dina kolleger skall sitta barnvakt åt vill antingen mördra er eller rekrytera er till deras egen sak. Samtidigt vakar General Tjukov över varje steg ni tar, osynlig men allt för tydlig.

Tjukovs lag är en berättelse om korruption och militära hemligheter. Genre beror mycket på vad spelledaren väljer att fokusera på, och kan skifta mellan acion, skräck och komedi. I klassisk noir-anda ligger fokus på karaktärerna och deras dolda eller uppenbara mål, drivkrafter och personliga relationer.

Arrangörer: Fredrik Åfeldt, 076 345 2715

fredrik.afeldt@gmail.com,

Sonia Silvia Arian, 073 539 9103,

queenie_needs_music@hotmail.com

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2, 5 och 6

Antal spelare per lag: 3-5

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Noir

Frihetens pris (R13)

Han bet sig så hårt i tungan att han kände blodsmak i hela munnen, men han tänkte inte svara det arroganta kräket till löjtnant. Hans vän Curtis har fortfarande så ont att han dricker opietinktur nästan konstant när befälen inte ser. Inte en chans att Matt tänker ge löjtnanten en chans att plocka fram piskan som straff för uppstudsighet.

“Ditt folks frihet betalades i blod, din förbannade nigger. Vita mäns och till och med unga pojkspolingars blod. Fina män. Du borde vara tacksam, du borde ta mig fan vara beredda att slänga dig framför indianernas pilar och kulor för att rädda varenda nybyggare du ser. Inbördeskriget var ett självmord. Det här, det här är ingenting, en barnlek. Det är frihetens pris, det pris du är skyldig att betala.”

Löjtnanten fortsatte mala, men Matthew Douglass orkade inte lyssna mer. Då var det dags igen. Ett nytt självmordsuppdrag. Han undrade stilla hur många av hans vapenbröder som inte skulle komma tillbaka levande tillbaka den här gången. Men på något sätt skulle de få jobbet gjort.

Arrangörer: Tove & Anders Gillbring

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr

Speltillfällen: Pass 2, 3, 4, 5, 6, 7

Antal spelare per lag: 4-6

Förkunskaper: Inga förkunskaper krävs

Regelverk: Frihetens pris är ett konventsäventyr till den nya utgåvan av rollspelet Western.



Alea Iacta Est (R14)

Vi är vid en korsning. För ett ögonblick tänkte jag skämtsamt föreslå att vi kan dela upp oss, men Saras bleka ansikte får mig att snabbt stänga munnen och vända mig framåt igen. Jag kan inte anklaga henne för att vara rädd. Det är jag med. Men som ledare får jag inte visa det. Jag måste ingjuta vad lite hopp jag kan. Anledningen till att jag går längst fram är inte för att jag är modig. Det är för att de andra inte ska se kallsvetten som rinner av mitt ansikte likt en smältande glaciär. Utan något argument beslutar jag mig för att vi ska ta den vänsta korridoren.

Det börjar kännas som när man kommer ut ur ett hus när det just ska börja storma; luften utomhus är minst lika instängd som den i huset och det är helt vindstilla, men det finns en subtil känsla av rymd. Jag känner av det i luften, för vår enda fackla lyser bara upp de närmaste metrarna framåt. Resten är becksvalt.

En blick åt sidan bekräftar vad jag var rädd för. Inte nog med att vi inte längre har några väggar bredvid oss; alla spår av en korridor är borta. Vi har kommit ut mitt i ett stort rum, en mörk rymd, utan minsta riktmärke att gå efter.

Det är då vi hör morrandet igen. Närmre, den här gången. Det är även då som en vindpust, hur kan det blåsa här?, får vår sista fackla att slockna.

För sjätte året i rad är Alea Iacta Est med på allas favoritkonvent, detta år med ett skräckscenario! Vi använder oss av indie-rollspelet Alea Iacta Est som i grund och botten är ett otraditionellt fantasy-rollspel. Om du känner att du har fått nog av drakar (men inte demoner) och stora skatter (men inte stora faror), eller om du helt enkelt vill ha lite roligt, så är det bara att dyka upp i början av/lite innan ett pass.

Arrangörer: Alexander Platon (alexander.platon@hotmail.com) & Ulf Hartelius (ulf.hartelius@gmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och drop-in vid mån av plats. 100 kr

Speltillfällen: Pass 4,5 och 7

Antal spelare per lag: 1-6

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Alea Iacta Est (www.alearpg.com)

Drop-in och övrigt

Haragada drop in

Myllrande basarer, tjuvaktiga apor, vandöda häxmästare, maktgalna stjärnskådare, korrumperade slavhandlare, ormdyrkande kultister, intrigerande adelsätter, desperata gladiatorkämpar, dekadenta drogbaroner, grymtande underjordsbestar, annalkande domedag, svidande svartkonst och sjungande svärd – allt går att finna i Haragada, de tusen sagornas stad.

I Haragada skapar vi den stad just vi vill uppleva innan vi börjar spela. Spelet lämpar sig väl för korta, fartfyllda äventyr med mäktiga huvudpersoner på farliga uppdrag. Kom och spela Haragada med oss på konventet du också!

Arrangörer: Svante Landgraf (svante@kaleidoskop.se), Andreas Williamsson

Arrangörsgard: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Kontinuerligt under större delen av konventet

Antal spelare per tillfälle: 2-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Haragada – Tusen sagors stad

Verbal Kombat by dö Docks!

Konventsveriges mest publikdragande aktivitet är tillbaka i år igen! En kär gammal blodsport där du i publiken väljer vem som fått mest spö. Verbal Kombat är precis som Melodifestivalen, flärdfyllda kostymer, sann showanda, rätt personer vinner (och ingen bryr sig om musiken), fasta stjärnor som blandas med nykomlingar och GothCons aula är rätt lik ett fullsatt Globen.

Missa inte blod, hoppsparkar och stora mängder skratt när årets fajt utbryter. Som vanligt är det öppet för alla att se och den som vågar delta. Seedning kommer att ske utifrån fantasifullast kostym och tidigare meriter.

Deltagare uppmuntras att komma en halvtimme i förväg.

Arrangörer: Gunnar "Bartendern" Söderberg

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Endast ett tillfälle - Lördag 23:59

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Verbal Kombat National

Övrigt

-Smått och Goth

GothCon-auktionen XXXIV

Arrangörer: Johan Englund och Tobias Eliasson
auktion@gothcon.se

Inlämning: Lördag från 09:00 tills vi fått in ca 400 utrop.

Visning: Lördag 12:30 - 14:00.

Auktion: Lördag 15:00 ->

Plats meddelas senare.

Givetvis återkommer den traditionsenliga GothCon-auktionen även på GothCon XXXIV. Precis som tidigare år är antalet inlämnade utrop begränsat till 20 stycken per person. Vi försöker även hålla en övre gräns på totalt ca. 400 stycken utrop. Detta för att minska storleken på auktionen en aning så den inte drar ut på tiden i över fyra timmar.

GothCon-auktionen är primärt en auktion för brädspel, figurspel, kortspel och rollspel, samt prylar som ansluter till hobbyn. Är du osäker på något du vill sälja får du gärna maila oss och be om råd. Vi vill även poängtera att vi om vi får in för många utrop av något specifikt spel eller supplement så kan vi avböja att ta emot fler av just detta.

För att få bjuda på auktionen måste man ha betalat inträde till konventet. Mer information om regler, samt plats för inlämning och visning kommer att publiceras på webben, samt anslås på konventet.

Teckningstävling

Kategorier: färg, svartvitt, datorgrafik och "på plats"

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas. Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som finns att hämta vid figurmålningsmontern. Priser sponsras av SF-bokhandeln Göteborg.

Figurmålningstävling

Kategorier: enskild figur och mindre grupp (max 10 figurer)

Tider för inlämning av bidrag till figur- och teckningstävlingarna

Fredag 14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00

Lördag 14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00

Tider för utlämning av bidrag

Söndag 14.00 - 15.30 samt efter avslutningen

Inlämning och uthämtning sker vid figurmålningsmontern nära receptionen i cafeteria. Bidrag som inte lämnas in till ansvarig personligen tar vi inget ansvar för!



Äggmålningstävling

Ägg hör påsken till... och en äggmålningstävling hör GothCon till! Ett riktigt gött pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling. Ditt ägg målas vid äggmålningbordet i cafeterian och endast där – instruktioner finns på bordet!

Skrivartävling

Kategorier: poesi och prosa

Förhoppningsvis finns det fler hoppfulla skribenter därute än förra året... Jag vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får jag tipsa om Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger runt 30, med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori. Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningssontern när som helst under dygnet – sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll, mer specifik tid kommer att stå på mappen. Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet, så jag ska veta vem som skrivit de vinnande bidragen efter bedömningen. Priser sponsras av SF-bokhandeln Göteborg.

Dräktävling

Även i år kommer vi att ha en dräktävling för er som vill visa upp era snygga kreationer. Tävligen kommer att hållas i Norra Aulan kl 21:15 lördag kväll. Det är inget speciellt tema på tävligen. Fantasy, dåtid, nutid eller framtid, allt är välkommet. Tävligen sker inför publik och domarna kommer ställa frågor om din kreation och din vision med dräkten. Pluspoäng för en bra uppvisning och snygga detaljer. Har du några frågor, maila Erik (e_nilsson83@hotmail.com).

OBS: Tidsenliga uniformer efter 1900 är inte tillåtna. Inte heller blankvapen eller vapenreplikor är tillåtna. Boffervapen är dock helt ok.

All prisutdelning inom samtliga tävlingskategorier sker på avslutningen.

Arrangörer för tävlingarna: Ingemar Knaving & Jenny Silk.

Vid frågor maila tavlingar@gothcon.se

Föreläsningar och workshops

Det finns planer på att anordna föreläsningar och workshops om spelrelaterade ämnen. Detaljerna om detta är i nuläget inte klart men förhoppningen är att kunna erbjuda 3-4 olika sessioner. För mer information om detta hänvisas till hemsidan, www.gothcon.se.

Ytterligare information

Från det att foldern går i tryck till konvetet börjar kan saker hinna ändra sig. Det kan t.ex. ha tillkommit spel eller något annat. Glöm därför inte att kolla på GothCons hemsida för den senaste informationen. adressen är:

[HTTP://WWW.GOTHCON.SE](http://www.gothcon.se)



FREDAG		LÖRDAG				SÖNDAG
Pass 1 10.00 - 15.00	Pass 2 16.00 - 21.00	Pass 3 22.00 - 03.00	Pass 4 10.00 - 15.00	Pass 5 16.00 - 21.00	Pass 6 22.00 - 03.00	Pass 7 10.00 - 15.00
ROLLSPEL - TURNERINGAR						
Mord, mysterier och...		Mord, mysterier och...				
ROLLSPEL - ARRANGEMANG						
Labb 042 Metamorfos Ashkhabad blues	Fortiden vaknar Tjukovs lag Desperate gamble Frihetens pris Mammon of hope De ansiktslösa Skuggor över...	I de blindas rike Metamorfos Polstjämnan Frihetens pris Five De ansiktslösa Skuggor över...	Labb 042 Metamorfos Ashkhabad blues Frihetens pris Mammon of hope Alea Iacta Est	I de blindas rike Tjukovs lag Desperate gamble Frihetens pris Five De ansiktslösa Alea Iacta Est	Fortiden vaknar Tjukovs lag Frihetens pris Five Mammon of hope Verbal Kombat*	I de blindas rike Polstjämnan Frihetens pris Skuggor över... Alea Iacta Est
Haragada drop in pågår kontinuerligt under större delen av konventet.						
KORTSPEL						
VtES GothCon draft* UFS öppet spel	VtES GothCon draft* UFS öppet spel	UFS öppet spel	VtES Swedish ECQ* UFS SM*	VtES Swedish ECQ* UFS SM*		
Olika Magic-events kommer att pågå löpande under konventet. Se hemsidan för mer information.						
FIGURSPEL						
Tanks in the wire Mikro modernt Epic: Armageddon* Död och Bröd* Flames of War* Slaget vid Nilen*	Tanks in the wire Mikro modernt DBA: Genier... Epic: Armageddon* Död och Bröd* Flames of War* Slaget vid Nilen* Guld & Bly! 25 mm Wings of War	SBH Epic: Armageddon* Död och Bröd* Flames of War* Slaget vid Nilen* Guld & Bly 25 mm Wings of War	Tanks in the wire Mikro modernt SBH Epic: Armageddon* Död och Bröd* Flames of War* Guld & Bly Wings of War	DBA - GothCon open Epic: Armageddon* Död och Bröd* Flames of War* Guld & Bly Wings of War	Epic: Armageddon* Död och Bröd* Guld & Bly	Guld & Bly
Goth Bowl 2010, Warhammer 40K, Warhammer Fantasy, Warmachine och Hordes, Mordheim, Aeronautica Imperialis, SM i Aeronautica Imperialis, Battlefleet Gothic, Seeds of War* och Space Hulk* pågår under hela konventet.						
Big battle DBA har drop-in mellan DBA-turneringarna.						
BRÄDSPEL						
Mahjong Die Ludo SJG-rummet Settlers of Catan Proxima Centauri	Adv. Civilization Die Ludo SJG-rummet Puerto Rico Ticket to Ride	Power - the Game Diplomacy The scepter of... Proxima Centauri Carcassonne SM-kval SARZ Maffia*	Mahjong Die Ludo SJG-rummet Alibi saknas Ticket to Ride	Adv. Civilization Power - the Game SJG-rummet Settlers of Catan Proxima Centauri Pentago SM-kval Spank the Monkey	Adv. Civilization Orangino Puerto Rico Proxima Centauri SARZ Maffia*	Mahjong Die Ludo Diplomacy The Scepter of... Carcassonne SM-kval
Krigsspelsrummet pågår under hela konventet.						

*= Dessa spel följer inte den normala pass-strukturen. För mer info om tider, se spelens texter i foldern.



Hvitfeldska

- C Café och Reception
- N Norra byggnaden
- S Södra byggnaden
- V Vasa
- T Tekniska
- B Bagage
- D Duschar
- P Parkeringsplatser
- H Hållplatsen Kapellplatsen
- L Landala torg (här finns bankomater)
- M Bensinmack

Föreningen GothCon
c/o Morgan Johansson
Vildapelsgatan 1b
413 20 Göteborg

Porto
betalt
Sverige

WWW.GOTHCON.SE