

Stockholms

SPELKONVENT

6-8
Januari
1995



B FÖRENINGSG-
BREV

Brännkyrka Föreningstid
Box 193
125 24 Älvsjö

HÄGERSTEN 6
Porto betalt
P 10

Chaos Apes
Jonas Schibitz
Herkulesg 7C
417 01 Göteborg

Adressen kommer
från SIVEROX Box
300, 751 05

Stockholms Spelkonvent - 95

Elsa Brändströms gata 66
129 52 Hägersten

Stockholms Spelkonvent -95

6 - 8 januari

Hjärtligt välkomna till Stockholm! Ett nytt konvent har fötts i Stockholm med hjälp av några större Stockholmsföreningar och Sverok-Stockholm. Vår förhoppning är att konventet skall bli permanent och en självklarhet för alla rollspelare i Sverige. Vi kört hårt från början med ett fylligt program och många intressanta gäster. På programmet står såväl de gamla klassikerna Drakar & Demoner, Call of Cthulhu och Diplomacy, som nyheterna Magic the Gathering, Star Trek och Warzone.

Konventet öppnar på fredagen klockan 9.00 och håller på dygnet runt fram till och med söndagen klockan 17.00. Officiell invigning är det klockan 11.00 på fredagen.

Plats för konventet

Konventet kommer att utspelas i Skärholmens gymnasium och det ligger längs tunnelbanelinje 13, söder om Stockholm. Det tar ca 20 minuter att ta sig till Skärholmen från Stockholms central. Att gå till skolan från tunnelbanan tar ca 2 minuter. En karta som visar hur man hittar till skolan från tunnelbanan och med bil finns på sid 23.

Övernattning och hygien

Vi kommer att ha flera skolsalar avdelade för övernattande gäster så man kan sova över på skolan. De som vill sova bekvämt bör ta med sig liggunderlag, sovsäck, kudde och så vidare efter eget behov. Tyvärr finns det inga duschar i skolan men Skärholmsbadet ligger precis bredvid och för en billig penning kan man ju alltid gå in och ta sig ett bad där. 10:- för ungdommar under 18, och 20:- för vuxna. Detta pris gäller endast mot uppvisande av konventsknapp. Badet har öppet fredag 10 - 13, lördag 10 - 16 och söndag 10 - 16.

Mat

I Skärholmens centrum ligger en uppsjö av restauranger av alla de slag och det finns allt möjligt att välja bland. Från kinamat till MacDonald's. Mot uppvisande av konventsknapp får man billigare mat på flera restauranger. Vilka restauranger som är aktuella får ni reda på under konventet.

Kiosk

Vår dygnet runt öppna konvetskiosk kommer att kunna erbjuda allt från smågods till färdigbredda smörgåsar för hungriga konvetsdeltagare. Här kommer ni även att kunna äta en rejäl FrunCost för en billig penning på lördag och söndag morgon.

Försäljning

Tradition och Spel & Sånt samt en Magic butik kommer att finnas på plats under konventet med ett brett sortiment av spel. Inga företag, föreningar eller privatpersoner får sälja någonting utan konvetsledningens tillstånd. Föreningar torde dock inte ha speciellt svårt att övertala konvetsledningen om de vill sälja sina fansin.

Film

Dygnet runt kommer aktuella filmer, både nya och gamla, att visas i vår lilla biograf med 60 platser.

Huvudarrangörer:

*Sverok-Stockholm,
Gamers' Guild och CSS.*

Stockholms Spelkonvent -95

Reception

Vid entrén finns receptionen och det är här som man anmäler sig vid ankomsten och efteranmäler sig till olika turneringar. Här finns också namnskyltar, scheman, kartor, Christian, pennor och T10 stolar. Receptionen är bemannad dygnet runt och de har alla svar tillgängliga.

Anmälan

Anmälan görs på bifogat inbetalningskort. Om ni är flera som vill anmäla er går det bra att skriva av ett inbetalningskortet och anmäla sig på det. Inträdesavgiften till konventet är 250 kr. Då ingår alla aktiviteter i anmälningsavgiften. Deltagare av kvinnligt kön kommer naturligtvis in för halva avgiften. För er som är sent ute går det bra att betala i dörren men då kostar det 300 kr. För en dag kostar det 150 kr för alla.

Anmälan till turneringar

När du väl har betalt anmälningsavgiften ingår alla turneringar. Men för att kunna vara säker på att få spela vill vi att du föranmäler dig till de spel du vill spela.

Anmälan - rollspel

Med SL: Laget är garanterad en plats i turneringen. SL skriver upp anmälan på sin anmälningsblankett genom att markera pass 1 eller 2 (beroende på vilket pass ni vill spela), lagnamn samt sätta ett kryss i kolumnen för SL.

Anmälan lag utan SL: Först till kvarn gäller. En i laget skriver upp anmälan med lagnamnet på genom att fylla i pass 1 eller 2 och lagnamn

Anmälan individuellt: Man blir placerad i de lag som saknar någon. Man anmäler sig genom att markera pass 1 eller 2 samt skriver "individuellt" i kolumnen för lagnamn.

Spelledare: Genom att spelleda tre pass under konventet kommer du in gratis. Markera vilka spel du kan leda och när du vill ha dina pass.

Anmälan - övrigt

Man anmäler sig genom att ringa in aktiviteten.

Ordningsregler

Som alla konvent måste tyvärr vi också ha lite ordningsregler. Vad som skiljer sig från andra konvent är att man måste hoppa på ett ben under hela konventet annars blir det minuspoäng för det lag man spelar i.

Vad du bör göra:

- * Uppträda civiliserat.
- * Inte störa de som försöker sova.
- * Städa efter sig när man spelat i ett rum.
- * Se till att passa tiderna till turneringarna.

Vad du kanske kan tänka på:

- * Mamma.
- * Din flickvän.
- * Köttbullar och makaroner.

Du bör inte:

- * Hota andra spelare till livet.
- * Skrika ut din vrede mitt i natten.
- * Äta olämplig mat.

Du får inte:

- * Dricka alkoholhaltiga drycker.
- * Röka inomhus.
- * Ha paintballvapen på konventet.

Priser

Självklart får de som vinner priser. Hur mycket som delas ut i pris beror på hur många som deltar i respektive turnering.

Frågor? Ring 08 - 464 77 17

Om det är någonting du undrar över kan du ringa Sverok-Stockholms kansli tel 08 - 464 77 17. (Öppet onsdag 18 - 20, torsdag 10 - 18 och fredag 8 - 15.) Från och med den 19 december till och med 5 januari skall vi försöka att ha någon vid telefonen varje vardag mellan 9 - 17.

Om du undrar över någonting om ett enskild arrangemang bör du ringa den som är ansvarig för den turneringen. Telefonnummer till

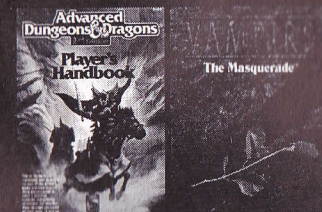
POSTORDER FRÅN SPEL & SÅNT!



SVENSKA ROLLSPEL

Vi har ett komplett sortiment av Svenska rollspel. Hos oss hittar du Drakar och Demoner, Dungeons & Dragons, Khelataar, Kult, Mutant, Mutant Chronichles, NeoTech och Wastelands.

Erbjudande: För Dungeons & Dragons Basregler + Expertregler + 5 äventyr betalar du just nu 98 kronor.



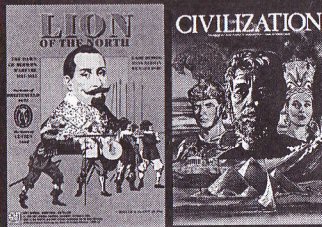
ENGELSKA ROLLSPEL

Vi säljer de flesta rollspel som finns på engelska. Allt ifrån storsäljare som Advanced Dungeons & Dragons och Vampire till små udda rollspel som Macho Women with Guns och TWERPS - The Worlds Easiest Role Playing System. Vi har också fullsortiment från Games Workshop och Citadels tennfigurer. Och tämningar har vi gott om!



MAGIC KORTSPEL

Magic är ett samlarkortspel som har blivit en succé i USA. Så också i Sverige och på Lincon - Linköpings spelkonvent. Vi har korten och vi kan spelet, så ring gärna om du vill veta mer eller om du t.ex. vill veta vilka olika kort som har getts ut. Ett Starter deck innehåller allt du behöver för att börja spela och kostar 88 kr, en Booster pack kostar 27 kr.



STRATEGISPEL

Civilization, Diplomacy, Axis & Allies och World in Flames är några av de stora bräd- och konfliktspelein. Vi har mängder med spel om Napoleon, Rommel, Alexander, Caesar, Patton och andra krigshjältar från många av världshistoriens krig. Vi har också Civilization och andra dataspel till Macintosh, IBM PC och Amiga.

**RING OCH BESTÄLL VÅR KATALOG GRATIS!
ORDERTELEFON 031-132999**

BUTIKER:

Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. T. 031-132999
Stockholm: Torsgatan 31. T. 08-323511

Stockholms Spelkonvent -95

turneringsavsvärga står vid varje turnering. Frågor som berör huruvida du fått plats i en speciell turnering besvaras dock av Sverok-Stockholms kansli.

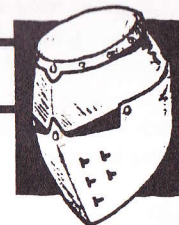
Ansvariga personer:

Huvud	Johan Nilsson
Hals	Kent Närling
Rollspel	Pär Wirdfors
Brädspel	Carl-Anders Fogelin
Konfliktspel	Tobias Forsgren
Ekonomi	Tryggve Bergholm
Lokal	Fredrik Innings
Reception	Christian Johansson

Utskicket

Framsida	Jens Heimdal
Illustrationer	Jonas Nilsson
Karta	Andreas Rönnedal
Utskick	Tryggve Bergholm

Rollspel



AD&D 2:nd ed.

Arrangör: Ulf Aringer, Cygnus, 08 - 766 21 58.

Kunskapskrav: 3, SL 5

Tidpunkt: Lördag 15 - 20, söndag 10 - 15.

Turnering för lag om fem spelare

Källan till allt ont

Ett gnisslande läte som av plågende själar hördes då den gamla stålporten svängde upp. Därpå följde ett ögonblicks tystnad då sällskapet blickar riktades in i mörkret på andra sidan portvalvet. Det enda som syntes var de av fakelskenet upplysta grottväggarna som sträckte sig in i berget.

De tog ett sista andetag av den friska nattluften och klev därefter in i den grovt uthuggna tunneln. Dörren slog igen bakom dem med en dov klang och gjorde klart för dem att det inte längre fanns någon återvändo. Efter ett ögonblicks tvekan började deras vandring mot bergets inre...

Call of Cthulhu

Arrangör: Andreas Hammar, 08 - 649 19 84.

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Fredag 13 - 18, lördag 21 - 02.

Turnering för lag om fem spelare

Mörk föraning

Det hände en regning lördags natt i Oktober 1937, på en väg till Pittsburg, Pennsylvania...

Call of Cthulhu

Arrangör: Leif Bergman, 031 - 13 69 76

Meriter: Ja.

Kunskapskrav: 1

Tidpunkt: Lördag 9 - 14, 15 - 20

Turnering för lag om fem spelare

Sprickan

Vill du uppleva relativa verkligheter, multibla verkligheter, spruckna verkligheter, revor i tiden, oro i rummet samt stora omkastande rörelser i alltet? OBS! Detta scenario är uppbyggd på ett anorlunda sätt än vanliga Cthulhu äventyr. Spelredare finns redan och antalet lag är begränsade. Först till kvarn...



Stockholms Spelkonvent -95

Cyberpunk

Arrangör: Pär Wirdfors och Max Frankzen, S.W.O.R.D.S., 08 - 6501668.

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Fredag 20 - 01, lördag 09 - 14.

Turnering för lag om fem spelare.

Sponsras av Spel & Sämt

Eas, Bait

"I don't remember much from that morning. I woke up when a couple of men in dark suits pulled me up. The next thing I rememberd, I was sitting in a cold white room, with a lamp in my face. I could see the shadow of a man behind the lamp.

- Where is it, Mr Hawk-Eye?

- What?

- The box that you stold from us in Peru.

- I gave it to a man called Chadwik.

- We want it back now, and you are going to do that for us.

I have had better mornings."

Detta äventyr tar spelarna från Nightcitys mörka bakgator till Perus varma djungler, med lögnar, falskt spel och allt annat som hör till Cyberpunk, eller som vi brukar säga: Combat is not an option it's the option.

Drakar & Demoner

Arrangörer: Björn Kauppi och Daniel Roupé, Gamers' Guild, 08 - 29 36 12.

Meriter: Arrangerat Drakar & Demoner på LinCon -94.

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Fredag 13 - 18, söndag 10 - 15

Turnering för lag om fem spelare

Sigillet förstörande

"Med en svepande gest utförde Lemuel de stora rörelserna i den komplicerade ritualen som skulle beröva jungfrun hennes liv för att lägga det till

hans eget omätliga livsbehov. Jungfruns skrik ekade fortfarande i de mörka hallarna långt efter det att ritualen fullbordats. Lemuel torkade svetten ur sin panna samtidigt som han tillkallade Hedrai med sin gyllene visselpipa. Hedrai kom i sin vanliga takt med ivrighet och tjänstvillighet.

- Nu är jag klar med henne. Nu har du henne för dig själv för evigt, min vän. Jag hoppas att hennes kropp kan tjäna både dig och mig. Är det föresten något särskilt som hänt under ritualen, kära Hedrai?

-Ja, Fader. Ett smärre irritationsmoment bara. Deras ben ger nog våra väktare ett gott skrovsmål. Det var förvånansvärt att de fann ingången, men det kan du ju ta hand om.

- Vilka var de? frågade Lemuel med en ondskefull blick.

- Tre krigare och två patetiska präster med värdelösa kunskaper. De viste inte hur man skulle överleva... Jag tog om hand om dem på det vanliga sättet.

- Gott! Har vår mörke vän hört av sig, eller håller sigillet?

- Sigillet verkar hålla, men du bör nog inleda fas två och offra den lilla flickan du stal från den där magikerstaden.....

Kult

Arrangörer: Victor Meding och Joacim Forsberg, 08 - 730 35 13.

Meriter: Victor har en gemytlig ylleluva och Joacim kan spela elgitarr.

Kunskapskrav: 3, SL 5.

Tidpunkt: Fredag 13 - 18, 20 - 01.

Turnering för lag om fem spelare

Dazhoing Si - porten till paradiset

"Jag gick fram till ekporten på min farfars stora villa. Den var oläst... Inte bra. Jag sköt försiktigt upp dörren och gick in i hallen. Där slog en stank av spyor och urin mot mitt ansikte. Jag fasade för vad jag skulle se när jag motvilligt gick in i

Stockholms Spelkonvent -95

köket. Där låg min farfar vänd på rygg på det blodiga köksgolvet, klädd i sin japanska sidenmorgonrock, stirrandes tomt upp i taket. Blodet på golvet bildade en inringad, femuddig stjärna.

Middle earth roleplaying

Arrangörer: Tryggve Bergholm och Niklas Ericsson, Gamers' Guild, 08 - 88 97 71.

Meriter: Har bl.a arrangerat Sagan om ringen på de tre sista Spelkongresserna.

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Lördag 15 - 20.

Turnering för lag om fem spelare

Ectors skattgömma

En gammal härskare har fått nys på en skatt som enligt sägnen ligger i norra Midgård. Ni är hans vassaler och förväntas lyda hans minsta vink. Även om ni blivit lite uttråkade av alla hans galna nycker den senaste tiden tackar ni för ynnesten att få hämta skatten och ger er iväg. Föga anade ni det helvete som skulle komma...

Äventyret utspelar sig i Midgård's tredje ålder år 576.

Mutant 2

Arrangör: Björn Kauppi och Daniel Roupé, Gamers' Guild, 08 - 511 787 32.

Meriter: Arrangerat Drakar & Demoner på LinCon -94.

Kunskapskrav: 2, SL 5.

Tidpunkt: Söndag 10 - 15.

Turnering för lag om fem spelare

Jakten på de farliga sanningarnas gräns

Året var 80, Hans Storhands skräckvälde ruvade över Pyrisamfundet. Trots detta var tidningarna tämligen fria och en nervös Anka af Schinka tittade ständigt ut mot fönstret. Därute jagade PSIPO hänsynslöst i jakten på statens fiender.

Det var tre dagar sedan som den berömda Ylva-rockaren Romerin Howler skulle uppträtt på sitt gig. Man kunde nu anta att han var försvunnen och ett intressant Scoop låg väntande.

NeoTech

Arrangör: Carl-Johan Ström.

Meriter: Konstruerat NeoTech

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Fredag 13 - 18, lördag 21 - 02.

Turnering för lag om fem spelare

Sponsras av NeoGames

Stad i Neon.

Smutsiga och trötta efter en slitsam dag nere i hamnvarteren lommar ni besvikna hem. Ni fick ingen napp i dag heller. Ett neonljusen glimmar till och slocknar plötsligt. Lustig hinner ni tänka innan ni hör ett skrik...



Stockholms Spelkonvent -95

Shadowrun Individuell turnering

Arrangör: Leo Sandberg, 08 - 99 83 18.

Meriter: Arrangerat AD&D på de flesta konvent.

Kunskapskrav: 2, SL 5

Tidpunkt: Kval fredag 20 - 01, final lördag 09 - 14.

Turnering för lag om fyra spelare plus en spelledare. Spelledaren spelar en grupp i kvalet och den bästa spelledaren får spela i finalen.

CY 9

"Trapped in their own webs,
with power but no friends.

They're hang'in in the sky...
They, who make demands,
with the future in their hands.

... some pay'in in advance...

... to see the scenes go by.

They're all quot'in in the things that have been said,
do'in biz and crack'in cred on the fact that he's dead."

- Scribbled on a loo door by a shit-4-brains
anonymos poet.

Stjärnornas Krig

Arrangör: Tobias Wrigstad, Gamers' Guild, 08 - 411 67 36.

Meriter: Arrangerat Star Wars på FrunCon -93.

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Lördag 21 - 02.

Turnering för lag om fem spelare

Imperihyss & Laserspel

Kämpa mot ondskan på rebellernas sida och överlista Darth Vaders hantlangare. Ett äventyr i samma miljö som de klassiska filmerna.

Vampire

Arrangör: Vilhelm Vinje, Lupi Upsaliensi, 018 - 10 10 75.

Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Fredag 20 - 01

Turnering för lag om fyra spelare

Den renande elden

I herrens år 1666: Lucien kastade sig handflöst ut genom fönsterrutan. Han landade på den stenhårda gatan utanför huset. Röken och elden syns överallt. De jagade honom, de ville åt hans odöda liv! Lucien bet ihop och ignorerade smärtan av glassplittret. Hur kunde det här hända, vilka var de, varför måste han dö? De snabba fotstegen som närmade sig fick honom upp på fötter. Skräcken och smärtan gav honom oanade krafter. Längre ner åt gatan låg den stora Themsens, kunde han bara nå den så skulle han vara säker. Han ökade takten...

Warhammer fantasy roleplaying

Arrangör: Ola Rondahl, Gamers' Guild, 08 - 647 40 76.

Meriter: WHFRP på SPK - 92 och 93, lyfter 150 kg i bänkpress samt många års erfarenhet av getuppfödning i Paraguay.

Kunskapskrav: 2, SL 5.

Tidpunkt: Lördag 21 - 02

Turnering för lag om fem spelare

The Black Dwarf

Kakril M'Biladz more known as "The Black Dwarf", one of the major crimelords of the Old World has escaped from Altdorf State Penitentiary (Jail, that is). His primary accomplice in escaping was without doubt the stupidity of the jailers. Now that he has reinstated himself as head of his criminal empire, he's going to wage war on the other criminal empires that has prospered during his absence. Reliable sources (a dead pigeon and a well-informed hot-dog vendor) has

Illustrationen ovan är hämtad ur rollspelet Viking, som tillsammans med Norden-modulen innehåller nästan 200 illustrationer av Henrik Tamm, som också har gjort omslagsmålningarna.


neoGames

Distribution: 101 Production
Box 2112, 403 12 Göteborg

Viking släpps till julen 1994. Håll också ögonen öppna efter Norden, en bakgrundsmodul om vikingarnas hemtrakter, samt rollformulär och spelledarskärmm som kommer inom kort.

Stockholms Spelkonvent -95

it that he's also allied himself with the minions of the chaos god Khome. Árbol de Goma, a well-reputed goatfighter from the arenas of Estalia, now a compeditor in the crimelord-business, wants to put an end to the reign of Kakaril M'Bildz. Therefore Árbol hires the PCs, a prostituted elven assassiness, a dwarven giant slayer that walks on his knees and a bunch of other gooty characters. Their mission is to bring Árbol the head of Kakaril and the ears of the heads of his sub-organisations.

From the creator of "The Freak Farm" comes a hilarious and sometimes shocking adventure, that shakes the foundation and violates the principles on which roleplaying is based.

Werewolf

Arrangör: Fritte Vanecek, Gamers' Guild.

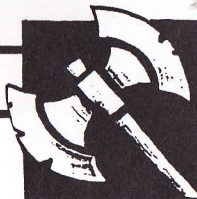
Kunskapskrav: 0, SL 5.

Tidpunkt: Lördag 09 - 14

Turnering för lag om fem spelare.

Ett äventyr som utspelar sig bland vikingar och villiga kvinnor i Svea rike för en si så där 1000 år sedan.

Brädspel



1830

Arrangör: Michael Pargman, CSS

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Kval fredag 12 - 18, 20 - 02, final lördag 10 - 16.

Bygg järnvägar i nybyggandans amerika. Spelet går ut på att försöka lägga så mycket järn-

vägsnät som möjligt och försöka behålla rättigheterna till det man redan har byggt. Det gör man genom att köpa och sälja aktier.

Advanced Civilization

Arrangör: Tobias Forsgren, CSS, 08 - 754 21 40.

Kunskapskrav: 1

Tidpunkt: Kval fredag 12 - 21, final lördag 17 - 03

Ta din civilization från stenåldern genom diplomati och erövring. Men se upp för dina grannar och oväntade faror som kan dyka upp när som helst.

Axis & Allies

Arrangörer: Pär Wirdfors och Jörgen Grundström, SW.O.R.D.S., 08 - 6501668.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Kval fredag 12 - 18, 20 - 02, final lördag 10 - 16.

Eget bräde ger förtur.

Året är 1942 och du kontrollerar en av de stora krigsmakterna: Tyskland, Japan, Sovjetunionen, Storbritannien eller USA. Spelarten är bestämd på förhand och sen är det upp till varje spelare vad han vill göra under sin tur. Varje land har olika mycket pengar eller I.P.C som det heter i spelet som han kan spendera på det han vill. Han kan försöka utveckla nya vapen eller bygga en jätteflotta. Genom att erövra motståndarens områden får man mer I.P.C. Målet är självklart att vinna kriget.



Stockholms Spelkonvent -95

Blood Bowl: The Stockholm Cup

Arrangör: Jacob Wedin, Gamers' Guild, 08 - 510 509 17.

Kunskapskrav: 2

Tidpunkt: Kval Lördag 18 - 02, final söndag 08 - 15.

Alla som vill vara med måste ha ett eget målat lag. Vi kommer att köra med vanliga 1000000 Gp lag. Samtliga regler från Blood Bowl och Death Zone (utom ligaspelsreglerna). Coaching staff (Wizards, Apothecaries etc. behöver inte representeras av figurer, även om de gärna får vara det. Eget spel ger förtur.

Referee: Foul! Foul!

Skaven Coach: Ikk? Me boy 'id'nt 'it 'im!

Referee: Err.. Yes he dit.

Skaven Coach: Nowun see 'im 'ittin' 'im! I trow yooz to da fans!

Fans: 'It 'im!' 'It 'im! 'It 'im to cheezz!

Referee: AAHRG!!! (schlurp)

Skaven Coach: Ah! Dat Ref' wint blowz 'iz wissle agin!

Britania

Arrangör: Johan Lundberg, CSS

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Kval fredag 12 - 20, 22 - 06, final lördag 17 - 01.

Strid om de Brittiska öarna. Spelet utspelar sig i början på detta årtusende.

Diplomacy

Arrangör: Carl-Anders Fogelin, Gamers' Guild, 08 - 51 05 18 51.

Meriter: Arrangerat Axis & Allies på FrunCon -93.

Kunskapskrav: 2

Tidpunkt: Fredag 12 - 21, lördag 08 - 16, söndag 08 - 15.

Spela en europeisk stormakt i början av 1900-talet och försök med hjälp av list och svek att erövra så mycket som möjligt.

Supremacy

Arrangör: Mikael von Knorring, CSS.

Meriter: Snäll

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Ett pass per dag.

1996: Domedagen

Ett glatt anarkist-humoristiskt estradspel om tredje världskriget. Spela antingen en skvatt galen supermaktsledare med världsherravälde som enda mål, eller ett litet "neutralt" land som stjänar storkovan på vapenexport till bananrepubliken. Eller varför inte ta på dig rollen som FN's generalsekreterare, och försök värna om freden och friheten?

Se världen ryka då atomrobotarna ödelägger dess yta, och stå som ensam segrare när den svarta röken skingrar sig. Och framförallt, anmäl dig innan det är för sent.

Talisman expansion

Arrangör: Gamers' Guild

Meriter: Ett antal arrangemang.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Spelas under hela konventet.

Var sjätte timme startar ett nytt parti med 6 nya spelare.

Se upp för mystiska köpman, jättelika kloakrättor, svarta hål och inte minst för dina motspelares falska påhopp. Du kan flanera på stadens gator, hamna i underjorden eller råka hamna i rymden. De tre expansionsetten City, Dungeon och Space används under detta parti.

Fredag

Lördag

Söndag

10 12 14 16 18 20 22 00 02 04 06 08 10 12 14 16 18

Inledning	Drakar 1	Cyberpunk 1	Cyberpunk 2	MERP	Star Wars	Drakar 2	Avslutning		
	Call "Mörk" 1	Vampire	Call "Sp." 1	Call "Sp." 2	Call "Mörk" 2	Mutant			
	Kult 1	Kult 2	Werewolf	AD&D 1	WFRP	AD&D 2			
	Neotech 1	Sh.run kval	Sh.run final		Neotech 2				
	Supremacy	Natt Magic *	Supremacy		Blood Bowl final				
	1830 kv.	1830 kv.	1830 fin.	Adv. Civilization final	Diplomacy				
	Britania kval	Jhonny Reb		Britannia final	Micro				
	Adv. Civ kval	Titan kval	Diplomacy	Magic lag spel	A H D. final				
	Diplomacy	Star Trek	A H D. kv.	Titan final					
	Magic singel spel	Britannia kval	Micro	Blood Bowl kval	D1	D2			
	Axis kv.	Axis kv.	Axis final	A H D semi					
	ASL	F1	F2	FrunCost	F3	F4		F5	FrunCost
	Talisman expansion, Film, W40k, WFB, Space Hulk, Epic Space Marine, Battle Tech, ASL, Warzone, Levande rollspel.								

- Spelledarsamlingar 1 timme innan rollspelsturneringen börjar. -

Stockholms Spelkonvent -95

Titan "Special"

Arrangör: Johan Nilsson, Gamers' Guild, 08 - 531 81 666.

Meriter: Arrangerat Titan på FrunCon 93.

Kunskapskrav: 3

Tidpunkt: Kval fredag 22 - 04, final lördag 20 - 02.

Ett måste för alla klassiska Titanfreaks. Glöm de gamla opersonliga Titanerna X-4. Nu kan du själv ge din Titan ett yrke och ras efter tycke och smak. Titan har föds på nytt. Nya regler förklaras innan turneringen. 2 eller 4 spelare per bräde, beroende på anmälningar.

Kortspel



Magic the Gathering

Arrangörer: Johan Schöning och Tomas Björklund, Gamers' Guild, 08 - 641 73 00.

Kunskapskrav: 3

Tidpunkt: Fredag 10 - 20.

Kortspelet som alla fastnat för. Du tar på dig rollen som en magiker och skall nedkämpa en annan magiker med hjälp av allehanda besvärjelser. Allt från "Lightningbolts" till "Animate dead"! De officiella reglerna gäller. Vid frågor ring ovanstående person.

Sponsras av Spel & Sânt

Magic the Gathering - lagturnering

Arrangör: Richard Becker och Jörgen Grundström, S.W.O.R.D.S., 08 - 19 22 16.

Kunskapskrav: 3

Tidpunkt: Lördag 20 - 06.

I Magic lagturnering spelar man två mot två, men varje spelare har en enskild lek. De officiella reglerna gäller. Vid frågor ring ovanstående person.

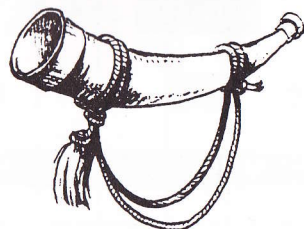
Star Trek

Arrangörer: Jörgen Grundström och Per Wirdfors, S.W.O.R.D.S., 08 - 19 22 16.

Kunskapskrav: 3

Tidpunkt: Fredag 22 - 06.

Star Trek är ett kortspel där man spelar antingen Federationen, Romulans eller Klingons. Spelet går ut på att få 100 poäng som man får genom att göra olika missions. Varje spelare har minst 60 kort. Spelet innehåller mer taktik än Magic då man väljer vilka missions kort som man skall ta med i partiet och sedan väljer ship och personkort beroende på det. Spelet fångar på ett sätt det som gör Star Trek så speciellt bl.a. när man placerar ut ett personkort ska man enligt reglerna säga "Commander Riker (eller vad personen heter) reporting for duty!" Ett spel för alla "Trekkies" och för alla andra som gillar kortspel. Spelet släpptes på Gencon i USA.



SPELAR
DU:

ROLISPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLISPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLTSKAPSSPEL, PAINTBALL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelesförbund! 13500 spelare i 570 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.

Stockholms Spelkonvent -95

Figurspel



BattleTech

Arrangör: Hasse Nilsson och Magnus Nedfors, 08 - 651 67 22.

Meriter: Arrangerat Battle Tech på FrunCon.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Rullande under konventet.

Öppet spel för 4 - 10 personer per gång. Om intresset är stor kanske det blir en turnering. Tag gärna med egna målade figurer.

Jonny Reb

Arrangör: Daniel Sahlin, CSS

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Lördag 00 - 10.

Ett jätteslag kommer att hållas med 1400 tennfigurer. Det finns plats för 8 - 10 deltagare.

"Dimman låg tät över fältet och medan vi gjorde oss i ordning kunde man på avstånd höra hur kanonerna mullrade. Från stabstältet hördes då och då irriterade befäl skrika ut sina ordrar till de underbefäl som fortfarande var kvar. Snart skulle hästhovarna höras, idag liksom igår skulle sydstatarna ta chansen och anfälla i dimman. Hoppas bara att vi är bättre förberedda idag..."

Man ó War

Arrangörer: Anders Nordberg och Keram Saydan, Kejsaren, 08 - 650 63 23.

Kunskapskrav: 2

Tidpunkt: Rullande under hela konventet.

Deltagare behöver:

- en målad flotta på 1000 poäng

- ship templates

- Chaos, Chaos dwarfs, Skaven spelare behöver egen plague fleet.

Tidigt en morgon ekade ett vrål över världen. Högt uppe bland molnen hade havsguden Mannann förlorat sitt 11417'de pokerparti i rad mot Ranald. Förvisso var Ranald gudarnas pokerkung, men det finns gränser. En tidvattenvåg stor som hela orienten svepte över världen. När allting hade stillats låg havet spegelbland där det en gång funnits land. I sina pyjamas stormade folket till sina båtar. Efter 40 dagar och 40 nätter kom de till en underbar bergstopp perfekt för olivodling. Problemet var att de inte var ensamma...

Micro

Arrangör: Tommy Rhös, CSS.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Lördag 9 - 15 söndag 9 - 15.

Spela tysk pansargeneral under andra världskriget och förpassa dina fiender till andevärlden.

Epic Space Marine

Arrangörer: Björn Jacobsson och Peter Asp-lund, Kejsaren, 08 - 590 811 19.

Kunskapskrav: 2

Tidpunkt: Rullande under hela konventet.

Deltagare behöver:

- en målad armé på 6000 poäng

- tärningar

- måttstock

15 dar hade de bombat planeten från rymden, nu var det dags att skicka in mark trupper. George gjorde sig bered att landstiga, det var tid för strid...

Stockholms Spelkonvent -95

Space Hulk Diorama

Arrangör: Gamers' Guild.

Meriter: Arrangerat Space Hulk förr.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Rullande under hela konventet.

Ett S.O.S. från en avlägsen rymdkoloni. Ni får i uppdrag att åka dit och se efter vad som har hänt.

Warhammer 40k

Arrangörer: Spelföreningen "Ja till allt"

Kunskapskrav: 3

Tidpunkt: Rullande under hela konventet.

Frågor om 40k turneringen besvaras av:

Fredrik Bäckstrand, 08 - 648 25 35

Erik Hedlund, 08 - 39 45 46

Tobias Karlsson, 08 - 659 52 76

Matcherna kommer att vara två timmar långa.

Poäng räknas efter motståndarens förluster, med tillägg för tagna Objectives. Anmälda kommer att få ett detaljerat utskick innehållande för turneringen gällande regler och begränsningar.

"I don't give a XXXX what you know, I'm going to kill you anyway."

Warhammer Fantasy Battle

Arrangörer: Fredrik v. Strandsky och Jonny Eklund, Kejsaren, 08 - 35 11 65.

Kunskapskrav: 2

Tidpunkt: Rullande under hela konventet.

Deltagaren behöver:

- en målad armé på 3000 poäng

- tärningar

- måttstock

5 Dragonogres sprang vrålade in i ett regemente med Empire riddare, bredvid red chaos knight efter flyende armborst skyttar. Sardid Varn stog uppe på kullen och bevittnade slaget, inget kunde stå emot hans trupper. hur kunde dessa ynkliga människor tro att de kunde stå emot kraften som

hans herre gav honom. Plötsligt blev han varse en fiende ryttare som närmade sig honom, en av människornas så kallade hjältar. Sardis Varn pekade på honom och skrek "Kom och känn den ultimata njutningen..."

Warzone

Arrangörer: Sami Sinnervä och Arvid Blomberg, Kaotikus, 08 - 531 845 48.

Meriter: Har speltestat Warzone åt Target.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Rullande under konventet.

"<< Hit it Svensson, >> I said. << Let's boogie.>>

The M89 spat death. Lines of tracer chopped into the Legionnaires. A couple of them fell in that strange slowmotin way that they do. You know - like men who don't quite know they're dead till a few seconds after it happend. Kind of those big dino-lizards, you see in the swamps. I tried for a clear shot at the Centurion but in all the confusion of the bodies I wasn't sure I hit him.

I'll say one thing for those Undead Legionnaires. They don't know the word for fear (or much else I'll bet). No human could have taken the casualties they did and held their ground. By the Cardinal's blessed right buttock, they did more then hold their ground. Those scumsuckers charged us."

Ta kontrollen över en av Megacorporations trupper och försvara dig mot mörkrets krafter, när dess odöda legionärer väller fram. Warzone är Target Games senaste satsning på Figurspelsfronten och här på konventet kan du ta kontrollen över en av korporationerna och försöka förgöra ondskan, som leds av de onda arrangörerna.

TRADITION

PRESENTERAR:

DOOM TROOPER™

VÄRLDSPREMIÄR FÖR DET
NYA KORTSPELET!

Doomtrooper är namnet på det
splitternya kortspelet till
Mutant Chronicles, som
släpps samtidigt i USA
och Europa.

Vi demonstrerar gärna
– välkommen till oss!

TRADITION • STUREGALLERIAN
TFN: 08-611 45 35

SPEL
FRÅN
HELA
VÄRLDEN

Stockholms Spelkonvent -95

Historiska figurslag DBA och DBM

Arrangörer: Kalle Bachhofner och Fredrik Innings, Svenska Institutet för Strategisk Analys, 08 - 273402.

Meriter: Har spelat figurspel i många år.

Kunskapskrav: 0

Tidpunkt: Hela lördagen och söndagen.

DBA kör vi som dropp in turnering. Vi står för spelledare och figurer. Reglerna är enkla och ett slag tar cirka en halvtimme.

Du kan bland annat spela med följande historiska perioder:

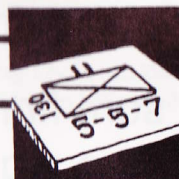
Bibliska perioden: Egyptier, Hittiter, Hebreer, Assyrier, Achilles greker m.m.

Antiken: Perser, Greker, Trakier, Rommare, Galler, Goter, Hummer m.m.

Medeltiden: England, Frankrike, Tyskland m.m.

Vi skall också ha ett lite större DBM-slag. DBM är lite mer detaljerade än DBA och det kan vara 2-6 deltagare per slag. Naturligtvis har vi spelledare som håller reda på reglerna.

Konfliktspel



A House Divided

Arrangör: Fredrik Innings, Svenska Institutet för Strategisk analys, 08 - 27 34 02.

Meriter: Arrangerar A House Divided på alla konvent.

Förkunskaper: 0.

Tidpunkt: Kval lördag 10 - 14, semi lördag 21 - 01, final söndag 10 - 15.

Föranmälan eller eget spel ger företräde. Utlags-tunering

A House Divided är GDW:s klassiska spel om amerikanska inbördeskriget. Spelet är på strategisk nivå med relativt få enheter. Det är lätt att lära sig men är alltid utmanande att spela, även för erfarna spelare. A House Divided är naturligtvis ett riktigt krigsspel, ingen diplomati här inte. Regelgenomgång.

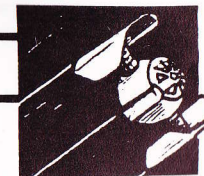
Advanced Squad Leader

Arrangör: Patrik Hyvärinen, CSS.

Kunskapskrav: 5

Tidpunkt: Rullande under hela konventet. Ni som tänker spela måste dock anmäla ert intresse och boka in en tid på fredag mellan 12 - 15.

Föredrag



Vi är mycket stolta över att få presentera de två hedersgäster vi har äran att få besök av:

Mike Pondsmith

Mannen bakom Cyberpunk. En av Talsorian Games flitigaste skribenter. Under Stockholms Spelkonvent kommer han att hålla två kortare föredrag, F1 och F5, samt en allmän debatt, D1.

Tom Wänerstrand

Kommer från företaget som slagit alla rekord. Wizard of the Coast, företaget som har Magic the Gathering. Nu kan du få svar på alla hopplösa regelutklaringar som drabbat dig under dina Magic partier. Tommy kommer att hålla två föredrag, F2 och F4, samt en allmän debatt, om Magic, D2.

Magic The Gathering

Starter deck 70 kr
Booster pack 20 kr

Jyhad

Starter deck 75 kr
Booster pack 25 kr

Star Trek

Starter deck 85 kr
Booster pack 26 kr

Förhandsorder på Fallen Empire 15 kr /pkt

Vi säljer alla lösa kort som finns till M:tG legends, antiquities, arabien nights och dark

ORDERTEL 08-18 78 61 (dygnet runt)

LiftAs AB, Box 516, 114 79 Sthlm

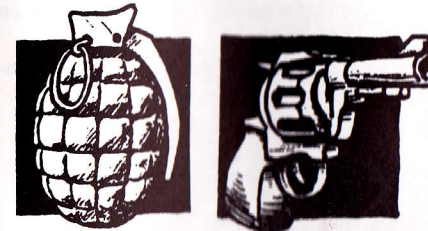
Stockholms Spelkonvent -95

Vi har även en gästföreläsare

Anders Blixt

Anders Blixt är huvudkonstruktören bakom Drakar & Demoner Expert och har arbetat för några år sedan på Target Games. Anders kommer att hålla ett föredrag om konstruktion och kvalitet. De största problemen för en rollspelskonstruktör. Anders kommer att hålla föredrag F3. Vi arbetar på att få fler föredragshållare men inga namn är klara än.

Övriga aktiviteter



Auktion

Tidpunkt: Inlämning fredag 12 - 16 och lördag 10 - 16 i receptionen. Auktionen hålls söndag 02 - 06.

En avgift - Allt ingår

Genom att betala in 250:- på Gamers' Guilds pg blir man anmäld till konventet och får delta i alla aktiviteter under hela helgen, ingenting tillkommer alltså. I samband med att du betalar blir du även medlem i Gamers' Guild men du kan gå ur föreningen efter konventet om du lämnar in en skriftlig ansökan i receptionen.

Hur kommer man till Stockholm?

Det finns flera sätt att ta sig till Stockholm. Ett av de enklaste är förmodligen att åka bil på E4 som går rakt igenom Stockholm. Skärholmens gymnasium ligger längs den vägen, samma avfart som IKEA i Kungens kurva. Att åka tåg eller flyg går också bra.

Ni som bor i Göteborg med omnejd kan ringa Sverok-Väst 031 - 7742526. De skall ordna fram någon billig resa till Stockholm.

Ni som bor i Södra Sverige kan ringa Södra Distriktet, 046 - 152762, och höra om de ordnar någon transport. Sverok-Östergötland ordnar även de någon form av transport. Ring 013 - 211202 för mer information.

Medverkande föreningar

CSS

Konfliktspelsförening med ca 50 medlemmar, 08 - 754 21 40.

Cygnus

Rollspelsförening med ca 10 medlemmar, 08 - 766 21 58.

Gamers' Guild / Ravens Wing

Roll- och brädspel, levande rollspel. Förening med ca 150 medlemmar, 08 - 97 01 97.

Ja Till Allt

Roll- och brädspelsförening med ca 10 medlemmar, 08 - 648 25 35.

Kaotikus

Roll- och brädspelsförening med ca 30 medlemmar, 08 - 531 845 48.

Kejsaren

Brädspelsförening med ca 20 medlemmar, 08 - 590 811 19.

Lupi Upsaliensi

Uppsalaförening, 018 - 10 10 75.

S.W.O.R.D.S.

Rollspelsförening med ca 30 medlemmar, 08 - 19 22 16.

Stockholms Spelkonvent -95

Levande rollspels butiker

Under Stockholms Spelkonvent kommer vi att ha en hel del levande rollspel för den som är intresserad. Tre butiker kommer att finnas på plats och vi kommer att ha en vampire live samt lite annat smått och gott.

Black Unicorn

En live-butik som säljer väskor, tyg, kläder, medeltida musik, smink, böcker, facklor glas och mycket mera. För mer information ring 08 - 642 82 75.

Comar

En äkta smed som säljer smidda saker och i det här fallet har smeden specialiserat sig på medeltida smide. För mer information ring 08 - 590 333 87.

Bertholf & Grendel

Latexvapen, rustningar, kläder, masker & figurslagsteräng. För mer information ring 031 - 12 16 72.

Dessa tre butiker kommer att ha en gemensam monter i entréhallen dit alla besökare är välkomna. I anslutning till dessa butiker kommer vi även att ha vår egen liveavdelning där du kan prova på att spela levande rollspel, om än i liten skala.

Dead Rather Than Alive

Arrangör: Caroline Ekerdahl, Gamers' Guild, 08 - 765 29 54.

Kunskapskrav: Kännedom om Vampire.

Tidpunkt: Se anslag på konventet.

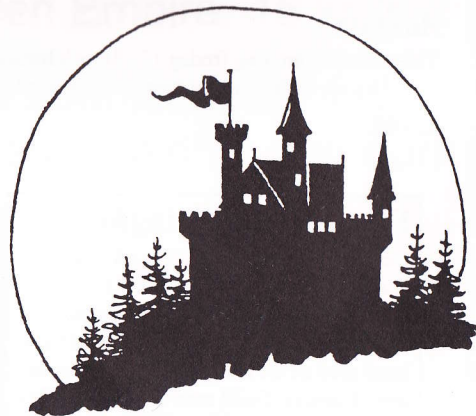
Förnamälan ett plus, foto ett krav för betydelsefull karaktär

(Masquerade eller Minds Eye Theater)

Konseren dånade, människorna rycktes med som marionetter hängande i sina trådar. Jag kunde känna deras lukt, värme och BLOD. Som en drog böljade musiken och kropparnas närhet över mina sinnen. Plötsligt stod det en kille framför mig. Han såg helt oberörd ut av allt som pågick runt omkring. Vi fick ögonkontakt.

- Det blir en Rant i natt, sa han nästan utan att röra läpparna. Sedan log han och jag fick se en skymt av huggtänderna.

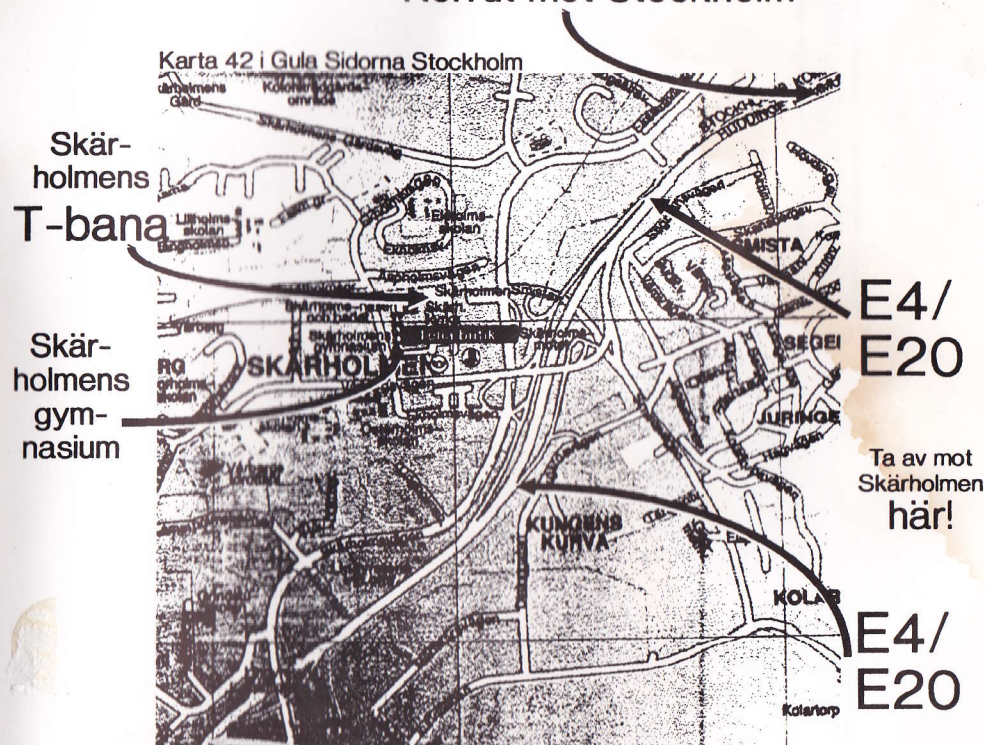
I nästa ögonblick var han borta, försvunnen i trängseln.



Vägbeskrivning till Skärholmens gymnasium.



E4/E20
Norrut mot Stockholm



E4/E20 Söderut mot Södertälje

- * Du som kommer från tunnelbanan, gå ut genom utgången och rakt fram förbi Skärholmens kyrka. Nu har du gymnasiet snett framåt höger om dig på en parallellgata till den du står på.
- * Du som kommer med bil från Stockholm/Norrifrån, sväng av från E4/E20 vid skylten SKÄRHOLMEN, VÅRBERG, KUNGENS KURVA N. Följ skylten mot SKÄRHOLMEN, VÅRBERG. Du kommer att köra förbi ett parkeringshus och komma fram till ett stoppljus, sväng till höger. Efter femtio meter har du gymnasiet precis till höger.
- * Du som kommer med bil från Södertälje/Söderifrån, sväng av från E4/E20 vid skylten SKÄRHOLMEN, SEGELTORP, KUNGENS KURVA N. Följ skyltarna mot Skärholmen. Du kommer att köra förbi ett parkeringshus och straxt därpå komma till ett stoppljus, ta till höger vid ljuset. Efter femtio meter har du gymnasiet precis till höger.