

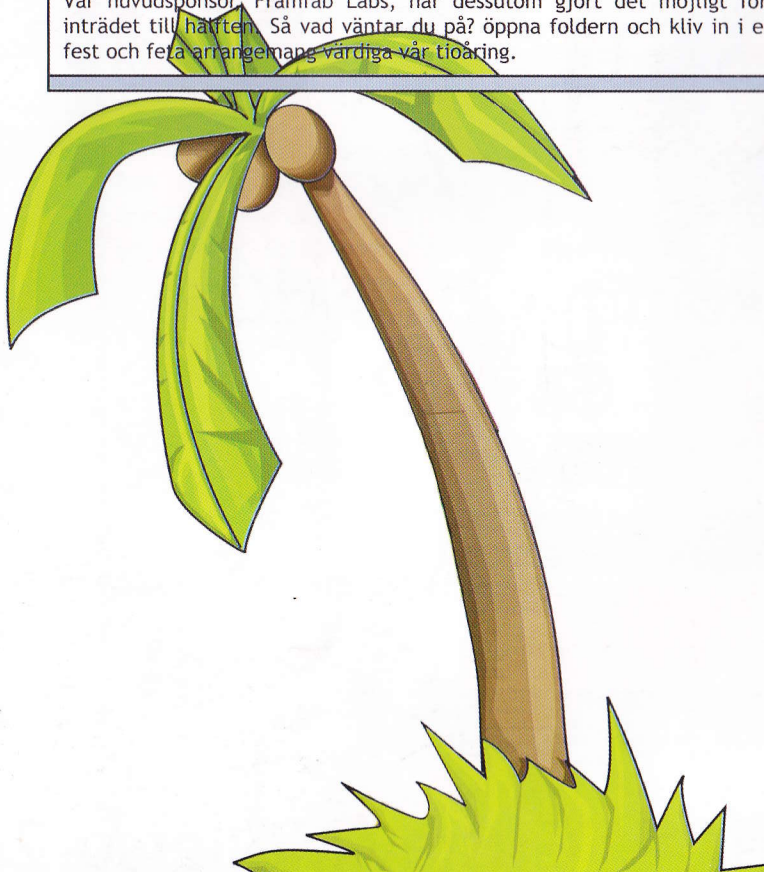
SYDCON 10

Välkommen till SydCon

Miss inte SydCons tioårs jubileum. Vi har laddat upp med en ändlös radda fantastiska arrangemang, som inte kommer att lämna någon oberörd. Ultra Ducks, Warhammer 40K, Western figurspelet och Button Men är bara några av de SM som kommer att dyka upp hos oss.

Under lördagen bjuder vi på hejdundrande fest, med många överraskningar och härlig Emmisgala. Förbered er på en lång festnatt. Vi firar vår älskade tioåring med dunder och brak.

Vår huvudsponsor, Framfab Labs, har dessutom gjort det möjligt för oss att sänka priset på inträdet till hälften. Så vad väntar du på? öppna foldern och kliv in i en helt ny värld, fylld med fest och feta arrangemang värdiga vår tioåring.



B-Post
Föreningen SyddCon
Box 1548
221 01 Lund

Sverige
porto
betalt



2 - 5 Augusti
Värnhemsskolan
Malmö

labs
framfab™

2001: En Odysseé

I år firar SydCon tio år som aktivt konvent. Vi har lyckats hålla den Skånska Gripen högt tio år i rad. Det är helt fantastiskt tycker vi. Därför har vi bestämt oss för att ställa till med ett hejdundrande kalas i år. Vi har ett konvent fullpackat med högkvalitetsunderhållning och en mängd happenings.

Vi har SM i Warhammer 40K. Det går inte av för hackor. Att springa omkring och vara en butig marine är ju sannerligen ett nöje som få. Vi har invaderats av de mycket trevliga grabbarna från Outer Limit Games, som håller SM i Ultra Ducks hos oss för andra året i rad. Det är vi jättegglada för. Vi får besök av Tove och Anders Gillbring med konventsfinalen i Western, men inte nog med det, de två underbara människorna anordnar även SM i Western, figurspelet som har premiär hos oss. Peter Hansson anordnar officiellt SM i Button Men på SydCon. Därför har vi en mycket exklusiv inträdesknapp i år, SydCon Gripen som Button Man, med en alldeles egen och sprillans ny specialtärning. Utseendet skapas av ingen annan än Peter Svärd, mannen bakom vår otroligt snygga logga.

På rollspelsfronten ställer vi upp en rad helläckra arrangemang, både för er som rullar tärningar och er som föredrar friform. Vi har också en bunt med lajv som är helt otroliga. Vi är även stolta över att i år kunna presentera en helt ny Emmis, Lajvemmissen, som vi hoppas skall kunna ge tillbaka lite till alla er därute som sliter häcken av er med att arrangera konventslajv. Emmisgalan är fräckare än någonsin, en helkväll producerad av vår mycket kompetenta Emmisansvarige, Björn Stegerling.

Missa heller inte Restaurang Gripen, förra årets nykomling som tog de flesta besökare med storm. Vår fantastiska kocka Loella med crew, lagar mat som heter duga för hungriga konventsbesökare.

Därför har vi plockat fram tårtan, ljusen och fyrverkerierna för att fira vår stolta tioåring med besked.

Ledningsgruppen, SydCon 10

Folderansvarig: Åsa Roos

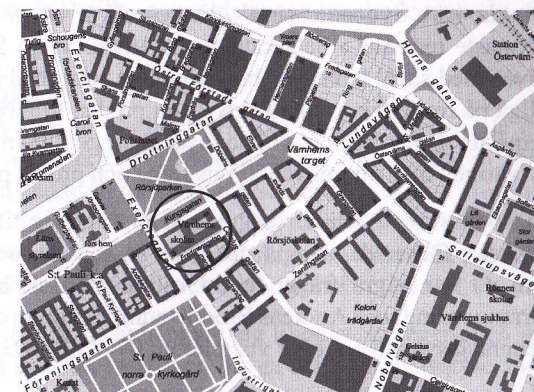
Grafisk grunddesign: Bennie Thorvaldsen

Layout och grafik: Åsa Roos, Mike Wells, Karl-Anders Johansson

Alla ikoner utom SydCon Gripen är © Åsa Roos 2000/ 2001

Tack till: Loella Mårtensson, Björn Stegerling, Björn Flintberg, Wilhelm Björkman, Mike Wells, samt Karl-Anders Johansson för medhjälp till folder (ej straffbart enligt brottsbalken), samt mitt diskbänkströll.

Här ligger vår fantastiska Värnhemsskola, som faktiskt bytt namn dessutom. Numera går den under namnet Frans Suellsgymnasiet. Mer karta kan man hitta på www.malmo.se eller www.gulasidorna.se



Innehåll

Välkommen	4 - 11	Innan Hösten	44 - 45
Emmis	12	Rollspel	46 - 58
Jubileum X	12	Columbian Necktie	46
Restaurang Gripen	14	The Factory	48
Film	15	Tintin och Rymdskeppet	49
Brädspel	16 - 20	Inga Spår efter Alex	50
SM i Ultra Ducks	16	Pelargirs Gator	51
Dataspel	21 - 22	Välkommen till förorten	52
Figurspel	23 - 31	Midvinterkröning	53 - 55
SM i Warhammer 40K	24	WHITE-OUT: Las Vegas	56
SM i Western Figurspelet	27	Uppgårelsen	57
Kortspel	32 - 38	Absolut ASF	58
Schema	34 - 35	Övriga arrangemang	59 - 61
Lajv & Lajvhybrider	39 - 45	SM i Button Men	59
Tyst i klassen	40	SydCon Water Wars	60
Kärlek i förnedringens tid	40 - 41	Spela kula	60
Inside: Outside	42	SydCon Seminarium	61
Datorn är din vän	43	Anmälningsguide	62

Grattis, käre Sydconresenär - ditt resmål är ett av de populäraste och det i särklass varmaste resmålet i hela katalogens utbud. Vi på Sydcon Travels hoppas att du ska trivas med såväl boendet i bungalowbyn som med alla de arrangemang som finns att tillgå på reseorten. Costa del Sydcon på den lilla ön Virgin de Polilla är en underbar semesterort för dig som vill ha mycket att göra utan att festa och för dig som vill njuta av värmen utan att nödvändigtvis ligga och pressa på stranden.

Vi hoppas att följande reseguide skall vara dig till stor hjälp i din vistelse och att den ska förbereda dig på det äventyr som en semester på Costa del Sydcon är. Om du har några frågor är du välkommen att kontakta turistcheferna Åsa Roos (arrangemang) och Andreas Brodin (administration och ekonomi) på info@sydcon.org, general@sydcon.org eller via telefon: 0708 - 218034 (Åsa).

Geografi

Det lilla landet Virgin de Polilla (på svenska: Mal-mön) är en självstyrande ö strax utanför den ögrupp som spanjorerna kallar Gran Canaria (Kanarieöarna). Ön är relativt platt men har mycket god jord och jordbruk är en av de främsta sysselsättningarna näst efter turismen. Med soliga dagar och en del varma sommarregn så är Virgin de Polilla en av de grönaste öarna i Atlanten.

Virgin de Polilla är nästan helt oexploaterat och förutom en del skeppsindustri så har man lyckats med att bevara naturresurserna. Under de cirka 350 år som man varit självstyrande har man byggt upp en folklig anda av gemytlighet och vänlighet. Ön är ganska liten och förutom huvudstaden som bär samma namn som landet, så finns det att par mindre byar, exempelvis Jaula de Hoja, Suevalle och Puerto Pegamento. De flesta invånarna som inte bor på landsbygden bor i huvudstaden, men det finns ett undantag - en gyllene semesterort vid namn Costa del Sydcon.

Alldeles vid kusten av Virgin de Polilla ligger den lilla fristaden Costa del Sydcon, som åtnjuter stor självständighet gentemot resten av landet sedan frihetskriget för tio år sedan (se historik nedan). Costa del Sydcon är en underbar semesterort för resenärer i alla åldrar, men lockar traditionellt mest ungdomar. Det är en liten ort, men med förvånansvärt god service dygnet runt, och mängder av intressanta aktiviteter.

Historik: Virgin de Polilla

Virgin de Polilla koloniserades på 1420-talet av Spanien, och har än idag bibehållit spanskan som ett andraspråk till svenskan. På 1600-talet anföll svensk flotta öarna som en eftereffekt av trettioåriga kriget och för att skydda svensk handel med Afrika. Sverige behövde en bas, och den lilla ön med sin naturliga hamn kom att bli föremål för många strider. Spanien fick ge upp Virgin de Polilla 1658 när man avstod en rad öar och landområden till Sverige i freden vid Orbesmorb. Sedan dess har ön inte varit inblandad i några konflikter, även om det varit nära ett par gånger. Under andra världskriget var det exempelvis först tänkt att den tyska ubåtsbas som byggdes på

Kanarieöarna skulle ligga på Virgin de Polilla, men i sista stund ändrade man sig, till öbornas stora lättnad.

Historik: Costa del Sydcon

Costa del Sydcon var en del av Virgin de Polilla fram tills för tio år sedan, då det korta men intensiva frihetskriget ägde rum. Skådespelaren och fredsforskaren Juan Almodar, "El Grifo", gripen, kallad, ledde ett intensivt motstånd, först genom protester och demonstrationer och senare genom en tre månader lång konflikt. El Grifo sökte självständighet gentemot vad han ansåg vara en alltför strikt och byråkratisk regering på Virgin de Polilla som inte värnade om kreativa och fria människors livsstil.

När freden väl slöts fick El Grifo och hans anhängare sig tilldelat av regeringen det lilla område som idag är Costa del Sydcon, med egen flagga och visst självstyre, men glädjen blev kort för El Grifo, som dog i en hjärtattack bara någon månad senare. Hans insats ledde till att han hyllades som en folkhjärte och än idag är hans symbol, Gripem, en symbol för alla människors rätt till frihet och respekt för varandras åsikter. Själv ansåg El Grifo att kampen varit bra, men att kriget varit meningslöst och orättfärdigt, och ångrade sig djupt.

Costa del Sydcon har visserligen knappa tillgångar, men ideella krafter i befolkningen ställer upp för att erbjuda turister en vacker och underhållande semesterort. Än idag erbjuder man mängder av kreativa aktiviteter som stimulerar barnasinnets, allt i El Grifos andemening. Så hjärtligt välkomna till solkusten, till Costa del Sydcon.

Djur & Natur

Nationalsymbolen för Virgin de Polilla är gripem. Uppe i de få kullar som finns på ön lever världens enda kvarvarande stam av gripem, ett märkligt djur som annars bara återfinns i legender. Deras vildsinthet är välkänd och få tors gå i närheten av djuren, men de kan ibland beskådas när de flyger ut över havet för att jaga tumlare, deras favoritföda.

För Costa del Sydcon har ju gripem en dubbel betydelse, då även den store folkhjärten El Grifo bär gripemns namn. Den vackra flaggan är inspirerad av El Grifos symbol som sprayades på många väggar under protesttiden, och bär även med sig det spanska arvet. I övrigt är fågellivet rikt. Både duvor och fiskmåsar kan höras tidiga morgnar medan solen smeker horisonten, men i övrigt finns det få djur på Costa del Sydcon.

Lagar & Förordningar

Du är i ett paradiset för resenären som vill njuta av sol, värme och socialt umgänge. Här kan du träffa likasinnade. Men med sin unika plats har Costa del Sydcon också en del speciella regler. De är inte många, och ni kommer finna att de ökar er trivsel och gör er vistelse mer njutbar.

I enlighet med El Grifos testamente bannlystes alla former av vapen såväl som uniformer. El Grifo var en pacifist i grunden och trots att hans kamp lett Costa del Sydcon

till viss självständighet önskade han att han kunde fått kriget ogjort. Vidare har de lokala myndigheterna beslutat att bevara den oexploaterade miljön eftersom man inte vill att Costa del Sydcon ska förvandlas till ännu ett Kos eller Cypern. Därför råder råder förbud mot alkoholförtäring innanför gränserna.

Personer som förstör eller uppträder på ett sätt som förstör för andra resenärer kommer att visas ut från området av Gripgardet, en obehärdnad vaktstyrka som sedan Costa del Sydcons självständighetsförklaring skött säkerheten så oklanderligt att det aldrig någonsin rapporterats ett enda våldsbrott i hela Costa del Sydcons tioåriga historia. I övrigt gäller naturligtvis svensk lag överallt.

Rökning

Rökning är förbjuden inomhus, på grund av brandrisken och lokala förordningar. Vill ni röka ombedes ni lämna Costa del Sydcon eller nyttja någon av de vackra innergårdar som finns, men skräpa inte ner utan håll Costa del Sydcon vackert.

Säkerhet

På Costa del Sydcon behöver du inte oroa dig. Vakter patrullerar området dygnet runt, fastän det egentligen inte behövs. Det finns inga stora brott att tala om och våra resenärer är för det mesta mycket lugna. Vi uppmanar dock våra gäster att inte lämna värdeföremål såsom datorer och mobiltelefoner i olästa hotellrum eller bungalows då Costa del Sydcon inte kan ta ansvar för personliga tillhörigheter

Costa del Sydcons resecenter

Sydcon Travels personal håller öppet dygnet runt i resecentret som finns på bottenplanet vid entrén till området. Här checkar du in och får din speciella butt som visar att du är en gäst på turistcentret (bär den alltid synlig för enkelhetens skull). Mittemot resecentret ligger bagageinlämningen, också den öppna dygnet runt.

På resecentret kan du få reda på allting du behöver veta kring dina arrangemang. Kontakta Costa del Sydcons resecenter om alla allmänna frågor - personalen vill inget hellre än att lösa dina problem och se till att du trivs på din semester. På anslagstavlor intill kan du oftast få uppdateringar om ändrade tider eller meddelanden om de olika arrangemangen.

Reseledarna

Under er vistelse på Costa del Sydcon kommer ni säkert stöta på någon av våra reseledare. De finns där för att se till att er vistelse är så trevlig som möjligt. Om du undrar efter adressen till ett visst arrangemang - fråga reseledarna. Vill ni klaga på att någon stökat ner i er bungalow? Säg till reseledarna. Har ni blivit av med en resekamrat? Tala med reseledarna.

Reseledarna finns på plats dagtid och kvällstid. Nattetid hänvisas ni med era frågor till nattportieren i Costa del Sydcons resecenter.

Boende

Vid incheckningen i resecentret kommer ni tilldelas en bungalow att sova i. Det finns begränsat med plats i varje Bungalow och på grund av brandföreskrifter kommer Gripgardet tyvärr vara tvungna att förflytta folk från bungalows som är övertaliga.

Medtag lämplig sovutrustning. Tyvärr har Costa del Sydcon varit tvungna att sälja alla sina sängar för att täcka en del av statsskulden så vi uppmanar alla gäster att medtaga sovattiraljer av lämplig modell.

För de som föredrar hotell utanför området finns Hotell Formule 1 bara 800meter från Costa del Sydcon och de har några av de humanaste priserna på hela Virgin de Polilla. Om ni önskar mer luxuöst boende än så, kontakta resecentret eller skicka e-post till info@sydcon.org så hjälper vi på Sydcon Travels er tillrätta.

Hygien och Vatten

Vattnet är fullt drickbart och innehåller inga skadliga bakterier, det är precis som hemma i Sverige. Toalett finns inte i enskilda bungalows, men det finns gott om offentliga toaletter som är rena och fräscha. Skulle så inte vara fallet ber vi er kontakta städtjänsten, resecentret eller närmaste reseledare. Duschar finns att tillgå dygnet runt för den som så önskar.

Sjukdomar

Det finns inga dödliga spindlar eller ormar på Sydcon, men en del saker bör man tänka på. Den vanligast förekommande åkomman är trötthet och sömnlöshet orsakad av för mycket aktiviteter. Den är oftast självfövällad men kan i kombination med vätskebrist i det varma vädret leda till huvudvärk, irritation och yrsel. Vi rekommenderar alla som känner av detta att bege sig till Reseentret för att få hjälp.

Olika magåkommor förekommer också en del i samband med vistelsen då många svenskar inte är vana vid den annorlunda mat som man äter på Costa del Sydcon. Detta kan leda till förstoppning eller diarréer, men allvarigare magsjukdomar som salmonella förekommer tack och lov inte.

Dricks

Det är absolut inget tvång att lämna dricks någonstans på Costa del Sydcon, men det kan vara trevligt att på det lilla fiket ge personalen dricks om man så önskar. Om ni lämnar området och vill utforska Virgin de Polilla kommer ni finna att exakt samma regler för dricks gäller som hemma i Sverige.

Mat & Restaurang

Innanför Sydcons gränser äter du bäst på Restaurante El Grifo som serverar mat varje dag så långt portionerna räcker. Denna läckra restaurang drivs helt av ideella krafter - men låt er inte luras, för många som jobbar är kockar till yrket.

Ett annat alternativ är Café del Sydcon som serverar lättare rätter, läskande drycker, samt godis och sötsaker. Här har man öppet dygnet runt. Du hittar Café del Sydcon på bottenplanet bara en kort promenad från resecentret. Café del Sydcon har även en uteservering som låter dig njuta av det varma vädret.

Företag

Costa del Sydcon lever till stor del på bidrag från Virgin de Polilla och den ideella hjälporganisationen SkuD, men i år har även näringslivet på Virgin de Polilla och närliggande öar sponsrat turistsäsongen, allt för att göra det billigare att resa hit och bo på turistorten. Huvudsponsor är företaget Framfab Labs, vars VD en gång i tiden stod på barrikaderna tillsammans med El Grifo för rättvisa och frihet. Övriga sponsorer finner ni i annonserna i denna resekatalog.

Shopping

Många resande butiker slår ner sina bopålar under turistsäsongen i Costa del Sydcon. I år kommer samma gäster som i fjol och du kan handla på Tradition, Flamman, Bosses Hobby och PhantaCity. Dessutom kommer speltillverkarna för Western och Neogames att medverka och sälja sina produkter.

Billigast att handla på Costa del Sydcon är olika former av rekreativa föremål såsom spel, tärningar, kort, datorspel och filmer. Här kan du verkligen göra fynd! Däremot kan utbudet vara mycket lågt vad gäller kläder, skor och andra varor, som dock står att finna mycket billigt på resten av Virgin de Polilla om ni lämnar turistresorten.

Auktionen

Ett årligt pittoreskt inslag är den lokala auktionen som låter resenärer fynda till vrakpriser bland gamla rariteter och populära spel. Det intressanta är att det är turisterna själva som kan ta med sig spel och lämna in för försäljning och vi på Sydcon travels hoppas att auktionen i år ska bli något extra. Rensa garderoberna och ta med erdet ni vet att ni ändå inte kommer att använda och tjäna en liten slant.

Språk

På Costa del Sydcon som väl som på resten av Virgin de Polilla talar man svenska som förstaspråk. Många talar dessutom engelska, och det spanska arvet är mycket dominerande så det lever kvar en hel del spanska ortnamn.

El, värme och ljus

Man har 220V i uttaget och samma sorts uttag som hemma i Sverige. Detta är mycket praktiskt. På grund av den torra årstiden och lokala förordningar är det dock förbjudet att tända levande ljus i någon form eller röka inomhus.

Taxi och kommunikationer

Precis utanför Costa del Sydcons gräns, bara runt området till baksidan och tvärs över den lilla allén, ligger en större taxistation för den som önskar åka till annan del av

Virgin de Polilla. Lika nära ligger en av öns största busstationer med såväl lokal som regional trafik.

Kommer man till Virgin de Polilla (Mal-möns stad) med tåg till centralstationen tar man antingen buss 14, 17 eller 20 till Värnhemstorget - eller hugger en taxi. Varning dock för en del oseriösa bolag. Sydcon Travels rekommenderar 23 23 23, 12 12 12, 97 97 97 eller 330 330 för er som ska åka taxi.

Det går utmärkt att gå till Costa del Sydcon från centralstationen. Gå vänster när ni kommer ut från tågen tills ni är ute ur byggnaden. Håll vänster och följ kanalen. Gå upp en gata och fortsätt i samma riktning så kommer ni till Värnhemstorget efter 15-20 minuter.

Costa del Sydcon har även en transporttjänst som dock inte kan användas annat än för officiellt bruk, men om ni arrangerar något, kontakta Dagny Petrussén på transport@sydcon.org för att få hjälp.

Tidningar

Costa del Sydcon har sin egen tidning, Codex Gazette, som vi hoppas kommer tryckas även i år. Även den görs av ideella krafter, men vi kommer att ge alla besökare ett ex av det tionde numret av Codex 10, för att fira vårt tioårskalas tillsammans med Codex.



Sponsorer

Utan sponsorer skulle vi inte kunna göra ett lika roligt konvent. Framförallt skulle vi inte kunna göra ett lika billigt konvent för er Sydconresenärer. Vi vill därför passa på att tacka framförallt vår huvudsponsor Framfab Labs för att vi kunnat sänka våra anmälningsavgifter från 220 till 100 kronor och för att vi kunnat göra häftigare och lite roligare arrangemang än tidigare. Vi tror att tack vare våra sponsorer kommer Sydcon 10 verkligen bli ett konvent att minnas.

Codex, Icon Medialab och SkuD har även de sponsrat konventet och vi riktar också ett ödmjukt tack till Studieförbundet och till Värnhemsskolan som ställt upp för oss på alla sätt och vis. Övriga sponsorer som tillkommit efter pressläggning kommer att annonseras på konventet.

SydCon -sommartouren.

Snart är sommaren här. Mitt i värmen kommer SydCon till er! Jo, ni läste rätt. Några ur ledningen för SydCon kommer packa en minibuss med varmkorv och spel för att sedan åka runt i Sydsverige för att besöka er alla och ha roligt tillsammans.

Allt ni behöver göra är att kontakta oss om ni tycker det vore roligt att vi kom till just er ort och hade en sommarkväll ihop i det vackra vädret. Gå in på vår hemsida www.sydcon.org och läs mer om sommartouren eller anmäl just er stad till vår besöksrunda. Om bara dagarna räcker till ska vi försöka besöka så många orter vi kan och hinner.

Vi tar med korven och spelen, ni möter upp med ett glatt humör och lite musik så har vi en sommarspelfest i lämplig park eller lokal, beroende på vädret. Exakta tider är inte spikade, men det är troligen någon gång under juli månad. Läs mer på www.sydcon.org.

Auktionen

Är butikerna för dyra? Är det för svårt att hitta det där gamla supplementet till AD&D 2nd edition? Ingen fara. Om ni har tur kommer ni att för en billig slant hitta det ni söker. Vi hoppas att auktionen i år ska kunna bli något utöver det ordinära, så ta med er gamla spelprylar som ni ändå inte kommer behöva och lämna in dem. Alla ni som inte har något för er, kom förbi och hälsa på. Minsta bud är 10 kronor och minsta höjning är 10 kronor. Enkelt och bra.

För er som lämna in kan det vara bra att veta att det går utmärkt att lämna in saker med ett minimipris - omvi inte lyckas sälja till minst det priset går varan tillbaka till ägaren. Givetvis är det ingen avgift för att lämna in saker och SydCon tar inte ut någon del av försäljningen i vinst. Inlämning sker under torsdag kväll och fredag fram till midnatt i receptionen.

Butiker

De butiker som gästar oss i år är samma som förra året. Tradition, Flamman, Häxans Hus, Bosses Hobby och PhantaCity hedrar oss med sin närvaro. Därutöver kommer speltillverkarna för Western och Neogames att medverka och sälja sina produkter. Tove & Anders Gillbring från Western kommer även sälja figurer och regler för sitt nya figurspel som är baserat på det diorama de haft på de stora konventen runt om i landet och som blivit mycket uppskattat.

Nytt för i år är att Tradition har lovat att ta med lite extra mycket brädspel och sällskapsspel för er som sukter efter det. PhantaCity har lagret fullt med DVD-filmer och datorspel. Bosses Hobby kommer för första året att ta med lite av det som man egentligen säljer mest av - byggmodeller av alla de slag. För er som bygger egna dioramor - passa på att titta in hos Bosses och se vad som finns tillgängligt. Flamman kommer som vanligt ha det mesta för Games Workshop och Häxans Hus har med sig sitt sortiment av örter, böcker, t-shirts och annat. Så passa på att titta in i butikerna som i år har riktigt förmånliga priser för er som besöker SydCon.

Reseledarna

Under konventet kan ni givetvis alltid få hjälp i receptionen eller av vakt & städ om ni är vilse eller behöver hjälp. Men som det resekonvent SydCon 10 är, kommer det givetvis även att finnas ett antal reseledare under de mest hektiska timmarna (10-22) som finns till endast för er skull.

Undrar ni vilken sal arrangemanget XYZ äger rum? Fråga reseledarna. Vill ni veta vad som serveras på lördag kväll och vid vilken tid? Fråga reseledarna. Vill ni klaga på att städningen är dåligt gjord? Säg till reseledarna. Vill ni rapportera att ni blivit av med er kompis? Säg till reseledarna.

Reseledarna kommer se till att era synpunkter når rätt person och att ni får hjälp lite snabbare. Borta är den tid då ni skickades runt till fem olika personer för att få reda på svaret - i bästa fall. Nu får ni hjälp på direkten i de allra flesta fall och om det är något komplicerat som tar tid så återkommer reseledarna till er. De finns där för er och möter er med ett glatt leende och en vänlig blick.

Så hugg tag i en reseledare om ni undrar någonting överhuvudtaget. De kommer ha på sig banderoller som identifierar dem och markerar när de är i tjänst. Det finns dock inga reseledare att tillgå när ni svirar på nätterna - då får ni allt uppsöka SydCons resecenter i (receptionen).

Vad är en Emmis?

En Emmis är ett pris som instiftades för att öka kvaliteten på de arrangemang som äger rum under SydCon. Priset är också en belöning för de arrangörer som gjort bra ifrån sig. I år har det tillkommit en ny kategori, nämligen Bästa Konventslajv. Mer information om denna finner du nedan. Emmisvinnarna koras under pompa och ståt på den prestigefyllda och glamorösa Emmisgalan och får därefter ta del av en luxuös middag tillagad av den multikompetenta Restaurang Gripen. Eftersom Sydcon firar tio år utlovas i år en gala utöver det vanliga. Enligt uppgift lär det bli en elektroorganisk härdsmläta med visuella sceniska framträdanden inspirerade av de olika kategorierna. Missa helt enkelt inte detta evenemang.

Ny kategori: Bästa konventslajv

För att främja lajvandet som arrangemangsform kommer vi i år att göra detta till en Emmiskategori. Oftast äger det dock rum färre lajv under ett enskilt konvent än vad det finns nomineringsplatser. Därför är denna kategori nationell. Alla konventslajv som sätts upp under säsongen har alltså en chans att kandidera. Den främsta bedömningsgrunden kommer att vara det skrivna materialet, så om du som lajvarrangör vill kandidera till en nomineringsplats måste vi få in material från dig. Kontakta Emmis-ansvarige för adress och mer information.

mvh

Björn Stegerling, Emmis-ansvarig

Tel: 040-97 37 85, 070-306 13 49

emmis@sydcon.org

Jubileum X

Sydcon firar tio år i år. Detta kommer naturligtvis att firas med ett MEGA-KALAS (jag skriver med stora bokstäver eftersom det blir ett stort kalas) som heter duga. Jag kan tveklöst och ganska stolt utlova Konvents-Sveriges soligaste och glassigaste jubileum hittintills med både det ena och det andra i överraskningsväg. Bered er på en mycket annorlunda lördags-natt och se till att vara utvilade. Ni kommer nämligen inte vilja gå till sängs innan det hela är över och det är ganska sent det.

EMMIS 2001

*Kills
Doctor
Lucky*

*Needs
a better
Brain*

*Secretly
hopes
Devil
Bunny
will get
a Flam*



CHEAPASS GAMES
we make the rules.

Cheapass Games
something for everyone
www.cheapass.com

Minns ni förra årets succéevenemang på SydCon? Vi talar naturligtvis om Restaurang Gripen.

Visst har Billy, Gorby och de andra grabbarna en viss charm, men börjar de inte likna wettexdukar efter ett tag? Vad sägs om att istället fylla konventsmagen med riktigt god mat?

MENY

Fredag: Majstacos med krispig sallad, het och mild sås

Lördag: Kassler och risgratäng med bearnaisesås, sallad och bröd

Söndag: Bakade potatisar med bacon och/ eller tonfiskfyllning

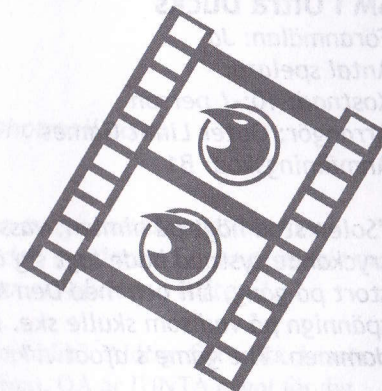
Som vanligt gäller föränmälan för att vara riktigt säker på att få mat. Vi kan även tillhandahålla ett vegetarisk alternativ för er som så önskar. Då måste detta dock föränmälas i god tid. Priset ligger på ynka 30 kr/måltid.

Frågor om mat och kök riktas lämpligtvis till Loella Mårtensson, koket@sydcon.org



Årets filmer kommer troget att följa temat resor. Vi visar film i Aulan under större delen av konventet, med undantag för Emmisgalan och Jubileum X. Vi kommer även att bjuda på Anime i en särskild sal för alla er Animefantaster. Sök upp hemsidan för att hitta ett schema över årets filmer, www.sydcon.org.

Frågor och önskemål om film riktas till Bennie Thorvaldssen på film@sydcon.org



Bosses Hobby

Din oas i speletern. Letar du efter modeller?
Terräng? Gamla rollspel?
Här har vi allt och lite till.

Öppettider

Torsdag 16:00 - sent

Fredag 15:00 - ännu senare

Lördag 15:00 - kanske inte så sent

Söndag 09:00 - konventets slut

Pilgatan 4

Box 3170

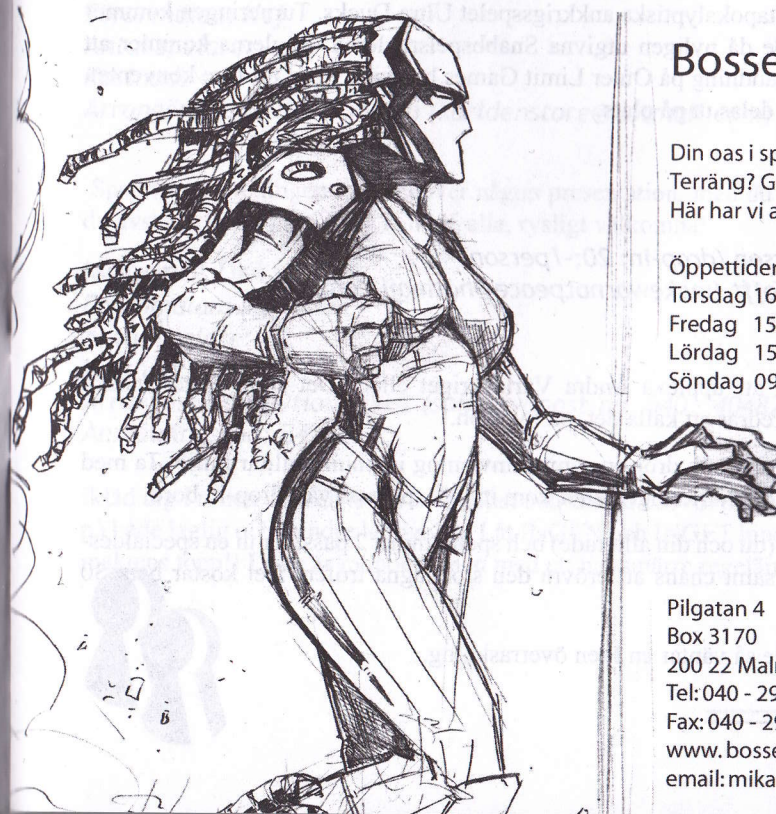
200 22 Malmö

Tel: 040 - 291120

Fax: 040 - 294349

www.bosseshobby.se

email: mikael@bosseshobby.com



Många och naggande goda brädspelsturneringar blev det även i år. Känner du som besökare att du saknar något får du mer än gärna ta med dig ditt bräde och samla ihop lite folk och spela.

Ansvarig: Marcus Ljungqvist

SM i Ultra Ducks

Föransmälan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: 10:-/ person

Arrangör: Outer Limit Games

Anmälningskod: B1

"Solen stod högt på himlen, vassruggaran vajade sakta i vinden och en tryckande tystnad hade lagt sig över dammen. Uppenbarligen var något stort på gång, till och med Den Mörka Annanvärlden verkade avvakta med spänning på vad som skulle ske. Ett stridsskri, KVAAAACK, ekade över dammen. The game's afoot..."

Exklusivt på SydCon kommer OLG att arrangera Svenskt Mästerskap i det världsunika fantastiskt roliga postapokalyptiska ankrigsspelet Ultra Ducks. Turneringen kommer att använda sig av de då nyligen utgivna Snabbspelsreglerna. Reglerna kommer att finnas för gratis nedladdning på Outer Limit Games hemsida i god tid före konventet. De kommer även att delas ut på plats.

AXIS & ALLIES

Föransmälan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: 30:-/ person (drop-in: 20:-/person)

Arrangör: Tobias Tofft (makewarnotpeace@hotmail.com)

Anmälningskod: B2

Nu Har du chansen att uppleva Andra Världskriget eller "Det stora fosterländska kriget" som vissa föredrar att kalla det, på SydCon.

I år blir det parturnering och drop-in samt filmvisning i genuin militär miljö. Ta med din allierade och spela i turneringen eller kom in och spela på vårt drop-in bord.

Om ni föransmäler er (du och din allierade) och spelar minst 2 pass, får ni en specialdesignad fältflaska var samt chans att erövra den storslagna trofén. Det kostar bara 30 kronor / person.

Tar ni med eget bräde så väntar en liten överraskning.



Hitta på ett bra namn på er allians och erövra världen!

Frågor ska ställas till Generalstaben på telefon

040-400219 mellan 18.00 och 21.00 på vardagar, eller på helger mellan 12.00 och 21.00.

Junta

Föransmälan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Kalle Hermansson (karldestore@hotmail.com)

Anmälningskod: B3

"'En mager budget som vanligt' suckade den svagt leende presidenten samtidigt som han sög på pennan som vore den en cigarr. En av generalerna morrade lätt när han vände sin peng; det var revolution i luften..."

Någonsin drömt om en alldeles egen bananrepublik? Aldrig fått vara kassör i hemmaföreningen (för lätt att "tappa bort" pengarna), DÅ är JUNTA något för dig...

RISK

Föransmälan: Nej

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Kalle Hermansson (karldestore@hotmail.com)

Spelet som egentligen inte behöver någon presentation, men du tar en stor RISK om du avstår från ett parti. Alla kan klå alla, rysligt välkomna!

Monopol DeLuxe

Föransmälan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Henrik Holmqvist (spix@sydpost.nu, 040 - 404820)

Anmälningskod: B4

Ikläd dig i rollen som en äkta råkapitalist och skaffa PENGAR, MAKT och inflytande på både laglig och mindre laglig väg. Låt INGEN och INGET hindra dig på vägen mot maktens topp!! Detta är monopol men med ett par smärre regeländringar.

Framfab Labs is a constellation of companies with a shared focus on the intention and development of products, concepts and services that enable digital production, digital distribution and digital transactions (D3). We do this by combining our knowledge of software, hardware and network integration, and our aim is to deliver superior products, services and concepts to the market.

For more information:

<http://framfablabs.com/>

labs
framfab™ ▶▶

Settlers

Föranmälan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Marcus Ljungqvist (fahloin@rocketmail.com, 040-404367)

Anmälningkod: B5

"Bygg vägar, bygg hus, bygg städer, EXPANDERA!!! Ta vara på dina naturresurser väl och använd dom vist för att kolonisera den nyfunna ön."

Settlers är ett av den enklast och bästa spelen som gjorts. Perfekt för nybörjare som för experter.

Britannia

Föranmälan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Marcus Ljungqvist (fahloin@rocketmail.com, 040-404367)

Anmälningkod: B6

"Styr dina folkslag som den stora härförare du är i kampen om Britannien. Övertyga dina undersåtar att du är den bästa för dom och för riket i kläderna som konung. På vägen ger du givetvis dom ett smakprov när du sitter som Bretwalda i någon av de många provinserna. Men tag dig i akt, motståndet är hårt!"

**SVEROK SKUD**

Södra Kulturdistriktet

Datasalen blev en hit förra året, och eftersom vi är sådana otroliga publikfriare, så fortsätter vi med det. Vi kommer dessutom att ha diverse konsolturneringar på konventet, allt för att du skall trivas.

Ansvarig: Jim Nordlander (jim@unit.liu.se)

Nostalgi

Gamla godingar med start från 1981 och framåt. Ett härligt blip-bloppande akompanjerat av nostalgiska "ååååh" kommer att höras. Vill du säkra en upplevelse av din favoritdator/konsol kom och hjälp till och ta gärna med ett par historier också.

Spelkonsoler

Här kommer lite tyngre artilleri med turneringar i "SoulCalibur" på Dreamcast och "Tekken" på Playstation 2. Fler kan tillkomma men detta är spel som ensamt rockar fett! Så hårda tummarna och träna reflexerna. Här skall kickas butt!

Soul Calibur

Föranmälan: Nej

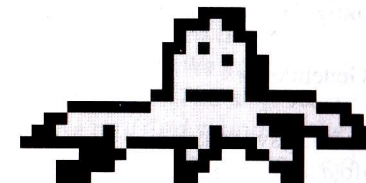
Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Åsa Roos (general@sydcon.org, 0708 - 218034)

"Med ett omänskligt vrål kastade sig den enorma jätten över den rustningsklädda ynglingen. För ett ögonblick såg det ut som om jätten skulle lyckas krossa ynglingen med sin enorma yxa, men med ett snabbt sidosteg och en snabb parering undvek den blonde ynglingen anfallet. Ynglingen gick genast till anfall mot jätten. Han svingade sitt enorma tvåhandsvärd och spetsade jätten som sakta sjönk ner framför honom... Men slaget var inte över. Bakom ynglingen hördes ett väsande ljud och klickandet av vassa blad."

Tag chansen och visa vem som är mästare i Soul Calibur på SydCon 10. Vi spelar Arcade med två liv fram till semifinal, därefter Team Battle med 8 characters.



Tekken Tag Tournament

Föranmälan: Nej

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Svante Lovén och Philip Blomgren

Spöa skiten ur dina medkonventare medelst PS2. Tekken Tag Tournament bjuder på en bunt trevliga blodbad. Banka och blocka på dina motspelare i en tornado av polygonala sparkar och slag. Kasta dig in i combos som lyfter din motspelare och jonglera en sväng med honom eller henne. Men glöm inte att det handlar om en tag tournament. Din motståndare kan byta karaktär när som helst, och det krävs strategi för att vinna.

PC-spel

Spel finns i massor och det enda vi är säkra på är att vi inte kan vara säkra på vilka spel som kommer att finnas garanterat. Så här långt ifrån starten så kan vi säga att det kommer att vara många spel av många olika kategorier och lite mer valfritt för att göra just Dig glad! Ta en lugn stund och kom och varva upp!

Övrigt

Rabarber rabarber rarber HEMLIGT rabarber rabarber rabarber JÄTTEKUL rabarber rabarber TOP SECRET rabarber rabarber rabarber DEN SOM VÄNTAR FÅR SE rabarber...

Annons

Vill du komma in gratis?

Bli en del av vår konventsfamilj och se vad som egentligen händer med konventskotletten?

Ha rackarns roligt på grund av sömnbrist och för mycket kaffe?

Tag kontakt med oss. Vi behöver jobbbara till SydCon 10, och vi kan lova att ni blir duktigt återgåldade för att ni ställer upp.

//Generalerna

general@sydcon.org

info@sydcon.org

Historiska Figurspel

Föranmälan: Nej

Antal spelare: varierar

Kostnad: Muta arrangörerna

Arrangör: Fler än en. Kontakta David Lindholm (figurspel@sydcon.org)

Historiska figurspel kommer även i år att finnas på SydCon. Kom och kolla på vad dom stora pojkarna spelar med.

Vi kommer att spela Västern (Skjut en sheriff), Napoleon (erövra världen), och War of the Roses (Vem sa att inbördeskrig inte var kul?). Samt att det på plats finns COLO-SEUM (Gladiatorarena för er obildade) som ni kan anmäla er till. Då får ni en personlig gladiator att ställa upp i spelen med.

"Vita Brevis, Et Morituri" Livet är kort, sen dör man. Dessutom så kanske, med litet "kanske" Så ska vi spela WWII crossfire rules i 15mm i mäktig terräng! de ni!! Någostans i Frankrike 1940, Engelsmännen retirerar och Tyskarna anfaller. Fast detta sker i så fall på fredagen. Inga måttband, ingen turnsequence, inga range på vapnen.

Kom och spela!!!!

Mano'war

Föranmälan: Ja

Antal spelare: 12

Kostnad: 25:-

Arrangör: Tommy Möller, Johan Lejonklev (johan_lejonklev@hotmail.com), Patrik Fridland (tel: 0739 - 68 45 37)

Anmälningkod: F3

Captain Loie d'Arc stood on the bridge and observed the fleeing Empire fleet. The question was now weather they were to persude them or not. "First mate", cried the captain. "Full sail. Victory is within our grasp and we shall not fail now". Jaques Leblanc, the first mate, moved to obey the order when suddenly, between one breath and the next, a dense fog arised. It appeared out of nowhere and was so thick you could almost walk on it.

The captain gazed out over the gunwale but the fog blocked his vision and he could not se more then a few feet. "Tear the sail. We cant move anywhere in this fog." d'Arc said with panic in his voice. The ship started to move slowly. Not a sound was heard besides the muffled sound of the crew. Then the fog disappeared. Like a curtain falling to the ground and they heard "FIRE!"



Figurspel

Arrangemanget kommer att fungera så här: max 12 spelare, med föränmälan. Sju av dessa har möjlighet att låna arme resten måste bistå med detta själva. Först till kvarn gäller vid lånandet av arme. 25 kronors avgift. Speltillfälle 00.00 - 10.00. Kör första och andra natten.

Spelmässigt:

Vi kommer att köra förflyttning med flottarna på strategisk karta. Meningen är att man skall erövra öar och städer vilka ger poäng och fördelar. Den med mest poäng i slutet vinner. Exakta regler kommer att förklaras på plats.

Förkunskaper:

Kan du de strategiska mönstrena för vartenda sjöslag under WW II? Inte det? Bra! För det behövs inte. Här behövs bara ett glatt humör och lite flyyyt...

SM i Warhammer 40K

Föränmälan: Ja

Antal spelare:

Kostnad: 100:-

Arrangör: Erik Lindholm (erik@lindholm.to)

Anmälningskod: F1

1500 poäng. Standard force organisation.

Regler från grundboken, codexar samt chapter approved dock inte vehicle design rules och armored company. Assassins är ej tillåtna. Fullständiga regler och förklaringar kommer att dyka upp här inom kort. "What you see is what you get" gäller. Allt ska vara målat.

Turneringsformen är 6 rundor swiss. Poäng ges för armésammansättning, målning och spel.

Armélistor skall skickas till:

Erik Lindholm, Klosterängsvägen 7:16, 226 47 Lund.

En snygg och LÄTTLÄST armélista krävs. Armélistan skall vara inskickad senast 16 juli. Frågor kan mailas till: erik@lindholm.to

Turneringen sponsras av DMF, FANTASY WORLD och FANATIC.

FANTASY WORLD

SAME PLACE .. NEW STUFF !



FRÄSCHA NYA VAROR FULLSORTIMENT PÅ:



- ROLLSPEL
- NOVELLER
- BRÄDSPEL
- KORTSPEL
- FIGURSPEL

FANTASYWORLD - WHERE GAMERS GO...

Warhammer Fantasy Battle

Föranmälan: Ja

Antal spelare: 40

Kostnad: 100:-

Arrangör: Andreas Ingefjord (dolcinio@algonet.se)

Anmälningskod: F2

Taktfast stöveltramp och ett virvlande dammoln, trummans takt och flöjternas melodi. Hur många led? Hur många män, axel vid axel, knä om knä med visshet om det ofrånkomliga och ovisshet om det kommande? Vilka som möter sin skapare denna dag, vem som dränker saken över den fallne fränden i billig alkohol vid lägerelden denna natt, dessa ständiga frågor. Något har dessa män gemensamt, en tanke, en förhoppning - inte jag, inte idag och inte här. Många är de som möter sitt slut bakom nästa krök, få är de som kan återvända utan slagfältets mardrömmar ekande i sitt huvud.

Dånet från slaget, ett åskans då som växer sig starkare och mer skrämmande för varje steg. Denna väg leder mot död, denna väg erbjuder ingen återvändo, denna väg må dessa män vandra ut mot fältet, ut mot historien eller ut ur historien.

Välkommen till årets turnering i WHFB på Sydcon! Reglerna må vara nya men målet är detsamma, att med kallt stål och explosiv magi tillintetgöra sin motståndare. I korthet är det dessa regelvarianter som gäller:

- Den 6:e versionens regler rakt av, inga modifieringar.
- Arméer köpes enligt de armélistor som hunnit släppas fram till Sydcon, om din armélista inte släppts vid detta datum, använd supplementet "Ravning Hordes". Kopior av aktuella sidor ur detta kan ordnas om du har problem, kontakta arrangören.
- Ingen "special character" får användas.
- Varje spelare bedöms i flera olika kategorier. Målning, armésammansättning + armétema och, naturligtvis, poäng och gott uppträdande vid slagfältet.

Så, blås i lurarna och slå på trumman, samla era trupper och dra i fält! Ära och rikedom väntar den som är nog värdig att ensam stå när de övriga har fallit.

SM i Western Figurspelet!

Föranmälan: Ja

Antal spelare:

Kostnad: 100:-

Arrangör: Tove & Anders Gillbring (Rävspel)

Anmälningskod: F4



Vill du kunna titulera dig Svensk Mästare i Western Figurspelet? Då är det till SydCon du skall åka! Under lördagen går turneringen av stapeln och målet är enkelt: Vinnare är The Last Man Standing:-)

Draw stranger! - Figurspela i Westernmiljö

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Diorama

Ashantouppdraget

Förnamn: Nej

Antal spelare: 8 per pass

Kostnad: betalas på plats

Arrangör: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson, Magnus Persson & Christoffer Krämer

Matematiska formler utbytta över ljusårs avstånd hade gett mänskligheten en ny allierad i universum. En långsam, försiktig och gradvis allt öppnare kontakt hade etablerats med en helt främmande ras. Planeten som gavs namnet Ashanto öppnade nya möjligheter för ett mänskligt intergalaktiskt imperium som börjat knaka i fogarna på grund av inre konflikt. Ett kryptiskt och avbrutet sista meddelande från Ashanto ändrade allt detta.

Vad det betydde? Sergeant Isumataq hade ingen aning. Han brydde sig inte heller. Det enda han visste var att han och sju andra medlemmar ur den Koloniala Marinkårens Rekognoceringsenhet nu satt i en landningskapsel som i vansinnig fart närmade sig planetens yta. Efter nästan ett års färd genom rymden och över en veckas förberedelser i omlopp var det nu bara minuter kvar. Det knöt sig i magen på honom. Han visste själv inte varför.

Ashantouppdraget är ett intensivt och rollspelsdrivet sci-fidiorama av gruppen som gjorde EFS/Schillermann saknas, Magikergillet's mystiska mästartest och Yeti-sviten till Borås Spelkonvent.

Speltid: Cirka 3-4 timmar. Körs kontinuerligt under hela konventet.

Arnhem Bridge

Förnamn: Nej

Antal spelare: -

Kostnad: 100:-

Arrangör: Konfliktspelsföreningen YLVA

Nu kommer det att gå hett till!

Vi på konfliktspelsföreningen YLVA är mest kända för konvents klassikern KELLYS HJÄLTAR samt vårt populära WH40K "HIDDEN" Vi hoppas att kunna presentera ARNHEM-44 vilket är ett spel i samma populära "Hidden" anda. Spelet utspelar sig september 1944 i Holland under operation Marketgarden. Skalan kommer att vara 1:285. Spelbordet kommer att utgöras av delar av staden Arnhem.





The Crew of the Apollo 11
Left: Neil Armstrong
Middle: Michael Collins
Right: Edwin Aldrin

King-Size Postcard

Stockholm 12/2 19. xx

Kära Hanner och Papper

Vi går i bredd alla är där ni går på

Kungsgatan det blir i kväll det faller

vi juken och är glittrande sjöarna

över oss och det är oss! och aah!

och ni går i bredd om bilarna sahn

in och där ni går med ett järn ryck

och ni går in här och ni går ut där

och det är satellit! och astronaut!

och det lyser överallt det blir i kväll

och ni är åbjudare! ni brinner!

och alla är där ni går i bredd på

Kungsgatan i kväll.

Petter

John F Kennedy Space Center
© King-Size Postcard by Jan Salomonsson and Fredrik Wågstad

Vice Rinc

Jellan



Jan. Waller / Fredriind

Granow Pl. 2057

SWEDEN



Cape Canaveral is the Launch Site for the Apollo Series Lunar Modules. On 7th of July 1969, the Lunar Module Apollo 11 landed the astronauts Neil Armstrong and Edwin Aldrin on the moon. A third astronaut remained in Lunar orbit.

På den tyska sidan står delar av bla 2SS Pansarkåren, samt allsköns löskefolk. På den allierade sidan står 1:a brittiska flygburna. Detta spel kommer att delas in enligt följande:

Torsdag, ordergivning

Fredag kl 10.00, spelet börjar. 24.00 spelet slutar för dagen

Lördag kl 10 spelet fortsätter kl 22.00 spelet avslutas.

Det finns goda möjligheter till att spela andra spel samtidigt för dom flesta. Avgiften är avsedd för fältmässig mat i spelet mm. Oavsett om det blir Kelly's eller Arnhem-44.

mvh Birger Hanning

Hjältar Sökes!

Förnamlan: Nej

Antal spelare: 6 per omgång

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: Sword & Dice Production (Peter Svärd, troll@angmar.nu eller Peter Hansson, spindisc@randomdice.com)

Saknar du de gamla goda äventyren? Har ditt svärd börjat rosta? Vill du hjälpa de svaga och utnyttjade? Det finns pengar att tjäna!

Staden Sanctinis väddar till Dig att komma till vår undsättning. Vi har varit under belägring en längre tid nu och kommer inte längre att klara oss om vi inte får hjälp från experter som just Dig. Spänn fast rustningen, ladda bågen eller ta Din magiska formelbok under armen och res till vår stad. OBS! Ta sjövägen eftersom landvägen är i fientlig hand.

Tuzzlam, Sanctinis borgmästare.

Mordheim - Diablo II crossover. Vi har tagit hela Diablo II's koncept och fört över det till Mordheims värld, twistat lite med reglerna och lagt till datorstöd. Kontentan blir full action, miljoner magiska föremål, brutala monster, massor av quests och snabba nivåökningar för karaktärerna.

Kortspel

Under årets SydCon har vi ett väldigt stort utbud av kortspel. Och det kommer finnas mer information på hemsidan www.sydcon.org. Informationen är lite kort och jag är medveten om detta. Därför kommer jag i mån av tid lägga upp så mycket information så möjligt på hemsidan. Vill ni klaga på eller fråga om något så kan ni ringa mig 0707-654673 eller maila mig johan_ljungstrom@hotmail.com

Johan "peck" Ljungström - Kortspelsansvarig

Magic Standard

Föransmälän: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: 20:-

Arrangör: Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K1

Tillåtna utgåvor: Marcadian Masques, Nemesis, Prophecy, Invasions, Planeshift, Apocalypse, 7th edition

Magic Block Constructed ev. PTQ

Föransmälän: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K2

Tillåtna utgåvor: Invasions, Planeshift, Apocalypse,

Magic Sealed Deck

Föransmälän: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

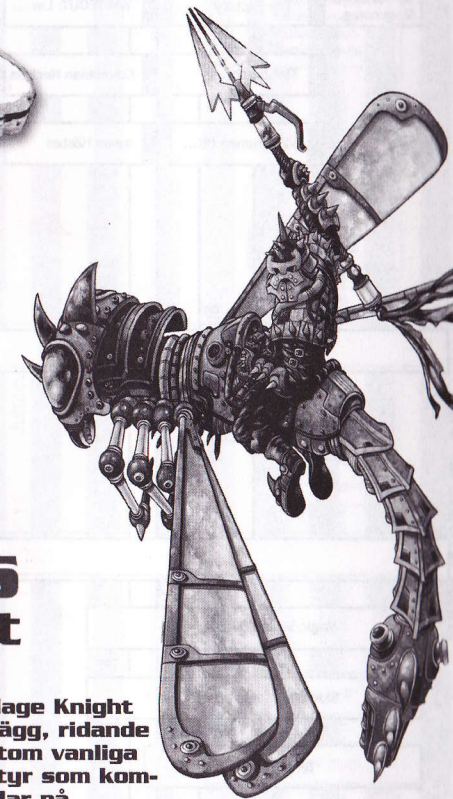
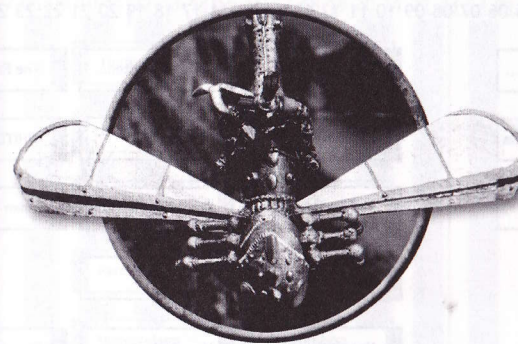
Arrangör: Johan Cedercrantz (046 - 372806)

Anmälningskod: K3

1 Invasion Starter Pack, 1 Invasion Booster, 1 Planeshift Booster, 1 Apocalypse Booster

spel från hela världen!

(mage knight)



Lancers Mage Knight

Första expansionen till figurspelet Mage Knight innehåller ett mycket efterlängtat tillägg, ridande figurer. Varje booster innehåller förutom vanliga figurer en ridande eller flygande miniatyr som kommer att ändra sättet som vi spelar på.



www.tradition.se

göteborg
femmanhuset
031-15 03 66

göteborg
järntorget
031-24 14 68

ny büski
halmstad
035-12 82 60

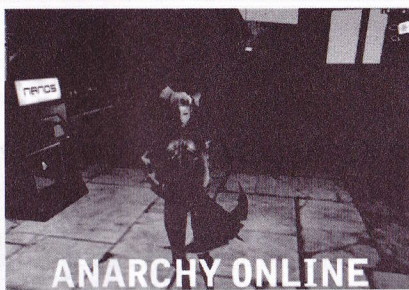
linköping
013-13 78 40

malmö
040-23 03 80

stockholm
gallerian
08-411 21 51

umeå
090-70 15 90

örebro
019-18 01 40



ANARCHY ONLINE



SAGAN OM RINGEN

bild: © FunCom

bild: © SF

SPELARE?



MAGIC THE GATHERING



DUNGEONS & DRAGONS

bild: © Wizards of the Coast

bild: © Wizards of the Coast

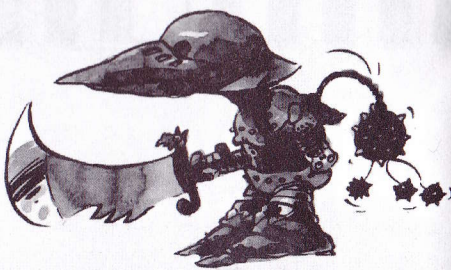
CODEX
www.rollspel.nu

TIDNINGEN FÖR DIG!!!



WARHAMMER

bild: © Games Workshop



DATORSPEL
FIGURSPEL
FILMER
KORTSPEL
ROLLSPEL
TVSPEL

bild: © Magnus Falgren

Star Wars Swiss

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K4

Star Wars Sealed Deck

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K5

Jedi Knight

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K6

Young Jedi

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: Hans Karlsson (046 - 2118036) och Magnus Larsson (046 - 390307)

Anmälningskod: K7

Vampire CCG

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K8

Wheel of Time

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K9

Terminator

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K10

Alien vs Predator

Föransölan: Ja

Antal spelare: -

Kostnad: Betalas på plats

Arrangör: frågor riktas till Johan Ljungström (johan_ljungstrom@hotmail.com)

Anmälningskod: K11

Once Upon a Time

Föransölan: Nej

Antal spelare: -

Kostnad: -

Arrangör: Lova Lovén, Maria Lindvall

"... och den magiska kaninen fick prinsessan... och*lägger ett kort*... öh... den onda styvmodern... OCH DE LEVDE LYCKLIGA I ALLA SINA DAGAR!"

Tror du att du kan berätta en bättre saga?

Ställ då upp i "Once Upon a Time"-turneringen och hoppas på riktigt bra kort och ett lyckligt slut!

"Once Upon a Time" är ett kortspel/sällskapsspel där spelarna skapar en egen saga utifrån sina egna kort. Eftersom alla spinner på sin egen historia kan det stundtals bli riktigt underligt. Det gäller att själv knyta ihop trådarna och presentera slutet...

Der überreiseleiter hälsar willkommen

Guten tag! Vi har verkligen ett extraordinärt utbud av resor att erbjuda i år. En dunderblandning av olika sorters scenarier och äventyr garanterar en totalupplevelse. Skulle ni känna att rollspelsresorna inte räcker har vi dessutom satsat extra hårt på totalresorna; lajven.

Rollspelen kan vara Charterresor som kan tilltala alla; de når en bred publik eftersom de kan ledas och upplevas på just det sätt NI finner mest underhållande. Vidare har vi en mängd Temaresor; allt från Tågluffen och dess fria form till den mer traditionella Spårvagnsresan och Upptäcktsresan.

Har man en stund över kan man släcka törsten på LinCons rollspels-after-ski eller på ASFs rollspelspub som har happy hour hela konventet. Dessutom kommer vi att ha ett par Sista-Minuten-Resor, vilka ni kan läsa om på hemsidan. Allt för att ni inte skall ha en tråkig stund under ert besök.

Aloha! /Wilhelm Björkman

**Sista-minutenresor**

Under hela konventet kommer det att avgå en mängd sista minuten resor för er som inte hann eller ville köpa biljetter till Tema- och Charterresorna.

Sista-minutenresorna kommer att annonseras både i receptionen och på anslagstavlor. Som vanligt gäller först till kvarn principen. Många utav resorna är populära, men tyvärr finns bara ett begränsat antal platser. Välkomna ombord.

Tyst i klassen

Föranmälan: Ja

Antal spelare: 10 - 20

Kostnad: 100:-

Arrangör: Caroline Andersson, Sofia Willman (Mundus Inversus)

Anmälningskod: L1

Ni elever från årskurs tre som anmält er till Värnhemsskolans sommarkurs i filosofi ska infinna er i skolans filosofisal fredagen den 3/8 klockan 10:00 eller lördag 4/8 kl 16:00. Sommarkursen leds av ordinarie lärare Wilhelm Björkman. Studiematerial såsom kollegieblock, penna och radergummi medtages själv. Kursens mål är att ge dig som elev större inblick i människans verklighetsuppfattning. Den första lektionen erbjuder tankeväckande upplevelser och diskussioner. I mån av plats kan ni som ännu inte anmält er göra det på skolans sekretariat under expeditionstid. Trevlig sommar önskar Caroline Willman -rektor

Wilhelm rekommenderar:

Ett helschysst minilajv som gräver sig in i hjärnan. Problemen tar sig fysisk form. Ledord: "...hmm... AHA! ...men? WHAT!?! NOOOOO!!! SHIIIT!!! ARRGH...". Har du inte haft ett psykiskt sammanbrott på ett lajv förut är det här stället för dig. Arrangörerna är från Mundus Inversus, som förra året satte upp Brännpunkt Noll.

Kärlek i förnedringens tid

Föranmälan: Ja

Antal spelare: 16 (7 män, 7 kvinnor, 1 DJ, 1 bartender)

Kostnad: 100:-

Arrangör: Erlend Eidsem Hansen

Anmälningskod: L2

Rör mig inte, hotade Ingrid. Gustav ville inget hellre än att hålla henne, hårt... -det är slut, fattar du det... nej, det kunde han inte fatta... man kan väl inte fatta det, så där helt plötsligt? han kunde fortfarande känna lukten av hennes kön på fingrarna, skorna hade blivit blöta på vägen hit... på ett ställe var det hål i sulan... men han grät inte... Ingrid tömde sin öl i ett enda stort svep... skratt hördes från bordet intill... självklart skrattade de inte åt dom... de bara påminde dom om att världen gick vidare... att medan de kämpat för att stå stilla... inte visa känslor... Gustav mindes första gången de skrattat tillsammans...



att se med näsan

att snacka med ögonen

att diskutera med händerna

orörliga läppar som aldrig kysser
tystnaden som säger allt
krossande glas in i huvudet
läppar som inte vidröres

det var då hon fick syn på hans ögon... hon kunde känna lukten av hans spearmint... hon hörde inte vad han sa, men hon räknade med att han ursäktade sig... det var nåt med de läpparna och lukten av spearmint som hon hade glömt... något väldigt viktigt...

efter sex är alla djur sorgsna?

Varaktighet: 4 timmar (+1 timmes uppvärmning)

Rollerna är grupperade två och två i parförhållanden... Varje par har ett tema; t ex graviditet/abort, frihet/ensamhet, framgång/svartsjuka, förälskelse/förlust, berusning/verklighet.

Detta är nästan helt igenom ett NON-CONTACT-lajv; det är ingen terapi - inga självupplevda roller, inget kyssande, inget tafsande, inget våld - utan FLIRT; nära, intensivt spel mot ett fåtal andra, ett litet lajv om lågmälda ting... Ett lajv där du MÅSTE spela någon annan än dig själv; med en annan deodorant, annan musiksmak, andra kläder, annat smink, och en annan attityd mot det motsatta könet

Wilhelm rekommenderar:

Nytt, fräscht tänkande. Nya grepp; nya idéer. Det är här möjligheter upptäcks och gränser utvidgas; lajvens såväl som dina.

inside : outside

Föransmälan: Ja

Antal spelare: max 15

Kostnad:

Arrangör: Eirik Fatland & Mike Pohjola

Anmälningskod: L3

“the most thought-provoking game currently in production.”

- panclou

Franz Kafka meets “A Clockwork Orange” as written by Immanuel Kant.

Confront choices. Face ethical decisions. Make up your fucking mind.

Written by Mike Pohjola (“Manifest of the Turku School”, .laitos) and Eirik Fatland (“Dogma 99”, Europa), two of the Nordic countries’ best known LARPwrights.

It’s a LARP. No more than 15 players. It’s written in English, but will be played in Swedish. No monsters. No magic. Today, inside : outside will be emotionally and psychologically demanding, open for mature participants only. It’ll happen during SydCon. Follow the website (<http://www.sydcon.org>) for more information.

“with fatland and pohjola joining forces at last... a pox on all who doubt the depth of the endeavor. they’re like lucille ball and desi arnaz - in few years, they’ll own the studio.

... the players [...] will be going to places they never even dreamed of.”

- panclou

Wilhelm rekommenderar:

Åbo-skolan möter Dogma-99. För första gången i produktion. Vad kan jag säga? Historia.

Datorn är din Vän...

Föransmälan: Ja

Antal spelare: 20

Kostnad:

Arrangör: SSF Silmarillion (Mattias_Jonsson@hermes.ics.lu.se)

Anmälningskod: L4

Är du lycklig, Medborgare? Inte? Du vet väl att det är strikt förbjudet att inte vara lycklig? Inte? Ok... Jag tänker ha överseende med det idag, men jag tänker inte tolerera det en gång till. Inte från någon av de andra fem av dig heller! Men jag vill att du snarast rapporterar till någon av bekännelsebottarna omedelbart. De väntar på Dig...

Aaah, du är tillbaka... En trevlig upplevelse förstår jag? Jaså, det är nummer två av dig... Ja ja, så kan det gå, om man inte är lycklig. Men det är du nu förstår jag? Just det ja... Men är det kanske för att du är i maskopi med mutantkommunist-förrädarna...? Inte? Men pälsmössan du har på huvudet då? Jaså, teater... Ja då förstår jag... Men då skulle du ju passa perfekt som lyckoofficer i mitt nya problemlösarteam... Vad sa? Inte intresserad? (Laserkanonen börjar surra lågmält). Just det ja, så ska det låta! Du börjar direkt!

Det är Framtiden. Världen har gått under. Det enda som finns kvar är en gigantisk dator som skapat det så kallade Alphakomplexet. Ingen vet hur stort det är, men rykten säger att det tar flera år att ta sig från ena sidan till den andra. Rykten säger också att det finns en Utsida och att det är där mutantkommunistförrädarna kommer ifrån. Det är fel. Dessa skapas precis som alla andra invånare i komplexet i stora VAT-tankar. Där tillverkas de humanoida invånarna i sexpack (detta för att kunna ha en chans till bättring ifall de skulle göra något av de fel som resulterar i en anställning som reaktorsköld). Ironiskt nog kommer även maten de äter ur samma tankar... Detta är ett live taget direkt ur rollspelet Paranoias bisarra värld.

Det är ett live där just Du får spänna på dig den röda Sparkdräkten, hoppa i dina Stövlar, greppa din Laserpistol, ladda upp dina Mutantförmågor (men säg det inte till någon) för att göra Datorn, ditt Hemliga Sällskap eller båda en tjänst, genom att lösa deras Problem, som den Problemlösare du är..Inga förkunskaper eller utrustning krävs, även om användande av hängslen premieras...

Wilhelm rekommenderar:

Paranoialajv? Genialiskt! Kan inte komma på en roligare idé som skulle platsa bättre på ett konvent.

Förr eller senare ställs alla inför tanken på att lajv och rollspel är förbannat lika varandra. Esketiska människor må hävda att de inte har med varandra att göra, men lika gärna skulle man kunna tro att de är närbelätnade trots allt.

innan hösten tar fasta på de gemensamma elementen för lajv och rollspel. Följande gäller:

- Spelet sker i ett enda stort rum. Spelet sker i mitten av rummet, med minimal rekvisita. Den totala illusionen försöker inte återskapas.
- Spelet sker i scener. Mellan varje scen förändras för att passa nästkommande scen. Varje scen beror på hur saker och ting skett i föregående scener. Handlingen är inte på förväg bestämd.
- Varje deltagare gestaltar en roll i varje scen. Interaktion mellan rollerna sker endast i roll.
- Spelet sker enbart med den rekvisita som finns. Man får således inte föra in påhittade föremål i handlingen vid behov.
- Även metaspel skall utforskas. Vi kommer att använda oss av ljud och ljus för att kommunicera med spelaren bakom rollen.

Kanske blir det här jävla mycket bättre, kanske blir det som vanligt. Det får vi se. Du behöver inte förstå vad jag menar med de här punkterna, dyk bara upp med ett öppet sinne så ska jag förklara på plats.

Vad gäller själva handlingsramen har jag tänkt mig någon form av drömspel, detta genom att kombinera två olika temata. Det ena är tanken på två världar, lite grann som den i *Matrix* eller *Kult*. Det andra är den drömska verkligheten såsom i *Twin Peaks* eller *Sånger Från Andra Vänningen*. Även *Sjätte Sinnet* inspirerar. Med ljud, ljus och satan anamma ska vi ro det här iland.

Individuell anmälan, inga epileptiker.

Wilhelm rekommenderar:

Martin Brodén är en av våra mest progressiva arrangörer, men med få och sporadiska arrangemang.

Missa inte chansen att ta del av hans alster nu när tillfälle ges!

Pass 2, 5

I mina drömmar är jag du och du jag, men tiden går och jag är inte du och du är inte jag, inte än. Inte nu. Inte som sanningarna som viskas mellan träden. Du hör dem inte nu, men innan hösten skall du veta.

Då är du där jag är nu och då väntar jag på dig, på andra sidan hösten, där vinden gråter som ett eko från gamla somrar. Då ser jag dig och du ser mig och då, först då, kommer du att få veta.



Columbian Necktie

Föränmälan: Ja

Antal spelare: 5

Kostnad: 100:-

Arrangör: Erik Lundström (erik_lundstrom@spray.se)

System: Systemlös gangsterthriller i London

Anmälningskod: R1

Tic Tac Joe, Puppy & Camel Man

Lasagna Man, Leno the Stripe, A.K. aka Abstinence Kid & The Swede

M.M. aka Mobile Mongoloid, Mr Mister & Pico the Chemist

Lucky Luciano, Money Man aka Queen, Eddie the Needle & Raggaboy

Soulman & Charon

för att nämna några av de inblandade

Columbian Necktie är den helt fristående uppföljaren till förra årets Bacchusbidrag, "Mexican Shootout". Den här gången spelar man brottslingar på den andra änden av skalan: bottenskiktet - springpojarna och småtjuvarna. Precis som sist blir det färgstarka karaktärer (nu med mugshots) i en hård värld. Nervpirrande stämning utlovas - allt till ett väl avvägt soundtrack. Kort och gott en "snar"lik historia.

"I see dead people"

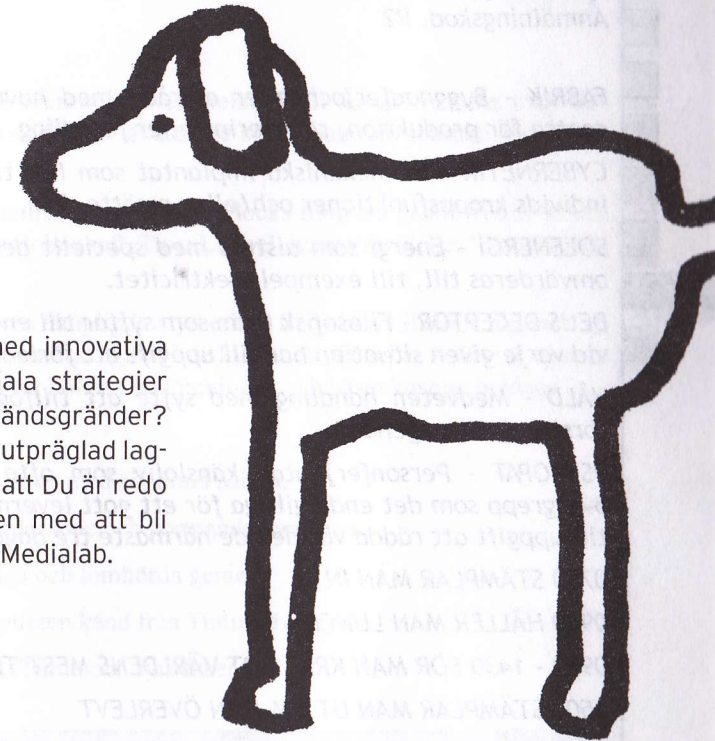
- Cole Sear

Wilhelm rekommenderar:

Karaktärerna din mor varnade dig för. Mötena din far varnade dig för. Scenariot jag varnar dig för. Strupkramande intriger som tvingar dig över gränsen.



Bemästrar Du teknikens spelplan?



Kommer Du upp med innovativa lösningar och geniala strategier där andra ser återvändsgränder? Är Du dessutom en utpräglad lagspelare? Då tror vi att Du är redo att anta utmaningen med att bli en spelare hos IconMedialab.

IconMedialab™

Nordenskiöldgatan 6
S-211 19 Malmö
Tel 040 660 69 70
malmo@iconmedialab.se
www.iconmedialab.se

THE FACTORY*Föransökan: Ja**Antal spelare: 4 - 5**Kostnad: 100:-**Arrangör: Björn Larsson, ill., layout & logodesign; Andreas Svensson.**System: Cyberpunk v. 2.0**Anmälningskod: R2*

FABRIK - Byggnad[er]och/eller område med huvudsyfte att fungera som centra för produktion, raffinering eller förädling.

CYBERNETIK - Biomekaniska implantat som har till syfte att förstärka en individs kroppsfunktioner och/eller ersätta dem.

SOLENERGI - Energi som alstras med speciellt designad utrustning för att omvärderas till, till exempel elektricitet.

DEUS DECEPTOR - Filosofisk term som syftar till en guddom eller demon som vid varje given situation har till uppgift att förleda medvetanden.

VÅLD - Medveten handling med syfte att tillfoga kroppsskada och/eller förstörelse av egendom.

PSYKOPAT - Person[er] utan känsloliv som ofta ser framgång och/eller övergrepp som det enda giltiga för ett gott leverne och person[er] som har till uppgift att rädda världen de närmaste tre dagarna.

0700 STÄMPLAR MAN IN

0900 HÅLLER MAN LUNCH

0930 - 1430 FÖR MAN KRIG MOT VÄRLDENS MEST TEKNISKA CIVILISATION

1500 STÄMPLAR MAN UT OM MAN ÖVERLEVT

(OBS! Tidigare arbetslivserfarenhet är inget krav. Sjuk- och olycksförsäkring ingår. Inga semesterdagar. Inga karensdagar.)

Förra årets skapare av 'Den Tionde Hierarkin' och 'Chanson D'Autumne' tar ett kliv in i framtiden. Den här gången handlar det om ett science-fiction äventyr.

(-"Greed is good..." , Michael Doulgas i "Wall Street")

Wilhelm rekommenderar:

Kasta dig huvudstupa in i det här glödheta actionsscenariot. Känn vad rollspel kan innebära när handling och fart står i centrum. Tunga, passande karaktärer i en fet sci-fi-intrig ger dig ett välbehövt avbrott.

Tintin och rymdskeppet*Föransökan: Ja**Antal spelare: 4**Kostnad: 100:-**Arrangör: Per-Ola Olsson**System: Systemlöst**Anmälningskod: R3*

'Tintin och rymdskeppet' är ett äventyr för fyra spelare i full form, i fri form, i full fart och är en hyllning till Hergé och hans fantastiska seriealbum om journalisten Tintin och hans vänner.

Ring ett gäng kompisar och anmäl er redan idag. Plocka fram era gamla Tintin-album och Tintin-skivor med Tomas Bolme mfl. Tips: Läs och lyssna speciellt 'Plan 714 till Sydney'.

Ikläd er rollerna och gärna även lämplig kostymering, frisyrr och tillbehör. Kamma en Tintin-frilla, ta med Kaptenens mössa, glöm inte kubb och pendel åt Kalkyl. Lag som medverkar i full kostymering får bonus i bedömningen och bästa kostym belönas.

Kom och spela:

- Tintin, den nyfikna journalisten med sin hund Milou.
 - Kapten Haddock, den domderande och gormande kaptenen.
 - Professor Kalkyl, det virriga och lomhörda geniet.
 - Piloten Szut, den lettiske piloten känd från Tintins äventyr.
- i det hittills okända äventyret 'Tintin och rymdskeppet'.

Wilhelm rekommenderar:

Är du lika tankspridd som Dr Kalkyl? Kan du svära som Kapten Haddock? Kan du frisera en halv anstjärt? Vill du uppleva det försvunna Tintinäventyret? -Bomber och granater! Då måste ni ju anmäla er.

Min fickkniv är röd och har sax, trådsåg och förstoringsglas, kompass. Tandpetare. Jag klarar mig. Chokladen för blodsockret, kondomerna för vattnet. I Gustavs väska ligger en stor bunt hoptejpade tändstickor. En gång sköt han en fågel med luftgeväret, en liten fågel med magnumkula och så mycket tryck att huvet försvann.

Han brukar skratta ibland om socker och salpeter, den blå lågan vi höll mot läckan från oljecistrernerna på sjukhusområdet den sommaren, han brukar skratta och då tänker jag att jag kommer att klara mig.

I sjöbodens borte vindsfönster syntes ljuset av en sänglampa. Från fönstret hade man god utsikt över tomtens sjöside, över den nyskottade stigen mot vattnet och isen som löpte tvärsöver sundet över till andra sidan och affärsbryggan.

Far hade gått dit, visserligen på skidor, och hemfört en pilsnerback som han dragit efter sig på isen i ett rep om midjan. De hade sagt att man skulle kunna se kapseln med bara en vanlig kikare. ■

Vi Åker Jeep presenterar **Inga spår efter Alex**

*En övning i all enkelhet av
Jan Salomonsson och Tobias Wrigstad
tonsatt av Waldozas Experiment*

#spelare: fyra
tid: pass 4, pass 7
hemsida: <http://component.dsu.se/alex>

Wilhelm rekommenderar
9 ord (E-H Järegård):
Fri form, frrri form, F
foooorm, frif'rm, form
FETT.

Hur långt har rollsp
utvecklats på drygt 20
i Sverige? Upplev själv.

Pelargirs gator

Förnamlan: Ja

Antal spelare: 3 - 5 (men helst 4 - 5)

Kostnad: 100:-

Arrangör: Orchis & Svettis

System: MERP/ Friform

Anmälningskod: R5

Förkunskaper: inga, men viss kunskap om Gondor, företrädesvis under första halvan av tredje åldern, kan vara till hjälp.

På den gamla goda tiden hade alla spelkonvent med självaktning en MERP turnering, så lät oss återuppleva den tiden, utan för mycket rulemaster.

Efter att Castamir tagit makten i Gondor, under det som senare kom att kallas ättefejden, följde en tid av osäkerhet och oro. Den starke kom att regera över den svage, oavsett renheten i de blodslinjer som var den ursprungliga orsaken till inbördeskriget.

Castamirs hemliga polis, Côr Aran; "Kungens Kråkor", arresterade upprorsmän och beslagtogs egendom, ibland på mycket lösa grunder.

Den var en tid då motståndsgupper, spioner och kontraspioner kämpade för att bringa tillbaka den rättmätige kungen Eldacar från fjärran nord, eller för egen vinning.

För mer info, se hemsidan.

Wilhelm rekommenderar:

Gillar du Tolkien? Rollspel? Låter det intressant med en intrigbelamrad grupp mitt i händelserns smet? Då är det här rätt för dig. Vill du köra det i en mer klassisk rollspelsstil eller mer åt fri form-hållet? Vill du ha mycket spel i gruppen eller fokusera på handlingen? No problemo; vi fixa!

Välkommen till förorten*Föranmälan: Ja**Antal spelare: 4**Kostnad: 100:-**Arrangör: Fredrik Axelzon (Inre Cirkeln), Jon Nilsson**System: Friform**Anmälningskod: R6*

Rosengård är en av de vackraste och naturskönaste stadsdelarna i Malmö. Denna del av staden sjuder av liv och rörelse. Små grönområden, vackra hyreshus och närheten till allt är ett kännetecken för Rosengård. Fler än tre av fyra Rosengårdsbor har utländsk bakgrund och detta är sålunda en mötesplats för världens alla kulturer. Området sprudlar av optimism och ger en vacker bild av ett framtida mångkulturellt Europa. Rosengård är och förblir en tydlig symbol för 2000-talets nya Sverige.

Detta är ett scenbaserat friformsscenario direkt från förorternas svenska underklass. Vi kommer följa fyra unga invandrarkillar som skall bege sig på en resa in i natten. Följ dem på deras vandring från skolavslutningens ljus till nattens mörker.

Wilhelm rekommenderar:

Detta är inte enkelspårigt problemlösarscenario. Det är för de som vill ägna sig åt karaktärsspelande och rollgestaltning. Rockar det? Ja, jävlar, det gör det! Tung hip-hop, socialrealism och doggigt me slang.

Midvinterkröning*Föranmälan: Ja**Antal spelare: 3 - 6**Kostnad: 100:-**Arrangör: Peter "Sid" Alqvist**System: Eget "low fantasy"**Anmälningskod: R7*

"Han öppnade dörren och steg in i scriptoriet. Den stora salen var folktom. Munkarna hade gått för att äta middagsmål. Hans steg ekade lätt mot det välspolade stengolvet då han sakta rörde sig mellan skrivpulpeterna.

Han stannade då och då upp för att kasta en blick på utsökta illuminationer och mästerlig kalligrafi i halvfärdiga böcker som låg uppslagna på de små skrivplatserna.

Solen trängde sig ansträngt in genom de bubbliga, blyinfattade fönsterrutorna och svepte in rummet i ett angenämt silverne ljus. Trots det var det kallt - det var mitt i vintern, och andedräkten stod som rök ur munnen på honom.

Hans blick fångades av en lysande vacker illumination föreställande en scen ur Berättelseböckerna - Isgrim Krigaren stod redo för strid med yxa och sköld när stridsguden Tergil för första gången uppenbarade sig för en dödlig. Guden sprängde fram över en vid slätt på hästen Jordskalve, och bakom honom red horder av vildsinta krigare.

Bilden var fascinerande och vacker - dess karga, destruktiva energi fyllde hans själ och hans hjärta, och stärkte honom inför hans stundande uppgift. Han slog igen boken och gick tyst till scriptoriets bortre del, där han slutligen stannade utanför en bred dörr i sliten ek.

Hans puls ökade i takt med hans andhämtning när han sakta drog dolken ur slidan. Bladet glänste matt i det kalla solljuset när han knackade på dörren. Han kunde förnimma ett skrapande ljud, som från någon som sakta rörde sig inne i rummet. En nyckel rasslade i låset och dörren öppnades långsamt inåt.

Han gav de gamla ekplankorna en hård knuff med axeln och rusade in i rummet - den gamle mannen som öppnat dörren låg på rygg med ett häpet uttryck i ansiktet. Gamlingen drog häftigt efter andan när han såg den

Peter Hansson

En fin kille, helt enkelt.

glimmande dolken, och kravlade sig så fort han förmådde på fötter, medan hans motståndare bestämt stängde dörren bakom sig.”

Midvinterkröning är ett äventyr för 3-6 personer som utspelar sig i en miljö som är mycket lik svensk högmedeltid. Dock det har vissa fantasyinslag - mest i form av en påhittad värld, och inte i form av övernaturliga väsen och liknande.

Rollpersonerna dras in i en malström av svek, falska lojaliteter och villospår som kan eskalera till katastrof om våra hjältar inte är modiga, smarta eller tursamma nog.

I intrigerande hovpolitik med stolta riddare, väna jungfrur och mäktiga adelsmän måste de lösa gåta efter gåta, ställa obehagliga frågor och undvika individer som anser att "de vet för mycket", samtidigt som det gäller att inte trampa någon på tårna genom att vara onödigt burdus och etikettsbrytande.

Det är ett relativt styrt scenario, ganska annorlunda mot typiska fri form-scenarier.

Det innefattar både tärningsslag och ett ganska avancerat (men lättfattligt) regelsystem - tonvikten ligger dock på rollspelande och berättarteknik, även om slumpen i form av tärningar spelar in för att avgöra vissa saker.

Wilhelm rekommenderar:

Ett genuint äventyr för dig som gillar gammalt hederligt rollspel; intriger, kluriga problem och spänning. Miljön känns äkta (Sid är medeltidarkeolog) och man får lite "I rosens namn"-känsla av det.

WHITE-OUT: Las Vegas

Föransmälän: Ja

Antal spelare: 4

Kostnad: 100:-

Arrangör: Olle Jonsson och Anders Nygren

System: Friform

Anmälningskod: R8

Det var en jävligt seg dag. Du vet, när du druckit för mycket dagen innan. Så jag packade mig ner till sta'n för att köpa nå't flottigt att stoppa i magen. Jag gick ner till Dinkey Doughnuts eller va' fan det heter. Därinne satt ett helt menageri. Jag menar, jag trodde jag hade kommit till ett så'nt där circus sideshow ställe. Bara freaks över allt. Minst två tredjedelar av dom satt därinne hade platsat i en film, inklusive personalen. Jag lovar. Värst var fyra killar som såg ut som elvis. Jag menar, kom igen, killen har ju för fan vart dö' i två år. Inget fel på honom, jag är väl inget större fan, har några skivor och så där, men att klä ut sig till honom. Det är bara för mycket.

Jag satte mig ner och käkade en doughnut, med lingonsylt, jellodoughnut-sen är bäst, med kaffe till. Det smakade garvsyra men gjorde inte så mycket. Magen måste ju ha sitt. Rökte en cig och lutade mig tillbaka. Helt plötsligt blev det en jävla fart på elvishelvetena, dom sprang ut och satte sig i en turkos chevy Impala, en -64 tror jag att det var. Slirade och brände gummi och hade sig, innan dom kom iväg. Näe, Utah är sig inte likt. Jag gick ut från Dinkey Doughnut, bort till reklamskylten, du vet, den vid infarten där det står: "Peasly - 2000 invånare, 5 restauranger, 4 motell och 3 kyrkor. Satte mig och snackade med Ben, Stanley och Burt. Dom drack Southern Comfort och käkade burkbönor. Smakade lite. Det var slappt.

Wilhelm rekommenderar:

Elviskopior på väg till Elviskonvent i Las Vegas? -Eilert Pilarm kunde inte skrivit det bättre. Olle är för övrigt känd som "70-talsmannen" i Finland. Anders är aktiv göteborgare.

Uppgörelsen

Föransmälän: Ja

Antal spelare: 5

Kostnad: 100:-

Arrangör: Anders & Tove Gillbring

System: Western

Anmälningskod: R9

Wyoming. Era drömmars mål. Bara namnet har varit tillräckligt för att inte få er att tappa modet under er strapatsrika färd. Allting skulle bli bättre bara ni kom fram. Nu är ni här och era illusioner riskerar att krossas av den hårda verkligheten. Ert första möte med era nya hemtrakter var inte direkt möjligheternas land för alla som var villiga att lägga ner lite arbete, tvärtom. Fattiga, smutsiga, hungriga satar syns överallt. De flesta har redan bett er om arbete, eller åtminstone ett mål mat...

De stora boskapsbaronerna agerar alltmer hänsynslöst, som om rikedom och makt ger dem rätt att göra vad de vill. Men missnöjet pyr, alltfler har börjat protestera. Ingen tror att boskapsbaronerna stillatigande tänker se sitt imperium krympa. Det mest oroväckande ryktet gör gällande att revolvermän från Texas är på väg, och ni vet bara alltför väl vilka kräk det kan handla om...

Uppgörelsen är ett actionfyllt Westernäventyr, där rollpersonerna tvingas slå ur underläge. Det är också den stora finalen och slutpunkten för Westerns konventskampanj De Utstötta som började på GothCon med Hemkomsten och där del 2: Uppbrottet spelas på LinCon. Ta chansen att spela detta scenario som är cirka 5 timmar långt och avsett för 5 spelare. Hela kampanjen skrivs av Tove & Anders Gillbring och illustreras av Peter Bergting.

Tradition står för priserna!

Riktigt bra lag i rollspelsturneringen kan kvittera ut en belöning i presentkort på Tradition. Det lag som vinner får 500:-, 2:an får 300:- och 3:an får 200:-. Den högsta belöningen under hela kampanjen kan också kvitteras ut på SydCon, då kampanjen spelats till sista blodsdroppen. 1000:- väntar vinnaren av hela kampanjen.

Wilhelm rekommenderar:

Allas vårt Western. Kan det ens misslyckas? Den fristående men icke desto mindre rafflande avslutningen på kampanjen.

Absolut ASF

Föränmälan: Nej

Antal spelare: Lagom många

Kostnad: Va?! Pengar? Näe...

Arrangör: ASF (Fredrik Engström, fredrik@asf.o.se, 070 88 88 610)

System: Frifrom

Släck din törst med ett par scenarion ur ASF:s friformsbar. Välj bland 13 utvalda favoriter och låt dig berusas av skabrösa intriger och beräknande baktankar. Här finns något för alla smaker - ta med ditt lag på 4-5 personer och upplev sensationen som tagit både Borås och Göteborg med storm.

För mer information och ytterligare presentation av sortimentet; besök ASF:s hemsida på www.asf.o.se.

Studie 
främjandet

Svenska Mästerskapen i Button Men

Föränmälan: Nej

Antal spelare: Ju fler desto bättre

Kostnad: -

Arrangör: Peter Hansson, Cheapass Demo Monkey
(spindisc@randomdice.com)

Anmälningskod: Ö1

In the red corner, Clare: "Clare is an international spelling and thumb wrestling champion. She enjoys hiking, fishing, and beating people up."
In the blue corner, Bauer: "Bauer is an enthusiastic supporter of global human rights and a first-class sushi chef. And he likes to beat people up."
Let the best fighter win.

SydCon har den stora äran att arrangera Svenska Mästerskapen i Button Men. För er som inte känner till spelet Button Men finns reglerna inkluderade härefter samt en uppsättning länkar som leder till matnyttig information. Anmälan till turneringen sker på konventet. Har ni en egen Button Men (vilket naturligtvis alla har eftersom SydCons inträdesknapp i år är en Button Man) får ni spela med den om ni önskar. Har ni ingen eller önskar spela med en annan kommer sådana att finnas till läns, men då får ni finna er i att kanske inte kunna välja utan få en knapp tilldelad.

Beroende på antalet anmälda bestäms turneringsformen på plats. Likaså kan reglerna för vilka Button Men som tillåts ändras men annars gäller den vanliga listan över turneringslegala knappar. Har ni frågor så hör gärna av er till mig.

Vill ni testa Button Men redan nu så är receptet på Clare och Bauer som nämns i inledningen följande:

Clare	6	8	8	20	X
Bauer	8	10	12	20	X

Länkar:

<http://www.randomdice.com/games/buttonmen>

Innehåller kompletta regler för alla specialturningar, recepten på alla producerade Button Men samt en lista över vilka som är turneringslegala. Där finns också länkar till alla som producerar Button Men.

<http://www.beatpeopleup.com/>

Den officiella Button Men sidan.

<http://www.cheapass.com/>

Cheapass games, ägarna av Button Men.

<http://www.buttonmen.dhs.org/>

Onlineversionen för er som vill träna upp era färdigheter i spelet.

SydCon Water Wars: Episode II

Föranmälan: Nej

Antal spelare: Ju fler desto bättre

Kostnad: -

Arrangör: Åsa Roos (general@sydcon.org, 0708 - 218034)

Följ med en bit bort, utanför Costa del SydCon där kriget rasar för fullt. Ja, det vill säga kriget om vem som kan blöta ner vem först. Och vem som har störst. Störst vattenkanon, alltså. SydCon WaterWars II, det blöta arrangemanget. Ta med en vattenpistol. Hell, ta med TRE! SydCon WaterWars II hålls i en närabelägen park med vattentillgång.

Vi tar återigen våra vattenkanoner och traddlar iväg till det blöta slagfältet där vi utan tvekan skjuter häcken av våra motspelare. Egen vattenpistol är en förutsättning. Hink är tillåtet, men fuskigt :), vattenballonger likaså. Ju större desto bättre. Och blötare. Det är **INTE TILLÅTET ATT BRUKA VATTENPISTOLER ELLER VATTENGEVÄR PÅ SKOLAN!** Det leder till konfiskering av pistol tills dess att konventet är slut.

Spela Kula

Föranmälan: Nej

Antal spelare: Ju fler desto bättre

Kostnad: -

Arrangör: Mats Johansson

I ett hörn på SydCons många vindlande korridorer sitter en blond ung man och spelar kula. Ja, faktiskt. Kula. Vi har anordnat en liten turnering för er med barnasinet i behåll. Under stora delar av konventet kan du som besökare alltså ta dig till detta hörn och återuppleva låg- och mellanstadiets största fröjd. Att spela kula. Ta med ett hopprep så är nostalgikicken total.

SydCon Seminarium

SydCon kommer i år att bjuda på en mängd seminarier för både unga och gamla. Vi försöker inrikta oss på sådant vi själva tycker är intressant. Tider för seminarierna kommer att sättas upp på anslagstavlan samt annonseras på hemsidan. Några idéer vi redan haft är följande:

För de redan bitna

- Sy din egen medeltidsdräkt
- Hur sminkar man sig?
- Att arrangera ett lajv för en kväll (Peter Hansson)
- Att arrangera en lajvkampanj
- Surrealism och Metaspel

Historiskt

- Medeltidens värld
- Medeltida svärdsfäktning (David Lindholm)
- Keltisk tro
- Sagoberättandets historia

Karriär och yrkesliv

- Att ha kreativitet som yrke
- Att leva på dataspel
- Att lära sig skriva
- Att teckna serier (ev. Mike Wells)
- Konsten att göra ett spel
- Rollspel i undervisningen

Rollspel som socialt fenomen

- Är rollspel farligt?
- Ledarskap
- Där alla får vara med: socialt utanförskap
- Rollspel som subkultur
- Att överbrygga gränser
- Kvinnor i hobbyn

Föreningsliv

- Att starta och driva en förening
- Om SVEROK
- Att arrangera konvent - hur går det till

Har ni fler idéer, synpunkter och tankar så ta gärna kontakt med Åsa Roos på general@sydcon.org. Känner du dessutom någon som vore perfekt som föreläsare är du mer än välkommen att ta kontakt med oss. Listan är ännu inte reviderad och fastställd, så vi reserverar oss för eventuella ändringar.

Anmälningssguide

1. Fyll i det inträdesalternativ som gäller för dig. Du väljer alltså ett av följande:
 - SVEROK-medlem som kostar 100 kr
 - icke SVEROK-medlem som kostar 150 kr
 - Codexprenumerant 80 kr
 - DMF trusten medlem, gratis
 - Arrangör, gratis (OBS! Detta gäller endast arrangörer som redan finns med på vår lista.)Om du är SVEROK-medlem måste du fylla i föreningens namn.
2. Vill du ha mugg, t-shirt eller mat så fyller du i lämplig ruta för dessa alternativ.
3. Välj vilka brädspel, kortspel och figurspel du ska spela.
Det finns en anmälningsskod vid varje arrangemang som berättar för oss vad du vill spela. Fyll i denna under anmälningsskod. Välj arrangemang och fyll i tid på postgiroblanketten. Tiderna då arrangemanget går syns på schemat.
4. Välj vilka rollspel du ska spela. Endast en person i ert lag anmäler laget, denne betalar hela avgiften och skriver i lagnamnet samt kryssar eventuellt i SL-rutan. De andra i laget anmäler sig inte till rollspelet i fråga utan bara till konventet i helhet. Tillhandahåller ni SL har ni förtur. Även där gäller att fylla i rätt anmälningsskod och tid. "Innan Hösten" har anmälningsskod L5, och "Inga Spår Efter Alex" har anmälningsskod R4.
5. Summera kostnaderna. Fyll i summan i fältet i totalsumma.
6. Fyll TYDLIGT i namn och adress. Det är viktigt att detta är tydligt, annars vet vi inte vem som anmält sig till vad. Du är själv ansvarig för att vi kan läsa din anmälan. Postgironumret till SydCon är 49 47 980-1.

Sista anmälningssdag är den 1/7!

, rollspel, kortspel, filmer, DVD, böcker,
el, filmer, DVD, böcker, GW prylar, dat
el, GW prylar, dataspel, rollspel, kort
aspel, rollspel, GW prylar, dataspel, r
el, dataspel, kortspel, filmer, DVD, bö
el, filmer, DVD, böcker, GW prylar, dat

**Vi kommer till SydCon
Gör du?**



**Gustav Möllersg. 2
Tel: 040 - 123719**