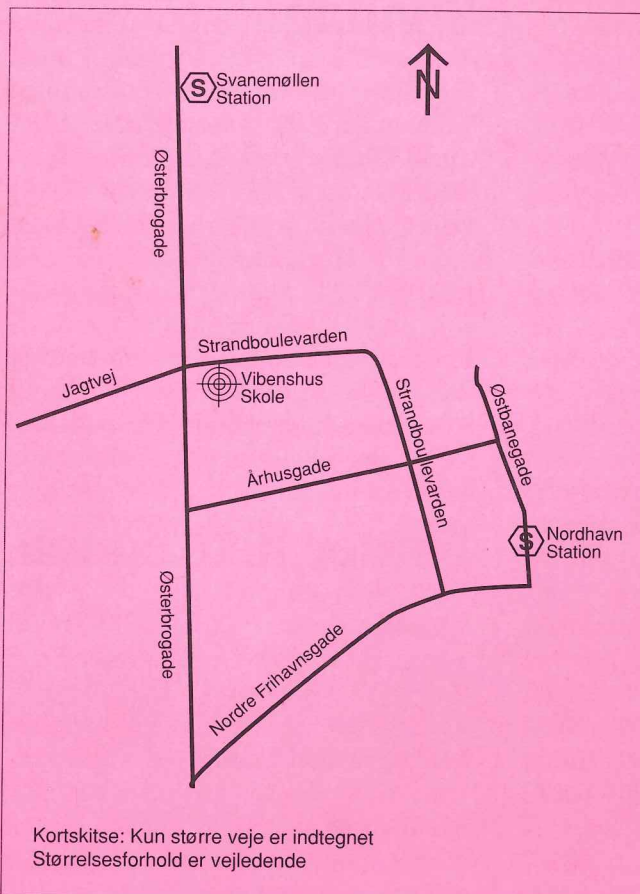


# Sådan når du frem til DRF-Con '92



Nærmeste station er Svane-  
møllen S-station.

Herfra går man til venstre  
ned ad Østerbrogade, og  
derefter til venstre ad  
Strandboulevarden.

Skolen ligger i en stor rød  
bygning.

Bus: 18, 14 og 39 (til  
Svane møllen S-station), 6.

## Vibenshus Skole

Kertemindegade 10 · København Ø

“Enhver idiot kan finde den skole!”  
udtaler et unavgivet medlem af DRF's bestyrelse

# DRF-Con '92



## Vibenshus Skole

6. – 8. november 1992



## Velkommen...

Hermed inviterer Dansk Rollespil Forening til DRF-Con '92, i år i anledning af J. R. R. Tolkiens 100-års fødselsdag. For at fejre denne vil der bl.a. være et Tolkienforedrag, en Tolkienquiz og sidst, men ikke mindst, en MERP-turnering. Derudover vil hovedvægten være lagt på AD&D-turneringen, hvor førstepræmien er en gratis tur til den europæiske GenCon i England.

Fra fredag, når dørene åbnes, vil DRF give bolden op til nogen af de mest dynamiske kræfter i den danske rollespilsverden.

*Just K. Pedersen*  
Regerende formand, DRF

Denne folder er udgivet 1992 af Dansk Rollespil Forening.  
Layout, sats og montage i 100% dtp:  
André Just Simonsen.  
Illustrationer: Thomas Ciborowski  
Oplag: 2000 stk.

## Tilmelding og betaling

Tilmelding sker ved, at du indbetaler deltagergebyret (se nedenstående priser) på girokonto 3 97 41 11 til Dansk Rollespil Forening senest tirsdag den 27. oktober 1992. Indbetalinger senere end denne dato vil ikke blive betragtet som rettidigt foretagne.

På bagsiden af girokortet laver du en prioriteret liste over de arrangementer, du ønsker at deltage i. Det du helst vil deltage i har 1. prioritet, næsthelst 2. prioritet etc. Anfør dit navn, din adresse, dit telefonnummer, samt om du er medlem af DRF, på girokortet. Er I flere, der indbetaler samlet, skal disse oplysninger stå der for hver enkelt af jer. Hvis der ikke er plads nok, er I velkomne til at indsende jeres prioriteringsliste(r) samlet i en kuvert til nedenstående adresse, bare alle data tydeligt fremgår heraf. Denne skal ligeledes være poststempelt senest den 27. oktober 1992 for at blive betragtet som rettidigt indsendt.

Betaling med check eller girobon sker ved at indsende check sammen med prioriteringsliste til:

DRF-Con '92  
c/o André Just Simonsen  
Rytterkær 21  
Herringløse  
3670 Veksø Sjælland

Deadline for dette er ligeledes 27. oktober 1992.

Eventuelle spørgsmål vedrørende tilmelding og betaling besvares af:

André Just Simonsen 42 16 91 01

## Spørgsmål?

Er du i tvivl om noget, så ring til en af nedenstående personer, der vil gøre deres bedste for at løse netop dine problemer:

Lars Wagner Hansen 53 53 26 50  
Kåre Jessen 31 65 81 56  
Kasper Thing Mortensen 31 83 66 83

## Fordeling af pladser

I år har vi valgt at uddele de fleste pladser til rettidigt forhåndstilmeldte. Der vil dog på nogle turneringer blive holdt enkelte pladser tilbage til deltage-re, der melder sig direkte på conen. Ligeledes vil eventuelle reservepladser blive fordelt uden skelen til om kandidaterne er forhåndstilmeldt eller ej.

Bemærk venligst, at i enkelte arrangementer, såsom "Live Spy" og "Kampen om Kronen", kan kun forhåndstilmeldte deltage.

## Priser

I år er deltagergebyret delt op i flere underafdelinger: Betaling for selve conen, betaling for eventuelt deltagelse i "Live Spy", samt betaling for mad. Alle priser er i danske kr.

Priserne ved forhåndstilmelding er følgende:

Deltagergebyr, DRF-medlemmer	55,-
Deltagergebyr, alle andre	85,-
Tillæg for "Live Spy" (inkl. mad lørdag aften)	55,-
Varm mad lørdag aften	35,-
Morgenmad lørdag	15,-
Morgenmad søndag	15,-

Priserne ved tilmelding og betaling på selve conen er følgende:

Deltagergebyr, DRF-medlemmer	55,-
Deltagergebyr, alle andre	85,-
Varm mad lørdag aften	40,-
Morgenmad lørdag	20,-
Morgenmad søndag	20,-



## Ordensregler

Selv om det burde være unødvendigt at nævne dem, er der her lidt supplement til den sunde fornuft:

– Væltet kaffe, sodavand og lignende ud på spil, er *ejeren* af det spildte erstatningspligtig! Derfor: Stil sodavand ned på gulvet ved spillebordene.

– Madvarer bedes indtaget i *kantineområdet*.

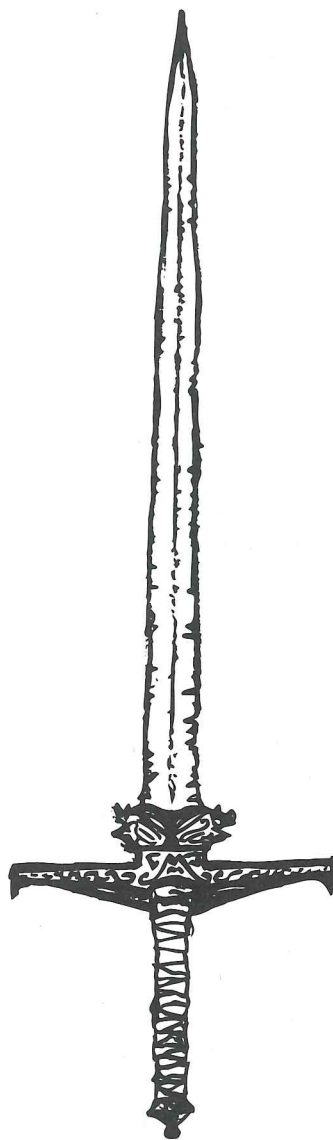
– Overnatning på skolen må af brandhensyn kun ske i den anviste gymnastiksal.

– Diverse våben og våbenatrapper må *ikke* bæres på skolen, og der må *ikke* skydes med vand indendørs. Dispensation herfor vil blive givet ved de arrangementer, hvor det er påkrævet.

– Turneringsledelsen har ret til at *bortvise* personer, som ikke overholder ordensreglerne eller skader conen på anden måde, fra conens område.

– Der er rygeforbud i spillelokaler og på sovesale.

– Eventuelle opslag skal respekteres.



## Auktion

Søndag er der auktion over rolle- og brætspil. Vil du sælge dine gamle spil, eller vil du gerne købe nogle "næsten nye" til en rimelig pris, så er auktionen stedet at gøre det.

Auktionsvarer skal indleveres i informationen sammen med auktionsgebyr kr. 5,- pr effekt, der forsøges solgt. Selv om effekten ikke kan sælges, betales auktionsgebyret ikke tilbage.

Sidste frist for indlevering af varer til auktionen er lørdag kl. 14.00.

Endvidere udfyldes en kupon for hver enkelt effekt (se indlæg i denne folder):

*Varens navn:* Fx "Call of Cthulhu 4th Edition regelbog, hardback"

*Stand:* "Nyt" = det Drager & Dæmoner sæt, du fik af mester Gertrud, men ikke har åbnet endnu, "Som ny" = kun brugt én gang (samme Drager & Dæmoner spil efter en lang og kedelig efterårsferie), "god stand" = brugt, men ikke videre slidt og uden mangel af vigtige brikker, "slidt" = løse sider, tepletter og eventuelt (vigtige) manglende brikker  
*Beskrivelse:* Spiltype og eventuelle noter (det er her, du har mulighed for at sælge varen; lidt inspiration: Røverkøb, samlerobjekt etc.)

*Sælger nr.:* Dit DRF-Con nummer (står på dit deltagermærke, som du får ved fremmøde den første dag)

*Minimumspris:* Det beløb auktionarius begynder ved

*Køber:* Udfyldes af auktionsledelsen, når effekten er solgt

*Salgspris:* Udfyldes ligeledes af auktionsledelsen, når effekten er solgt

Auktionsledelsen påtager sig intet ansvar for de givne oplysningers rigtighed. Eventuelle *begrundede* klager hejves til sælger, hvis navn og adresse oplyses køberen, hvis der er en rimelig grund til at klage.

Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg.

## Fantacia Præsenterer: Kampen om Kronen

Play-By-Mail... Hvad er det?

Begrebet BPM er endnu forholdsvis ukendt i Danmark, men stadig flere får øjnene op for de muligheder, der er ved de postbesørgede spil. Normalt foregår det således: Du har en startposition, hvortil du har et kommandokort. Du planlægger dine træk, noterer disse på kommandokortet og sender dette til os. Herefter indtaster vi dine kommandoer i computeren, der behandler disse og udskriver resultaterne på en printer.

Dagen efter modtager du resultaterne med posten.

“Vi befinder os på Krigsherrerens Ø – en fantasiverden i en tidsalder, der ligger ca. 800 år før vores. Krigsherrerens Ø har en fortid, der har været præget af krig og nød, indtil en berømt ærkeheretug udråbte sig selv til konge. Siden da har der været ro og orden. Da krigen sluttede, udråbte kongen sine 26 mest trofaste mænd til baroner og skænkede dem et stykke land hver.

Mange år er gået, og kongen er for nylig død – uden at have efterladt sig en tronarving! Straks bliver der uro på øen – hvem skal følge den gamle konge på tronen?

Bliver det din baron? Problemet er, at der er 25 andre baroner samt mange elvere, orker og dværge, der alle har samme mål.”

Hvordan foregår det på conen?

Normalt koster det penge at spille med, men på DRF-Con har du mulighed for at spille med *gratis*! Du skal blot forhåndstilmelde dig. Kun de de første 26 tilmeldte kan være med.

Men hvornår spiller vi, og hvordan foregår det?

Du kan deltage i Kampen om Kronen sideløbende med andre aktiviteter. Du må afse ca. 15 – 20 minutter til at forberede dig til hver ny spillerunde, som vi kører hver 3. time i hele weekenden.

Held og lykke i kampen om kronen.

*Fantacia*

## Tolkien Quiz

“Hvad hedder det folkefærd, som spiller titelrollen i “Hobbitten”? Dette folkefærd beskrives som værende omtrent halvt så høje som mennesker og foretrækker at spise middag mindst to gange om dagen, hvis de da ellers kan komme til det”. Hvis du kan svare på dette og andre svære spørgsmål, så skal du med til Tolkienquiz, som jo bliver afholdt i anledning af J. R. R. Tolkiens 100 års fødselsdag.

Endnu et svært spørgsmål: “Hvilket år blev J. R. R. Tolkien født i?”

*Just K. Pedersen*

## Du kan også blive GM på DRF-Con '92!

Ja, vi har stadig brug for GM'er til følgende systemer:

AD&D, Warhammer Fantasy Role Play, Call of Cthulhu samt Epic Space Marine. Er du interesseret, så henvend dig til [Just på tlf. 31 68 17 44.](mailto:Just@drfcon.dk)

## AD&D: Mithrins gyldne stjerner

“... Vindstille nat, havets overflade glimter blidt i det søvagtige skær fra månen, som fra tid til anden lader sine sparsomme stråler glide ud imellem skyerne. For de fem forkomne rejsende var der dog liden grund til at nyde dette syn. Ved roret agter i den lille båd sad den eneste, som stadig formåede at holde sig oprejst. Han var en stor bred mand, vindbidt i sit skægprydede ansigt, en mand som havde tilbragt mange år på søen. Under hans store kappe kunne man skimte hans træben samt to tømte flasker rom.

Fire andre skikkelser lå rundt om ham indrullet i tæpper. Den gale troldmand, som stadig i søvne mumlede nogle uforståelige formularer, den fede hobbit, som prustede og snorkede under sine alt for mange kilo, Lady Pelenors væbner, som i bar stædighed havde nægtet at tage sin gyldne rustning af, inden han udmattet var faldet i søvn, og den unge mørkkledte knøs, som uafbrudt havde snakket, indtil også han måtte give efter.

Nu havde de i tre dage ligget på det åbne hav. Manden ved roret ønskede blot at vide to ting: Hvornår de igen ville se land, og hvorfor de overhovedet var havnet her...”

Vinderen af denne AD&D turnering vil få en gratis rejse til den europæiske GenCon 13. – 15. november 1992, og deltager her pr. automatik i AD&D turneringen.

*Mikkel Kolbak  
Martin Sørensen*

## Call of Cthulhu: “Hunger For The Flesh”



Det Herrens år 1537. I befinder jer på et kongeligt engelsk sejlskib på vej tilbage til moderlandet efter en tur til den afrikanske vestkyst. Arkæologen beretter om sine oplevelser i forbindelse med udgravningen af den samling, der befinder sig i skibets lastrum. Pludselig sejler I ind i et kraftigt uvejr; bølgerne

pisker ind over rælingen. Kaptajnen stirrer stift ud i det uigennemtrængelige mørke omkring jer, som om han forventer en snarlig undergang.

*Kasper Nørholm*

*Peter Jensen*

*Illustration: Thomas Ciborowski*

## Clay'O'Rama

Live roleplay for modellervoksfigurer!

Ja, hvis du er til små modellervoksfigurer, der smadrer andre små modellervoksfigurer på alle mulige og umulige måder, så er dette lige spillet for dig. Medbring modellervoks og skab din egen figur. Overbevis herefter claymasteren om din figurs ufattelige evner og de andre spilleres figurers håbløshed. Det medfører nemlig, at din figur uden besvær får lov til at tampe de andre spilleres figurer.

*André Just Simonsen*

*Turneringsleder: Martin Rasmussen*

## D&D: Frygtens ø

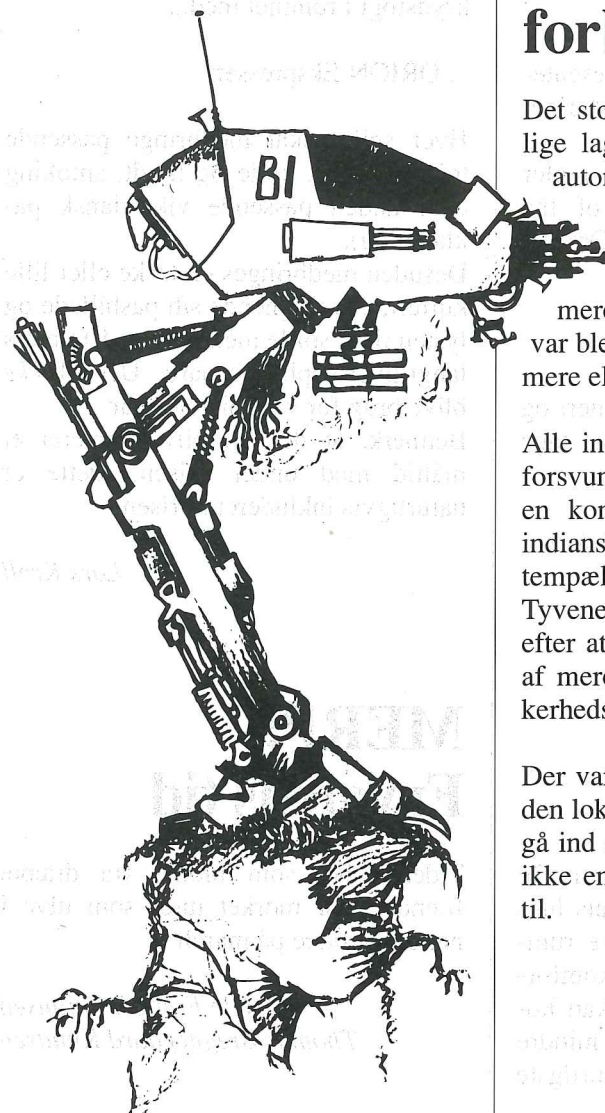
Hvert halve år afgår et skib fra storbyen Secillia til øen Gumilh. Dette skib er ikke noget normalt skib, det er et slaveskib. Slaverne har et til fælles, de er alle forbrydere. Ombord på en af disse transporter sidder fem personer der

endnu ikke kender hinanden, men det kommer de snart til. Et sted ude i fremtiden lurer en fælles fjende, som de kun sammen kan besejre.

Efter to dage i det lokale fængsel hvor kun lugten af nye fanger har kunnet overrumple lugten af kloaksystemet, som tilfældigvis løber lige uden for tremmerne, glæder du dig til at komme væk. Først bliver du ført i lænker ind på politikommisærens kontor. Her bliver din fremtid fortalt dig. Først på turen ned til skibet går det op for dig, hvad det var den gamle skaldede mand sagde: "Dømt til to års slavearbejde på en nærtliggende ø". I næste nu mærker du et stærkt greb om dine arme. "Kom så her din lille beskidte lusede forbryder" skråler en meget brutalt udseende mandsperson sammen med en masse spyt op i hovedet på dig. Du bliver ført over en stor plads, foran dig kan du se et stort skib. Men du er ikke alene, længere fremme går der en masse slaver lænket i en række. Du bliver ført ombord på skibet, og bemærker straks rotten der løber tværs over dækket. "Ja, bare rolig, der er mange flere" hører du en ny mand sige, da han ser du står og kigger på den. Langsomt må du bevæge dig ned af den smalle trappe, for ellers falder du i dine lænker. Lugten af saltet fisk og afføring når straks din næse. Du bliver ført hen til en dør med tremmer i. Døren bliver åbnet og du bliver skubbet ind, hvorefter døren på ny smækkes i. Inde i cellen sidder der fire lige så forskræmte personer som dig selv...

Dette års D&D modul er lavet sådan, at både begyndere og øvede vil kunne få glæde af at deltage.

*Kåre Jessen*



## Dark Conspiracy: Den indianske forbindelse

Det store brag fra eksplosionen havde lige lagt sig, da lyden af bygeild fra automatvåben bragede gennem luften. Det hele varede kun 14 minutter, og bagefter lignede Metropolitan Museet i LA mere en si end et museum. 13 vagter var blevet dræbt, og 25 var blevet såret mere eller mindre alvorligt.

Alle indbrudstyvene var på mystisk vis forsvundet i den blå luft sammen med en komplet udstilling af uvurderlige indianske kunstskatte samt en stentempæl der vejede mere end to tons. Tyvene var vel at mærke forsvundet efter at bygningen var blevet omringet af mere end 80 svært bevæbnede sikkerhedsfolk.

Der var kun en ting tilbage at gøre for den lokale sikkerhedschef, og det var at gå ind og ringe til sin direktør. Det var ikke en samtale, som han glædede sig til.

*Søren Parbæk*

## Epic Space Marine

“Perish the Universe as long as I have my Vengeance”!

For første gang på DRF-Con præsenterer vi en turnering i Epic Space Marine.

1. Der vil blive spillet med alle regler fra Space Marine, Armies of the Imperium, Renegades og Orc & Squat Warlords.
2. Hærene må være på 3000 point.
3. Folk, der ligger inde med sceneri og andet godt, er velkomne til at tage det med.

*Just K. Pedersen*

## Live-Spy II: ORION Expressen

“... Se Universets vidundere, mens De nyder en kølig drink i rumskibets luksuriøst indrettede bar. Alle vore rumskibe er udstyret med de mest komfortable bekvemmeligheder, som kan købes for penge, men ikke desto mindre er vi absolut et af universets hurtigste og sikreste rejseselskaber.”

“ORION rejser, det er nytænkning, god nytænkning.”

Det var lidt af det der stod i folderen, som du for nylig modtog sammen med billetten fra onkel Hector, en billet til et krydstogt i rummet med...

... ORION Ekspresen

Hver spiler skal medbringe passende tøj (jakkesæt, kjole og hvidt, smoking eller anden passende viktoriansk påklædning).

Desuden medbringes en taske eller lille kuffert, et vellignende s/h pasbillede og lysten til at spille med i et 6 – 10 timers langt liveroleplay scenarie. Der vil *ikke* blive brug for vandpistoler i år.

Bemærk, at der vil blive serveret et måltid mad under rejsen. Dette er naturligvis inkluderet i prisen.


*Lars Kroll*

## MERP: Frygtens tid

Tiden løber som blodet fra dræbte frænder, når mørket lurer som ulve i natten og hære på march.


*Ole Frej Christiansen  
Thomas Bregnegaard Knudsen*





<b>DRF-Con '92 Auktion</b> 	VARENS NAVN		
	BESKRIVELSE		
	STAND		
SÆLGER NR.	MINIMUMSPRIS	SALGSPRIS	KØBER NR.

<b>DRF-Con '92 Auktion</b> 	VARENS NAVN		
	BESKRIVELSE		
	STAND		
SÆLGER NR.	MINIMUMSPRIS	SALGSPRIS	KØBER NR.

<b>DRF-Con '92 Auktion</b> 	VARENS NAVN		
	BESKRIVELSE		
	STAND		
SÆLGER NR.	MINIMUMSPRIS	SALGSPRIS	KØBER NR.

<b>DRF-Con '92 Auktion</b> 	VARENS NAVN		
	BESKRIVELSE		
	STAND		
SÆLGER NR.	MINIMUMSPRIS	SALGSPRIS	KØBER NR.

<b>DRF-Con '92 Auktion</b> 	VARENS NAVN		
	BESKRIVELSE		
	STAND		
SÆLGER NR.	MINIMUMSPRIS	SALGSPRIS	KØBER NR.

<b>DRF-Con '92 Auktion</b> 	VARENS NAVN		
	BESKRIVELSE		
	STAND		
SÆLGER NR.	MINIMUMSPRIS	SALGSPRIS	KØBER NR.



## Paranoia

### COREDUMP, RE: TROUBLESHOOTER REQUEST FROM: INTERNAL SECURITY

#IN: "Ven Computer, vi har et mindre problem; vi skal bruge syv troubleshootere til en selvmordsopgave. Vor topagent er forsvundet sporløst; SPECTRE-aktiviteter er registreret umiddelbart før."

#EVAL: Cut processing time by denying.

#OUT: "Forespørgsel kan ikke besvares."

#IN: "Hvorfor ikke, ven Computer?"

#EVAL: Check security clearance of requestee. Possible commie mutant traitor activity detected by doubt in previous reply.

#OUT: "Hvad er dit sikkerhedsniveau?"

#IN: "Ultraviolet, ven Computer."

#EVAL: [Database search shows matching security level] [Attempt to find alternative reasons for denial] [Security clearance override] Kindly refuse request.

#OUT: "Beklager, men denne oplysning er ikke tilgængelig på dit nuværende sikkerhedsniveau."

#IN: "Men vi har topprioritet. Vi har adgang til al information. Det kan da ikke passe?!"

#EVAL: Obviously a commie mutant traitor. Send request for medication to be used normalizing requestee.

#OUT: "Vi sender straks nogle folk fra HPD&MC over med hjælp."

#IN: "Tak, ven Computer!"

#EVAL: Execute Standard Close Channel Procedure.

#OUT: "Computeren er din ven. Ha' en rar dag!"^Z

Standard Paranoia. Ingen specielle regler. Faktisk ingen regler. Ud over hvad vi finder passende. Masser af high-tech udstyr. Masser af store eksplosioner i små rum. Intet usædvanligt. Alle kan deltage. Tjen Computeren og lev og lad dø. Manglende regelkendskab en fordel men ingen forudsætning.

*Thomas Magle Brodersen  
André Just Simonsen*

## RuneQuest: The Ripper

– Hr. Foged, man har fundet endnu et lig her til morgen, i landsbyen Barst.

– Åh nej, ikke igen. Er det den samme?

– Det ser sådan ud. En ung pige skåret til ukendelighed med en stor skarp kniv. Han har også skåret i hendes ... ugh .. undskyld, men det var ikke noget kønt syn.

Fem eventyrere bliver uforvarende viklet ind i en uhyggelig mordgåde. De fem spillere er:



Crain, 32 årigt menneske. Crain dyrker krigs- og dødsuden Neander og finder sig ikke i særligt meget.

Alasdair, 43-årigt menneske. Alasdair er Trickster kultist, og har altid en ekstra overraskelse (og sit stinkdyr, Rosebud) oppe i ærmet.

Heleste, 19-årigt menneske. Heleste tilhører den primitive Concolor stamme, der dyrker pumaen som totem, og kan forvandle sig til en puma.

Zolgrin, 30 årig trolld. Zolgrin er jæger og kan bedst beskrives som 140 kg omvandrende dårlige manerer.

Kirkklis, 59 årig dværg. Kirkklis er trolldmand, når han da gider, og har en gremlin Familiar ved navn Edge.

RuneQuest er et klassisk fantasy rollespil bygget på Basic Roleplay systemet.

Nicholas  
Demifoff



## Shadowrun

*Livet er meget let og stilfærdigt for jer i denne branche. Stå op sent på dagen, nyde solskinnet, tage på museer og drikke dejlige kolde... >>>“Dette er Dennis Motown Zebrasky eller DMZ. Hvem fanden er brudt ind på INTRO-nettet? Dette er hverken det rette sted eller det rette tidspunkt at fyre sådan noget crap af. Velkommen til den virkelige verden.”<<<*

*Jeres fixer havde bedt jer om at møde op på denne snuskede bar i Snohmomish for at møde en Mr. Johnson der ville præsentere sig som Mr. Henry Johnson... Det drejede sig vist om nogle pick-and-run shadowruns. Det lød jo som endnu et pengeligt svin der skulle have reddet en jomfru i nød... Aahh, lige noget for jer.*

Matias Stuvén

## Star Wars: The SunJammer

Skønt rebellerne havde vundet en vigtig kamp, slaget om Dødsstjernen, var krigen mod det mægtige Imperium kun lige begyndt.

Ledt af Luke Skywalker, Han Solo og prinsesse Leia – heltene fra Yavin – havde rebellerne bygget en hemmelig

base i den frosne ødemark på planeten Hoth, men selv på denne umenneskelige kolde, afsidesliggende planet kunne de ikke undslippe lord Darth Vader!

Snart blev de hårdt prøvede rebeller tvunget til at flygte over hals og hoved, da Imperiets mægtige AT-AT walkers og frygtede stormtropper rettede et knusende angreb mod deres tilflugtssted. Mod al forventning lykkedes det dog at evakuere næsten alle, og da beskeden “First transport away!” rungede ud i højttalerne, var jublen stor. SunJammer, som transportskibet hed, var som det første undsluppet Imperiets greb, og et nyt håb var tændt i hjertet på Echo Base Hoths forsvarere.

Lidet anede de hvad der lå i vente for SunJammers lille besætning...

Christian Sørensen

## Top Secret

Filetype: Red  
Clearance: Classified C-2

RED ALERT RED ALERT RED  
Attention Group WD11  
Message from HQ

Din tilstedeværelse er påkrævet med det samme. Vores mand blandt de danske FN-tropper i det tidligere Jugoslavien er blevet myrdet. Inden hans død sendte han os dette:

XXXXXXXX Code 6518 XXXXXXXX  
mission code:shunt-blank  
mission purpose:prevent u.n.-backed  
emergency supplies from reaching  
destination.disable as many troops as  
possible.agent assigned:zdenik novotny  
cover:\*FILE CORRUPT\*FILE  
CORRUPT\*FILE CORRUPT\*

Anders Vad Bruun

## Tusmørkets Smådjævla IV

### Menu

\*\*\*\*\*

Blæksprutteringe

&

Dybstegete rejer

&

Flamberet laks på spid  
med sennepssovs

&

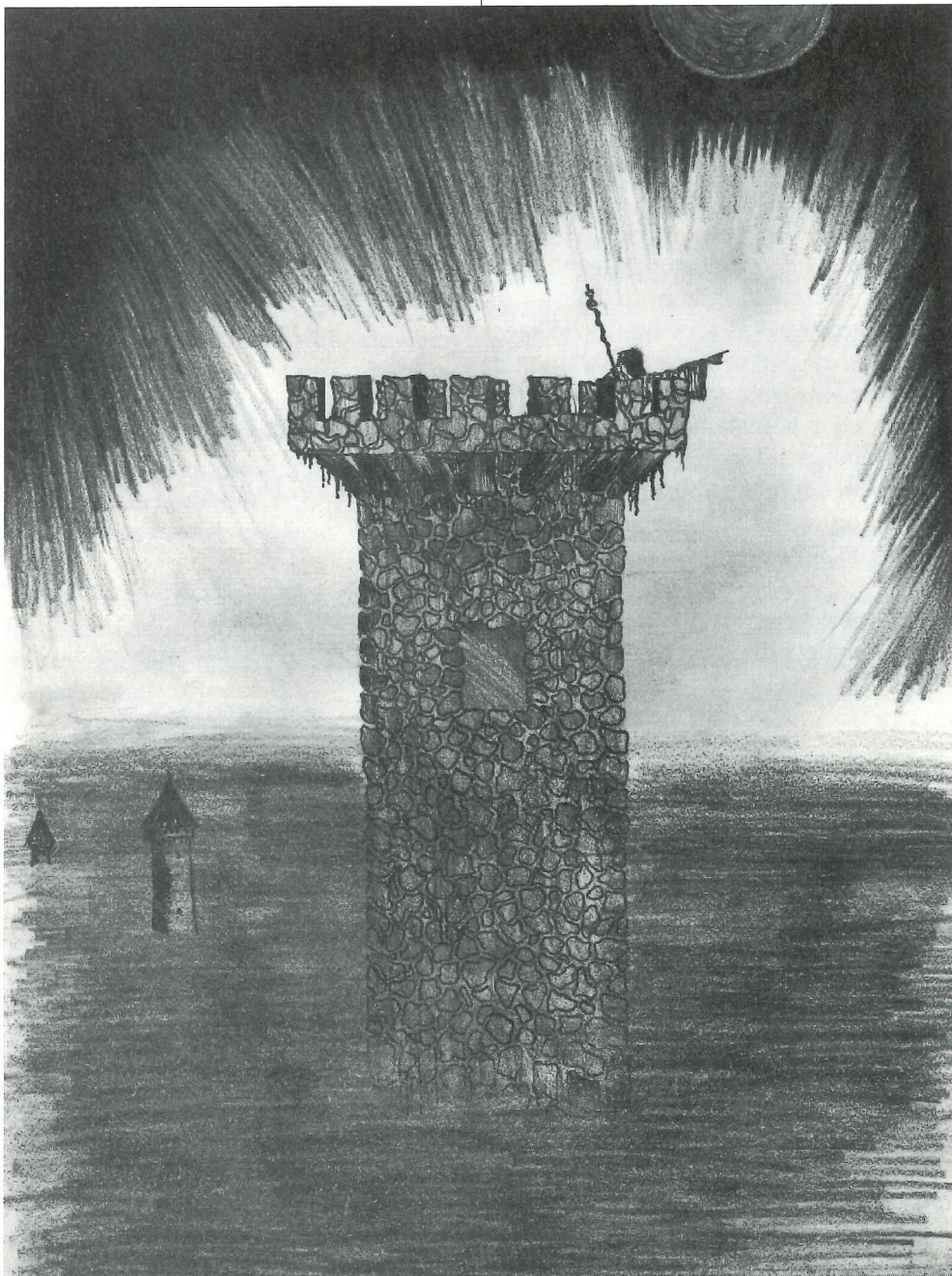
Ristede frølår  
i skysovs

&

Isbombe surprise  
med appelsinbåde

I år er Tusmørkets Smådjævla™ virkelig kommet på dybt vand.

Venligst  
Triumvirat Productions, Inc.



## Vampire: Death of Dawn Part One

You are the fortunate (which Vampire is not) Neonate, who have the power and ability (???) to stop the evil schemes, that the Sabbath has plotted against the Queen, residing in Londinium. Will you prevail or will you fail? Try the luck of your charmed existence and escape Final Death more than once!

Der fordres godt rollespil, kendskab til regler og historien bag Vampire, da modulet vil være nært uløseligt uden denne viden.

Der vil blive startet fire forskellige grupper i fire forskellige dele af verden (se nedenfor).

Ved tilmelding anfør da venligst T1 for troupe I, T2 for troupe II og så fremdeles alt efter deltagerønsker.

Troupe I: USA, Chicago

Troupe II: Denmark, Copenhagen

Troupe III: England/China, Hong Kong

Troupe IV: USA/Haiti, Cap-Haitien

A

*Rasmus Rydberg Bagge  
and*

*Kristoffer Th. Vedel*

*Wedeldorf Lövenbalk Wellejus  
Release*

## Warhammer Fantasy Battle: Kampen om Verdensægget!

I begyndelsen skabte Guderne himmelen og Jorden.

Og Jorden var øde og tom, og der var mørke over Verdensdybet.

Men gudernes ånder svævede over vandene. Lysets Guder sagde: "Der blive lys!" Og der blev lys. Ud fra lyset kom lysets skabninger. Men "Intet lys uden mørke", sagde mørkets Guder og ud fra mørket kom mørkets skabninger. Dette skabte strid, for hvem skulle herske på Jorden? For at løse dette problem skabte Guderne i fællesskab Verdensægget, og når det klækkes, vil en Overgud træde ud og afgøre hvem der skal herske.

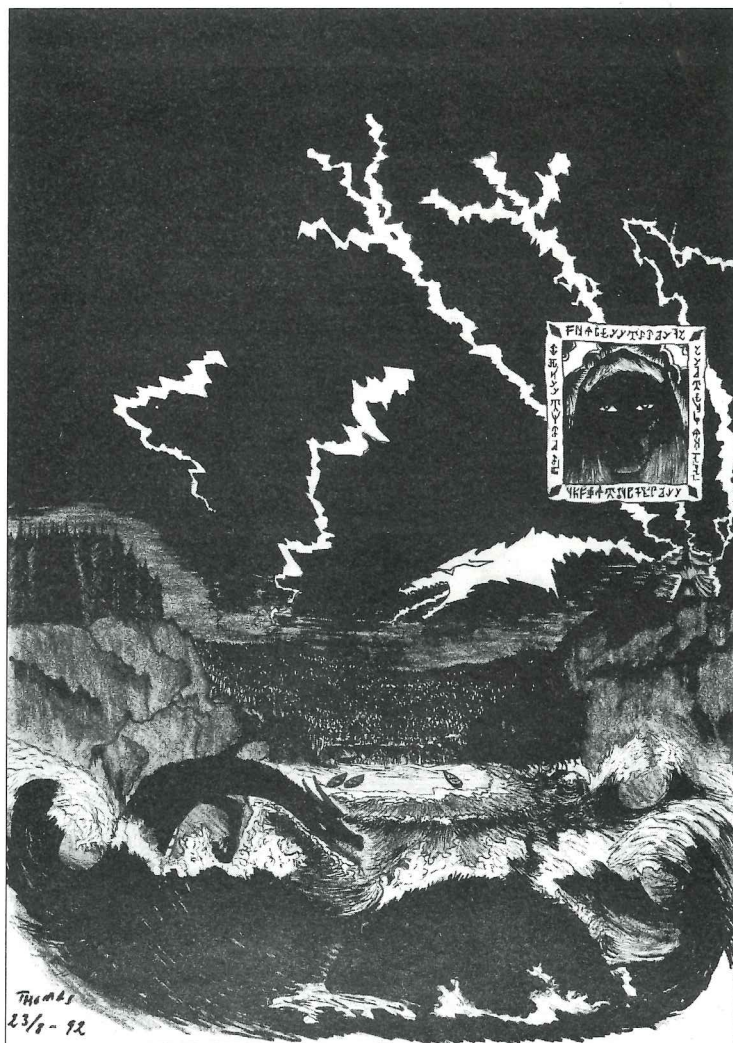
Rygtet vil vide, at en flok eventyrere har fundet Gudernes hemmelige dal, hvor Verdensægget menes opbevaret og derfor er mange hære på march til det sted som rygterne angiver.

Kom på DRF-Con og deltag i kampen om Verdensægget, men pas på! For jo nærmere man kommer Verdensægget, desto mere er ens magi svækket. Hvis din hær på 3000 points efter Armies også er på march, så kontakt en af nedenstående hurtigst muligt.

*Claus Bloch: 42 17 61 41 eft. kl. 18.00*

*Lars Drachmann: 49 71 79 70*

## Warhammer Fantasy Roleplay: Land of Chill



I am the land of chill – waiting for the darkness  
Peter Jensen og Kasper Nørholm  
Illustration: Thomas Ciborowski

## Kantine

Kantinen har åbent under hele conen – om natten via informationen. Her kan der købes sodavand, sandwiches, varme toast og div. snacks. til rimelige priser.

Varm mad: Lørdag aften tilbyder vi hamburgerryg med kartofler og stuvning + en overraskelse.

Ved bestilling og betaling sammen med contilmelding er prisen kr. 35,00, og du er sikker på at få varm mad.

Ved bestilling/betaling på conen kr. 40,00 – så længe der er mad tilbage!

Morgenmad: Lørdag og søndag tilbyder vi morgencomplet med cornflakes/havregryn, to rundstykker med ost/marmelade og kaffe/te/mælk.

Ved bestilling og betaling sammen med contilmelding kr. 15,00 pr. morgen, og du er sikker på morgenmad.

Ved bestilling/betaling på conen kr. 20,00 pr. morgen – så længe det varer!

Bemærk venligst, at i prisen for Live Spy er der inkluderet aftensmad lørdag. Du skal derfor ikke bestille mad hvis du er tilmeldt Live Spy. Såfremt du er tilmeldt Live Spy, men ikke har fået en plads på holdet, vil du få tilbagebetalt 20 kr. samt få normal aftensmad.

## SAGA-bod

Under hele conen vil rollespilstidsskriftet SAGA have en bod hvor man vil kunne købe alt muligt og umuligt. SAGA kunne ikke garantere for, at der ikke vil komme til at ske mystiske ting og sager her i løbet af conen. Vi venter med gru...

## Spiludlån

Igen i år vil der være mulighed for at låne spil på conen. Spiludlånet fungerer således: Du medbringer dine spil på conen og afleverer dem i spiludlånet. Her kan andre deltagere så – mod deponering af pant – låne dine spil, og du kan låne de andre spil.

Udslånsbestyreren vil ved udlevering og modtagelse af spil, så godt som det nu er muligt, checke, at alt ser ud til at være der. I tilfælde af manglende brikker m.v. er låneren erstatningspligtig.

## Hvad er DRF?

Dansk Rollespil Forening, DRF, er en landsdækkende rollespilsforening dedikeret til at udbrede kendskabet til rollespil i Danmark. Men også internationalt gør DRF sig gældende gennem sit medlemsskab i det verdensomspændende RPGA (Role Playing Games Association). Når du er internationalt medlem af DRF, vil du også få alle de fordele, som det internationale rollespil-samfund har at tilbyde dig. Men det stopper ikke her, for DRF tilbyder sine medlemmer en stadig større strøm af tilbud. Tag nu for eksempel DRF-Medlemsservice: Gennem den kan du købe praktisk taget alle rollespil på markedet med 10, 20, ... , 50% rabat, eller hvad med DRF-Nyt, der fire gange om året bringer dig op til dato med hvad der sker i den danske rollespilsverden. Eller DRF-Ranking systemet, hvor du kan sammenligne dig med de bedste rollespillere i Danmark. DRF-Nettet, der giver dig mulighed for at finde rollespillere i netop *dit* område. For slet ikke at nævne Polyhedron, det internationale rollespilmagasin, der udkommer hver anden måned sammen med det europæiske nyhedsmagasin for RPGA.

Grib chancen og meld dig ind i DRF i dag.

*Just Kjærgård Pedersen  
Regerende formand, DRF*

## Sådan gør du...

Når du nu har bestemt dig for at blive medlem af DRF gør du følgende:

– Indbetaler medlemskontingentet på girokonto 3 97 41 11 til Dansk Rollespil Forening, kasserer André Just Simonsen, Rytterkær 21, Herringløse, 3670 Veksø Sjælland

– Inder en liste ligeledes til kassereren (se ovenstående adresse) hvor du skriver du navn, din adresse, din fødselsdato og dit telefonnummer. Vi vil også være glade, hvis du gider lave en liste over hvilke rollespil du spiller, og hvor erfaren du er i dem (begynder eller øvet, måske oven i købet game master).

DRF tilbyder dig to forskellige medlemsskaber: Et dansk og et internationalt. Hvis du vælger det danske medlemsskab modtager du hverken Polyhedron eller det europæiske nyhedsmagasin. Du får heller ikke glæde af de tilbud RPGA eller giver. Kontingenterne er følgende:

Dansk medlemsskab: 50 kr. halvårligt eller 80 kr. årligt.

Internationalt medlemsskab: 110 kr. halvårligt, 200 kr. årligt.

Hvis du stadig er i tvivl, så ring og snak med formanden:

Just Kjærgård Pedersen 31 68 17 44

## Arrangementsliste

### Fredag

Dørene åbnes	18.00
AD&D, 1. runde	19.30 – 01.30
Call of Cthulhu./Hunger...	19.30 – 00.30
Epic Space Marine	19.30 – ?
Vampire	19.30 – ?
Warhammer F. B.	19.30 – ?

### Lørdag

AD&D, 2. runde	10.00 – 18.00
Star Wars	10.00 – 15.00
Tusmørkets Smådjævla IV	10.00 – 15.00

Tolkien Quiz 15.00 – 16.00

D&D	16.00 – 20.00
Dark Conspiracy	16.00 – 20.00
Paranoia	16.00 – 20.00
Warhammer FRP	16.00 – 20.30

Live Spy	21.00 – ?
Shadowrun	21.00 – 01.00
Top Secret	21.00 – 01.00

### Søndag

Epic Space Marine, finale	09.00 – 14.30
Warhammer F. B., finale	09.00 – 14.30
Clay'O'Rama	10.00 – 14.00
MERP	10.00 – 14.00
RuneQuest	10.00 – 14.00

Auktion 14.30

Præmieoverrækkelse ca. 15.30

Afslutning/oprydning ca. 16.30 – 18.00

## Under hele conen

Spiludlån

Kampen om Kronen

Mad og drikkevaersalg

SAGA-bod