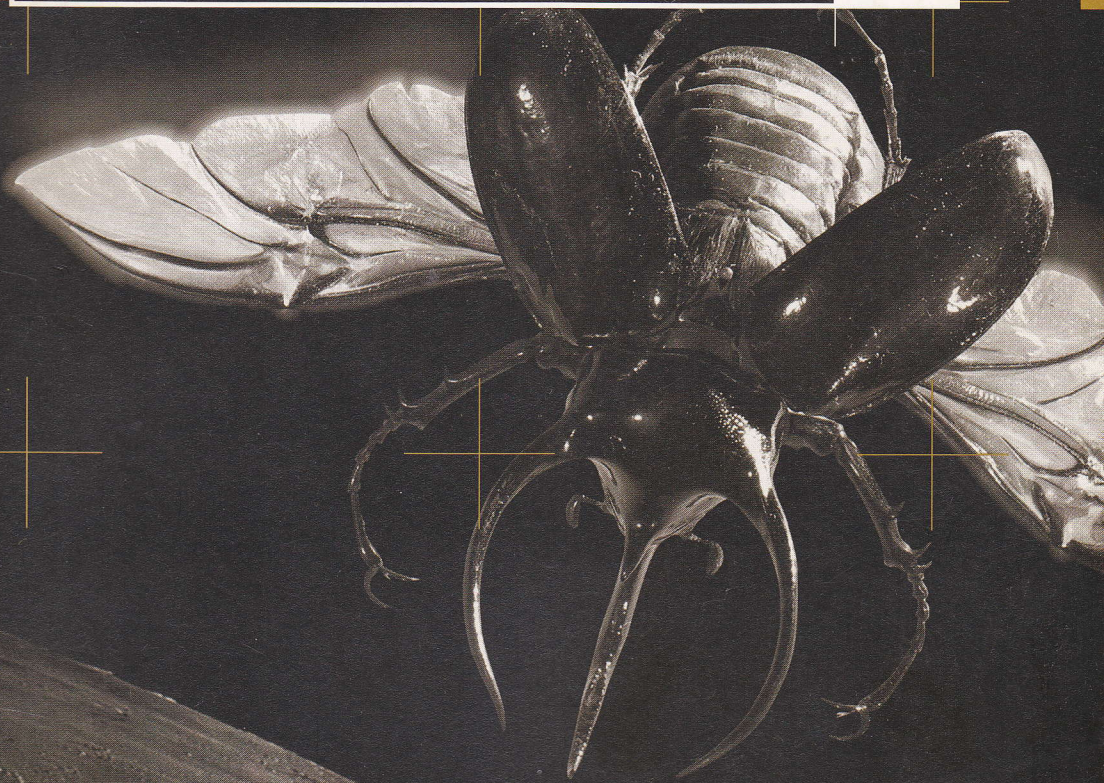


Borås Spelkonvent 17



BSK17 · 5 - 7 NOVEMBER 1999

Borås Spelkonvent 17

5 - 7 NOVEMBER 1999

Hjärtligt välkommen till Borås Spelkonvent 17, 1999!

Det har kastats ett anseeligt antal tärningar, tolkats många roller och spelats de mest skiftande former av spel på Borås spelkonvent genom historien. Vi är nu framme vid vårt 17:e konvent och mycket har ändrats sedan starten, vi är fler deltagare och arrangörer, utskicket är inte längre en svartvit kopierad A4 och hela arrangemanget omsätter summor som vi aldrig kunde drömma om vid starten. Visst har vi gjort horder av misstag genom åren men vi har också lärt oss av dom, så förhoppningsvis kan vi erbjuda allt bättre organiserade konvent. En mycket viktig sak har dock inte ändrats alls, och kommer inte att göra det heller, vi arrangerar konventet för att vi tycker det är roligt och hoppas kunna dela med oss av den glädjen till våra besökare.

Vi presenterar stolt årets fyra huvudturneringar i Rollspel; "Forna tiders värstingar" av Karl Alfredsson och Stefan Karlsson, "Expedition: 2001", "Prometheus misstag" samt "Den sovande staden" alla skrivna av medlemmar i ASF (Askims spelförening). Undantaget "Den sovande staden" som baseras på Call of Cthulhu, är samtliga så kallade systemlösa rollspel.

Brädspel, Dioramor, Datorspel, Kortspel och Live kommer naturligtvis till sin fulla rätt på Borås Spelkonvent 17. Det finns för många godingar för att räkna upp dom här? ingen nämnd, ingen glömd! Du hittar allihop längre fram i utskicket.

Naturligtvis erbjuder vi också möjligheter för er att göra av med pengar. Spelbutiker, andra försäljare, auktion och cafeteria erbjuder möjligheter att byta sina surt förvärvade mot diverse attraktiva varor.

På nästa sida och framåt hittar du det finstilta och ännu längre fram presenteras de olika arrangemangen. Jag hoppas och tror att Borås Spelkonvent 17 blir en oförlömlig upplevelse!

-*"Kom till Borås spelkonvent 17 och ha kul!"*



John Bredal - Konventsordförande



Det finstilla

Allmänt

Detta utskick skall ge dig all information om Borås Spelkonvent 17 som behövs. En bekräftelse skickas, till alla som anmäler sig. Den är framme ungefär en vecka innan konventet. I bekräftelsen får du i första hand reda på om du och ditt eventuella lag har ordinarie- eller reservplats i respektive turnering, men också eventuella ändringar i schemat, nya arrangemang och mer därtill. Likaså kommer scenarion och annan information tillsammans med bekräftelsen om du är anmäld som spelledare i någon turnering.

Knapp kommer att användas som bevis på att du har betalat för din tid på konventet. Denna knapp skall fästas väl synlig på dina kläder. Utan knapp äger du inte rätt att delta på konventets aktiviteter och får heller inte vistas där. Åskådare eller nyfikna som inte önskar delta utan bara vill se vad vi andra sysslar med är dock mycket välkomna att besöka konventet under en kortare tid.

Liksom tidigare år har vi alla rollspelshuvudturneringarna och några miniturneringar på en annan skola, Engelbrektskolan som ligger ca 300 meter från Bäckängskolan. På Bäckängskolan kommer alla andra aktiviteter att hållas, liksom Reception, Cafeteria och annat trevligt.

Tider

Konventshelgen är förlagd 5:e till 7:e November 1999. Dörrarna öppnas klockan 09.00 på Fredagen och invigningen äger rum klockan 10.00. Det allmänna spelandet börjar 11.00. Under avslutningen som är förlagd till Söndagen den 7:e November klockan 15.00 har vi prisutdelning. De som inte finns på plats under prisutdelningen går miste om sina priser.

Om du av särskilda skäl måste komma till konventet under Torsdagen, ring då först kansliet (033-13 55 90) och meddela detta. Vi har tyvärr begränsade resurser att ta hand om personer som vill komma då, så undvik om möjligt det.

Kostnader

Årets konvent kostar för en person som inte är medlem i SVEROK (se separat annons) 240,-,

medan en SVEROK-ansluten endast betalar 220,-. För detta pris får du tillgång till ALLT roligt som händer på Borås Spelkonvent 17, inklusive alla arrangemang förutom rollspelsturneringarna och vissa andra turneringar som kostar extra. Detta är en policy vi fortsätter att hålla starkt på, därför är vi tacksamma om du säger till i Receptionen om du finner ett arrangemang där arrangören försöker sno dig på pengar.

Nytt för i år är möjligheten att lösa entré för endast ett enkasta arrangemang. De arrangemang där detta kostar 100,- (plus eventuell turneringsavgift) är: Magic, Vampire live, rollspelshuvudturneringarna och Kellys hjältar. Andra arrangemang, som inte sträcker sig över flera dagar, kostar 50,- (plus eventuell turneringsavgift). Naturligtvis har du som löser entré på detta vis inte lov att delta i några andra arrangemang eller ens att övernatta på konventet. Då detta är något vi provar för första gången i år förbehåller vi oss rätten att justera reglerna utan förvarning om det skulle visa sig nödvändigt.

SISTA ANMÄLNINGSDAG
ÄR TISDAGEN
DEN 19:E OKTOBER.

991019

Har du betalat för sent (efter 19:e Oktober) eller inte betalat via föranmälan alls, betalar du när du kommer till konventet. Detta gör du vid Receptionen och har efter det rätt att stanna på resten av konventet. Det går inte att betala för endast en dag men det går att betala för vissa enkasta arrangemang (se föregående stycke). Priser som gäller för betalning på konventet är som följer; 320,- om du kommer på Fredagen, 260,- om du kommer på Lördagen och 60,- om du kommer på Söndagen (på Borås spelkonvent sker byte av dygn klockan fem på morgonen). Vi vill med dessa priser betona att det är smartast att betala via föranmälan, detta förenklar nämligen hela vår hantering avsevärt. Dessutom är det de föranmälda som har första tjing på att få spela de turneringar som har begränsat deltagarantal.

Incheckning

När du kommer till Borås Spelkonvent 17 som i år, liksom tidigare år, är förlagt på Bäckängskolan, letar du dig fram till huvudingången. Där kommer det under Fredagens förmiddag att finnas specialbemannede bänkar för Incheckning, medan du under resten av konventet anmäler din ankomst i Receptionen. Incheckningen vid huvudingången kommer att vara sorterad i ett kösystem baserat



på de föranmäldas efternamn. Observera! Är du ej föranmäld, anmäler du och betalar för dig i receptionen!

Efter Incheckning är du en stolt ägare av en Borås Spelkonvent 17-knapp som berättigar dig tillträde till konventet (se ovan).

Information

Vill du veta något som du kanske har glömt av eller inte kan hitta information om någon annanstans!? Gå då antingen till receptionen, där du kan finna ett begränsat antal utskick som delas ut gratis, eller till Konventets Anslagstavla som finns uppsatt vid Receptionen. Finner du ändå inte vad du letar efter, fråga då våra specialutbildade Receptionister, som kan svara på ALLT som rör konventet!

Föranmälan

För att föranmäla dig till konventet fyller du lämpligast i det medföljande inbetalningskortet på det sätt som beskrivs nedan (se även skiss vid inbetalningskortet). Detta inbetalningskort betalar du sedan på lämpligt sätt, senast tisdagen den 19:e Oktober, som är sista anmälningsdag.

1. Inträde till Borås Spelkonvent 17 kostar 240,- för personer som inte är medlemmar i SVEROK-ansluten förening och 220,- för SVEROK-anslutna personer. Sätt ett kryss i där för avsedd ruta.

2. Namn på den Sverok-förening du är med i. Tänk på att du som SVEROK-medlem skall kunna visa upp ditt giltiga föreningsmedlemskort när du checkar in på konventet.

3. Skriv ditt födelseår respektive telefonnummer. Telefonnummer är inte obligatoriskt men det gör det lättare för oss att kontakta dig om det skulle vara några problem med din anmälan.

4. Här skriver du i det lagnamn ni vill använda på Rollspelsarrangemangen.

5-7. Föranmälan till arrangemang. På de arrangemang som det går att föranmäla sig till finns ett tvåsiffrigt föranmälningsnummer. Detta nummer skriver du i rutorna på inbetalningskortet.

5. Huvdturneringar i Rollspel. Här kryssar en av lagmedlemmarna i de Rollspelturneringar ni vill vara med i. Den personen är den ende som betalar turneringsavgiften på 75,- per turnering. I rutan framför turneringen kryssar man om man vill vara med i turne-

ringen och i rutan under "SL" kryssar man om man har med sig egen spelledare (läs under Rollspels-turneringar i utskicket).

6. Övriga avgiftsbelagda turneringar. Här fyller du i numren på de avgiftsbelagda turneringar, som inte är huvudturneringar i rollspel, du önskar delta i. Det kostar 30,- per turnering.

7. Övriga arrangemang. Här skriver en av lagmedlemmarna i vilka miniturneringar i rollspel ni vill vara med i. Här skriver du också vilka brädspel och övriga spel du vill delta i. Det går bara att föranmäla sig till de arrangemang som har ett föranmälningsnummer och alla övriga arrangemang är gratis!

8. Om du fått utskicket per post finns det också en adressetikett fäst på baksidan av det. Ovanför ditt namn står ett fyrsiffrigt nummer, detta är ditt BSK-nummer. Om namn och adress stämmer så kan du använda detta som avsändare, i stället för namn och adress, på ditt inbetalningskort. Om något på adressetiketten inte stämmer (du kanske har flyttat) ska du fylla i de riktiga uppgifterna tillsammans med BSK-numret på anmälningsblanketten. TEXTA tydligt tack! Kan vi inte läsa vad det står så gissar vi. Detta innebär att 'Löfstedt' lätt kan bli 'Lövfjärt' t ex.

9. Du som anmäler lag eller vill deltaga i avgiftsbelagda turneringar fyller här i den totala kostnaden för de turneringar som ni vill vara med i, plus din inträdesavgift. Andra, som inte anmäler lag eller vill deltaga i avgiftsbelagda kortspel fyller endast i inträdesavgiften här!

Ni som inte har tillgång till det förtryckta inbetalningskortet kan göra er anmälan via en tom postgiroblankett. Skriv i så fall extremt tydligt, så besparar ni oss och er själva en massa problem. Använd gärna illustrationen på föregående sida som mall. Inbetalningen görs till:
**postgironummer 29 15 50-2,
betalningsmottagare Armagedon.**

Föranmälan är bindande; inträdesavgiften återbetalas inte. Erlagda avgifter för turneringar där konventet inte har kunnat erbjuda plats återbetalas fr o m Söndag klockan 12.00 vid Receptionen. Trots att bekräftelsen säger att du/ditt lag har reservplats är det möjligt att andra personer/lag utebli vilket ger dig/ditt lag en chans att vara med. Detta innebär att personer/lag som inte har varit vid samlingen i respekt-

ANMÄL ENDAST EN
PERSON PER BLANKETT
OCH TEXTA TYDLIGT

TACK!

tive turnering inte kommer att få sina avgifter tillbaka, eftersom konventet i ett sånt läge faktiskt har kunnat erbjuda plats!

Ordningsfrågor

Arrangörerna önskar att den konventsordning som råder på de flesta av Sveriges konvent bibehålls även på Borås Spelkonvent 17. Det vill säga; Ingen rökning inomhus, inga provocerande uniformer, inget bråk, ingen skadegörelse, ingen alkohol, inga Paintball- eller vattenvapen o s v. Alla störande personer kan, och kommer att, avvisas från konventet.

Vill du sova lugnt under konventet är det lämpligt att göra det nattetid i skolans gymnastiksal eller på Bäckängskolans tredje våning. Denna våning är avsatt för sömn mellan 24.00 och 07.00. Behöver du inte lugn när du sover får du sova när och var du vill, på egen risk.

Har du bagage som du inte orkar bära omkring på går det alldeles utmärkt att lämna in sådant i vår fina bagageinlämning som du hittar på tredje våning. Denna service är kostnadsfri och öppen under dygnets alla timmar. Vi ansvarar inte för inlämnat bagage, men gör naturligtvis så gott vi kan för att hålla högsta möjliga säkerhet!

Att hålla rent omkring sig är bra i allmänhet, och på konvent i synnerhet. Därför kommer konventets specialutbildade Städkoboldstyrkor att hålla skolan så ren som möjligt. Vi ber också dig som Konventsdeltagare att hålla din sal så ren som möjligt, städa spelsalarna efter dig och hjälpa Städkobolderna i deras hårda arbete.

Vill du duscha på konventet går det också bra. Det kommer finnas duschtider och platsanvisningar för detta i Receptionen.

Mat

Som vanligt kommer konventet att förhandla till sig bra deals med några närliggande restauranger. Mer information om detta kommer att finnas uppsett på Anslagstavlan under konventet.

Annars kan man hitta näring för hungrande konventsmagar utan att behöva ta sig utanför dörrarna, genom att gå till Cafeterian.

Vad gör man annars?

Förutom digra turneringar, tunga spel och hålla-sig-vaken-så-länge-som-möjligt aktiviteter, finns det många andra intressanta arrangemang som kommer att äga rum under Borås Spelkonvent 17.

Till exempel kan du...

...se på film nästan dygnet runt. Storbildsprojektor och mäktigt ljudanläggning kommer att förgylla

filmsalen! En komplett lista på vilka filmer som visas kommer att finnas på Konventets Anslagstavla. Filmerna visas i Samlingsrummet på våning I.

...avnjuta en vistelse på Konventsauktionen som äger rum under Söndag förmiddag klockan 10-14. Visning sker 9-10. Här kan du som vanligt göra riktiga fynd. Bidrag till auktionen lämnas in senast Lördag klockan 24.00 i Bagageinlämningen. Konventet tar fem (5) kronor per sålt utrop.

...ha roligt i Konventets Cafeteria, samlingspunkten för konventets alla deltagare. Här köper du billigt godis, mat, dricka, kaffe m m och kan sedan vandra runt i matsalen där man spelar som bäst.

...spatsera i de olika affärer som kommer till årets Konvent. Dessa verkar i dagsläget bli Tradition, Häxans Hus och Flammans spel. Ta dig en titt i deras rum och du kanske finner vad du alltid har letat efter!

...spela häftiga datalir i Konventets datasal. Vi fortsätter att ha konventssveriges största satsning på digitala spel och kommer troligen att ha mer än en datasal. Provspela spel distribuerade av *Bonnier Multimedia* som inte släppts ännu! Mer information om detta får du under konventet.

Har du några frågor?

Ring då någon av nedanstående personer:

Frågor om Konventet:

www.sverok.se/bsk

Konventsordförande:

John Bredal 033-13 55 90

Frågor om Rollspel:

Mathias Flyckt 033-13 64 26.

Frågor om Brädspel:

Fredrik Nättorp 033-12 44 92

Frågor om Dataspel:

Erik Norén 033-41 94 94

Frågor om kortspel:

Silvio Fumei 0704-76 35 76



Har du några frågor som hör direkt till ett särskilt arrangemang kan du kontakta arrangören (se arrangemanget i fråga för telefonnummer och adress).

Arrangemang

Arrangemangsanmälan

Endast de arrangemang som har förnamlningsnummer tillåter förnamlnan, om inget annat anges under något specifikt arrangemang. Förnamlningarna betas av i datumordning (det datum du betalade för dig/ditt lag), vilket innebär att först till kvarn får först mala.

Samma princip gäller också på de arrangemang där förnamlnan inte krävs, d v s; Först på plats får först spela. Det är upp till de som kommer först till ett arrangemang att se till att godartad köstruktur bibehålles. Det går inte alls att förnamlna sig till ett arrangemang som inte tillåter förnamlnan!

Rollspelturneringar

"Den sovande staden", "Expedition: 2001", "Fornatiders värstingar" och "Prometheus misstag" är Huvudrollspelturneringar på Borås Spelkonvent 17.

En huvudturnering måste ditt lag förnamlna sig till för att få spela. Vem som får spela avgörs enligt först-anmäld principen, det vill säga, den som har anmält sig först får spela först. Vill ni vara säkra på att få spela i den/de turneringar ni har anmält er i anmäler ni också en spelledare som kommer att spela ett annat lag under turneringen. Spelledaren måste komma till spelledarsamlingen! Uteblir spelledaren från spelledarsamlingen eller huvudsamlingen till turneringen i fråga, flyttas ert lag ner till sista reservplats. Ett visst krav på spelledarna ställs naturligtvis också. Scenarion till spelledarna skickas i samband med bekräftelsen.

Brädspelturneringar

För Brädspelshuvudturneringarna, undantaget de två SM tävlingarna, gäller att de ingår i det så kallade Spelhjulet. Alla turneringar i Spelhjulet spelas två gånger under konventet, en gång dagtid och en gång nattetid. Samlingarna sker i samband med spelstart på de platser som anges i schemat. Du får endast delta en gång per turnering i Spelhjulet. I samband med varje brädspelskvalomgång anges också antal bord som kommer att spelas under den omgången. Listan på de anmälda kryssas av enligt först anmäld principen vilket innebär att de som inte får plats på borden den första spelomgången betas av nästa omgång.

Kortspelturneringar

Vi har nöjet att kunna presentera 2 certifierade Magic turneringar och SM-kval i *Illuminati* NWO. Det går att förnamlna sig till samtliga kortspel men man kan även, i mån av plats, hoppa in på konventet. Vi tar ut en avgift för Magic-turneringarna och *Illuminati*, dessa pengar går till att finansiera finare priser i respektive turnering. Dessutom spelas 2 sorters *Aliens Predator* CCG.

Dataspelturneringar

Borås Spelkonvent fortsätter att satsa hårt på digitala spel. Målsättningen är att det skall finnas minst en dataspelturnering i gång nästan hela dygnet. Naturligtvis kommer alla turneringar att köras i nätverk och på vassa maskiner. Ingen av turneringarna kostar något att delta i och anmälan sker på konventet.

Arrangemangstyper

Huvudturnering:

Alla huvudturneringar går att förnamlna sig till. Till skillnad från tidigare år får alla som inte direkt arrangerar turneringen även delta i den. Priser delas ut till dem som placerar sig bland de tre främsta i en huvudturnering.

Miniturnering:

Alla som har rätt att vistas på konventet får delta i miniturneringarna. I de flesta av dessa tävlingar kommer det att delas ut ett fint eller burleskt pris till vinnaren.

Arrangemang:

Allt organiserat spelande som inte är en huvud- eller miniturnering är ett arrangemang. Samma villkor gäller för dessa som för miniturneringarna med det undantaget att inga priser utdelas.

BRÄDSEL

Advanced Civilization

Ansvarig: meddelas på konventet

Brädspel, Huvudturnering, SM-kval

Antal Spelare/Tillfälle: 36

Timmar/Tillfälle: 6

Antal Tillfällen: 2+final

Fredag 23.00-05.00

Lördag 17.00-23.00

Final Söndag 09.00-15.00

Förnamlningsnummer: 11

Ingår i spelhjulet. Medtag gärna egna spel.

Vinnaren får utöver de sedvanliga priserna gratis inträde på *Lincon 2000*. Samtliga finalister är kvalificerade till SM.

Britannia

Ansvarig: meddelas på konventet

Brädspel, Miniturnering

Antal Spelare/Tillfälle: 24

Timmar/Tillfälle: 6

Antal Tillfällen: 2+final

Fredag 17.00-23.00

Lördag 11.00-17.00

Final Lördag 23.00-05.00

Föranmälningsnummer: 15



Ingår i spelhjulet. Medtag gärna egna spel.

Deluxe Illuminati SM

Ansvarig: Lars Lindblad

[mib5150@mailcity.com]

Brädspel, Huvudturnering, SM

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Timmar/Tillfälle: 10

Antal Tillfällen: 1

Provspel Fredag 19.00-21.00

Lördag 10.00-20.00

Föranmälningsnummer: 12

Telefonbolaget kontrolleras av varelser från yttre rymden. Kongressfruarna har tagit över Pentagon. Konspirationerna finns överallt och världen ser definitivt inte ut som du tror...

Illuminati är *Steve Jackson Games* prisbelönta spel om konspiration och för den som aldrig kontrollerat världen förr kör vi provspel och regelgenomgång på fredag kväll kl 19.00. Vi kör så många bord som behövs med ett minimum på fyra och maximum på sex deltagare per bord. Vinnaren vid ett bord går vidare till nästa spel tills endast en vinnare återstår. Turneringen är sanktionerad av *Steve Jackson Games*.

Diplomacy SM – individuell

Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88

Brädspel, Huvudturnering, SM

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Fredag 11.00-17.00

Fredag 18.00-00.00

Lördag 10.00-16.00

Lördag 18.00-00.00*

Final, Söndag 09.00-15.00

Kostnad: 30:-

Föranmälningsnummer: 13

Borås Spelkonvent har i år den stora äran att få arrangera årets Öppna Svenska Mästerskap i Diplomacy, tillika millenniets sista SM.

Detta år tillämpas ett annat system än vanligt där man får delta i upp till fyra kvalpass. De sju bästa efter dessa kvalpass är kvalificerade till SM-Finalen på söndagen. SM-Finalen är utan tvekan av Diplomacyvärldens höjdpunkter efter Sveriges fenomenala framgångar i internationella turneringar. Alla är välkomna!

**Detta pass är även Diplomacy SM – Lagtävling.*

Diplomacy SM – Lagtävling

Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88

Brädspel, Miniturnering, SM

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Lördag 18.00-00.00

Föranmälningsnummer: 16

Lagtävling för lag om 4 deltagare.

Vilka är Sveriges bästa Diplomacylagsspelare? Kanske är det just ni? Samla ihop fyra spelare och anmäl er till millenniets sista Lag-SM. Eftersom detta pass också ingår i den individuella tävlingen kan även de som inte har ordnat ihop ett lag delta.

Go

Ansvarig: Magnus Bergqvist 033-13 56 72

Brädspel, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: 5

Fredag 11.00-15.00, 16.00-20.00

Lördag 09.00-13.00, 18.00-22.00

Söndag 10.00-14.00

Lär dig spela det urgamla spelet Go! Ett spel som har flertusenåriga anor och är mycket mer avancerat än Schack.

I Go spelar man på ett 9x9, 13x13 eller 19x19-bräde. En turnering för nybörjare kommer att hållas under arrangemangets gång. Spela så många partier du känner för.

Knightmare Chess

Ansvarig: Daniel Fredh

[mib5959@mailcity.com]

Brädspel, Miniturnering

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Timmar/Tillfälle: 10

Antal Tillfällen: 1

Lördag 10.00-20.00
Förnamlningsnummer: 17

Förklaras enklast som kaos på schackbrädet. Tag ett vanligt schackspel och lägg till åttio elaka kort...
voila! Grundläggande schackkunskaper är ett krav, men du behöver inte vara BRA på schack ;)

Turneringen är en utslagsturnering. Vi spelar tills endast en vinnare återstår. Spelet kommer även demonstreras vid ett flertal tidpunkter. Se annonsering på konventet. Turneringen är sanktionerad av *Steve Jackson Games*.

Republic of Rome

Ansvarig: meddelas på konventet
Brädspel, Miniturnering
Antal Spelare/Tillfälle: 36
Timmar/Tillfälle: 6
Antal Tillfällen: 2+final
Fredag 11.00-17.00, 23.00-05.00
Final, Lördag 11.00-17.00
Förnamlningsnummer: 18

Ingår i spelhjulet. Medtag gärna egna spel.

RoboRally

Ansvarig: meddelas på konventet
Brädspel, Miniturnering
Antal Spelare/Tillfälle: 25
Timmar/Tillfälle: 6
Antal Tillfällen: 2+final
Fredag 17.00-23.00
Söndag 03.00-09.00
Final, Söndag 09.00-15.00
Förnamlningsnummer: 19

Ingår i spelhjulet. Medtag gärna egna spel.

Settlers of Catan

Ansvarig: meddelas på konventet
Brädspel, Huvudturnering
Antal Spelare/Tillfälle: 32
Timmar/Tillfälle: 6
Antal Tillfällen: 2+final
Fredag 11.00-17.00
Lördag 05.00-11.00
Final Lördag 17.00-23.00
Förnamlningsnummer: 14

Ingår i spelhjulet. Medtag gärna egna spel.

KORTSPEL

Aliens vs Predator CCG – Contact

Ansvarig: Bo Engwall, Anna Karlsson
[bo101@hotmail.com]
Kortspel, Miniturnering
Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat
Timmar/Tillfälle: 5
Antal Tillfällen: 1
Fredag 19.00-24.00
Förnamlningsnummer: 35

Aliens vs Predator CCG – Countdown

Ansvarig: Bo Engwall, Anna Karlsson
[bo101@hotmail.com]
Kortspel, Miniturnering
Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat
Timmar/Tillfälle: 5
Antal Tillfällen: 1
Lördag 10.00-15.00
Förnamlningsnummer: 36

Illuminati NWO

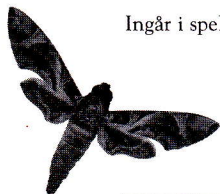
Ansvarig: Björn Lagerström
[mib5864@mailcity.com]
Kortspel, Huvudturnering, SM-kval
Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat
Timmar/Tillfälle: 8
Antal Tillfällen: 2+final
Lördag 08.00-16.00, 16.00-24.00
Final, Söndag 07.00-15.00
Kostnad: 30:- (per kvalomgång)
Förnamlningsnr: 33 & 34 (för respektive kval)

Vill DU spela SM-final i INWO nästa år på *Lincon 2000*? Då ska du dyka på detta arrangemang. Det här är nämligen en av de kval-omgångar som kommer att hållas innan finalen.

Regler: 1 lek bestående av 45 kort med begränsning av mängden av varje kort enl följande: max 4 common, 3 uncommon, 2 rare och 1 ultrarare. Illuminati räknas som uncommon. Fullständiga listor med kortens vanlighet/ovanlighet finns på: www.sjgames.com/inwo/lists/

Tyska kort får givetvis användas men då måste man också använda "INWO Spricht Deutsch" reglerna som finns att hitta på: www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html

Dock får man ej använda polska kort under detta kval. Eventuellt kommer detta att ändras senare om SJG gör en lista över de korten lik-



nande den för de tyska korten, men då meddelas detta så fort som möjligt.

Vi kommer att köra med alla officiella errata som finns på: www.sjgames.com/inwo/errata/

Det finns två kvalomgångar. Den ena spelas under förmiddagen på Lördagen och den andra spelas på eftermiddagen. 50% av alla anmälda till varje pass går vidare till final. Finalen spelas på söndagen under förmiddagen. 50% av alla som når finalen är sedan klara för SM-final på Lincon 2000.

Man får delta på båda kvalpassen om man vill, men då får man betala dubbel anmälningsavgift. Under varje kvalpass spelar man 3 matcher, med start ca 2.5 timmar mellan varje. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

För att ta reda på vilka som går vidare till kval-finalen kommer "Percentage of Goal Scoring System" att användas och den finns på: www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html

Vi kommer även att köra med varianterna "Agents of Ennui" och "UFOs Classic". De finns tillgängliga på dessa adresser:

www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html

www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufosclassic.html

Finalen kommer att spelas på samma sätt som kvalspelet med det undantaget att man i första hand får spela mot finalister från det andra kvalet. **Priser:** Priserna kommer, bland annat, att bestå av gratis inträde till Lincon 2000 för att där kunna vara med och spela finalen. Observera dock att man på Lincon givetvis får spela andra saker också utan att behöva betala något extra (förutom anmälningsavgiften för de arrangemangen då förstås). Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games.

Magic Sealed

Ansvarig: Silvio Fumei 0704-76 35 76

Kortspel, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Timmar/Tillfälle: 13

Antal Tillfällen: 1

Lördag 10.00-23.00

Kostnad: 30:- + kortkostnad

Föranmälningsnummer: 31

1 st starter + 3 st boosters av Mercadian Masques.
Huvuddomare: *Leif Stockdale (0707-26 33 88)*.
DCI standard floorrules.

Magic Standard

Ansvarig: Silvio Fumei 0704-76 35 76

Kortspel, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: obegränsat

Timmar/Tillfälle: 12

Antal Tillfällen: 1

Fredag 11.00-23.00

Kostnad: 30:-

Föranmälningsnummer: 32

Huvuddomare: *Leif Stockdale (0707-26 33 88)*.

DCI standard floorrules.

LIVESPEL

Donderweer (Vampire)

Ansvarig: Anders Askåsen 0706-72 80 04

Live, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 70 + Cast

Timmar/Tillfälle: 6

Antal Tillfällen: 1

Samling, Lördag 14.00-17.00

Spel, Lördag 21.30-04.00.

Solen hade börjat gå ner bakom Roivalkskoppie som fällde sin skugga över Borcon City. En rödviolet färg låg över landskapet. Det låg en ödesmättad stämning i luften. De båda männen som hade tagit sig upp till grillplatsen satt och blickade ut över staden, medans köttet fräste på grillen.

"Willem, Vi kommer få ge vika. De kommer kräva reformer, otänkbara förändringar och ger vi inte vika har vi ett inbördeskrig på vårt samvete!" sa Jeroen Scheepers, den nyligen utnämnde inrikesministern med en röst präglad av vädjan.

Willem log och började tala med lugn röst: "Vi kommer inte ge vika en tum. Några reformer är det inte tal om! Vill De ha ett inbördeskrig, så kommer de få det. Med Gud på vår sida lär ett nederlag klappa på dörren hos våra fiender."

Man hade just den sekunden kunnat ta honom för general Custer, eller en enkel gudsfruktig bonde eller helt enkelt den gamle Boris Conrad, missionären. Envis, konservativ och strängt religös, utöver de mest naiva liberalerna fanns det inte en människa i Borcon City som trodde något annat än att W.G Zyl skulle regera sin livstid ut.

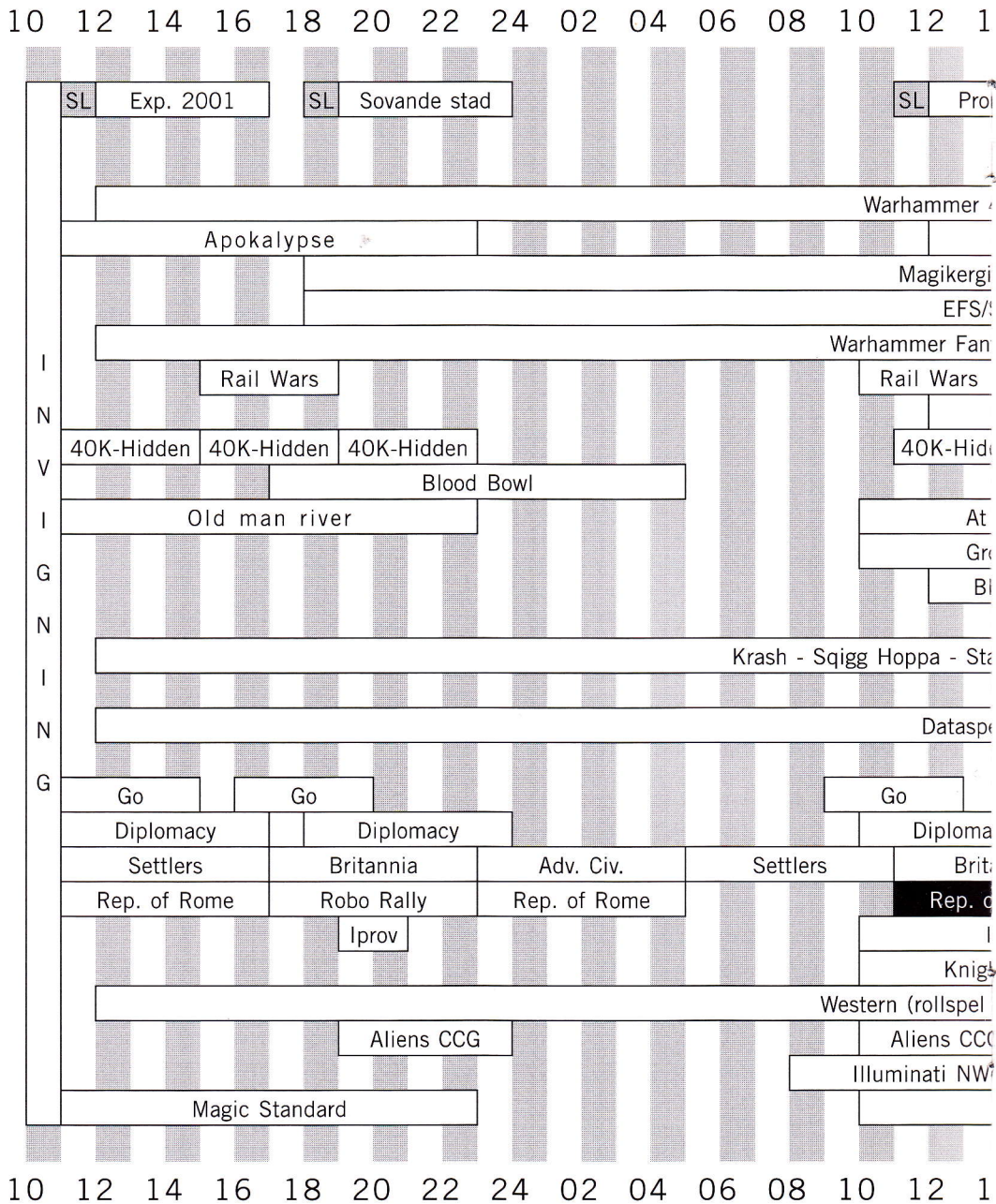
"Boris Conrads minnesdag skall firas enligt traditionerna.", tillade han avmätt och vände på köttbiten.

"Ni dömer Borcons folk till ett helvete!", utropade Jeroen, märkbart nervös och stressad.

Willem skar en bit av köttet och svarade honom lugnt "Nej min vän, jag dömer var och en som hindrar Borcons utstakade väg, till ett helvete. Förresten, bry

Fredag 991105

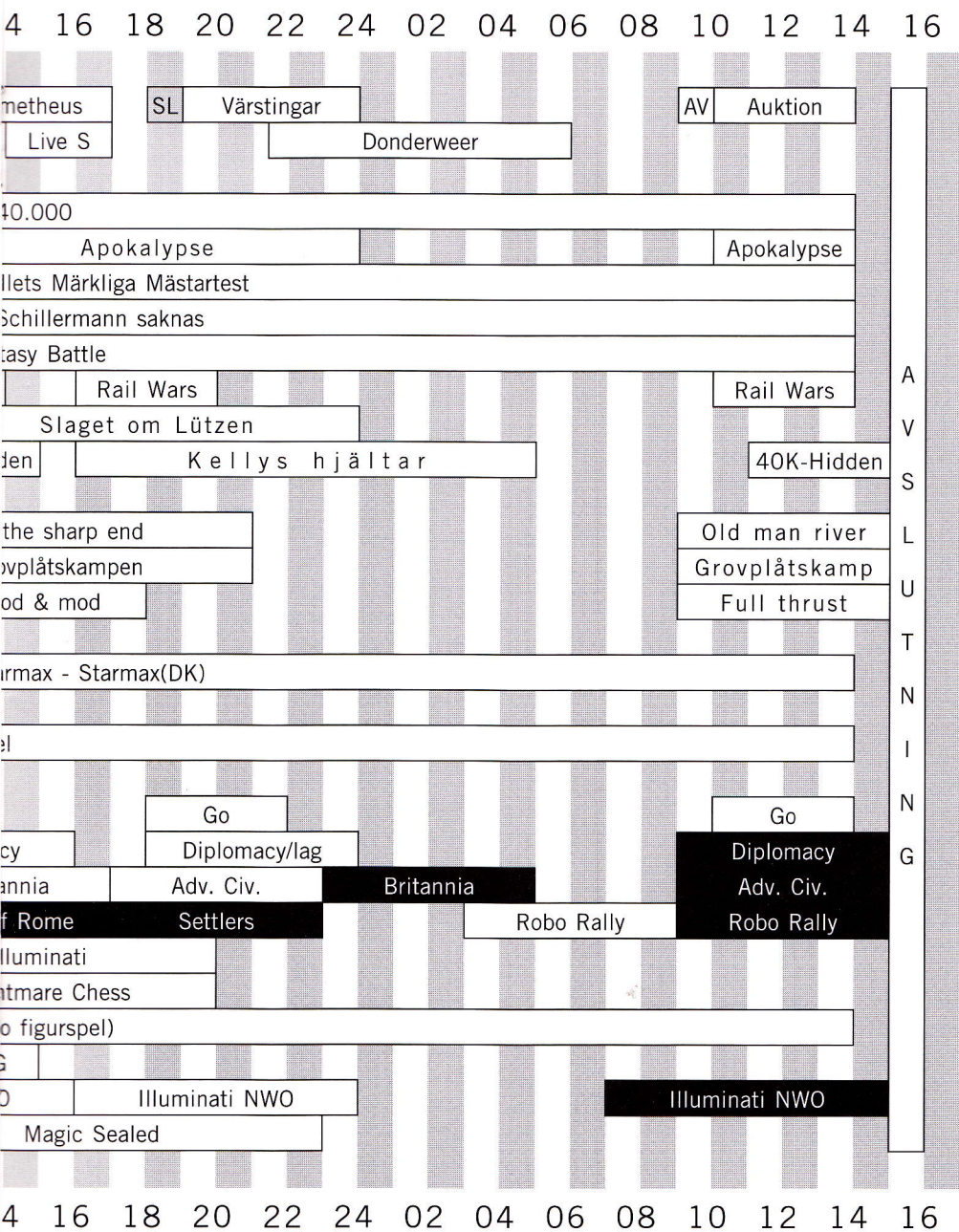
Lördag 991105



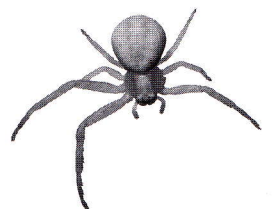
- Samlingar för Huvudturneringar i Rollspel sker i Engelbrektskolans aula
- SL = Spelledarsamling

- AV = Auktionsvisning
- Svart ruta = Final
- Live S = Samling för Donderweer

- Iprov



= Provspel av Illuminati



er inte om att granska er köttbit, ni är häktad!"

Flertalet beväpnade män gjorde sig synliga ur de närliggande buskagen. Jeroen snurrade runt, febrilt letandes efter en flyktväg, men fällades till marken av en uniformerad man.

Premiärminister W.G Zyl log, men ett glädjelöst leende, "Ta denna kollaboratör till Salisbury, ta reda på vem han verkligen arbetar för, låt honom inte prata med någon!" Den uniformerade mannen nickade, och Jeroen fördes bort ner för kullen.

Lugnet sänkte sig åter över Roiwalkskoppie, kullen där Borcons nuvarande Premiärminister i godan ro satt och grillade, kullen där Boris Conrad 1620 hade placerat den holländska flaggan, och där sedemera under 1800-talet också en brittisk flagga placerats jämte...

Välkommen till 1999 års traditionsenliga livearrangemang. Detta är den tredje och sista delen i trilogin om vampyrerna i Borcon City.

Förra årets händelser skapade enorma förändringar. Tack vare att det egentliga maktskiktet nu har försvunnit och att det nu inte längre finns någon som håller regimen om ryggen befinner sig regeringen i en ohållbar situation.

Premiärminister W.G Zyl har på eget bevåg infört undantagstillstånd och utgångsförbud efter kl 20.00. Arbetslöshet och brottslighet har skjutit i höjden. Samma sak har hänt med försäljningen av skjutvapen och nödransoner. De flesta verkar förvänta sig och förbereda sig på ett inbördeskrig.

Årets Live är inriktat för personer som tycker det är roligt och intressant med mycket rollspel, intriger och detektivarbete.

Fantasirikt rollspel är också en välkommen egenskap. Stor vikt har lagts på att alla skall ha saker att göra, även nybörjare. Det finns även mycket utrymme för egen improvisation. Vi har även lagt mycket energi på humor. Ni som tycker om klanstrider och avancerade munchkin-metoder har dock INGET att hämta.

Alla som vill ha en säkrad plats bör föränmäla sig. Vi söker även mycket erfarna rollspelare som kan spela castroller. Dessa castroller är ytters viktiga och kommer att vara mer eller mindre styrda av spelledarna och inte ha några direkta egna mål.

All föränmälan av roller, undantaget casten, sker på vår hemsida på www.autoark.com/vamplive99.

Casten anmäler sig via telefon till ansvarig. Mer information kommer att postas på hemsidan allt efter som tiden går.

ROLLSPEL

De oskyldiga (Western)

Ansvarig: Tove & Anders Gillbring
[www.rollspel.com]

Rollspel, Miniturnering*

Antal Spelare/Tillfälle: 4/lag

Timmar/Tillfälle: 5

Tider: Anslås på konventet



*1:an, 2:an och 3:an vinner priser.

–Ni kan gå in nu, mr. Fargo tar emot.

Ni kliver in i det flotta kontoret, där varje detalj visar på ägarens utsökta och exklusiva smak. Den gråhåriga mannen bakom skrivbordet reser sig upp när ni kommer in.

–Välkomna mina herrar, slå er ner.

–Som ni säkert redan vet driver jag tillsammans med min kollega Henry Wells det framgångsrika transportbolaget Wells Fargo. Vi är numera etablerade i hela västern och är kända för vår pålitlighet och säkerhet. På senare tid har vi dock haft en del problem som fläckat vårt rykte.

–För ett halvår sedan inträffade ett par rån i Montana och sen dess har det bara blivit värre. Situationen har blivit ohanterlig, inte en transport med värdefull last undkommer längre banditerna. De är välorganiserade, många och någon, eller några, i området hjälper dem.

–Som ni säkert förstår står Wells Fargos rykte på spel. De är därför vi har kallat hit er. Vi vill att ni beger er till Montana för att få ett slut på överfallen. Det blir inte lätt, ni måste avslöja hur de opererar och vilka som är inblandade. Innan ni går kommer en av våra främsta detektiver – Marilyn Booth – att gå igenom allt som hänt och allt vi vet hittills. Hon kommer också att finnas på plats i Virginia City, hon blir vår kontaktlänk och den enda ni kan lita på.

–Det är ett farligt jobb, tro inget annat. Å andra sidan är vi säkra på att ni aldrig fått bättre betalt förut heller. Ni får 500 dollar i förskott per person, och 2000 dollar ytterligare var då uppdraget är utfört. Skulle ni någon gång tveka över vad ni borde göra vill jag påminna er om vårt motto: "Wells Fargo glömmet aldrig".

"De Oskyldiga" är ett specialskrivet äventyr för Borås Spelkonvent.

Den sovande staden (Call of Cthulhu)

Ansvarig: ASF, Jonas Frizell 031-40 80 79,
Magnus Alm 031-28 80 38

Rollspel, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: 5
 Timmar/Tillfälle: 5
 Antal Tillfällen: 1
 Spelledarsamling, Fredag 18.00
 Fredag 19.00-24.00
 Kostnad: 75:-/lag
 Föranmälningsnummer: 41

"Mina apparater är fortfarande varma efter ännu en olidligt het dag denna försommarnatt 1923, jag har tur som jobbar efter solens nedgång.

Stjärnan, eller planeten, jag har ännu inte observerat den tillräckligt nära för att benämna den korrekt, fortsätter uppträda på ett synnerligen märkligt vis. Underbara ljuskaskader kastar sig omkring himlakroppen och ibland tycker jag mig även skymta korta ljusblixtar i alla världens färger, liknande fallande stjärnor. Den är oändligt vacker. Jag för mig att den strålat i eoner enkom för att visa mig allena all sin prakt.

Liksom jag observerar den, observerar den mig. Jag har suttit här, vad som verkar vara världens topp, hela nätter och drömt om främmande världar och försakat hela mitt arbete. Den talar till mig, till oss. Ett tyst tal, uttryckt i de mest otroliga färger, men ändå så högt att jag börjar undra hur staden nedanför mig kan försätta sova. Är jag ensam utvald att skåda detta mirakel på stjärnhimlen?"

Denna ovanligt heta sommar i nådens år 1923 kommer fem studerande vid Miscatonic University upptäcka Arkham.

Expedition: 2001

Ansvarig: ASF, Gustav Edman 031-13 17 76
 Rollspel, Huvudturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 5
 Timmar/Tillfälle: 5
 Antal Tillfällen: 1
 Spelledarsamling, Fredag 11.00
 Fredag 12.00-17.00
 Kostnad: 75:-/lag
 Föranmälningsnummer: 42

En stor stäldörr öppnade sig sakta längst ned i den futuristiskt utformade byggnaden och små strimlor av rök sipprade ut längst ned i öppningen på dörren. I det svaga motljuset som skapades av små strålkastare på insidan uppenbarade sig fem gestalter. De gick på bredd, alla med lugna steg och med en rund hjälm under armen. Små rökpuffar bildades vid varje andetag som de fem personerna i rymdräkt tog, vilket också blev bildsköna effekter i ljuset. Det tog inte mer än tjugo sekunder, så var de framme vid den enorma avskjutningsrampen som tornade upp sig mot den

svarta Texashimlen. En dörr öppnade sig i en pelare och de fem steg in, vände sig om och försvann bakom hissdörren igen. En kort stund därefter sprakade högtalarna till i Houstons kontrollrum.

"Houston, alla lampor är gröna och vi är redo för rock n'roll..."

Över en månad av hårt arbete väntar för våra hjältar, och det kommer bjudas på spänning och action varje dag framöver. Ett tillfälle som bara bjuds denna enda gång. Välkommen till Expedition: 2001.

Prometheus misstag

Ansvarig: ASF, Fredrik Engström 031-28 89 82
 Rollspel, Huvudturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 5
 Timmar/Tillfälle: 5
 Antal Tillfällen: 1
 Spelledarsamling, Lördag 11.00
 Lördag 12.00-17.00
 Kostnad: 75:-/lag
 Föranmälningsnummer: 44

Över dem höjde sig Poseidons uthuggna ansikte på en tron av sten och såg ned med en blick fylld av makt och en treudd som påminde om hans styrka. Solnedgången strålade in genom templets vita pelare kastade ett lömskt ljus på oraklet som satt hukad bakom ett pyramide oljefat, och för ett par sekunder hade man nästan kunnat ta även henne för en stenstod.

Semonides tog ett par steg framåt och böjde knä för den gamla kvinnan.

"Vad har gudarna för planer för mig, min familj och mitt folk?" frågade han inövat, men med eftertryck, och betraktade oraklet när hon långsamt rörde runt i glöden och sände pelare av grå rök mot kvällshimlen. Skrämt såg hon på honom och Semonides insåg plötsligt att svaret hon skulle förmedla inte skulle vara vad han önskat.

Prometheus misstag är ett friformscenari som utspelas i en blomstrande kultur med en osäker framtid. Det är en historia om gudars vrede och människans litenhet, men också en historia om fyra människor på jakt efter en sjunken ö och en försvunnen barndom.

Forna tiders värstingar

Ansvariga: Karl Alfredson 031-776 96 29,
 Stefan Karlsson 031-22 91 27
 Rollspel, Huvudturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 4

Timmar/Tillfälle: 5
 Antal Tillfällen: 1
 Spelledarsamling, Lördag 18.00
 Lördag 19.00-24.00
 Kostnad: 75:-/lag
 Föranmälningsnummer: 43

Merde! Kallt och ogästvänligt... Ska man verkligen sitta inlåst här med en massa kriminella dårar under de närmaste månaderna? Totalt grotesk byggnad! Titta, till och med vakterna ser ju kriminella ut. Nåja, jag får väl härda ut, mina resultat kommer att vara väl värda all möda...

Jag skulle få bo i en cell, sa de, en specialinredd cell förvisso, men en cell är alltid en cell. Hemska tanke. Och så alla som kommer att snoka, alla dessa grovhuggna svenska kvacksalvare som vill veta mina hemligheter. De kommer att ställa otaliga frågor på sin knaggliga franska och jag förväntas vara artig. I helvete heller. Som tur är går en cell alltid att låsa. Hoppas att den går att låsa inifrån...

Välkommen till Fornas tiders värstingar, en samproduktion mellan *Bacchus Förlustelse Falang* och *Khairi* för detta årtiondes sista Borås-konvent. I detta färgstarka scenario tar du rollen av en sedan länge förlorad själ, nämligen en stackars fånge i mitten av det bittra artonhundratalet. Ditt hem Carlstens fästning är en lugn och smärtsam plats; man äter, arbetar, torteras, sover och dör, allt enligt ett välordnat mönster.

Varför känner ni då oro?

Varför försöker era cellgrannar krossa stenväggarna med sina egna huvuden?

Varför hörs det vansinnesyl från källaren?

Varför smakar maten helt plötsligt bra?

Varför händer nästan allt konstigt vid midnatt?

Och vem är den välklädde utlänningen?

DIORAMA/TABLETOP

Kellys hjältar

Ansvarig: Birger Hanning (Föreningen Ylva 031-14 63 71), Carl Heath [carl.heath@sverok.se]
 Diorama/Tabletop, Arrangemang
 Antal Spelare/Tillfälle: 35-45
 Timmar/Tillfälle: 13
 Antal Tillfällen: 1
 Lördag 16.00-05.00
 Föranmälningsnummer: 23

För första gången utanför Göteborg presenterar föreningen Ylva det anrika äventyret Kellys Hjältar. Nio kvadratmeter diorama, mer än trettio spelare

under mer än ett halvt dygn. Spelet är baserat på den klassiska filmen Kellys Hjältar med bl a Clint Eastwood och Donald Sutherland. Andra Världskriget. Sexton djärva amerikaner med en Sherman skall hämta guldet i banken i den lilla byn, flera mil bakom fiendens linjer. Mot dem står minst en pluton tyska soldater.

Kellys hjältar har spelats till och från under 15 år och nu för första gången på Borås spelkonvent.

EFS/Schillermann saknas

Ansvariga: Greger Lundstedt, Robert Öhlund, Jesper Moberg, Christoffer Nilsson & Magnus "Myran" Persson

Diorama, Övriga Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: 2

Kontinuerligt Fredag 18.00-Söndag 14.00

Intergalactic News rapporterade igår att Federation Space Research Center förlorat kontakten med forskarskeppet EFS/Schillermann. Skeppet undersökte för tillfället lämningar efter en högstående civilisation på den fjärde planeten i solsystemet Boras Major. EFS/Schillermann är utrustad med det allra senaste i högteknologisk väg och jordfederationen har, som nämnts i en tidigare artikel, investerat drygt 4 miljarder EF-dollar i skeppet.

Enligt en källa på FSRC så skulle det senaste livstecknet från EFS/Schillermann ha varit en nödsignal. Pressstalesmannen, Ms Jones-Lindberg, på FSRC försäkrar dock att dessa påståenden är helt grundlösa. "Det är inte ovanligt att vi tidvis förlorar kontakten med våra skepp med tanke på dessa avstånd" säger Ms Jones-Lindberg. "Vi är inte det minsta oroad och så fort vi hört något så kommer ni naturligtvis att bli informerade" avslutar hon.

Under hela gårdagen pågick våldsamma demonstrationer utanför FSRCs huvudkontor i centrala Sao Paolo. IGN var på plats och talade med en av aktivisterna. "Det är skandal att Federationen slänger ut nästan tio miljarder på att gräva grus på någon jävla planet som ingen har hört talas om" säger den före detta gruvarbetaren, som vill vara anonym. "Med över sextio procents arbetslöshet finns det väl bättre saker att satsa pengar på. Någon kommer att få skit för det här."

EFS/Schillermann, som är ett skepp i Galileo-klassen, är tillverkat av Asea Brown Boeing i Johannesburg. IGN har sökt produktchefen Rudi Dürchfall för en kommentar utan resultat. På ABBs kontor i Johannesburg uppgav man att herr Dürchfall för tillfället är oanträffbar. IGN

Diorama i mästartklass. Ingen föränmälan. Inga förkunskaper.

Magikergillet's Märkliga Mästartert

Diorama: *Jesper Moberg, Christoffer Nilsson, Magnus "Myran" Persson, Greger Lundstedt & Robert Öhlund*

Scenario: *Robert Eneqvist*

Diorama, Övriga Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 9

Timmar/Tillfälle: 3

Kontinuerligt Fredag 18.00-Söndag 14.00

Tornen strävade mot himmelen. Likt de höga träden i österlandet tornade de upp sig långt där uppe på berget. När solen stod som högst på dagen skymde de många byggnaderna mer eller mindre hela den lilla byn nere i dalen. Vägen dit upp var lång och strävsam men där fanns målet för allt ditt arbete de senaste tjugo åren. Tiden var inne att visa vad du egentligen förmådde med din kraft. Egentligen är det inget problem. Inget konstigt alls faktiskt! Bara att vara den enda som kliver ut på andra sidan!

När det är dags för rikets magikergille att söka nya elever till de högre nivåerna har de ett mycket märkligt sätt att gå till väga.

Ett ypperligt tillfälle för inbitna rollspelare att prova på figurspel. Diorama i mästartklass med mycket utrymme för rolltolkningar. Ingen föränmälan. Inga förkunskaper krävs men generella AD&D-kunskaper är en fördel.

Return of the Yeti

Denna populära dioramaserie tar i år paus men återkommer år 2000. Då med den efterlängttade uppföljaren "Episod I – The Phantom on ice".

Apokalypse

Ansvarig: *Jimmy Berggren [sadic_1@hotmail.com]*

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 2/3ord

Timmar/Tillfälle: 2

Antal Tillfällen: drop in

Fredag 11.00-23.00

Lördag 12.00-24.00

Söndag 10.00-14.00

Apokalypse är ett såntdär framtidsspel där olika sidor slåss om olika saker mot varandra... vanligtvis. Vi kommer stå för alla miniatyrer då inga specifika Apokka-gubbar finns o köpa. Såna där förkunskaper behövs absolut inte då regelgenomgång hålls innan spelet börjar.

Förmodligen kommer vi köra ett bräde industrial-zone och ett dessert eller plagueground.

At the Sharp End!

Ansvarig: *The Loyal King Tigers Association (2nd Edition) [battlemats.warzone@telia.com]*

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 2-4

Timmar/Tillfälle: 1-3

Antal Tillfällen: drop in

Lördag 10.00-21.00

At the Sharp End! är ett figurslagsspel i 25mm-skalan som utspelar sig under andra världskriget. Du har befälet över en infanterisektion med eventuellt understöd. Ett antal olika scenarion kommer att spelas, bl a att erövra en by eller befästa ruiner m.m.

Slaget om Old man river

0530, 12 maj 3028 (Battletech)

Ansvarig: *(Föreningen YLVA 031-14 63 71)*

Tomas Nobelius, Paul Tennenberg

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 4-12

Timmar/Tillfälle: 1-2

Antal Tillfällen: drop in

Fredag 11.00-23.00

Söndag 09.00-15.00

Battletech 3ed + några YLVA husregler. Förkunskaper är ett plus men ej ett måste.

Blod & Mod

Ansvarig: *The Loyal King Tigers Association*

(2nd Edition) [battlemats.warzone@telia.com]

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 10

Timmar/Tillfälle: 6+

Antal Tillfällen: 1

Lördag 12.00-18.00

Blod & Mod utspelar sig på den ryska fronten. Vilket scenario som kommer att spelas meddelas på lördag förmiddag. Blod & Mod är ett figurslagsspel i 20mm-skalan.

På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp lördag förmiddag.

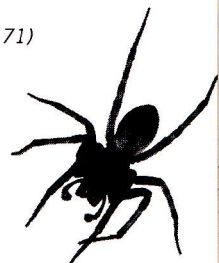
Full Thrust

Ansvarig: *(Föreningen YLVA 031-14 63 71)*

Jarmo Kuutti, Fredrik Jacobsson

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: Obegränsat



Timmar/Tillfälle: 1
 Antal Tillfällen: drop in
 Söndag 09.00-15.00

Ett mycket enkelt och roligt rymdspel. Designa dina egna skepp och flottor och testa dom mot dina motspelare. Full Thrust edition 2 (Fleet Book).

Great Rail Wars

Ansvarig: Tomas Davidsson 0739-31 68 43,
 Sven Karlsson

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 8

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: 4

Fredag 15.00-19.00

Lördag 10.00-14.00, 16.00-20.00

Söndag 10.00-14.00

"Jim West sucks! He never faced the undead!"

– Jerry Derringer

Bli bekant med *Deadlands* figurspelvärd. Lite robotar, lite magi, lite Zombies och mycket poker. Spelet har även inslag av *Silverado*, *Blazing Saddles* och all spagetti-western som någonsin gjorts. Spagetti – with lead!

Medtag gärna egen kortlek inklusive jokrar.

Grovlåtskampen

Ansvarig: *The Loyal King Tigers Association*
 (2nd Edition) [battlelams.warzone@telia.com]

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 4-6

Timmar/Tillfälle: 1-3

Antal Tillfällen: drop in

Lördag 10.00-21.00

Söndag 09.00-15.00

Grovlåtskampen är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa.

IIS till E I O (40K – Hidden)

Ansvarig: (Föreningen Ylva 031-14 63 71)

Birger Hanning, Andreas Johansson,

Jeremia Koroschetz

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 6-10

Timmar/Tillfälle: 4

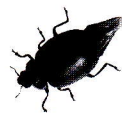
Antal Tillfällen:

Fredag 11.00-15.00,

15.00-19.00, 19.00-23.00

Lördag 11.00-15.00

Söndag 11.00-15.00



Trots er försäkran att El Bluffo är död så händer det saker på Sarukan.

På Elgrasso där vi har haft utbrytarassasinen Killo Mucho under uppsikt en tid (se dr fil 3245). Mucho har bott där i ca 15 år när han oväntat anfalls av en oidentifierad slagstyrka. Styrkan tros vara Pure Light.

Enligt uppgifter så överlevde en man. För att neutralisera målet så bombade man objektets bostad samt omgivningarna med spacepalm. En yta på 5x5 km är nu sanerad total. Saneringen beräknas ta 120 dagar.

Rapport från Sarukan:

I Sarukans enda ruinstad med gruvkapacitet, Livgo, är ett skepp funnet som man visste att El Bluffo stal på planeten Shiva för 35 dagar sedan. Skeppet lyfte och flög söderut, man trodde det var El Bluffo och förföljde. Efter 7 misslyckanden att fånga El Bluffo, så tröttnade man från Dark Angels sida och hyrde in "Tears and Fears" från Ahshraks Merc Company. Vid nästa försök så tog det 25 min att nedkämpa målen vi jagat i 15 månader, trodde man. Det visade sig att det var inte El Bluffo, El Heavy Shoota eller Blåbärsputte, alias Meangreen. Utan några klass 3 efterlysta. En techno magiker och en terminator.

Militär Slutsats: El Bluffos äldsta vän har man nu dödat. El Bluffo har befäst sig i Livgo. Det finns skyttevärn samt bunkersystem som går ner i det gamla fångset.

Livsformer: Dvärgar, människor, rebeller.

Understöd: 2 st Leman Russ battle tanks, 1 st landspeeder, missiler, luftvärn, radar, satlink.

Kommentar: Detta sammantaget, samt det faktum att fraktskeppet El Cocuiro påträffades med en last med konstgjorda genestealer kapslar, gör att vi på IIS känner oss överkörda av E I O. Anmälan har lämnats till E S O.

Tillägg: Det ryktas att ägaren till Colo Stars Entertainment, Ferward Fulfisco, erbjuder 20.000 aktier i sitt företag till den som kan leverera El Bluffo & co till honom.

Kommlink slut

Krash

Ansvarig: Andreas Sjöberg 033-13 05 27,

Adam Paulsson

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 7-10

Tider: Anslås på konventet

Är du trött på dyra GW-figurer, spela KRASH!
 Egen bil ger förtur.

Slaget om Lützen 2 maj 1813.

Ansvarig: (Föreningen Ylva 031-14 63 71)

Jarmo Kuutti, Fredrik Jacobsson

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 4-8

Timmar/Tillfälle: 14

Antal Tillfällen: 1

Lördag 10.00-24.00

Napoleon's Battles + några YLVA husregler.

Ett slag från 1813 kampanjen under Napoleon perioden. Efter franska arméns kollaps i Ryssland 1812 så enas de allierade, med Ryssland och Preussen i spetsen, för att befria Europa från de franska förtryckarna.

Lützen är det första stora slaget på 1813 kampanjen. Både de allierade och Franska arméerna består till stor del av oerfarna trupper som för första gången kommer att testas i strid.

Slaget börjar med att de allierad oväntat stöter samman med den nummerärt underlägsna franska IIIe kåren. Men situationen är ej hopplös. Förstärkningar är på väg om IIIe kåren kan hålla ut.

Squigg hoppa

Ansvarig: Anders Glans 070-303 06 63

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 10

Timmar/Tillfälle: 30 min

Antal Tillfällen: drop in

Tider: Nästan hela tiden

"Squiggghoppa all-season cup"

Snabbspelat, våldsamt och roligt.

Starmax

Ansvarig: Joakim Lilja 033-41 17 57,

Marcus Clifford (Starmax-guru)

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 20

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: 3

Tider: Anslås på konventet

"That Star Destroyer is coming way to close! Prepare to launch our fighter squadrons!"

Starmax – Directors cut

Ansvarig: Fredrik Ewers 0706-77 77 88,

Marcus Clifford

Diorama/Tabletop, Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 20+

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: 1

Tider: Anslås på konventet

Starmax är ett tabletopspel för dig som gillar Star Wars, simulerade flygstrider och möjligheten att få höra "wow, det där var en på miljonen..."

En omgång av Starmax med ett stort scenario, förstörd spelplan, en målrik terräng (så många att skjuta ner och så lite tid...) samt något reviderade regler för att passa detta scenario.

Warhammer 40K

Ansvarig: Fredrik Ewers 0706-77 77 88

Diorama/Tabletop, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: 16

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: Cupsystem, totalt 6 pass + final

Föranmälningsnummer: 21

Utslagsturnering med en B-turnering för de 16 som blir utslagna i första omgången, d v s minst två spelningar/spelare.

Priser i både A- och B-turneringen.

Glädjande för spelarna har några av sveriges bästa terrängbyggare (mest kända för sina dioramor, t ex EFS/Schillerman saknas, Magikergilletts Märkliga Mästartest 98 med flera) lovat att berika årets turnering med ny fräsch terräng! Som grädde på moset så kommer dessutom all terräng i årets turnering att vara till salu. Visning och bokning under turneringen, hämtning efter finalens slut.

Regler: Tournament rules i WD 229.

Kortfattat: 1500 poäng. Standard Force Organisation. Armélistor från grundregler eller utgivna codex. Endast ett "Detachment" och inga allierade. Regler publicerade i WD används. Inga "Special characters".

✳ **Egna tillägg:** Figurer och modeller skall stämma överens med vad som är angivet på armélistan. Turneringsansvarig avgör i tveksamma fall (WYSIWYG).

Armélistans anläggande hos turneringsansvarig är detsamma som anmälningsurordning. Armélistor (med spelarens namn & telefonnummer) skickas till: **Fredrik Ewers, Rundeln 6A, 504 32 Borås.** Oläsliga armélistor ignoreras!

Western

Ansvarig: Tove & Anders Gillbring [www.rollspel.com]

Diorama/Tabletop, Miniturnering

Antal Tillfällen: Drop-in under så gott som hela konventet!

Draw stranger!

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förhulpen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel.

Välkommen!

Warhammer Fantasy Battle

Ansvärg: Erik Sala 033-14 04 96,

Johan Österlin, Henrik Svensson

Diorama/Tabletop, Miniturning

Antal Tillfällen: Löpande under hela konventet

Samling Fredag 18.00

Fredag 20.00-

Föranmälningsnummer: 22

Regler finns på www.sverok.se/bsk

Armélistor skickas till vg@sverok.se eller **Armagedon, Katrinedalsgatan 13b, 504 51 Borås.**

Khairai Cup (Blood Bowl)

Ansvärg: Karl Alfredson

[karl.alfredson@swipnet.se]

Diorama/Tabletop, Miniturning

Antal Spelare/Tillfälle: 8+

Timmar/Tillfälle: 2

Fredag från 17.00 och framåt

Snöra på Blood Bowl utrustningen, finslipa taktiken och kalla in dina favorit cheerleaders. Det är dags för förra årets segrare, Dwarf Mean Machines, att försvara titeln i sporten som är en blandning mellan slaget vid Helms klyfta och rugby. Detta är brädspelturneringen som kräver skicklighet, list, rollspel, taktik och ett fruktansvärt flyt (det kan gå lika bra med fult spel, fusk och mutor).

Vi har sexton lag klara för drabbning, detta gör att inga förkunskaper (förutom att rulla en tärning och dansa segerdans) eller figurer krävs. Vill du ändå prova dit favorit lag och dina favorit figurer mot kvalificerat motstånd, eller bara föränmäla dig så att du garanterat får plats, så kontaktar du oss snarast.

DATASPEL

Dataspelsarrangemang

Ansvärg: Erik Norén 033-13 94 94

Dataspel, Miniturningar

Antal Spelare/Tillfälle: Beror på antal datorer

Timmar/Tillfälle: varierar

Antal Tillfällen: Anslås på konventet

Tider: Anslås på konventet

Vi kommer i år att ha nya fräschare datorer. Turneringarna kommer att pågå under hela konventet med en timmes uppehåll mellan varje och kanske ett visst avbrott för sömn. Det kommer inte finnas någon möjlighet till fritt spel på turneringsdatorerna. Det kommer dock att finnas andra datorer avsedda för just detta.

De turneringar vi planerar för närvarande är:

Alien vs Predator, Quake 3, NHL 2000,

Tiberian Sun samt Close Combat 3

Exakt vilka turneringar som kommer att hållas vet vi inte ännu. Detta meddelas på konventet.

ÖVRIGT

Invigning

Fredag 10.00-10.30

Auktion

Visning, Söndag 09.00-10.00

Utrop, Söndag 10.00-14.00

Inlämning av saker för försäljning sker i bagageinlämningen.

Avslutning & Prisutdelning

Söndag 15.00-16.00

Ej uthämtade priser skickas ej hem till pristagare.

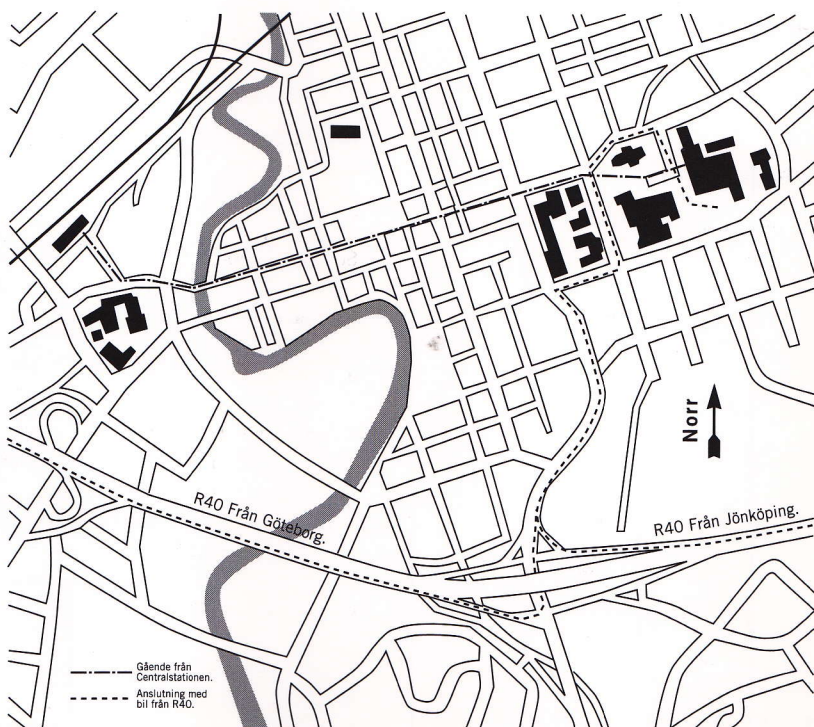
Rävspel

Vill du se mer av Western än bara rollspels-turneringen och figurspelet?

Välkommen till vårt rum i så fall. Där har du chansen att ställs oss som konstruktörer mot väggen! För självfallet är vi, Tove & Anders Gillbring, på plats för att spela, svara på frågor och berätta om Western och framtida supplement. Och vi vill gärna veta vad du tycker.

Dessutom kommer vi att visa Westernfilmer under större delen av konventet, såväl riktiga spaghettiklassiker som filmer av senare datum.

Vägbeskrivning till
Bäckängskolan.



Liten guide från
Bäckängskolan till
Engelbrektskolan
på fem minuter.





Avsändare:
Spelföreningen Armageddon
Katrinedalsgatan 13 b
504 51 Borås

**FÖRENINGSS
POST**



**BORÅS
PORTO
BETALLT**

BORÅS SPELKVONVENT 17 - 1999

