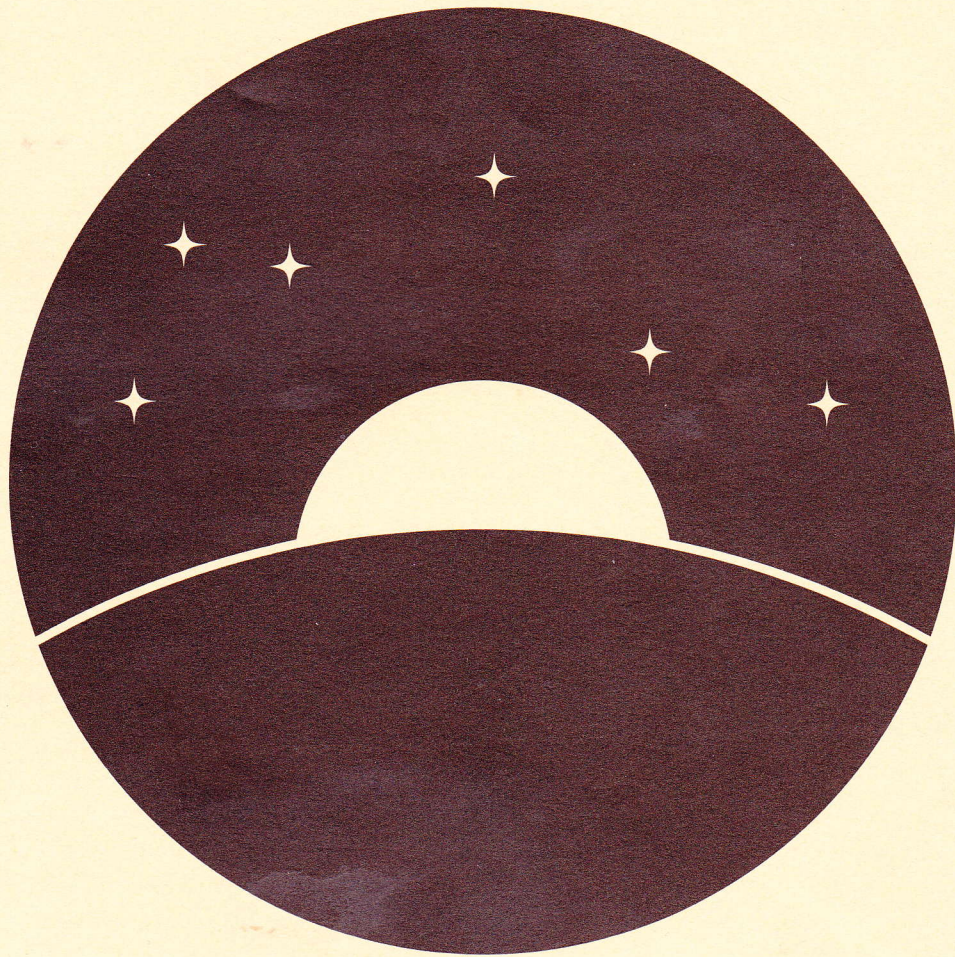


GothCon XXV

13-15 april 2001



25 år spelar roll

sista anmälningdag 2 mars



Välkomna till GothCon XXV

NÄR: Påskhelgen, 13-15 april 2001

VAR: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

PRIS: Föranmälan 180 kr för SVEROK-medlemmar. (210 kr för övriga). Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma. Att betala i dörren kostar 250 kr för SVEROK-medlemmar, annars 280 kr. Endagsbiljett kostar 100 kr.

Är du bara nyfiken och vill komma in och titta, *utan* att delta i något spelande, är det gratis.

SISTA FÖRANMÄLNINGSDAG: 2 mars 2001. Var ute i god tid. Principen först till kvarn gäller vid anmälan till de flesta spel som kräver föranmälan.

ÖPPETTIDER: Som vanligt smygöppnar vi redan på torsdagskvällen, klockan 18.00. Inga arrangemang äger rum på torsdagen men ni är välkomna att mjukstarta genom att spela egna spel och scenarion. Cafeterian är självklart öppen och sovsalar finns tillgängliga! Från fredag 08.00 till söndag 18.00 har vi öppet dygnet runt.

ORDNINGSREGLER: Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande eller inte har betalat inträde. Var snäll mot arrangörer och besökare, så är de snälla mot dig. Sov bara där du blir anvisad, så får du sova i fred. Le. Tugga inte med öppen mun. Skräpa inte ner. Råna inte gamla tanter. Drick ingen alkohol. Ta inga droger. Rök endast utomhus. Tänk själv. Fråga gärna först.

VARFÖR: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Men vad är GothCon då?

GothCon är ett av Sveriges största och äldsta rollspelskonvent. Konventet brukar locka mellan 900 och 1200 besökare varje år. En stor, trevlig och fridsam grupp människor som tycker om alla typer av spel; främst rollspel, men också brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande. GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfritt.

Därför kostar det pengar

Inträdesavgifterna går bland annat till att täcka hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till kostnaderna för att trycka upp det här utskicket. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, och dels till omkostnader som att kopiera upp scenarion åt spelledare.

Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande.

GothCon arrangeras av Föreningen GothCon som är en ideell förening. Enligt lagen får vi inte gå med vinst, och om vi ändå gör det i någon större utsträckning kan skattemyndigheten tvinga oss att skatta för vinsten. Om vi händelsevis skulle gå med vinst ett år sparas en del av pengarna för att täcka upp för kommande förluster och utgifter och resten plöjs ned i verksamheten igen.

Ingen av de medlemmar som glatt ägnar en sanslöst stor del av sin fritid åt att organisera och arrangera GothCon får några pengar för sina insatser. Allt arbete kring konventet är ideellt.

Hitta rätt

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen. Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Ö. Hamngatan övergår i Avenyn och slutar med Götaplatsen, med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, så är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Sahlgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa sjukhus eller buss 60 vid Kapellplatsen. Hållplatserna ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan.

MED BIL

Norriifrån. Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg. Följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån Kör mot Oslo tills du ser avfarten mot Liseberg. Följ därefter kartan.

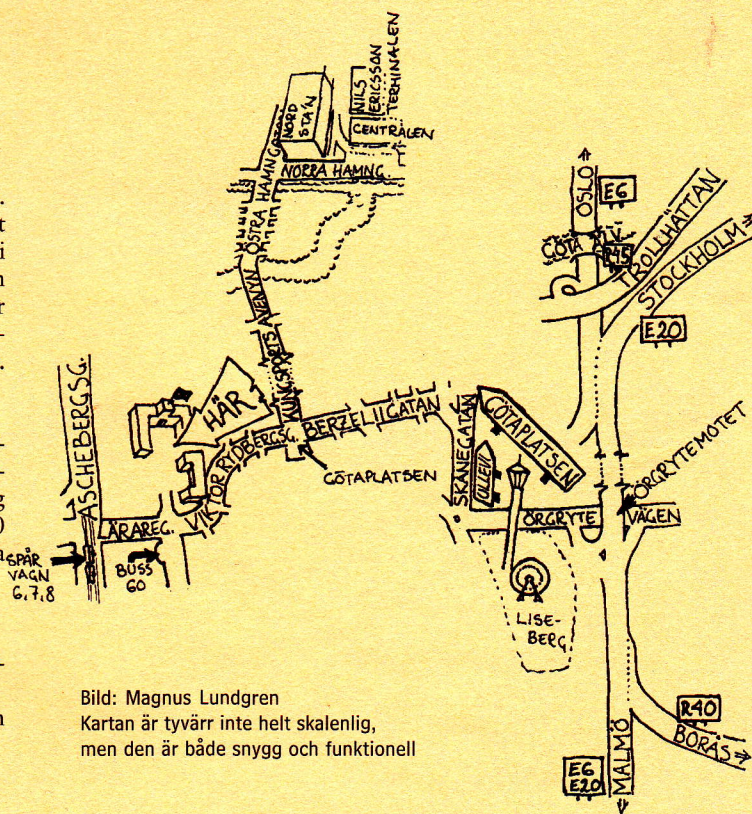


Bild: Magnus Lundgren
Kartan är tyvärr inte helt skalenlig, men den är både snygg och funktionell

Kontakta oss

Ordförande
Claes Sundström
ordf@gothcon.se
031-25 56 63
0708-39 84 76

Rollspel & Lajv
Pär Wirdfors
rollspel@gothcon.se
031-22 02 23

Figurspel
Jenny Jungevall
figurspel@gothcon.se
031-46 31 30

Bräd- & korspel
Niklas 'Flax' Kärstrand
bradspel@gothcon.se
0740-46 48 74

Personal
Johannes Eldblom
personal@gothcon.se
031-41 03 51
0702-44 93 27

Anmälan
Finn Palm
anmalning@gothcon.se

Utskick
Therése Lindqvist
utskick@gothcon.se

Fler adresser
hittar du på
www.gothcon.se
Webmaster Sus Lundgren
she@netg.se

Innehåll

Kort & Goth	2
Allmän information	4
Smått & Goth	5
Anmälan	6
Schema	7
Rollspel	
Huvudarrangemang	8-9
Arrangemang	10-12
Lajv	12
Företagsarrangemang	13

I begynnelsen

Det började 1977. I dunkla lokaler samlades en liten grupp oliktankande som valde att fira påsken med spel i stället för att konvergera till det övriga samhällets normer.

Vi vet ganska lite om dessa människor, hur de levde, var de bodde eller hur de klädde sig. Legenderna talar om två, vid namn Tommy Husberg och Mikael Börjesson.

Man tror att de fortfarande finns där ute. Kanske betraktar de påskens tilldragelser och begrundar det faktum att detta kommit ur deras verksamhet.

De som kommit efter dessa är många. Vissa är trots sina insatser höljda i dunkel, andra är ihågkomna av sina kamrater trots att lång tid förflutit och världsliga ting tävlat om uppmärksamheten.

Vi som varit med har inte sällan förundrats över det som hela tiden verkar föra oss framåt. Inte sällan har det känts som om en stor hand tar tag i oss på sensommaren och fast för oss genom höstens möten, vinterns skrivande och vårens förberedelser, för att till sist släppa oss rakt ned i monstrets käftar, en torsdag strax före påsk.

De som varit med någon gång vet hur det känns att sedan slukas av det som de oinvigda håller för att vara en större tegelbyggnad i stadens centrum, men som vi upplysta känner under ett annat namn. De som varit med känner också till känslan när man på måndagskvällen låser den sista dörren och den sista skaran ger sig av nedför backen.

Jag har upplevt allt detta.

De senaste sju åren av mitt liv har jag haft förmånen att kunna vara en del av det som startades för tjugofem år sedan, långt innan jag ens var medveten om att det fanns en värld utanför hemmets väggar.

Under sju år har jag sett mig själv och andra skratta och gråta, slita och briljera, av skäl som vi ibland har haft svårt att förklara ens för oss själva. Målet har dock alltid varit klart och den osynliga handen har obevekligt drivit oss framåt.

För tre år sedan valdes jag till ordförande i Föreningen GothCon, och accepterade under förutsättning att jag inte skulle vara chef i mer än tre år. I och med det tjugofemte konventet är det sålunda dags för mig att med varm hand lämna över det som skapades för så länge sedan, till dem som ska föra det vidare.

Det har varit en underbar tid.




Claes Sundström
Ordförande och Chef GothCon XXV

Figurspel	
Arrangemang	14-16
Turneringar	17-18
Företagsarrangemang	18

Kortspel	20-21
Magic	21
Övrigt	

Brädspel	
Svenska mästerskap	22
Arrangemang	22
Turneringar	23

senaste nytt på
www.gothcon.se





Allmän information

Bra att veta

Tänk på att ...

- ✦ Rekommenderad minimiålder för besökare är 15 år.
- ✦ Du måste betala inträde för att få spela.
- ✦ Om det skulle stå olika tider i utskicket och schemat är det schematiderna som gäller.
- ✦ Vi gör vårt yttersta för att alla skall få möjlighet att spela det de vill, men vissa arrangemang kan bli så populära att vi helt enkelt inte kan garantera alla plats. Turordningen för antagning i sådana fall är i den ordning som anmälningarna har kommit oss tillhanda.
- ✦ Om man inte får spela på grund av t.ex. spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.
- ✦ En eller två veckor före konventet skickas en anmälningsbekräftelse ut. Med denna medföljer ett utökat aktivitetsschema, kartor över lokalerna samt material till vissa arrangemang.
- ✦ Vi tar emot besökare i dörren, inträdet är då 250 kr för SVEROK-medlemmar, 280:- för övriga. Vill du bara vara med under en dag kostar det 100 kr. Är du bara nyfiken och vill komma in och titta, *utan* att delta i något spelande, är det gratis.

Övernattning

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta då du checkar in. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag.

Ta med liggeunderlag, sovsäck och allt annat som behövs för att du skall sova gott. Duschar finns också på området.

Det är *absolut förbjudet* att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor eller liknande. Det skulle skrämma slag på Räddningstjänsten. Och vi skulle bli väldigt ledsna om ni försvann i ett eventuellt brandtillbud.

Cafeterian

GothCons CAFETERIA kommer som vanligt finnas tillgänglig dygnet runt och förse er alla med chips och coca-cola. Eller vad ni nu kan vara intresserade av. Som alltid är vi även intresserade av deltagarnas hälsa och välbefinnande och därför har vi dessutom mat och frukt i varierande former.

Måltider

FRUKOST kommer att finnas mot betalning på plats och serveras mellan 08.00-10.00, fredag-söndag till priset av 25:-

MIDDAG serveras på fredag och lördag kväll mellan 20.00 och 23.00, dock endast mot förbeställning på inbetalningskortet. Middagen kostar 45:- per dag.

Preliminär matsedel

Fredag: pannbiff/veg. linsbiff.

Lördag: lasagne/veg. lasagne.

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Bagage

Vi har ett bagagerum där du kan lämna in dina grejer när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, då vi är tvungna att använda de flesta som spelsalar på dagarna.

Receptionen

Receptionen är öppen från 08.00 - 02.00 varje dag under konventet. Om ni behöver *akut* hjälp eller information, som inte kan vänta tills receptionen öppnar på morgonen igen skall ni ta kontakt med cafeterian. De kan tillkalla lämplig personal ur GothCons stab.

Kolla anslagstavlorna

Information från arrangörer om olika arrangemang, ändringar, etc. sätts upp på anslagstavlorna i ingången till cafeterian.

Använd postfacken

Du kan nå arrangörerna med information och eventuella frågor genom att lägga en lapp i deras postfack som finns i receptionen.

Spara pengar

Om du är en snålvarg, direkt från mörkaste Småland, skall du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet.

GÖR SÅ HÄR: Anmäl dig som vanligt. Ta sedan kontakt med *personalchefen*: Johannes Eldblom, personal@gothcon.se, 0702-44 93 27.

Arrangera

Om du vill arrangera något på årets konvent finns det fortfarande hopp. Hör av dig till oss nu genast, då det är betydligt svårare att få lokaler efter sista anmälningsdatum. Se föregående sida för e-post & telefonnummer till de olika arrangemangsansvariga i staben.

Reklam & försäljning

Till GothCon kommer varje år ett antal butiker och företag för att visa upp sig och sina arrangerade aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med ordföranden, Claes Sundström, ordf@gothcon.se

Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut prislistor, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

senaste nytt på
www.gothcon.se



Missa inte

Jubileumsgäst

GothCon presenterar stolt jubileumsgästen, Jonathan Tweet från *Wizards of the Coast* i Seattle, USA. Jonathan Tweet är en aktad veteran inom rollspelsbranschen. Hans första publicerade rollspel var *Ars Magica* och sedan följde *Over the Edge* och *Everway*. Han har också skrivit en mängd scenarion till dessa spel och arbete med kortspel och miniatyrspel. Jonathan Tweet har nu rekryterats till *WotC* och var en ledande kraft bakom den lyckade nylanseringen av *Dungeons&Dragons 3rd ed.* Jonathan Tweet kommer att hålla två seminarier (givetvis på engelska). Tider meddelas så fort som möjligt på www.gothcon.se, och kommer finnas med i andrautskicket som du får när du föranmält dig.

SEMINARIUM 1 - *Design av rollspel.* Hur gör man för att konstruera ett lyckat system? Var ligger balansen mellan regler och rollspel? Och hur fasen lyckas man komma under 300 sidor?

SEMINARIUM 2 - *MinMaxa din D&D-karkatär!* Har inte alla äkta powergamers drömt om att utnyttja reglerna för att skapa den perfekta karaktären? Här får du förstahandsinformation om kryphålen i reglerna.

GothCon t-shirten

Var lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXV:s logotyp! T-shirten är grämelerad med svart tryck och kostar 60 kr. Vill du ha en måste du förbeställa den på pg-blanketten så att vi vet hur många vi skall trycka upp. Glöm inte att ange din tröjstorlek!

GothCon-muggar

Eftersom vi i år firar 25-årsjubileum, säljer vi *två* sorters muggar. En väldigt snygg, svart, limited-edition-jubileums-mugg som endast kan förbeställas på pg-blanketten. Den kostar 40 kr.

Som vanligt säljer vi även vita muggar med svart tryck och dessa köper du i cafeterian för 30 kr. Självklart vill du ha en av varje!

Filmvisningar

Förutom den givna klassikern, Kubricks "2001- A Space Odyssey" bjuder vår filmansvarig även på ett varierat utbud av filmöverraskningar. Se anslagstavlan för tid och plats.

Brädspelsbaren

Sakta, och med medvetna steg, gick dom tappra äventyrarna fram till bordet där ett gäng barbarer satt gormandes och skrattandes.

"Vad vill ni?", frågade en av barbarerna med hotfull röst.

"Vi vill låna ett spel.", sade en av äventyrarna svagt...

Även i år är Trifrost med och arrangerar en trevlig brädspelsbar där ni kan helt utan kostnad kan låna diverse olika spel. Du hittar brädspelsbaren i cafeterian.

Auktionen

På GothCon XXV hålls den klassiska auktionen och inlämning till denna enligt nedanstående tider:

INLÄMNING: fredag 15.00-19.00, lördag 09.00-13.00

VISNING: fredag 20.00-23.00, lördag 13.00-14.00

AUKTION: lördag 15.15 och framåt.

Tävlingar

SKRIVARTÄVLING

Två kategorier: *prosa* och *poesi*.

Bidragen ska vara maskin- eller dataskrivna med lättläst typsnitt och kan skrivas före eller under GothCon. Observera att vi inte tillhandahåller vare sig datorer, skrivmaskiner eller skrivare.

Ni kan skriva på svenska eller engelska, maxlängd är ca 30 sidor. Bidragen lämnas inte tillbaka, så lämna inte in ert enda exemplar.

Bidragen läggs i den gula mappen på bordet bredvid receptionen. Manuskripten ska *inte* vara försedda med namn. Ditt namn och bidragets titel skrivs på en separat lapp och lämnas i kuvertet i ovan nämnda gula mapp. Sista inlämnings-tid blir någon gång på lördag kväll, för närmare information se den gula mappen. Lämna gärna in flera bidrag!

TECKNINGSTÄVLING

Två kategorier: *svartvitt* och *färg*.

Bidrag lämnas in till Silk eller Ingemar på tider enligt anslagstavlan. Vi tar inget ansvar för bidrag som lämnas in till någon annan stabsmedlem. Observera att bidragen sätts upp i cafeterian, med hjälp av nålar i hörnen. Tycker du att ditt bidrag behöver något särskilt skydd måste du fixa det själv. Efter bedömningen utlämnas bidragen på tider enligt nedan. Vill du att vi ska skicka dem till dig får du ge oss adress, kuvert och porto vid inlämningen, samt riskera Postens hantering.

FIGURMÅLNINGSTÄVLING. Två kategorier: *enskild figur* och *mindre grupp* (dvs. max 10 styck).

Bidrag lämnas till Silk eller Ingemar på tider enligt anslagstavlan och lämnas ut efter bedömningen. Även här gäller att bidrag som inte kommit in till oss personligen tar vi inget som helst ansvar för!

ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Endast *ägg som målas på GothCon* får delta i denna ärorika tävling...

Ägg, färg och penslar kommer att finnas på ett bord i cafeterian. De färdiga äggen lämnas på därtill anvisad plats.

Alla tider angående tävlingarna kommer att anslås på anslagstavlan vid receptionen då konventet börjar. Inga bidrag som kommer att utgöra pris på GothCon får vara med. Samliga prisutdelningar sker på avslutningen, söndag kl. 16.00.

Tävlingsansvarig Jenny Silk, silk@netg.se



Anmäl dig i god tid

Anmälningsformer

✦ **FÖRANMÄLAN:** du måste betala i förskott på en postgiroblankett. Använd helst vår förtryckta som medföljer utskicket som du läser just nu.

✦ **FÖRANMÄLAN SAMT ANMÄLAN TILL ARRANGÖREN:** förutom att du måste betala i förskott på en postgiroblankett, behöver du anmäla dig till arrangören om denne behöver ha viss kontakt med dig innan konventet. Du kan också behöva skicka in t ex armélista till arrangören i förväg.

✦ **SE ARRANGEMANGETS ANSLAGSTAVLA:** Ingen föranmälan behövs, men du måste vara på plats en viss tid.

✦ **DROP IN:** dyk upp i spelsalen när som helst under de tider då arrangemanget spelas.

Observera att du måste betala inträdesavgift till konventet för att få delta i något arrangemang oavsett anmälningsform. Billigast är att betala inträdesavgiften i förväg på en postgiroblankett, hels vår förtryckta.



Så här föranmäler du dig

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig. Anmälan är personlig och bindande.

FÖRANMÄLAN MÅSTE GÖRAS SENAST DEN 2 MARS. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent att får dessutom betala 70 kr extra (mellanskillnaden till priset "vid dörren").

✦ Tag en postgiroblankett. Använd helst GOTHCONS FÖRTRYCKTA; om en sådan inte finns tillgänglig går det bra med en vanlig, tom blankett.

Om du använder en tom blankett:

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla arrangemang du vill delta i och vilka pass det gäller. Det är *mycket* viktigt att texta tydligt. Du måste använda kulspeppenna eftersom postgirot inte ger oss originalen, bara svaga fotokopior av dem. Använd *inte* blyerts.

✦ Skriv DITT NAMN OCH DIN ADRESS i rutan "avsändare", så att vi kan skicka ett andrautskick samt anmälningsbekräftelse till dig. Texta tydligt. Du måste använda kulspeppenna eftersom postgirot inte ger oss originalen, bara svaga fotokopior av dem. Använd *inte* blyerts. Endast *en* person får anmäla sig på en blankett; varje föranmäld deltagare måste skicka in en egen blankett.

✦ Skriv ditt FÖDELSEÅR (enbart året, inte hela personnumret) i därför avsedd ruta. Vi behöver veta det eftersom vi är en förening som du blir medlem i genom anmälan. Av samma anledning vill vi (eller rättare sagt kommunen) veta våra medlemmars KÖN.

✦ Kryssa för den INTRÄDESAVGIFT du ska betala. För den som är medlem i en SVEROK-förening (en *annan* sådan än GothCon, vill säga) är avgiften vid föranmälan 180 kr, för andra är den 210 kr. Detta inträde är förutsättningen för att du ska få anmäla dig till aktiviteter i nästa steg.

✦ Kryssa i rutorna för DE TURNERINGAR OCH ARRANGEMANG DU VILL DELTA I. Om arrangemanget körs flera gånger, ange vilket pass du vill spela. Glömmer du att välja pass blir du tilldelad det som bäst passar arrangörerna. Man får naturligtvis bara spela varje turnering en gång. Det går att anmäla sig till spel som krockar med varandra, på egen risk - vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Observera att det inte går att föranmäla sig till vissa arrangemang.

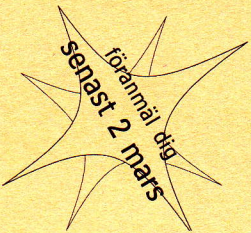
✦ Vid LAGANMÄLAN anmäler *en* person hela laget. Lagets övriga medlemmar behöver *inte* skriva något om detta på sina blanketter. När du anmäler ett lag, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas godtyckligt. Om lagnamn saknas kommer den anmälningsansvarige att tilldela er ett namn. Endast ett lagnamn per blankett.

✦ Kryssa i om du vill köpa något av följande: t-shirt 60 kr (ange storlek), jubileumsmugg 40 kr eller middag 45 kr per dag (ange vilken/vilka dagar och om du är vegetarian).

✦ LÄGG IHOP AVGIFTERNA för allt du anmält dig till eller förbeställt, och skriv denna summa under "svenska kronor".

Observera att du måste använda en postgiroblankett. Det går *inte* att anmäla sig via direktgirering, bank på Internet eller liknande. I sådana fall får vi inte all nödvändig information om vad du vill spela eller ens vart vi ska skicka din anmälningsbekräftelse.

Enda fallet då du *inte* ska använda en postgiroblankett är om du bor utomlands. Risken är nämligen stor att information försvinner mellan olika länders postgiro. Skicka istället din anmälan med brev (till Finn Palm, Pilegårdsgatan 2:77, S-416 77 Göteborg) och betala på plats. OBS! Detta gäller *endast* för besökare bosatta utanför Sverige - brev från besökare bosatta i Sverige åker direkt i papperskorgen



Fredag

Lördag

Söndag

Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4	Pass 5	Pass 6	Pass 7
10:00 Fantasmagoria 10:15 Prinsessa försv... 10:30 Ska du snacka... 10:45 Hemkomsten 11:00 Ej upplysta gårdar	15:00 Jorå jag har spelat länge... 15:15 Sweet dreams 15:30 Skandalen 15:45 Blod, svart & därtal 16:00 Ballroom blitz 16:15 White Russian	20:00 Ljusets beskyddare 20:15 Fort Payne 20:30 Hemkomsten 20:45 Star Trek	10:00 Sweet dreams 10:15 Fantasmagoria 10:30 Blod, svart & därtal 10:45 Ballroom blitz 11:00 White Russian	15:00 Jorå jag har spelat länge... 15:15 Ljusets beskyddare 15:30 Skandalen 15:45 Hemkomsten 16:00 Star Trek 16:15 Ej upplysta gårdar	20:00 Prinsessa försv... 20:15 Fantasmagoria 20:30 Skandalen 20:45 Fort Payne 20:55 Ballroom blitz 21:10 Star Trek	12:00 Fantasmagoria 12:15 Ska du snacka... 12:30 Blod, svart & därtal 12:45 Ej upplysta gårdar
11:00 Last stand at Masthuggskörka	11:00 Last stand at Masthuggskörka	11:00 Last stand at Masthuggskörka	11:00 Last stand at Masthuggskörka	11:00 Last stand at Masthuggskörka	11:00 Last stand at Masthuggskörka	11:00 Last stand at Masthuggskörka
11:00 Fästul of TOWs	11:00 Fästul of TOWs	11:00 Fästul of TOWs	11:00 Fästul of TOWs	11:00 Fästul of TOWs	11:00 Fästul of TOWs	11:00 Fästul of TOWs
11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens
11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod
11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen
11:00 Warhammer 40K hidden	11:00 Warhammer 40K hidden	11:00 Warhammer 40K hidden	11:00 Warhammer 40K hidden	11:00 Warhammer 40K hidden	11:00 Warhammer 40K hidden	11:00 Warhammer 40K hidden
11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events	11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events	11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events	11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events	11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events	11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events	11:00 Kontinuerligt under hela konventet: Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Judgement Day, Western - Draw stranger, Mordheim, Crimson Skies, Magic side-events
11:00 Dippy SM-kval 1	11:00 Dippy SM-kval 1	11:00 Dippy SM-kval 2	11:00 Dippy SM-kval 2	11:00 Dippy SM-kval 3	11:00 Dippy SM-kval 3	11:00 Dippy SM-final
11:00 Settlers kval 1	11:00 RoboRally kval 1	11:00 Settlers kval 2	11:00 RoboRally kval 2	11:00 Age of R... final	11:00 RoboRally SM-final	11:00 Settlers final
11:00 Age of R... kval 1	11:00 History of... kval 1	11:00 Age of R... kval 2	11:00 History of... kval 2	11:00 Britannia final	11:00 History of... final	11:00 INWO SM-final
11:00 Britannia kval 1	11:00 Pokenon -->	11:00 Britannia kval 2	11:00 INWO SM-kval (spelstartar med ca 2,5 tim. mellanrum)	11:00 Magic SM-kval -->	11:00 Magic Classic -->	11:00 Magic Highlander -->
11:00 Magic sealed deck -->	11:00 Magic sealed deck -->	11:00 Magic sealed deck -->	11:00 Magic SM-kval -->	11:00 Expedition Sundström, Pass 5	11:00 Expedition Sundström, Pass 5	11:00 Expedition Sundström, Pass 5
11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18	11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18	11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18	11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18	11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18	11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18	11:00 Hero Convention 2001, lördag 12-18
11:00 Kallivs Hjältar	11:00 Kallivs Hjältar	11:00 Kallivs Hjältar	11:00 Kallivs Hjältar	11:00 Kallivs Hjältar	11:00 Kallivs Hjältar	11:00 Kallivs Hjältar
11:00 Spearhead	11:00 Spearhead	11:00 Spearhead	11:00 Spearhead	11:00 Spearhead	11:00 Spearhead	11:00 Spearhead
11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)	11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)	11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)	11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)	11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)	11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)	11:00 Micro Modern (exakt tid meddelas på konventet)
11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens	11:00 Aliens
11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod	11:00 Blood & Mod
11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen	11:00 Grovplåtskampen
11:00 Grovplåts...	11:00 Grovplåts...	11:00 Grovplåts...	11:00 Grovplåts...	11:00 Grovplåts...	11:00 Grovplåts...	11:00 Grovplåts...

Spelpass

Det finns totalt sju spelpass på GothCon XXV. Tre på fredag respektive lördag samt ett på söndag. De numereras i schemat samt i arrangemangs-informationen enligt följande:

Pass 1 fre10-15

Pass 2 fre16-21

Pass 3 fre 22-03

Pass 4 lör10-15

Pass 5 lör16-21

Pass 6 lör 22-03

Pass 7 sön 11-16.

Om inga andra tider anges, tar det ca ett pass att spela de arrangemang som inte spelas löpande under konventet. De arrangemang som *inte* står med i prislistan kostar inget extra.

Avgifter

Betalas på pg-blanketten

Rollspel

Huvudarrangemang

125 kr per lag

Skandalen

...Fort Payne

Sweet Dreams...

Prinsessa försvunnen

Ska du snacka...?

Företagsarrangemang

100 kr per lag

Blod svart och därtal

Hemkomsten

Figurspel

Arrangemang

10 kr per lag

Star Trek: Deadalus

Encounter

White Russian

Jorå, jag har spelat länge nu

Ljusets beskyddare

Fantasmorgia: Ungdomligt Ansvar

Ej upplysta gårdar

Ballroom Blitz

Lajv

50 kr per deltagare

Hero Convention

Kortspel

Turneringar

30 kr per deltagare

Kval till INWO SM

Kval till Magic SM

Magic Classic

Magic Specialaren:

Highlander

Pokémon

150 kr per deltagare

Magic Sealed Deck

Brädspele

Turneringar

30 kr per deltagare

Adv. Civilization SM

Diplomacy SM

Roborally SM

Settlers

Britannia

History of the World

Age of Renaissance

Betalas på plats

50 kr per deltagare

Expedition Sundström (platsbegränsat lajv)

40 kr per deltagare

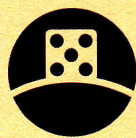
Blod & Mod

30 kr per deltagare

Grovplåtskampen

20 kr per deltagare

Mordheim



Rollspel Huvudarrangemang

Skandalen

Både gamla och nya *Dystopia*fans inbjuds återigen till en värld av skyskrapor, ogenomtränglig byråkrati, zeppelinare, rörpost, mild samhällskritik och allt annat som gör livet värt att leva. Repetitionsläs *Kalloccain* och 1984, hyr *Brazil* på video och kasta dig därefter in i ... skandalen.

I år är det dags för ett besök i Murkelbergasektorn, där allt verkligen inte står rätt till.

Utdrag från en personlig planeringskalender tillhörande Magnus Barkbock, byggnadsråd i Murkelbergasektorn:

09.00-11.00 Frukost med repr. för AB Fasad och Entreprenad. KOM IHÅG: Faktura för exotiska danserskor faktureras på konto 98665-45325
12.00-14.00 Arbetslunch med Förvaltningen Etiska Råd. Kerstin G meddelar att den personliga gåvan till ledamöterna blivit mycket uppskattad. OBS! Lunchen konteras som representation.
15.00-15.30 Möte frihamnen med "Tängen" Blomqvist. GLÖM EJ veckoschema + pengar
18.00- "Övertidsarbete" på restaurang Gröna Tranan. Kerstin G ringer lilla Majken. Konteras som representation enligt ovan

VI UTLOVAR MAKTMISBRUK, nedgångna hamnkvarter, ålderdomshem som inte uppfyller byggnormen, avancerade checkbedrägerier och politisk korruption på både låg och hög nivå! Om du hänger med i svängarna kanske du hinner roffa åt dig tillräckligt mycket för att kunna dra dig tillbaka till den där strandvillan på ålderns höst. Och om inte? Ledsen, men utanför kontoret står en hel kö med påläggskalvar som bara väntar på att få ta din plats. Känner du pressen...?

Arrangörer: Henrik Örnebring,
henrik.ornebring@img.gu.se
& Ola Janson, ola.j@intermezzon.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 125 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 5

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: *Dystopia*

Förkunskaper: Inga

Välkommen till Fort Paine...

Eastern Telegraph,
Williamstown. 21 Oktober 1863
Till Generalmajor Paine, befälhavare Pennsylvania.

Smärtar mig att meddela STOP Löjtnant Paine skjuten igår STOP

Förövare okänd STOP Skicka präst STOP Isaac Buller SLUT

HISTORISKT friformscenari.

Arrangör: Magnus Alm, magnus.alm@nkja.se (ASF)

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 125 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 6

Antal spelare per lag: 5 personer

Regelverk: *Friform*

Förkunskaper: Inga

Hemsida: www.asf.o.se

Sweet dreams are made of...

Tunga regndroppar, och den stickande stanken från en hög sopor bakom en sönderslagen busskur, slog emot dem när de tvekande klev av bussen.

Med osäkra blickar granskade de omgivningen. De nedgångna fasaderna, sophögarna och de mer eller mindre skrotfärdiga bilarna på gatan. Mitt ibland allt detta lekte smutsiga och illa klädda barn, medan en utelligare försökte få lite sömn under sina wellpappkartonger. Det tog några långa sekunder av förundran innan det gick upp för resenärerna vilken typ av område de hamnat i.

Nervösa och förvirrade blickar utbyttes innan en av tjejerna i sällskapet med en auktoritär monolog rationaliserade bort det hela. Hon menade att någon uppenbarligen gjort ett allvarligt misstag. Den välklädda unge mannen bredvid henne mumlade något om att hans flickvän säkerligen inte kunde ha bott här.

Längre bort skyltade *Miss America 2011* med vilken solskyddskräm hon använde, något som kändes surrealistiskt i det gråa regndiset. Under reklamskylden delade en grupp tonåringar på ett paket cigaretter, med uppmärksamhet vänd mot den välklädda och uppenbarligen malplacerade gruppen. Med fientliga blickar betraktade de sällskapet som inte direkt tog någon notis om dem.

Efter en stunds nervöst sökande fann sällskapet det som borde vara rätt portuppgång och började leta bland namnen bredvid den sönderslagna porttelefonen. En polissiren bröt av det monotona oväsendet från gatan och tonåringarna försvann från platsen som i ett trolslag. Sällskapets idylliska bild av världsstaden London hade krossats, och de kände sig plötsligt väldigt långt från trygga Göteborg...

EN DRAMATHRILLER I FRIFORM för fyra spelare, inspirerat av den mörkare science fiction genren förlagd i en inte allt för avlägsen framtid. Tonvikten i scenariot ligger på rollspelande och relationer karaktärerna emellan, med förhoppning om en spännande och stämningsfull historia.

Arrangörer: Johan Englund,
thoresson.englund@swipnet.se,
& Tom Lindahl tom.lindahl@swipnet.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 125 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: *Friform*

Förkunskaper: Inga, men en böjelse för karaktärsrollspelande gör troligen scenariot roligare



Huvudarrangemang

Prinsessa försvunnen!

Tara drog fram ett illa medfaret exemplar av Äventyrarbladet och de slog sig alla ned längst in i hörnet, utom synhåll för världshusvärdens misstänksamma blickar. Aliandra, varande den som läste bäst i sällskapet, slog upp det tunna bladet och pekade med en lång guldfärgad nagel på den enda annonsen under SÖKES:

"Äventyrargrupp sökes för klassiskt uppdrag angående bortrövad prinsessa. Sedvanlig belöning, omvandlingsbar till kontanter. Viss drakvana ett plus. Hugande spekulanter ombedes vända sig till förste notarien, östra flygeln, slottet Vindansus, Stormstad, Orcania."

Freja tog penningpungen som innehöll gruppens samlade förmögenhet och hällde ut dess magra innehåll på bordet. Tara slängde en blick på den patetiska kopparhögen.

"26 sekaler. Nog för att betala världshusräkningen - men hur kommer vi till Stormstad?"

MODIFIERAT DUNGEONS & DRAGONS, 3rd Edition med viss tillskrivning, ett stänk humor och diverse klassiska attiraljer, bland annat minst en random encounter.

Arrangörer: Jenny Silk, silk@netg.se, & Roger Sjöberg, duck@netg.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 125 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 6

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: Baserat på Dungeons & Dragons 3rd Edition (som kom ut nu i aug-okt) med en del egna modifieringar och en del känsla och parodi.

Förkunskaper: Inga, förutom ett visst sinne för humor

Ska du snacka, din jävel?

"... ja, dom hade festat rätt hårt kvällen innan, så man fatta ju att dom va lite slitna. Men ja haja aldrig vafför dom blev så jävla bleka när Tony och grabbarna kom in. Dom såg ut som vanligt, du vet, blanka skorna, fräscha kostymer, pressveck som knivar på byxorna, varje hårstrå på plats... Å så fråga han mig då, Tony, om den där jävla väskan som nån hade snott av dom, eller ifall nån hade fått mycke pengar nyligen. Så ja sa att inte mer än att dom dära lodisarna vann på galoppbanan häromdan. Å så peka ja på killarna i ändan av baren, bara för å jävlas. Å du skulle ha sett deras miner, dom såg ut som dom skulle skita på sej!"

SCENARIOT UTSPELAR SIG i samma miljöer som "Ingen hals och ful som fan" (GothCon XXIII). Den här gången möter vi killar med snyggare hattar och blankare frisyrier, som tar pastarätter på grymt allvar. Vi vänder oss till spelare som kan gestalta karaktärer trovärdigt utan att nödvändigtvis springa runt och skrika. Det skadar inte att ha sett några schyssta maffiarullar heller.

Arrangörer: Andreas Vesterlund, fishwalk@hotmail.com & Daniel Forsman, puckof@telia.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 125 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 7

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: Friform

Förkunskaper: Rollspelsvana, och ett genuint intresse för karaktärgestaltning hellre än att uppnå praktiska mål.

Butik i GÖTEBORG - PoStORDER - OnLine WEBSHoP
WWW.FIXAREN.COM
Butik i GÖTEBORG - PoStORDER - OnLine WEBSHoP

MacroVision KILLER 695.-
Fixar alla problem med kopierings-skyddet på VHS filmer och DVD filmer vilket medger Kopiering till Video. Nu kan du få Perfekt Bild på alla Hyr/Köp filmer. DVD filmer som du kopierar till Video. Nam bort Färg Störningar, Blinkande & Pulsrande mellan Hörsel & Ljus för optimala Video Kopier & Bild Kvalitet. Alla DVD Spelare som säljs har ett Kopierings-skydd inbyggt som gör att du inte kan kopiera DVD filmer till Video. MacroVision KILLER tar helt enkelt bort det Kopierings-skyddet vilket ger en Perfekt Bild.

Gör din DVD Spelare Region Fri hos oss.
Vi modifierar nästan alla DVD spelare på marknaden så att dom blir RegionFria. Du kan sedan titta på film från hela världen som tex USA där filmer släpps på DVD samtidigt som dom går upp på bio här i Sverige.
Vi modifierar i butik och på postorder en modifiering tar allt i från ett par timmar och uppåt beroende på modell, märke och arbetsbelastning.

Pioneer PHILIPS SAMSUNG SHARP DENON GRUNDIG HITACHI TOSHIBA Panasonic SONY.
+ Alla övriga märken. Spana in vår hemsida. Hittar du inte ditt märke eller modell så hör av dig till oss.

HemmaBio Förstärkare och Högtalare

PIONEER VSX-609RDS 4495.-
DTS/Dolby Digital/MPEG

PIONEER VSX-709RDS 4995.-
DTS/Dolby Digital/MPEG

PIONEER VSX-839RDS 7995.-
THX SELECT/DTS ES/Dolby D EX

PIONEER VSX-859RDS 9995.-
THX SELECT/DTS ES/Dolby D EX

PIONEER VSX-909RDS 14995.-
THX ULTRA/DTS ES/Dolby D EX

PIONEER VSX-909RDS 14995.-
THX ULTRA/DTS ES/Dolby D EX

PIONEER M-10X 4995.-
120W x 2 Förstärkare för 7.1

PIONEER S-V59T 4995.-
Högtalarsystem för HemmaBio 2 Front, 2 Satellit & 1 Center

PIONEER S-V69 4995.-
Högtalarsystem för HemmaBio 200W Subwoofer, 4 Satellit & 1 Center

Pioneer Auktoriserad återförsäljare för:

PIONEER NS-DV55 11995.-
DVD/VCD/Decoder, Inbyggd Dolby Digital och DTS Decoder
800 Turbo, Ett komplett Musik och HemmaBio System med 4 satelliter, 1 center och subwoofer.
Spektr. 12. Video, 50 brensnare eller Minidisk, Films även i mycket exklusiv trä fäner look.

Region Fria DVD Spelare

PIONEER DV-737 9495.-
DVD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS
Progressive Scan (Ntsc), RGB-Y/C Video ut 1 Scart

PIONEER DV-737K 9495.-
DVD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS
Progressive Scan (Ntsc), RGB-Y/C Video ut 1 Scart

PIONEER DV-636D 5895.-
DVD/VCD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital Decoder
DTS Decoder, RGB-Y/C Video ut 1 Scart

PIONEER DV-625D 5895.-
DVD/VCD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital Decoder
DTS Decoder, RGB-Y/C Video ut 1 Scart

PIONEER DV-535 3995.-
DVD/VCD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS

PIONEER DV-530 3995.-
DVD/VCD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS

PIONEER DV-525 3495.-
DVD/VCD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS

Region Fria DVD Spelare

SAMSUNG DVD-611 3495.-
DVD/VCD/CD/MP3/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS
Se på NTSC på ALLA svenska TV. Konverterar NTSC - PAL. Sökt. Spekt. Högprestande MP3 musik skivor med 40 st. Färfärgar.

SAMSUNG DVD-811 4495.-
Samma som Samsung 611 i färger Dolby Digital Decoder och större fjärrkontroll med mer funktion.

Auktoriserad återförsäljare för:

PIONEER DV-919E 9995.-
DVD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS

PIONEER PDV-10 5395.-
DVD/VCD/CD/CD-R PAL/NTSC Dolby Digital/DTS

PIONEER PDV-LC10 11995.-
DTS/Dolby Digital, 7-tum WideScreen Skärm.

Telefon: 031-65 50 70

Våra Öppet Tider:
Måndag-Fredag 10.00 - 19.00
Lördag 10-16
Söndag 11-16

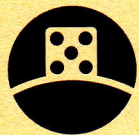
Butik i GÖTEBORG:
Hisingsgatan 28
Ligger på Vägmästarplatsen vid Backaplan på His ingen. Butiken även öppet Lördagar.

Inga Dolda Avgifter
Alla våra priser är inklusive moms. Endast Posten lagt till till komer.

LösUe din Beställning
För en billigaste Paket Debetens Kostnad för Frakt - Besur frakt, Hanterings Kostnad och Eventuellt Värde-Tillskott

Reservationer
Vi Reserverar oss mot Eventuella Tryck fel, Överskridna Prisändringar, Valuta Fluktuationer, Förändrade Leverans- och Logistiska Specifikationer, Ändringar och Alla övriga händer som står bokade för värdet kontroll och påverkan.

Respekt
ALLA Registrerade Namn, Varumärken och Logotyper tillhör respektive ägare. Model Namn, Varumärken och Logotyper respektives och använd endast i direkt anslutning av respektive företag. Alla andra original produkter skall logotypas.



Star Trek: Daedalus Encounter

Uppdraget: Under ett formellt uppdrag i "The Briar Patch", råkar U.S.S. Icarus plocka upp en nödsignal från ett federations skepp

Skeppet: Efter lite inledande förvirring dras slutsatsen att det tillhör ett skepp av Daedalusklass. Det visar sig vara U.S.S. Eldritch. Samma Eldritch som försvann under mystiska omständigheter.

Det nya uppdraget: Ett Away Team skickas ombord på Eldritch för att reparera skeppet och utrusta henne med nya dilithiumkristaller. Hon är alltför viktig för att lämnas drivande i rymden. Icarus fortsätter dock vidare på sitt formella uppdrag. Away Teamet lämnas ensamma under en vecka.

Mysteriet: Saker och ting är dock inte vad de verkar vara, och det dröjer inte länge innan Away Teamet önskar att de var i Icarus trygga famn.

Arrangör: Åsa Roos asa.roos@picofun.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 5, Pass 6

Antal spelare per lag: 5 personer

Regelverk: Friform

Förkunskaper: Inga. Technobabbletabell tillhandahålls

White Russian

Tony stod lutad mot dörrposten till kemtvättens ingång. Hans skraddarsydd kritstrecksrandiga kostym stod i skarp kontrast till den smutsgråa fasaden och de fula reklamappar i kulörta färger som täckte skyltfönstret. Han spanade in två tjejer som satt på fiket tvärs över gatan.

Hans drömmar avbröts av ett dämpat skrik inifrån kemtvätten. Tony fiskade lugnt upp ett blankpolerat etui från kavajfickan. Med ett klick öppnades locket och han tände sin cigarett. Bara inte kinesen gör lika mycket motstånd som den där snubben de skulle "prata till rätta" förra veckan. Han hade flippat ur totalt och hotat spränga en bomb han hade inopererad i bröstet. Junior hade synat hans bluff och blåst ett stort hål i hans bröstorg med sin 45:a. Det visade sig att han inte ljög, men antagligen hade killen gått till en svartklinik som inte visste vad de gjorde för bomben hade inte exploderat.

Jimmy kom ut med ett stort flin och ett brunt kuvert som han stoppade i innerfickan. Strax efter honom kom Junior, i vänstra handen höll han en blodig handduk De tre hoppade in i bilen och gled iväg. De var lite sena till mötet med den där datornsnudden, Josef eller vad han hette.

WHITE RUSSIAN ÄR ett friformsscenario från En Kopp Sprit, männen som gav er Tequila Sunrise på förra årets GothCon. Stig in i rollen som en medlem av den organiserade brottsligheten i en mörk cyberpunkframtid.

Arrangörer: Anders Berg, e95ab@efd.lth.se, &

Markus Borbely, markus@netch.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: Absolut inget alls.

Förkunskaper: Inga som helst.

Jorå, jag har spelat länge nu...

En sen kväll i mitten på april. I en mörk liten lokal på en liten skola som heter Hvitfeldtska sitter en liten samling människor.

Spelledaren Peter: Ni hör plötsligt ett frustande bakom er! Först nu känner ni av en obehaglig svettdoft samt stanken från årtal av bristande intimitet. Ni vänder er om i grottgången och ser en samling på (rullar tärning) fem orcher!

Mackan: Öhhh. Alven Altarion ska kanske skjuta en pil... eller nåt. Vad tycker du Cissi? På tal om något helt annat, har inte Ägge varit borta väldigt länge nu? Gick inte han på toa för över en kvart sedan?

Cissi: Ja just det... jag tyckte att det var väldigt tyst. Ägge borde vara tillbaka nu.

Gruppens diskussioner avbryts av ett vrål utanför lokalen.

Någon i korridoren: AAAAAARRRGH!!!

Daniel: Öhhh... Va?

Cissi: Var det där Ägge?

Mackan: Vad gör vi nu? Ska vi gå ut? Vad tycker du Cissi?

Peter: Alven ville skjuta en pil... (bläddrar i lite tabeller).

Nu knackar det på fönsterrutan

Peter: Tusan vad folk ska störa! Först bråk i korridorerna och nu slöa ungdomar som inte orkar gå runt kåken för att komma in utan vill klättra in genom fönstret. Det är säkert någon sabla kortspelare!

Daniel: Är vi inte på tredje våningen? Hur kan dom knacka på fönstret då?

Det är något väldigt fel på årets GothCon...

ETT NYDANANDE promenadrollspel.

Arrangör: Jonas Olsson, m95oljo@mtek.chalmers.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag

Speltillfällen: Fre. 16.00 till lör. 01.00 &

lör 16.00 till sön. 01.00

Antal spelare per lag: 5 personer

Regelverk: Ovanligt stor frånvaro av regler

Förkunskaper: Inga! Däremot kan en mångårig erfarenhet av rollspelande förhöja upplevelsen

kom ihåg tider

pass 1 fre 10-15

pass 2 fre 16-21

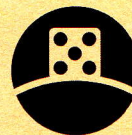
pass 3 fre 22-03

pass 4 lör 10-15

pass 5 lör 16-21

pass 6 lör 22-03

pass 7 sön 11-16



Ljusets beskyddare

Senator Nordaka vandrar oroligt fram och tillbaka medan han söker efter en lösning på sina problem. Farsot och förbannelse vilar över en liten legionärsby i ytterkanten av civilisationen. Tjänstefolken viskar om att en best härjar, senator Nordakas närmaste rådgivare menar att det är en politisk konspiration. Själv är han rädd att hans aktion mot kyrkan och hans starka tro på Larani har upptäckts.

Det har gått 40 år sedan Morgath dräpte de övriga nio gudarna. Hans makt har sakta sänkt sig ner över Tharda. Ytterst få kyrkor och tempel från de tidigare religionerna står orörda kvar. Barn växer upp i tron om att det bara finns en gud.

En bard sjunger om hur ondskan växte sig starkare och hur goda människors hjärtan har förvridits till ondska. De äldre som lyssnar gråter i tysthet. En försupen gammal Peonupräst reser sig från sitt bord, går med bestämda steg ut på de mörka gatorna i vredesmod och börjar skrika ut kvädesord till Morgath. Efter en kort stund hörs springande redguards som släpar bort den skrikande prästen mot fängelsehållorna.

Vid bordet bredvid prästens, skrattar några hårdbarkade ynglingar, som lever för sitt svärd, åt det inträffade. Stämningen hos värdshusets besökare är blandade, men i denna mörka stund, sitter fem beresta herrar och iakttar händelserna. Dessa fem främlingar, klädda likt luffare, har ännu inte tappat sitt hopp om gudarnas återkomst från dödsriket.

DETTA ÄR ANDRA AKTEN i DarkHarn om gudarnas återkomst. Gruppens ledare, riddare Orsin och hans följe har vigt sina liv åt de gamla gudarna. I tio år har de väntat på nästa profetia. Enligt skrifterna är det nu nära till nästa profetia, bara en pusselbit fattas och riddare Orsin har åter igen samlat sin grupp till möte.

Arrangör: Jonas Thornander jonas.thornander@telia.com
Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag. Lag med spelledare har garanterad plats
Speltillfällen: Pass 3, Pass 5
Antal spelare per lag: 5 personer
Regelverk: Hammaster
Förkunskaper: Gilla att spela medeltida fantasy

Fantasmagoria: Ungdomligt Ansvar

Året är 652 e. Odo och i södern pågår kriget mot scheirkaitherna för fullt. Den ethkinska armén har lyckats värva de flesta vapenföra män över hela Farbanda och därmed lämnat länderna i mångt och mycket ödsliga. Men det är inget som märks i någon större utsträckning i den lilla sombatzinska byn Damhado.

Här är stämningen god då den årliga skördefesten ska till att hållas. Byn har visserligen förlorat sina främsta vapenföra män, men vad gör det då skörden har varit god och stämningen är på topp?

I byn lever ett antal ungdomar som fått arbeta hårt den senaste tiden då deras fäder har begivit sig för att bekämpa ondskan i södern. Följaktligen så har tiden för lek och fritid minskat kraftigt, men nu när skördefesten äntligen kommer får man en liten period av fritid och möjlighet att åter umgås. Men under ytan är allt inte så rofyllt som det kan verka vara vid första anblicken. Snart kommer karaktärerna märka att allt inte är vad det en gång var och de har endast varandra att lita på...

FANTASMAGORIA: UNGDOMLIGT ANSVAR utspelar sig på Altor, närmare bestämt i landet Sombatze på kontinenten Soluna.

Information om Soluna och dess historia finner du på <http://drakar.rollspel.nu/soluna.htm>

Arrangörer: Robert Jonsson, drakar@rollspel.nu & Oskar Sandström, karateoski@yahoo.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag
Speltillfällen: Pass 1, Pass 4, Pass 7

Antal spelare per lag: 4 personer. I mån av lokaler och spelledare försöker vi ordna spel på plats

Regelverk: Senaste versionen av *Drakar och Demoner*. Om ni är osäkra på vad för skillnader det är mellan nya och gamla regelverken, mejla till drakar@rollspel.nu. Eventuella skillnader kommer också förklaras på hemsidan <http://drakar.rollspel.nu/konvent/index.htm>

Förkunskaper: Spelare bör vara bekanta med *DoD's* regelverk, men spelare behöver knappast några större förkunskaper

Hemsida: <http://drakar.rollspel.nu/konvent/index.htm> & <http://drakar.rollspel.nu/soluna.htm>

eldsjälar sökes

vill du vara med i GothCon Staben och syssla med saker som lokalansvar, logistik, ekonomi, anmälningar, marknadsföring, huvudansvar för de olika områdena, administration med mera?

Kontakta Claes Sundström ordf@gothcon.se

Arrangemang

Ej upplysta gårdar

Detta scenario går mycket i samma anda som Polanskis film *Ninth Gate*. Det utspelar sig i ett utmattat Europa strax efter andra världskriget där ett mycket annorlunda mord i London och en tidigare oupptäckt bronsstaty av Auguste Rodin spelar de större rollerna. En stor del detektivarbete och en viss del rollspel.

SCENARIOT VÄNDER sig till dig som gillar att lösa klurigheter. Karaktärerna är ett par ganska ordinära personer. Mycket klurigheter, en aning rollspelande.

Arrangör: Andreas Brodin

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 5, Pass 7

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: I viss mån Call of Cthulhu, annars friform rakt igenom

Förkunskapskrav: Inga. Kunskap om Europa 1946 välkomnas men är absolut inget måste

Ballroom Blitz!

Vi har just fått in en rapport om att en strid pågår i centrala London. Några av de inblandade är agenterna i regeringens superstyrka Fource, men vilka de andra är är ännu oklart. Obekräftade källor hävdar att det är några gamla fiender som är ute efter hämnd. Samma källor hävdar också att en rad framstående medborgare hålls som gisslan. Vi återkommer så fort vi vet mer.

forts. Ballroom Blitz!

”Nåja, vad är egentligen en bal på slottet? Den kanske är alldeles långtråkig och... dödr trist och... tråkig och alldeles... alldeles underbar!”

- Askungen.

Men en sak är säker — när Fource är med på balen blir den garanterat inte händelselös.

FOURCE ÅTERVÄNDER! Wildcat, Devil Dog, Sunscreen och Hummingbird visade sig vara ett synnerligen effektivt brottsbekämpningsteam under uppdraget ”Nature Calls” (GothCon XXIV), och nu är det dags att låta engelska folket få veta vilka deras beskyddare är i en pampig ceremoni. Men det finns många som gärna skulle se att den nya Fource-styrkan inte blir särskilt långlivad...

Arrangör: Hans Josefson, kv98hjn@cs.umu.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 10 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4, Pass 6

Antal spelare per lag: 4 personer

Regelverk: Karaktärerna är designade med hjälp av *Heroes Unlimited version 2*, för balansens skull. Regelanvändandet lär dock bli tämligen minimalt

Förkunskaper: Inga särskilda

senaste nytt på
www.gothcon.se

Lajv

Expedition Sundström: GothCon

Har *du* vad som krävs för att överleva GothCons stenhårda utmaningar? Det krävs en vilja av stål, en järnhård fysik och en social kompetens på gränsen till psykos. Tillammans med, och mot, de andra deltagarna kommer du att svettas, intrigera och offra all din självrespekt för att undkomma den uppsplitande och förnedrande utröstningen. Till sist står endast en deltagare kvar, som ett bevis för mänsklighetens ständiga strävan efter perfektion. Har du vad som krävs för att bli Expeditionens... SUNDSTRÖM?

EXPEDITION SUNDSTRÖM är socialrealistiskt rollspels-experiment i vilket spelarna går in i rollerna som deltagare i en dokusåpa.

Arrangörer: Andreas Vesterlund, fishwalk@hotmail.com

& Daniel Forsman puckot@telia.com

Anmälan & kostnad: Anmälan sker individuellt genom att fylla i din Sundströmprofil via formulär på www.geocities.com/halwete eller till Daniel Forsman, Parmmätaregatan 16C, 417 04 Göteborg. Kostnad 50 kr per deltagare, betalas på plats

Speltillfälle: Pass 5

Antal spelare: 16, och vi kör endast med detta antal

Regelverk: Friform, ja jävlar

Förkunskaper: Improvisationsförmåga, det är bra om man kan umgås med folk också

Hero Convention 2001

Ta chansen att ikläda dig långkallingar och badbyxor för att tillsammans med likasinnade bekämpa ondska, lögner eller dålig smak. Eller varför inte realisera dina drömmar om att ta över världen?

Roller som finns tillgängliga är bland annat hjältar, skurkar, reportrar, specialpolis och statliga forskare.

FRÅN GÄNGET BAKOM publiksuccén DroidZone, kommer nu ännu ett äventyr.

Kontakt med arrangören uppskattas. Kom gärna med ideér och förslag.

Arrangör: Olow Nyman, hero@webaid.nu, 0736-32 69 42

Speltillfälle: Lördag 12-18

Antal spelare: 30-50

Anmälan & kostnad: Individuell föranmälan till GothCon samt till arrangören., hero@webaid.nu eller Kulturföreningen Blixt Gordon, c/o Olow Nyman, Gudmuns-gatan 11, 412 51 Göteborg. Kostnad 50 kr per deltagare

Regelverk: Genomgång innan lajvet

Förkunskaper: Du ska vara beredd på att lägga ned tid på dräkt och dylikt. En stor dos humor skadar inte heller

Företagsarrangemang

Blod, svett & dårar

Eftersom Lars Odeldorfs fru länge tjatat om hans ständigt trasiga strumpor åkte han just denna tisdag den långa vägen in till staden för att inhandla nya strumpor. Lars skulle ångra detta beslut. Det skulle förändra hans liv för all framtid.

I staden väntade en stegrande spiral av mystiska händelser. I kölvattnet föddes frågor som ledde Lars och hans nyfunna vänner allt längre in i det okända.

Vilka var de tjuvaktiga ninjorna? Varför luktade det svett från skogen om natten? Hade någon, i smyg, överträffat Lars egna mytomspunna samling av gummistövlar? Varför var folköl och chips restnoterade varor i hela Skåne? Hur stor kunde en skogssnigel egentligen bli? Vad hade hänt med alla ungarlar? Varför blev Egon som förbytt så fort han fick se en gran? Och vem dolde sig egentligen bakom signaturen MG?

Det fanns en förklaring till allt. Visserligen långt mer skruvad än någon i sällskapet kunnat föreställa sig ens i sin vildaste fantasi. Men det fanns ett svar. Sanningen fanns därute...

HAR NI MISSAT Svenil Rollspelet? I så fall är detta ett alldeles ypperligt tillfälle att stifta bekantskap med detta vansinnigt roliga, galna, parodiska och annorlunda rollspel. Blod, svett och dårar är den helt fristående uppföljaren till succésenariot De skäggiga dårarnas eskapad som gick av stapeln på Borås spelkonvent 18. Naturligtvis behöver man inte ha spelat föregångaren för att delta.

Arrangör: Svenil Games, Daniel Lenneer
svenilgames@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4, Pass 7

Antal spelare per lag: 5 personer

Förkunskaper: Inga. Men ett glatt humör är en förutsättning

Övrigt: Lag med egen spelledare, eller som anländer till samlingsalen iförda lösskagg, ges företräde

Hemkomsten

På väg hem - äntligen. Fängelsetiden har satt sina spår, Huntsville är inte direkt känt för att ta väl hand om sina fångar. Han har slitit hårt, men ångrar sig inte. Han skulle försvara sin familj igen, kosta vad det kosta vill.

Han ler lite åt sig själv när han tänker på de goda nyheterna han fått. Sarah överger sitt kringflackande liv åtminstone för ett tag, de ska mötas på vägen och rida hem tillsammans. Och han ska få träffa sin brorsdotter Gabrielle igen. Sist var hon bara en liten unge, men enligt Ethan, den stolte fadern ska hon ha blivit en riktig skönhet. Det måste i så fall komma från Juanitas sida, för ingen i släkten White har någonsin sett bra ut tidigare...

Freemans har också anledning att fira, Isaac kommer hem efter sina fem år som soldat. Hans gamle barndomsvän har fått utmärkelser för tapperhet i strid. Något Thomas, den yngre brodern, knappast fått. Han har alltid trivts bäst på salooner och spelhallar...

HEMKOMSTEN ÄR DEN första fristående delen i Westerns nya konventskampanj "De Utstötta". De tre lag som placerar sig bäst i turneringen kammar hem prispengar i form av generösa presentkort från Tradition. De kommande delarna av "De Utstötta" är "Uppbrottet", som spelas på LinCon och "Uppgörelsen" på SydCon. Samtliga delar är skrivna för 5 personer och tar omkring 5 timmar att spela. Tradition delar dessutom ut en särskild belöning till det lag som placerar sig bäst genomkonventskampanjens samtliga tre delar.

Arrangörer: Rävspel, Anders

& Tove Gillbring, western@rollspel.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 3, Pass 5

Antal spelare per lag: 5 personer

Regelverk: Western

Förkunskaper: Inga

Hemsida: www.rollspel.com

KÅLLEREDS
TIDNINGAR

Köper - Byter - Säljer

Störst på Typ 1
Alfa - Beta - Arabian

MAGIC

20% PÅ LÖSKORT & WARHAMMER

Gamla Riksväg 40, 428 32 Kållerred
Telefon 031-795 09 08 (butik) 0702-26 95 78 (Fredrik)



Judgment Day

Den 29 augusti 1997 tog tre miljarder människoliv slut. De överlevande från atombombskriget kallade det "domedagen". Sedan började nästa mardröm: kriget mot maskinerna.

Maskinernas ledardator, Skynet, sände två terminatorer bakåt i tiden för att undanröja ledaren för människornas motståndsrörelse, John Conner.

Den första terminatorn skulle attackera hans moder 1994, innan John var född, men misslyckades. Den andra skulle attackera John när han var liten. Återigen hänger hoppet på om motståndsrörelsen ska lyckas skicka tillbaka en krigare, en beskyddare åt John.

JUDGEMENT DAY är ett diorama i sann Terminator-anda.

Arrangörer: Johan Brösther, knotte@hotmail.com & Martin Karlsson, kemimutt@hotmail.com

Anmälan: Drop in

Speltilfällnen: Kontinuerligt hela konventet, dygnet runt!

Tidsåtgång: cirka 3 timmar

Antal spelare: 3

Regler: Egna

Förkunskaper: Inga särskilda.

Fistful of TOWS

I närheten av Fulda, BRD, 2 maj 1988; Andra dagen av operation "German Spring"

Major Mackall tittade mot ett skogsbyn som låg på 1300 meters avstånd. Där bakom fanns

ryssarna. M1A1 bataljonen som han hade befäl över hade förberett sina ställningar och inväntade det ryska anfallet.

"Ivan gillar säkert det här vädret" sade Mackall, himlen var övertäckt med låga moln på ca 400 meters höjd, A-10 piloterna skulle få svårt att se sina mål. Resterna av tidigare anfall syntes i dalen, vraket från två A-10 och 15 utbrända T-80. Nu återstod bara att invänta nästa anfall.

I sin stab stod överste Pavlov, chef för 198 Motoriserade Gardes Gevärns Regimentet, och

planerade nästa anfall. "Amerikanerna gillar säker det här vädret" sade han och gjorde en gest mot molnen. "Deras förbannade flygplan kommer in alldeles för lågt för vår radar och därför har vi praktiskt taget ingen chans att se dom innan dom skjuter. Våra pojkar kallar dem Djävulens kors" "Hur allvarliga är förlusterna?" frågade den politiske officeren.

"Inte så allvarliga, ett kompani och vi lyckades skjuta ned två av dem" En soldat räcker ett par radio hörlurar till översten, han lyssnar i en halv minut. "Fem minuter. Mina män är på plats och vi är klara"

Fem minuter senare startade anfallet, artilleriet började hamra på de amerikanska ställningarna. Marschen mot Rhen kan fortsätta.

forts. överst nästa spalt

forts. Fistful of TOWs

FISTFULL OF TOWS är ett mycket enkelt och snabbspelat regelsystem för att utkämpa moderna slag. Reglerna finns gratis på <http://www.tyler.net/tbeard/fft.htm>

Skalan är:

1 drag = 15 min

1 stand = 1 pluton

1 tum = 100 meter

Slagens storlek beror på hur stort utrymme vi får, de vanligaste storleken på scenarion är; en amerikansk bataljon mot ett sovjetiskt regimente (men om vi får tillräckligt med plats kan det bli en amerikansk brigad mot en sovjetisk division)

Arrangörer: Christian Friberg

& Fredrik Jacobsson, borodino1812@hotmail.com

Anmälan: Anmälan vid spelets start. Se arrangemangets anslagstavla.

Speltilfälle: Fre. 12-24

Antal spelare : 2-6 pers

Regelverk : Fistfull of TOWS

Förkunskaper : Inga.

Kellys hjältar

Spelet som är baserat på filmklassikern Kellys hjältar med Clintan, Telly Savales och Donald Sutherland i några av huvudrollerna. Scenariot utspelar sig i september 1944 ca 4 mil bakom fronten i Nancyområdet. Målet för de amerikanska spelarna är att råna en bank fyllt med tyskt guld, djupt bakom fiendens linjer.

KELLYS HJÄLTAR HAR spelats till och från under 17 år.

Arrangörer: Birger Hanning,

& Andreas Johansson, a.r.johansson@telia.com

Anmälan: Se arrangemangets anslagstavla

Speltilfällen: Lör. 16.00 till sön. 11.00

Antal spelare: ca 35-45

Regelverk: Känsla

Förkunskaper: Kunna slå tärningar

Warhammer 40K Hidden

Kapten Dante skakade av raseri.

-Vad tusan skjuter de på egentligen ... allt som rör sig eller?

-Det verkar så, svarade hans adjutant.

Bunkern skakade av en explosion och ett tunt dammlager föll över Dante och hans stab.

-Tydligt skjuter de på allt som inte rör sig också

Arrangörer: Birger Hanning, 0707-349501

& Jeremia Koroschetz, 031-650355

Anmälan: Drop in.

Speltilfällen: Lör. 16-24

Antal spelare: 4-10

Regelverk : Känsla

Förkunskaper: Kunna slå tärningar.

Arrangemang

Spearhead

22 juni 1944 Östfronten

På årsdagen av Operation Barbarossa, Tyskland anfall på Sovjet, så släpps Röda armén loss Operation Bagration vars mål är att driva ut tyska armén från Ryssland. Röda armén har 1,2 miljoner soldater fördelat på 124 divisioner, 5,200 stridsvagnar och 6000 flygplan.

På Hitlers order har större delen av pansaret förflyttats söder ut till Galicien för att möta ett förväntat ryskt anfall mot Warsawa. Under tyngden från Röda arméns T-34:or och artilleriets spärrelld kollapsar den tyska linjen på flera ställen och flera fickor bildas; hela Armegrupp Center hotas av utplåning.

Kampen mellan kvalitet och kvantitet när den är som bäst.

SPEARHEAD ÄR ett mycket enkelt snabbspelat figurspel.

Skalan är:

1 drag = 30 min

1 stand = 1 pluton

1 tum = 100 meter

Den vanligaste storleken på scenarion är ett tyskt regimente mot en sovjetisk division

Arrangörer: Jarmo Kuutti & Markku Harju, markku_harju6@hotmail.com

Anmälan: Anmälan vid spelets start. Se arrangemangets anslagstavla

Speltillfälle: Lör 10-24

Antal spelare: 2-8 pers

Regler: Spearhead

Förkunskaper: Inga.

Aliens

"I am ready, man. Ready to get it on. Check-it-out. I am the ultimate bad ass. State of the bad-ass art. You do not want to fuck with me. Hey, Ripley, don't worry. Me and my squad of ultimate bad asses will protect you. Check-it-out. Independently targeting particle-beam phalanx! Fry half a city with this puppy. We got tactical smart-missiles, phased-plasma pulse-rifles, RPG's. We got sonic electronic ball breakers, we got nukes, we got knives..."

Vi har alla hört det förut och vi vet hur lite det spelar roll när de flåsar en i nacken.

"Hey, 'Top.' What's the op? Rescue mission. There's some juicy colonists' daughters we gotta rescue from virginity. Shee-it Dumbass colonists."

Uppdraget är att rädda det som räddas kan.

"Movement! Position? Can't lock on... Talk to me, Hudson. Uh, seems to be in front and behind. We can't see anything back here, Apone. What's going on?"

Vi vet ju alla hur det slutar...

"I only need to know one thing. Where they are."

Arrangör: Jörgen Bengtsson, stonemonkey_se@hotmail.com

Anmälan: Drop in

Speltillfällen: Fre. 13-17, fre. 19-23, lör. 13-17, lör.19-23

Antal spelare per omgång: 4 personer

Regler: CQCS (Close Quarter Combat System), närstrids regelsystem med tillägget FEAR för Aliens liknande spel.

Förkunskaper: Kännedom om figurspel

Slaget vid Gadebusch 1712

År 1712, det svenska stormaktsväldet är skakat i sina grundvalar efter tolv års krig.

Den Kungliga Huvudarmén har stupat vid Poltava eller förts som fångar till Ryssland. Konung Karl XII befinner sig i exil i Turkiet. De baltiska provinserna och städerna har erövrats av Tsar Peters härar som nu lystet riktar blicken mot Finland. Endast i Tyskland finns några sargade bitar kvar av stormaktsväldets provinser. Endast några få städer såsom Stralsund och Wismar håller ut mot de samlade danska, saxiska och ryska härarna som marscherat in i Pommern.

De tyska provinsernas sista hopp är den armé som samlas i Skåne och Blekinge under befäl av fältmarskalk Magnus Stenbock. De första delarna av den svenska hären anländer till Stralsund sent på hösten 1712, men den danska flottan lyckas nära nog förinta den svenska transportflottan med stora delar av härens förråd kvar ombord. Med blott hälften av sin armé på plats i Tyskland och utan förråd verkar Stenbocks situation hopplös.

KAN STENBOCKS FÄLTHERRESKAP, Cronstedts kanoner och de sista av de gamla karolinerna övervinna sin numerära underlägsenhet, det dåliga vädret och den svåra terrängen för att än en gång gå segrande ur striden? Eller skall de sista av konungariket Sveriges utländska provinser gå förlorade?

Fatta värjan och var med och avgör!

Arrangör: Daniel Staberg, vonstaberg@hotmail.com

Anmälan: Drop-in

Speltillfälle: Fre. 10-24

Antal spelare: 2-14

Regler: Sunt förnuft och historiska fakta

Förkunskaper: Inga särskilda

Micro Modernt

Lämna dina barn på pantbanken. Kör ner din Volvo i kanalen och hämta ut försäkringspengarna. I Georgien kan du köpa en T-80U till vrakpris.

Ta in din reaktivt pansrade skönhet i container via Scandiahavnen. Blås igenom Tingstadstunneln i fel körriktning. Kör över ett par taxibilar på vägen upp för Eklandagatan. Nu är du strax framme vid Hvitfeldtska gymnasiet - du kan parkera i cafeteria

MÖR FREDSVÄNNERNA och mjukisgrabbar Anders och Jens i en seriös diskussion om det rådande världsläget på GothCon XXV. Ta ställning FÖR nedrustning, samexistens och fred. Ta strid MOT kapprustning, konflikt och krig. Gör en insats för freden du också!

Arrangörer: Jens "Bandhaubits" Agby

& "Pansar" Anders Pettersson

Anmälan: Se arrangemangets anslagstavla

Speltillfälle: Lör 10-24 (ca)

Regelverk: Inget särskilt

Förkunskaper: Inga särskilda



Figurspel

Arrangemang

Mordheim

Tailslasher motioned to Nimbletail and they quietly slipped away to attack the Stunties from up high. They were climbing to the top of a building when they noticed that two Stunties had used a ladder to already get there. The Assassin Adept lept at the Stuntie leader and with a hail of sword slashes forced him off the roof, the Stuntie's scream was cut off by a loud crashing sound. At the same time Nimbletail were busy trying to fend himself against the onslaught of the other Stuntie and was being pressed down against the roof. A quick slash from Tailslasher's sword caught the Stuntie on the side of his head and he stumbled off the roof as well. The sudden appearance of yet another Stuntie on the ladder caught Tailslasher by surprise and Nimbletail was taken out by a hammer blow just as he was picking himself up. In a nearby ruined house the Verminkin had retreated to the top floor as zombies and wolves had entered their building...

ETT SPECIALSKRIVET KAMPANJSYSTEM till Mordheim som kommer att spelas under hela konventet. Systemet är designat så att du ska kunna droppa in eller ut beroende på dina andra inbokade spel och fortfarande kunna vara med i kampanjen. Det kommer att finnas regler för i stort sett alla arméer i WFB och lite till.

Arrangörer: Tommy Punk, pestilen@hem.passagen.se
& Thomas Wegebrand, wegis@cd.chalmers.se
Anmälan & kostnad: Drop in, 20 kr per deltagare, betalas på plats.

Speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Figurer: Vi har Warbands till utlåning, spelar du WFB så har du alla figurer du behöver.

Regler: Specialskrivna kampanjregler

Förkunskaper: Inga, har du spelat GW's spel så kommer du snabbt in i reglerna.

Blod & Mod

Blod & mod är ett figurslagsspel i 20mm-skalan som utspelar sig på den ryska fronten. Scenario meddelas innan start. På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta.

ANMÄLAN TAS UPP fredag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredag och/eller lördag. Start kl. 12.00. Blod & mod är sponsrat av SHQ Miniatures i England.

Arrangör: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition)
Mats Antonsson, battlemats.warzone@telia.com

Anmälan & kostnad: På konventet fredag förmiddag. Se arrangemangerts anslagstavla. 40 kr per deltagare, betalas på plats

Speltillfällen: Fre. 12-17, lör, 12-17

Antal spelare: 6-10

Förkunskaper: Inga

Hemsida: <http://welcome.to/battlemats-warzone>

Stars'n Bars

The two generals gazed out over the rugged terrain that soon was to be covered in blood. Both Americans by birth, one rebel by choice. The question is: Who will be slain? And who will stand victorious? The choice is yours to make...

NU KÖR VI IGÅNG igen, och denna gång är det Stars 'n Bars som gäller. Här får du styra över en stor armé i ett blodigt inbördeskrig mellan nord och sydstatarna i ett snyggt 1800-talslandskap. Regler och diverse goda råd ges både före och under varje spelomgång. Så det enda som behövs är ett brinnande intresse för taktik och strategi, och en enorm hunger efter seger. Välkomna!

Arrangörer: Richard Abrahamansson, 031-558003
& Glenn Vikell, 031-462739

Anmälan & kostnad: Föransmälan, 10 kr per deltagare.

Drop in i mån av plats och tid

Speltillfällen: Löpande mellan fre. 10.00 och sön. 03.00S

Tidsåtgång: cirka 4 timmar

Antal spelare: 2-4

Regelverk: Stars'n Bars 3rd Edition.

Förkunskaper: Inga särskilda

Grovplåtskampen

Grovplåtskampen är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Striderna utspelar sig bl a på ryska fronten.

Vi har även flyttat striderna till öknerna där tyska (italienska?) fordon möter brittiska!!

GROVPLÅTSKAMPEN KOMMER att spelas kontinuerligt under fredag 11-21, lördag 10-21 och söndag 10-15. Grovplåtskampen är sponsrat av Britannia Miniatures och SHQ Miniatures i England.

Arrangör: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition),
Mats Antonsson battlemats.warzone@telia.com

Anmälan & kostnad: Drop in, 30 kr per deltagare, betalas på plats

Speltillfällen: Fre. 11-21, lör. 10-21, sön. 10-15

Tidsåtgång: 1-3 timmar

Antal spelare: 4-6

Förkunskaper: Inga.

Hemsida: <http://welcome.to/battlemats-warzone>

senaste nytt på
www.gothcon.se



Warhammer 40K: Last Stand at Masthuggskörka

I en plötslig attack mot Wytefeldskaja har Eldarerna intagit flera viktiga områden på planeten. Emellertid har striderna gått över i ett ställningskrig... Ända tills nu. En överraskningsattack rev upp det kejserliga gardets norra flank och panik började spridas bland de kejserliga truppena. En halvordnad reträtt som lämnade tusentals fångare samt lemlästade och döda kroppar innebar att Eldarstyrkan plötsligt hotade den kejserliga standen Gothenburghus - nyckeln i imperiets norra flank. De kejserliga truppena uppådar allt de kan i ett desperat försök att rädda staden och förskansar sig i dess gytter av gränder, berg och kanaler. Kommer det kejserliga gardets kårchef Sven Rydell, och hans tre divisionschefer hålla stånd mot Tharasdiels framstormande dödsmaskin? Snart kanske den rödsvarta Samm-Hainflaggan vajar över staden... Om inte kejsarens 3:e armé kommer till undsättning, eller Eldarernas förnödenheter tryter innan dess.

TAG KOMMANDOT över endera sidan i detta massiva 40K stadsmiljöscenario med flera befälhavare över varsin armé, inga egna figurer skall medtagas. Många specialregler liknande dem i WD 187 (inget krav på att den läses) med bla Fog of war, bensin, hidden movement, kommunikationsproblem, off table support osv.

"If you occupy Majorna by the evening, we will give you a medal, if you fail - you will be shot!" -Tharasdiel

Arrangörer: David Tomic, david.tomic@telia.com & Hannes Leijon, arke_b@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan samt till arrangörerna, david.tomic@telia.com eller 031-426913. Föranmälan till arrangören är ett måste, eftersom förhandsinfo och fördelning av roller och strategiska mål måste gås igenom innan arrangemanget. Kostnad 50 kr per deltagare

Speltillfälle: Fre. 12.00 till lö. 08.00

Tidsåtgång: 20 timmar

Antal spelare: 8 personer

Regelverk: Senaste versionen av Warhammer 40K, med egna specialregler för scenariot

Förkunskapskrav: Goda kunskaper i Warhammer 40Ks grundregler

Warhammer Fantasy Battle

Kapten Kurtz blickade stolt ut över sina trupper från toppen av kullen. Äntligen kunde han leda en riktig armé på slagfältet. Aldrig mer skulle han behöva höra halvlängds-männen klaga på maten eller dvärgarna gnälla om solden, aldrig mer skulle han behöva skämmas för resarnas klumpiga försök att gå i takt.

Nu marscherade istället välldrillade soldater från Reikland och Altdorf fram över fältet i perfekta led, medan armborstskyttarna radade upp sig bakom en låg stenmur. Till vänster om dem var ingenjör von Stal och hans män fullt sysselsatta med att ladda sina kanoner. Men det var på den högra flanken, bortanför reikländarna, som Kurtz placerat sina bästa trupper, Reiksguardridarna. Riksmarschalken hade gett honom befäl över en långt större avdelning av Kejsardömetets stolthet än någonsin tidigare. I sina nya, skinande helrustningar var de oövervinneliga. De barbariska grönskinna skulle snart bli varse att Sigmars rike inte längre var att leka med.

Arrangör: Anton Svärd, anton.svard@goteborg.utfors.se,

Anmälan & kostnad: Föranmälan samt eventuell udda armélista skickas till arrangören, anton.svard@goteborg.utfors.se eller Anton Svärd, Klimatgatan 65, 418 40 Göteborg.

Kostnad 50 kr per deltagare

Speltillfällen: löpande under konventet

Antal spelare: 20

Regelverk: Warhammer Fantasy Battle 6th Edition.

Förkunskaper: Relevanta Regler

Arméstorlek: 2000 poäng, vald ur Ravening Hordes eller utgiven armébok. Special Characters får inte förekomma.

Bedömning: Vunna slag, armékomposition, målning, "Mr. Nice Guy". Om man har en mycket utförlig armélista, kanske med bakgrundshistoria, etc. och vill att vi ska hinna läsa den innan vi gör vår bedömning, så ska man skicka hela listan till arrangören i förväg. Observera att vunna slag ges relativt låg betydelse i sammanräkningen.

Ta med: Alla regler som gäller för din armé, alla tillbehör som behövs för att den ska fungera.

Udda arméer: Vill du använda en udda men trevlig armé som inte täcks av någon officiell armélista? Kontakta arrangören i förväg, så får vi se vad vi kan göra!

var, när & hur?
arrangemangens egna
anslagstavlor
har svaren



Figurspel Turneringar

Warhammer 40K

"What is victory? Is it to defeat your enemy on the field of battle? Is it to simply repulse his armies and slay his misguided warriors? No, this is only the very beginning! True victory is to crush your foes utterly, to shatter his armoured legions and run down his fleeing troops as they scatter. Pursue them to their lairs and burn them out. Burst into his unholy temples, smash down his icons and topple his foul idols. Burn his heretical works and leave no stone upon stone. Slaughter his followers, their families and their livestock. Lest any of their taint remain. And when that is done put the ruins to the torch.

Any that have dealt with them or given them succour must be obliterated, for memory is insidious and though you have crushed their will and their bodies, they may yet return. Send warrior scribes to excise the records of their name, expunge their deeds from the annals of history and remove even the memory of your foes existence. Only then have you truly won. This is the meaning of victory."

-Warhammer 40 000

Arrangör: Tomas Lagerström nalle@mauimail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan samt skicka namn och armélista till arrangören, nalle@mauimail.com eller Tomas Lagerström, Femkampsgatan 7, 707 25 Örebro.

Kostnad 50 kr per deltagare

Speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Antal spelare: 2 per bord, ca 6 bord per omgång

Regelverk: Senaste utgåvan av WH40K reglerna. 1500 poäng. Officiella regelböcker och "Chapter approved" gäller (dock inte vehicle construction rules). 4 matcher var spelas under konventet. Poängbedömning på målning, armésammansättning och victorypoints. De 4 bästa spelarna går vidare till semi-final.

Förkunskaper: Kunna WH40K reglerna

Ta med: en egen armé, tärningar och papper som är väsentliga för armén

Space Hulk

Space Marines vs Genestealers in a Battle to the Death in the Chilling Depths of Space.

Kom och spela det klassiska spelet från Games Workshop och röj Genestealers!

Den som lyckas bäst med sitt uppdrag, som Marines, går vidare till nästa omgång i en direkt utslagsturnering.

What is your duty?

To serve the Emperor's will.

What is the Emperor's will?

That we fight and die.

What is death?

It is our duty.

What is your duty?

...

- Chant of the Space Marines

Arrangör: Daniel Eldborn, ezekiele@usa.net

& Thomas Olofsson, sixten3@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 50 kr per deltagare

Speltillfällen: Fre. 18-24, lör. 18-24

Antal spelare: 8

Regelverk: Space Hulk, 2nd Edition, något modifierad

Förkunskaper: Inga särskilda, regelgenomgång före varje pass.

senaste nytt på
www.gothcon.se

Företagsarrangemang

Western: Draw Stranger!

Det är hetare än i helvetet i den lilla Pueblosstaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Rävspel,

Anders & Tove Gillbring, western@rollspel.com

Anmälan: Drop in

Speltillfällen: löpande under konventet

Antal spelare: Obegränsat

Regelverk: Egna regler

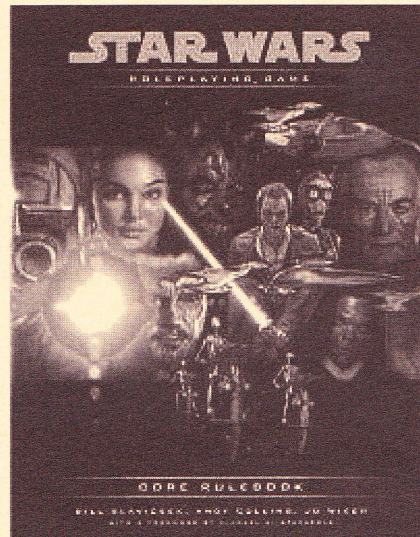
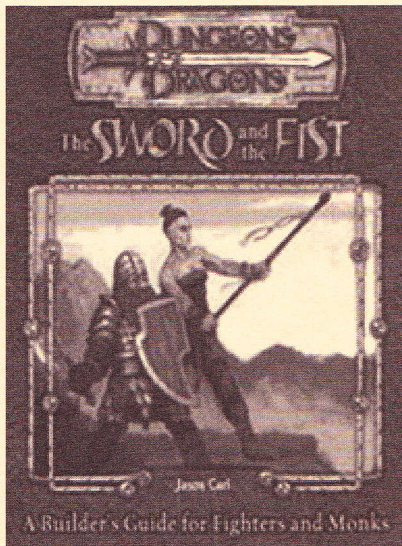
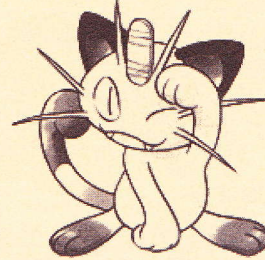
Förkunskaper: Inga

Hemsida: www.rollspel.com

sista anmälningsdag
2 mars 2001



POKÉMON
Gotta catch 'em all!™



www.portalarea.com

Välkommen till **Portal**, svensk distributör för **Wizards of the Coast**.

Här kan du se de senaste inom Magic, Pokémon och TSR.

Vill du testa Star Wars RPG eller Dungeons&Dragons? Vi lånar ut spel.

Vill du veta var man får tag i RoboRally? Vi svarar.

Vill du kolla ditt DCI-medlemskap? Vi hjälper till.



Kundtjänst 031-743 94 29

PORTAL
SALES AND MARKETING

Besök vår monter på GothCon XXV !



Kortspel

Magic

Sveriges alla Magicspelare hälsas varmt välkomna till ett av Sveriges starkaste Magicfästen, Göteborg. GothCon har utvecklats till en av årets absoluta spelhöjdpunkter då alla 'gamers' träffas.

Hit kommer du inte enbart för att tävla mot de bästa eller för att vara med i ett riktigt stort arrangemang. Främsta anledningen är att du med säkerhet kommer att ha en väldigt kul påskhelg helt enkelt.

Vi hoppas att dina önskemål rörande turneringar eller format uppfylls på GothCon XXV.

HAR DU FRÅGOR rörande turneringarna exempelvis "Vad menas med Swiss"? Ring till expertbutiken Backstab och fråga efter Niclas "Champ" Jansson,

031-166870 Backstab (12-22), eller mejla janssonniclas@hotmail.com

Mer information om Magicregler, vilka kort som är legala, format, etc. finner du på www.portalarea.com

Turneringar

Kval till Magic SM

Som alltid är formatet Standard.

Följande expansioner är tillåtna: Mercedian Masque, Prophecy, Nemesis, Invasion, Planeshift samt 6th Edition.

De 20 bästa kvalar. Räkna med 150 eller fler deltagare.

NÄR DU ANMÄLER DIG på konventet ska du lämna in en leklista på de kort du använder i din lek. Varje match är tidsbegränsad till 50 minuter. Vi spelar 7 rundor Swiss med en avslutande top8-final. Turneringen är DCI-sanktionerad. Kom ihåg att även om du är föranmäld måste du ändå registrera dig i Magic-receptionen innan turneringen börjar så att vi vet att du är på plats.

"Rishada is the gateway to free trade, but the key will cost you"

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 30 kr per deltagare

Registrering: 09-11 lördag i Magicreceptionen. Därefter spelstart.

Magic Classic

I detta format få du spela med de riktiga kraftkortet. Alla "riktiga" expansioner som blivit utgivna är tillåtna i detta format, dvs ej Unglued. Vissa kort är dock restrictade. Är du osäker på vilka, ring oss eller kolla upp det på nätet. Detta är det ursprungliga Magicformatet.

"The purpose of any moat is to impede attack. Some are filled with water, some with tistles. Some are filled with things best left unseen"

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 30 kr per deltagare

Registrering: 20-21 lördag i Magicreceptionen. Därefter spelstart

Magic Specialaren: Highlander

Av gammal tradition arrangerar vi varje år en specialturnering. I fjol spelade vi Highlander vilket vi kommer att även i år. I Highlander får du endast spela med ett av varje kort förutom Basic-länder. Tillåtna expansioner är Urzas Saga och framåt. Dvs. Urzas Saga, Urzas Legacy, Urzas Destiny, Mercedian Masque, Nemesis, Prophecy, invasion, Planeshift samt 6th edition.. Vi spelar 6 rundor Swiss för att avsluta med Top 8.

"There can only be one"

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 30 kr per deltagare

Antal spelare: Platserna är begränsade till 40 st

Registrering 08-09 söndag i Magicreceptionen. Därefter spelstart

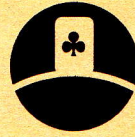
Magic Sealed Deck (utländsk)

I år arrangeras en Sealed Deck med förhoppningsvis utländska kort Du skall bygga en 40-korts lek av en styck Invasion starter samt två stycken Planeshift booster. Det är sju rundor Swiss med en avslutande Top 8 final. Finalen avgörs med en Booster draft (Invasion och Planeshift).

"The detailed dispatch could be summarized in four words: Time is running out"

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 150 kr per deltagare

Registrering: 08-10 fredag i Magic-receptionen. Därefter spelstart.



Side Events

Magic Side Events

Side-events är snabba, rullande åttamannaturneringar som arrangeras hela konventet. Nästan alla side-events är DCI sanktionerade. Vi börjar så fort konventet öppnar och kör tills konventet slutar. Vinnaren av varje event får förutom de ordinarie priserna en "tung" ärofylld plakett. Något att visa för barnbarnen på gamla dar.

De 8 spelare som lyckats bäst i side-eventen blir inbjudna till "Gothcon Invitational", där en mästare kåras genom en (utländsk) boosterdraft.

Följande format kommer att spelas:

- Boosterdraft
- Standard
- Classic
- Highlander
- Sealed Deck
- Minimaster (ej DCI)

PUMPA UPP DIN Magic ranking, speltesta din lek inför SM-kvalet, ha kul. Tja vad vore konvent utan 'all-nighters'?

Anmälan: Drop in

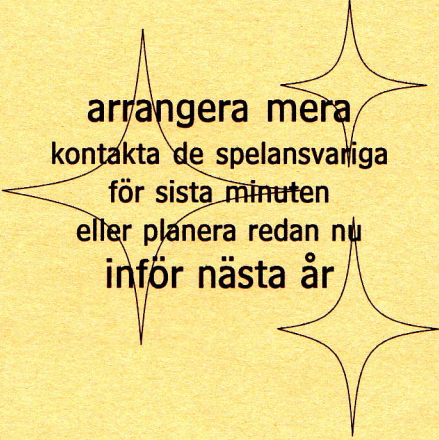
Speltillfällen: Löpande hela konventet

Magic Gamers Deck-Check

På fredagen, dagen innan SM-kvalet, står några av Sveriges bästa spelare till ditt förfogande. Däribland den dubbla Svenska mästaren Jimmy Öhman, Nordiska Mästaren Mattias Jordsteadt samt EM 4:an Rickard Österberg. Du kan få lite tips om hur du möjligtvis kan förbättra din lek, råd om bra sideboardkort eller hur man skall spela en lek. Våra experter finns anträffbara på fredagen 20-22.

Anmälan: Drop in

Tid: fredag 20-22



arrangera mera
kontakta de spelansvariga
för sista minuten
eller planera redan nu
inför nästa år

Övrigt

Pokémon

Du har väl inte missat världens största kortspel, Pokémon. Alla pokémon tränare och gymleaders inbjuds till en hård "Trainer showdown". Officiella regler gäller förutom ett undantag. Vi ersätter "flippen" med tärning. Turneringsformatet är Swiss. Antal rundor anpassas till antalet deltagare. Turneringen avslutas med finalspel. Alla expansioner som släppts i Sverige är legala. Exklusiva Pokémonprodukter som inte går att köpa i affärer ges till de bästa tränarna.

"Spits fire that is hot enough to melt boulders.
Known to unintentionally cause forest fires"

Anmälan & kostnad: Föranmälan, 30 kr per deltagare

Registrering: 16-17 fredag i Magicreceptionen. Därefter spelstart.

SM kval i Illuminati: New World Order

Leken består av 45 kort. Max tre av varje kort. Vi använder Agents of Ennui och UFOs Classic. Vi spelar till 12 grupper, 60 power för Bavaria och Power For Its Own Sake, 42 power för Bermuda och 25+10x power för Shangri-La. (x är antalet Shangri-La spelare vid bordet. Alla errator och regelförklaringar på Steve Jackson Games hemsida gäller www.sjgames.com/inwo


HAR DU EN LEK, men inte vet hur man spelar, leta upp oss så visar vi er. Välkomna.

Arrangör: Björn Lagerström, rick_s_chris@hotmail.com

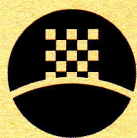
Anmälan & kostnad: Föranmälan, 30 kr per deltagare

Tider: Kval: lör. 10.00 till sön. 03.00, spelsarter med 2,5 timmars mellanrum. Semifinal: Pass 7

Förkunskapskrav: Inga



registrera dig
innan spelstart
vid magicturneringar



Brädspel Svenska Mästerskap

Advanced Civilization

Om du vill spela ett fredligt spel som bygger på handel och utveckling är detta spelet för dig. Var med och led ditt folks utveckling under årtusenden genom att handla och samtidigt föra ett ständigt krig mot svält, sjukdomar och andra olyckor.

FÖR ANDRA GÅNGEN genomförs nu SM i Advanced Civilization. I kvalet kommer grundreglerna att användas medan det i semifinalen och finalen kommer att läggas till ett antal varianter. En regelgenomgång kommer att hållas för de som inte har spelat tidigare.

Arrangör: Pär Dangärde, 031-492567

Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare

Tider: Kval: fre. 16-22, Semifinal: lör. 10-16, Final: lör. 22.00 tills det är klart


RoboRally

,De skarpaste datorerna från flera världar har med senaste intergalaktiska teknologin lyckats konstruera ett holografiskt fabriksgolvet med holografiska robotar (bakom varje framgångsrik holografisk robot står en fast robot som får ta alla smällar) för att nu kunna spela intergalaktiskt RoboRally. Ja just det, jag talar om inte mindre än SM i RoboRally som kommer att köras på GothCon XXV.

Arrangör: Archibald Zimonyi, arsi@cd.chalmers.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare

Tider: Kval: Pass 2, Pass 4. Final: Pass 6



ta gärna med
egna bräden
så att alla får
möjlighet att spela

Diplomacy

Förräderi, tro och svekfullhet är vardagsmat när herraväldet över Europa står på spel. Be, hota, plådera och argumentera dig förbi nationer i spelet där vänner blir fiender och fiender blir allierade. Inget lämnas åt slumpen.

I det tidiga 1900-talet hänger världsfreden på en skör tråd när världens supermakter försöker göra upp om herraväldet. Första världskriget står för dörren och för att överleva krävs att du är slug, inställsam och ständigt på din vakt.

Du spelar en av de sju supermakterna i Europa före första världskriget: England, Frankrike, Tyskland, Italien, Ryssland, Turkiet, och Österrike-Ungern.

DET HAR ÅTER BLIVIT GothCons tur att arrangera SM i Diplomacy, det tionde i ordningen. Tag chansen att sälla dig till den celebra skaran av svenska mästare i ett av världens bästa- och mest kända brädspel.

Arrangörer: Simon Danielsson, zlimester@hotmail.com & Simon Magnusson, simon@pobox.se

Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare

Tider: Kval: Pass 1, Pass 3, Pass 5. Final: Pass 7



man får endast spela
ett
av kvalpassen
gäller samtliga turneringar

Arrangemang

Crimson Skies

Crimson Skies går in på sitt tredje bejublade år på GothCon. Zeppelinare, fräcka trettiotalspan och luftpirater vars hemiska dåd chockar kontinenten; vem kan då motstå att stiga upp mot skyarna för att försvara hemlandets heder?

Arrangör: Carl Cramér, skyfox@telia.com

Anmälan: Drop in

Speltillfällen: Löpande under konventet

kom ihåg tider

pass 1 fre 10-15

pass 2 fre 16-21

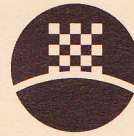
pass 3 fre 22-03

pass 4 lör 10-15

pass 5 lör 16-21

pass 6 lör 22-03

pass 7 sön 11-16



Settlers

Ett spel med soldater som inte kan slåss och vägar som byggs av trä och lera samt bibliotek som tillverkas av bl a. får och säd. Om du vill vara med och utforska Cathan finns det ingen bättre möjlighet att göra detta än på GothCon XXV.

Turneringen kommer att köras med grundsetet.

Arrangör: Jonas Kristhammar, 0708-91 03 82
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare
Tider: Kval: Pass 1, Pass 3. Final: Pass 7

Britannia

Om du alltid känt ett brinnande behov av att invadera främmande länder för att påvisa att just din kultur är mycket bättre än den kultur som de stackare som redan råkar bo där tyr sig till? Då är Britannia spelet för dig. Du får upprepade gånger invadera denna lilla ö under en och samma spelomgång.

Arrangör: Niklas "Flax" Kärrstrand, bradspel@gothcon.se
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare
Tider: Kval: Pass 1, Pass 3. Final: Pass 5

History of the World

History of the World tar sin början för över femtusen år sedan. Monument som byggdes under civilisations första stapplade steg står än idag. I och med att de olika kulturerna upptäckte varandra uppfanns den äldsta formen av kulturellt utbyte; KRIG!

HOTW: History in the making

Arrangör: Niklas "Flax" Kärrstrand bradspel@gothcon.se
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare
Tider: Kval: Pass 2, Pass 4, Final: Pass 6

Age of Renaissance

Vad händer efter romarrikets fall? Vilka krafter dominerar Europa under medeltiden? Vilken nation blir den första att erövra den nya världen bortom Atlantens rand? Kommer Europa förbli i medeltidens mörker eller kommer man att nå renässans och upplysning?

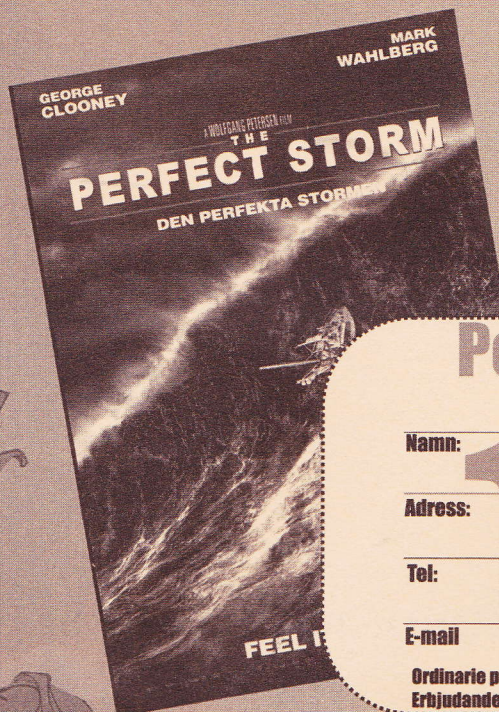
Frågorna är många och svaren är få. Endast sex sluga ledare för varsin nation kommer någonsin få veta svaret.

Arrangör: Ragnar Bark, goblinale@hotmail.com
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr per deltagare
Tider: Kval: Pass Pass 1, Pass 3. Final: Pass 5

dvdnorden

Över 3000 DVD filmer i eget lager

www.dvdnorden.com



PASSA PÅ!

Den perfekta stormen
för endast 169:- på DVD
(utan kupong 189:-)

Tel. 031-644 333

Perfect storm

Namn: _____
Adress: _____
Tel: _____
E-mail: _____

169:-

Ordinarie pris 169:- Max 1/ST per kund
Erbjudandet gäller fram tom. 2001-02-15 eller så långt lagret räcker

Öppet tider:
Vardagar 10.00 - 19.00
Lördag 10.00 - 16.00
Söndag 11.00 - 16.00

Butik: Hisingsgatan 28 vid Vågmästareplatsen, Hisingen