

GthCon

XXXII



21-23 mars 2008 Göteborg

Sista anmälningsdag: 14 februari 2008



GothCon

Hej allihopa!

Den mörka kalla tiden på året är snart över och det börjar närma sig vår. Vad är ett bättre värtecken än GothCon? Kom och känn hur vårkänslorna sprider sig på Sveriges största spelkonvent!

Närmare 2000 besökare kommer under påskhelgen att befinna sig på Hvitfeldtska gymnasiet i Göteborg. Det kommer att spelas bräd-, kort-, figur- och rollspel dagarna igenom. Självklart kommer det inte att finnas några dataspel i år heller, utan bara sällskapsspel av hög kvalitet.

Trots att jag varit där flera år, och dessutom är inne på mitt tredje år som konventschef, pirrar det i magen. Det är inte för att jag är nervös för hur saker kommer att fungera, för det gör de alltid. Det kan snarare liknas vid känslan man hade när man var liten och väntade på tomten. Man bygger upp stora förväntningar och tiden går långsammare och långsammare då man väntar på det roliga. Sen händer det och tiden rinner allt för snabbt förbi. När allt är över sitter man och tänker tillbaka på alla fina minnen och nya bekanskap, och känner sig helt nöjd. Man kanske inte fick allt det man önskade sig. Men allt det man inte ens visste att man ville ha som man faktiskt fick väger upp den saknaden.

Jag hoppas att ni som håller den här foldern i handen känner något liknande inför konventet. Det är faktiskt fortfarande besökarna som gör GothCon till det underbara konvent det är. Sedan finns som alltid väldigt duktiga arrangörer som lägger ner en massa arbete, men utan besökare skulle det arbetet inte vara värt mycket.

Välkomna till GothCon XXXII

Anna Lundin, ordförande och C GothCon

KONTAKT

Det här är några av de personer som ingår i staben. Tveka aldrig att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern.

Vi finns här för er skull!

Ordförande

Anna Lundin
Kompassgatan 7
413 16 Göteborg

info@gothcon.se
ordf@gothcon.se

Sekreterare

Morgan Johansson
sekr@gothcon.se

Kassör

Niklas Larsson
pengar@gothcon.se

Rollspel

Christofer Colliander
Thomas Larsson
Anders Edgar
rollspel@gothcon.se

Figurspel

Morgan Johansson
figurspel@gothcon.se

Brädspel

Simon Danielsson
bradspel@gothcon.se

Kortspel

Niklas "Flax"
Kärstrand
kortspel@gothcon.se

Anmälningar

Matti Karppala
anmalning@gothcon.se

Personal

Carola J Karlsson
personal@gothcon.se

Web

Andreas Johansson
webmaster@gothcon.se

Årets logotyp är designad av Kristina Knaving

Foldern är designad och gjord av Johan Westlund.

Tryckt av B4press i 5 000 ex.

Copyright Föreningen GothCon 2007-2008.



Information

I
N
F
O
R
M
A
T
I
O
N

DETTA ÄR GOTHCON

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent, samt det äldsta, vi startade redan 1977. Vi kan dessutom skryta med att vara det äldsta konventet i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll. Konventet brukar locka ungefär 2000 besökare varje år.

En stor grupp människor som alla väljer att fira påskan med sin favorithobby; spel i alla dess former. Främst rollspel, men även brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla.

Konventet är helt drogfritt.

När: Påskhelgen, 21-23 mars 2008

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Vid föransökan kostar det 200 kronor om man samtidigt går med i föreningen GothCons vänner. Vill man inte gå med i GothCons vänner kostar det 240 kr. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

I dörren kostar det istället 270 kr om man vill bli medlem och 310 kr annars. Endagsbiljett kostar 120 kr. Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller arrangemang eller övernatta, är det gratis.

DÄRFÖR KOSTAR DET PENGAR

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till att trycka upp detta utskick. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, dels till omkostnader som t ex kopiering. Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande. Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

HITTA RÄTT

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen:

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng

söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Observera att spårvagnarna bara har myntautomat för betalning av biljett. Enkelresa kostar 20 kronor och biljetten gäller för obegränsat antal resor inom Göteborg under 1,5 timme

Från Centralstationen, tag antingen stombuss 16 från hållplatsen Nordstan (mot Högsbohöjd) eller spårvagn 7 från hållplatsen Centralstationen (mot Tynnered). Stig av vid hållplatsen Kapellplatsen.

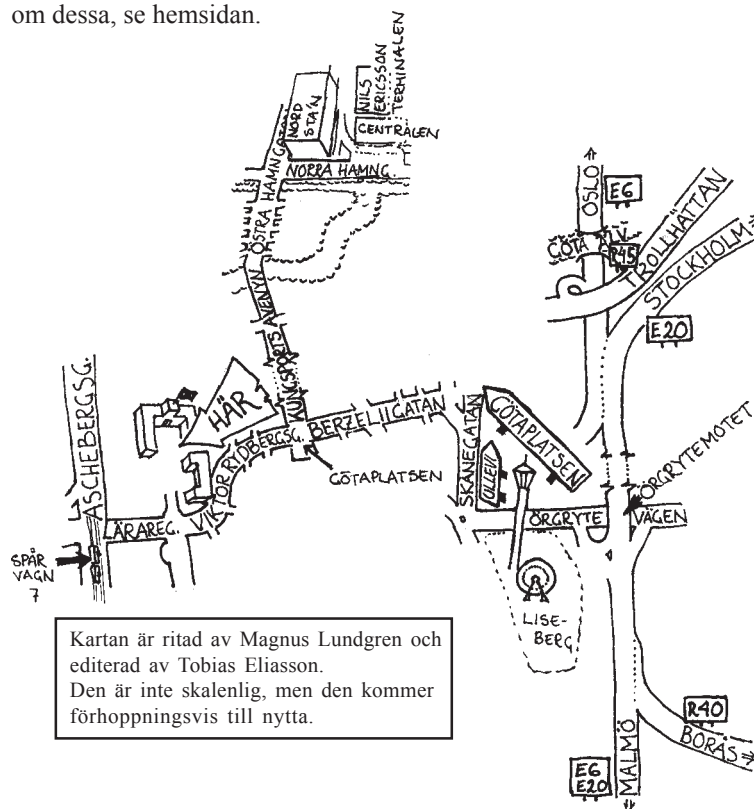
MEDBIL

Norrifrån: Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån: Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

BUSSRESOR

Antagligen kommer vissa Sverok-distrikt anordna bussresor till GothCon. För aktuell information om dessa, se hemsidan.



REKLAM OCH FÖRSÄLJNING

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med Christofer Colliander, butik@gothcon.se. Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislister, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

STÖRANDE MOMENT

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande, är drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

BAGAGEINLÄMNING

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du kan lämna in dina prylers när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

MÅLTIDER

Frukost kommer att finnas mot betalning på plats och serveras 08:00 - 10:00, fredag - söndag. Frukosten kostar 25 kr. Förutom det vi erbjuder tidigare år (bröd, sylt, leverpastej, smörgåsgurka, juice, filmjolk, mjölk, ägg, kaviar, ost, cornflakes, müsli och medvurst) utökas frukosten i år med fler alternativ (havregrynsgröt, homous, bönsalsa, mjukost, grönsaker, mm). Dessutom kommer på lördagen erbjudas en "hotellfrukost" som dessutom innehåller bland annat äggröra, stekt bacon och prinskorv. Hotellfrukosten kostar 50 kr och måste förbeställas vid föranmälan,

Middag serveras 19:00 - 22:00, fredag & lördag. Dock måste man förbeställa detta vid föranmälan. Middagen kostar 55 kr per dag.

Preliminär matsedel:

Fredag: Ungersk köttgryta / vegetariskt alternativ gjord på quorn

Lördag: Lasagne / vegetarisk lasagne gjord på bladspenat och philadelphiaost

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi behöver specialmat eller önskar vegetarisk/veganmat, notera detta på anmälningsblanketten. För övriga frågor kontakta köket på mat@gothcon.se.

CAFETERIAN

GothCons välsorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen dygnet runt och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha.

Då vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

RECEPTIONEN

Receptionen är öppen 08.00-02.00 varje dag under konventet. Om ni nattetid behöver hjälp eller information, som inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen, ska ni ta kontakt med cafeterian.

ANSLAGSTAVLORNA

Vid ingången till cafeterian finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc kommer att anslås. Titta på dem!

ÖVERNATTNING

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta när du checkar in i receptionen. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Det skulle skrämma slag på Räddningstjänsten, dessutom skulle vi bli väldigt ledsna om ni försvann vid ett eventuellt brandtillbud. Om du vill byta sovsal, måste du gå till receptionen och anmäla detta.

T-SHIRT OCH MUGG

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXXII:s logotyp! T-shirten är grå och har svart tryck. Den kostar 80 kr. Om du vill ha en måste du förbeställa den på inbetalningskortet. Glöm inte att ange din tröjstorlek och om du skall ha Dam- (D) eller Herr- (H) modell. Damstorlekarna är små i storlekarna och finns i S-XL. Herr finns i XS-XXL Som vanligt säljer vi muggar med tryck, dessa köper man i cafeterian och de kostar 30 kr.

TÄNK PÅ ATT...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, då är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang bli så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om man inte får spela på grund av t ex spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

En eller två veckor före konventet kommer vi att skicka ut en anmälningsbekräftelse till de personer som har föranmält sig. Med denna får man även med ett utökat schema, kartor över lokalerna m m. Detta kallas även för andrautskicket. Informationen i andrautskicket kommer även att läggas ut på vår hemsida, www.gothcon.se.

AVSLUTNING

På söndag 16:00 är det dags för avslutningen och då är konventet officiellt slut. Där delar vi även ut priser i alla turneringar som har ägt rum. Om du har vunnit är det därmed ett måste!

ARRANGERA

Vill du arrangera någonting på GothCon XXXII? Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till oss så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till ditt arrangemang.

GRATIS INTRÄDE

Om du är en riktig snålvarg, så ska du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet. Arbetar du tre pass får du en T-shirt, tre GothCon Meal och hela din inträdesavgift tillbaka. Arbetar du ett pass får du en T-shirt och GothCon Meal och två pass 25% av inträdesavgiften, T-shirt och två GothCon Meal.

Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Detta genom att anmäla dig som städare under slutstället. Slutstället har begränsat antal platser och fungerar lite annorlunda. Söndagen räknas som ett pass och måndagen som två. Dessutom får man en T-shirt, mat och möjligheter att linda in folk i silvertejp.

För mer information, kontakta personal@gothcon.se eller stad@gothcon.se

SMYGSTART

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 19:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att medtaga egna spel. Man kan även sova på konventet natten mellan torsdag och fredag.

HEMSIDAN

På vår hemsida hittar du all information som kommit oss tillhanda efter att denna folder gick i tryck. Kolla in den med jämna mellanrum för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

Adressen är:

<http://www.gothcon.se>

Vill du ha din logga på framsidan nästa år? Börja rita nästa års logga till GothCon redan nu! Det vinnande bidraget får, förutom ära, makt och berömmelse, även 500 kr.

Tävlingsregler

- Logotypen skall föreställa något flygande.
- Logotypen skall vara rent svartvit, inga gråskalor.
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttar som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Mer information kommer att dyka upp på hemsidan när det börjar närma sig.





Anmälan

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig!

Föransökan måste göras **senast torsdagen den 14 februari 2008**. För sent inkomna anmälingar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren. **Anmälan är personlig och bindande.**

Det finns två sätt att föransöka sig till GothCon, antingen genom att fylla i en postgiroblankett eller via webben. När du anmäler dig på webben får du registrera dig i vår databas, följ bara anvisningarna. Skriv ditt personnummer* (**alla 10 siffrorna**) på postgiroblanketten som du betalar med till kontonummer **487 56 09-2**. Du måste använda kulspeppenna, annars syns inte vad du har skrivit. **Skriv TYDLIGT!**

Använd helst GothCons bifogade blankett, men det går bra med en tom blankett vid webbanmälan eller om du inte får tag i någon av GothCons blanketter.

Titta i schemat, som finns på baksidan av foldern, vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnumret. Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel o s v) och två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01, 02, 03 o s v).

Upprepa proceduren på en ny rad för varje spel du vill spela. Kryssa för, eller skriv, den inträdesavgift du skall betala. Observera att du får billigare inträde om du blir **medlem i GothCons Vänner**. Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.

Fyll i din E-postadress* och telefonnummer* i de angivna fälten. Fortsätt sedan med att kryssa i, eller skriva, om du vill förbeställa något av följande: t-shirt med årets logotyp för 80 kronor (ange storlek och modell, se sida 4), eller om du vill ha middag 55 kronor per dag (ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian).

Personnumret (**alla 10 siffrorna**)* och kön* är viktigt om du vill vara medlem i GothCons vänner och behöver endast fyllas i ifall du vill vara medlem, och därmed få rabatt på inträdet. Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelansökan.

Vid laganmälan till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. Det gäller även betalning. Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!

I år kan du också kryssa för ifall du vill jobba på GothCon, om du gör detta kommer C Personal att ta kontakt med dig för att försöka hitta en bra arbetsuppgift. Observera att det inte är säkert att du kan få jobba på konventet bara för att du kryssar i denna ruta, men chansen är stor!

Skriv ditt namn och din adress i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla en (1) person per blankett.

Lägg ihop kostnaderna och skriv summan både under "Total summa att betala" och vid "Svenska kronor". Gå till posten och betala in. Klart.

ATT Fylla i EN TOM BLANKETT

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Rita därefter av GothCons bifogade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner. Den personliga koden skall stå vid meddelandet till betalningsmottagaren.

VIKTIGT ATT TÄNKA PÅ

Ta med kvitto på postgirobetalningen. Ibland slarvar Nordea och vi får ingen bekräftelse på din betalning. Då måste du ta med dig kvittot för att vi skall kunna se att du har anmält dig! Tänk också på att det tar några dagar för betalningen att nå oss. Betalningen måste vara oss tillhanda för att du ska räknas som anmäld!

UTLANDS BOSATTA

Se GothCons hemsida för information.

*=Dessa uppgifter behöver endast fyllas i av dig som vill vara medlem i GothCons vänner. Frågor och svar om varför all information måste vara med finns på: <http://gothconsvanner.sverok.net>

Anmälningsskoder

Brädspel

B01 - Advanced Civilization
B02 - Diplomacy
B03 - RoboRally
B04 - Settlers of Catan
B05 - Caylus
B06 - Puerto Rico
B07 - Civilization: The Expansion Project
B08 - The Scepter of Zavador
B09 - Mahjong
B10 - Scarab Lords - the Bloodsoaked...

Figurspel

F01 - De Bellis Antiquitatis (DBA)
F02 - Flames of War
F03 - Goth Bowl 2008
F04 - Hordes
F05 - Warhammer 40.000
F06 - Warhammer Fantasy Battle
F07 - Warmachine

Kortspel

K01 - Legend of the Five Rings -
Sealed deck
K02 - Legend of the Five Rings - Draft
K03 - V:tES, Annual GothCon draft
K04 - V:tES, Swedish ECQ 2008
K05 - UFS Teams
K06 - UFS SM-Turning

Rollspel

R01 - Yukikaze: Blodshämnd
R02 - Roadtrip 2008
R03 - Tidens tempo
R04 - Våra måndagar i baracken
R05 - Afrikas mörka hjärta
R06 - Den femte kolonnen
R07 - Dä va bättre förr!
R08 - En byråkrats bortgång
R09 - Isande natt i Scandi!
R10 - Iveres stav
R11 - Mellan himmel och hav
R12 - Priset för ett liv
R13 - Återkomsten

VI GÖR DIN BOK

Har du också en historia att berätta?

Det är inte alltid en bok trycks upp i tusentals exemplar. Vissa författare vill dela med sig av sitt alster för hela världen. Andra känner att det räcker att bli ihågkommen av släkt och vänner.

Oavsett vilken kategori du tillhör har vi möjlighet att hjälpa dig.

Kontakta oss för mer information.



B4PRESS
Kompassgatan 10
413 16 Göteborg
031-14 09 97
info@b4press.com



www.b4press.com



Brädspel

ADVANCED CIVILIZATION (BO1)

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med nästan 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Tag gärna med eget spel, som ger första plats i kön.

Arrangörer: Simon Danielsson,
bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föransmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 5+6 (Final - Dubbelpass)

Antal spelare per tillfälle: Massor

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: -

DIPLOMACY (BO2)

Är du nyfiken på vad det är som får fransmän och tyskar att vallfärda över hela kontinenten för att spela ett av de mest revolutionerande och populära brädspelen sedan schack uppfanns? Vill du testa på ett brädspel som INTE handlar om optimeringslära? Anser du att "ärlighet varar längst" är skitsnack? Har du inte nog med ovänner, eller kanske för många vänner? Eller är det kanske helt enkelt så att du vill veta "what all the fuzz is about"? Har du inte slutat läsa än så är antagligen en nybörjarkurs i Diplomacy precis det du behöver. Varje pass inleds med teori (regelgenomgång och några korta taktiska och strategiska råd) och följs upp med praktik (spel) där du får testa på att hitta din egen mix av taktik, strategi, fjäsk, lögn och svek i ditt alldeles egna parti Diplomacy; det spel som trollband självaste John F. Kennedy och Henry Kissinger. Erfarna spelare är naturligtvis också välkomna, vid tillräckligt intresse anordnas en turnering eller något annat lämpligt sidoarrangemang. Efter Lördagspasset blir det, i sann Diplomacyanda, eftersnack på någon lokal krog för de som vill.

Arrangörer: Dennis Andersson,
dennis@diplomacy.se

Anmälan och kostnad: Föransmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 2, 4 och 7

Antal spelare per tillfälle: Multipel av 7

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Avalon Hill's 4:e utgåva (2000)

ROBORALLY (BO3)

RoboRally är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer försöker vinna. I RoboRally är det du som ska utföra datorns uppgift: Styra din egen robot till seger i detta fartfyllda rally. Men vägen till seger är inte lätt. Den är fylld av laserstrålar som skjuter små hål i dig, rullband som flyttar dig år fel håll och djupa hål som mynnar i fabriken soprum, men framför allt andra robotar. RoboRally är ett spel som kan få vem som helst att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker. Eget spel och föransmälan ger förtur.

Arrangörer: Mikael Ölmestig,
mikael.olmestig@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 7 (Final)

Antal spelare per tillfälle: 16

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Se information på
<http://hug.sverok.net/roborally.html>

SETTLERS OF CATAN (BO4)

Kolonisera Catan! Bosätt dig intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt för att expandera; bygg städer, vägar och nya byar, kanske i någon åtrådd hamn. Men du – det finns andra som vill åt öns rikedomar... skall du handla fredligt med dem eller inte? Settlers har kallats turbo-Civilisation och har du inte spelat det än har du antagligen varit bortrövad av aliens de senaste 10 åren. Då bör du absolut spela det på GothCon XXXII!

Tag gärna med eget spel vilket ger förtur och en guldstjärna i förgyllt papper, då det brukar vara många deltagare och ibland för få spel.

Arrangörer: Simon Danielsson,
bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon
+ Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 1 (Kval), Pass 5 (Kval), Pass
7 (Final)
Antal spelare per tillfälle: Så många som får plats
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

CAYLUS (BO5)

Året är 1289 och den (o)trevlige franske kungen Phillip den Rättvise (nåja) har bestämt sig för att det är dags att rusta upp landets gränser och en av de orter han har ögonen på är den lilla byn Caylus. Ordet har gått land och rike runt efter byggmästare som kan bygga den borg kungen planerat för Caylus och som spelare är du en av de som hörsammat kallelsen. Med löfte om rikedomar och prestige tävlar ni nu om att visa upp er yrkesskicklighet för kungen i samband med att borgen färdigställs. Området kring Caylus har dock inte alla resurser som behövs för att färdigställa borgen, så en av uppgifterna ni ställs inför blir att se till att dessa resurser blir tillgängliga. Glöm bara inte att se till att ni, efter att ha betalat era arbetare, har pengar kvar till att muta kungens tillsynsman, annars riskerar ni att förlora ni de resurser ni skickat arbetarna att inhämta.

Arrangörer: Jesper Edmark, jespere@hotmail.com
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon
+ Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 5 (Final)
Antal spelare per tillfälle: I stort sett obegränsat
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

PUERTO RICO (BO6)

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager, bygg upp byggnader som ger dig fördelar, och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Arrangörer: Johan Berglind,
johan.berglind@chalmers.se, och Magnus
Johansson, j.magnus.johansson@gmail.com
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon
+ Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 4 (Kval), Pass 6 (Final)
Antal spelare per tillfälle: I stort sett obegränsat
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

CIVILIZATION: THE EXPANSION PROJECT (BO7)

En utökad och smått förenklad version av Advanced Civilization, som liksom originalet är ett spel för såväl nybörjare som vana spelare. Alla är välkomna! Du behöver inte ha spelat någotdera tidigare för att ha kul, utan lär dig spelet medan du spelar det. Skillnaden mot originalet är att istället för fjuttiga sju spelare finns det plats för arton, istället för tolv katastrofkort finns det tjugofyra, och istället för tjugofyra uppfinningar finns det femtioen. Det är helt enkelt Civ - fast större!

Känner du för att vidga din spelhorisont bör du prova den här varianten. För att hinna med hela spelet så spelar vi ett dubbelpass, men du kan ta det lungt, det blir minst en matpaus och bensträckare, så att vi orkar hela vägen ut. För mer information, besök gärna:
<http://www.civproject.net>

Arrangörer: Jon Severinsson,
jon@severinsson.net
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon
+ Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 1 och Pass 2 (Obs, Båda
passen för 1 spel)
Antal spelare per tillfälle: Upp till 36
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

THE SCEPTER OF ZAVANDOR (BO8)

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper. Du ska sen utnyttja dina speciella förmågor och till slut bli Ärkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. För att växa i kraft behöver magikerna samlas magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft och utöka deras makt och inflytande. Genom auktioner kan man bjuda på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare.

Ett rasande bra spel, med fokus på resurshantering och auktioner. Bered er på ca 15 minuters regelgenomgång. Eget spel ger förtur

Arrangörer: Simon Danielsson,
bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon
+ Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 2 (Kval), Pass 6 (Final)
Antal spelare per tillfälle: Massor
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -



Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in
Speltillfällen: Hela konvent
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

CARCASSONNE KVAL-SM

Alla känner väl till brädspelen Carcassonne? Spelarna utvecklar området kring Carcassonne genom att placera landbrickor. Varje omgång gör att området växer allt efter som spelarna lägger till vägar, fält, städer och kloster. Spelare kan också placera ut sina följeslagare som stråtrövare, bönder, riddare eller munkar, för att få kontroll och inkassera poäng för vägarna, fälten, städerna eller klostren. Eftersom spelarna bara har ett begränsat antal följeslagare, måste den smarte spelaren noggrant planera sina drag och bara placera ut följeslagarna när och var han kan få poäng. Carcassonne är helt enkelt en enkelt men klurigt brickspel som ger nya utmaningar vid varje tur.

På GothCon har vi den första kvalturneringen för året. Du har chansen att kvala dig direkt till finalen i SM i Carcassonne 2008! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)
Speltillfällen: Pass 3 och pass 7
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

TICKET TO RIDE KVAL-SM

I detta underbara brädspel får man använda tåg som färdmedel, färdas runt i Nordamerika och försöka åka till så många destinationer som möjligt, för att klara av sina spec. destinationskort.

Ett klurigt och roligt spel, som sätter igång hjärnan, direkt från första början av rälsen. Ticket to Ride har utsetts till "Årets familjespel 2005" och det finns många anledningar till varför. Prova spela, så förstår du varför.

S.A.R.Z. anordnar på GothCon den andra kvalturneringen för Ticket to Ride SM 2008. Så du har chansen att kvala dig direkt till stora finalen! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)
Speltillfällen: Pass 2 och pass 4
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

COLOSSAL ARENA

I detta spännande gladiatorspel satsar spelarna guld på monstren de tror kommer att segra. Men var försiktig, varje monster är begåvat med unika färdigheter och du måste sköta dina stridskort smart, medan du ser till att dina vad ger så stor vinst som möjligt. Spänningen stiger allt eftersom ett monster slås ut varje rond. Kommer din favorit att segra? Eller kommer din kämpe att bli besegrad och dina rikedomar gå förlorade. Reiner Knizias Colossal Arena är ett nytryck av klassikern Titan: The Arena, som tidigare publicerades av Avalon Hill. Colossal Arena innehåller nya fantastiska illustrationer och fyra sprillans nya monster, som inte ingick i originalversionen. Detta gör Colossal Arena till en ny och unik spelupplevelse. Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Pass 4
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

SPANK THE MONKEY

En apa har klättrat högt upp i en skrothög och irriterar högljutt omgivningen. Din chef är inte glad över det, så därför kommer han att ge en belöning till den person som först kommer upp i höjd och kan smiska till apan, så den håller tyst. Nu gäller det för dig att stapla ett torn av all skrot du hittar på tippen så snabbt som möjligt. Du skall även förstöra dina kollegors torn så att du är den första som når upp till apan, smiskar till den och får din belöning!

"Spank the Monkey" är ett otroligt kul och roligt kortspel, som är enkelt att lära sig, men svårt att bemästra. Det kommer att ordnas en turnering, där du kan vinna spelet. Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Pass 5
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: -

CARCASSONNE FAMILY

Känner du till spelet Carcassonne? Tycker du att spelet är kul? Vet du att det har under årets gång kommit ut flera bra spel i familjen i skuggan av Carcassonne? Vi måste ju nämna Carcassonne - jägaren och samlaren, där man förflyttar sig bakåt i tiden och börjar samla bär och jaga djur. Vad sägs om Carcassonne - the Castle, som är en variant för två spelare och det blir helt nya tankesätt att spela med? Vi ska inte glömma Carcassonne - the City, där man kan, efter spelets gång, bygga en hel Carcassonne i 3D-format.

Sist men inte minst så måste vi berätta om Carcassonne: The Discovery, det senaste tillskottet i Carcassonne Family, där man får utforska berg och hav. Kom in och prova alla, vi lovar att det är KUL med Carcassonne Family! Vi kommer att anordna en turnering i Carcassonne Family och ett av spelen kommer vara vårt turneringspris! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in

Speltillfällen: Pass 6

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: -

S.A.R.Z. MAFFIA

Det slår aldrig fel att köra en omgång Maffia under ett spelkonvent!! (varför bara EN omgång?)

Maffia är nog en av de populäraste företeelser som finns på ett spelkonvent. Vill du också uppleva något otroligt roligt? Maffia är ett slags rollspel, fast inte rollspel. Maffia använder sig av kortspel, fast räknas inte som kortspel. Maffia är helt enkelt något unikt...har du inte testat det, så rekommenderar vi dig starkt att göra det! Regelgenomgång hålls innan spelet körs igång! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Fredag midnatt (01:00-06:00) och lördag midnatt (01:00-06:00)

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: -

ÖVRIGA S.A.R.Z.-SPEL

S.A.R.Z. Spelbar kommer även att annordna mini-turneringar eller andra arrangemang i Cubiq, Spöktrappan, Spökskogen, Gipf, Arbos - trädspellet, Hive, Army of frogs, Make you conquest, Make you gunfighters och Scoop. Mer information om och tider för dessa arrangemang finns på GothCons hemsida, www.gothcon.se

Arrangörer: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: -

KRIGSSPELSRUMMET

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigsspelrummet och upplev gemenskapen! www.krigsspel.se vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelein till konventen igen! Därför såg Krigsspelrummet sin premiär på LinCon 2005, vilket blev en fullkomlig succé! Efter det har turnén fortsatt och vi har arrangerat rummet på Stockholms Spelkonvent, Borås Spelkonvent och GothCon! Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Såväl långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela?

Gå in på: www.krigsspel.se/forum och påverka!

Arrangörer: Tobias Eliasson, tobias@krigsspel.se

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: -

STEVE JACKSON GAMES-RUMMET

En stund över? Trött på att bara spela samma spel hela tiden? Kom till oss i SJG-rummet, vi visar gärna upp nåt nytt och spännande! Du kanske redan har en favorit? Självklart får du låna spelet av oss för att återuppta bekantskapen!

Arrangörer: Tomas Falemo, Lars Lindblad

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga

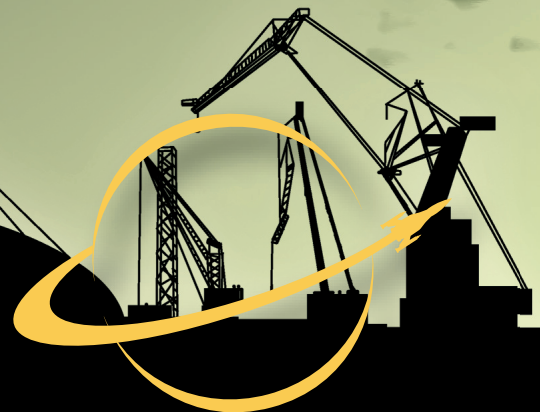
Regelverk: -



Play like you've got a pear



JFI



**SCIENCE FICTION
BOKHANDELN**

WWW.J-FI.SE | Västerlånggatan 48 Stockholm | Östra Larmgatan 16 Göteborg | Storgatan 41 Malmö | WWW.SFBOK.SE



FigurSpel

Turneringar

DE BELLIS ANTIQUITATIS (DBA) (FO1)

DBA är ett historiskt figurspel, litet och kompakt vad det gäller utrymme, tid, regler och kostnader men stort när det gäller strategiskt tänkande. Kom in så lär vi dig reglerna, det finns olika arméer att låna.

DBA Tematurnering

"Det finns bara en Gud i himlen, på samma sätt ska det bara finnas en härskare på Jorden"
- Djingis Khan.

Temat är alltså Djingis och hans fiender. Kommer någon att våga axla Djingis mantel och spela Mongol Conquest (IV/35)? Det finns dessutom 21 intressanta fiender att välja på så det finns ingen ursäkt att inte skaffa och måla en armé nu när ni har blivit förvarnade!!! Ni kan spela teutoniska riddare, Sung dynastin, olika sorters turkar, polacker, ungrare eller försöka lära er att stava och uttala Khwarizmian. Notera att IV/44a, IV/46 och IV/48 inte är med då de inte fanns förrän efter Djingis död.

Fredag eftermiddag (Pass 2) är det som gäller. En timma per parti, 4 eller 5 ronder, monradslottning, max 20 deltagare. Det finns några arméer att låna.

GothCon Open DBA-turnering

På lördag eftermiddag (Pass 5) så kör vi igång. Valfri armé ur regelboken, 1 timma per parti, 4 eller 5 ronder (beroende på antalet deltagare), monradslottning. Antalet deltagare är begränsat till 20. Turneringen räknas in i SSHS (sshs.se) ranking.

Arrangörer: Calle Dickfelt, cardi926@student.liu.se och Patrik Jönsson.

Anmälan och kostnad: Föransökan till GothCon Open senast 14 mars, 50 kr betalas till GothCon. Namn och armélista skickas till Calle.

Speltillfällen: Pass 2 och 5, övrig tid drop-in spel.

Antal spelare per tillfälle: max 20.

Förkunskapskrav: Ja, för Open.

Regelverk: DBA v. 2.2

EPIC:ARMAGEDDON

Om du som jag älskar GW:s bästa spel någonsin, varför inte testa lyckan i denna turnering. För dig som spelar ofta, kan det vara en chans att möta nya spelare, för dig som inte hittar någon motståndare kan det vara en chans att damma av din armé och för dig som inte har spelat spelet innan, ta chansen du kommer inte ångra dig.

Grundregelboken, finns att ladda ner på GW:s hemsida (<http://www.specialist-games.com/epic/rulebook.asp>), så det är bara att sätta igång att plugga på. Arméerna kommer vara på 3000 poäng (bonuspoäng för målade arméer). Nyheter om arrangemanget samt anmälda spelare kommer att finnas tillgängligt på:

<http://www.freewebs.com/epicarmageddon/>

Figurer kommer dessutom finnas för lån till seriösa deltagare.

Arrangörer: Staffan Raupach, staffan.raupach@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangören senast 25 mars, gratis.

Speltillfällen: Hela fredagen och hela lördagen.
Antal spelare per tillfälle: Så många som möjligt, så ofta som möjligt (men max 20).

Förkunskapskrav: Kunna EPIC reglerna, helst spelat tidigare.

Regelverk: EPIC:Armageddon regelboken, övriga armélistor efter godkännande av arrangören.



FLAMES OF WAR (FO2)

Turnering i Flames of War. Midwar, 1750 poäng. Priser delas ut i kategorierna: Generalship, Sportsmanship, Army background och "Bunny award".

Armélista inklusive eventuell historik inskickad till lindome1971@homail.com senast 14/3.

Information om vilka scenarion som kommer att spelas läggs upp på www.delgivarna.se/forum senast två veckor före turneringen.

Arrangörer: Martin Holmgren, 0709-776 56 45, lindome1971@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör enligt ovan. 50 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Fredag 21/3 09:30 Samling och upprop. 10-13, 14-17, 18-21. Lördag 22/3 11-14, 15-18.

Antal spelare per tillfälle: Max 30.

Förkunskapskrav: Ja, spelat spelet tidigare.

Regelverk: Flames of war 2:nd edition + officiella briefings. Inga special-characters.

GOTH BOWL 2008 (FO3)

Goth Bowl firar 5 år! Turneringen kommer att spelas i swissformat under grundspelet. De åtta bästa lagen tar sig till slutspel som i år kommer att bestå av två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl och sedan en rafflande Blood Bowl final. Mer information om arrangemanget samt regeländringar för Dungeon Bowl finns på <http://heffa.net/bb/>. Håll koll på hemsidan där ny info kommer att postas! Anmälan görs till genom att skicka en roster, helst i excelformat, till arrangörerna på milstolpe@gmail.com.

Arrangörer: Mattias Carlson och Håkan Berg, milstolpe@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Anmälan till arrangör på milstolpe@gmail.com senast 16 mars 2008. 20 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet. Turneringens schema finns på <http://heffa.net/bb/>. Deltagare samlas kl 10.00 på fredagen den 21 mars för genomgång.

Antal spelare per tillfälle: max 30 deltagare.

Förkunskapskrav: Ja, samt eget målat lag.

Regelverk: Senaste uppdateringen av Living Rulebook 5 samt errata och FAQ som finns att hämta på <http://www.specialist-games.com/bloodbowl/default.asp>.

HORDES (FO4)

I Immorens skogar dväljs andra, mer uråldriga krafter – mäktiga bestar, drivna av rent ursinne och ledda av magiker utkämpar de strider sinsemellan om dominansen över de platser dit civilisationen inte nått ännu. Och om de får sin vilja igenom, så kommer den aldrig att nå dit heller...

För andra året i rad anordnar [kolgruvan.se](http://www.kolgruvan.se) en officiell Hordes-turnering, nu på 500 poängsnivån. Turneringsformatet är i år Liberated Cannon. Fullt målade arméer är ett krav för deltagare. Som vanligt blir det fin-fina priser till vinnarna. Varmt välkomna!

För mer information se <http://www.kolgruvan.se>

Arrangörer: Martin Högman, gorkij@kolgruvan.se 0708-854 333

Anmälan och kostnad: Föranmälan till arrangören senast 8 mars 2008, 100 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Tre matcher per dag. Spelarregistrering kl 10.00 på fredagen.

Antal spelare per tillfälle: Max 30.

Förkunskapskrav: Ja, spelat spelet tidigare.

Regelverk: Hordes - Evolution plus officiell errata.

Göteborgs minsta spelbutik

Sedan två år tillbaka ligger det, ett stenkast från Järntorget, ett vattenhål för Göteborgs alla spelälskare. Vi har fyllt vår källarlokal med stans bästa utbud av rollspel, en rejäl hög bräd- och kortspel samt diverse figurer, tärningar och tillbehör. Under påskhelgen flyttar vi traditionsenligt butiken till GothCon och utlovar justa erbjudanden och trevlig personal!

Öppettider	
Tisdag	12-18
Onsdag-torsdag	12-19
Fredag	12-18
Lördag	12-16



GOBLIN GAMES

Rollspel • Brädspel • Kortspel • Figurspel • Tillbehör

Tredje Långgatan 8

info@goblingames.se

Tel: 0709-75 79 56

www.goblingames.se

WARHAMMER 40.000 (FO5)

Nu är det dags igen för Sveriges största 40K-turnering. Föreningen Ylva står som vanligt bakom arrangemanget vilket kommer att i grunden vara en klassisk turnering. All information angående anmälan, komp, turneringsupplägg och så vidare kommer att finnas på turneringens hemsida, <http://40k.foreningenyuva.org>.

Arrangörer: Fredrik Landelius och Max Persson.
Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangör och GothCon, 75 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: 120 st.

Förkunskapskrav: Grundläggande regelkunskaper.

Regelverk: Warhammer 40.000, 4th edition.

WARHAMMER FANTASY BATTLE (FO6)

Nu är det tid för GothCon och WFB-turneringen kommer arrangeras på en form som liknar förra året: fem rundor swiss samt en finalomgång. För mer info, se SWFBR:s forum: <http://swfbr.sverok.net/>.

Arrangörer: Johan Reidel, johan_reidel@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangör och GothCon, 50 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Alla pass.

Antal spelare: 80 st.

Förkunskapskrav: Grundregler samt regler för egen arme skall medtagas och man bör vara inläst på de som gäller för sin egen arme.

Regelverk: Warhammer Fantasy Battle 7th edition Warhammer Fantasy Battle. Alla officiella uppdateringar, FAQ och errata gäller.

WARMACHINE (FO7)

Ångkraft, svett, blod och magi! I västra Immoren kolliderar mäktiga nationers krigsmaskiner med kraften hos ett lokomotiv med tryckmätaren på rött! Den magiskt drivna industrialiseringen är i full sving, och alla vill ha en bit av den stora kakan...

För andra året i rad anordnar [kolgruvan.se](http://www.kolgruvan.se) en officiell Warmachine-turnering på 500 poäng. Turneringsformatet är i år Liberated Cannon. Fullt målade arméer är ett krav för deltagare. Som vanligt blir det fin-fina priser till vinnarna. Varmt välkomna!

För mer information se <http://www.kolgruvan.se>

Arrangörer: Martin Högman, gorkij@kolgruvan.se, 0708-854 333

Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangören senast 8 mars 2008, 100 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Tre matcher per dag. Spelarregistrering kl 10.00 på fredagen.

Antal spelare per tillfälle: Max 30.

Förkunskapskrav: Ja, spelat spelet tidigare.

Regelverk: Warmachine – Prime plus officiell errata.

HEROCLIX

Det sägs att ingen är starkare än Hulken – men gäller det även Stålmannen? Heroclix är ett snabbt och actionfyllt samlarfigurspel med utgångspunkt i superhjälteseriernas underbara värld - i princip alla stora namn från DC och Marvel finns representerade.

Under GothCon kommer två typer av Heroclixevenemang att erbjudas: Dels demopartier som ger möjlighet för nybörjare att prova på spelet (figurer och övriga tillbehör finns att låna), dels turneringsspel för de mer inbitna fantasterna. Turneringen kommer vara en 300 poängs Unrestricted – alla figurer är alltså tillåtna, oavsett ålder, så gräv fram de gamla favoriterna ur garderoben och se om de håller måttet än... Många fina priser utlovas, såväl till demospelare som till turneringsdeltagare.

Arrangörer: Hans Josefson, quebb@spray.se, 073-7243284.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis. Vid platsbrist kommer dock föransökan att få förtur.

Speltillfällen: Demos: Fredag 10-20, lördag 10-20, Söndag 11-15. Turneringen startar lördag kl 18.00 och håller på tills vi är klara.

Antal spelare per tillfälle: Upp till fyra deltagare per bord.

Förkunskapskrav: Inga, vi lär er gärna på plats.

Regelverk: Senaste utgåvan av regelboken (från Legion of Superheroes-startern) samt officiella erratadokument.



Arrangemang

BATTLEFLEET GOTHIC

“Move the fleet to full alert. Squadrons Balthazar and Melchior break and encircle. Impressive to take up position on our starboard quarter. Vigilant to take up supporting position on port flank of squadron Melchior. Accelerate to combat speed. Open gunports. Load main batteries and charge lances. Ready attack craft for immediate launch. Praise the Emperor; They’ll not escape this time.”

Drop in/prova på Battlefleet Gothic. Vi har allt man behöver för att spela och flottor att låna ut.

Arrangörer: Mikael Gullberg,
gullberg@gmail.com, 0768 - 800606

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 1, 2, 4 & 5.

Antal spelare per tillfälle: 4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Battlefleet Gothic.

GULD & BLY!

Dra ner Stetsonhatten i pannan, spänn på dig revolverbältet och rid iväg i solnedgången för snart är uppgörelsens timma slagen. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Gunfighter’s Guild,
western@rollspel.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 2 till 7.

Antal spelare per tillfälle: Varierar.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Western.

HORDES OF THE THINGS (HOT)

“DBA goes fantasy”

För dig som måste ha trollkarlar, alver, drakar och allt annat (“Things” kort och gott). HoT är baserat på DBA men med lite andra trupptyper och en del tillägg för att allt man behöver i en fantasy-strid ska finnas med. Titta in så lär vi dig spela, vi har arméer att låna ut.

Arrangörer: Calle Dickfelt,
cardi926@student.liu.se och Patrik Jönsson.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: drop-in spel (ej pass 2 och 5).

Antal spelare per tillfälle: max 6.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Horde of the Things.

FENIX

WWW.SPELTIDNINGEN.SE

GothCon-erbjudande!



Ta med annonsen
och få 20% rabatt
på allt du köper!

www.speltidningen.se

KALABALIK I KOLONIN

Efter decennier av inbördeskrig är diktatorn och staten på fall och motståndare står redo för ett sista anfall.

Vi arbetar med 28mm skala och modern tidsålder för att med ett enkelt men förledande spelsystem återskapa ovetskap och psykologi. Scenariot är förlagt till ett inbördeskrig bland andra i fattiga, utsugna länder. Följ med in i kaos och rädsla, till postkolonialism och galenskap.
<http://afric.efter.de>

Arrangörer: Anton Schindelar, 0709467299, innan@etter.de, John Helmfridsson 0708-250926
Anmälan och kostnad: Anmälan till arrangör i förväg garanterar plats, gratis.
Speltillfällen: Pass 2 och 3.
Antal spelare per tillfälle: 4.
Förkunskapskrav: Inga.
Regelverk: 25mm, se <http://afric.efter.de>.

KELLYS HJÄLTAR

Kellys hjältar är ett taktikspel på soldatnivå med gamla fina GothConanor. Scenariot, som utgör en by i det av Wehrmacht ockuperade franska Lorraineområdet under 1944, spelas på en dioramamodell på ca 9,5 kvm. Parterna är en grupp amerikanska soldater mot drygt en pluton tyskar med tre Tiger tanks och en pott på 14 000 gultackor. Mer än något annat så är dock Kellys ett spel med glimten i ögat, precis som filmen det är baserat på.

Arrangörer: Jacob Wikman, springare@gmail.com
Anmälan och kostnad: Frivillig föransmälan. Gratis.
Speltillfällen: Pass 4.
Antal spelare per tillfälle: 45.
Förkunskapskrav: Glimten i ögat.
Regelverk: Friform med tärningsmoment.

MIKRO — TREDJE VÄRLDSKRIGET I SVERIGE

Skåne '87.
Café Norrköping måste avbrytas av rikslarm.
Vackra korsvirkesgårdar och larvfötter.
Sovjet kommer, Sovjet kommer.
Svenska gubbar biter ifrån.
Var står USA?

Du behöver inte vara orolig.
Din tid som befälhavare kommer nu, snabbspelat och realistiskt.
Vi spelar ett spel per pass, och ser till att ha det asgött.

Arrangörer: Simon Alskans, 0704 783835, och John Helmfridsson, 0708-250926, johnhelmfri@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Föransmälan garanterar plats! Mejla eller ring. Gratis.
Speltillfällen: Ett spel per pass. Pass 1, 2, 4 och 5
Antal spelare per tillfälle: 4-6.
Förkunskapskrav: Inga, men läs gärna Armereglemente del 2, taktik.
Regelverk: Mikro, regler för krigsspel, se <http://mikro.efter.de/>

MORDHEIM

För dig som gillar lite färre figurer och kortare matcher. Du kommer med ditt warband på ca 5-15 gubbar möta andra warband i den meteorskadade staden Mordheim. Här kommer ni kämpa heroiskt för att inte bara besegra motståndarna utan även se till så att ni blir rika medan ni gör det.

En omgång tar ca 40 minuter och färdiga warband med tillhörande figurer finns för utlåning. Vill man kan man bygga sitt eget warband och/eller använda egna figurer. Behöver man hjälp finns vi till hands. Fördelen med ett eget warband är att man kan använda det i flera matcher och se det växa bli större, starkare och bättre utrustat.

Arrangörer: Tommy & Magnus, magnus_malmquist@hotmail.com.
Anmälan och kostnad: Drop-in spel under hela konventet, gratis.
Speltillfällen: Drop in under hela konventet.
Antal spelare per tillfälle: 2-8 per bräde.
Förkunskapskrav: Inga men det hjälper att kunna reglerna för WHFB och/eller Mordheim.
Regelverk: Mordheim grundregler med möjlighet för tillägg för de som vill.

SEA BATTLE TROPHY

Slaget vid Trafalgar. År 1805, den 21 oktober drabbade den engelska flottan samman med den samlade fransk/spanska flottan. Det blev ett avgörande slag där engelsmännen vann en historisk seger. Sea Battle Trophy ger dig möjligheten att vara befälhavare för ett skepp och göra heroiska insatser i ett av historiens mest berömda sjöslag. Du har möjlighet att ändra på utgången av slaget. Det är du som ger ordena till din besättning och bestämmer om bredsiddorna skall laddas eller om man skall borda ett annat fartyg m m. Välkommen att bli en del av historien.

Arrangörer: Johan Sundberg,
Sundberg@mbox318.tele2.se

Anmälan och kostnad: Anmälan på plats, med först till kvarn..., gratis.

Speltillfällen: På långfredagen arrangeras provspelning från ca klockan 09.00 fram till klockan 12.00. Klockan 13.00 börjar slaget vid Trafalgar och pågår till ena sidan vunnit.

Antal spelare per tillfälle: Drop-in på prova på spelningarna med minst 2 deltagare och på Trafalgar gäller 11 spelare eller fler.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Klart Skepp 06.1.

TO THE RATTLE OF MACHINEGUNS

Klockan 06:20 den 20 november 1917 öppnade tusentals kanoner eld mot de tyska skyttegravarna. I skydd av denna trumeld rycker 376 stridsvagnar fram över ingenmansland, slaget vid Cambrai har börjat. Efter 3 års strider hade britterna äntligen hittat ett sätt att bryta det stagnerade läget på västfronten.

Glädjen blev kortlivad.

Tio dagar senare återtog tyskarna den mark de hade förlorat och på sina ställen lite till. Men tyskarna hade inte några stridsvagnar, attacken leddes istället av deras elitförband bestående av Stosstruppen, förband som kom att omforma synen på infanteristrid för alltid.

“To the Rattle ...” är ett första världskriget skirmish spel med fokus på skyttegravsräder. Läs mer om spelet på www.pm-production.nu.

Arrangörer: PM-Production, Jörgen Bengtsson,
jorgen@pm-production.nu

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela lördagen.

Antal spelare per tillfälle: 2-4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: To the Rattle of Machineguns.

ZOMBIE CARNAGE

På bara några dagar har “smittan” spridit sig utanför all kontroll. Det enda regeringen har kvar att göra är att rädda det som räddas kan. Alla militära resurser som finns kvar måste användas till att evakuera “nödvändig personal” och samla in så mycket förnödenheter som det går. Mänskligheten står inför den slutgiltiga katastrofen!

Ta befälet över de få styrkor ni får tilldelat, lös uppgiften på bästa sätt. Det finns inga reserver eller flyktväg om ni misslyckas.

Zombie Carnage är ett figurspel som utspelar sig under mänsklighetens sista dagar, innan vår civilisation faller sönder under zombiernas frammarsch. Skalan är 15mm och varje enhet är en grupp. Mer information hittar du på www.pm-production.nu

Arrangörer: PM-Production, Jörgen Bengtsson,
jorgen@pm-production.nu

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela fredagen.

Antal spelare per tillfälle: 2-4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Zombie Carnage





KortSpel

LEGEND OF THE FIVE RINGS

Lär dig spela

Legend of the Five Rings är ett kortspel som utspelar sig i en miljö starkt influerad av medeltida Japan. Du, i egenskap av krigsherre i en av de styrande klanerna, använder din militära styrka, din mäktiga magi eller ditt politiska inflytande för att vinna makt, ära och i slutändan kanske även den kejserliga tronen. Kom till oss och lär känna Rokugan – where honor is a force more powerful than steel.

Om du vill vara med i våra turneringar och vill lära dig eller inte har spelat på ett tag fungerar dessa tillfällen utmärkt som upplärning.

Arrangörer: Elementens Mästare. Robert Tiinus, 0730-638519. Kristofer Hansson..

Anmälan och kostnad: Nej, kostnadsfritt

Speltillfällen: Pass 1 och 4

Antal spelare per tillfälle: Så många som får plats

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Legend of the Five Rings – Samurai Edition. Senaste regelboken går att hitta på www.l5r.com.

Sealed deck-turnering (K01)

Du får en Samurai Edition Starter Deck och 2 boosterpacks ifrån lämplig samurai-legal expansion. Priser ges även till den som hamnar på andraplats och eventuellt även till tredjepristagaren.

Draft-turnering (K02)

Du får 3 samurai-legala boosterpacks och får låna ett draftkit under draften. Vinnaren får boosters. Priser ges även till den som hamnar på andraplats och eventuellt även till tredjepristagaren.

Arrangörer: Elementens Mästare. Johannes Haglund, frankysan@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Ja, 205 kr för Sealed deck och 120 för Draft

Speltillfällen: Sealed: Pass 2, Draft: pass 5
Turneringarna fortsätter om tiden kräver det in i nästa pass

Antal spelare per tillfälle: 18 / turnering

Förkunskapskrav: Ja, ha spelat tidigare eller gått på våra provpå-pass under konventet.

Regelverk: Legend of the Five Rings – Samurai Edition. Se www.l5r.com.

V:tES

V:tES, Annual GothCon draft (K03)

Detta är en standard limited turnering. Vi kommer använda oss av 8-10 boosters och följa vanliga draftprotokoll (öppna boostern, ta ett kort, skicka vidare). Vi spelar sedan två kvalomgångar. De 5 spelare som presterat bäst spelar sedan en final.

Vi kommer använda oss av nyligen utgivna expansioner, exakt vilka det blir kommer bestämmas vid ett senare tillfälle.

V:tES, Swedish ECQ 2008 (K04)

Detta är en standard constructed turnering som dessutom fungerar som ett kval för de stora mästerskapen, bland annat V:tES EM som hålls i september 2008 i Prag, Tjeckien och V:tES NAC som hålls i Oktober i Montreal, Kanada.

Vi spelar 3 kvalomgångar, de spelare som sedan hör till de bästa 25% är sedan kvalade till V:tES mästerskap 2008. De fem bästa spelar sedan en final.

Arrangörer: Alex Ek aek@student.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Draft: 200 kr, ECQ 50 kr

Speltillfällen: Draft: Fredag kl 10:00, ECQ:Lördag kl 10:00.

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: God kunskap om spel och turnerings regler.

Regelverk: <http://www.white-wolf.com/vtes/>



UNIVERSAL FIGHTING SYSTEM (UFS)

UFS är ett samlarkortspelsystem där du ges möjligheten att släppa handkontrollen, men ändå behålla kontrollen över någon av dina favoriter fighting spel från arkad/konsol klassiker som Street Fighter, SC 3, KoF, Samurai Shodown och Darkstalkers.

Alla frågor samt förhandsanmälningar till arrangemangen välkomnas till:
ufs.goteborg@gmail.com

Glöm inte att ni även måste anmäla er till själva konventet för att kunna delta i turneringarna.

Vill ni läsa mer om spelet se:
<http://www.sabertoothgames.com>

Det kommer köras olika former av side events under konventet, dessa annonseras i konventets UFS-sal.

Vill du lära dig spelet så kontakta oss under konventets gång i UFS-salen S404 där det kommer att pågå demospelande under konventet. Alla UFS-arrangemang kommer att hållas i UFS-salen S404

Vi har en speciell gäst från USA på besök under GothCon och det är Dave Freeman som är designer för Universal Fighting System. Så här har ni chansen att ställa honom kluriga regelfrågor eller till och med utmana honom för hans "Staff Card".

UFS Teams (K05)

För att kunna vara med i denna turnering så måste ni ha ett lag bestående av tre personer med varsin lek. Max 8 av ett och samma kort totalt i alla tre lekar tillsammans, max 4 av varje kort i en lek.

UFS SM-Turnering (K06)

Här är chansen att vissa vad du går för och erövra titeln Svensk Mästare med all den ära och berömmelse det innebär.

Arrangörer: Science Fiction Bokhandeln i samarbete med Sabertooth Games

Anmälan och kostnad: Teams: 100 kr, SM: 50 SEK

Speltillfällen: Teams: Fredag, SM: Lördag
Registrering 10-10.45 Spelstart 11.00

Antal spelare per tillfälle:

Förkunskapskrav: Teams: Mycket god kunskap om spel och turneringsregler. Kom ihåg att detta är en lagturnering! SM: God kunskap men är du ny och osäker så ta chansen ändå.

Regelverk: <http://www.sabertoothgames.com>

VÄLKOMMEN IN I STRIDEN



SPEL I FOCUS

www.spelifocus.se

Åvägen 42 (Gårda Focus Affärscentrum)

MAGIC: THE GATHERING

GothCon är Sveriges största regelbundna Magic Event (när den skandinaviska Grand Prix:n ligger i Sverige så är den naturligtvis större). Det kan komma att ske förändringar i schemat. Denna text är skriven i mitten av oktober-07 och det är för lång framförhållning för Wizards / Enigma. OBS! Se följande schema som en approximation. Grunden ligger men det finns risk för att turneringar kan byta dag, tid eller kostnad. Korrekt info kommer att finnas på www.gothcon.se samt www.svenskamagic.com i januari 2008.

Vi kommer att satsa ännu mer på pokaler, plaketter och ära i år. Vinnarna i samtliga turneringar kommer att bli GothConmästare och erhålla fysiska bevis för detta

MAJOREVENTS**Last Chance Qualifier Skandinavien Masters Legacy**

Tid: Skärtorsdag
Registrering 17.00-18.00, Seatings 18.30
Format: Legacy
Kostnad: Magicpass: 50 kr annars 100 kr

Sista chansen att kvala. Eftersom det är "last chance" så gäller dubbla kvalgränser. Dubbelt så många kvalar som annars hade kvalat. Se kvalgränser på www.gothcon.se eller www.svenskamagic.com.

Grand Prix TRIAL Scandinavia nr 1

Tid: Långfredag
Registrering 17.00-18.00, Seatings 18.30
Format: Two-Headed-Giant
Kostnad: Magicpass 150 kr, annars 200 kr

Detta är en trial till den Grand Prix:n som kommer att ligga i Skandinavien 2008. Man vinner byes, 1,2 eller 3 beroende hur många lag som är med. Two-Headed-Giant kan bäst förklaras vara lag-sealed deck.

SCANDINAVIAN MASTERS LEGACY dag 1

Tid: Långfredag
Registrering 09.00-11.00, Seatings 11.15
Format: Legacy
6 rundor swiss
Kostnad: Magicpass 100 kr, annars 200 kr

Magic året kommer i framtiden huvudsakligen bestå av 2 säsonger. Standard-säsongen från GothCon till Nationals och Legacy säsongen från Nationals till GothCon. Scandinavian Masters är avslutningen och "Grande Final" för Legacy-säsongen. Det är inget öppet event utan man måste kvala in. Antingen kvalar man på ranking eller genom olika kvalificeringstävlingar.

Top 8 från Nationals Legacy
Top 25 Eternal Ranking (ej fastlagt kan ändras)
Kval-tävlingar: 8-31 spelare top 4. 32- top 8.

Mästerskapet börjar med 6 rundor swiss dag 1. Top 32 går vidare till dag 2. Dag 2 spelar eliten, 5 rundor swiss som avslutas med en top 8 final. Alla poäng nollställs från dag 1. Dag 2 är en separat turnering. Man kan även komma med en helt ny deck till dag 2 om man vill.

Prisstrukturen på mästerskapet kommer att bli särdeles hög. Exakt vad är ej fastlagt i skrivande stund, men det ligger i nivåer som en DISPLAY Booster till top 32 som en lägsta nivå. Scandinavian Masters arrangeras av Enigma och Backstab AB. Och det klassas som det 3:e viktigaste mästerskapet /eventet i Sverige 2008.

Grand Prix TRIAL Scandinavia nr 2

Tid: Långfredag
Registrering 16.00-17.00, Seatings 17.15
Format: Two-Headed-Giant
Kostnad: Magicpass 150 kr, annars 200 kr

SCANDINAVIAN MASTERS LEGACY dag 2

Tid: Påskafton (Lördag)
Registrering 09.00-10.00, Seatings 10.30
Format: Legacy, 5 rundor swiss
Kostnad: 0 kr

Dag 2 är en separat turnering. Man tar inte med sig poängen från dag 1. Alla spelare skall lämna in en ny leklista. Prisstruktur, se www.gothcon.se. Efter 5 rundor swiss spelas top 8 utan tidsgräns. I finalen spelar man bäst av 5 dueller.

VÄSTSVENSKA MÄSTERSKAPEN 2008

Tid: Påskafton (lördag)
Registrering 09.00-10.00, Seatings 10.30
Format: Standard, 6/7 rundor swiss. Top 8 final.
Kostnad: Magicpass 75 kr, annars 150 kr

VästSvenska mästerskapet är Sveriges näst äldsta mästerskap efter Nationals. Deltagarantalet brukar ligga på ca 100 personer. Formaten har varierat genom åren. Vanligtvis har mästerskapet avgjorts med ett 2 dagars event. I år blir det dock ett endagars event. Det valda formatet är Standard, vilket känns naturligt eftersom detta är starten på standard-säsongen 2008. Tyvärr blir det inte tillika ett SM-kval i år eftersom GothCon ligger ovanligt tidigt och precis på dagarna utanför tidsgränsen. Men 2009 kommer det även bli årets första SM-kval.

VINTAGE

Tid: Lördag
 Registrering 09.00-10.00, Seatings 10.15
 Format: Vintage
 Kostnad: Magicpass 50 kr, annars 100 kr

Black Lotus, Moxar och blåa kraft-kort hittar du i detta, det kraftfullaste och äldsta Magic-formatet. I denna turnering spelar de bästa decksen som detta spel kan uppvisa.

PRO TOUR QUALIFIER

Tid: Påskdagen (söndag)
 Registrering 09.00-10.00, Seatings 10.30
 Format: Limited
 Kostnad: Vet ej.

I skrivande stund så vet vi inte mer om PTQ:n än att formatet är limited. Se www.gothcon.se. Vinnaren av en PTQ vinner resebidrag och en inbjudan till en Pro Tour i Magic nästans i världen.

Andra MAGIC EVENT**VM i HIGHLANDER GOLD**

Tid: Påskdagen (söndag)
 Registrering: 10.30-11.30, seating 11.45
 Format: Highlander Gold
 Kostnad: Magicpass 50 kr, annars 100 kr

Man får endast spela med "guld"-kort och max 1 av varje non-basic land. Detta är gammelnävarnas favoritformat och anses av utövarna som det absolut bästa formatet. Man kan säga att styrkan i formatet är själva spelandet, Det är betydligt svårare, roligare och mer komplext än "vanlig" magic. Highlander gold har varit med på konvent tidigare år och har dess trogna utövare på minst 3 kontinenter. Deck:en skall dessutom gärna vara lite "pimpad", beta-duels, foils osv. I detta format finns ingen demokrati. Regler och tolkningar bestäms enhälligt av dess grundare FLAX. Formatet har spelats i större skala sedan 2002. Mer info se www.gothcon.se eller www.svenskamagic.com

MAGIC BLOCK

Tid: Långfredag
 Registrering: 18.00-19.00, seating 19.15
 Format: Magic Block
 Kostnad: Magicpass 0 kr, annars 50 kr

På grund av platsbrist, se info Gothcon.se eller SvenskaMagic.se

15 card Highlander Standard

Tid: Påskafton
 Registrering: 18.00-19.00, seating 19.15
 Format: 15 card Highlander Standard
 Kostnad: Magicpass 0 kr, annars 50 kr

På grund av platsbrist, se info www.gothcon.se eller www.svenskamagic.com

93/94

Tid: Påskafton (lördag)
 Registrering: 18.00-19.00, seating 19.15
 Format: 93/94
 Kostnad: Magicpass 0 kr, annars 50 kr

Detta är ett helt nytt format som växt fram under 2007 på skilda platser i Sverige. Detta blir Sveriges första 93/94 turnering. Man skall bygga en deck som endast får innehålla kort från Alfa, Beta, Unlimited, Legends, Antiquities samt the Dark. Nu kanske du förstår var namnet kommer ifrån. Vanliga vintage regler gäller. För speciella restrictions och FAQ se www.gothcon.se samt www.svenskamagic.com. Det är inte billigt att bygga en 93/94 deck.

SIDE EVENTS

Detta är rullande 8-mannaturneringar som körs nästan hela konventet. Det blir vissa nya förutsättningar i år. 50 st sideevents kommer att försanktioneras och förprepareras i skilda format. Det är bara dessa 50 som är DCI-sanktionerade och räknas till Side-eventsracet. Om man ex kört slut på Legacy eventsen så är de slut. Man kan köra ytterligare Legacy sideEvents men de räknas inte till "racet" och de är inte DCI-sanktionerade.

20 st Boosterdraft, 15 st Legacy, 5 st Vintage, 10 st Standard.

Skälet till denna förändring är att det nu inte kommer att bli strul med DCI-rapporteringen vilket inte funkat tidigare år, samt att det blir ett rättvist mästerskap i Side-events. Det är faktiskt GothCon näst största price-suppportade mästerskap.

EXTENDED DRAFTER

Det kommer att kunna erbjudas drafter i gamla Block allt från Invasion-block och framåt. Vi skall spåna fram nåt parallellt mästerskap för att kora en GothCondraftmästare i skilda block, se www.gothcon.se

Pristrukturen är växande. Dina vinster växer kumulativt efter varje sideevents vinst upp till 3000 kr cash vilket ges till vinnaren av sideevents. För exakt prisstruktur, FAQ och övrig info, se www.gothcon.se

MAGICPASS

Detta är en helt vanlig konvents-avgift med den skillnaden att man endast kan spela Magic-turneringar. Men annars ger den precis samma rättigheter som ett vanligt konvents-pass. Magicpasset är skapat för att göra livet lite billigare för "hardcore" magic-spelare. En del av pengarna för Magic-passen går nämligen tillbaka, så att turneringarna blir mycket billigare för dem som har magic-pass.



Turneringar

YUKIKAZE: BLODSHÄMND (R01)

Pip!

Heidi slog upp ögonen, klarvaken trots det diskreta pipet i hjälmens hörlurar. Ovan vid tyngdlösheten sträckte hon fram handen till mittskärmens kontroller och tände den. Hennes jaktskepp var nästan helt avstängt, sånär som på passiva sensorer och livsuppehållande system. Till och med skärmarna var avstängda för att inte deras ljus skulle avslöja henne. Skärmen vaknade och visade symboler och bokstäver; varje kombination var ett rymdskepp, och allt eftersom mer data sipprade in genom sensorerna så avslöjades deras natur bit för bit. Jaktskepp. Tvåmotoriga. Överensstämmande med Jihuan-klassen. Oregelbundet modifierade. Svarta drakarna.

Heidi vände på huvudet i den trånga förarkabinen och såg mot hennes divisionskamraters jaktskepp, svarta skuggor mot en svart rymd. En efter en tändes ljusen i deras kabiner, allt eftersom de också blev medvetna om piraternas ankomst.

Radiotystnaden bröts av ett kort kommando från Eri. "Kör!" Rymdens kyla blandades med hettan från jaktskeppets motorer som vrålade i protest när Heidi drog igång dem till full gas från stillastående. Fem jaktskepp steg upp bakom de skyddande asteroiderna för att kräva hämnd från Svarta Drakarna med flammande kanoner och skärande strållansar.

Blodshämnd är det sista fristående äventyret i serien om jaktdivisionen Yukikaze. Det kan spelas utan att ha spelat tidigare delar i serien. Ös, rymdstrid och fan service utlovas!

Arrangörer: Krister Sundelin (krille@foxtail.nu)
Jenny Barkestedt (xhaxhal@gmail.com)

Arrangemangsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2, 4, 7

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Grundläggande tärningstukteri

Regelverk: Skymningshem: Andra Imperiet

ROADTRIP 2008 (R02)

Hammarslag i huvudet och en bitter smak i munnen. Fest igår. Mycket fest igår. Att öppna ögonen gör ont, håll dem stängda. Tjeckien. Vad faan drack jag? Hur mycket drack jag? Tjeckien. Var drack jag? Fuck. Roadtrip. Tjeckien. Öppnar sakta ögonen, ljuset skär mot medvetandet. En koloni med flugor hamrar mot fönstret ut mot ett grått tråkigt jordbrukslandskap. Fuck!

- Öh? Patrik? Irene?

Någon vänder sig om i en säng och stönar. Våningssäng. Ligger mot taket. Var faan... just det ja, bondgård. Bed and Breakfast. Mat. Åh gud mat.

- När serverades maten? Sa... öhm... de kunde inte engelska va?

- Men för faan håll käften!

Rebecka vaken. Hennes röst. Hennes ilska. Dörr slängs igen en trappa ner. Någon på väg upp. Faan. Svänga benen över sängkanten. Huvudet rullar. Åh gud en hink, ett kungarrike för en hink.

Dörren exploderar. Svart läderklätt med dålig frisyr.

- Wake up people! Time to pay the fucking reaper!

Taskigt läge. Ni stannade till på en bed and breakfast några timmar utanför Prag på väg hem mot Sverige för att uppleva den "genuina landsbygden". Men den genuina landsbygden innehöll en väldigt blöt kväll med mera pepparkakssprit än vad som är hälsosamt och nu verkar ni ha blivit kidnappade av dessa kliché-artade maffioso. Detta kommer helt klart bli ett minna för livet. Om det nu inte kommer att sluta i gödselstacken bakom ladan.

Arrangörer: Fredrik Ernstson,
valrossen@gmail.com, Robin Ljung

Arrangemangsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 3, 5, 6

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Skräck. Siffror kommer att finnas, men betoningen ligger på berättelse och karaktärspel.

TIDENS TEMPO - OCH DEN
LJUSNANDE FRAMTID ÄR VÅR (RO3)

Tjoho!

Cyklarna från Flogsta är lastade med chokladtermosar, yllefiltar och en vattenpipa. En varm vårnatt sitter vi i solstolar på Uppsala högar och ser stjärnorna vandra över himlavalvet. Samtal bland mosipporna på sedan länge döda kungars gravar. I den stilla natten väntar vi på det osannolika, på ett flygande tefat.

Härmed inbjuds du att ta del av vår första ufo-spaning våren 2008. Vi träffas vid Sernanders krog nu på tisdag klockan tio. Ställs in vid dåligt väder.

/ Kollektivet Ohyrar

Ps. Man ska inte sova bort sin ungdom.

Ett frispelsscenario i vad som kunde vara dagens Uppsala med studentliv, vänskap, död och återuppståndelse med fem livsöden i fokus. Ett arrangemang med tonvikt på gestaltande snarare än problemlösning.

Arrangörer: Frispel, Martin Svahn & Johan Nilsson, martin@frispel.nu, ur.johan.nilsson@gmail.com

Arrangemangsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föransmälan GothCon, 100kr

Speltillfällen: pass 3, 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: inga

Regelverk: Systemlöst

VÅRA MÅNDAGAR I BARACKEN
(RO4)

1969 var året som Richard Nixon svärs in som president i USA

1969 var året som den berömda Woodstockfestivalen gick av stapeln

1969 var året som första människan gick på månen

året som Elvis gjorde fet comeback

året som Beatles gjorde sitt sista gemensamma framträdande

vietnamkriget härjar

filmen Easy rider har premiär på bio

fotbollsstjärnan Pelé gör sitt tusende matchmål

och 1969 var året som den ökända gudfadern Don Donatello De Finetti köper sig en bit mark utanför Las Vegas

Under sommaren 1969, i en liten varm barack, på regelbundna måndagmornar, innan byggarbetarna hann börja arbeta, träffades en liten grupp människor som var skyldiga Don:en "en liten gentjänst". De tog sig tid att träffas för att fatta beslutet som förhoppningsvis skulle kunna förvandla marken, den stora biten av torr öken som Don:en köpt för att undvika beskattning, förvandla den biten land till det fantastiska nöjesparadis som skall göra Don Donatello nöjd. En liten grupp människor med ett stort ansvar... och frågan om de ska sluta ingjutna i ett av betongfundamenten eller rikligt belönade när allt är klart.

Arrangörer: Rollspelsbaren (Gunnar Söderberg)

Anmälan och kostnad: Föransmälan GothCon, 100kr

Speltillfällen: pass 1, 4, 7

Antal spelare per tillfälle: 4-7

Förkunskapskrav: -

Regelverk: Rollspelsbart

Arrangemang

AFRIKAS MÖRKA HJÄRTA (RO5)

Den torra eftermiddagsluften bröts plötsligt av skott när beväpnade män rusade in på banken. Polisen anlände strax efteråt och stormade banken. Men varför kom ingen tillbaka från kassavalvet? Vad var det männen var ute efter egentligen?

Året är 1922 och Sydvästafriska försöker hämta sig från krig och uppror. Tyska nybyggare, sydafrikanska miliser, stolta hottentoter försöker samsas bland ökenvidder, valfångstbyar och övergivna diamantgruvor. Men något annat finns här också. Något mycket äldre och mörkare.

Arrangörer: Mikael Börjesson

(mikael@borjesson.net)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föransmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 2, 3, 6

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Cthulhu Preludium, ett regelsystem som är mycket löst baserat på Dunder&Drakar



DEN FEMTE KOLONNEN (RO6)

Gabriel West såg ut över oljeplattformen då helikoptern gick in för landning. Plattformen var övergiven sedan flera år, då de sista invånarna flyttat. Traktens naturresurser hade tagit slut och då hade det inte funnits något kvar att försörja sig på. Den ödslighet området nu präglades av lämpade sig väl för dem som sökte undkomma vakande ögon. Jordy Chase var en av dem. Gabriel var här tillsammans med sin grupp för hennes skull. Det krävdes en särskild sorts begåvning att få två fraktioner som hatade varandra att båda betrakta henne som förrädare. Just den begåvningen var vad Gabriel behövde och var skälet till att de var här. Någonstans därute fanns Jordy och med hennes hjälp skulle han bereda vägen för Skuggstaten...

Karaktärerna anländer till en övergiven stad i Alaska där deras mål är att finna Jordy Chase. Jakten på henne går genom spökstaden Winetka innan de finner spår som leder dem djupt ned under jord. Gillar ni spel som Silent Hill och Resident Evil, filmer som The Descent och The Cave? I så fall är **Den femte kolonnen** något för er!

Arrangörer: Robert Jonsson, 073-0913188, robertjonsson@gmail.com & Viktor Nyberg, 070-6736943, nyberg.viktor@gmail.com

Arrangementsgrad: Arrangemang.

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 2, 3, 6

Antal spelare per lag: 4 st.

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Bortom: Lögnens slöja

DÄ VA BÄTTRE FÖRR! (RO7)

"Jo, ni kommer in på värdshuset, och i hörnet sitter en mystisk man med kåpa..."

"Men vänta nu, ska det inte vara vi som sitter på värdshuset då en mystisk man med kåpa kommer in genom dörren?"

"Det är väl inte så viktigt. Det viktiga är att man har rollpersoner på ett värdshus och en mystisk man i kåpa i ett hörn som söker efter äventyrare."

"Ska han inte vara en fet köpman?"

"Käft!"

"Um, okej... så han söker efter äventyrare, alltså?"

"Ja, det gör alla mystiska män i kåpor. Han ser ut att hålla i en karta."

"Jag går fram mot honom."

"Han tittar upp, fortfarande med ansiktet helt dold av kåpan, och säger 'Hallå där! Ni ser ut att vara driftiga äventyrare! Letar ni efter äventyr?' Sen rullar han ut kartan."

"Kan vi inte bara festa på värdshuset istället?"

"Men då blir det ju inget äventyr."

"...herregud, var det verkligen så här man rollspelade förr?"

Krister Sundelin och Ulf Lindblad aktiverar tidsmaskinen! Välkommen tillbaka till 1984, året då den svenska rollspelshobbyn tog fart. Här är ett riktigt gammalt hederligt äventyr som spelas

på det gamla hederliga sättet. Chips- och kaffeäckade och halvsuddade rollformulär garanteras!

Arrangörer: Krister Sundelin, krille@foxtail.nu, Ulf Lindblad, snotling@home.se

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 1, 5

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Mest guld vinner

Regelverk: Drakar&Dermoner andra utgåvan (alltså den från 1984, utan Expertregler)

EN BYRÅKRATS BORTGÅNG (RO8)

Ett kallt ösregn omslöt Sandukar och höll staden i ett järngrepp. Men det var inget som tjänstedirektör Katinka Voronina tänkte på medan hon hastade genom Arkivministeriets dunkla stenkorridorer. En i hennes ansvarsgrupp hade drabbats av en fruktansvärd olycka. Förste kontrollinspektör med särskild behörighet Oliver Kessler hade störtat ut för den lömska källartrappan ner till arkivsektion B34-5 och krossat skallen i fallet. Mycket beklagligt då herr Kessler var halvåret från en god tjänstemannapension med fulla statsförmåner. Men än värre var att den dossier han burit på inte stod att finna. Varken kopian eller originalet från Sanningsministeriet fanns vid trappans fot. Fru Voronina stannade vid sektionsdirektörens tunga dubbeldörr. Det var tyst nu när hennes klackar inte längre ekade bland de tomma rummen. Hon knackade kort och öppnade. Det skulle bli en lång natt.

En byråkrats bortgång är en berättelse till Noir (Sveriges bästa rollspel 2006 enligt speltidningen Fenix). Berättelsen utspelar sig under några desperata och stressfyllda timmar inom Arkivministeriet, där spelarna gestaltar tjänstemän inom byråkrats kvarnar. Noir utspelar sig i en dystopisk värld skild från vår egen, i en miljö som hämtad från klassiska 40-tals film-noir-filmer blandat med storverk som Dark City, Metropolis, Brazil, V för Vendetta och Bladerunner. I dess mitt finns en väldig och oformlig korrupt stat vilken regerar över medborgarnas liv, en Kafka-liknande byråkrati som lägger sig i allt och en polis vars främsta uppgift är att skydda statens intressen snarare än att värna medborgarna eller utreda brott.

Arrangörer: Patrik "Blaren" Hultén, Team Noir, patrik@noir.nu

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: 2, 3, 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Klar fördel om spelarna behärskar regelsystemet

Regelverk: Noir (www.noir.nu)

ISANDE NATT I SCANDI! (R09)

"De är försvunna, spårlöst försvunna. De måste försvunnit över isen, och vart de än tagit vägen, så har den som för bort dem varit riktigt skicklig på att sopa igen sina spår". "Inte för att det hade behövts, det blåser upp till storm och som vi vet kommer även det tydligaste spår försvinna i stormen."

Isande natt i Scandi är ett deckaräventyr i världen efter den stora isen, en första demonstration av spelvärlden Is & Stål till rollspelet Parallel Worlds. Spelarna tar rollen av en grupp bybor i det karga landet Scandi, ett land där Ismassorna ännu inte dragit sig tillbaka. Byns bästa jaktlag försvinner spårlöst efter en lyckad jakttur. Byte finns kvar, men jägarna är spårlöst försvunna. Rollpersonerna och några andra bybor beger sig ut för att leta efter dem, då blåser det plötsligt upp till storm...

Arrangörer: Anton Roskvist, Daniel Olsson, Trolle@mindlessgaming.se

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 1, 2, 4, 5, 7

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga, men det kan hjälpa om man kan Parallel Worlds Grundregler. (Finns att ladda ner på www.Sagagames.com)

Regelverk: Parallel Worlds.

IVERES STAV (R10)

"-Jaa, sa Lamert, antar det var här hans nåd ville ha jaktstugan. Drängarna plockade fram sina spadar och spett. Samtliga hoppades att tjälen släppt sedan vintern, Beltine var ju bara ett par veckor borta. Framåt eftermiddagen när Elsi dök upp med middagen insåg alla att Lamert inte var där, inte kunde väl han missa maten? Efter en stunds letande fann dom ett hål som ledde ner i kullen. Eftersom ingen svarade på deras rop beslutades det att Enoch skulle springa och hämta rep och lyktor. Ingen lägger märke till korpen som cirklar ovanför och sedan flyger rakt mot norr."

Iveres stav är ett äventyr för 4 spelare som utspelas i Robert Jordans "Wheel of time". Regelsystemet är Wizards of the coasts D20 system. Händelserna utspelas samtidigt med boken "The Eye of the World".

Arrangörer: Judas, loke@netatonce.net & Bengan, lha_bengtsson@hotmail.com

Arrangementsgrad: arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 1, 4, 7

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: inga

Regelverk: Wheel of time D20

MELLAN HIMMEL OCH HAV (R11)

Bazirk-kapten Argoz skärskådade horisonten. För vad som kan ha varit första gången i hans liv önskade han inte upptäcka några segel i fjärran. Bakom honom damp de eldsvedda resterna av huvudseglet ned på däck och samlades stoiskt upp av matrosen Meg.

"Var nära ögat", muttrade den robuste trukken, vars tyngd fick däcksplankorna att knarra vid varje steg.

"Jag vet." svarade Argoz.

"Hänt ofta på sistone. Mannarna är missnöjda. De vill kasta lasten. Säger den för otur med sig. Tomz idé. Han gör myteri snart."

Argoz släppte havet med blicken och tittade upp på sin kamrat. Att Meg ens bemödat sig med en sådan harang visade hur allvarligt läget var. I samma ögonblick ropade Hraaz, utkiken:

"Skepp ohoj!" och vevade med armarna för att markera riktningen.

Argoz såg själv skeppet ett par ögonblick senare och kunde direkt avgöra att den höll högre fart än hans eget fartyg, särskilt som att hans egna segel var förstörda. Skeppet var dessutom större och sannolikt bättre utrustat än hans eget. Men han var kapten och skulle det till strid så skulle han åtminstone få välja slagfältet. Argoz morrade förtjust för sig själv och röt sedan till sin besättning:

"Alla roddare till årorna! Full rodd styrbord! Resten, TILL VAPEN!"

Följ med till den Stora Arkipelagen och upptäck vad för äventyr som väntar piratskeppet Xor Ezel och hennes tirakiska besättning. Drama, spänning, våld, list, ränkspel och mer våld på böljan den blå när helt vanliga tiraker råkar ut för inte helt vanliga händelser.

Arrangör: Martin Pettersson, nemogrey@yahoo.com

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 1, 4, 7

Antal spelare per lag: 4-6 st

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: EON



PRISSET FÖR ETT LIV (R12)

Ögonen svider när svetten rinner ner i dem, men Raul orkar inte bry sig längre. Det är inte ens någon idé att torka svetten ur pannan, i den stekheta solen formligen forsar svetten fram, åtminstone så länge han tvingas till hårt kroppsarbete i den fruktansvärda värmen. Han sneglar upp på den förbannade vakten med sin kulspruta uppe i tornet. Den jäveln står i skugga och har tillgång till vatten närhelst han vill, medan Raul och de andra fångarna tvingas arbeta på att bygga färdigt detta förbannade fängelse. Yuma Territorial Prison är helvetet på jorden, här finns ingenting annat än hårt arbete, hetta och sadistiska jävla vakter.

Men ännu har de inte lyckats knäcka honom. Guldet finns därute, så fort han har lyckats ta sig härifrån är det hans. Då skall han hämta det och lämna Arizona bakom sig för resten av livet. Vad är det för fel på människor som frivilligt vill bo här, i en stad som vuxit upp runt en bordell och där fängelset är den främsta arbetsgivaren? Inget ont om bordellen. Mattie är en värdig arvtagare till The Great Western, en fantastisk kvinna med skinn på näsan och ett sunt affärssinne. Hon kommer inte att vilja vänta några tjugo år på att han blir fri, så Raul räknar kallt med att hon skall hjälpa honom att rymma. Det blir i så fall inte en dag för tidigt.

Arrangörer: Anders Gillgring,
western@rollspel.com

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 2, 3, 4, 5, 6, 7

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Western

ÅTERKOMSTEN (R13)

Regnet öste ner över fiskebyn Ribemonts dystra stenhus och över den nedgångna gamla kyrkan. Hela familjen höll sig inomhus och försökte värma sig bäst de kunde. Då och då tittade de ut mot den täta massan av fallande regn, ängsligt sneglande mot det förfallna klostret som nu inhyste några märkliga gäster; tydligen hade också det fina folket vett nog att hålla sig inne i det här vädret. Fadern i familjen höll just på att berätta om hur han och granngubbarna burit den döde ädlingen till kyrkan när han plötsligt fick syn på något där ute. En mänsklig skepnad rörde sig målmedvetet genom det piskande regnet i riktning mot klostret.

“Återkomsten” handlar om samling personer som alla är intimt knutna till den odräglige Comte de Condorcet. Fokus ligger på karaktärsrelationer, hämnd och ond bråd död. Både spelare och spelledare ges mycket utrymme att anpassa äventyret efter sina egna krav och förutsättningar och samtidigt så ställs det vissa krav på spelarnas fantasi och initiativkraft. “Återkomsten” är ett officiellt äventyr till “Götterdämmerung” ifrån det svenska spelföretaget Riotminds.

Arrangörer: Andreas Williamsson (0709-284581
willevandal@hotmail.com), Rickard Elimää

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan GothCon, 75kr

Speltillfällen: Pass 2, 3, 6

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Inga, men god fantasi och initiativförmåga rekommenderas

Regelverk: Götterdämmerung

Specialarrangemang

SJU SORTERS KAKOR — EN

SPÖKHISTORIA I SEKELSKIFTSMILJÖ

Jag har ingen aning om hur det här kommer sluta. Tänk om hon fortfarande är spritt språngande galen? Det var bara dumt att bjuda in alla syskonen för att välkomna Josefin hem från sinnessjukhuset, fast konvensansen kräver det ju. Varför i all världen sa jag att vi skulle ses just här; i föräldrarnas vardagsrum i villa Junibacken? Det här rummet har gett mig kalla kårar i många år nu, men jag kan inte för mitt liv komma ihåg varför...

- Oskar, Falun 1915

Arrangörer: Lina Svensson och Jon Back,
lina@medspel.se

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Endast Webanmälan, 175 kr

Speltillfällen: 4 Unika tillfällen (Pass 2,3,6,7)

Antal spelare per lag: 4, möjligen 5

Förkunskapskrav: Inga, men förkärlek för spökhistorier och känsla för societetskaketikett är trevligt

Regelverk: Friform



Drop In och Övrigt

SM I SCOOP

Scoop fyller ett år på GothCon. Och det ska vi fira med en turnering. Kommer CAROLA ATT HITTA PALMEVAPNET I GÖTEBORG? Kom och hitta på långa rubriker, roliga rubriker och rubriker som kommer att få din mamma att rodna.

Arrangörer: Anders Fager, info@gotick.com
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Anmälan på plats, Otroligt Gratis
Speltillfällen: Lördag lunch
Antal spelare per tillfälle: Tre
Förkunskapskrav: Du skall kunna spelets regler.
Regelverk: Grundregler med aktuell korrektur från www.gottick.com

ALEA IACTA EST

Efter vad som kändes som en evighet av inget utom smärta, lidande och allt däremellan, tycks äntligen någonting – en röst – tränga igenom det omslutande mörkret.

“Jag har återgivit er en framtid. Men tro inte att den är gratis.”

Scenariot handlar om de (stundtals mindre) modiga äventyrarna, och hur de tvingas betala tillbaka en stor skuld till en ful präst tillägnad gudinnan Vivenne. Som sig bör blir det inte alltid som tänkt, och när man åter slänger sten över bäcken kan man skryta över att man träffat Riddaren med Stort Svärd, Kocken med de Fantastiska Grytorna och minst två dussin kultister med smak för blod.

Arrangörer: Ulf Hartelius, ulf.hartelius@swipnet.se & Alexander Platon, alexander.platon@hotmail.com
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Anmälan på plats och drop-in. Gratis
Speltillfällen: 3
Antal spelare per lag: 4-6
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: Alea Iacta Est

INDIERUMMET

Indierummet kommer tillbaka! Hos oss får du chansen att spela udda och djärva små spel i Forgedesignfåran (www.indie-rpgs.net), Forgederivat och svenska gratisrollspel (www.rollspel.nu) Kom och få en ögonöppnare för vad rollspel kan vara. Vi bjuder som vanligt även på te och godis. Notera att i år så gäller föransmälan, men vi erbjuder också drop-in som vanligt, titta in i indierummet när som helst så kanske det finns en spelare ledig.

Fredagens tema är **Svek**, och då spelleder vi dessa spel: The Mountain Witch, Polaris, One Can Have Her, Dogs in the Vineyard, Lacuna, Skuggspel.

Lördagens tema är **Vänskap**, och då spelleder vi dessa spel: Panty Explosion, Supergänget, Bläck, Bliss Stage, Berättelser från Staden, Skuggspel.

Läs om spelen på vår websida, <http://jonas.dagar.se/indierummet.php>

Arrangörer: Arvid Axbrink Cederholm, arvidos@gmail.com 073-724 08 50
Arrangementsgrad: Drop-In
Anmälan och kostnad: Föransmälan på webanmälan och drop-in
Speltillfällen: Pass 1, 2, 4 och 5.
Antal spelare per lag: 2-4
Förkunskapskrav: Nyfikenhet
Regelverk: Diverse

LESTULANG LOLLSPELSBALLEN – ROLLSPELSBARENS TRE SMÅ BEGREPP

Så här ska rollspel upplevas! Restaurang Rollspelsbaren är ett personligt litet bord i cafeterian med utsökta spelare, kanske konventets bästa i genren.

Restaurang Rollspelsbaren är bara något större än bord i cafeterian och korridorerna. Inredningen är otypisk (röd vita dukar och nästan levande ljus) och ganska personlig. Och servicen är det verkligen inget fel på, och de improviserade scenariona lämnar sällan nått mer att önska. Lyckokakorna är alldeles lagom tjocka och innehållet är alltid intressant.

Rollspelsbaren har också en egen specialmeny där du hittar en del märkliga men delikata bonuskoncept som till exempel stereo eller “to go”. Och till efterrätt rekommenderas att kolla in deras andra arrangemang, ett barackt scenario och en nästan hemlig muntlig kampsportsvariant (se mer om dessa arrangemang under egna rubriker)

Arrangörer: Rollspelsbaren
Anmälan och kostnad: Boka bord på reservation@rollspelsbaren.se, annars erbjuds drop in i mån av plats
Speltillfällen: Pass 2 och 5 drygt
Antal spelare per tillfälle: 3 och uppåt
Förkunskapskrav: -
Regelverk: -

WITCHTRIAL LIVE

“Vissa saker som inte borde ha blivit glömda förlorades. Historien blev legend. Legenderna blev myt. Under två år var rättvisan förlorad, försvunnen ur all kännedom. Tills den fick chansen att ännu en gång behärska världen. Ur mytens slöjor träder nu domen, Överdomare Ghrymm och hans få, hans utvalda kommer att ställa allt till rätta.”

WitchTrial Live är en galen mix av olika spelformer som är perfekt för att roa både ung eller gammal, pojke eller flicka, galen eller mindre så. Ni kommer i en inspirerande miljö att få möjlighet både att vara publik till detta unika spektakel men även att pröva lyckan som åklagare eller försvarare. Som deltagare ryker du ihop med dina medspelare i hätska argumentationer med ett enda mål i sikte, att alla skall ha roligt.

Vi står för skådeplatsen, ni står för underhållningen. Vi ses på GothCon!

Mer information på <http://genesisgames.se/witchtriallive>

Arrangörer: Andreas Granander (0736-222003, andreas@granander.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop-in, Gratis

Speltillfällen: Hela fredagen och lördagen

Antal spelare per lag: Upp till 6 personer

Förkunskapskrav: Humor & Självdistans

Regelverk: Eget system

SPELTEST — MONSTRET UNDER SÄNGEN

Passa på att hjälpa till att utforma framtidens spel. På GothCon kan du testa flera nya Gottickspel, däribland Monstret Under Sängen. I Monstret under Sängen spelar du ett barn som ensam smyger upp på natten för att göra någon av de där sakerna som barn tycker är viktiga. Kissa, kolla att mamma & pappa inte dött och så vidare. Nu gäller det bara att överleva Monstret Under Sängen.

Arrangörer: Anders Fager fager@gottick.com

Anmälan och kostnad: Drop In, Gratis

Speltillfällen: När du och dina vänner vill.

Antal spelare per tillfälle: tre eller fyra

Förkunskapskrav: -

Regelverk: -

VERBAL <OMBAT

Absolut inte som Verbal Kombat, definitivt inte samma vandringspris, plats tid och så vidare som vi hade ifjol. Massa kroppskontakt, inget våld inget blod, bara hederlig Verbal <ombat... vi lovar men knäppta fingrar bakom våra ryggar ;-)

Arrangörer: Rollspelsbaren

Anmälan och kostnad: För deltagare föranmälan på plats en halvtimme innan, publik har drop-in

Speltillfällen: midnatt sista natten

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: -

Regelverk: Verbal Vombat Vules

SPEL I JÄTTEFORMAT

Spelföreningen Eldar presenterar i samarbete med Vetenskapsfestivalen spel i jätteformat! Kom och spela klassiker som Schack och Twister på ett helt nytt sätt. Vi kommer även ha ett gigantiskt IceHouce-set med pyramider med oss, som främst kommer att användas till att spela IceTowers med. Det är utan turer, utan fast plan, i lag och i (nästan) kontrollerat kaos. Titta förbi du med! För mer info: info@eldar.nu

Arrangörer: Spelföreningen Eldar och Vetenskapsfestivalen

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: För Schack: i bräde med 32 spelare, IceTowers: max 15 spelare och Twister max 20.

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Originalregler för Schack, Twister och IceTower, modifierade för spel i stort format och i realtid.

SPELWORKSHOP MED KONKARONG

Vill du göra egna brädspele? Har du massa idéer men vet inte riktigt vad du skall göra av dem? Den här föreläsningen kanske kan leda dig i rätt riktning. Killarna från Konkarong håller föredrag om speldesign, vad som är viktigt att tänka på, vilka fallgropar man skall se upp för, och delar sina tankar om spel och hur de fungerar i allmänhet. Workshopen kommer också innehålla övningar i spelskapande. Mer information kommer finnas på www.konkarong.se inom kort.

Arrangörer: Konkarong, för mer info: info@konkarong.se

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: ett pass, runt fyra på lördagen

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: -

Övrigt

-Smått och Goth

AUKTION

Den traditionsenliga auktionen återkommer givetvis även på GothCon XXXII. Mer information om regler, samt tider för inlämning och visning kommer att publiceras på webben i god tid innan konventet.

Tid: Lördag 15:00 och framåt.

TECKNINGSTÄVLING

Kategorier: färg, svartvitt, datorgrafik och "på plats"

Bidrag lämnas in till ansvarig på det tider som kommer att finnas uppsatta vid ingången till cafeterian samt vid figurmålningsmontern vid receptionen. Bidragen sätts upp med nålar, så är du mycket rädd om ditt bidrag får du själv ta med skyddsutrustning för det.

Inlämningstiderna kommer att ligga på fredag och lördag och utlämning sker på söndagen. "På plats"-kategorien är lite speciell eftersom man här bara kan lämna in bidrag tecknade på konventet på speciellt papper, som kommer att finnas vid figurmålningsmontern. Priser sponsras av SF-bokhandeln Göteborg.

FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Kategorier: enskild figur och mindre grupp (max runt 10 figurer)

Bidrag lämnas in till ansvarig på det tider som kommer att finnas uppsatta vid ingången till cafeterian samt vid figurmålningsmontern vid receptionen. Inlämningstiderna kommer att ligga på fredag och lördag och utlämning sker på söndagen. Bidrag som inte lämnas in till ansvarig personligen tar vi inget ansvar för! Priser sponsras av SF-bokhandeln Göteborg.

ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Känn att det är påsk och du är på GothCon - måla ett ägg och ha chansen att vinna ett riktigt gött pris! Ägg kan (och ska!) målas vid äggmålningsbordet i cafeterian enligt instruktioner fasttejpade på bordet.

SKRIVARTÄVLING

Kategorier: poesi och prosa

Bidragen ska vara maskin- eller dataskrivna med lättläst typsnitt. Man får skriva på svenska eller engelska och maxlängden ligger på runt 30 sidor (fast låt det inte hindra dig att lämna in ditt mästerverk på 32 sidor!). Ditt alster lägger du i mappen märkt SKRIVARTÄVLING vid figurmålningsmontern, vilken tid på dygnet som helst. Bidraget ska vara anonymt men i det bifogade kuvertet lägger du en lapp med ditt namn och bidragets titel, detta för att jag ska kunna vara så opartisk som möjligt när jag bedömer bidragen. Man får lämna in flera bidrag men inte mer än tre per kategori. Sista tid för inlämning är någon gång på lördag kväll, specifik tid står på mappen. Observera att vi behåller ditt bidrag! Priser sponsras av SF-bokhandelns Göteborg.

All prisutdelning inom samtliga tävlingskategorier sker på avslutningen.

Arrangörer för tävlingarna: Ingemar Knaving & Jenny Silk. Vid frågor maila tavlingar@gothcon.se



Föreningen GothCon
c/o Anna Lundin
Kompassgatan 7
413 16 Göteborg

B Förenings-
post

Porto
betalt
Sverige

	FREDAG		LÖRDAG		SÖNDAG		
	Pass 1 10.00 - 15.00	Pass 2 16.00 - 21.00	Pass 3 22.00 - 03.00	Pass 4 10.00 - 15.00	Pass 5 16.00 - 21.00	Pass 6 22.00 - 03.00	Pass 7 10.00 - 15.00
ROLLSPEL - TURNERINGAR							
Våra måndagar...		Yukikaze	Roadtrip 2008 Tidens tempo	Yukikaze Våra måndagar...	Roadtrip 2008 Tidens tempo	Roadtrip 2008	Yukikaze Våra måndagar...
ROLLSPEL - ARRANGEMANG							
Dä va bättre förr! Iveres Stav Mellan himmel och hav Isande natt i Scandi!	Afrikas mörka hjärta Den femta kolonnen En byråkrats bortgång Isande natt i Scandi! Priset för ett liv Återkomsten	Afrikas mörka hjärta Den femte kolonnen En byråkrats bortgång Priset för ett liv Återkomsten	Iveres stav Mellan himmel och hav Isande natt i Scandi! Priset för ett liv		Dä va bättre förr! Isande natt i Scandi! Priset för ett liv	Afrikas mörka hjärta Den femte kolonnen En byråkrats bortgång Priset för ett liv Återkomsten	Iveres stav Mellan himmel och... Isande natt i Scandi! Priset för ett liv
ROLLSPEL - ÖVRIGT							
Indierummet Witchtrial Live	Sju sorters kakor Lestulang lollspel... Indierummet Witchtrial Live	Sju sorters kakor Alea lacta Est Witchtrial Live	SM i Scoop* Indierummet Witchtrial live	Spelworkshop...* Lestulang lollspel... Indierummet Witchtrial Live	Sju sorters kakor Verbal <ombat*	Sju sorters kakor	
Speltest - Monstret under sängen och Spel i jätteformat pågår under hela konventet							
KORTSPEL							
L5R - Lär dig spela V:tES - Draft UFS - Teams	L5R - Sealed deck V:tES - Draft UFS - Teams	V:tES - Draft UFS - Teams	L5R - Lär dig spela V:tES - ECQ UFS - SM	L5R - Draft V:tES - ECQ UFS - SM	V:tES - ECQ UFS - SM		
Olika Magic-events kommer att pågå löpande under konventet. Se sidan 22-23 för mer info.							
FIGURSPEL							
HotT Epic: Armageddon Flames of War* Zombie Carnage Heroclix - Demo* Battle Fleet Gothic Mikro Sea Battle Trophy*	DBA - Tema Epic: Armageddon Flames of War* Zombie Carnage Heroclix - Demo* Kalabalik i kolonin Battle Fleet Gothic Guld & Bly! Mikro Sea Battle Trophy*	HotT Epic: Armageddon Flames of War* Zombie Carnage Kalabalik i kolonin Guld & Bly!	HotT Epic: Armageddon Flames of War* To the Rattle of... Heroclix - Demo* Kellys hjältar Battle Fleet Gothic Guld & Bly! Mikro	DBA - GothCon open Epic: Armageddon Flames of War* To the Rattle of... Heroclix - Demo* Heroclix - Turnering* Battle Fleet Gothic Guld & Bly! Mikro	HotT Epic: Armageddon To the Rattle of... Heroclix - Turnering* Guld & Bly!	HotT Heroclix - Demo* Guld & Bly!	
Goth Bowl 2008, Warhammer 40K, Warhammer Fantasy, Hordes, Warmachine och Mordheim pågår under hela konventet.							
BRÅDSPEL							
Phoenica CivProject Settlers of Catan	Diplomacy CivProject The Scepter of Zavandor Ticket to Ride Mahjong	Adv. Civilization Carcassonne RoboRally Caylus SARZ Maffia*	Diplomacy Puerto Rico Colossal Arena Ticket to Ride Mahjong	Adv. Civilization Settlers of Catan Spank the Monkey Caylus	Adv. Civilization Puerto Rico The Scepter of Zavandor Scarab Lords Carcassonne FAMILY SARZ Maffia*	Diplomacy Carcassonne Settlers of Catan Mahjong	
S.A.R.Z. Spelbar, S.A.R.Z. övriga spel, Krigsspelsrummet och SJG-rummet pågår under hela konventet.							
* = Dessa spel följer inte den normala pass-strukturen. För mer info om tider, se spelens texter i foldern.							

WWW.GOTHCON.SE