

GthCon

XXXI



6-8 april 2007 Göteborg
Sista anmälningsdag: 9 mars



GothCon

Välkommen!

Som vanligt firar vi påsken genom att arrangera spelkonvent i Göteborg. Du kanske redan har besökt GothCon tidigare år och vet vad du är ute efter, eller så är det här första gången du hör talas om det. Du kanske har ett brinnande intresse för ett visst spel eller så vill du prova nya spel. I vilket fall som helst så kommer du säkert att hitta något som du tycker är kul i den här foldern.

Förra året hade vi över 1800 besökare som tillsammans gjorde GothCon till något man vill komma till igen. Visst känns det lockande att spendera tre dagar med gamla, nya och blivande vänner och spela flera olika typer av spel. Skulle man mot förmodan tröttna på att spela så finns det flera butiker på plats där man kan gå och titta. Man kan även ta en fika i vår trevliga cafeteria eller måla ett påskägg. Det finns alltid något att göra.

Redan i somras började vi som arrangerar GothCon planera förbättringar för deltagarna. En av de få sakerna vi får klagomål på är middagarna och det gör vi i år något åt. Vi kommer att laga maten på plats för att få högre kvalitet. För att kunna få middag på GothCon måste man förbeställa maten då man föranmäler sig. Vi kommer även att flytta specialinriktade butiker närmare spelen de riktat in sig på.

Varje år gör vi allt vi kan för att våra deltagare ska få ut det mesta av konventet.

Boka påskhelgen den 6-8 april redan nu så att du inte missar en helt underbar händelse med många trevliga människor.

Väl mött!

Anna Lundin
Ordförande & C GothCon XXXI

KONTAKT

Det här är några av de personer som ingår i staben. Tveka aldrig att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern.

Vi finns här för er skull!

Ordförande

Anna Lundin
Kompassgatan 7
413 16 Göteborg

info@gothcon.se
ordf@gothcon.se

GothCon mobil
0735 - 69 50 64

Sekreterare

Morgan Johansson
sekr@gothcon.se

Kassör

Niklas Larsson
pengar@gothcon.se

Rollspel

Christofer Colliander
Thomas Larsson
rollspel@gothcon.se

Figurspel

Morgan Johansson
figurspel@gothcon.se

Brädspel

Simon Danielsson
Per Danngärde
bradspel@gothcon.se

Kortspel

Niklas "Flax"
Kärstrand
kortspel@gothcon.se

Anmälningar

Matti Karppala
anmalning@gothcon.se

Personal

Carola J Karlsson
personal@gothcon.se

Web

Andreas Johansson
webmaster@gothcon.se

Årets logotyp är designad av Christofer Colliander

Foldern är designad och gjord av Johan Westlund.

Tryckt av B4PRESS i 5 000 ex.

Copyright Föreningen GothCon 2006-2007.



Information

DETTA ÄR GOTHCON

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent, samt det äldsta, vi startade redan 1977. Vi kan dessutom skryta med att vara det äldsta konventet i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll. Konventet brukar locka ungefär 1500-1600 besökare varje år.

En stor grupp människor som alla väljer att fira påsken med sin favorithobby; spel i alla dess former. Främst rollspel, men även brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla.

Konventet är helt drogfrött.

När: Påskhelgen, 6-8 april 2007

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Vid föranmälan kostar det 200 kronor om man samtidigt går med i föreningen Gothcons vänner. Vill man inte gå med i Gothcons vänner kostar det 240 kr. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

I dörren kostar det istället 270 kr om man vill bli medlem och 310 kr annars. Endagsbiljett kostar 120 kr. Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller arrangemang eller övernatta, är det gratis.

DÄRFÖR KOSTAR DET PENGAR

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till att trycka upp detta utskick. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, dels till omkostnader som t ex kopiering. Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande. Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

HITTA RÄTT

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen:

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng

söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Från Brunnsparken, tag spårvagn 7 (mot Tynnered), spårvagn 10 (mot Guldheden), buss 40, 48, 58 eller stombuss 16. Stig av vid hållplatsen Kapellplatsen eller Läraregatan.

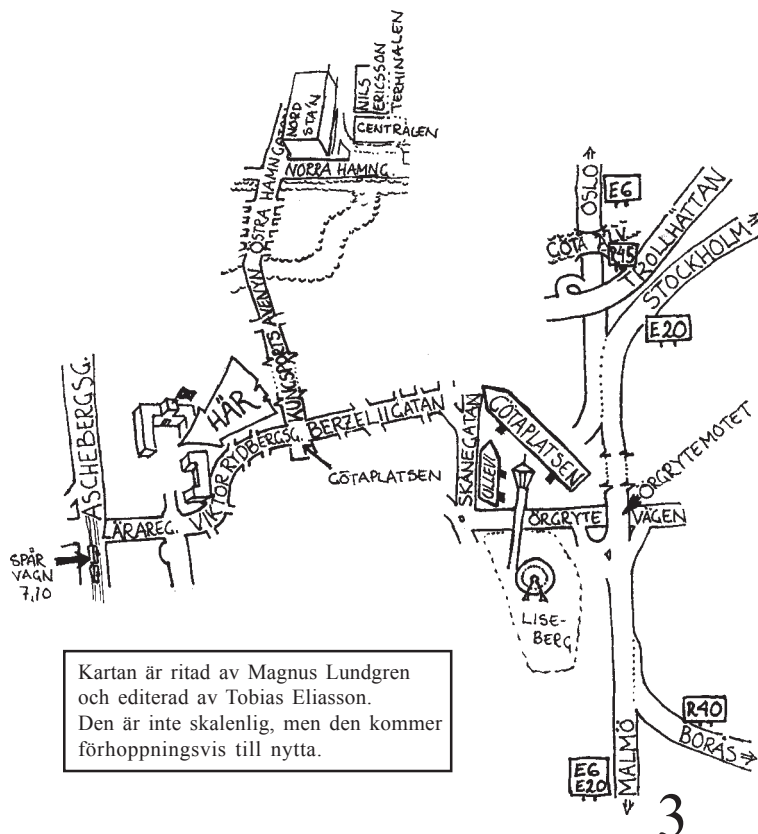
MEDBIL

Norrifrån: Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån: Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

BUSSRESOR

Antagligen kommer vissa Sverok-distrikt anordna bussresor till GothCon. För aktuell information om dessa, se hemsidan.



REKLAM OCH FÖRSÄLJNING

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med Anna Lundin, ordf@gothcon.se Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislister, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

STÖRANDE MOMENT

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande, är drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

BAGAGEINLÄMNING

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du kan lämna in dina prylers när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

MÅLTIDER

Frukost kommer att finnas mot betalning på plats och serveras 08:00 - 10:00, fredag-söndag. Frukost kostar 30 kr. Middag serveras 19:00 - 22:00, fredag & lördag. Dock måste man förbeställa detta på inbetalningskortet. Middagen kostar 55 kr per dag.

Preliminär matsedel:

Fredag: flygande Jacob/veg. flygande Jacob

Lördag: lasagna al forno/veg. lasagna al forno

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi eller behöver specialmat, kontakta köket på mat@gothcon.se i god tid innan konventet.

CAFETERIAN

GothCons välsorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen dygnet runt och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha. Då vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former. Precis som förra året har vi en mindre cafeteria i södra byggnaden.

RECEPTIONEN

Receptionen är öppen 08:00-02:00 varje dag under konventet. I år kommer vi dock inte att stänga den första natten, torsdag-fredag.

Om ni behöver akut hjälp eller information, som absolut inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen skall ni ta kontakt med cafeteria. De kan tillkalla lämplig personal ur GothCons stab.

ANSLAGSTAVLORNA

Vid ingången till cafeteria finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc kommer att anslås. Titta på dem!

ÖVERNATTNING

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta när du checkar in i receptionen. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Det skulle skrämja slag på Räddningstjänsten, dessutom skulle vi bli väldigt ledsna om ni försvann vid ett eventuellt brandtillbud. Om du vill byta sovsal, måste du gå till receptionen och anmäla detta.

T-SHIRT OCH MUGG

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXXI:s logotyp! T-shirten är grå och har svart tryck. Den kostar 80 kr. Om du vill ha en måste du förbeställa den på inbetalningskortet. Glöm inte att ange din tröjstorlek och om du skall ha Dam- (D) eller Herr- (H) modell. Damstorlekarna är små i storlekarna och finns i S-XL. Herr finns i XS-XXL Som vanligt säljer vi muggar med tryck, dessa köper man i cafeteria och de kostar 30 kr.

TÄNK PÅ ATT...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, då är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang bli så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om man inte får spela på grund av t ex spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

En eller två veckor före konventet kommer vi att skicka ut en anmälningsbekräftelse till de personer som har föranmält sig. Med denna få man även med ett utökat schema, kartor över lokalerna m.m. Detta kallas även för andrautskicket. Informationen i andrautskicket kommer även att läggas ut på vår hemsida, www.gothcon.se

INVIGNING OCH AVSLUTNING

Invigningen av GothCon XXXI sker 09.00 på fredag. På söndag 16:00 är det dags för avslutningen och då är konventet officiellt är slut. Där delar vi även ut priser i alla turneringar som har ägt rum. Om du har vunnit är det därmed ett måste!

ARRANGERA

Vill du arrangera någonting på GothCon XXXI? Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till oss så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till ditt arrangemang.

GRATIS INTRÄDE

Om du är en riktig snålvarg, så ska du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet. Arbetar du tre pass får du en T-shirt, tre GothCon Meal och hela din inträdesavgift tillbaka. Arbetar du ett pass får du en T-shirt och GothCon Meal och två pass 25% av inträdesavgiften, T-shirt och två GothCon Meal

Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Detta genom att anmäla dig som städare under slutstället. Slutstället har begränsat antal platser och fungerar lite annorlunda. Söndagen räknas som ett pass och måndagen som två. Dessutom får man en T-shirt, mat och möjligheter att linda in folk i silvertejp.

För mer information, kontakta personal@gothcon.se eller stad@gothcon.se

SMYGSTART

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 19:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att medtaga egna spel. Man kan även sova på konventet natten mellan torsdag och fredag.

HEMSIDAN

På vår hemsida hittar du all information som kommit oss tillhanda efter att denna folder gick i tryck. Kolla in den med jämna mellanrum för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

Adressen är:

<http://www.gothcon.se>

Vill du ha din logga på framsidan nästa år? Börja rita nästa års logga till GothCon redan nu! Det vinnande bidraget får, förutom ära, makt och berömmelse, även 500 kr.

Tävlingsregler

- Logotypen skall föreställa något flygande.
- Logotypen skall vara rent svartvit, inga gråskalor.
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttar som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Mer information kommer att dyka upp på hemsidan när det börjar närma sig.





Anmälan

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig!

Föranmälan måste göras **senast fredagen den 9 mars 2007**. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren. **Anmälan är personlig och bindande.**

Det finns två sätt att föranmäla sig till GothCon, antingen genom att fylla i en postgiroblankett eller via webben. När du anmäler dig på webben får du registrera dig i vår databas, följ bara anvisningarna. Skriv ditt personnummer* (**alla 10 siffrorna**) på postgiroblanketten som du betalar med till kontonummer **487 56 09-2**. Du måste använda kulspeppenna, annars syns inte vad du har skrivit. **Skriv TYDLIGT!**

Använd helst GothCons bifogade blankett, men det går bra med en tom blankett vid webbanmälan eller om du inte får tag i någon av GothCons blanketter.

Titta i schemat vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnumret. Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel o s v) och en eller två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01, 02, 03 o s v).

Upprepa proceduren på en ny rad för varje spel du vill spela. Kryssa för, eller skriv, den inträdesavgift du skall betala. Observera att du får billigare inträde om du blir **medlem i GothCons Vänner**. Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.

Fyll i din E-postadress* och telefonnummer* i de angivna fälten. Fortsätt sedan med att kryssa i, eller skriva, om du vill förbeställa något av följande: t-shirt med årets logotyp för 80 kronor (ange storlek och modell, se sida 4), eller om du vill ha middag 55 kronor per dag (ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian).

Personnumret (**alla 10 siffrorna**)* och kön* är viktigt om du vill vara medlem i GothCons vänner och behöver endast fyllas i ifall du vill vara medlem, och därmed få rabatt på inträdet. Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelanmälan.

Vid laganmälan till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. Det gäller även betalning. Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!

I år kan du också kryssa för ifall du vill jobba på GothCon, om du gör detta kommer C Personal att ta kontakt med dig för att försöka hitta en bra arbetsuppgift. Observera att det inte är säkert att du kan få jobba på konventet bara för att du kryssar i denna ruta, men chansen är stor!

Skriv ditt namn och din adress i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla en (1) person per blankett.

Lägg ihop kostnaderna och skriv summan både under "Total summa att betala" och vid "Svenska kronor". Gå till posten och betala in. Klart.

ATT Fylla i EN TOM BLANKETT

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Rita därefter av GothCons bifogade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner. Den personliga koden skall stå vid meddelandet till betalningsmottagaren.

VIKTIGT ATT TÄNKA PÅ

Ta med kvitto på postgirobetalningen. Ibland slarvar Nordea och vi får ingen bekräftelse på din betalning. Då måste du ta med dig kvittot för att vi skall kunna se att du har anmält dig! Tänk också på att det tar några dagar för betalningen att nå oss. Betalningen måste vara oss tillhanda för att du ska räknas som anmäld!

UTLANDS BOSATTA

Se GothCons hemsida för information.

*=Dessa uppgifter behöver endast fyllas i av dig som vill vara medlem i GothCons vänner. Frågor och svar om varför all information måste vara med finns på: <http://gothconsvanner.sverok.net>

FREDAG

LÖRDAG

SÖNDAG

Pass 1 10.00 - 15.00	Pass 2 16.00 - 21.00	Pass 3 22.00 - 03.00	Pass 4 10.00 - 15.00	Pass 5 16.00 - 21.00	Pass 6 22.00 - 03.00	Pass 7 10.00 - 15.00
ROLLSPEL - TURNERINGAR						
Bröderna Stursh... Skärvor av liv Yukikaze: skuggor Morning mood	Dold Kärlek Yukikaze: skuggor Morning mood Revolvernens lag	Dold Kärlek Skärvor av liv Gråpekarln The d'menthe Revolvernens lag	Bröderna Stursh... Skärvor av liv Yukikaze: skuggor Revolvernens lag	Gråpekarln Morning mood Revolvernens lag	Dold Kärlek The d'menthe Revolvernens lag	Bröderna Stursh... Gråpekarln Revolvernens lag
ROLLSPEL - ARRANGEMANG						
Elefantornet	Drakar och demoner 725: En stäppodyssé Krig och kärlek De rätträdigas skörd	Kompaniet De rätträdigas skörd Projekt bifrost Konsten att hämnas...	Drakar och demoner Farroults dilemma Krig och kärlek	Kompaniet 725: En stäppodyssé Krig och kärlek Projekt bifrost Konsten att hämnas...	Kompaniet Farroults dilemma De rätträdigas skörd Projekt bifrost Konsten att hämnas...	Drakar och demoner Farroults dilemma Elefantornet
ROLLSPEL - DROP IN						
Alea iacta est Indierummet	Mythos spelling... Indierummet Rollspslsbaren	Indierummet Rollspslsbaren	Alea iacta est Indierummet Rollspslsbaren	Indierummet Rollspslsbaren	Verbal Kombat Indierummet Rollspslsbaren	Indierummet
LAJV						
	Cruel 2 be kind			Guranga		
KORTSPEL						
Magic kommer att pågå under hela konventet. Se hemsidan för tider.						
FIGURSPEL						
Confrontation Flames of war FoW prova på Bortom Hindenburg	AT-43 Flames of war FoW prova på Bortom Hindenburg Guld & bly! DBA - Turnering	Reign in blood HotT - Turnering FoW prova på Guld & bly!	Confrontation Flames of war FoW prova på Kellys hjältar Guld & bly! TAC: WWII	AT-43 Flames of war FoW prova på Kellys hjältar Guld & bly! DBA - Turnering TAC: WWII	Reign in blood FoW prova på Kellys hjältar Guld & bly! TAC: WWII	Confrontation Guld & bly!
Warhammer Fantasy battles, SM i Warhammer 40K, Gothbowl 2007, Warmachine, Hordes, DBA drop in, HotT drop in, Lustria, Första Tjetjenienoffensiven och Battle fleet Gothic kommer att spelas under hela konventet.						
BRÄDSPEL						
Civ: Expansion Mah jong	Civ: Expansion Diplomacy - Kval Ticket to ride - Kval Puerto Rico - Kval	Carcassonne - Kval RoboRally - Kval Caylus - Kval Adv. civilization - Kval	Colossal arena Mah jong Diplomacy - Kval Ticket to ride - Final Puerto Rico - Kval	Senator LoveSoap Diplomacy - Kval Adv. civilization - Final Settlers - Kval Scepter of Zavandor	Kablamo RoboRally - Final Caylus - Final Adv. civilization - Final Puerto Rico - Final Spank the monkey	Carcassonne - Final Diplomacy - Final Settlers - Kval Scepter of Zavandor
Krigsspelesrummet, S.A.R.Z spelsbar och Brädspelesbaren håller på under hela konventet.						

BRÄDSPEL

B1 Civ: The expansion project	20 kr
B2 Puerto Rico	20 kr
B3 Diplomacy	20 kr
B4 Adv civilization	20 kr
B5 Settlers	20 kr
B6 Roborally	20 kr
B7 Caylus	20 kr

FIGURSPEL

F1 Warhammer Fantasy Battles	50 kr
F2 SM i Warhammer 40K	75 kr
F3 Gothbowl 2007	20 kr
F4 Confrontation	100 kr
F5 AT-43	50 kr
F6 Flames of war	50 kr
F7 Warmachine	50 kr
F8 Hordes - Turnering	30 kr
F9 Bortom Hindenburg	40 kr/lag

ROLLSPEL

R01 Morning mood (4-5 pers)	100 kr
R02 Bröderna Stursh... (5 pers)	100 kr
R03 Dold kärlek (4-5 pers)	100 kr
R04 Gråpekarln (4-5 pers)	100 kr
R05 Revolvernens lag (5 pers)	100 kr
R06 Skärvor av liv (4 pers)	100 kr
R07 The d'menthe (3-5 pers)	100 kr
R08 Yukikaze: skuggor (4-6 pers)	100 kr
R09 725: en stäppodyssé (4-5 pers)	75 kr
R10 De rätträdigas skörd (4 pers)	75 kr
R11 Drakar och demoner	75 kr
R12 Elefantornet (5 pers)	75 kr
R13 Farroults dilemma (4 pers)	75 kr
R14 Kompaniet (5 pers)	75 kr
R15 Projekt bifrost (4 pers)	75 kr
R16 Konsten att hämnas... (3 pers)	75 kr
R17 Krig och kärlek (4-6 pers)	75 kr
R18 Mythos spelling madness	25 kr
L1 Cruel 2 be kind	25 kr
L2 Guranga	25 kr



Brädspel

MAH JONG

Mah Jong är ett lite över 100 år gammalt bricckspel från Kina som påstås ha sitt ursprung på havet. För att sjömän inte skulle bli sjösjuka ägnade de sina tankar åt spelet. Därav sägs de fyra vindbrickorna ha introducerats (öst-, syd-, väst- och nordbrickorna).

Spelet spelas av fyra spelare (även tre och fem fungerar) som ska konstruera en vinnande hand av 14 brickor och vinna ära! Vill du vara en av de som vinner äran?

Arrangörer: Tamm Backman, tahlga@yahoo.se och Joakim Sundh, lysande_lampan@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in

Antal spelare per tillfälle:

Antal speltillfällen: Pass 1, Pass 4

Förkunskaper: Nej

Regelverk: Västerländska regler samt husregler

S.A.R.Z. SPELSBAR

I vår "S.A.R.Z. Spelbar" kan du komma in och spela alla möjliga spel, eller delta i någon av de turneringar och miniturneringar som vi ordnar. Vi har bl a ett stort utbud av spel från Enigma Distribution, Gigantoskop och Card Cabinet! Passar både för tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Ticket to Ride, Runebound, Senator, Colossal Arena, Kablamo, Spank the Monkey, Badaboom, Carcassonne och LoveSoap är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Hos oss är möjligheterna obegränsade för dig, så det är bara att välja och vraka. Du kommer minst sagt att hitta många favoritspel i S.A.R.Z. Spelsbar. Tror du inte att det är roligt? TRY US!

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu

Anmälan och kostnad: Drop-in

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Antal speltillfällen: hela konvent

Förkunskaper: Nej

Regelverk: Olika

CARCASSONNE KVAL-SM

Alla känner väl till brädspelen Carcassonne? Spelarna utvecklar området kring Carcassonne genom att placera landbrickor. Varje omgång gör att området växer, allt eftersom spelarna lägger till vägar, fält, städer och kloster. Spelare kan också placera ut sina följeslagare som stråtrövare, bönder, riddare eller som munkar för att få kontroll och inkassera poäng för vägarna, fälten, städerna eller klostren. Eftersom spelarna bara har ett begränsat antal följeslagare måste den smarte spelaren noggrant planera sina drag och bara placera ut följeslagarna när och var han kan få poäng. Carcassonne är helt enkelt ett enkelt men klurigt bricckspel som ger nya utmaningar vid varje tur.

På GothCon har vi den första kvalturneringen för året. Du har chansen att kvala dig direkt till finalen i SM i Carcassonne 2007! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbaren.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu

Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Antal speltillfällen: Pass 3 (kval) & Pass 7 (kvalfinal)

Förkunskaper: Nej

TICKET TO RIDE KVAL-SM

I detta underbara brädspel får man använda tåg som färdmedel, färdas runt i Nordamerika och försöka åka till så många destinationer som möjligt, för att klara av sina spec. destinationskort. Ett klurigt och roligt spel, som sätter igång hjärnan direkt från första början av rälisen. Ticket to Ride har utsetts till "Årets familjespel 2005" och det finns många anledningar till varför. Prova spela, så förstår du varför.

S.A.R.Z. anordnar på GothCon den andra kvalturneringen för Ticket to Ride SM 2007. Så nu har du chansen att kvala in dig direkt till den stora finalen!

Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbaren.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu
Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 2 (kval) & Pass 4 (kvalfinal)
Förkunskap: Nej

SENATOR

I Senator tar spelarna rollerna som senatorer i antikens romerska republik. Ställd inför motsägande agendor om krig, skatter, uppror, handel och allmännyttiga åtagande, måste du besluta om vilka du vill stödja och vilka du är beredd att överge. Om du fullbordar flest agendor så kommer du att ha tillräckligt med makt för att upplösa senaten, utropa dig själv till kejsare och därigenom vinna spelet! Men var försiktig - dina motståndare kommer att försöka sabotera dina ansträngningar med deras politiska inflytande, motstridiga agendor och kallblodiga lönnmördare. Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 5
Förkunskap: Nej

COLOSSAL ARENA

I detta spännande gladiatorspel satsar spelarna guld på monstren de tror kommer att segra. Men var försiktig, varje monster är begåvat med unika färdigheter och du måste sköta dina stridskort smart, medan du ser till att dina vad ger så stor vinst som möjligt. Spänningen stiger allt eftersom ett monster slås ut varje rond. Kommer din favorit att segra? Eller kommer din kämpe att bli besegrad och dina rikedomar gå förlorade.

Reiner Knizias Colossal Arena är ett nytryck av klassikern Titan: The Arena, som tidigare publicerades av Avalon Hill. Colossal Arena innehåller nya fantastiska illustrationer och fyra spillans nya monster, som inte ingick i originalversionen. Detta gör Colossal Arena till en ny och unik spelupplevelse. Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbaren.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 4
Förkunskap: Nej

KABLAMO

Kablamo är ett nytt spel av gänget bakom kortspelet Spank the Monkey, Gigantoskop. Till skillnad från Spank the Monkey så är Kablamo ett brädspel. Spelet kan sägas vara en blandning mellan "rysk roulett" och "memory". Med andra ord så bidrar ett parti Kablamo med så mycket nervkittlande känsla du någonsin får! Det gäller bara en fras i detta spel: Last Man Standing! Kom och spela, om du törs!

Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 6
Förkunskap: Nej

SPANK THE MONKEY

En apa har klättrat högt upp i en skrothög och irriterar högljutt omgivningen. Din chef är inte glad över det, så därför kommer han att ge en belöning till den person som först kommer upp i höjd och kan smiska till apan, så den håller tyst. Nu gäller det för dig att stapla ett torn av all skrot du hittar på tippen så snabbt som möjligt. Du skall även förstöra dina kollegors torn så att du är den första som når upp till apan, smiskar till den och får din belöning!

"Spank the Monkey" är ett otroligt kul och roligt kortspel, som är enkelt att lära sig, men svårt att bemästra. Det kommer att ordnas en turnering, där du kan vinna spelet. Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 6
Förkunskap: Nej

LOVESOAP

Vare sig om du tycker om dokusåpa eller inte, måste du ta och pröva spela kortspelet LoveSoap! Ta med dina vänner, smickra dem, förnedra dem och rösta ut dem. Ett sanslöst roligt konversation-komplex-backstabber-paktbindande-sällskapligt kortspel.

Priset i turneringen sponsras av Card Cabinet. Du kan pröva spelet i S.A.R.Z spelbar

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 5
Förkunskap: Nej

CLOUT FANTASY

Clout Fantasy är världens första samlar-kastspel som spelas med chips (marker), av samma typ som används till poker. Det är ett spel med både strategi och fingerfärdighet, och de bästa spelarna är de som bemästrar båda delarna. Låter det konstigt/underligt? Prova på, så kommer du att förstå hur kul det är. Om du dessutom vinner över oss, demopersonalen, får du ett pris av oss! Enigma Distribution sponsrar spelen/priserna till demovisningen/utmaningar. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbaren.

Arrangör: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Antal speltillfällen: Hela konvent

Förkunskap: Nej

KRIGSSPELSRUMMET

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnande? Kom in till krigsspelesrummet och upplev gemenskapen! www.krigsspel.se vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelet till konventen igen! Därför såg Krigsspelesrummet sin premiär på LinCon 2005, vilket blev en fullkomlig succé! Efter det har turnén fortsatt och vi har arrangerat rummet på Stockholms Spelkonvent, Borås Spelkonvent och GothCon! Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Såväl långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig.

Är det något speciellt du vill spela? Gå in på www.krigsspel.se/forum och påverka!

Arrangör: Tobias Eliasson, tobias@krigsspel.se

Anmälan och kostnad: Drop-in

Speltillfällen: Löpande under konventet

Antal Spelare: Ett gäng

Förkunskapskrav: Inte vara rädd för regler och tärningar.

Regelverk: Diverse krigsspel.

CIVILIZATION: THE EXPANSION PROJECT (B1)

Civilization: The Expansion Project är en utökad och smått förenklad version av Advanced Civilization, och är liksom originalet ett spel för såväl nybörjare som vana spelare. Alla är välkomna! Du behöver inte ha spelat någondera tidigare för att ha kul, utan lär dig spelet medan du spelar det.

Skillnaden mot originalet är att istället för futtiga sju spelare finns det plats för arton, istället för tolv katastrofkort finns det tjugofyra, och istället för tjugofyra uppfinningar finns det femtioen. Det är helt enkelt Civ - fast större!

Känner du för att vidga din spelhorisont bör du prova den här varianten. För att hinna med hela spelet så spelar vi ett dubbepass, men du kan ta det lungt, det blir minst en matpaus och bensträckare, så att vi orkar hela vägen ut. För mer information, besök gärna:

<http://www.civproject.net>

Arrangör: Jon Severinsson, jon@severinsson.net

Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20kr

Speltillfällen: Pass 1-2 (OBS! Dubbepass).

Antal spelare: Max 36

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Civilization: The Expansion Project

PUERTO RICO (B2)

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager och handla dig fram genom ett riktigt, riktigt bra spel. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna kommer att göra gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Arrangörer: Magnus Johansson, sergelsgatan3@hotmail.com, Johan Berglind, johanbe@math.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr

Speltillfällen: Kval: Pass 2, Pass 4. Final Pass 6

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Förkunskaper: Inga

DIPLOMACY (B3)

Året är 1901, månaden januari. De sju stormakterna har alla egna planer och förhoppningar om vad som skall hända med Europa. Tänk – alla vill expandera! Hur skall det gå när toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång, och vilka uppgörelser är redan gjorda i det tysta? Vem bluffar och vem gör det inte, och är den där karln verkligen så hederlig som han påstår? Och vilka baktankar har han? Tag gärna med eget spel, som ger första plats i kön.

Arrangör: Dennis Andersson, dennis@diplomacy.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr

Speltillfällen: Kval: Pass 2, Pass 4, Pass 5. Final Pass 7

Antal Spelare: Ju fler desto bättre

Förkunskapskrav: Inga, men en väloljad käft är en bonus

ADVANCED CIVILIZATION (B4)

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Tag gärna med eget spel, som ger första plats i kön.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr
Speltillfällen: Kval: Pass 3, Final Pass 5-6
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskaper: Inga

SETTLERS (B5)

Kolonisera Catan! Bosätt dig intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt för att expandera; bygg städer, vägar och nya byar, kanske i någon åtrådd hamn. Men du – det finns andra som vill åt öns rikedomar... skall du handla fredligt med dem eller inte? Settlers har kallats turbo-Civilisation och har du inte spelat det än så är det banne mig på tiden att du gör det!

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr
Speltillfällen: Kval: Pass 1, Pass 5, Final Pass 7
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskaper: Inga

ROBORALLY (B6)

Vet du vad alla datorer i fabriken gör på natten? Jo, för att pigga upp sina liv har de upfunnit RoboRally. Det är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer försöker vinna. En mästartitel i RoboRally är den finaste titel man kan ha och alla ser upp till mästaren. I RoboRally är det du som ska göra datorns uppgift: Styra din egen robot till seger i detta fartfyllda rally. Men vägen till seger är inte lätt. Den är fylld av laserstrålar som skjuter små hål i dig, rullband som flyttar dig åt fel håll och djupa hål som mynnar i fabriken soprum. Men den kanske svåraste faran på vägen är andra robotar. Dessa ytterst oberäkneliga maskiner försöker skjuta dig med sin egen laser eller putta ner dig i hål. Programmera din robot så att du undviker dessa tingestar eller så att du skickar dem till soprummet. RoboRally är ett spel som kan få vem som helst att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker. Eget spel ger förtur, bonuspoäng, fika i pausen och ett inramat diplom.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr
Speltillfällen: Kval: Pass 3, Final Pass 6
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskaper: Inga

THE SCEPTER OF ZAVANDOR

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper, och ska försöka ta tillvara på sina olika fördelar och till slut bli Ärkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. För att växa i kraft behöver magikerna samla magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft och utöka deras makt och inflytande. Genom auktioner kan man bjuda på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare.

Ett rasande bra spel, med fokus på resurshandling och auktioner. Dock ganska lång speltid. Bered er på ca 15 minuters regelgenomgång. Eget spel ger förtur

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Drop In, Gratis.
Speltillfällen: Pass 5, Pass 7
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskaper: Inga

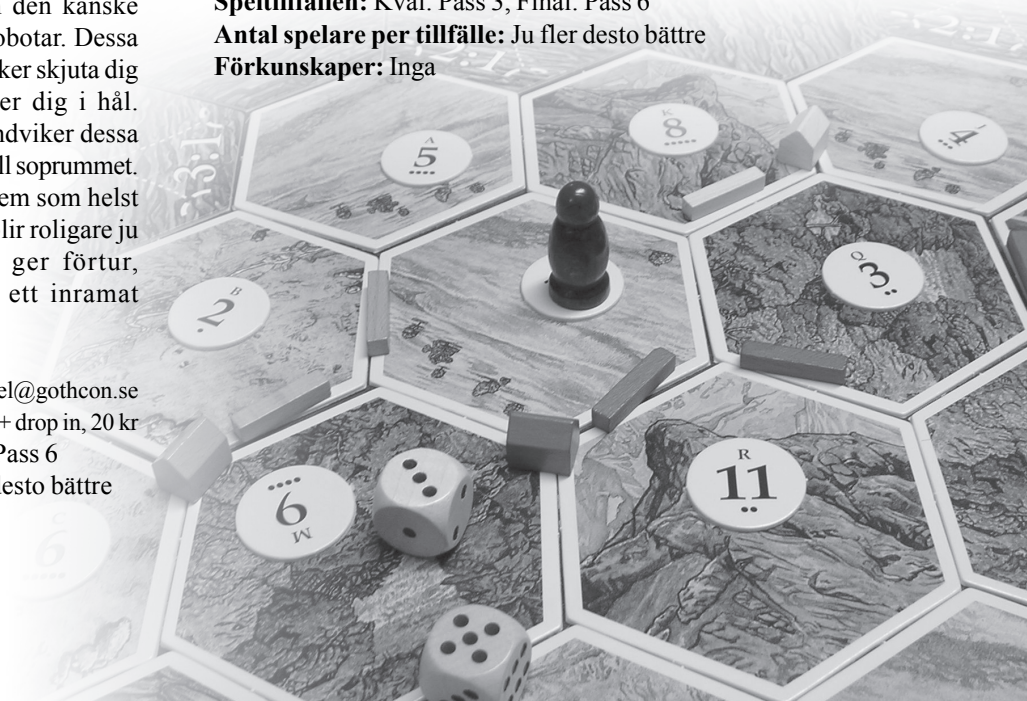
CAYLUS (B7)

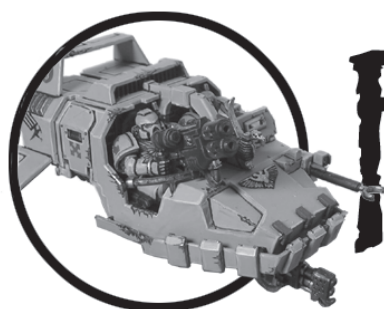
Året är 1289. För att stärka Frankrikes gränser beslöt sig kung Philip den Rättvise att bygga ett nytt slott. Platsen som valdes är den lilla slumrande byn Caylus. Men snart flockas arbetare och hantverkare till byn, ditlockade av löften om arbete och handel. Runt den lilla byn börjar sakta en stad växa upp.

Du spelar en byggnadsmästare i byn Caylus, och genom att bygga upp kung Philips slott, och staden runtom så kan du få prestige och kungens gunst. När slottet är färdigbyggt vinner den som erhållit mest prestige under spelet.

2006 vann Caylus i princip alla spelpris som kan vinnas under sitt första år på marknaden.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se
Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr
Speltillfällen: Kval: Pass 3, Final: Pass 6
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Förkunskaper: Inga





FigurSpel

Turneringar

WARHAMMER FANTASY (F1)

Nu är det tid för GothCon och WFB-turneringen kommer arrangeras i en form som liknar förra årets. För mer information titta som vanligt in på <http://swfbr.ipbhost.com/>

Arrangörer: Christian Svensson, chrisv@ttek.chalmers.se, Michael Svensson.

Anmälan och kostnad: Förmålan till arrangör och GothCon, 50 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Alla pass.

Antal spelare: Max 100.

Förkunskapskrav: Grundregler samt regler för egen arme skall medtagas och man bör vara inläst på de som gäller för sin egen arme.

Regelverk: Warhammer Fantasy Battle 7th edition. Alla officiella uppdateringar, FAQ och errata gäller. Dessutom Direwolfs FAQ.

SM I WARHAMMER 40K (F2)

I samarbete med Sydcon är GothCon stolta att kunna presentera svenska mästerskapen i Warhammer 40K 2007. För att fira detta används en arrangörs-unit bestående av enbart special characters med huvudarrangörerna från 2003, 2004 och 2005.

All information finns på:
<http://sm40k.foreningnylva.org/>

Arrangörer: Anders Erestam, Mikael Johansson, Johan Westlund, Roger Lindström, Mattias Andersson.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till arrangör och GothCon, 75 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Alla pass.

Antal spelare: Max 120.

Förkunskapskrav: Grundläggande regelkunskaper, målad armé, speltillbehör.

Regelverk: Warhammer 40k, 4th edition.

GOTH BOWL 2007 (F3)

Goth bowl 2007 kommer att spelas i swissformat under grundspelet. De åtta bästa lagen går vidare till slutspel med semifinaler och en final där de fyra lag som är kvar möts i Dungeon Bowl. Regelverket vi spelar efter är the Living Rulebook 5 med följande undantag:

- Star players är inte tillåtna

- Wizards får inte köpas som inducement

- Alla lag får 100 000 GC i "inducementbidrag" inför varje match. Dessa pengar kan enbart användas till inducements för just den matchen!

Regler för dungeon bowl för 4 spelare anslås på plats!

The Living Rulebook finns för nedladdning på <http://www.specialist-games.com/bloodbowl/default.asp>.

Tillåtna lag är alla från tLR. Alla måste ha med regler för det lag de spelar! Alla regler för att tjäna pengar, få erfarenhet och råka ut för skador används. Alla måste ha med sig tärningar samt eget lag. Ta gärna med din egen plan och egna rulers! Anmälan görs genom att skicka in en teamroster, helst i excellformat, till arrangörerna senast den 31:e mars 2007. Man är inte anmäld förrän rostern är inskickad! Föranmälan ska även göras till GothCon.

Skicka anmälan med namn, lagnamn och teamroster till: mattias.carlson@gbgd.se

Arrangörer: Mattias Carlson, mattias.carlson@gbgd.se, Håkan Berg.

Anmälan och kostnad: Förmålan till arrangör och GothCon, 20 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Alla pass. Samling för genomgång kl 10.00 fredag.

Antal spelare: Max 20.

Regelverk: Senaste versionen av the Living Rulebook, senaste FAQ och errata, samt ändringar och tillägg enligt presentationstexten.

Förkunskapskrav: Ja, samt eget målat lag.

CONFRONTATION (F4)

Turnering i Rackhams figurspel Confrontation. Turneringen följer de officiella federationsreglerna och Confrontation 3.5. 400p med vanliga begränsningar. För kompletta regler se <http://www.vincit.se/gothcon2007>.

Arrangeras av VINCIT AB, distributör för Rackham i Sverige och den nordiska Red Dragon-federationen NCORD. Pris till alla helt målade arméer. Som vanligt fina priser. Välkommen!

Arrangörer: Vincit och NCORD. Rustan Rosén, 0511-55 000, rustan@vincit.se.

Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangören senast 25:e mars, 100 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Två ronder spelas per dag. Registrering på plats kl 10 fredag. Spel 11-15. Lördag och söndag spel 10-14.

Antal spelare per tillfälle: Max 50.

Förkunskapskrav: Ja, spelat spelet tidigare.

Regelverk: Confrontation 3.5.

AT-43 (F5)

Turnering i Rackhams nya futuristiska figurspel AT-43. När denna text skrivs finns inte spelet ute än. Titta på GothCons webbsida och <http://www.vincit.se/gothcon2007> för uppdaterad information.

Arrangeras av VINCIT AB, distributör för Rackham i Sverige och den nordiska Red Dragon-federationen NCORD. Välkommen!

Arrangörer: Vincit och NCORD. Rustan Rosén, 0511-55 000, rustan@vincit.se.

Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangören senast 25:e mars, 50 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Tre ronder spelas per dag. Registrering på plats kl 16 fredag. Spel 16.30-20.30. Lördag spel 15-19. Paus för kvällsmat mellan rond två och tre båda dagarna.

Antal spelare per tillfälle: Max 50.

Förkunskapskrav: Ja, spelat spelet tidigare.

Regelverk: AT-43.

FLAMES OF WAR (F6)

Andra Världskriget har nu pågått i närmare 3 år och än går det inte att se hur det skall sluta. Tyskland och dess allierade är dock under press på alla fronter, från de snötäckta skogarna och slätterna i Ryssland och Finland till de stekheta öknarna i Nordafrika. De allierade förbereder sig nu för att slå tillbaka med gemensamma krafter. Kan dina trupper bidra till att tippa över vågskålen åt det ena eller andra hållet?

Turnering 1500p Mid-war. Armélistor skall vara arrangerade tillhanda senast 30 mars, 2007.

Arrangörer: Thomas Berneving, thomasberneving@hotmail.com, Robert Jörgensen, rob1975se@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Föransökan till arrangör och GothCon, 50 kr betalas till Gothcon.

Speltillfällen: Fem slag, max 3 timmar långa.

Pass 1: Fre. 09.30 – 13.00, Pass 2: 14.00 – 17.00

Pass 3: 18.00 – 21.00, Pass 4: Lör. 11.00 – 14.00,

Pass 5: 15.00 – 18.00.

Antal spelare per tillfälle: Max 20.

Förkunskapskrav: Man bör ha spelat innan.

Regelverk:

WARMACHINE (F7)

Ångkraft, svett, blod och magi! I västra Immoren kolliderar mäktiga nationers krigsmaskiner med kraften hos ett lokomotiv med tryckmätaren på rött! Den magiskt drivna industrialiseringen är i full sving, och alla vill ha en bit av den stora kakan... Visa vem som är den bäste spelaren i denna officiella 500-poängs Steamroller-turnering. Privateer Press eget turneringssystem. Även möjligt att prova på spelet.

Se www.kolgruvan.se för mer information.

Arrangörer: Martin Högman, gorkij@kolgruvan.se.

Anmälan och kostnad: Turnering: Föransökan till arrangör och GothCon, 50 kr betalas till GothCon. Prova-på: drop-in, gratis.

Speltillfällen: Löpande under hela konventet.

Antal spelare: Max 30.

Förkunskapskrav: Standard regelkunskap.

Regelverk: Samtliga släppta Warmachine-supplement, inkl. mercenary contracts och special forces.

HORDES (F8)

I Immorens skogar dväljs andra, mer uråldriga krafter - mäktiga bestar, drivna av rent ursinne och ledda av magiker utkämpar strider sinsemellan om dominansen över de platser civilisationen inte nått. Och om de får sin vilja igenom, så kommer den aldrig att nå dit...

Ta med dina bestar och delta i en 350-poängs turnering. Även möjligt att prova på spelet. För mer information, se www.kolgruvan.se.

Arrangörer: Martin Högman, gorkij@kolgruvan.se.

Anmälan och kostnad: Turnering: Föransökan till arrangör och GothCon, 30 kr betalas till GothCon. Prova-på: drop-in, gratis.

Speltillfällen: Löpande under hela konventet.

Antal spelare: Max 30.

Förkunskapskrav: Standard regelkunskap.

Regelverk: Hordes - Primal



DE BELLIS ANTIQUITATIS (DBA)

DBA är ett historiskt figurspel, litet vad det gäller utrymme, tid, regler och kostnader men stort när det gäller strategiskt tänkande. Kom in så lär vi dig reglerna, det finns olika arméer att låna.

DBA tematurning: Hundra år av krig.

Skinande rustningar, lansar, långbågar, armborst, svärd, pikar och hillebarder i en salig blandning när vi släpper lös arméerna i hundraårskriget. Fredag eftermiddag (Pass 2) är det som gäller. En timma per parti, 4 eller 5 ronder, monradslotning, max 20 deltagare. Armévalet är begränsat till följande:

IV/13bc, IV/16, IV/39b, IV/41, IV/57bc, IV/61, IV/62, IV/64abc, IV/68ab, IV/74, IV/76, IV/79, IV/82a

Det finns några arméer att låna.

GothCon Open DBA-turnering.

På lördag eftermiddag (Pass 5) så kör vi igång. Valfri armé ur regelboken, 1 timma per parti, 4 eller 5 ronder (beroende på antalet deltagare), monradslotning. Antalet deltagare är begränsat till 20 så föranmäl dig för att vara säker på att få vara med. Turneringen räknas in i SSHS ranking.

Arrangörer: Conny Backlund,

connybacklund@yahoo.se, Patrik "Packe" Jönsson.

Anmälan och kostnad: Turneringar: föranmälan till arrangör. Prova-på: drop-in. Gratis.

Speltillfällen: Turneringar: Pass 2, 5. Drop-in: alla pass.

Antal spelare per tillfälle: Max 20.

Förkunskapskrav: Till drop-in: inga.

Till turneringar: ha spelat förut eller varit med på en genomgång på ett drop-in-pass innan.

Regelverk: DBA 2.2.

HORDES OF THE THINGS (HOT)

"DBA goes fantasy". För dig som måste ha trollkarlar, alver, drakar och allt annat ("Things" kort och gott). HotT är baserat på DBA men med lite andra trupptyper och en del tillägg för att allt man behöver i en fantasystrid ska finnas med. Titta in så lär vi dig, vi har arméer att låna ut.

HotT-turnering

Max 14 deltagare, fyra ronder, 1 timma per rond, monradslotning. Baser för 15-mm figurer men 10 och 12 mm figurer är okej att ha med.

Arrangörer: Conny Backlund,

connybacklund@yahoo.se, Patrik "Packe" Jönsson.

Anmälan och kostnad: Turnering: föranmälan till arrangör. Prova-på: drop-in. Gratis.

Speltillfällen: Turnering: pass 3, Drop-in: alla pass.

Antal spelare per tillfälle: Max 14.

Förkunskapskrav: Ha spelat förut eller varit med på en genomgång på ett drop-in-pass innan.

Regelverk: HotT 2nd edition.

FENIX

WWW.SPELTIDNINGEN.SE

Det lönar sig att prenumerera!



6 nr för bara 199:-
Beställ din prenumeration på
www.speltidningen.se

Arrangemang

LUSTRIA – CITIES OF GOLD

Lustria – Cities of Gold använder Mordheim/Warhammer Skirmishreglerna för att köra en kampanj i ruinerna av en av Lustrias tempelstäder. Kampanjen kommer att spelas löpande under hela konventet, även en bit in på natten i mån av vakna arrangörer. Kampanjen är konstruerad så att du kan välja att spela något enstaka spel eller spela under hela konventet. Det kommer att spelas både små spel mellan två spelare och större multiplayer spel, beroende på hur många spelare som vill spela vid samma tidpunkt. Det kommer att finnas ett begränsat antal Warbands till utlåning. Om ni saknar regler till ett officiellt Warband så kan ni hitta dom här:

<http://www.specialist-games.com/mordheim/>.

Arrangörer: Tommy Müller

(lordpestilen@yahoo.se) och Magnus Malmqvist.

Anmälan och kostnad: Ingen föranmälan.

Speltillfällen: Vi kommer att spela under hela GothCon och så länge in på natten som vi har vakna arrangörer.

Antal spelare: Så många som får plats kring bordet samtidigt.

Förkunskapskrav: Mordheims regelsystem. Om du spelar Warhammer Fantasy Battles så kan vi fylla in dig på dom extra regler du behöver kunna.

Regelverk: Mordheim och Lustria- Cities of Gold. Eventuella förändringar/förtydliganden av reglerna presenteras på plats.

FÖRSTA TJETJENIENOFFENSIVEN 1994

Ett par timmars kraftig artilleribeskjutning har reducerat det mesta av stadskärnan till högar med grus, när pansarfordonen sakta rullar in för att ta kontrollen över vad som en gång var en vanlig rysk stad. Snart kommer det visa sig att den ryska staden kommer att ge dem kraftigt motstånd när en mycket gammal dröm om självständighet är inom räckhåll för ett förtryckt folk.

För mer information: <http://grozny.efter.de>

Arrangörer: Olle Nyman, grozny@etter.de, Anton Schindelar, Michael Hemmingsson, Jonas Sunnegårdh Karlsson.

Anmälan och kostnad: Föranmälan på plats, gratis.

Speltillfällen: Alla pass.

Antal spelare: 4 spelare/tillfälle.

Förkunskapskrav: Inga förkunskaper behövs, men historiska kunskaper i konflikten premieras.

Regelverk: Eget system.

REIGN IN BLOOD

Varna Hem och Skola, en gammal konventsrytare kommer igen. Här håller vi inte igen på vare sig blodfläckar, tuttbludar eller osmaklig 80-tals metal. Har kanske inte just DU en apoka-armé liggande? Kom isåfall förbi och kör ett parti gammalt hederligt svenskt våld i figurspelstappning, konverterade WH40K-figurer berövas med minuspoäng.

För mer information: <http://apoka.efter.de>

Arrangörer: Olle Nyman, apoka@etter.de, Anton Schindelar, Michael Hemmingsson, Jonas Sunnegårdh Karlsson.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 3 och 6.

Antal spelare: Varierar.

Förkunskapskrav: Vissa förkunskaper i regelsystemet krävs.

Regelverk: De för Apokalypse.

TAC:WWII

Efter ha kört med Spearhead i olika varianter tänkte vi köra lite mindre scenarion med ett nytt regelsystem. Det nya systemet heter TAC:WWII, samma skala som Spearhead men med bättre moralregler. Scenario är inte bestämt när detta skrivs.

Arrangörer: Fredrik Jacobsson, Christian Friberg.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 4-6.

Antal spelare: 2 till 6 spelare per speltillfälle.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: TAC:WWII.

KELLYS HJÄLTAR

The report of my death has been grossly exaggerated.

Kellys hjältar är ett taktikspel på soldatnivå med gamla fina GothConanor. Scenariot, som utgör en by i det av Wehrmacht ockuperade franska Lorraineområdet under 1944, spelas på en dioramamodell på ca 9,5 kvm. Parterna är en grupp amerikanska soldater mot drygt en pluton tyskar med tre Tiger tanks och en pott på 14 000 guldtackor. Mer än något annat så är dock Kellys ett spel med glimten i ögat, precis som filmen det är baserat på.

Arrangörer: Jacob Wikman vvornth@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Föranmälan med motivation till favorit-karaktär kan ge förtur till denna.

Speltillfällen: Start kl 10 på lördag.

Antal spelare: 35-45.

Förkunskapskrav: Kännedom om en tärnings sex sidor.

Regelverk: Friform med tärningsmoment.

FLAMES OF WAR — PROVA-PÅ-BORD

Under GothCon XXXI kommer vi att ställa upp 2 färdiga spelbord för den som vill testa på Flames of War. Plats finns så fort brädena är lediga. Kunniga regelinstruktörer kommer att finnas på plats.

Arrangörer: Mattias Moberg,
tomtevl@hotmail.com, Johan Berg.
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.
Speltillfällen: Pass 1-6.
Antal spelare: 2 till 8 spelare per speltillfälle.
Förkunskapskrav: Inga.
Regelverk: Flames of War, version 2.

BATTLE FLEET GOTHIC

+++ASSUME.ATTACK.FORMATION.DELTA
+++READY.TORPEDOES
+++FIRE.SEQUENCE.DESTRUCTUS
+++LAUNCH.450.5.FROM.ATTACK.SIGNAL
+++LAUNCH.TRAJECTORY.45/67/90.5%
+++LET.OUR.WEAPONS.BRING.THE.
EMPEROR'S.VENGEANCE+++

Det anordnas drop in/prova på Battlefleet Gothic, ett ypperligt tillfälle att testa ett av Games Workshops bästa spel. Vi förklarar reglerna och står för allt man kan behöva för att spela, allt du behöver göra är att dyka upp. Eller om du har en flotta som varit förlorad i warpen på tok för länge så finns vi här för dig.

Regler för spelet finns på <http://www.specialist-games.com/battlefleetgothic/>.

Arrangörer: Mikael Gullberg, gullberg@gmail.com.
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.
Speltillfällen: Alla pass.
Antal spelare per tillfälle: Max 4.
Förkunskapskrav: Inga.
Regelverk: Battlefleet Gothic.

GULD & BLY!

Figurspela i Westernmiljö. Dra ner Stetsonhatten i handen, spänn på dig revolverbältet och rid iväg i solnedgången för snart är uppgörelsens timma slagen. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutroken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Gunfighter's Guild,
western@rollspel.com.
Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.
Speltillfällen: Pass 2 till 7.
Antal spelare per tillfälle: Varierar.
Förkunskapskrav: Inga.
Regelverk: Western.

BORTOM HINDENBURG (F9)

Gauran Lamfors sög på sitt grästrå. Pyrisamfundets gråa ylleuniform passade dåligt och kragen kliade. Här i kejsardömets utkanter blev man titt som tätt beordrad att dra på sig de där dåligt passande paltorna och huta åt allsköns inkräktare och utbölingar. Nu verkade det dock vara något speciellt. En kurir hade mitt i natten kommit till Valding Ok i Storgården med en order att genast mönstra sin rote. Det gick ju sådär, vi här ute i det fria struntar väl i vad som gormas från Hindenburg. Men nu satt jag i alla fall där i dikesrenen med ett grästrå i munnen. Tok-Frans på min vänstra sida, Valding på min högra. Längre upp längst vägen, en utsänd från Pyri, spejandes med sin kikare. En låda ska vi ha hittat innan vi får fara hem. En sketen låda som den fina kejsaren slarvat bort, men att min dassdörr stulits har minsan ingen tagit notis om...

Kommer du att leda den hormonstinne mutantädlingen från Polen till den "rätta"? Kommer det vara du som garanterar den pryda Gauran dassro genom att återbörda hans stulna dörr? Ska man när pirayatrastarna anfäller skrika i panik och förgäves skydda sina ögon eller sansat spela död? Ska scenariots snyggaste babe lyckas kränga den svarta lådan och ha råd med en årsförbrukning botox (bäst före 20070502)? Kommer Gotland att med hjälp av Pyris ritningar äntligen dominera Österhavet?

Ett figurspels-skirmishscenario i Mutant 2-setting med inslag av rollspel. Varje spelare kontrollerar en karaktär och på planen finns 4 sidor med 4 spelare vardera. Varje sida har ett uppdrag och i karaktärsbeskrivningarna finns flera intriger och individuella agendor som spelarna kan välja att spela ut (eller hålla inne med) som dom vill under spelets gång.

För mer information: <http://www.xetrov.org/hindenburg/>

Arrangörer: Jon Back (XetroV), ion@xetrov.org, Erik Olsson (Woodpeckers).
Anmälan och kostnad: Föranmälan (lag om fyra personer) till arrangör och GothCon, 40 kr/lag betalas till GothCon.
Speltillfällen: Pass 1 och 2.
Antal spelare per tillfälle: 16 spelare fördelade i fyra lag.
Förkunskapskrav: Inga, men kunskap om spelvärlden är trevligt.
Regelverk: Baserat på Mutant/Mutant 2, med modifikationer och inspiration från diverse håll.



KortSpel

MAGIC THE GATHERING

Skärtorsdag / BONUS-dagen

Torsdagen är egentligen dagen innan konventet börjar. Men eftersom alla ändå brukar vara här kör vi i år en extra dag på konventet.

- Grand Prix TRIAL Stockholm / Bonus
- LEGACY I Tournament
- Standard II Tournament
- VÄSTSVENSKA MÄSTERSKAPET XII

VästSvenska Mästerskapet är Sveriges äldsta och mest prestigefyllda regionsmästerskap i Magic the Gathering. Formaten har varierat under åren. Men vi spelar alltid två olika format fördelat på 2 dagar. Första dagen är tillika en GRAND PRIX trial Stockholm. I år är det den frikostigaste prisstrukturen någonsin.

Långfredag / Dag 1

- VÄSTSVENSKA MÄSTERSKAPET XII
- Vintage tournament
- Standard II tournament

Påskafton / Dag 2

- VÄSTSVENSKA MÄSTERSKAPET XII
- LEGACY II Tournament
- Ice Age Block Tournament
- Magic Block Tournament

Påskdagen / Söndag

PRO TOUR QUALIFIER San Diego

För information om de olika tävlingarna, gå in på Gothcons hemsida:

<http://www.gothcon.se>

Card Way™ har trendiga, snygga och innovativa kort-accessoarer för alla typer av samlarkort.

Med **Card Way™** produkter skyddas dina kort från repor, fläckar och vikta hörn - allt på ett mycket innovativt och trendigt sätt. Ta med dig dina kortlekar när du vill, vart du vill och hur du vill med **Card Way™**.

Card Way™ har många olika lösningar och garanterat en som passar dig! Välj ett album med trendigt motiv eller så sparar du dina allra finaste kort i en snyggt designad kort-box. Ja, möjligheterna är många.



The Right Way - The Only Way



Turneringar

MORNING MOOD (RO1)

Ingen hade varit i skyddsrummet på många år, men nu fanns här en skara inneboende som i vild panik flytt till säkerhet för bara en timma sedan. En endaste ficklampa avsjöjade det sakta dalande dammet som letade sig in i munnen och näsan på besökarna. Svetten, bultande hjärtan och de kvävda andningarna vittnade om oron de delade. Sakta avtog oljuden från ovan som hållit dem undrande och snart infann sig bara tystnad mellan betongväggarna.

De kommande nätterna och dagarna skulle avgöra San Franciscos öde, om inte hela mänsklighetens.

Arrangörer: Robin Ljung (robin@gob.nu), Fredrik Ernstson

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr

Speltillfällen: Pass 1, 2, 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Friform, nutida thriller/sci fi

BRÖDERNA STURSH RESANDE CIRKUS (RO2)

Dammet yr kring hjulen när tåget av vagnar svänger av från vägen och ut på den plan med torkat gräs som ska bli deras tillhåll den närmaste tiden. Nyfikna barn har sprungit efter bilarna ända sedan de rullade förbi den lilla staden, och nu började även andra samlas för att titta på spektaklet. Färggranna, om än slitna, tält reser sig som svampar ut jorden. Linor späns. En dvärg väljer, till åskådarnas enorma nöje, helt fel tillfälle att gå bakom en elefant. Och så, när alla tror att ingenting mer spektakulärt kan hända, träder Starka Damen fram. Med en sinnrik konstruktion av taljor och rep vinschar hon upp det alla har väntat på, skylten som bekräftar deras förhoppningar. "Bröderna H. och A. Stursh resande cirkus välkomnar Eder!" Men allt är inte som det verkar denna heta sommar dag. De som har ögonen med sig kan se att cirkusledningen verkar stressad och att flera vagnar står övergivna, med rejäla brädor spikade över fönster och dörrar. Och inte en enda clown kan siktas...

Beväpnade med sina fördomar om hur folk är mest, fäkirens svärd och en liten pudel ger sig en brokig samling cirkusartister ut på en ojämn kamp mot tiden för att kasta ljus över den serie

händelser som hotar inte bara cirkusens existens, utan allas liv. Vill du vara en av dem?

Är du nyfiken på vad som skulle ha hänt om Woody Allen hade haft tillgång till Bröderna Marx för att göra sin version av tv-serien Carnivale? Välkommen i så fall att spela Bröderna Stursh resande cirkus med oss!

Arrangörer: Gunnar Söderberg och Joanna Rutkowska, info@rollspelsbaren.se

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr

Speltillfällen: Pass 1, 4, 7

Antal spelare per lag: 5

Förkunskaper: Enklare cirkustrix impar på spelledarna men är inga krav

Regelverk: Systemlöst alt Call of Chtulhu

DOLD KÄRLEK (RO3)

"Sanningsministeriet har i granskningen av manuskriptet 'Dold kärlek' funnit den nuvarande slutscenen oacceptabel. Att krigshjälten nekar kvinnan, för att i stället leva med vännen från skyttegravan, inbjuder att tolkas som ett uttryck av förbjuden kärlek. En statlig granskare kommer att sändas för att överse det avslutande arbetet med filmen och säkerställa att det moraliskt korrekta förhållandet mellan en man och en kvinna skildras."

Regissören torkade svetten ur pannan och såg på sina medarbetare. Han sökte desperat i deras ansikten efter hjälp att välja mellan finansärens manus och den statliga censuren.

Noir är ett rollspel som utspelar sig i en dystopisk alternativ värld, en blandning mellan Sin City och 1984. Vid frontlinjerna dör soldater i skyttegravarna i kampen mot den ansiktslösa fienden, medan medborgarna i huvudstaden Sandukar gör sina uppoffringar för kampen. Det väldiga Imperiet styrs av Staten, som både säger vad man får göra, vad man får säga och vad man får tänka.

Men medborgarna måste underhållas och informeras, och detta görs via radio och via biograferna. De färdiga huvudpersonerna i "Dold kärlek" är en filmgrupp som försöker slutföra inspelningen av den senaste romantiska skyttegravsfarsen. Men de hamnar i trubbel med den statliga censuren och den lokala maffian, och måste ta några tuffa beslut.

Spelet är tärningsbaserat, med regler man snabbt lär sig på plats.

Huvudpersonerna arbetar mot samma mål, att få klart filmen, men har eventuellt olika syn på hur resultatet ska se ut. Beroende på hur spelarna väljer att hantera situationerna kan handlingen bli dramatisk, komisk, tragisk eller actionfylld. Det handlar om problemlösning, med fokus på att ta beslut snarare än att samla information, och spelarna är i allra högsta grad medskapare av berättelsen.

På GothCon är Noir en turnering, och spelgrupperna kommer att kunna vinna priser i kategorier som avslöjas i början av passet.

Arrangörer: Jonas Karlsson (jonas@noir.nu)
Arrangementsgrad: Turnering
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr
Speltillfällen: Pass 2, 3, 6
Antal spelare per lag: 4-5
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Noir (www.noir.nu).

GRÅPEKARLN (R04)

I den lilla byn Lerby i landet Danalien vilar en mörk hemlighet. När några resande på väg till Ärkemagikerns dal råkar övernatta på den lilla byns gästgiveri inträffar en olycka. Ännu en olycka, ett mord, och ett mordförsök senare är rollpersonerna insyltade upp över öronen. Det är definitivt något mystiskt kring ordet Gråpekarln. Vad döljs egentligen nere i sjön? Det förflutna nystar upp sig...

Arrangörer: Kram Produktion
 Pontus "Khan" Carlsson
 (Hammarlag@gmail.com), Tobias Karlsson
 (Tobbelasse@gmail.com)
Arrangementsgrad: Turnering
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr
Speltillfällen: Pass 3, 5, 7
Antal spelare per lag: 4-5
Förkunskaper: Svaga nerver är ett krav.
Regelverk: Ett egenkonstruerat system kallat M:G

REVOLVERNS LAG (R05)

Det verkar nästan för lätt för att vara sant, men det var länge sedan Frank Morgan hade haft chansen att tjäna så mycket pengar - utan att döda någon. En transport skulle eskorteras genom ett område fullt av banditer och utan lag eller militär som kan hjälpa dem. Men ändå. De är fem inhyrda vakter, där åtminstone tre av de andra är ökända revolvermän med flera liv på sitt samvete. Mexikanen Garcia var den Frank inte kände till sedan tidigare, men enligt ryktena verkar han ha varit med om det mesta och är känd som en skicklig pistolero i Mexiko. Frank Morgan drar ner sin stetson djupare över ögonen, tänder sin cigarill och väntar på vad de andra tänker ta sig för.

Lämna alltid första draget till din motståndare - även när han antas vara på din sida.

Arrangörer: Gunfighters Guild, Anders Gillbring
Arrangementsgrad: Turnering
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr
Speltillfällen: Pass 2, 3, 4, 5, 6, 7
Antal spelare per lag: 5
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Western



SKÄRVOR AV LIV (RO6)

Sawyer spanade framåt genom den tilltagande vinden och längre fram skyttade ruinerna. De skulle hinna dit innan vinden blev till en storm. Han vände sig om och meddelade sina tre reskamrater att snabba på. Ethan behövde han förstås inte säga någonting till, denne var vältränad och hade inga problem att hålla hans tempo. Värre var det för de två andra. Deena lyckades nästan hålla jämna steg, men det var snarare på grund av hennes envishet. Joshua däremot gick det tungt för. Han var en akademiker och borde egentligen inte vara ute i fältet. Fast å andra sidan, vem kunde anklaga honom?

Anledningen de var här ute var för att de sökte efter sin vän Emma. Någon hade kidnappat henne och fört henne till Saharas sandöken. Men vilka låg bakom det och varför? Förhoppningsvis skulle de få svaren nu när de närmade sig platsen dit spåren efter Emma ledde...

Skärvor av liv kan beskrivas som ett övernaturligt detektiv och problemlösarscenario. Karaktärerna anländer till en gammal ruinstad i jakten på den försvunna Emma. Det visar sig att Emmas kidnappning har förgreningar långt tillbaka i det förflutna. Karaktärerna får, bit för bit, reda på allt mer om bakgrunden till kidnappningen. Kan de med informationen inse sanningen bakom kidnappningen och rädda henne?

Scenariot är skrivet till rollspelet **Bortom: Lögnens slöja**. Mer information om rollspelet och scenariot finns att läsa på den officiella hemsidan: <http://www.alltidattack.se/bortom>.

Arrangörer: Robert Jonsson (0730-913188, bortom@inthedark.nu), Viktor Nyberg (0706-736943, nyberg.viktor@gmail.com)
Arrangementsgrad: Turnering
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr
Speltillfällen: Pass 1, 3, 4
Antal spelare per lag: 4
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Bortom: Lögnens slöja.

THÉ D'MENTHE (RO7)

Tjäna lite extra pengar i sommar! Vi söker ett antal ungdomar att gå igenom och katalogisera våra arkiv. Vi söker dig mellan 13 och 16 år, du är noggrann och organiserad, du är inte rädd för att hugga i eller bli lite dammig. Arbetet är en korttidsanställning över sommaren, deltid, lön enligt avtal. Intresserad? Skicka din ansökan med en kort beskrivning av dig, samt en betygskopia till Anders Katthammar, Institutionen för Antropologi, Göteborgs Universitet, box 22407, 400 72 Göteborg.

Hubba Bubba, Trackslistan och ond bråd död är alla ingredienser i detta mythosinspirerade scenario. En gnuttas detektivarbete, våghalsighet och möjligen dumdriftighet kommer man långt med. Vi kan inte kommentera uppgifter som gör

gällande att scenariot innehåller tentakler. Däremot är vi ganska säkra på att det sällan förekommer täringar.

«... ¡Iä! ¡Iä!»

«N'gai, n'gha' ghaa, bugg-shoggog, y'hah, ap'hp; Mur'Akuch, Mur'Akuch ...»

Arrangörer: KurragömmaKlubben Kamouflage
Arrangementsgrad: Turnering
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr
Speltillfällen: Pass 3, 6
Antal spelare per lag: 3 – 5
Förkunskaper: Viss bevandring i Lovecrafts Mythos är ingen nackdel, men absolut inget krav. Kunna gestalta en roll eller två.
Regelverk: Friform / CoC/BRP

YUKIKAZE: SKUGGOR (RO8)

Det var ett sparsmakat rum. Det fanns inga dekorationer utom de målade vägghpanelerna av papper, och inga möbler förutom en kudde och en bärbar kamin. Lite ljus strålade ut från kaminen, och ett blekt sken kom från vägghpanelerna mot trädgården.

Shiu Han satt med benen under sig på kudden och väntade. Han fingrade på ärret på högra kinden och på lappen som täckte den tomma ögonhålan. Han hatade det här stället. Det var för mörkt, för välordnat, för strikt. Det var ett ställe för lönnmördare, och han hatade sig själv för att behöva ha med dem att göra. "Du döljer inte dina tankar väl, piratkung" sade en äldre mansröst i rummets mörka inre. "Skulle du föredra att jag ljög?"

Den äldre mannen klev in i det svaga ljuset och satte sig ner på golvet med benen under sig. Shiu Han lät sig inte luras: mannen var senig och hans rörelser var precisa. Om han så ville så skulle Shiu Han dö. "Varför är ni här?" frågade mannen.

Shiu Han stoppade handen i fickan – mannen iakttog men vidtog inga åtgärder, utan satt stilla med händerna på knäna – och plockade fram en liten holoprojektor. Han satte på den och lade ner den på golvet, och nio ansikten på nio unga kvinnor, åtta av dem i tempeldräkter och den nionde i en tung vapenrock, visades i luften, det ena efter det andra.

"Nio stycken? Och i tjänst hos den Vita gudinnan? Priset blir högt."

"Priset kommer aldrig att motsvara värdet på de liv som de har släckt."

Rävsvans Förlag presenterar stolt Skuggor, ett äventyr till Skymningshem: Andra Imperiet. Det är det fjärde fristående äventyret om de nio piloterna i jaktdivisionen Yukikaze. Man behöver inte ha spelat de tidigare äventyren för att kunna spela det här. Det här är inte ett äventyr för de mjäkiga: det innehåller fart, fläkt, små munnar, stora ögon, omotiverad nakenhet, näsblod, stora explosioner, öppna bad, fullständig förakt för fysikens lagar, samt pirater **och** ninjor! Spela det om du törs!

Arrangörer: Krister Sundelin (krille@foxtail.nu)
Arrangementsgrad: Turnering
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 100 kr
Speltillfällen: Pass 1, 2, 4
Antal spelare per lag: 4-6
Förkunskaper: Avsaknad av allergi mot manga, anime och tärningar.
Regelverk: Skymningshem: Andra Imperiet

Arrangemang

725: EN STÄPPODYSSÉ (R09)

*-Människor är också kentaureer, sa Sinkur upprört.
 - Bah, de är ju så ... korta. Varför skulle det vara någon skillnad på dem och hundar, undrade Charak-hai.
 - Nämen, alltså... Du fattar inte! Man måste ha respekt för alla djur!
 - De har ju bara två ben. Alla andra har ju fyra. De är helt klart underutvecklade.
 - Men de har också känslor.
 - Bevisa det!
 - Öh...
 - Precis!*

Gondicaäventyret 725: En stäppodyssé handlar om ett gäng uppnosiga kentaureer. Det är en dramakomedi med fokus på karaktärsrelationer och problemlösning och skratt. Det är dessutom en historia om makt, stolpillen och en rejäl dos kärlek. Detta är dessutom den andra fristående delen i en trilogi om fyra delar om den sagolika hjältevärlden Gondicas mindre lyckade invånare och dess vettlösa upptåg. Den första delen spelades på förra årets GothCon och hette Dude, where's my booze? Som om det inte vore nog är detta även Rävspels officella Gondica-äventyr.

Arrangörer: Kalle Palm (0733-673650, kalle_palm_std@hotmail.com), Niklas Aronsson (0709-531095, nicke4ever@hotmail.com)
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 2, 5
Antal spelare per lag: 4-5
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Gondica

DE RÄTTRÄDIGAS SKÖRD (R10)

Telefonen väckte henne. Hon satte sig förvirrat upp och stirrade frånvarande på den i några sekunder innan hon svarade.

*- Hallå, Erica Winslow.
 Först hörde hon inget förutom en nervös inandning i andra sidan luren, som om personen samlade sig. När mannen sedan tog till orda blev hon kall och stel, hon hade inte hört hans röst på över tolv år.
 - Hej Erica, det är Gavin, Gavin Rowe. Fråga mig inte hur men det har hänt igen.
 Hon visste exakt vad han menade. Var detta en mardröm? Nej, hon var klarvaken. Minnet fylldes av*

*bilderna på de oskyldiga döda. Hennes röst darrade, på gränsen till gråt.
 - Hur...Är du säker?
 - Kinesisk vinter, Rebecca, räcker det som bevis?
 - Ja...Har du ringt de andra?
 - Bara dig och Alex. Tänkte ge dig äran att ringa Isabell, jag har gjort tillräckligt. Säg till henne att komma i morgon till det vanliga stället klockan åtta på kvällen. Vi alla behöver prata.
 Luren lades på i andra änden. Hon satt i mörkret och stirrade på den kalla New York-natten utanför fönstret. Var det ens möjligt? Hur? Det förflutnas gaskramande synder tycktes flåsa henne i nacken. Hon var tvungen att ringa Isabell. Det hade gått femton år men hon mindes fortfarande hennes nummer och hoppades att hon inte bytt. Med ögonen grumliga av skuldens tårar knappade hon motvilligt in siffrorna.*

De rätträdigas skörd handlar om vad som kan ske när viljan att göra det rätta befläckas av hämndens förblindande dimma. Äventyret är centrerat kring fyra individer som en gång stod varandra nära men som genom ett fruktansvärt val skildes åt för femton år sedan. I den isande New York-natten görs en makaber upptäckt som tvingar dem alla att rota i det förflutna, ett förflutet de helst vill lämna orört i glömskan. Gamla tvister och förlegade lojaliteter rörs upp och inom kort dras de alla in i samma mörker som en gång skilde dem åt och fått ett hat att gro i deras hjärtan. Äventyret kastar in karaktärerna i ett dödligt spel där de riskerar att förlora allt. Kan de lita på varandra? Kan de lita på sina egna sinnen? Hur ställer man till rätta något oåterkalleligt? Hur gör man det ogjort? Detta är frågorna karaktärerna ställs inför när den gångna tidens skuggor står för dörren.

De rätträdigas skörd kräver en hel del av spelarna som verkligen måste leva sig in i sina karaktärer. Relationerna mellan karaktärerna är väldigt viktiga för att få äventyret att komma till liv. Som spelare gäller det att inte vara rädd för att agera ut med inlevelse. Äventyret rekommenderas till mogna spelare.

Arrangörer: Mischa L Thomas (0737-663853, soul@ad-noctum.com), Anders Emgard
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 2,3,6
Antal spelare per lag: 4
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Noctum, andra utgåvan

DRAKAR OCH DEMONER (R11)

Riotminds kommer senare att släppa informationen om scenariot, följ spänningen på www.gothcon.se.

Arrangörer: Riotminds
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 2,4,7
Antal spelare per lag: Kommer senare!
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Drakar och Demoner

ELEFANTTORNET (R12)

En lätt beröring av hans tunikas ärm fick honom att vrida på huvudet och blänga mot orsaken till avbrottet. Han såg en högrest, kraftigt byggd yngling stå intill honom. Denna person var lika främmande i detta näste som en grå varg bland kloakernas skabbiga råttor. Hans billiga tunika förmådde inte dölja de hårda, svepande linjerna i hans kraftfulla fysik, de breda skuldrorna, den massiva bringan, den slanka midjan och de mäktiga armarna. Hans hud var brunbränd av vildmarkens solsken, hans ögon blå och skarpa. En våg av rufsigt svart hår krönte hans breda panna. Från hans bälte hängde ett svärd i en liten läderskida.

“Du nämnde Elefanttornet,” sade främlingen på zamoriska med en utländsk brytning. “Jag har hört mycket om detta torn – vad är dess hemlighet?”

Mannen föreföll inte hotande och kotens mod var stärkt av ölet och det tydliga gillandet hos hans publik. Han gav efter för sin dryghet.

“Hemligheten med Elefanttornet?” utropade han hänfullt. “Den mest svagsinta idiot vet ju att prästen Jara bor där med den stora juvel som folk kallar Elefantjärtat och som är hemligheten bakom hans magi.”

Passa på att spela ett klassiskt äventyr i den värld som Robert E. Howard en gång skapade. Vandra i Conans fotspår genom en tidsålder utan dess like, då skinande kungadömen låg utspridda över världen likt blå plymer under stjärnorna.

Arrangörer: Mikael Börjesson (mikael@borjesson.net)
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 1, 7
Antal spelare per lag: 5
Förkunskaper: Dungeons&Dragons, version 3.5, är inte fel att kunna
Regelverk: Efter Atlantis, en Dunder&Drakar-variant för Conans värld



FAORRAULTS DILEMMA (R13)

Under den kallaste vintern i mannaminne, mitt under brinnande krig, i en liten by på gränsen mellan Tyskland och Frankrike, händer något som kan få ödesdigra konsekvenser för de män och kvinnor som just nu befinner sig på flykt...

Detta äventyr är skapat som en liten presentation av andra utgåvan av En Garde! Tanken är att vi skall få chansen att visa upp En Garde! på ett trevligt och roligt sätt och samtidigt kunna lära spelarna grunderna till regelverket. Därför kommer vi att hålla en kort genomgång av reglerna och hur världen ser ut under 1600-1700 talen innan vi börjar

Arrangörer: Håkan Sundelius (vetten@mindlessgaming.se), Daniel Olsson (trolle@mindlessgaming.se)
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 4, 6, 7
Antal spelare per lag: 4
Förkunskaper: Inga
Regelverk: En Garde! andra utgåvan.

KOMPANIET (R14)

“Den gamle domaren hade lyssnat så intensivt på den luggslitne löjtnantens berättelse att han helt hade glömt bort sitt glas med uppvärmt och kryddat vin och inte hade märkt att elden i den öppna eldstaden hade reducerats till en glödbädd medan natten hade sänkt sig över Cholesbury. Rummet låg nu helt i mörker och löjtnanten kunde bara anas som en vag gestalt intill den öppna eldstaden.

-Om det ni säger är sant så är det här den största skandal som någonsin drabbat hela bygden och ett brott mot både kungens och Englands lagar!

Domaren fuktade sina torra läppar innan han fortsatte.

-Men vi behöver bevis för att kunna föra sådana här anklagelser vidare till högre instans. Starka bevis. Löjtnanten ändrade ställning i mörkret och domaren kunde för en kort stund skymta hans plågade ansikte.

*-Räcker 100 vittnesmål?
 -Hur skulle ni kunna ordna fram 100 vittnesmål?
 -In kall vind blåste genom rummet och plötsligt var inte domaren och löjtnant Dorset de enda personerna i rummet. Överallt stod de, bleka och med kropparna sönderslitna av krigets fälor, kompaniets soldater.”*

Ett fritt mysteriescenario om hämnd och rättvisa bortom graven som utspelar sig i 1700-talets England. Bygger på Götterdämmerungs regler och spelvärld.

Arrangörer: Andreas Williamsson (0709-284581, willewandal@hotmail.com), Riotminds
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 3,5,7
Antal spelare per lag: 5
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Götterdämmerungs

PROJEKT BIFROST (R15)

Smithsonians källare, en kulen höstnatt 1942.
-Hmm, sa Hieronymus för sig själv, om jag lyser genom ena ögat med 6000 lum får jag en intressant reaktion...
Han tittar mot den leende kristallskallen som som vanligt gäcker hans försök.
-Om jag försöker med skicka en epsilon nivå Prime genom bägge ögonen samtidigt då? Skallen bara flinar. Den medelålders magikern gör ännu en anteckning i sin numera bibelliknande journal.

Vito ser scenen utspelas från sitt gömställe i skuggorna och osäkrar sin Thompson Typewriter med ett leende. Tyskens information hade visat sig väldigt pålitlig.
-Käka bly, gubbe..., mumlar han tyst medan han tar sikte.
-För min del blir det gåslever från och med nu. Kristallskallen skulle göra Vito och hans kumpaner snuskiigt rika.

*Samtidigt på ett hotell inte långt därifrån ler Klaus ett elakt smil. Führern kommer att bli nöjd, allt fortsätter enligt planerna. Världsherraväldet är bara månader borta och snart kommer Thule att vara världens centrum. Ingen kan stoppa oss nu, *Muahahaha*.*

Projekt Bifrost är ett Mage: the Awakening™ äventyr för 4 spelare plus GM. Det utspelar sig hösten-vintern 1942 och spelarna kommer att besöka bla New York, Berlin och Sydamerikas djungler i försöken att stoppa Hitlers planer på världsherravälde.

Arrangörer: Johan Svens (loke@netatonce.net), Lars Bengtsson (lha_bengtsson@hotmail.com)
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 3, 5, 6
Antal spelare per lag: 4
Förkunskaper: Inga
Regelverk: Mage: the Awakening™

KONSTEN ATT HÄMNAS EN VAMPYR (R16)

Våldsmantik á la Kill Bill i World of Darkness. Vampire-regler med upphottade stridsregler för snabbare, roligare strider. Inga hämningar, ingen ångest, ingen maskerad, bara tre hämnare på jakt över hela världen efter de som dödade deras mästare (kanske lite sub-plot, men bara lite).

Arrangörer: Johan Lejonklev (johan_lejonklev@hotmail.com), Jens Olsson (annatar@hotmail.com)
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 3, 5, 6
Antal spelare per lag: 3
Förkunskaper: Lite hum om vampire.
Regelverk: Vampire (inte Requiem)

KRIG OCH KÄRLEK (R17)

De kom från rikets alla hörn, ädlingar som hörsammat konungens kallelse om tappra riddersmän att kämpa mot ondska, vanheder och onämnbara fasor. Jungfrurs liv och dygd vilade i deras händer, liksom bönders jord, kyrkans tro och själva Consabers framtid. Samlad i Calnia var det stoltaste sällskap adelsmän som någonsin beträtt marken i något av Mundanas länder. De var alla redo att offra sina dyrbara liv för heder, ära, kung och rike...

“Riddaren utan Namn?” läste Linna högt. “Aldrig hört talas om, vem är det?”
“Det är rovriddaren som vaktar bron till Farornas Skog. Du vet, för att hindra oss att komma förbi.” svarade trubaduren som läste samma anslag över hennes axel.
“Det står också att han aldrig besegrats i strid. Det var det, jag kommer aldrig att klara av honom! För att inte ens tala om draken.” Han slog ut med armarna i en upprörd gest, som fick lutan på hans rygg att knarra.
“Du har rätt, var för sig är ni chanslösa!” mullrade en djup röst bakom dem. “ Men tillsammans kan vi övervinna hindren i vår väg till skatter och belöningar!”
“Och ära, herre.” tillade en annan röst.
“Javisst, det också.” genmälde den första.
Linna vände sig om. Hon gav de tre nyanlända gestalterna en granskande blick och sade, överdrivet formellt, till den väldige mannen som tydligt var ledaren:
“Har ni en plan, herre, så förtälj. Linna Umweg av Larna förstår att uppskatta förslagen list.”

För att fira vårens ankomst år 1513 har ett evenemang utan like ordnats i Consaber. Delta i en uppsluppen kamp om ära och rikedom mellan rikets främsta kämpar.

Arrangörer: Martin Pettersson, 0704-081713
Arrangementsgrad: Arrangemang
Anmälan och kostnad: Föransökan till GC, 75 kr
Speltillfällen: Pass 2, 4, 5
Antal spelare per lag: 4-6
Förkunskaper: Inga
Regelverk: EON



Drop-in och övrigt

THE GOTTICK ROADSHOW!!!

Åter Igen: The Gottick Roadshow!!!

Besök vårt hörn av GothCon och spela våra nya spel, våra spel som kommer att vara nya i höst och våra spel som var nya för ett tag sen. Vår spelbar & kuriosabutik håller öppet så länge vi orkar och så ofta vi orkar. Vill du fly ur en brinnande skyskrapa, vara världshistoriens elakaste diktator eller bara försöka betala för din middag? I spelen från Gottick är allt möjligt. Vi demonstrerar dessutom gärna gamla Farbror Fager-alster som Swärje & The HellGame. Bara vi har tid och bara du kommer och hälsar på.

Vi ses på GothCon.

Arrangörer: Anders Fager (fager@gottick.com)

Arrangementsgrad: Demo spel

Anmälan och kostnad: Drop In

Speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare per lag: Vet ej!

Förkunskaper: Inga

Regelverk: <http://www.gottick.com/>

INDIERUMMETS

Kanske har du alltid drömt om att starta en spökjägarfirma, utföra fasansfulla order åt en ondskefull Mästare, äventyra i en oändlig stad, eller att vara huvudpersonen i en TV-serie... Indierummet är tillbaka, och bjuder återigen på te, godis och independentrollspel från The Forge och Rollspel.nu!

Vi ställer upp och guidar er in i de alternativa rollspelens värld, såväl fullängdsscenarioer som kortare demonstrationer. Vi har små spel från the Forge, nischade för en viss stämning eller tema. Systemen är unikt skrivna för att göra det spelet handlar om riktigt bra, och är ofta innovativa och lite annorlunda på ett bra sätt. Vi har stora och små spel från Rollspel.nu, fantasifulle, gratis, och skrivna med

kärlek på svenska, precis som mamma brukade göra dom. Vi har skräck, western, troll, superhjältar, tv-serier, humor, filosofi, tragik, allt möjligt!

Utförligare beskrivning av vårt utbud hittar ni på Indierummets hemsida: <http://jonas.dagar.se/indierummet.php> Maila gärna och boka en tid i förväg om ni vill vara säkra på att få spela ett specifikt spel vid en viss tid, annars är det bara att dyka upp under konventet. Är du ny till indiespel så kan vi garantera att du kommer bli överraskad. Förhoppningsvis positivt!

Arrangörer: Arvid Axbrink Cederholm (arvidos@gmail.com), Kalle Bergman (seppu_kong@yahoo.se)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop In

Speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare per lag: "Är ni mer än fem så kan vi behöva dela upp er."

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Independentrollspel

MYTHOS SPELLING MADNESS (R18)

Mythos Spelling Madness gästar GothCon för att testa landets elit inom obskyra texter. Så lusläs din Liber Ivonis och ställ upp för ära, berömmelse och omedelbar SAN-loss. Vi söker även publik, kom och visa ditt stöd för din favoritdeltagare.

Om du kan bokstavera Shoggoth utan att blinka, är en tävlingsMi-Go och dessutom vågar citera "Unaussprechlichen Kulten" ordagrant är det här ett arrangemang för dig.

Arrangörer: KurragömmaKlubben Kamouflage,

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föransmälan till GC, 25 kr

Speltillfällen: 1

Antal spelare per lag: 10-20

Förkunskaper: Kunna bokstavera till Cthulhu och kunna artikulera väl utan att tveka.

Regelverk: Vi baserar våra regler på officiella spelling bee regler. Men med tentakler. Genomgång görs på plats.

*...so from the wells of night to the gulfs of space
from the gulfs of space to the wells of night
the praises of Great Cthulu, of Tsathoggua, and of Him
Who is not to be named. Ever Their praises, and
abundance to the Black Goat of the Woods. Jü!
Shub-Niggurath! The Goat with a Thousand Young.*

*Jü! Shub-Niggurath! The Black Goat of the Woods
with a Thousand Young.*

ALEA IACTA EST

“Alle man på däck! Vi närmar oss Nimbalyaön, så förbered er för landstigning.”

Människorna på båten ser på varandra – möter de andras förväntansfulla blickar – och kliver ner i de små roddbåtarna. De rör sakta in mot land och alla minnen från svunna tider återvänder; de har alla någon koppling till ön och dess invånare. Med vilka miner kommer deras anhöriga att möta dem? Med vilka känslor kommer de att fyllas efter denna långa tid? Med vilka ord kommer de att välkomnas? Bortsett från sin koppling till ön är sällskapet en tämligen omaka grupp. Den paranoide, den hetlevrade, den godtrogne, den pessimistiske, den narcissistiske, den fromme och den försupne. Men vart är alla som ska välkomna dem? Varför är hamnen så ödslig? Och vad är det för skugga som har fallit över hertigens borg?

Arrangörer: Ulf Hartelius

(ulf.hartelius@swipnet.se), Alexander Platon (alexander.platon@hotmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop In

Speltillfällen: Pass 2, 4

Antal spelare per lag: 4-7

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Eget – Alea Iacta Est

RESTAURANT ROLLSPEL

Välkomna till den nya versionen av Rollspelsbaren (TM). Efter ett decennium av framgångsrik verksamhet slipas vi om. Nu kommer du själv kunna planera in din improviserade rollspelsupplevelse, men i mån av plats erbjuder vi fortfarande drop in. Menyn är sig lik och tjänsten enkel. Vi står för spelledare och improviserar ett unikt scenario för varje besökande sällskap. I vår tjänst har vi ett aplock av de bästa spelledare vi kunnat hitta. Det nya för i år är att vi håller öppet exklusivt på de mest populära tiderna och att de som önskar i god tid kan boka en spelledare. Menyn är som sig bör komponerad av de mest läckra saker man kan önska sig som spelare.

Skicka e-post till reservation@rollspelsbaren.se för att boka bord och spelledare på enklaste sätt. Berätta vilket namn vi ska skriva på bokningen, hur många ni är och vilken tid under passet ni önskar (räkna med att en servering tar upp till två timmar). Eller droppa förbi och boka hos oss på konventet.

Arrangörer: Gunnar Söderberg (theoneandonlymrg@msn.com), Jens Carlberg (gothconmail@jenca.user.lysator.liu.se)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan (rollspelsbaren.se) och drop in i mån av plats.

Speltillfällen: Fredag 20-02, Lördag 14-22

Antal spelare per lag: 3 och uppåt

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Systemlöst

VERBAL KOMBAT BY DA DOCKS

GothCons hemligaste aktivitet byter lokal! GothConledningen är oss på spåren och vi tvingas byta plats. Var kan vi givetvis inte säga, men vi kan tipsa om att pröva den stora aulan bredvid där vi varit de senaste fem åren. Nytt är också det brutala röstsysteemet och vi tar även upp det hårda förberedande deltagar-samlingen från föregångaren på LinCon. Vi hoppas därför på att vi i år ska kunna bjuda på den mest brutalt roliga ickekontaktssportsföreställning som ni hittills skådat!

Självklart hoppas vi också på att de flesta gamla deltagare skall dyka upp och räknar kallt med att kunna få deltagade av både regerande GothCon-mästare, LinCon-mästare och Bonnen (trots att de är tre olika personer i år)

Arrangörer: Gunnar Söderberg (theoneandonlymrg@msn.com), Henrik Rindlöw (henrik@rindlow.se)

Arrangementsgrad: Lajv, Ickekontaktssport, Turneringar

Anmälan och kostnad: Inviduell anmälan under konventet.

Speltillfällen: Ett sista natten vid midnatt

Antal spelare per lag: -

Förkunskaper: Inga

Regelverk: VBK standard

Glöm inte att sista
anmälningsdag till
GothCon är den
9 mars 2007!

Lajv

CRUEL 2 BE KIND (L1)

- *Er hatt får mig att gråta av lycka och er andedräkt är ljuvlig som vårblommor!*

- *Betyder det att jag är död?*

- *Det verkar inte bättre...*

Mörda dina bästa vänner med dråpliga komplimanger. Utbildningen spelarkitektur bjuder in till lustfyllt succéevent konstruerat av Jane McGonigal & Ian Bogost.

Arrangörer: Spelarkitektur 06: Samuel Gyllenberg (Samuel.gyllenberg@spa06.academedia.se),

Mio Karlsson (mio.karlsson@spa06.academedia.se)

Arrangementsgrad: Lajv

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 25 kr

Speltillfällen: Pass 4

Antal spelare per lag: Individuell anmälan men spelet spelas i par. Vi hoppas slå rekordet på 110 par.

Förkunskaper: Tal- och rörelseförmåga.

Regelverk: Läs mer om Cruel 2 be kind på: www.cruelgame.com. Varje par behöver ha en mobiltelefon som kan ta emot email.

GURANGA — LADDA OM! (L2)

Det rasar ett krig i skuggorna, mina vänner. Ett krig, inte om land och jord, utan ett krig om tankar och idéer. Utgången av denna kamp kommer att bestämma vilken ideologi som skall behärska världen idag och för all framtid. Mot våra motståndares förtryck och fördärv står vi ensamma som uppbärarna av den sanna friheten och rättvisan. Vårt folk, mina vänner, ser till oss som dess räddare och försvarare. Samtidigt blickar hela världen mot oss med vördnad och hopp. För alla världens folk måste vi stå som lysande exempel och förebilder, och vara beredda att offra våra liv för att de ska få en chans att leva i sanningen och ljuset från vår överlägsna världsåskådning. Vår ideologi är stark och livskraftig, och vi, mina vänner, är den yttersta manifestationen av denna styrka. Till vapen, mina vänner, och låt vårt stridsrop ljuda över världen.

GURANGA!

GURANGA är tillbaka igen! För tredje året i rad arrangerar vi ett rafflande agentspel i Hvitfeldtskas lokaler. Svep dig i valfri fana och var med och återta GothCon!

För mer information, besök www.guranga.org

Arrangörer: Kalle Noring (kalle@guranga.org), Michael Andréen (michael@guranga.org)

Arrangementsgrad: Lajv

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GC, 25 kr

Speltillfällen: Pass 5

Antal spelare per lag: 40

Förkunskaper: Inga

Regelverk: www.guranga.org

Glöm inte att du kan få tillbaka hela eller delar av din anmälningsavgift om du arbetar på Gothcon. Se sidan 5 för mer information!



Övrigt

-Smått och Goth

AUKTION

Den traditionsenliga auktionen återkommer givetvis även på GothCon XXXI. Mer information om regler, samt tider för inlämning och visning kommer att publiceras på webben i god tid innan konventet.

Tid: Lördag 15:00 och framåt.

SKRIVARTÄVLING

Kategorier: prosa och poesi
Bidragen ska vara maskin- eller dataskrivna med lättläst typsnitt och skrivna på antingen engelska eller svenska med en maxlängd på cirka 30 sidor. Vi behåller dem så lämna inte in ert enda exemplar! På ett bord i närheten av receptionen finns en gul mapp märkt SKRIVARTÄVLING, i den lägger man sitt anonyma bidrag. I kuvertet i ovan nämnda mapp lägger man en lapp med sitt namn och bidragets titel, allt för att jag ska kunna vara så opartisk som möjligt när jag läser bidragen. Man får lämna in mer än ett bidrag men helst inte mer än tre per kategori. Sluttid för inlämnande är lördag kväll, troligtvis vid 20-tiden. Priser sponsras av SF-Bokhandeln i Göteborg

TECKNINGSTÄVLING

Kategorier: färg, svartvitt, datorgrafik och ”på plats”
Bidragen lämnas in till ansvarig och lämnas ut igen på tider som kommer att sättas upp på anslagstavla/vid upphängningsplatsen. Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du mycket rädd om ditt verk får du ta med någon form av skyddsutrustning för det. Efter bedömningen lämnas bidragen ut på anslagna tider.

För ”på plats”-kategorin kommer det att finnas penna och papper i närheten av upphängningsplatsen och bara dessa papper får användas. Priser sponsras av SF-Bokhandeln i Göteborg

FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Kategorier: enskild figur och grupp (max 10 st)
Bidragen lämnas in till ansvarig och lämnas ut igen på tider som kommer att sättas upp vid (den låsta) glasmontern där de ställs ut. De lämnas ut igen efter bedömningen på likaledes anslagna tider. Bidrag som inte lämnats in till ansvarig personligen tar vi inget som helst ansvar för!

ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Även i år fortsätter denna anrika och traditionstyngda tävling!

Endast ägg målade på GothCon får delta – färg, ägg och penslar kommer att finnas på ett bord i anslutning till de andra tävlingarna. Ha ett påskigt GothCon - måla ett ägg för ett gott pris!

DRÄKTTÄVLING

Såsom förra året tänkte vi även i år ha en dräkttävling för de som vill visa upp sina vackra kreaturer. Den kommer att vara i norra aulan på lördag kväll klockan 21:15.

För eventuella frågor om dräkttävlingen maila Erik Nilsson på e_nilsson83@hotmail.com

För samtliga tävlingar gäller att inga bidrag som kommer att utgöra pris på GothCon får vara med. Samtliga prisutdelningar sker på avslutningen.

Ansvarig för skrivartävlingen är Jenny Silk, ansvariga för övriga tävlingar är Jenny Silk och Ingemar Knaving

Om ni har några frågor om tävlingarna kan ni kontakta tavlingar@gothcon.se

Föreningen GothCon
c/o Anna Lundin
Kompassgatan 7
413 16 Göteborg

**B Förenings-
post**

Porto
betalt
Sverige

WWW.GOTHCON.SE