

ARMAGEDON PROUDLY PRESENTS
BORÅS SPELKONVENT 19

BSK **19**

Handwritten text on a document, including a signature and the letters "BSK".

2 - 4 NOVEMBER
2001

Borås?

Varför skulle någon vilja åka på konvent i Borås?

Som hemmahörande i ovan nämnda stad får man många tillfällen att undra. Tack och lov har våra 18 tidigare konvent visat att nån anledning finns det. De tusentals besökare som kommit, sett och, i bästa fall, segrat, bekräftar väl det. När vi, vår vana trogen, åkt runt bland andra konvent under året, så har ett par saker blivit tydligare. BSK är trevligt. Just trevligt är utan tvekan det ord folk använt mest. Organiserat, är ett annat. Det får vi väl se hur det blir med det...Men trevligt vågar vi stå för.

Liksom tidigare år har vi en stor utbud av arrangemang inom spelgenrens olika former. Bland rollspelsturneringarna finner man bland många andra Operation - en svensk roadmovie från kust till kust, I rymdens djup - där en grupp "International Space Rescue Service" - operatörer finner sig på ett standarduppdrag utanför Venus, Paradisvägen 12 - ett socialrealistiskt drama i svensk radhusmiljö och 14 andra gobitar.

För förstagångsbesökaren har vi även i år Rollspel på scen, där media, anhöriga och nyfikna kan se vad vi sysslar med.

Andra spelsorter kommer inte gå lottlösa. Tabletop, kortspel, brädspel och naturligtvis dioramor finns det gott om. Vi tror att vi lyckats få ett utbud som passar alla.

Nåväl, allt det här kan ni ju läsa om på följande sidor, så här vill vi helt enkelt passa på att tacka alla gamla arrangörer, staber, Armagedonmedlemmar, Mean Mountains, och spelledare som gjort BSK till det trevliga konvent det är. Speciellt tack till Fredrich för hjälp med foldern, Moberg för ett blixtnabbt omslag, Lova för nästa års omslag, Anders "Emil" Karlsson för PG-strulet, Optimaltryck för visad förståelse vid brutna deadlines, alla arrangörer som skickat in texter i tid, samt sist och minst, årets stab. (Tack Brain!-Tack Cliff!)

Samt alla vi missat, förstås.

Allra sist återstår bara att hälsa alla varmt välkomna till Borås!

Vi ses!

Marcus Clifford, för BSK 19

Snart är det dags -

Ett år kvar till

BSK 20

1-3 November 2002

20 år i spelandets tjänst

Information

I detta utskick hittar du all information som är nödvändig för att kunna delta på Borås Spelkonvent 19. Längst bak hittar du kartor för att hitta till Bäckängsgymnasiet där konventet arrangeras, samt kartor över hur arrangemangen är placerade på konventet. På Bäckäng kommer alla andra aktiviteter att hållas, liksom Reception och kafeteria. Har du några frågor är du välkommen att kontakta oss enligt följande:
www.sverok.se/bsk, bsk@sverok.se eller ring Armagedon 033-103443.

Glöm inte besöka konventets hemsida där ny och aktuell information finns!

Hålltider

Konventet äger rum under Alla helgona helgen, 2-4 November 2001. Invigningen börjar klockan 1000 på fredagen, avslutningen 1500 på Söndagen. Sista dag för föranmälan är Fredagen 11 Oktober. Bekräftelsen skickas 16 Oktober. Har du inte fått en bekräftelse den 25:e bör du kontakta oss för att se vad som hänt. Om du av särskilda skäl måste komma till konventet under Torsdagen går det naturligtvis bra. Men ring först och meddela detta.

Avgifter

För Sverok-ansluten medlem är entréavgiften 200,- och för icke Sverok-ansluten medlem 250,-. Huvudturneringarna i rollspel kostar 100,- per lag. Det går även att anmäla sig i enstaka arrangemang, utan att ha betalat entréavgift. Då kostar vanliga arrangemang 50,- medan turneringar kostar 100,-.

Notera att alla arrangemang utom huvudturneringarna i rollspel är gratis, så länge du har betalat full entré-avgift!

Incheckning

När du kommer till BSK19 letar du dig fram till huvudingången. Där kommer det under fredag förmiddag att finnas personal för incheckning. Där får du din knapp som som visar att du har betalt full entréavgift och har därmed tillåtelse att vistas på konventet under hela Alla Helgona helgen.

Har du inte föranmält dig, eller om du har betalat försent, kan du förbise incheckningen och göra din anmälan direkt i Receptionen. Se längre fram för priser och hur du gör.

Regler

Ordning och reda är naturligtvis viktigt, och sunt förnuft är ledordet. Störande personer kommer att avvisas.

Knapp

För att kontrollera vilka som äger rätt att delta på konventets arrangemang får varje besökare som har betalat full entréavgift (föranmälan eller vid dörren) en BSK19 knapp. Denna knapp ska bäras synligt och på anmodan kunna visas upp. Kontroller av detta sker löpande under konventet. Besökare, som inte deltagare i något arrangemang, får vistas på konventet under dagtid. Blir man sugen på att spela ett enstaka arrangemang kan man köpa så kallad Enskild anmälan (se längre fram).

Droger

Rökning, förtärande av alkohol och andra droger är förbjudet på skolan. Rökruta finns utanför en av entréerna. Påverkade personer kan, och kommer att, avvisas från konventet.

Bagage

Har du mycket bagage som du inte vill bära omkring på? Konventet erbjuder en dygnet-runt bevakad, kostnadsfri bagageinlämning på tredje våning i centraltrapphuset. Vi kan inte ansvara för det bagage som lämnas in, men vi gör så gott vi kan!

Mat

I vanlig god ordning kommer konventet att erbjuda matförsäljning såväl i konventets kafeteria som i närliggande restauranger. Mer information om detta kommer finnas anslaget på konventet.

Sömn

Arrangemanget Sömn har i år bortfallit på grund av platsbrist... Den enda plats som vi kan erbjuda sömn i är i Bäckängsgymnasiets gymnastikhall som ligger i anslutning till skolan. Sömn på övriga platser sker på egen risk, observera att de flesta salar är bokade dygnet runt av olika arrangemang och kan således inte nyttjas som sovplatser.

Dusch

Duschar finns att tillgå i Bäckängsgymnasiets gymnastiksal. Vägbeskrivning och övrig information om detta återfinns på konventet.

Information under konventet

En stor anslagstavla avsedd för alla arrangemang samt övrig information finns i korridoren utanför Receptionen. Titta på denna anslagstavla först, då svaret på dina frågor säkerligen finns där. Hittar du trots detta inte svar på dina frågor är du välkommen att ställa dina frågor i Receptionen som är öppen dygnet runt.

Skräp

Var snäll; släng skräp i utplacerade papperskorgar och inte på skolans golv eller utomhus.

Affischering och försäljning

Affischering och försäljning sker endast med tillåtelse från Receptionen.

Arrangemang

Till alla arrangemang som har Föränmälan och ett tillhörande föränmälningsnummer kan man föränmäla sig om man vill. Det är inget krav, men på det sättet är det större chans att man får vara med i respektive

arrangemang.

För de arrangemang som inte kräver föränmälan gäller kösystem, eller arrangörernas system, vid den plats där arrangemanget hålles.

Vi rekommenderar starkt att man föränmäler sig i de arrangemang man tänker vara med på, i synnerhet då Rollspelen då dessa ofta har Spelledar- och platsbrist.

I alla huvudturneringar delas priser ut till första, andra och tredjeplats. I miniturneringar delas priser ut till förstaplats, och i vissa fall mer. I vanliga arrangemang delas inga priser ut alls.! För ett lag i en huvudrollspelsturnering kostar det 100,- att delta.

Notera att texten inom hakparentesen på tiderna anger den samling som arrangemanget utgår från. Siffror är salsnummer på Bäckängsgymnasiet.

Anmälan

Föränmälan

Bästa, billigaste och enklaste sättet att anmäla sig till konventet är genom att göra en Föränmälan. Fyll i det bifogade inbetalningskortet med hjälp av följande instruktioner.

1. Inträde till Borås Spelkonvent 19 kostar 250,- för personer som inte är medlemmar i SVEROK-ansluten förening och 200,- för SVEROK-anslutna personer. Sätt ett kryss i där för avsedd ruta.
2. Namn på den Sverok-förening du är med i. Tänk på att du som SVEROK-medlem skall kunna visa upp ditt giltiga föreningsmedlemskort när du checkar in på konventet.
3. Skriv ditt födelseår, telefonnummer och epostadress. Telefonnummer eller epost är inte obligatoriskt men det gör det lättare för oss att kontakta dig om det skulle vara några problem med din anmälan.
4. Här skriver du i det lagnamn ni vill använda

på Rollspelsarrangemangen.

5-6. Föranmälan till arrangemang. På de arrangemang som det går att föränmäla sig till finns ett tvåsiffrigt föränmälningsnummer. Detta nummer skriver du i rutorna på inbetalningskortet.

Avser du att anmäla ett lag i en rollspelsturnering finns dessutom ett "SL-nummer" (börjar på 7, 8 eller 9). Tar ni med er egen Spelledare till turneringen garanteras ni plats med ert lag. Skriv i så fall SL-numret tillsammans med föränmälningsnumret.

Lag till Huvudrollspelsturneringarna (föränmälningsnr 71-73) anmäls endast av en person, samma person betalar också turneringsavgiften på 100,-. Alla övriga arrangemang är gratis!

7. Om du fått utskicket per post finns det också en adressetikett fäst på baksidan av det. Ovanför ditt namn står ett fyrsiffrigt nummer, detta är ditt BSK-nummer. Om namn och adress stämmer så kan du använda detta som avsändare, i stället för namn och adress, på ditt inbetalningskort. Om något på adressetiketten inte stämmer (du kanske har flyttat) ska du fylla i de riktiga uppgifterna tillsammans med BSK-numret på anmälningsblanketten. TEXTA tydligt tack, kan vi inte läsa vad det står så gissar vi!

8. Fyll i den totala kostnaden för de huvudrollspelsturneringar som ert lag vill vara med i, plus din inträdesavgift. Andra, som inte anmäler lag, fyller endast i inträdesavgiften här!

Ni som inte har tillgång till det förtryckta inbetalningskortet kan göra er anmälan via en tom postgiroblankett. Skriv i så fall extremt tydligt, så besparar ni oss och er själva en massa problem.

Inbetalningen görs till postgironummer 291550-2,
betalningsmottagare Armagedon BSK

Föranmälan är bindande; inträdesavgiften återbetalas inte. Erlagda avgifter för

turneringar där konventet inte har kunnat erbjuda plats återbetalas när respektive turneringsrapport har kommit in. Lag som inte har varit vid samlingen i respektive turnering får ej sin anmälningsavgift återbetald!

Vid dörren anmälan

Betalar man sin föranmälan försent eller inte alls, men ändå vill komma in på konventet och kunna delta i alla trevliga arrangemang måste man betala full entréavgift när man kommer till konventet. Detta görs i Receptionen och kostar som följer; 300 om man kommer på Fredagen, 200,- på Lördagen och 100,- på Söndagen. På Borås Spelkonvent sker byte av dygn klockan 0500.

När denna avgift är betald räknas man som föränmäld och får vistas på konventet på samma sätt som en dylik.

Enskild anmälan

Har man inte råd eller lust att betala full entré-avgift går det bra att betala för ett eller flera enstaka arrangemang. Huvudturneringar kostar 100,- och övriga arrangemang 50,-. Enskild Anmälan köpes i Receptionen och gäller endast för ett pass av det arrangemang man har betalat för. Enskild anmälan berättigar ej till övernattnig.

Bekräftelse

Den 16 Oktober kommer vi att skicka ut en bekräftelse på din Föranmälan. Denna bekräftelse kommer ge dig information om du har kommit med i de arrangemang du har föränmält dig i samt information om nytillkomna och ändrade arrangemang. Har du inte fått en bekräftelse (trots att du har föränmält dig) den 25 Oktober är du välkommen att höra dig för att se vad som kan ha blivit fel.

Rollspel

I rymdens djup

Ansvarig: Axl Davidson,
axl_davidson@imneverwrong.com
Föransmältningsnummer:
Huvudturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 5
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 12-16 [Aulan]

Marcus Southcliffe, även kallad Drönaren, tände en cigg och lutade sig tillbaka på den ganska obekväma lilla soffan som stod i rummet som tjänstgjorde som mäss, rekreationsrum och genomgångsrum. De hade varit här uppe i en vecka nu, och Marcus hatade tillvaron på det lilla skeppet mer och mer för varje dag. "Här inne kan du inte röka!" skrek Harris, Marcus hatobjekt nummer ett. Harris slet åt sig cigaretten och fimpade den i en kaffekopp Marcus inte orkat ställa undan. Marcus blängde på honom några sekunder. "Finns det någon regel som säger att jag inte får röka?" frågade han med sitt allra mest kyliga och överlägsna tonfall. Harris öppnade munnen för att skrika något, men stängde den igen och blängde på Marcus med hat i blicken. "Nä, då så" sade Marcus och tände småleende en ny cigarett. "Du utsätter inte bara dig själv för dödliga sjukdomar, utan oss andra också", sade Wiona utan att titta upp från sina papper. Antagligen handlade papperen om celler eller atomer eller något sånt. Marcus skakade på huvudet. Ingen sade åt honom vad han skulle göra. Han rökte om han ville. Han släckte cigaretten. Han ville inte röka just nu ändå.

I rymdens djup är ett friformsscenario som utspelar sig nästan tvåhundra år in i framtiden.

Spelarna arbetar inom International Space Rescue Service, IsRs, och ligger för tillfället utposterade utanför Venus. Det är ett av de minst intressanta uppdrag man kan få, men

den tråkiga rutinen kommer snart brytas, för att lämna plats åt betydligt mer intressanta äventyr i rymdens djup.

Nysnö

Ansvarig: Carl Tofffelt
Föransmältningsnummer: 22
Huvudturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4
Antal speltillfällen: 1
Spel Lördag 12-17 [Aulan]

Johan rös lite där han stod och blickade ut genom sovrumsfönstret. Stora snöflingor föll sakta över trädgårdens redan vita landskap och lade sig som ett döljande duntäcke över allt som var fullt och smutsigt.

Med så här djup snö visste han att det var en omöjlighet att ta sig genom skogarna och hem till Stockholm. Nåväl, det gäller bara att bita ihop och fortsätta möta slakten med ett leende.

Snö har en förmåga att dölja det som ingen vill se, men som alla vet så kommer vårsolen till slut.

Operation

Ansvarig: Karl Alfredsson, 031-19 56 87,
karl.alfredson@swipnet.se
Föransmältningsnummer: 21
Huvudturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: Lag om 4 personer
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 19-24, Söndag 9-14 [Aulan]

Martina vevade ner fönsterrutan ännu mer. Det var varmt ute och när solen låg på som den gjorde förvandlades bilen nästan till en bastu. Hon koncentrerade sig på vägen. Det var ett tag sedan hon körde bil, det kändes lite ovant. Hon hade ju dock hela vägen till Göteborg att vänja sig på.

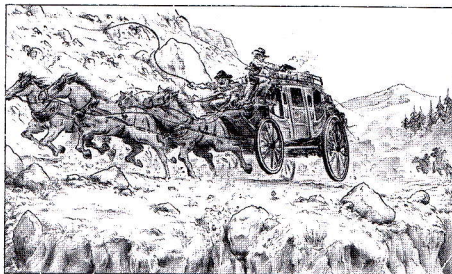
Göteborg, det hade inte varit svårt att övertala de andra att hänga med tänkte hon för sig själv och sneglade på Adde som satt bredvid henne i passagerarsätet. Han drack

apelsinjuice med stora klunkar ur en plastflaska. Han såg lite sliten ut, hur sent blev det egentligen igår? I baksätet satt Anna och Jonny. Anna satt förlorad i tankar och stirrade frånvarande ut genom fönstret, hon såg trött ut. Jonny försökte att få henne att reagera genom att berätta dåliga vitsar eller påpeka detaljer från gårdagen. Anna smålog ibland men verkade egentligen inte lyssna. De var bra vänner, tänkte Martina. Vänner som ställer upp när man behöver det är bra vänner, fastslog Martina för sig själv samtidigt som hon svängde upp på vägen som ledde ut från Västervik. "Göteborg 373" stod det på en skylt vid sidan om vägen. Välkomna till en svensk road-movie från kust till kust.

Följ med fyra svenska ungdomar och en Saab-99 på en resa från den lilla sommarstaden Västervik till storstaden Göteborg. OPERATION är ett scenario som innehåller alla de ingredienser en road-movie skall ha, och lite därtill. Stämningen är folkligt bisarr och en totalupplevelse utlovas.

Vi är glada att för tredje året i rad presentera en samproduktion av gamla Bacchus Förlustelse Falang och Khairei, vi går dock numera under föreningen GAST från Gamlestadens fana.

Vi är också stolta att för första gången utlova spelledargaranti. Detta innebär att vi garanterar att alla spelledare har spelat scenariot. Inga mer hafsverk minuterna innan, slut på improviserade slut för att SL inte hunnit läsa scenariot och inget mer: "jag måste kolla bedömningsnivåerna med arrangörerna". Vi lovar att våra spelledare är PÅLÄSTA, ENTUSIASTISKA och TREVLIKA. Varmt välkomna på en resa genom Sverige.



Western - De Oskyldiga

Ansvareg: Anders Gillbring, 08-458 95 04,
western@rollspel.com
Föranmältningsnummer: 30
Miniturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 5
Antal speltillfällen: 5

- Ni kan gå in nu, mr. Fargo tar emot. Ni kliver in i det flotta kontoret, där varje detalj visar på ägarens utsökta och exklusiva smak. Den gråhåriga mannen bakom skrivbordet reser sig upp när ni kommer in.

- Välkomna, slå er ner.

- Som ni säkert redan vet driver jag tillsammans med min kollega Henry Wells det framgångsrika transportbolaget Wells Fargo. Vi är

numera etablerade i hela västern och är kända för vår pålitlighet och säkerhet. På senare tid har vi dock haft en del problem som fläckt vårt rykte.

- För ett halvår sedan inträffade ett par rån i Montana och sedan dess har det bara blivit värre. Situationen har blivit ohanterlig, inte en transport med värdefull last undkommer längre banditerna. De är välorganiserade, många och någon, eller några, i området hjälper dem.

- Som ni säkert förstår står Wells Fargos rykte på spel. Det är därför vi har kallat hit er. Vi vill att ni beger er till Montana för att få ett slut på överfallen. Det blir inte lätt, ni måste avslöja hur de opererar och vilka som är inblandade. Vi har redan en kontaktperson på plats i Virginia City, en av våra främsta detektiver. Hon kallas för Vanessa Westwood, och under operationens gång kommer all kontakt

mellan oss att gå genom henne. Hon är den enda i Virginia City ni kan lita helt på.

- Det är ett farligt jobb, tro inget annat. å andra sidan är vi säkra på att ni aldrig fått bättre betalt förut heller. Ni får 500 dollar i förskott per person, och 2000 dollar ytterligare var då uppdraget är utfört. Skulle ni någon gång tveka över vad ni borde göra vill jag påminna er om vårt motto: "Wells Fargo glömmer aldrig".

Inga spår efter Alex

Ansvarig: Jan Salomonsson,
grumpsie@chello.se, tobias@dsv.su.se
Föranmälingsnummer: 32
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 8, anmälan i lag om 4 eller 8
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 18-23 Söndag 0-5

Nu ska vi tala om tystnad va, om stoiskt lugn och om hur det kan vara om man tänker sig att man har tagit en valium och bara sitter och lyssnar på någon annan. Inga spår efter Alex är ett äventyr eller en övning som handlar om att minnas och verkligen spela. Till en början kan det vara bra att veta att man behöver läsa igenom hela sin karaktär och att den är omfattande. Ja, förresten inte bara läsa utan försöka att bilda sig en uppfattning, något som man sedan kan plocka fram och använda i sitt spel. Strunt samma om Mormor var född nittonhundratolv eller tretton, det finns inga frågor med svaret sant eller falskt. Det här är kanske att bara sitta och lyssna en stund inte hela tiden en tävlan om vem som kan skrika högst eller vem som kan låtsas att linoleumgolvet i skolsalen är en rugbyplan. Ingen behöver slänga sig över relingen utan kan i stället berättas om hur det kändes att kasta sig överbord och inte veta om man skulle överleva. Att tala om minnen som om de verkligen hade inträffat, att gå tillbaka och suddas ut dem genom att spela om dem igen och påpeka att det inte alls var som Stellan mindes det utan att det var så här... Inga spår efter Alex handlar faktiskt också om tystnad, om att ta sig tid att lyssna på

andra och vad de har att säga. Och som om detta inte var svårt nog i en grupp på fyra, andlar det här om två lag som spelar sida vid sida i två olika tidsåldrar (men i samma rum). Det känns kanske bättre när din valium börjat verka och du kan njuta igen av att få leva i pluskvamperfekt. För det här är ett annat slags beröringsdrama. Ingen skattjakt, ingen guldkimrande bronslur i pris till den som löser gåtan. Och så ska det vara. Joachim Bengtsson

Kortkortfakta:

8 spelare. Anmälan helst i lag om 8 eller 4. Vanligt jävla rollspel med skruv. Det handlar om hur det blev och hur det var. Hyfsat tungt för den som vill.

Rollförarbete:

Du kommer att få en roll utskickad till dig i förväg som du måste ha läst när du kommer till konventet. Det blir alltså ett litet rollarbete och förberedelser att göra före själva konventet. För de som ändå vill anmäla sig på plats gäller det att hämta ut sin roll så tidigt som möjligt för att hinna läsa igenom den och göra det förarbete som krävs.

Kom i form för friform

Ansvarig: ASF
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: Flytande

Vill du prova på att spela friform men känner dig osäker på hur man gör? Vill du inspireras av andra och komma igång inför nästa pass? Kom till ASF:s uppvärmningsövningar som hålls före alla våra spelpass. Vi hjälper ditt lag att nå nya höjder och förhoppningsvis ett riktigt roligt rollspelande! Kom som du är - alla är välkomna!

Manis arv

Ansvarig: Erik Frumier
Föranmälingsnummer: 36
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 20-1 [324]
Spel Lördag 14-19 [324]

De hade mänsklig gestalt, men var av dem hade fyra ansikten och fyra vingar. Deras ben var raka, fötterna liknade tjurklövar och glänste som blank koppar. Under vingarna hade de människohänder åt fyra håll. Jag hörde bruset från deras vingar. När de rörde sig lät det som dånet av stora vatten, som den väldiges röst - ett larm som från en krigshär. När de stannade sänkte de vingarna. Över valvet ovanför deras huvuden hördes ett dån och däruppe syntes något som liknade safir. Det såg ut som en tron. Och högst däruppe, på det som såg ut som en tron, syntes något som tycktes ha mänsklig gestalt. Från det som föreföll vara hans höfter och uppåt såg jag att det glimmade som av vitt guld - det liknade en eldkrans - och det som föreföll vara hans höfter och neråt såg jag något som liknade eld. Och som bågen bland molnen en regnvädersdag var det ljus som omstrålade honom. Så tedde sig anblicken av herrns härlighet. När jag såg detta föll jag ner med ansiktet mot marken. Och hörde någon tala.

Ur Hesekiel

Manis arv är ett scenario som utspelar sig bland bibliska sagor och sanningar. Mystik, spänning, och även lite insikt utlovas.

Nordpolsexpeditionen 1999

Ansvarig: Per Wetterstrand,
pwetterstrand@goteborg.utfors.se
Föränmälaningsnummer: 40
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle:
Antal speltillfällen: 2
Spel Lördag 9-14, Söndag 9-14 [303]

I den stora isbrytarens diskotek utvecklades en ny dans. Den kallades "the icebreak dance" efter den stöt som fortplantades i skeppet när de väldiga motorerna kastade upp stäven på ett nytt isflak. Danssugna forskare kastades handlöst omkring till tonerna av åttiotalsdisco. Båten var som en Stenafärja i mindre skala. Allt fanns att tillgå plus helikopter och allehanda avancerad forskningsutrustning. Att vissa

expeditionsdeltagare utrustats med gevär och en ordentlig grundkurs i att skjuta isbjörn gav den rätta atmosfären av äventyr. Här var forskare från Tyskland, Kanada, Ryssland, USA, Norge, Danmark, Finland och Sverige förstås. Alla var förväntansfulla och iklädda den specialdesignade Nordpolsjackan som gjorde det hart när omöjligt att skilja ut folk på håll. Här fanns alla sorters människor, gamla som unga, torra som roliga. Humorn lossade snart på mungiporna. Harry som forskade på smådjur i vattenpölar blev oftast väldigt lerig. Snart var han känd som "Dirty Harry". Där låg humorn men där låg mycket allvar också. Hundratals timmar av planerande och tusentals timmar av pengatiggande måste få resultat. Detta scenario är inspirerat av den verkliga svenskleda nordpolsexpeditionen 1999. Karaktärerna ska dock inte förväxlas med nu levande personer (även om vissa likheter kan skönjas).

Operation: Lime Green

Ansvarig: Claes Sundström,
claes@sundstrom.cx
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 3-6
Antal speltillfällen: 1
Samling Fredag 17-19 [202]
Samling och spel Fredag 19-3 [202]

Operation Lime Green

*CNN News Bulletin - 2084-08-31
-"Den autonoma federationen Cômte de Marais är på randen till en allvarlig inbördes konflikt. Den politiska oppositionen har blivit allt mer högljudd och kräver presidenten Frédéric Mojambes avgång. Rykten gör gällande att oppositionstrognarna arméstyrkor förbereder en väpnad statskupp. För att skydda federationens demokratiska regering har USA beslutat stödja landets regering med militär rådgivning."*

Återigen rycker marinkåren ut för att försvara demokrati och ordning, denna gång i den fransk-afrikanska federationen Cômte de Marais.

Marinkårsbataljonernas mål är att med sin närvaro avskräcka de icke-demokratiska krafterna från att öka oroligheten i landet ytterligare. USA har varskotts om att möjligheten till en militärkupp är nära förestående av SCINT (Space Colonization INtelligence), som bevakar det politiska läget i områden där USA har ekonomiska eller politiska intressen. För att om möjligt förekomma ett eventuellt kupp-försök har man ställt militär rådgivning till förfogande i form av 3 förstärkta bataljoner ur 4:e marinbrigaden. Bataljonerna förbereder sig för närvarande på Georgia 525 för att snabbt kunna förflytta sig till Côte de Marais. I styrkan ingår hela 1st Spec Ops Coy, under ledning av Major Otto Burns jr. När bataljonerna har landstigit på FF skall de förstärka och utbilda ett antal regeringstroga arméförband. Vissa amerikanska förband skall på plats bedriva underrättelsetjänst i syfte att vidare utröna oppositionens möjligheter till väpnad kupp.

Fakta:

Du spelar: Soldat ur 1 Spec.Ops.Coy / 4:th Marine Brigade
Din uppgift: Planera och utföra ett uppdrag, enligt senare order
Dina resurser: Bataljonens materiel och tillgångar är till ditt förfogande

Regelsystem: Ja, lite. D10-baserat system för att simulera vissa händelser, färdigheter o.dyl.
Speltid: Materielgenomgång, order och planering - 1 till 2 tim. Speltillfälle - 4 till 8 timmar
Lagstorlek: 3-6 spelare

Paradisvägen 12

Ansvarig: ASF
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 3-5/lag
Antal speltillfällen:
Spel Fredag 14-19, Lördag 14-19 [324]

Det är där, i de saligt slumrande förstäderna de dväls. Svagt osandes av spaghetti med köttfärsås, Svensson, Petterson och

Radic. Dimmigt hasandes från rutin till rutin, där dagarna smälter ihop till en oformlig tomhet. Sov gott små människor, sov, förstad, så länge du får. Runt hörnet lurar den årliga gårdsfesten. Kanske vaknar du då.

Paradisvägen 12 är ett socialrealistiskt drama i svensk radhusmiljö.

Rollspel på scen

Sverok står i år för rollspel på scen, där vi försöker förklara vad rollspel är. Har du föräldrar, kompisar, syskon eller andra anhöriga som undrar vad rollspel är? Eller vill du bara se ett kul gäng göra sitt bästa för att underhålla en publik i ett actionfyllt rollspelsscenario? Tid anslås på konventet, preliminärt lör. eftermiddag.

Slaget vid Röda floden, anno 2967 e.D

Ansvarig: TreG - Nästa generations äventyrskonstruktörer, emil@alfaweb.nu
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: Lag om 4 personer
Antal speltillfällen: 2
Spel Lördag 0-5, Lördag 19-24 [303]

Det var tidigt på morgonen. Solen var på väg upp och dimman låg tät över dalen. Man kunde knappt skönja anden framför ansiktet. En lätt bris sköljde genom leden och fick de tappra frihetskämparna att tappa koncentrationen för ett ögonblick. Det rasslade svagt när sergeant Menner Niles rättade till harnesket. "Är ni redo så överaskar vi de jävlarna nu när de sover?" frågade han med ett stelt flin på läpparna. Han möttes av ett mumlande bifall och hans leende blev ännu bredare.

Slaget vid Röda floden är ett äventyr helt i Eons smutsrealistiska anda. Vi får följa fyra medlemmar i Vrimzikiels upprorshärs upplevelser under slaget och dess efterdyningar.

Neogames ställer upp med fina priser.

Slottet

Ansvarig: Boningen, olav@telia.com

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 3-6

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 12-17 [303], Lördag 9-14 [302]

Det är en behaglig sensommarafon. Solen har precis sjunkit bortom horisonten och efterskenet av dess ljus hänger kvar vid himlen som honung. I den svala rymden far regnseglarna fram och åter - till synes vinglande men stundtals med häpnadsväckande precision. Inne på Blå tanden, Jhamalo TamatzÖ sämst beryktade värdshus, märks dock inget av detta. Här är luften dunkel och kvav, precis som den varit hela dagen, och på de välfyllda bänkarna kurar ljusskygga individer vars arbetsdag precis är på väg att börja. Så öppnas dörren, och trots skymningsdagern utanför verkar dörröppningen överkligt ljus mot väggarnas fuktgrå fond. In kommer en medelålders man, till yrket synbarligen köpman, med både välskräddade kläder och någorlunda välansat hår och skägg. Han kliver med säkra steg fram till värdshusets mitt, ignorerar de iskalla blickarna och illa dolda smädelserna och stannar där. Därefter häver han upp sin stämma.

Slottet är scenariot där spelarna får ta sig an rollerna som Jhamalo Tamatz's kanske dugligaste tjuvar och våldsverkare för att genomföra ett inbrott hos stadens absolut mäktigaste man.

Scenariot är skrivet för Eon, men kunskaper om regler och spelvärlden är ett obetydligt plus.

Antalet spelare är flexibelt, så fiska gärna upp en ensam stackare precis innan ditt lag börjar spela: inom rimlighetens gränser gäller "ju fler - desto roligare"

Terapi

Ansvarig: Gustav Edman, edman@asf.o.se

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 2-3

Antal speltillfällen: Löpande

Ensam?

Stressad?

Rädd?

Det finns fler som känner som du. Vi erbjuder kostnadsfri rådgivning kvällstid för alla som känner att de är i behov av att tala med någon. Vår nyskapande metod är den enda i sitt slag och har hjälpt många att släppa lös sina instänga krafter. Hör av Er till oss för tidsbokning.

Deltagande sker på egen risk.

The book of Lilith

Ansvarig: Björn Stegerling, 040-97 37 85, bjorn@kulturell.com

Föranmälningsnummer: 38

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4 /lag

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 18-23 [303]

Spel Lördag 14-19 [302]

29/12 1979

Pappa har en klocka med digitala siffror som visar exakt rätt tid på sekunden. Han gick runt och jämförde med alla klockor ombord och upptäckte att flera gick fel. Sen försökte han få kaptenen att ställa om dem så att det nya året kan börja när det ska.

-Man vill ju inte börja 80-talet med en massa fel, sa han till kapten.

Jag såg tre män med vita kostymer idag. De tittade på mig och sedan började det

rinna tårar från deras ögon. Sen gick de iväg. Jag såg dem titta på andra på båten också. Så fort de fick se ett barn började det rinna från deras ögon. Jag tror att de är lärare som är på semester och saknar sina elever. Min fröken sa nämligen att hon skulle sakna hela vår klass nu när det blöev jullov.

Mamma och pappa är ute och äter med några andra vuxna. Det är lite läskigt att sova själv i hytten. Alla ljud blir liksom högre och otäckare. Jag tänker sova med lampan tänd, så jag ser om det händer något farligt.

God natt dagboken! Vi ses i morgon.

“The Shining möter Boogie Nights på gränsen till psykbryt inför ett nytt decennium.”

Typ: Rollspel, friform

Genre: Thriller med en lättsam touche

Kunskaper: Viss rollspelsvana är en fördel (en stor del av scenariot finns inbakat i karaktärerna)

Tröska rågen

Ansvarig: SvenilGamesSystem

Föransmälansnummer: 41

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4/lag

Antal speltillfällen: 2

Spel Lördag 14-19 [303], Söndag 9-14 [302]

Semester... Fyra lediga slappa veckor. Solen skänkte varma strålar från en klar molnfri himmel. Per-Axel lutade sig tillbaka i solstolen och rättade till solglasögonen. Att ta med frugan och ungarna till lantgården för att fly storstadens stress hade verkligen varit en snilleblix. Nu skulle han bara ta det lungt och inte sakna sitt instängda jobb på kontoret det minsta. Per-Axel kände sig nöjd då han smuttade på parasolldrinken. Då hände allt plötsligt väldigt fort. Den gula skördetröskan koliderade med ladugårdsvägen med ett väldigt brak. Ett skjul föll samman. Korna forcerade staketet under vilda brölande och välde in i trädgården. storbonden Lars Odeldorf stod

ute på gårdsplanen och studsade upp och ner av ilska. Yra höns kacklade runt. Barnen skrek. Glas krossades. Halm, fjädrar och damm yrde i luften. Den fridfulla lantgården var förvandlad till ett inferno. Mitt i alltsammans satt Per-Axel. Och det fanns ingen väg att fly...

Svenilgames är tillbaka på nytt efter förra årets mycket uppskattade scenario “De skäggiga dårnarnas eskapad”. I vanlig ordning bjuder svenilgames på ett scenario till Svenil Rollspelet.

“Tröska rågen” levererar i sin tur en stunds tokrolig underhållning, förstklassig bondkomik med ett regält knippe samtidssatir. Många glada skratt utlovas!

Under sommaren

Ansvarig: Gustav Edman, edman@asf.o.se

Föransmälansnummer: 34

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen:

Spel Lördag 14-18, Lördag 20-24 [324]

Det känns som en evighet sedan vi hängde ihop. Jag vet inte riktigt vad jag har gjort efter det. Levtt mitt eget liv, antar jag. Under de år jag bott ute i Södertälje har jag intalat mig att det bara var ovanan vid vuxenlivet som gjorde mig så ledsen, att den tryggheten som förut fanns hemma hade svepts iväg av vuxenvärlden. Det var så mycket enklare när jag bodde i Älvsjö och hade mina vänner där. Förutom Mikael, så finns de ju fortfarande kvar men jag tror att de har glömt hur bra vi hade det.

Den första sommaren, efter vi gått ut sjuan, började ett helt nytt liv för mig. Jag hade aldrig haft såna vänner som dem tidigare. Vi träffades varje dag under hela sommaren, och flera somrar därefter också för den delen. Jag kommer ihåg att jag tyckte att det inte längre var lek utan riktig vänskap, vi pratade om allt möjligt och vi pratade verkligen på riktigt, som vuxna gjorde. Ibland bråkade vi givetvis, men det var

riktiga bråk som handlade om riktiga känslor. Kanske kände jag mig vuxen redan då.

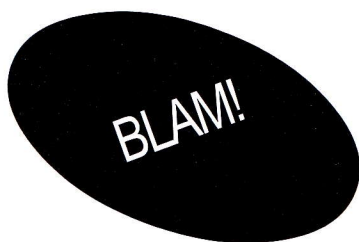
Varje gång vi började skolan på hösten, längtade jag till nästa sommar. Det har jag aldrig slutat med. Det var under sommaren jag levde.”

Under sommaren är ett lågmält friformsscenario om fyra barndomsvänner som träffas igen i sin gamla hemstad som de alla för länge sedan flyttat från. Karaktärsrollspel och personliga relationer ligger som enda tema. Här hittar du inga psykedeliska återblickar eller världsomspännande konspirationer. Det finns inget stort monster som äter upp dig i slutet. Under sommaren handlar om kärlek, vänskap och om den suddiga gränsen mellan ungdomen och vuxenlivet.

Vem fan är Lee Iacocca?

Ansvarig: Jonas Frizell, jonas@asf.o.se
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4
Antal speltillfällen:
Spel Fredag 20-1 [324]
Spel Lördag 11-16 [324]

Häng med de fyra unga livsstilsjournalisterna Jake, Mike, Pete och Averell på en skumpig bilresa över prärien på jakt efter det glömda Amerika.



White-out: Las Vegas

Ansvarig: Olle Jonsson, 08-5687 0576, olle@doctor.com

Förnamälaningsnummer: 39
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: Lag om 4 pers
Antal speltillfällen: 2
Spel Lördag 24-5 [302]
Spel Lördag 19-24 [303]

Smuts och stank och frisyrier från helvetet. Glitter och glamour. Fyra Elvisar från olika perioder av Kungens liv. Du och tre andra. Ni vet vad ni skall göra. Det är bara att fatta mikrofonen. Höfter som parenteser, men till skillnad från parenteser kan man inte bortse från innehållet. De skriker när de ser dina höfter gunga. Du behöver inte kunna stava till sensuell. För du är det. Har det. På golvet står en piedestal, där ligger en lock av hans hår och den är inramad av glas och en ram av neon och det står: "God is our lord but Elvis is king." Det finns en hel avdelning bara för elvistandborstar och -tvålkoppar man kan tvätta sina händer med Elvistvål, torka sina händer på Elvishanddukar och se världen genom Elvissolglasögon. Vad händer när världen blivit en enda misslyckandenas kabarét och bromsarna på bilen plötsligt slutat fungera? Är mord verkligen ett nödvändigt steg på vägen mot framgång? Vilken jävla smäll! Dog Dolly Parton? Var det där verkligen Elvis? Vad händer när molnen glider isär som sextigt genomskinliga draperier och en läderklädd man på gyllene polismotorcykel avtecknar sig mot blå bakgrund? Spelade han ett tag i residents?

Det här är en road movie där vi inte räknar sanity utan bara spelar rollspel. Det är ös och fart och fläkt. Fyra roller. Fem timmar. Men bara en Elvis. Det handlar om att bli sänkt, sjunka lägre och sen se det allt på ett annatsätt. Ni kommer själva att sätta samman handlingen genom att med tankens lim sniffa ihop scenernas händelser och drömma fram konsekvenser och mål. Till topps!

Winter shades of Evil

Ansvarig: Oskar Bernhardsson,
obi_one_kenobi@hotmail.com, 0371-91030
Övriga Arrangemang, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4-5
Antal speltillfällen: Anslås på konventet

Trött på att sitta vid samma gamla dataspel och slöa? Tänkte väl det Här är ett äventyr för nybörjare som vill testa på Dungeons and Dragons 3:ed edition, Rollspelet utspelar sig högt uppe i norr där kylan fryser ditt blod till is, men låt inte det stoppa dig från att dra ditt svärd, damma av din magibok eller ladda din armborst, ge dig ut på ett farligt och häpnadsväckande uppdrag med ära och guld som mål och där ett felsteg kan bli ditt sista. För dig som inte spelat Dungeons and Dragons så är det här ett perfekt sätt att lära dig spela.

Ruins of Time

Ansvarig: Mikael Vesavouri,
antichrist_86@hotmail.com, 0371-80471
Övriga Arrangemang,
Antal spelare per tillfälle: 6
Antal speltillfällen: Anslås på konventet

Det är här alla äventyr börjar, följ med på en kamp mellan liv och död. Ni är en grupp på sex stycken spelare som ska bekämpa ondskan i ett främmande land. Det här är ett äventyr till Dungeons and Dragons 3:ed edition, och är gjort för de som redan kan reglerna men ändå inte är helt inne i spelet, även för er som kan spela kan det vara kul att testa spela med en helt ny grupp.

Sista anmälningsdag:
12 oktober!

HISTORISKA VÄRLÖAR

Se och upplev vikingatiden och medeltiden

Ny hemsida!

- Historiska miljöer i 3D
- Dräktsbeskrivningar
- Kartor och fakta
- Bilder och beskrivningar
- Sökbara uppslagsböcker
- Forum för frågor och diskussioner



www.historiska.se/histvarld

I samarbete med Sverok



Fredag 011102

Lördag

Sal
Aula
Samlingsrum
Matsal

Centralkaprum
Uppehållsrum

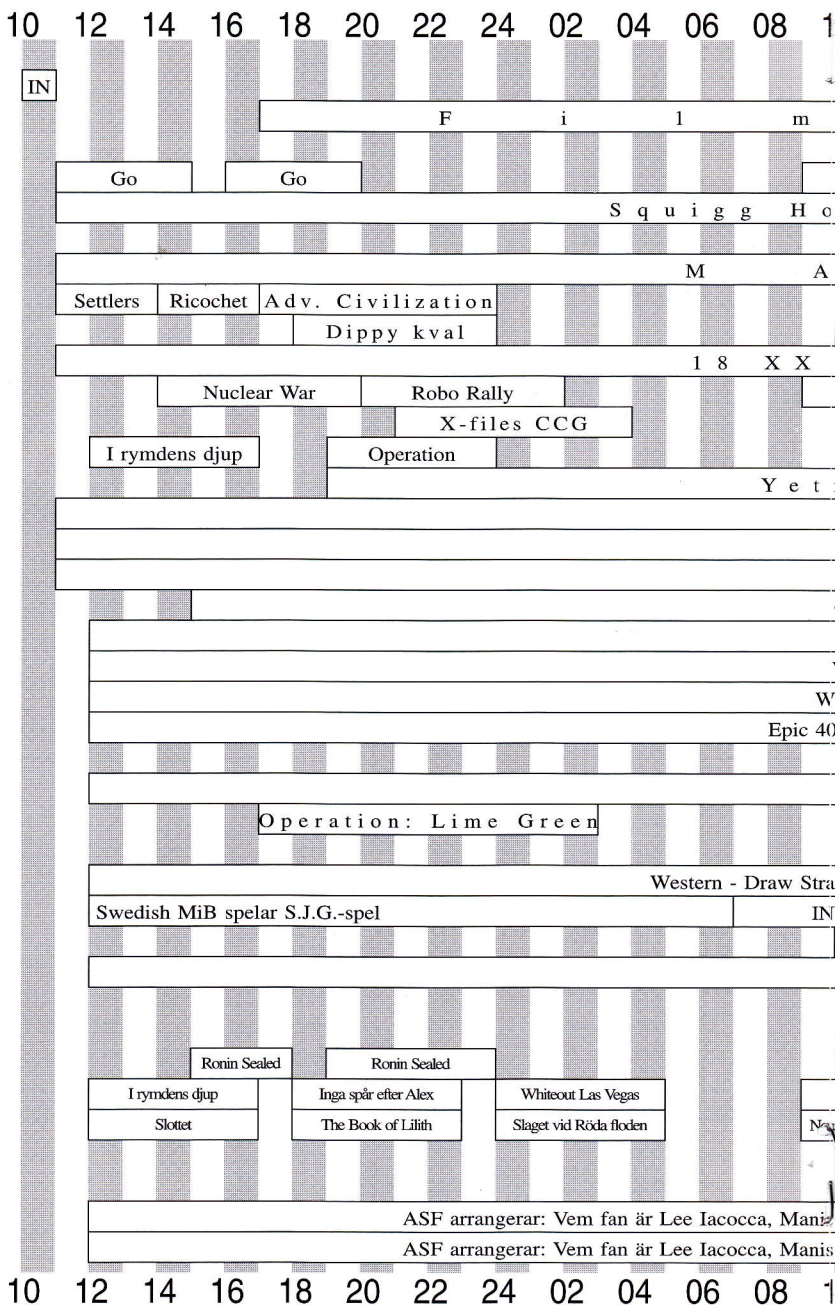
St. Göran
Aula
Drama

104
105
106
107
110
111
112
113

T2
202
203
207
208

210

T3
302
303
306,307,308
310,315,316,317
319,320,
322,323,324



· Samlingar för Huvudturneringar i Rollspel sker i aulan
· Svart ruta = final

· AV = Auktionsvisning
Spelldarsamlingar sker 30 min. innan pass börjar.

dag 011103

Söndag 011104

12	14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16	
											AV	Auktion		UT	
v i s n i n g															
Go				Go									Go		
p p a & K r i g s s p e l e t															
G I C															
Settlers	Ricochet	Adv. Civilization									Ricochet/Settlers				
Dippy kval			Dippy kval								Dippy 18 XX INWO SM				
Penalfia SM		Nuclear War		Robo Rally											
I rymdens djup			Nysnö								Operation				
i n - T h e P h a n t o m o n i c e															
B u t i k															
B u t i k															
B u t i k															
Command Decision & 10-4!															
40K Hidden															
Warhammer 40.000															
Warhammer Fantasy Battle															
40K - En warportal för mycket															
FEAR & Tank Corps															
Finger! figurspel och De Oskyldiga - rollspel															
WO-SM Kval			INWO-SM Slutspels-Kval								Swedish MiB spelar S.J.G.-spel				
Illuminati SM															
Dataspelsturneringar															
Slottet	The book of Lilith		Slaget vid Röda floden		Inga spår efter Alex						Tröska rågen				
Nordpolsexpeditionen -99	Tröska rågen		Whiteout Las Vegas								Nordpolsexpeditionen -99				
Arv, Under sommaren, Paradisvägen 12, samt Kom-i-form för friform															
Arv, Under sommaren, Paradisvägen 12, samt Kom-i-form för friform															
0	12	14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16

set



Brädspel

Advanced Civilization

Ansvarig: Simon Danielsson, 031-16 76 59,
 zlimester@hotmail.com
 Föranmälningsnummer: 50
 Huvudturnering, Brädspel
 Antal spelare per tillfälle: 8
 Antal speltillfällen: 2
 Spel Fredag 17-24 [Uppehållsrummet]
 Spel Lördag 17-24 [Uppehållsrummet]

Medtag gärna egna spel, turneringsregler på plats. Ingår i spelhjulet.

Deluxe Illuminati SM

Ansvarig: Lars Lindblad,
 mib5150@mailcity.com
 Föranmälningsnummer: 57
 Huvudturnering, Brädspel
 Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
 Antal speltillfällen: 1
 Spel Lördag 9-17 [208]

Telefonbolaget kontrolleras av varelser från yttre rymden. kongressfruarna har tagit över Pentagon. Fantasi? Näränä, konspirationerna finns överallt och världen

ser definitivt inte ut som du tror. Ta rollen som en av de hemliga mästarna som styrvärlden. Visa att du är bäst i Sverige på att konspirera och greppa makten. Visa vem som tar initiativet kring striden om världsherraväldet

.Illuminati är Steve Jackson Games prisbelönta spel om konspiration, som spelats och älskats av sina fans ända sedan 1982. Spelet spelas i två eller tre partier. Högsta poängerna vid varje bord går vidare. Den som har högst poäng vid slutet av sista partiet är av naturliga skäl spelets vinnare. NYHET: Fr o m i år kan man även komma två eller tre. Medtag gärna egna spel, med Y2K-expansionen. Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games. Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/illuminati>
 Fnord!

Diplomacy

Ansvarig: Björn Westling, 033-13 56 88,
 bwestling@yahoo.com
 Föranmälningsnummer: 55
 Huvudturnering, Brädspel
 Antal spelare per tillfälle: 7, 14, 21 etc
 Antal speltillfällen: 3
 Spel Fredag 18-24 [Uppehållsrummet]

Spel Lördag 9-15 [Uppehållsrummet]
Spel Lördag 18-24 [Uppehållsrummet]

Förhandla dig till en bra maktposition i Europa i detta klassiska brädspel

Nuclear War

Ansvarig: Sebastian Öwall
Förnamlningsnummer: 53
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle:
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 14-20 [Uppehållsrummet]
Spel Lördag 15-21 [Uppehållsrummet]

Medtag gärna egna spel.
Regelgenomgång på plats.
Ingår i spelhjulet.

Ricochet Robot

Ansvarig: Tomas Davidsson, 033-41 42 97,
bauhaus_blitzer@yahoo.com
Förnamlningsnummer: 56
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 8/bord
Antal speltillfällen: 2+final
Kval Fredag 14-17 [Uppehållsrummet]
Kval Lördag 14-17 [Uppehållsrummet]
Final Söndag 10-13 [Uppehållsrummet]

Målet är enkelt, flytta 1-4 robotar så att roboten av rätt färg kommer fram till målet. Enda problemet är att robotarna är mer puckade än dem i RoboRally...

Ingår i Spelhjulet, medtag gärna eget spel

Knightmare Chess

Ansvarig: Lars Lindblad,
mib5150@mailcity.com
Miniturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: 1
Spel Lördag 10-17 [208]

Schack på ett nytt sätt. Kan du schack så kan du Knightmare Chess - det enda som är nytt är kort som förändrar reglerna en smula. Gillar du inte din motståndares drag? Inget problem - spela ett kort och han måste

TA TILLBAKA DET! Oops - står du i schack? Inget problem - spela ett kort och flytta kungen VART DU VILL! Är din motståndare nära en promovering? Ingetproblem - spela ett kort OCH VRID BRÅDET!

Utslagsturnering. Vinnare möter vinnare tills det bara finns en segrare kvar. Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games. Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/knightmare>
Fnord!

Ogre

Ansvarig: Tobias Roslund,
mib5956@mailcity.com
Miniturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 2+
Antal speltillfällen: 1+final
Kval Lördag 10-16 [208]
Final Söndag 9-11 [208]

Framtidens krig utspelas med en ny aktör på fältet: The Ogre. En stor bestialisk maskin på larvfötter till tänderna beväpnad med otrevliga vapen. Styrd av Artificial Intelligens nedgör den fiendens trupper och uppnår sina Objectives.

I SJG:s prisbelönda och enkla spel i nyutgåva tar du rollen som en Ogre på slagfältet, eller som dess motståndare. Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games. Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/ogre>
Fnord!

Go

Ansvarig: Magnus Bergqvist, 033-13 56 72,
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: 5
Spel Fredag 11-15 [Matsalen]
Spel Fredag 16-20 [Matsalen]
Spel Lördag 9-13 [Matsalen]
Spel Lördag 18-22 [Matsalen]
Spel Söndag 10-14 [Matsalen]

Lär dig spela det urgamla spelet Go! Ett spel

som har flertusenåriga anor och är mycket mer avancerat än Schack. I Go spelar man på ett 9x9, 13x13 eller 19x19-bräde.

En turnering för nybörjare kommer att hållas under arrangemangets gång. Spela så många partier du känner för.

Hacker

Ansvarig: Lars Lindblad,
mib5150@mailcity.com
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 6
Spel Lördag 20-24 [208]

Varför inte prova att hacka sig in på diversedatorsystem. Hacker är ett brädspel om datorbrott, lite Internet Unplugged skulle man kunna säga. Logga in, håll i dig lite Jolt-cola(tm) och surfa på... med lite tur kanske du slipper en razzia från Secret Service.

Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/hacker>
Fnord!

The Awful Green Things From Outer Space (TAGFOS)

Ansvarig: Björn Lagerström,
rick_s_chris@hotmail.com
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 2-6
Antal speltillfällen: 1
Spel Fredag 11-17 [208]

Besättningen på utforsknings skeppet Znutar ville inget annat än att flyga omkring lite i galaxen, upptäcka nya världar och spelalite pool. Men plötsligt så invaderades deras skepp av dom Avskryvårda Gröna Sakerna (Awful Green Things). Och plötsligt så slogs dom för sina liv.

I detta underbara spel för två personer spelar en rollen som dom avskryvårda gröna monstren. Varje runda så växer och förökarsig monstren, speciellt om dom lyckas kruncha i sig någon ibesättningen. Den andra spelaren kontrollerar besättningen

somfrenetiskt provar vapen efter vapen för att till slut hoppas hittavapnet som har effekt mot...DOM AVSKRYVÅRDA GRÖNA SAKERNA FR* N YTTRE RYMDEN! (DAGSFYR!) Vi kommer spela flera matcher under dagen och det är bara att tittain och se om det finns något bord ledigt. Föranmälan ger givetvisföretäde. Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson

Games. Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/awfulgreen>
Fnord!

Tribes

Ansvarig: Lars Lindblad,
mib5150@mailcity.com
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 6
Antal speltillfällen: 1
Spel Fredag 17-24 [208]

"It's 50.000 BC. Where are your children?" Inte så mycket ett rollspel som ett socialt experiment. Syftet är att inte bara att försöka hålla din stam vid liv, utan dessutom försöka få den att växa. Och när den väl gör så, försöka se till atthyenan inte äter upp dina barn. Abnormt spännande, och löjligt roligt. Vad Steve Jackson själv säger om det: "...it can really get interesting... especially when the tribes start making laws, arguing over division of food, organizing child care (leave the kids unwatched and the hyena shows up) and choosing chiefs. Nothing in the rules says there has to be a chief, but it tends to happen..."

Blir det stor uppslutning så får vi köra med flerastammar. Och vem vet... ni kanske dessutom blir tvungna att samarbeta?! Så slut up bakom dina stam-kamrater! Överlev! Ochdu... vem vaktar dina barn just nu?!
Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/tribes>
Fnord!

UltraDucks

Ansvarig: OuterLimitGames
070-6355789, info@outer-limit.nu
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: Max 24
Antal speltillfällen: 2+final
Kval Fredag 18-23 [Matsalen]
Kval Lördag 12-17 [Matsalen]
Final Lördag 18-23 [Matsalen]

Den fasansfulla dödsmaskinen Dödsägget har trillat ner och krossat ankornas tempel. Ut ur Dödsägget kom ancor med hemska planer och mörkakrafter för att ta över i ankdammen. Outer Limit Games håller i en turnering i Ultra Ducks med den nyaexpansionen Pond Wars - No hope som vi ger ut under hösten. Kom och var med i vår första turnering och spela med Yoduck, LukewarmDuckwater, Ducka Fett och de andra Pond Wars-ankorna. Må Duckkraften vara med er!

18xx

Ansvarig: Björn Westling, 033-13 56 88, bwestling@yahoo.com
Antal spelare per tillfälle: 6+
Antal speltillfällen: Löpande

"I vår allt mer internationella värld har turen kommit till att introducera de spel som är så stora och populära i England och USA - 18xx. Det är en familj av spel där man investerar i järnvägsbolag vilka kör in pengar genom att köra tåg emellan olika städer."

Turneringen körs under hela konventet. Alla partier som påbörjas innan söndag klockan 9 räknas med i turneringen och man får delta i valfritt antal partier. 1826 (Frankrike), 1830 (NÖ USA), 1856 (Canada) och 1870 (Mississippi) finns tillgängliga under konventet, men man får gärna medtaga andra spel i 18xx-familjen."

RoboRally

Ansvarig: Sebastian Öwall
Föränmälningsnummer: 52
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 25
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 20-2 [Uppehållsrummet]
Spel Lördag 21-3 [Uppehållsrummet]

Medtag gärna egna spel.
Regelgenomgång på plats.
Ingår i spelhjulet.

Settlers of Catan

Ansvarig: Tomas Davidsson, 033-41 42 97, bauhaus_blitzer@yahoo.com
Föränmälningsnummer: 51
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 16/pass
Antal speltillfällen: 2
Kval Fredag 11-14 [Uppehållsrummet]
Kval Lördag 11-14 [Uppehållsrummet]
Final Söndag 10-13 [Uppehållsrummet]

Än en gång är det återigen dags att bemästra Catan genom handel, knektar och lyckosamt tämningslagande.

Medtag gärna egna spel.

SM i Penal Fia

Ansvarig: Sven Bergersjö,
sven@bergersjo.com
Föränmälningsnummer: 54
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 2+
Antal speltillfällen: 1
Spel Lördag 9-15 [Uppehållsrummet]

"Gillar du Aliens? Gillar du fia med knuff? Gillar du figurspel? Vill du döda dina motspelare, och kanske även spelet? Slå ihop allt detta och du har Penal Fia- det blodiga brädspellet där oftast samtliga dör. Spela SM och vinn ära och berömmelse!"

Tabletop

Warhammer 40K

Ansvarig: Fredrik Ewers, 0706-77 77 88
Föränmälningsnummer: 61
Huvudturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: 16 (max 32)
Antal speltillfällen: Gruppspel, minst 3 slag
Spel Lördag 12-24 [111]
Spel Lördag 0-3 [111]
Spel Lördag 12-24 [111]
Final Söndag 10-13 [111]

*Vi byter turneringsform! Gruppspelsturnering
- alla garanterade minst tre (3) slag.*

Regler: Tournament rules i WD#229 samt Chapter Approved. regler din armé använder sig av, skall du ha med dig. En komplett 1500 poängs armelista skall skickas till turneringsansvarig på följande adress: Fredrik Ewers, Rundeln 6, 50432 Borås. Inkommen armelista är detsamma som anmälan. Finns platser över kan man anmäla sig på konventet i 40K-salen före turneringsstart. Turneringen inleds med gruppspel i fyrapersonersgrupper och avslutas med utslagsturnering för dem som kvalificerade sig i gruppspellet. Detta innebär att samtliga spelare kommer få spela minst tre slag under turneringen, dessutom kommer det finnas möjlighet att spela för nöjes skull på turneringsborden från och med Lördag 16.00.

Ronin Duels - Sealed Ronin

Ansvarig: Sebastian Öwall,
sebbe@mad.scientist.com
Miniturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: 20
Antal speltillfällen:
Spel Fredag 15-18 [T3]
Spel Fredag 19-24 [T3]

Samlarspel i tabletopformat Få en Ronin med diverse olika vapen och tillbehör, byt med dina motspelare och få ihop en så bra

Ronin som möjligt. Limma ihop, måla efter bästa förmåga och krossa dina antagonister i turneringen.

Turneringen genomföres med stöd från Cell

Warhammer Fantasy Battles

Ansvarig: Martin Larsson, 0739-624333,
larsson_411@hotmail.com
Föränmälningsnummer: 62
Miniturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: 32 vid 8 bord
Antal speltillfällen: Rullande schema

Antal spelpass: Fritt, men minst tre slag i turneringen, som ska vara färdigspelade under lördagen.

Förkunskapskrav: Att kunna generella WFB-regler samt de speciella regler som gäller just din armé.

Turneringsform: Gruppspel om 4 personer i varje grupp under fredagen och lördagen, varav ett hemligt antal spelare kommer att gå vidare till en utslagningsturnering. De som kommer som ej föränmälda får själva göra upp sinsemellan i separata grupper om det finns plats vid borden. Vi kommer att försöka trycka in er någonstans, men vi lovar ingenting och det är möjligt att ni kommer att vara fler än fyra/grupp.

- 2000 poäng/armé. Uppbyggd enligt konstens alla armébyggar-regler ur utkomna arméböcker, eventuella "White Dwarf"-artiklar samt "Ravenging Hordes". Observera att utkomna arméböcker samt "White Dwarf"-artiklar ersätter armélistan som finnes i "Ravenging Hordes".
- "Special characters" är ej tillåtna.
- Medtag egna arméböcker, figurer, tärningar, "templates", regelbok om ni har, samt ett sjudundrandes glatt stridshumör.
- Endast målade arméer.
- Dogs of war-regimenten ("regiments of renown") är endast tillåtna i renodlade dogs of war-arméer.
- Lämna in en TYDLIG armélista senast den 26/10-01 antingen via e-mail alternativt ett

traditionellt brev adresserat: Armagedon, Katrinedalsg. 13 B, 504 51 Borås. Märk kuvertet med WFB i övre vänstra hörnet av kuvertet. Utöver en korrekt och lättläst armélista skall där finnas fullständigt namn samt tel.nr. så vi kan ev. nå er samt att hålla isär de föranmälda.

10-4!

Ansvarig: Hampus Carlsson, 044-84345, sf_apa@hotmail.com

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 2-5

Antal speltillfällen: Löpande

“Extremt realistiskt”, hemmagjort figurspel med detaljerat regelverk. Spela en vältränad SEAL-grupp eller ett gäng religiösa fanatiker, knarksmugglare eller miljöpartister. 10-4 är nutida scenarion, så ingen historiekunskap behövs. Dyk upp och spela SAS som skall befria gisslan i Kuwait eller spela en grupp scouters som tröttnat på gamla tanter och stormar PRO's högkvarter.

Command Decision

Ansvarig: L Söderlund

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle:

Antal speltillfällen:

Spel: Kontinuerligt 15- [107]

Command Decision är ett WWII figurslagsspel i 1:72 skala.

Mer information kommer på hemsidan www.sverok.se/bsk

ju för det minsta lilla ljud. Jag minns minsann när jag jagade den Oberonska Mörda...

- Boss, boss!

- Ja, vad nu då.

Sir Wilkins vände sig om. Han ansikte träffades av en andedräkt värre än guidernas.

-Ho...

Epic 40K-

En Warportal för mycket

Ansvarig: Magnus Andersson, 031-40 26 29, s99beeb@student.informatik.gu.se

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 2-4, drop-in

Antal speltillfällen: drop in

“Men, kamrat överste, borde vi inte upprätta en säkerhetszon först?” “Säkerhetszon? Nonsens! Ni har uppenbarligen inte stark tilltro till Kejsarens Gardes Artilleri! Ingen kan överleva ett sådant kraftigt bombardemahhhhhh.....”

Nu är det dags igen. Var med och bestäm utgången när Orks och Imperial Guard kämpar om herraväldet på den iskalla planeten i imperiets utkant. Klimatet är mördande kallt och den som håller ingången till staden under isen är den som överlever. Vräk granater över dem och storma Orkerna med väldrillade pansarkolonner eller platta till de fjuttiga människorna i brutal närstrid. Kommer man att lyckas “rena” staden från dess illvilliga gröna snyltgäster, eller kommer den ilska horden att hålla ut?

Det finns bara ett sätt att ta reda på hur det går: Var där!

Figurer, spelare och vinterkall terräng finns att tillgå. Upp till fyra spelare behövs för att kommendera de båda sidorna, men man kan också droppa in och spela ett mindre slag i ett par timmar när man vill.

Kolla in hemsidan på: <http://w3.informatik.gu.se/~s99beeb/epic.htm>.

FEAR

Ansvarig: Jörgen Bengtsson,
jorgen@pm-production.nu
Övriga Arrangemang, Tabletop
Drop in Fredag 20-24 [210]
Drop in Lördag 20-24 [210]
Drop in Söndag 9-12 [210]

Vi fortsätter där vi slutade på GothCon och Halmicon! Colonial Marine Corps har ännu ett räddningsuppdrag framför sig! Ta rollerna som Hicks, Vasques, Apone, Hudson och de andra i ett försök att rädda några kolonister från deras öde. Motståndet utlovas bli ännu svårare än förra gången. Både Aliens och Marines kommer att ställa upp med nya välkända karaktärer från filmen. Prova och se om du kan överleva detta scenario! Vid frågor så tveka inte att maila.

Regelverk: FEAR närstridsregler, finns att ladda ner från www.pm-production.nu
Förkunskaper: Inga speciella

Squigg hoppa un cut

Ansvarig: Anders Glans, 033-24 95 15
Övriga Arrangemang, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: 10
Antal speltillfällen: drop in
Drop in Fredag 12-24 [Matsalen]
Drop in Lördag 0-24 [Matsalen]
Drop in Söndag 0-14 [Matsalen]

Studsigare, äckligare, mjukare, men framför allt, BLODIGARE!

Tank Corps

Ansvarig: Jörgen Bengtsson,
jorgen@pm-production.nu
Övriga Arrangemang, Tabletop
Antal spelare per tillfälle:
Antal speltillfällen:
Drop in Lördag 10-17 [210]

Senapsgasen ligger tung över det öde slagfältet. När gryningsljuset sprider sig över marken kan man skönja förvridna kroppar i leran, resterna av gårdagens anfall. Ännu ett anfall i ett krig där det betalas mycket

dyrt för varje meter. Men vändingen är nära förestående. En fågel skräms upp från sin nattro när bullret från tunga kämpande motorer plötsligt hörs över slagfältet. Genom morgondimman kan man skönja det första av stridsfordonen. Det följs strax av två till och man kan se infanteri som rycker fram i skydd av dessa monster. Från andra sidan fältet vaknar motorer till liv och historia kommer att skrivas i blod.

Välkommen att utkämpa historiens första stridsvagnsstrid. Spelet fokuserar sig på hur de enskilda stridsvagnarna hanterades i första världskriget. Men även infanteri finns med för att ge kulspruteskyttarna något att skjuta på! Läs mer om dessa förebilder till vår tids stridsvagnar på www.pm-production.nu.

Regelverk: Tank Corps, ta en närmare titt på www.pm-production.nu
Förkunskaper: Inga speciella

Western - Draw Stranger!

Ansvarig: Anders Gillbring, 08-458 95 04,
western@rollspel.com
Övriga Arrangemang, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: Drop in

Draw stranger! - Figurspela i Westernmiljö
Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna., allt artiklar samt "Ravenging Hordes". Observera att utkomna arméböcker samt "White Dwarf"-artiklar ersätter armélistan som finnes i "Ravenging Hordes".

- "Special characters" är ej tillåtna.
- Medtag egna arméböcker, figurer, tärningar, "templates", regelbok om ni har, samt ett sjudundrandes glatt stridshumör.
- Endast målade arméer.
- Dogs of war-regimenten ("regiments of renown") är endast tillåtna i renodlade dogs of war-arméer.
- Lämna in en TYDLIG armélista senast den 26/10-01 antingen via e-mail alternativt ett

Dioramor

Hidden

Ansvarig: Birger Hanning, 031-43 44 84,
0707-34 95 01

Övriga Arrangemang, Diorama

Antal spelare per tillfälle: 35-45

Antal speltillfällen: 1

Arrangör: Konfliktspelsföreningen YLVA

Anmälan och Kostnad: Drop in och ingen kostnad.

Speltillfällen: kontinuerligt under fredag 1800-2200 Lördag mellan 1000-1400, mer på begäran

Regelverk: Inga speciella

Förkunskaper: Slå tärning

- Var det här en sådan bra ide egentligen?

- Vadååå, vi får pengar och han får en trofe.

Kan det bli lättare?

- Njaa, det är ju sant. Men ändå det skulle vara my...

- Schhhhh, hörde du?

- Mmm, näe.

- Ey, boss. Jag hörde något, det låter som det kom bakifrån. Springande steg, men de är tysta nu.

Sir Donald Wilkings suckade för minst tusende gången.

-Nu igen? Såg du något den här gången?

-Jaeeee ... nej.

Åh, varför hyrde jag dessa guider. De hoppar ju för det minsta lilla ljud. Jag minns minsann när jag jagade den Oberonska Mörda...

- Boss, boss!

- Ja, vad nu då.

Sir Wilkins vände sig om. Han ansikte träffades av en andedräkt värre än guidernas.

-Ho...

Return of the Yeti

Episode I - The Phantom on ice - Special Edition

Ansvarig: Jesper Moberg, 031-16 56 82
0705-43 43 13

Övriga Arrangemang, Diorama

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen:

Drop in Fredag 19- [Dramarummet]

Vi tar en ny titt på den där svinkalla natten i byn Embro. I denna specialutgåva av originalversionen finns det mängder av extra scener och miljöer ni aldrig tidigare har sett. Här får ni kanske svaret på många av de frågor som under årens lopp har uppkommit. Hur ser det egentligen ut i Sigge Snoks borg? Vem är det som hänger vid bardisken på Den Rytande Isbjörnen? Vad är det som gömmer sig bakom Långe-Leifs dumme svågerns sneda stuga? Har inte Bälgar-Hulda Grötfager sett ovanligt blek ut den sista tiden? Och vad har det med Rytar-Ragnar att göra? Vad är det för märkligt fartyg som ligger fastfruset i bukten? Det kanske är hög tid att ta sig en närmre titt i källaren under Långe-Leifs fiskarstuga...

Return of the Yeti-serien är ett klassiskt fantasydiorama som i år är ännu större. Tack vare de specialskrivna äventyren så är det en utmärkt introduktion för rollspelare till dioramornas underbara värld. Till årets specialutgåva har vi helt nya scenarion. Skrivna av några av Sveriges mest välrenommerade författare. Precis som förra året spelas dioramamat inför publik i Bäckängskolans dramasal. Och tro mig när jag säger att det är värt ett besök!

Detta är den efterlängttade uppföljaren till:

"Episode VI - Return of the Yeti" (1996),
"Episode V - Embro Strikes Back" (1997),
"Episode IV - Bar Wars" (1998) och "Episode I - The Phantom on Ice" (2000).

Kortspel

Chez Geek

Ansvarig: Niclas Forsell,
mib2342@mailcity.com
Huvudturnering, Kortspel
Antal spelare per tillfälle: 2+
Antal speltillfällen: 1
Kval Lördag 10-16 [208]
Final Söndag 11-13 [208]

Chez Geek - det enda spelet i världen där du får poäng av att sova! Spelet där det går ut på att vara den slappaste. Du delar ett kyffe med ett antal rumskamrater och dessutom katter och en hund. Köp stoff, bjud in kompisar, samla slack. Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games
Officiell URL: <http://www.sjgames.com/chezgeekFnord!>

Frag

Ansvarig: Lars Lindblad,
mib5150@mailcity.com
Huvudturnering, Kortspel
Antal spelare per tillfälle: 2-6
Antal speltillfällen: 4+final
Kval Lördag 11-12 [208]
Kval Fredag 13-14 [208]
Kval Fredag 15-16 [208]
Kval Söndag 9-10 [208]
Final Söndag 11-12 [208]

Frag är ett datorspel utan dator. Eller som vi självakallar det: Quake(tm) Unplugged. Varje match är 1.45 timmar lång. Spring, skjut och var glad. Varje träffad motståndare ger dig ett poäng. Var tredje poäng förbättrar din rollperson en smula. De sex högsta poängen möts till slut i en finalmatch."Frag är ett roligt spel där man har möjlighet att träffa likasinnade.

"Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games.
Officiell URL:
<http://www.sjgames.com/fragFnord!>

INWO - SM

Ansvarig: Björn Lagerström,
rick_s_chris@hotmail.com
Huvudturnering, Kortspel
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen:
Kval Lördag 7-16 [208]
Slutspelskval Lördag 17-2 [208]
Final Söndag 9-15 [208]

Okej, sista möjligheten att kvala in till slutfinalen INWO-SM 2001. Vi kommer att spela tre matcher under lördagen med start klockan 07.00 på lördags-morgonen. När dessa tre matcher är avklarade kommer 25% av deltagarna att gå vidare till slutspelskval som spelas lördag em-kval med start klockan 17.00. Efter de tre matcherna kommer sedan det översta skiktet att slåss om SM-titeln under två intensiva matcher på söndagen med start klockan 09.00. Så vilka regler är det som gäller då? Jo, följande: En lek består av 45 kort. Max tre av varje kort. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner. Officiella errator (<http://www.sjgames.com/inwo/errata/>) gäller. Vi kommer även att använda "Percentage of Goal Scoring System" (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>), "Agents of Ennui" (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>) och "UFOS Classic" (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufosclassic.html>). Polska kort får inte användas och tyska används enligt "INWO spricht Deutsch" (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html>). Dock får givetvis USA användas då vi inte spelar därborta och det härifrån ser helt naturligt ut. Samtliga matcher är tidsbegränsade med en max-tid på 3 timmar.

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games.
Officiell URL: <http://www.sjgames.com/inwo>

Fnord! Drink some Coffee. Fnord!

Magic Classic (Typ 1)

Ansvarig: spel Kållereds, 031-7950908
031-99 52 98 e 1800
0702-26 93 78 Fredrik.
Huvudturnering, Kortspel

Känn den ursprungliga kraften där (nästan) alla kort är tillåtna. Ta med dig en leklista vid anmälingen.

Magic Standard (Typ 2)

Ansvarig: spel Kållereds, 031-7950908
031-99 52 98 e 1800
0702-26 93 78 Fredrik.
Huvudturnering, Kortspel

Alla Magic-aktiviteter sker i centralkaprummet och är igång under hela konventet. Tider för de olika turenerna anslås på konventet.

Eventuella förändringar bland Magicturneringarna kommer anslås på BSK:s hemsida, samt på Svenska Magics forum, www.svenskamagic.com

Krigsspelet

Ansvarig: Gustaf Jönsson, gus@sverok.se
Övriga Arrangemang, Kortspel
Antal spelare per tillfälle: 2+
Antal speltillfällen: Kontinuerligt

Vem minns inte glädjen att spela ut Mr. Lurk och slå två sexor? Slänga in en dynamit i motståndarens läger? Att utrusta Subban med en motorsåg? Upplev detta igen på BSK. Krigsspelet är ett kortspel som delades ut av Sverok i början på nittioalet och trots att det försvann snabbt fick många spelare. Så är du veteran eller rookie kom och spela detta ROLIGA spel! Regelgenomgång innan varje parti.

Munchkin

Ansvarig: Niclas Forsell
mib2342@mailcity.com
Övriga Arrangemang, Kortspel
Antal spelare per tillfälle: 3-12
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 17- [208]
Spel Lördag 17- [208]

Go down in the dungeon. Kill everything you meet. Backstab your friends and steal their stuff. Grab the treasure and run. Admit it. You love it. This new card game, designed by Steve Jackson, captures the essence of the dungeon experience . . . with none of that stupid roleplaying stuff. You and your friends compete to kill monsters and grab magic items. And what magic items! Don the Horny Helmet and the Boots of Butt-Kicking. Wield the Staff of Napalm . . . or maybe the Chainsaw of Bloody Dismemberment. Start by slaughtering the Potted Plant and the Drooling Slime, and work your way up to the Plutonium Dragon . . . Officiell URL: <http://www.sjgames.com/munchkinFnord>

X-files: CCG

Ansvarig: Marcus Brissman, 0520 314 22,
master_goran@hotmail.com
Föransälningnummer:
Övriga Arrangemang, Kortspel
Antal spelare per tillfälle:
Antal speltillfällen: 1
Spel Fredag 21-2 [St. Göran]

Fox Mulder och Dana Scully. Alex Krycek och Assistant Director Skinner. Och självklart Agent Kreski. Alla kommer de utforska höstmörkret med sina ficklampor i jakten på hemliga konspirationer. Se bara till att de är på din sida. Alla skall spela X-files. Lekar om minst 60 kort med eventuell sideboard om max 15 kort. Vanliga lekbyggar regler gäller. Standard max 20 poängs agentteams. Inga Killer-kort.

Övriga arr.

Filmvisning

Ansvarig: Andreas Carlsson,

Som vanligt kommer vi att visa höjdarfilmer på höjdarutrustning i konventets filmsal. En god konventsblandning finns på menyn

Auktion

Ansvarig: Anders Glans, 033-24 95 15

Övriga Arrangemang,

Antal spelare per tillfälle:

Antal speltillfällen:

Visning Söndag 9-10 [Aulan]

Auktion Söndag 10-14 [Aulan]

Lekledare

Ansvarig: Mikael Silvercrona

Övriga Arrangemang, Lekar

Antal spelare per tillfälle: Max 10 åt gången.

Max fem vid RLD-lekarna

Antal speltillfällen: Löpande

Lekar, som de lekar man lekte som liten + "RedLightDistrict-lekar" efter 00:00 (18 års åldersgräns på RedLightDistrict-lekar") Hitta oss som bär AF-X röda skjorta eller hjälparrangören med röd AF-X t-shirt.

Datorspelsarrangemang

Ansvarig: Erik Norén, 0708-13 94 94, 033-41 94 94, erik.noren@swipnet.se

Övriga Arrangemang, Dataspel

Antal spelare per tillfälle: Beror på antal datorer

Antal speltillfällen: Kontinuerligt

Vår tradition trogen kommer vi även i år ha en av konventssveriges största satsningar på datorspel. Vilka turneringar som kommer att köras är ännu inte klart men mer info kommer så småningom. Planerade turneringar är CounterStrike, Operation Flashpoint och Diablo 2. Turneringarna i datasalen kommer att pågå mer eller mindre hela dygnet med en timmes uppehåll mellan

turneringarna. Det går inte att föränmäla sig till några datorspels-turneringar. All anmälan sker på plats.

SVEROK-Bussar

Följande distrikt vet vi arrangerar bussturer till BSK 19:

SVEROK - Stockholm

Kontakt: Kriss Andsten, 0702 69 14 12

<http://sthlm.sverok.se/buss/>

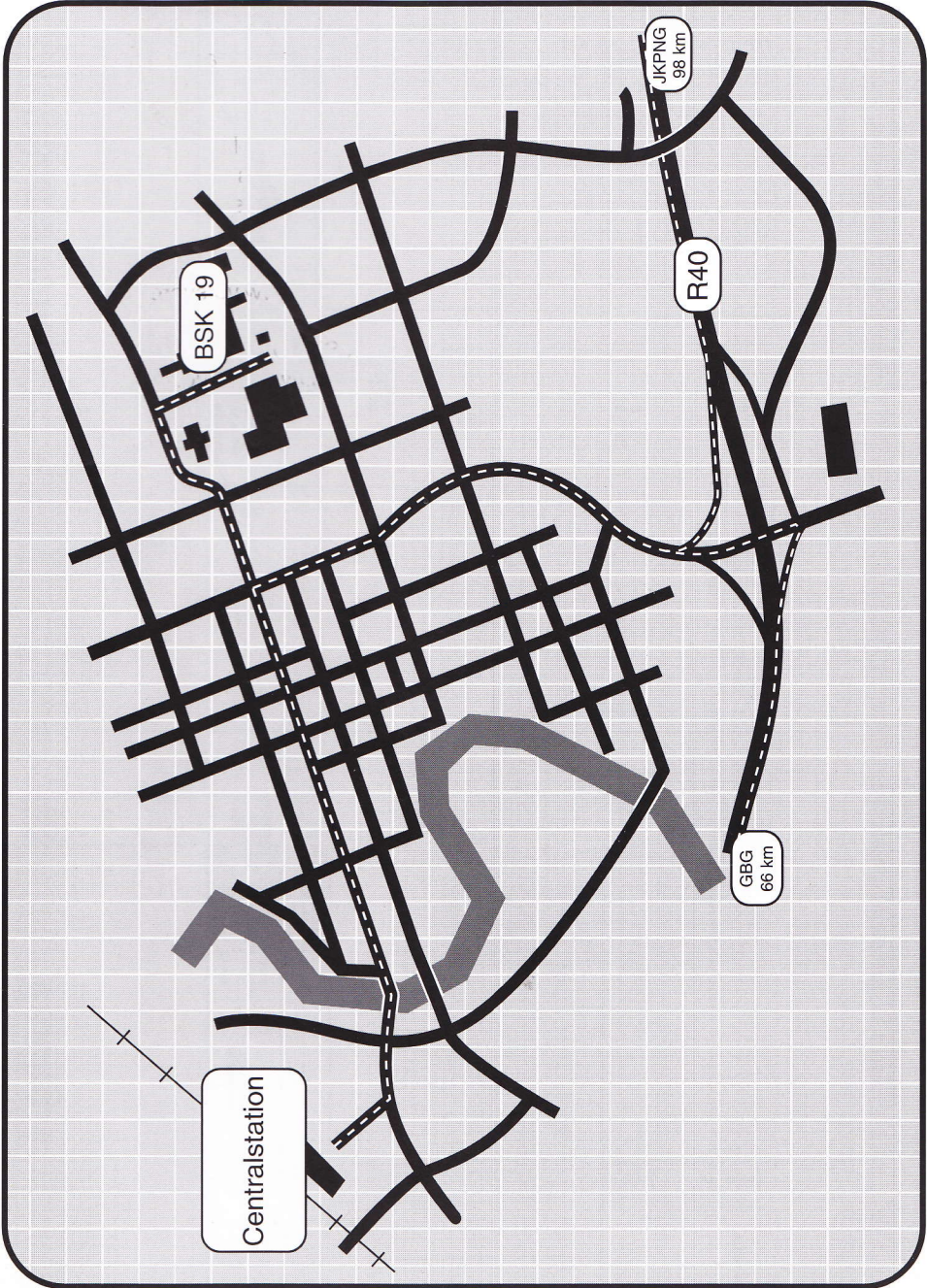
SVEROK VG

Kontakt: <http://www.vg.sverok.se>

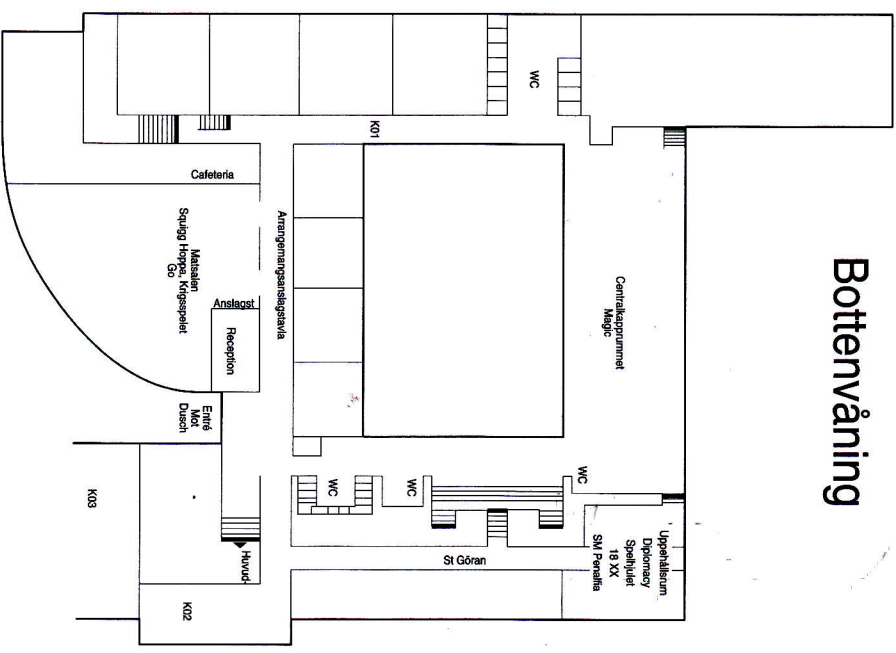
SVEROK SKUD

Kontakt: <http://www.skud.sverok.se>

**Tänk på att
föränmäla dig för
att garantera
plats!**

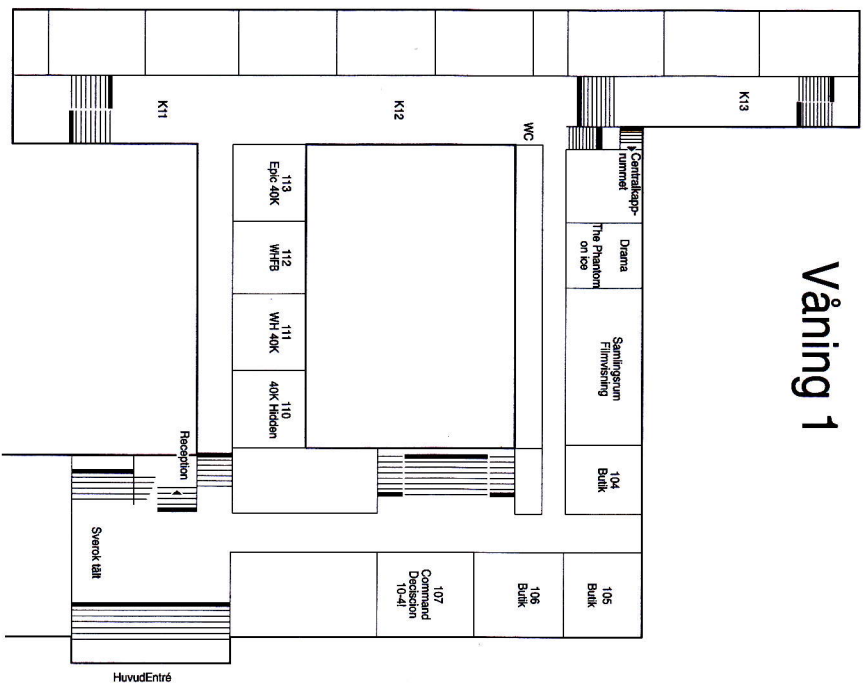


Bottenvåning



På Bottenvåningen sker frit spel i Matsalen och Korset. Centralhallen: Övergår till Receptionen, Cafeterian, Anslagsstaten m m. till.

Våning 1



På denna nivå ligger affärerna och Samlingsrummet där filmerna visas. Här finns även huvudentrén, där närbeskrivningen sker på fredag förmiddag.

