

# SPEL & SÅNT

Vi har allt!

UppCon '96

Uppsala 1 - 3 november



STOCKHOLM  
Vasagatan 8  
08-791 81 91



GÖTEBORG

Västra hamngatan 5  
031-13 29 99

SUNDSVALL  
Torggatan 2  
060-17 55 22



ÖREBRO

Klostergatan 9  
019-18 80 70

*ett konvent med smak*

# SVEROK

## FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel!  
Gå med i en av våra 1100 balla  
föreningar eller starta en egen.  
Det är jätteenkelt i SVEROK!  
Kontakta oss så får du hjälp.

Skriv till: SVEROK  
Köpmansgränd 4  
582 24 Linköping

tel: 013-14 06 00  
fax: 013-14 22 99  
e-post: info@ak.sverok.se

Så var det dags igen. Ett nytt UppCon, det sjunde i ordningen, står redo att slå upp portarna. I år är det de två spelföreningarna Gameboards & Broadwords och Atlantis som står för arrangemanget.

Som vanligt kan vi utlova en meny med godbitar såsom rollspel, brädspel, kortspel och naturligtvis husets specialitet: rollspelsturneringarna, vilka vi i år har satsat på att göra ännu mer apitretande.

Precis som förra året har vi även Frizonen, ett smörgåsbord bestående av allehanda aktiviteter som pågår hela konventet och som inte kräver någon bordsbeställning.

I år har vi även ett konvent i konventet. Det är SolCon från Karlstad som helt enkelt plockat med sig sin buffé av drop-in-rollspel och dukat upp det för besökarna på UppCon.

Festligheterna äger i år rum under Allhelgonahelgen, 1 till 3 november, på Katedralskolan i Uppsala.

Välkomna till bords!

## Innehållsförteckning

- 4. Information
- 8. Rollspelsturneringar
- 14. Övriga rollspel
- 15. Anmälan
- 16. Schema
- 19. Karta
- 24. Bräd-, Kort- och Figurspel
- 28. Frizonen
- 32. SolCon

# Information

## Tider

Konventet öppnar dörrarna klockan 17:30 fredagen den 1 november. Invigningen börjar klockan 18.00. Avslutningen är klockan 17.00 på söndagen den 3 november. Dörrarna stängs en timme senare.

Sista anmälningdag är måndagen den 7 oktober.

## Plats

I år har UppCon bytt lokaler och platsen är nu **Katedralskolan** i Uppsala. I mittuppslaget hittar du en karta över centrala Uppsala som innehåller en vägbeskrivning så att ni inte kan missa skolan! Skyltar kommer att finnas uppsatta i skolans närhet så att ni hittar rätt.

## Inträde

Liksom tidigare år kommer endast en inträdesavgift att tas, för denna kan du fritt deltaga i alla aktiviteter som erbjuds. Undantaget är dock Magic som tar ut en extraavgift. (Se vidare under kortspel.) Vi rekommenderar att du föränmäler dig, eftersom alla evenemang har ett begränsat antal platser. Priset för hela kalaset är 295 kr för SVEROK-medlemmar och 325 kr för övriga. Dessa priser gäller endast vid föränmälan. I dörren kommer det att kosta 350 kr att komma in (370 kr för icke-SVEROK-anslutna).

## Lokaler och boende

Lokalerna är endast till läns och därför förväntar vi oss att ni är rädda om dem så att vi kan hyra samma lokaler nästa år. För de som tänker sova/vila under konventet kommer vi att reservera ett antal av salarna dygnet runt för detta ändamål. Inget spelande kommer att ske i dessa lokaler. Möjlighet att duscha finns givetvis. Naturligtvis har vi separata duschar för killar och tjejer.

Miss inte "Den gyllene skyffeln"! Detta prestigeladdade vandringspris, som firar femårsjubileum i år kommer att delas ut till de som skött och städlat sin sovsal på bästa sätt.

För de konventsbesökare som eventuellt inte tycker att ett klassrumsgolv är den bästa madrassen erbjuder Uppsala flera alternativa sovinnrättningar. Ett förslag är lägenhetshotellet och vandrarhemmet Plantan (tel 018-10 43 00) som inte ligger så långt från skolan. (Plantan finns utmärkt på kartan på mittuppslaget.) Intresserade ombedes själva ta kontakt.

## Mat

På fredag och lördag kommer en frukostbuffé serveras. På lördagen serveras även en kombinerad Lunch/Middag bestående av Helstekt fläskkarré, Potatisgratäng och Salladsbuffé samt efterrätt (glass och fruktocktail). Lunch/Middagen serveras mellan 12:30 och 14:30 på lördagen.

Priser:

Middag: Förbeställt:	40:-
På plats	50:-

Frukost: Förbeställt:	25:-
På plats	30:-

OBS!

Är du vegeterian eller allergiker så ange detta på inbetalningskortet. Vi vill även att ni skriver ert telefonnummer, så att vi kan ta kontakt med er.

## Kiosk

Är som vanligt öppen mer än 24 timmar per dygn. I denna eminenta inrättning kan du införskaffa kaffe eller te till förmånliga priser. Eftersom vi i alla fall är lite miljömedvetna premieras personer som har egen mugg.

Vi säljer dessutom delikata lyxmackor, pajer, piroger och annat värmbart, samt naturligtvis även godis och läsk. Allt detta till idel låga priser.

## Reception, anslagstavla & bagageutrymme

Receptionen har öppet dygnet runt, hela konventet. I receptionen kan du ställa frågor, anmäla och annonsera egna arrangemang, med mera.

Anslagstavlan innehåller allehanda information om huvudaktiviteter och blandade arrangemang. För att få sätta upp någonting på anslagstavlan måste man först konsultera receptionspersonalen.

Det kommer vidare att finnas ett välbevakat rum där besökarna kan lämna sina värdefulla ägodelar i tryggt förvar.

## Trivselregler

Allmänna trivselregler gäller naturligtvis. Speciellt gäller att rökning och annan öppen eld endast är tillåten utomhus. Alkoholförtäring får ej förekomma i för konventet avsedda lokaler. Paintball och Killer är förbjudet på konventet. I övrigt anser vi att konventsbesökarna själva lätt inser vad som är lämpligt och vad som är mindre lämpligt att göra på konventet för att bibehålla allmän trivsel och gamman.

## Barnpassning

För konventsbesökare utrustade med barn kommer viss barnpassning att erbjudas på lördagen. Kontakta Tommy Hellberg (tel 018-30 08 70) för vidare information.

## Auktion

Även i år erbjuder vi dig att fynda, alternativt göra dig av med gamla dammsamlare, på vår eminenta auktion som går av stapeln på söndag direkt efter sista spelpasset. Inlämning av saker ska ske senast Pass 2 lördag.

## Butiker och försäljning

UppCon gästas i år av spelbutikerna Spel & Sånt och Tradition som givetvis kommer ge mängder av specialerbjudanden till konventets besökare.

Personer, organisationer eller företag som vill sälja alternativt ställa ut varor eller tjänster på konventet, ombedes kontakta receptionen. Prata även med receptionen om du tänkt dela ut reklam, prislistor eller liknande

## Förkunskaper

För alla arrangemang gäller att inga förkunskaper behövs, där ej annat anges.

## Föranmälan/Drop-in

Föranmälan gäller för alla arrangemang som inte står under Frizonen.

Drop-in gäller för alla arrangemang som står under Frizonen.

## Frågor?

Om du har frågor rörande något arrangemang så ta kontakt med arrangören där telefonnummer finns angivet. Frågor om något arrangemang där telefonnummer till arrangören ej finns angivet, eller andra frågor rörande UppCon besvaras av vår sambandscentral (Carl-Henrik Felth, tel 018-24 48 41).

# Rollspels- turneringar

Rollspelsturneringarna är som sagt lite av husets specialitet på RuppCon. Meningen är att de ska vara synnerligen väl genomförda, högklassiga arrangemang som ger något utöver det vanliga. I år har vi satsat ännu hårdare på att komma närmare denna målsättning och särskilt fina priser utlovas.

## Advanced Dungeons & Dragons

---

### Kristalldolken XII 1996

---

**Arrangörer:** Peter Olausson, Carl-Niklas Larsson & Paul Padoan.

**Antal spelare:** Fem.

**Bedömningsmall:** Bedömningen kommer att koncentreras på spelande enligt karaktärsbeskrivningen samt att lösa äventyret på ett bra sätt.

**Övrig info:** Ett liknande system som förra året kommer att tillämpas; äventyret skall alltså kunna spelas av folk med liten erfarenhet av AD&D.

De tittade klenroget på varandra, Sabina Domitius läste högt: "De åtalade Senator Marcus Buppo, Senator Aemilius Ihvius, Senator Castor Gemellus fd militärkonsul, Senator Gajus Milius och Senator & Pontifex Minimum Pollio Domitius åtalas för att på eget initiativ konspirerat till att starta anfallskrig.

De anklagade har dessutom själva och genom ombud utövat grovt övervåld mot flera Brisiska medborgare däribland 376 fall av mord av första graden, 628 fall av grov misshandel samt 15 869 fall av psykisk misshandel, dessutom har de

anklagade förorsakat Brisiska myndigheter kostnader på totalt 23 754, 50 Brisiska gulddukater.

Senator Pollio Domitius anklagas dessutom för att på Brisisk mark ha dyrkat Rofocale, en på Brisisk mark förbjuden gud. De åtalade befins skyldiga på alla punkter. Magistraten i Brishamn dömer, med tanke på brottens grova art och omfattning därför alla de åtalade till döden genom halshuggning, Senator Pollio Domitius döms dessutom till kölhalning. Domarna kan ej överklagas."

- Barbarer, Brisiska hundar! utbrast Camilla Gemellus. Hur kan de göra så här? Och den eländiga senaten vill inte hjälpa oss eller ens ta något ansvar. Vi måste göra något!

- Men tänk på äran att bli änkor i så unga år och efter sådana hjältar, invände Messalina Ihvius.

- Nej! Våra makar har mycket kvar att ge. Vi måste befria dem, påpekade Livilla Buppo.

Och så blev det...

*Årets Kristalldolk är en uppföljning till förra årets äventyr. Huvudpersoner är fruarna till förra årets hjältar. Äventyret kommer i huvudsak att äga rum i Brishamn, en klassisk ort i Dolk-sammanhang. I förra årets äventyr fick vi till stor del stifta bekantskap med den Almondske mannen. Årets äventyr kommer att ge motsvarande blick på den Almondska kvinnan.*

## Antedeluvianskt Kult

---

### Malakh

---

**Arrangörer:** NisseNytt.

**Antal spelare:** Fem.

**Bedömningsmall:** Tonvikten läggs på rollspelandet.

Då är plötsligt nu och vattentrycket slår lock för mina öron. Kring mig breder underytanlugnet ut sig och dränker oron däruppe. Snabba glimtar av helikopterns sökarljus trasas sönder av det

stormande havet. Svarta, svävande maskiner hänger över vågorna. Megafonröster plöjer vasst genom väggar av hårt piskande regn.

Nu närmar sig skeppets mörka skugga. Jag sjunker undan. Djupare. Kölen glider fram över mig och propellrarnas mjuka då försvinner bort. Osedd på väg mot havsgravens botten ser jag strålkastarna följa efter. Slutligen finns bara stormens eko kvar i mörkret. Och en avlägsen, knapp förnimbar, kör av rotorblad.

Nu blir nu och verkligheten ställer in skärpan. Nasarna skriker i mina öron. Meloner finns att köpa. Och äpplen. Och billiga, solvarma apelsiner.

Gatans hetta har torkat allt syre till damm och överallt tränger folkmassan på. Alla skall åt olika håll. Alla pratar och ropar åt varandra. Det prutas på priser, det tummas på frukt och grönsaker. Marknadsdagen är en torr storm i ett oändligt människohav.

Jag letar efter någonting, men har glömt vad. Brunnslocken jag trampar på mumlar svarta saker som fullständigt bleknar i sorlet. Någonting djupt nere i mig skriker och vill ut. Från skuggan av husen på andra sidan gatan ger parkeringsautomaterna mig menande blickar.

## Call of Cthulhu

### De långa trådarna

**Arrangörer:** Johan Jonsson & Jan-Peter Karlén.  
**Antal spelare:** Fem.  
**Bedömningsmall:** En viss tyngd kommer läggas vid rollspel.  
**Övrig info:** Det är bra om man har läst några böcker av H P Lovecraft och om man läst systemet.

De band som knyter oss samman med de Gamla, de som en gång härskade över världen och vilka om försynen så vill åter skall härska, finns överallt. Världens ordning liknar en lök i det att ju mer man skalar, desto fler lager finner man att tränga igenom. Ju djupare man tränger desto längre avlägsnar man sig från den värld vi känner.

Ta chansen att, som en accrediterad medlem av AIC (Arcane Investigators Clubbe), tränga ytterligare lite djupare mot den ursprungliga skräcken i tidernas begynnelse.

*Årets scenario utspelar sig i Stockholms innerstad. Spelarkaraktärerna är medlemmar i en förening vilken sysslar med att undersöka det ockulta. Scenariot utspelar sig i nutid.*

*Packa tvångströjor och lökknivar och kom.*

## Drakar och Démoner Expert

### Då nöden är som störst

**Arrangörer:** Lennart Köhler & Carin Westerlund, ADG.  
**Antal spelare:** Fem.  
**Bedömningsmall:** Lagen kommer att bedömas med tanke på rolltolkning, samspel och historieberättande.

Natt över Rimmingeborg. Svarta kajor kretsar kring de mörka tornen. Fulmånen kastar spöklika skuggor från borgen över staden nedanför. Borgklockan slår. Midnatt.

Den utmärglade mannen ser upp mot månljuset. Hans vita hår lyser som silver och ögonen av förvåntan. Han reser sig försiktigt och närmar sig det gallerförsedda fönstret. En svart flagga vajar dystert, ensam över borgens torn. Gabriel Johannes Mattson suckar i natten:

- Så, kampen pågår ännu.

# Vampire

---

## Domedagens nycklar:

### “DIKT OCH VERKLIGHET

- en tragedi om våren”

---

- Arrangörer:** Henrik Cederberg och Johan Köhler.  
**Antal spelare:** Fyra.  
**Bedömningsmall:** Bedömningsgrunderna är historieberättande, rolltolkningar och inlevelse.  
**Övrig info:** Förkunskapskrav: mkt låga, men rollspelserfarenhet och kännedom om tiden och miljön gör det hela roligare. Mer information kan fås på 018-55 34 18.

London 21/3 1891

Älskade,

jag kan inte be dig ursäkta mig för allt. Men samtidigt måste du förstå att jag inte kommer att sluta be dig. Jag är den jag är och står för vad jag gjort, och jag kan inte annat.

I längden finns bara en lösning. Jag ber dig, komma hit så att jag kan få visa dig min vision, min tillvaro, mina drömmar. Jag känner lockelsen och nyfikenheten inom dig, du ska veta att min längtan är minst lika stark och varje stund i ensamhet känns som en evighet av död och tomhet.

Så kom hit. Jag bönfäller dig, låt mig få bjuda in dig att se syner du aldrig sett, uppleva världen intensivare än någonsin förr. Jag lovar dig, den gråaste vardag gömmer passioner, lukter, smaker och intensitet de flesta aldrig anar. Det handlar om att ta ett steg längre, våga se möjligheterna, och jag som älskar dig vill vara din vägvisare. Utan dig förlorar drömmarna sin mening, utan dig är allt jag någonsin tänkt och skapat förgäves.

För din skull och min, låt mig få försöka göra dig lycklig, låt mig visa dig vägen till evighetens scener. Där ska dina dikter och skapelser få den uppskattning de förtjänar, där kan ditt inre blomma ut i all sin skönhet.

Men nej, låt mig inte skrämma dig med min intensitet. Du måste förstå att jag vill ditt bästa, att jag lägger band på mig för att respektera din fria vilja. Innerst inne är jag rädd att förlora

dig, en tanke jag inte ens vill tänka. Den väg jag erbjuder är inte lätt, men jag vet att du klarar den. Jag ser det så klart som jag någonsin sett något. Lita på mig, lita på mina ord, lita på mina känslor. Om bara du har förtroende för mig kanske jag kan ha det själv.

*Årets historia utspelas som vanligt i det sena 1800-talets England och är ännu ett av våra små försök att utforska rollspelsberättandets möjligheter. Vi hittade det här brevet under bakgrundsforskningen och vill nu bara instämma i författarinnans vädjan - överge oss inte.*

# Werewolf

---

## Pensionat Paradiset

---

- Arrangörer:** Mats Bergström, Daniel Larsson och Carl Montén, GoB Syd.  
**Antal spelare:** Fem.  
**Bedömningsmall:** Bedömningen ligger till största delen på rollspel.  
**Övrig info:** Det är bra om man har spelat Werewolf eller något av de andra World of Darkness-spelen tidigare, men det är inget krav. Det viktigaste är att man har kul.

“Det är så hälsosamt och stärkande i fjällen, om man bara stannar inne på hotellen.”

*Ett spännande äventyr i andra världskrigets slutskede. De tappra och ädla kamraterna från Shadowklanen utför ännu ett enkelt uppdrag för klanens ära.*

“Strålände tider härliga tider.”

# Övriga Rollspel

Under den här rubriken samlas alla rollspel som inte är turneringar men som ändå kräver föranmälan.

## Cyberpunk

<b>Arrangörer:</b>	Pär Wirdfors & Krister Andersson, Konstruktörsgruppen Game Over i samarbete med Stockon.
<b>Antal spelare:</b>	Fyra.
<b>Anmälningsform:</b>	Lagföranmälan.
<b>Övrig info:</b>	Förkunskaper: Man har en fördel om man är bekant med polisväsendet och dess plats i samhället.

Det är en het julidag i New York. Avlöningsdag närmare bestämt. Men detta kommer inte att bli en vanlig dag...

I ett genidrag har korporationen beslutat att dra in polisernas (era) löner. Facket protesterar vilt och bestämt att man kommer att gå ut i vild strejk imorgon om lönerna inte är utbetalade då. Många poliser är upprörda och vägrar att över huvud taget jobba.

Saken blir inte bättre av att en nihilistisk terroristgrupp bestämt sig för att ockupera och spränga en skola. Dom kräver ingen lösensumma utan vill bara dö på ett coolt sätt.

Även denna dag har en av era före detta arbetskamrater bestämt sig för att rensa upp Chinatown från allt drägg. En fin tanke om det inte vore för att han ser alla som drägg och går bärsärkagång på öppen gata.

Nu kan det väl inte bli värre? Vänta bara...

*Ett högoktanigt äventyr.*

## Anmälan

För att anmäla dig till UppCon använder du dig av en vanlig PostGiro-blankett. Följ sedan nedanstående procedur.

1. Fyll i namn och adress.
2. Fyll i PG-nummer (37 44 65 — 3) och betalningsmottagare (Kommittén UppCon).
3. Fyll i rätt inträdesavgift: 295 kr för SVEROK-medlemmar och 325 kr för övriga.
4. Ange vilka måltider du tänker äta samt pris för dessa: Frukost Lördag (25 kr), Middag Lördag (40 kr) och Frukost Söndag (25 kr).
5. Summera kostnaderna och skriv det i avsett fält på blanketten.
6. Fyll i aktivitetsnamn, lagnamn och pass för de turneringar du vill delta i.
7. Fyll även i om det är något pass du inte kan/vill delta i. Om du t ex inte kommer till konventet förrän Lördag morgon fyller du i "Kan ej deltag Fredag Pass 1". Detta underlättar när vi ska sätta ihop spelschemat.

Vi kommer sedan att utefter dina önskemål placera dig och ditt lag så att så många som möjligt skall få chansen att spela så mycket som möjligt. Om ni betalar innan sista anmälningsdatumet 7 oktober kommer ni att få en bekräftelse där det anges när ni ska spela vad. Till de som anmäler sig senare skickas bekräftelse i mån av tid. De som inte fått någon bekräftelse garanteras ej plats på konventet.

### OBS! Tänk på att:

- Anmäla endast *en* person per PG-blankett.
- Alla lag ska ha lagnamn; inget lagnamn medför ingen plats i turneringen. Ange alltså ett lagnamn även om ni inte är fullt lag.
- Varje medlem i laget anger lagnamnet på sin inbetalningsblankett. Därigenom kan vi avgöra om ett lag är fullständigt eller ej. Fullständiga lag kommer att ges företräde till turneringarna.
- De som har SVEROK-rabatt skall ta med sig sina medlemskort för kontroll.
- Ta med din bekräftelse till konventet. Detta gör att inläppet kommer att fungera bättre. Om du ej har fått någon bekräftelse, ta med Postens kvitto på din inbetalning.



# Instruktioner

Det vidstående schemat kan komma att kompletteras och utökas, då vi fortsätter att försöka ordna intressanta aktiviteter åt er. Därför förbehåller vi oss rätten till mindre ändringar och korrigeringar, vilka kommer att meddelas senare.

## Tidpassning

Följande regler för tider och förseningar kommer att tillämpas:

På det klockslag som spelpasset startar, enligt shemat, finns arrangören och dennes spelledare i aulan. Så snart ett föränmält lag har samlats, och är fullständigt, kommer de att tilldelas en spelledare och skickas till sin spelplats. Tjugo minuter efter passets start kommer alla kompletta, närvarande lag att få en spelledare tilldelad oavsett om de är föränmälda eller inte, föränmälan ger alltså förtur *endast* för de lag som passar tiden. Lag som anländer mer än fyrtio minuter efter utsatt tid, kan tyvärr ej garanteras att få spela, ens om dom är föränmälda. Punktlighet är en dygd.

Lag som så önskar kan få börja tidigare eller senare, förutsatt att man kommer överens med arrangören och spelledaren om detta i förväg.

Har ni ingenting speciellt för er så kom gärna på samlingarna och försök komma med i ett ofullständigt lag. Eller samla ihop ett "pyttipannalag" och vinn en turnering. Det har inträffat! Det är inte helt otroligt att ni kan komma med som ett Drop In lag på någonting som ni inte är anmälda till.

Prova på något nytt!

# Schema

Insläppet börjar klockan 17:30 fredagen den 22 september. Invgningen börjar klockan 18:00. Fredagspasset börjar klockan 19:00 och pågår till kl. 00:00. Passet Lördag 1 börjar kl. 08:00 (på Lördagen den andre, som namnet antyder) och slutar kl. 13:00. Lördag 2 varar från kl. 14:00 till kl 19:00, och lördag 3 från kl 20:00 till kl. 01:00. På söndagen stiger man upp och börjar spela söndagspasset kl 09:00 och slutar kl. 14:00. Avslutning kl: 17:00 söndagen 24 september. Välkomna åter 1997.

## Rollspelsturneringar

	Fredag	Lördag 1	Lördag 2	Lördag 3	Söndag
Advanced Dungeons & Dragons	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Call of Cthulhu	■		■		■
Drakar och Demoner Expert	■	■	■		■
Antedeluvianskt Kult	■	■	■	■	■
Vampire	■		■		■
Werewolf	■	■		■	
Kristalldolken XII.....					
De långa trådarna.....					
Då nöden är som störst .....					
Malekh.....					
Domedagens nycklar.....					
Pensionat Paradiset .....					

## Övriga Rollspel

	Fredag	Lördag 1	Lördag 2	Lördag 3	Söndag
Aliens	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Ars Magica	■	■	■	■	■
Cyberpunk			■	■	■
Mage		■		■	■
Salvage Ops.....					
Agnus Dei.....					
Häxcalypso.....					

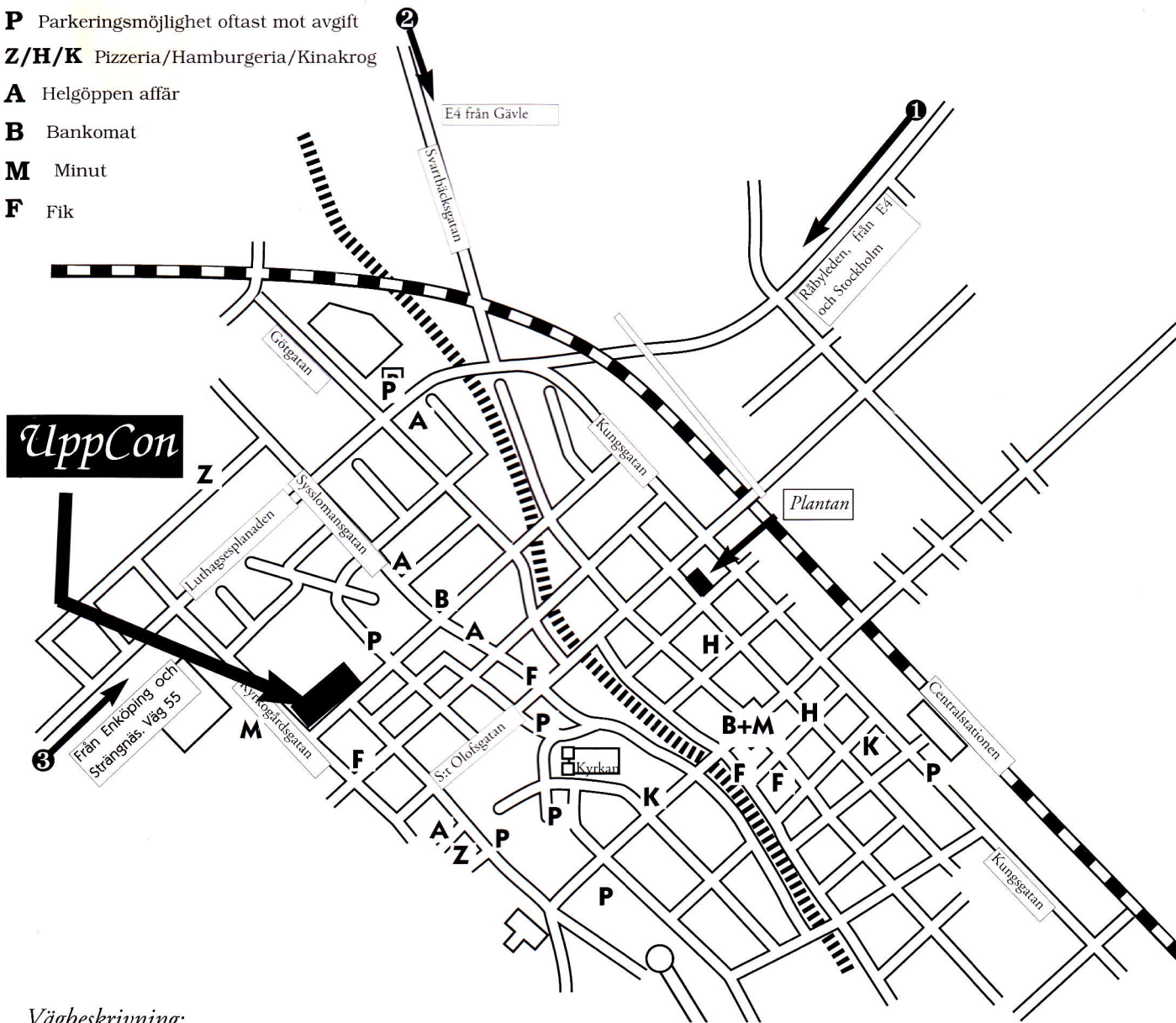
## Bräd-, Kort- & Figurspel

	Fredag	Lördag 1	Lördag 2	Lördag 3	Söndag
Advanced Civilization	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	9.00-14.00
Advanced Squad Leader	■	■	■	■	■
Advanced Third Reich	■	■	■	■	■
Diplomacy	■	■	■	■	■
Magic	■	■	■	■	■
Necromunda	■	■	■	■	■
WHFB	■	■	■	■	■
Warhammer 40K	■	■	■	■	■

## Frizonen

.....					
SolCon	19.00-00.00	08.00-13.00	14.00-19.00	20.00-01.00	09.00-14.00

- P** Parkeringsmöjlighet oftast mot avgift
- Z/H/K** Pizzeria/Hamburgeria/Kinakrog
- A** Helgöppen affär
- B** Bankomat
- M** Minut
- F** Fik



### Vägbeskrivning:

Resande på E4:an från Stockholm kör rakt fram genom rondellen vid infarten till Uppsala och passerar två större korsningar (Fålhagsleden och Vaksalagatan). Vid nästa stora korsning, Råbyvägen/leden, svänger man vänster, man befinner sig nu vid pilen ① och färdas i dess riktning. Resande norrifrån längst E4 kör även dom rakt över en rondell och kommer då in på Svartbäcksgatan. Man är då vid pilen ② och färdas i dess riktning. Kommer man från Enköping har man det lätt. Väg 55 förvandlas som genom ett trollslag till Luthagesplanaden och man befinner sig vid pilen ③ på väg mot UppCon. Naturligtvis i pilens riktning.

# Ars Magica

---

## Agnus Dei - Guds Lamm

---

- Arrangör:** Magnus Hübner, Wäsby Wäringa Garde.  
**Antal spelare:** Fyra till sex.  
**Anmälningssform:** Lagföranmälan.

“Det stod klart att djävulen var verksam i byn. En svart tupp hängde upp och nedvänd från ladugårdens takbjälkar. Den svarta katten sprang morrande omkring på golvet och hoppade uppåt för att kunna sätta tänderna i det som ännu var kvar av tuppens ömkliga kött. blod var spritt över ladan och lukterna av hö, rökelse och död överväldigade mitt sinne.”

- Den svarta tuppen och den svarta katten! Den Ondes mest nesliga redskap! Detta onda måste uppsökas för att, med Guds och den Heliga Inkquisitionens helgade hjälp, rena denna by. Med eld om så är nödvändigt!

Munkarna bävade och flera gjorde korstecknet. Vad skulle vänta dem i denna by av outsägliga fasor?

# Mage

---

## Häxcalypso

---

- Arrangörer:** Claes Gerleman & Jon Heinpalu.  
**Antal spelare:** Fem.  
**Anmälningssform:** Lagföranmälan.  
**Övrig info:** Förkunskapskrav - medel.

- Grodlår och fladermusvingar! Det är ju hopplöst föråldrat. Totalt fantasilöst. Inget nyskapande alls. Varför inte dansa till eurodiska och använda tv-chops-produkter - det är ju lika meningsfullt, sa Svante med rösten fylld av dräpande ironi.

- Jag skall tala om för dig, din bortbyting, att det är inget fel på traditioner och seder. Det som dög för oss när vi var ungar, dugor nog för er ungsvenner, fnös Matilda.

- Lugn, lugn, andarna blir oroliga av erat bråk. Kan ni inte vara snälla och visa lite respekt för varandra. Att bråka om hur man skall fokusera kraften är som att bråka om vad man rör om i grytan med! sa Birger med släpigt tonfall.

- Precis, man rör om i grytan med en träslev och inte med en sån däringa cb-spelare, gaggade Matilda.

- Det heter cd-spelare, stönade Svante, fast det går väl aldrig att lära gamla hyndor att sitta.

*Det handlar om Verbenas ära. Det rör sig om intressanta konflikter inom spelargruppen rörande generationsfrågor, könsfrågor och fokus.*

## Aliens

---

### Salvage Ops

---

**Arrangör:** Anders Karlsson.  
**Antal spelare:** Fyra till fem.  
**Anmälningssform:** Individuell föranmälan, drop-in i mån av plats.  
**Övrig info:** Meriter Aliens på Uppcon -91, -92, -93, -94 och -95.  
Förkunskaper System: Inga.  
Rollspelande: Medel.

En lampa började blinka på kommunikationspanelen. Nedanför lampan tändes en skärm där ett meddelande började skrivas ut.

**ETT OIDENTIFIERAT FÖREMÅL HAR UPPTÄCKTS I KVADRANT SJU. ENLIGT PARAGRAF 13 SKALL UNDERSÖKNING OCH BÄRGNING AV FÖREMÅLET, OM DET ÄR ÖVERGIVET, SKE GENAST.**

Bossen vände sig mot oss, med en uttråkad min, och sa:  
- Okej, ni känner till paragraf 13. Ni vet vad som gäller och ska göras. Ta bärgaren och undersök föremålet. Om det verkar vara övergivet så bogsera det hit så att vi kan undersöka det i lugn och ro.

Vi hade varit på basen i sex månader nu och vi hade haft minimal kontakt med omvärlden. Förutom våra övriga

underhållningsarbeten och reparationer så var bärgning det enda avbrottet i rutinen. Ett ganska tråkigt avbrott dessutom, i och med att det nästan aldrig var något intressant, utan bara skrot. Vi anade aldrig vad som väntade därute...

*Årets scenario utspelar sig på en avlägsen rymdbas i omloppsbanan runt planeten RF 5345. Basens uppgift är att utforska planeten och kartlägga den.*

# Bräd-, Kort- & Figurspel

Här följer alla kort-, bräd- och figurspel med föränmälan. För Magic kommer en extraavgift att tas ut utöver den ordinarie konventsavgiften. (Se vidare under Magic.)

## Advanced Third Reich

**Arrangör:** Johan Björstad.  
**Övrig info:** Förkunskaper: Ett krav då ingen tid finns för regelgenomgång.

Spellet kommer att pågå under hela konventet. Scenario, antal spelare, varianter, tidsbegränsning och dylikt kommer att bestämmas utifrån antalet deltagare.

## Diplomacy

**Arrangör:** Björn von Knorring

Passa på att spela Calhammers sedan mer än 35 år älskade (och hatade) klassiker. Ta över Europa med list svek och sluga manövrar.

## Advanced Squad Leader

**Arrangör:** Peter Rogneholt, G&B.  
**Övrig info:** Erfordrade kunskaper: Kapitel A-D används. Turneringsregler: Dubbel eliminering.

Introduktion/regelundervisning under hela tiden.

## Advanced Civilization

**Arrangör:** Micke Persson.

För den borne kulturimperialisten finns det naturligtvis bara ett spel; Advanced Civ. Den som är mer inställd på handelsembargon och interkulturella karteller, än på våld och svek finner här sitt lystmäte.

## Magic - The Gathering

**Arrangör:** Dan Lindström, Atlantis, hem tel. 018-509791, 070-8109388 & arb tel. 018-694411

**Övrig info:** Avgift: 50 kronor, betalning vid föränmälan ger platsgaranti. Avgift kan erläggas på plats.

Fredag, Duellist Rules, ca 150 platser

Vi kommer att köra gruppspel om 4 eller 6 i varje grupp, samt slutspel

Första pris: en Black Lotus

Lördag, Swiss Rules, ca 150 platser

Första pris: en Black Lotus

Övriga priser meddelas senare.

## WHFB

**Arrangör:** Erik Holmvik, Carl Montén m fl

Arméerna skall vara på 2000 poäng. Max en modell över 300 poäng. Inga magiska föremål över 50 poäng. Golden helm of Atrazar och Black Amulet ej tillåtna. Magic Items från Cronicles of War ej heller tillåtna. Max 3 botthrowers per armé. Inga allierade. Ta helst med egen armélista. Förtur för målade arméer.

## Warhammer 40K

Arrangör: Piotr Sochaczewski, Atlantis, Mask.  
Övrig info: Förhandskunskap: God regelkännedom,  
ska kunna spela tre pass. Högst sexton spelare.

The adeptus notary spoke: "Imperial depeche class omega-gold recieved at 06:32 by astropath on Nelia Kaith reads:

-Planetary defences rendered ineffective, Daileika city is being overrun by...(unable to determine at present)...reports on the enemy's identity and numerical strength do not cohere.

..aarrggghh!!! End of intercepted transmission.

Estimated point of origin is the Umbertussystem in the Blasson cluster.

Signed: Tiberius Rance, cheif astropath of the first dome."

Having fulfilled his duty to the Emperor the notary fell silent and melted with the room's ancient wall mosaic. The high lords of Terra sat silent for a while, their aged faces reflecting only indifference.

Then the athletic figure clad in black silk said: "Business as usual I guess, let the marines sort it out!"

Teknikaliteter: Armévärden: 2000 poäng, fullt målad armé, endast Imperial agents är tillåtna som allies, högst 450 poäng support/vehicles, max 2 greater deamons vilka ej får vara av samma sort, inga vortex grenades, strategy cards används endast om båda spelarna vill ha det, uppdateringar från White Dwarf magazine kommer att tillämpas, arrangören tillhandahåller ENDAST terräng, samtliga spelare spelar två pass.

Finalisterna kommer att vara de som under Fredagen och Lördagen samlat ihop mest victory points.

Spelare får givetvis ta med sig egen terräng.

## NECROMUNDA -PESTEN ÄR LÖS!

Arrangör: Jonas Eriksson, tel 018-21 35 26

Ni som inte hade råd att ta er till Games Day i år behöver inte misströsta längre! Pesten har spridit sig även till Uppsala, evakueringen är ett faktum och portarna är stängda, med er innanför...

I underhivens dunkel hörs zombiehordernas gurglande, de är dig på spåret och ni har bara en chans: portarna! Det är enda vägen. Guilders har dock hyrt de hårdaste och grymmaste vakterna som står att finna i underhiven. Anfall är lika med döden, men allt har sitt pris. Muta vakterna med nog mycket stälår, och ni kan ha en chans, dax att tjäna lite pengar...

Regler & sånt: Köp gäng för 1000 krediter, pengar som blir över försvinner, inga outlanders, max en hired gun. Horder med plaguezombies gör att ditt gäng inte kan sprida ut sig för mycket, därför har alla lag bara ett territorium som ger 1d6x10.

Alla regler från Necromunda, Outlanders och errata i White Dwarf gäller.

# Frizonen

Frizonen är platsen där allt kan hända. Här finns drop in-spel, filmvisning, utlåning av gamla konventsäventyr (förmodligen med tillhörande spelledare), pusselbyggande och mycket mycket mer.

Frizonen finns överallt och hela tiden. Ingen föranmälan krävs. Mer information om arrangemangen kommer att anslås under konventet.

Här följer ett axplock av allt som händer i Frizonen. Så kom och droppa in!

## Paranoia

### The Treasonous Arch-Commie Mutant Traitor Megahunt

**Arrangör:** Per Holmgren, Wäsby Wäringa Garde.  
**Antal spelare:** Fem.  
**Övrig info:** Meriter: Arrangerat Paranoia på Stockcon -96 och Lincon -96.  
Kunskapskrav: Förkunskaper är förräderi.

Scen: Fem rödklädda figurer i löjliga sparkdräkter som nervöst stirrar ner i en mörk korridor med svagt, pulserande grönt ljus. Bakom dem en pluton storvuxna IntSec-trupper.

LOSE-R-JRK: - Ehu, Vän Dator, låt mig få konfirmera era order så att jag inte har misstagit mig!

DATORN: - Med glädje, Vän Medborgare. Trots allt är misstag förräderi. Är ni en förrädare, medborgare? (en myriad av klickanden då IntSecarna osäkrar sina laservapen)

LOSE-R: - O nej, absolut inte Vän Dator. Vi ska gå in i en sektor som under två dagcykler har varit direkt exponerad för en havererad breed-reaktorkärna. Vi skall undersöka felet och reparera nämnda reaktor men pga besparingsskäl får vi tyvärr inte medtaga utrustning, verktyg eller vapen.

DATORN: - Excellent repeterat medborgare! Har ni ytterligare något att tillägga?

LOSE-R: - Endast några få ord. I den endast avlägsna chans att jag skulle avlida under det framtida uppdraget skulle jag vilja testamentera alla mina tillhörigheter till...

LASERKANON: FFFFF-WOOOMP!!! (ett par rykande skor kan ses där Lose-R förut stod)

DATORN: - Medborgare Troubleshooters, känn förtröstan i det faktum att Lose-R:s perverterade kommunistiska intentioner att dela med sig av sina ägodelar nu har kvästs för gott. Ha en bra dag!

*Det här kommer inte vara likt någonting annat du har upplevt i rollspelsväg. Jakten har börjat. Missa den inte.*

## Ensamma hemma

**Arrangör:** Stefan Karlsson, Bacchus Förlustelse Falang.  
**Antal spelare:** Fyra.  
**Övrig info:** Friformsrollspel.

Det var en ruggig kväll, den där kvällen. De fyra barnen såg den gamla droskan försvinna bort mot horisonten. Vinden pinade deras ansikten med ökad styrka, ovädret låg verkligen i luften.

Det var en plötslig och underlig färd som barnens föräldrar skulle ge sig ut på. Ulrik af Schaeferlepp, Magnus far, var sjuk och behövde koka ihop en medicin för att bota sig själv. Till denna behövde han vissa ingredienser som de nu var på väg att hämta.

De fyra barnen tänkte inte så mycket på detta just nu eftersom de skulle få vara helt ensamma i Ulriks mycket, mycket stora slott. Magnus funderade över hur många gräddbakelser han skulle äta. Måns längtade efter att få hämnas på Magnus. Malin hade fullt sjå med att tänka ut hur hon skulle organisera aftonens bestyr och Pär drömde om alla hemliga rum som han skulle hitta...

*En komedi i fyra akter om tre scener vardera i sagornas förtrollande värld.*



## Republic of Rome

**Arrangör:** Niklas Stenlås, G&B,  
**Övrig info:** Regler: Mellersta republiken, basreglerna.  
Eget spel ger förtur.

Romare! Res Publica kallar! Patricier, ställ ditt ledarskap och din förmögenhet till Roms förfogande. Plebej, slut upp i leden. Vår republik behöver dig! Låt oss förgöra våra fiender - men glöm inte att se dig över axeln. För Senatus PopulusQue Romanorum.

## History of the World

**Arrangör:** Carl-Henrik Felth. G&B

Led Ming-dynastin, Romarriket och Mongolstammarna till seger på historiens slagfält. Upp till sex spelare möts i en Risk-liknande kamp under sju epoker.

## Magic

**Arrangörer:** Christoffer Ågren och Pär Olofsson

Sealed Deck-turnering i samarbete med Spel & Sånt.

## RAGE

**Arrangör:** Johan Sundström, tel.nr 018-500517

White Wolfs officiella turneringsregler, 20 renown.  
Inga battlefields!  
Spel i grupp om 4-6 spelare

## VAMPIRE - THE ETERNAL STRUGGLE

**Arrangör:** Roger Johansson, tel nr. 023-33394

Enligt officiella regler  
grupper om 4-5 spelare, 90 kort.

## DRAGONDICE

**Arrangör:** Mats Ondin, tel nr. 018-463933

Armé om 35 poäng.

## MYTHOS

**Arrangör:** Niclas Persson, tel.nr 018-122990

4-5 st per bord.  
Kort enligt senaste errata.

# SolCon



I år har vi en nyhet: ett konvent i konventet! Det är spelföreningen Ars Armandi som plockat med sig huvudarrangemangen från sitt konvent SolCon I som gick av stapeln i Karlstad i februari. Dessa rollspel kommer ledas som ett sidoarrangemang som man anmäler sig till på plats.

## Vampire

### Ikväll: Anakin!

Antal spelare: Fyra

Ett lite annorlunda Vampire-scenario där spelarna iklär sig rollen som rockstjärnor som blir lite för kända. Ett kändisskap som kan ställa till med oerhörda problem för en vampyr...

Inget "Jyhad", inget maktspråk och intriger, här gäller det bara en sak; att undvika det som alla är rädda för, sin egen död.

## Kult

### I dödens slutna famn

Antal spelare: Fyra

Till en början tyckte inte gubben Luigi att det var något speciellt med den metallicfärgade gamla Amazonen som kom skrikande nedför gatan i hög hastighet.

"Jävla busar", tänkte han för sig själv och blängde ilsket efter den. Plötsligt exploderade bilen i ett inferno av lågor som slickade husväggarna. Tryckvågen slängde gubben Luigi mot

väggen och han tappade andan för en kort sekund. Glassplitter regnade över honom och han försökte förgäves värja sig. Luigi kunde inte slita blicken från bilen som knappt gick att skönja i det enorma eldhavet.

- Stackars satar, upprepade han chockat för sig själv.

## Drakar och Demoner Expert

### De döende gudarna

Antal spelare: Fyra

Upprorets tid hade dagats och de fyra gudarna valde sina förkämpar med omsorg, ty deras lott var tung och farofylld. Det var dags att störta Den Ende Sanne Gudens tyranni som hade brett ut sig över land och hav likt ett smärtsamt gift. Det skulle bli en kamp om överlevnad, men kanske var det redan för sent...

## Sagan om ringen

### Kalla affärer i Tharbad

Antal spelare: Fem

År 1332 T.Å. är Arthedain hårt ansatt av häxmästarens trupper. Utan snar hjälp kommer Arthedain att gå under och läggas till raden av Angmars erövringar. Arthedains kung har nu skickat en grupp diplomater till Cardolan för att söka hjälp. Cardolan och Arthedain har alltid haft mycket kyliga förbindelser, något som det nu skall rådhas bot på.