

Hjärtligt välkommen till GothCon XXIII!

GothCon-ledningen hälsar er hjärtligt välkomna till Sveriges äldsta konvent och hoppas att ni kommer att ha mycket roligt. Innan vi börjar har vi några tråkiga men nödvändiga punkter att ta upp om ordning och regler. För att alla ska trivas och för att vi ska kunna uppfylla kraven som ställs för att vi ska få hyra lokalerna så finns det ett antal regler som det är speciellt viktigt att de efterlevs. Personer som bryter mot dem riskerar att avvisas från konventet.

- Det finns utrymmen på skolorna som vi inte disponerar och som inte är låsbara. Det är inte tillåtet att passera avspärningar eller att uppehålla sig i utrymmen och salar som inte är markerade som tillhörande konventslokaler. Lämna lokalernas inredning ifred.
- Det är inte tillåtet att flytta bord och stolar mellan salar. Städpersonalen får ett elände med att pussla in saker på rätt plats.
- För allas trevnad, släng skräp i papperskorgen, lämna platsen prydligt iordningställd när ni har spelat klart. Det är inte roligt att slutstäda tre skolor...
- Rökning får inte ske inomhus. Vid rökning utomhus skall fimpar kastas i därför avsedda behållare. Alla salar har rökdetektorer som reagerar på cigarett-rök och vite för brandkårsutryckning är 8000 kronor PLUS moms. Alkohol och droger får inte nyttjas inom skolans område.
- Det finns en personalbostad under korridoren vid gymnastiksalen. Visa hänsyn och gå tyst/dämpa samtalen i detta område.
- Lämna inga värdesaker utan tillsyn. Det händer tyvärr varje år att någon blir av med spel/figurer/pengar etc. Håll koll på prylarna så att vi slipper sådana tråkigheter i år. Nyttja bagageinlämningen.

RECEPTION

Receptionen kommer att vara förlagd till samma byggnad som tidigare år, längst in i matsalsbyggnaden.

BAGAGEINLÄMNINGEN

Invid huvudingången till Hvitfeldtska Norra hittar du vår trogna bagageinlämning, som är bemannad större delen av dygnet. Här kan du lämna in värdefulla och/eller otympliga ting som du inte vill lämna obebakade.

VÄGBESKRIVNING

Se karta i längre bak i utskicket.



Göteborg den 2-4/4 1999

ÖPPETTIDER

På fredagen den 2a april öppnas dörrarna klockan 08.00. Mellan klockan 09.00 och 09.45 sker invigningen i aulan. Lokalen stängs söndagen den 4e april klockan 18.30, efter avslutningen som äger rum från 17.00 till 18.00.

PARKERING

Vi kommer att ha ett begränsat antal parkeringstillstånd för parkering utanför Hvitfeldtska gymnasiet. Tillstånd delas ut i receptionen så länge de räcker. Observera att parkering utan parkeringstillstånd kan medföra P-böter. Fordon som parkeras utanför P-rutorna kommer att bogseras bort; skulle olyckan vara framme, måste brandkåren kunna komma fram.

OM INSLÄPPET

Insläppet sker i receptionen. Till funktionären uppger du ditt namn och födelseår och får då en bricka som skall bäras väl synlig under hela konventet. Var rädd om brickan - den är ditt kvitto på att du har betalat ditt inträde. Besökare som inte skall spela eller deltaga i någon annan aktivitet, utan bara är nyfikna på vad vi sysslar med, kommer naturligtvis in gratis. Den som inte är föranmäld betalar 250 SEK för hela konventet, eller 100 SEK per dag.

ÖVERNATTNING

Övernattningen kommer huvudsakligen att ske på Vasa vuxengymnasium. Dessutom finns vissa sovsalar i Hvitfeldtska Norra. Du som vill sova tidigt och gå upp tidigt (fre natt 22.00-11.00, lör natt 24.00-10.00), välj Vasa vuxengymnasium. Du som vill sova sent (fre natt 03.00-19.00, lör natt 24.00-15.00), välj Hvitfeldtska Norra. Sovsalar tilldelas man av receptionen.

Observera att övernattning endast får ske i därför avsedda och markerade salar. Om du ska övernatta i en sal på konventet skall du ha anmält detta till receptionen (så att vi kan veta vem som finns var om brand skulle bryta ut). Den person som först placeras i

en sal svarar för ordningen i denna under övernattningen och att salen lämnas i gott skick.

MAT

I cafeterian som är öppen dygnet runt kan ni köpa kaffe, té, smörgåsar, läsk, godis och frukt. Vi fortsätter vår kampanj för ett nyttigare konventsliv genom att sälja mer yoghurt, frukt och smörgåsar. På fredag, lördag samt söndag morgon kommer det även att finnas möjlighet att köpa frukost och det kommer också att finnas varm mat (medelst mikrovågsugn) att köpa vid övriga tider, även under natten.

Middagarna serveras enligt;

Fredag 20.00 - 23.00

Lördag 17.00 - 20.00

Liksom förra året kommer vår ambulerande kafeteria att hemsöka Hvitfeldtska Södra på udda tider för att förse er med bränsle för era fortlöpande aktiviteter.

AKTIVITETER

Se efter i schemat när och var samling till respektive turnering äger rum. Varje turnering och arrangemang kommer att ha ett eget utrymme på anslagstavlan i matsalsbyggnaden. Där kommer viktig information att anslås, till exempel vilka som har gått vidare i turneringen samt om det eventuellt skulle ha skett någon schema-ändring eller dylikt.

Alla brädspelturneringar och några rollspelturneringar har som vanligt utrymme för fler anmälningar

EGNA

ARRANGEMANG

Om ni vill anordna något eget arrangemang så kommer det att finnas möjlighet att sätta upp anslag på anslagstavlan. Hör av er till receptionen så kan vi kanske ordna en sal åt er.

FRÅGOR

Vänd dig i första hand till receptionen, i andra hand till GothCon-kommitténs medlemmar, vilka känns igen på sina vita GothCon-skjortor med svart tryck. Turnerings- och övriga ansvariga kommer att bära svarta t-shirts med vitt tryck. Se även anslagstavlan i matsalsbyggnaden för aktuell information. Denna kommer att användas för anmälningslistor, tillkännagivande av resultat, med mera.

ÖVRIGT

Håkan Ackegård finns som vanligt i GothCons kafeteria med sina alster.

ROLLSPEL

Breccia och När man får oväntat besök utgår.

Resenärer

Arrangörer: Tobias Wrigstad med benäget bistånd S.N.P.A. 4 (Joachim Bengtsson och William Fetty)

Inriktning: Fin Form, Tärningslös socialsurrealism

Lagstorlek: 3

Mer info: www.dsv.su.se/~tobias-w/ kompositioner

"Jag tror att många tycker att det är farligt att släppa fram sina känslor. Den moderna människan vill ju alltid ha kontroll över saker och ting, livet, åldrandet, döden. Det är nog det som är det farliga med känslorna, att de inte låter sig kontrolleras.

Du får förlåta mig om du tycker att jag är lite för djup eller klampar in i din personliga sfär - blir lite för personlig så här direkt. Det är bara det att jag måste få försvara mig, berätta vem jag egentligen är innan du dömer ut mig. Det är den stora nackdelen med att vara manusförfattare till erotiska filmer. Framgångens baksida, så att säga.

De flesta jäser i sina tevesoffor, vräker i sig hamburgare och ser ut som dräktiga hängbukssvin, och skyller sitt oengagemang på att den enskilda individens möjlighet att förändra samhället gick i graven med 70-talet. Det är att göra det lätt för sig. Det är inte så svårt att förändra samhället!"

När han på fem minuter summerade sitt liv över en kopp kalkinpyrt kaffe på vägkrogen insåg han varför Europas främsta välfärdsstat också hade den högsta självmordsfrekvensen.

Några meter över marken

- Kult

Arrangör: www.rollspel.net

Konstruktör: Andreas "Bosse" Hedström

Lagstorlek: 4

Förkunskapskrav: Gott rollspelande, i övrigt inga.

Lynn blev försiktigt fram över det kalla och smutsiga golvet. Hon var noga med att inte kliva på något gammalt tuggummi eller någon cigarettfimp då hon visste att hennes mor skulle bli fullkomligt rasande över det. 'Förstöra nya, fina skor på det sättet!', skulle hon säga och skaka på huvudet. Sedan skulle hon straffa Lynn för hennes klumpighet, och straffet skulle säkert inte bli milt fruktade Lynn. Senast hon gjorde

någoting dumt nog att bli bestraffad för hade hon inte kunnat sitta ner ordentligt på flera timmar.

Så Lynn koncentrerade sig på marken framför henne, men hon kunde ändå inte undgå att märka den ständiga strömmen av människor som vandrade förbi henne. Det var alla sorters människor; unga, välklädda män i mörka kostymer med stora attachéväschor dinglande utmed benen; gamla pensionärer som på rullstolar rullades fram utav yngre släktingar eller personal; nedgångna uteliggare med liv lika söndertrasade som kläderna de bär och alla deras tillgångar ihopsamlade i någon gammal kundvagn som de släpar bakom sig; och små barn som, likt henne själv, tätt följde efter sina föräldrar.

Plötsligt vek hennes föräldrar bort från den stora massan för att sedan ställa sig och vänta i en kö medan information strömmade ut genom högtalarna. Lynns föräldrar verkade lyssna noggrant på vad som sades men Lynn brydde sig dock inte speciellt mycket om denna utan tog sig istället tid att betrakta människorna runt omkring henne. Nästan direkt dock så drog Lynns mamma med henne fram genom kön och Lynn visste bättre än att försöka streta emot. De gick sedan vidare igenom en korridor innan de kom fram till en liten dörr där två långa kvinnor i liknande klädsel hälsade dem välkomna.

'Välkomna ombord och ha en trevligt flight!', hälsade en utav kvinnorna med ett stort, varmt leende. Ett leende som dock inte verkade sträcka sig ända till ögonen, som istället kallt tittade ner mot dem.

Lothrim's lärjungar

Kategori: Rollspel, Harn

Arrangör: Jonas Thorander

Lagstorlek: 4-5

Prolog:

Den hårda nordanvinden tränger sig igenom både ben och märm. Slätterna ligger under ett vitt täcke av snö och floderna är bottenfrusna. Hela Kaldor ligger i en tyst sömning dvala, och inget tecken på liv eller rörelser tycks finnas. Fåglarnas sång har tystnats och de har sedan länge flugit sin väg bort från den kalla vintern till varmare länder och människorna håller sig borta från landsvägarna och stänger ute kylan.

Solen skiner skarpt men har intagit en låg position och det är en frisk men kall luft denna klara vintermorgon. Långt bortom kullarna traskar kroppar insvepta i tjocka tyger och ansiktena har halsdukar omsorgsfullt virade runt sig.

Deras ansiktsuttryck och den kroppshållning de har avslöjar att vädret är mycket opassande för en resa som denna. Kinderna är rödsprängda och kylan biter sig envetet

fast i deras kroppar. Man kan undra vad som kan få detta sällskap lämna den varma stugvärmen och bege sig ut i vinterlandet, uppenbarligen måste det vara väldigt viktigt för dem. En präst, en kyrkoriddare och två sjaskigt klädda luffare, något tyder på att detta sällskap inte är som vilket sällskap som helst.

Under ytan, i den politiska världen så lurar faror stora nog att hota Kaldors fredliga liv. Någon rustar upp en armé, några duktiga hantverkare tycks spårlost försvinna, och det viskas i de högre och mer välbärgade kretsarna att landet är i fara. Någon kallar sig Lothrim, en legend död sedan länge som hade ett imperium, styrd av trolldom och slaveri, har återigen uppdagats. De lärda vet att det är en lögn, Lothrim är död, men genom att nyttja legenden kan denne nya "Lothrim" skapa skräck bland skrockfulla bybor. Att Lothrim återigen skall med sin tyranniska makt återskapa sitt forna imperium, får varje man och kvinna att rysa.

BRÄDSPEL

Alla ni som är anmälda till brädspels-turneringarna får gärna ta med er egna spel om ni har möjlighet. Särskilt Settlerturneringen är i behov av spel.

1830 är tyvärr inställt.

Krieg

Arrangör: Marcus Gustafsson, 031-181354, mof@cd.chalmers.se

Tider: Tre kvalificeringomgångar om tre timmar och åtta timmar för finalen.

Krieg är ett någorlunda enkelt strategispel om andra världskriget i Europa. Jämfört med World in Flames saknar Krieg mycket krom, men spelet är ändå fyllt av överraskningar, och det viktigaste av allt: dess spelmotor är klart ok. Kan du spela något av AH:s Third Reich, SPI:s WWII eller ADG:s World in Flames, kan du lära dig Krieg inom en timma.

Årets turnering kommer att använda sig av turneringsupplägget "Kriegsfest!" från juli 1997, vilket förmodligen går att finna på Kriegs website, <http://grognard.com/index.html>. Det består av de tre kvalificeringsscenarioerna, Götterdämmerung, Reign in Spain och CaseBruder. De värdiga finalisterna får slutligen göra upp i "the Russian Campaign".

Medtag egna spel och väl mött!

FIGURSPEL

WH 40K turnering

Vår turnering i WH 40K förlorade sin kryssruta på anmälningsblanketten, varför någon kanske missade att föränmäla sig. Förtrösta icke: det är självklart möjligt att anmäla sig på plats.

Slagskugga

Kategori: Figurspel

Arrangör: Claes Sillberg
(athena@swipnet.se) 0303-164 74

Förkunskaper: Inga

Tider: Nästan jämt

Avgift: 20 kr

Ett figurspel i fantasy-miljö. Strid till sista man i en värld befolkad av brutala krigare och hungriga monster. Snabbspelat, kul, och med ett slimmat regelhäfte!

Warhammer Fantasy

Battle

Arrangör: Anton Svärd 031-54 74 98
och Flammans Spel

Tider: Alla pass (dock spelar varje spelare bara 3 pass). Observera att vi har regelgenomgång första passet, var där i god tid.

Att ta med: Tuff armé, armébok, läslig armélista, kort för magiska prylar, formler och Winds of Magic, tärningar och gott humör.

Avgift: 40 kr. Vår ambition är att dessa skall gå oavkortat till priser. Om ni inte slår sönder saker, vill säga.

Anmälan: Sker på plats, men vill du vara säker på att få spela, anmäl dig till arrangören på telefon i förväg, eller på Flammen.

Upplägg: Som förra året - spela tre av passen, vilka pass ni spelar väljer ni själva - i mån av plats. Vid första passets början bokr vi in slagen, först till kvarn...

Poäng & sånt: Varje slag spelas i fem rundor, eller tills passet är slut om man är riktigt sölig. Vi använder oss av en mycket enkel variant av VP100-systemet, så sitt inte och knäpa ihop 199-poängsenheter. För vunnet slag får man 2 poäng, för oavgjort 1 poäng. Dessutom delar arrangörerna ut 0-3 poäng för målning och 0-3 poäng för armékomposition. Sedan utnämner varje spelare en av sina motspelare till "Mr Nice Guy", vilket ger honom ytterligare 1 poäng. Eftersom varje spelare spelar 3 slag, eftersom varje spelare spelar 3 slag blir detta alltså ytterligare 0-3 poäng. Den som får mest poäng är tuff.

Regler: Arméstorleken är i år 2000 poäng. Inga allierade, men gärna legoknektar. Inga Special Characters. Max nivå på trollkarlar är 3. Det är tillåtet att ha Wizard Lords o dyl i sin armé, men men deras effektiva nivå blir 3, och de får bara ha max tre formler. Ingen "Overkill". Maxkostnad för magiska föremål är 50 poäng, med ett undantag: Generalen får ha 1 föremål som kan vara hur dyrt som helst, men detta föremål måste avslöjas för motståndaren när

Generalen placeras på brädet. För Dvärgar gäller allt detta inte föremål, utan enskilda runor. Man kan alltså ha tre 50-poängsrunor på en fettoyxa. Total Power är dispelbar. Arrangörerna har den exklusiva rättigheten att misstolka och förvränga regler.

SpaceHulk

Arrangörer: Daniel Eldborn, Helgonabacken 9, 451 32 Uddevalla, 0522-31797, ezekiele@usa.net, Thomas Olofsson, Sunnerödsv. 5, 451 32 Uddevalla, 0522-37664, thomas.ol@telia.com.

Förkunskaper: Inga. (Ha sett Alien 2 förhöjer känslan ...)

Tider: Lördag och söndag

Spelare: 1-2 (2 squads)

Arrangemangsform: Drop-In Turnering.
Pris till bäste Commander.

"Commander, there is blips all over the hulk!"

"Marines, ... can't ... you, keep on ... no return ... !"

"Commander, ... see the genestealers! They are upon us!!!"

"Aargh!" Transmission ended.

*What is your duty?
To serve the Emperor's Will.*

*What is the Emperor's Will?
That we fight and die.*

*What is death?
It is our duty.*

What is your duty?

...

- Chant of the Space Marines

DroidZone

Arrangör: Pontus Jarenskog

Avgift: 5 kr per spelare

Tider: Kontinuerligt drop-in spel

DroidZone är tillbaka i Gothcon för att göra rent hus. Efter fyra legendomspunna arrangemang med detta eminenta snabbspelade droidkrigspang-pang-kraschbom! spel som fick "bästa figurspel" priset på Sydcon förra året, har vi arrangörer/konstruktörer gripits av hybris och gjort om allting till det bättre (dvs... fler, mer, snabbare)! Så känner du för en lagom lång (ca. en till en och en halv timme) paus i rollspelandet och vill mosa din vän (helst två spelare) på roligast sätt som går, så kom till DZ (drop-in, i vanlig ordning) och spela.

WARHAMMER SIEGE

Arrangör: Rickard Abrahamsson (031-558003).

Tider: Drop-in hela fredagen och lördagen.

Förkunskaper: Bara om dina egna arméer. Snabba regelgenomgångar i Siege Battles vid behov.

Frederick Bhouger av Bretonnia sprang över slagfältet mot den mörka fästningen i ett hav av pilar, stenar, och hett blod. Hans soldater låg överallt runt murarna, döda och lemlestade. I ett fruktansvärt raseri och med sitt svärd i hand, klättrade han snabbt upp för den långa stegen, trots sin tunga rustning. De första två av utav Mörkeralvernans soldater som sprang emot honom fick smaka på det kalla stålet som skar igenom deras kroppar. Det samma gällde även ytterligare fyra andra ur de ondas armé, tills han plötsligt stannade upp och stelnade till. Den vackraste kvinnan han någonsin sett uppenbarade sig framför honom. P.g.a. sina löften och ordrar om att skydda kvinnor och barn, så förstod han att han aldrig skulle kunna bruka våld på denna vackra skapelse. Mer hann han aldrig fundera på då det hördes ett högt KLICK! i följd av ett swishande ljud när den kraftiga pilen slog rakt igenom honom och kastade honom ner för muren igen. Ner till sina egna, dit han hörde hemma....

Spellet är beräknat till 1-4 spelare beroende på ifall spelare vill alliera sig med varandra, i såna fall endast enligt Warhammer-reglerna. Minimum på armé bestämmer ni själva i förhållande till egen tid. Små slag är också kul. Siege-tillbehör finns till utlåning, typ stegar, timmerstockar, m.m. Om någon mot förmodan vill FEGA sig innanför murarna, så finns det en Dark Elves armé för utlåning. Vi kör kontinuerligt "DROP IN" hela fredagen och lördagen. Och på lördag kväll kör vi ett stort final siege mellan Dark Elves och Orchs & Goblins.

WH 40K GOLF

Arrangör: John Huntington (0301 44470), Axel Davidsson (0301-44579)

Tider: Drop-in under Fredag 10-16
Lördag 24-03 Söndag 10-16

Kostnad: Endast 5 kr/deltagare.

Förkunskaper: Inga.

Jag förlorade min caddy, Hicks, för en stund sedan. Bollen hamnade i en bunker vid 3:e hålet. Försent märkte vi att en Genestealer lurade i sanden, alldeles försent. Den hoppade upp och klippte av huvudet på Hicks och drog sedan ut ryggraden medans kroppen fortfarande skakade. Jag greppade tag om järntrettio-

tvåan, ett gediget redskap här ute i ruffen. Med några rejäla slag gjorde jag råbiff av monstret. Jag rotade igenom den blodiga röran och märkte lättad att golfklubborna var oskadda, vilken tur.

Spela 40K Golf, ett fartfyllt, dumt, och roligt figurspel i GW:s Warhammer 40K-värld.

WH40K Hidden ... nästan

Typ: Figurspel

Arrangör: Föreningen Ylva (031 146371), Birger Hanning (031 434484, 0707 349501)

Speltid: ca 3 timmar

Antal spelare: 4 romare, 5 afrikaner.

Casca tittade ner från kullen mot lägret Pax Siffis och såg att fienden hade brutit igenom vid bortre pallisaden. Detta var inte vad Casca ville se efter 10 dagar på hästryggen från Iccisium till Siffis. Han vände sig om och kallade på Alick. Den ena av de två kvarvarande elefantskötarna gav order om anfall och hoppades att de utlovade förstärkningarna hade kommit.

Ett slag i bästa WH40K-hiddenstil, fast med 15mm-figurer i romersk miljö - 40 e Kr. Skall Casca dö ännu en gång?

El Bluffo

Typ: Figurspel

Arrangör: Föreningen Ylva (031 146371), Birger Hanning (031 434484, 0707 349501)

Det senaste försöket att arrestera El Bluffo på planeten Sarukan misslyckades kapitalt. Den 10 man starka styrkan med både gravspeeder- och landspeederunderstöd är spårlost borta.

Att det var en elittrupp från GRAS gör inte saken bättre.

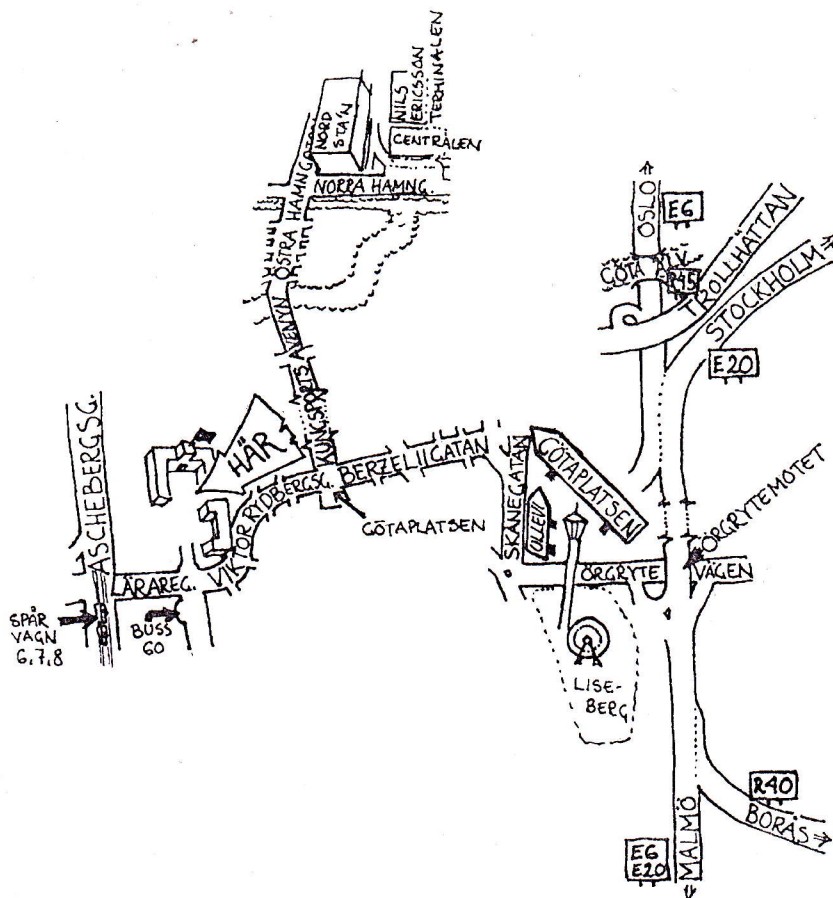
Warzone 2:nd Edition turnering.

Arrangörer: Frilansargruppen
Inquisition: Anders Mörch (08 54472683 eller helst: anders.morch@telia.com) & Ricard Fransson från Target Games.

Tid: Anges på konventet.

Förkuskaper: Kunna sin trupplista samt reglerna.

Han kunde se sin bajonett innanför visiret på Bauhaus soldaten i vilket även hans gasmask reflekterade sig. När hans blick föll ned kunde han se hur blodet forsade över händerna på honom. Det var första gången han dödat någon och han intalade sig själv att det hade varit antingen honom eller...



En granatdetonation fick honom att komma ur det. Hans vänner behövde honom för än var inte striden vunnit, ännu en strid vars seger skulle komma att tillskrivas det ärorika Imperial.

Kom och spela det suveräna figurslaget Warzone i en ännu snabbare och mer balanserad tappning. Ta med en armé för maximalt 1000p som följer de restriktioner som står i regelboken. Priser kommer att delas ut till vinnarna i turneringen. Förhoppningsvis kommer vi även att kunna demonstrera spelet för intresserade med det är tyvärr ingenting vi kan lova.

Micro modernt

Ignorera förstautskicket. Så här skall det vara:

Inget drop-in-spel.

Sal: NE04

Tid: Start 13.00, lördag, sedan spelar vi tills det är över...

KORTSPEL

StarTrek-SM

StarTrek CCG är uppgraderat till officiell SM-turnering. Final fredag 12.00 - 16.00.

VÄGANVISNINGAR

Så här hittar du till GothCon XXIII

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Salgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa sjukhus eller bussen vid Läraregatan. Hållplatserna ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan.

Så här hittar du på GothCon XXII

Alla salsbenämningar börjar med en bokstav. Denna betecknar skola: V för Vasa Vuxengymnasium, N för Hvitfeldska Norra och S för Hvitfeldtska Södra. Därefter kommer antingen en två- eller tresiffrig salsbenämning, t ex V115 (sal 15 på våning 1), eller en korridorsplatsbenämning, t ex S4A, (en korridorsplats i Hvitfeldtska södra, 4 trappor, plats A). Hvitfeldska Norra numererar sina två understa våningar B(otten) respektive E(ntreplan). Observera att GothCon har egna skyltar, vita mot blå bakgrund. Följ i första hand dessa.



GothCon XXIII

Fredag I
10.00-15.00

N111	
N112	
NB01	
N113	
Aulan Norra	
S113	
NE01	
S111	
S111	
S111	
S510	
S107	
S402 10.00 - 19.00 + slutspel	
S406 10.00 - ca 16.00	

Fredag II
16.00-21.00

S303	
V406	
Aulan Norra	
V416	
V204	
S304	
V301	
S111	
S111	
S111	
S402 20.00 - 03.00	
S406 17.00 - ca 01.00	

Fredag III
22.00-03.00

NE02	
V516	
V308	
N101	
NE02	
NB01	
S111	
S504	

Invigning Aulan Norra 09.00 - 09.45

Det bor en ängel...	
Det mörka regnet	
En kväll på stan	
Exodusprojektet	
Fallet Jones	
Ingen hals och...	
I skuggan av en...	
Konsten att sköta...	
Lokas goda gärning	
Lothirims lärjungar	
Mannen i telefonornet	
Med baron Cemeteries...	
Några meter över...	
Resenärer	
Sekelsk/fresvelocipeden	
Stjärnehult	
T Står för terror	
The Mexican connection	
Vandar fjärran	
Andra året	
Enemy within	
Stormens öga	
Acquire	
Adv Civ	
Britannia	
HOTW	
Krieg	
Micro Modern	
Rep. of Rome	
Robo Rally	
Settlers	
SpaceHulk	
WH 40K, turnering	
Magic, typ I	
Magic, typ II	
Magic booster draft	
StarTrek CCG SM, swiss	
StarTrek SM, sealed deck	
StarTrek, SM-final	
StarWars CCG, swiss	
StarWars, sealed deck	

Alla brädspeleinlämningar i S111.
 Magicreceptionen finns i S402.
 INWO SM - Fredag. Samling sker i S402 10.00.
 Magic emulator extended - Söndag 09.00 - 15.00. Samling sker i S402.

Kontinuerliga aktiviteter:

Arnes Bilhantering
 At the sharp end
 Blood & Mod
 Bloodbowl

S1A
 S110
 S201
 S112

Epic 40K
 Film
 For a fistful of dice
 Grovplatskampen
 Mundens Bar

S505
 S401 (Aulan Södra)
 S301
 S301
 V115

Möten i Ural
 Slagskugga
 Tribes
 Ultraducks

S303
 S2A
 S1B
 S303

Warzone
 WH 40K Golf
 WH 40K Hidden
 WHFB
 WH Siege

Munden Vasa Antenna (kaffe) ca. 21

Söndag I
11.00-17.00

V315	
S303	
V301	
V306	
V516	
V204	
S111 Final	
S111 10.00 - 17.00 Final	
S111 Final	
S406 12.00 - 16.00	

Lördag II
19.00-24.00

Aulan Norra	
V516	
V406	
N208	
V204	
S304	
NB01	
NE02	
S111	
S111	
S111 Final	
S504 Final	
S106	
S107 12.00 - Tillis det är över... Slutspel	
S402 10.00 - 20.00 + slutspel	
S407 12.00 - 18.00	
S407 19.00 - ca 01.00	

Lördag I
12.00-17.00

NE01	
V301	
V316	
S113	
NE05	
V204	
V406	
S111	
S111 Semifinal	
S111 10.00 - 17.00	
S111 Final	
NE04 13.00 - Tillis det är över...	
S111 Final	
S504 Final	
S106	
S107 12.00 - Tillis det är över... Slutspel	
S402 10.00 - 20.00 + slutspel	
S407 12.00 - 18.00	

Auktion 09.00 - 12.00 Aulan Norra

Auktion 09.00 - 11.00 Aulan Norra

Avslutning 17.00 - 18.00 Aulan Norra

Vasa

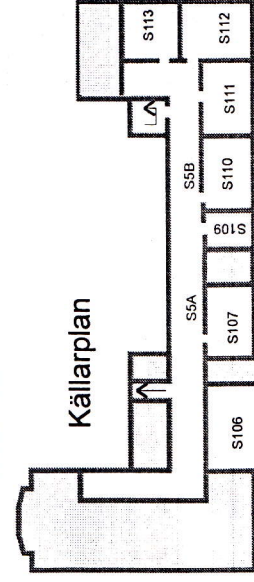
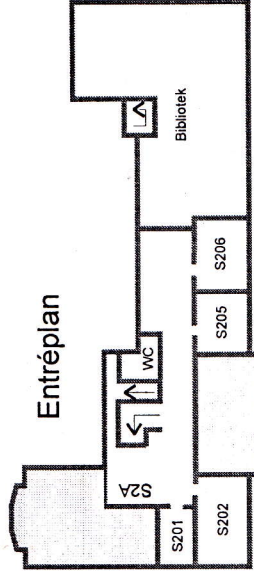
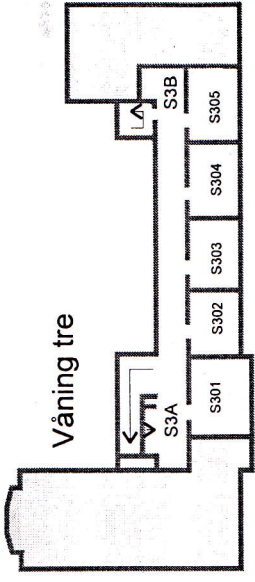
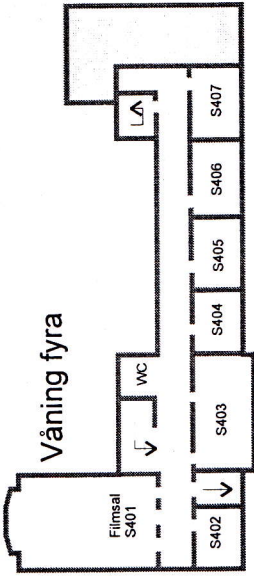
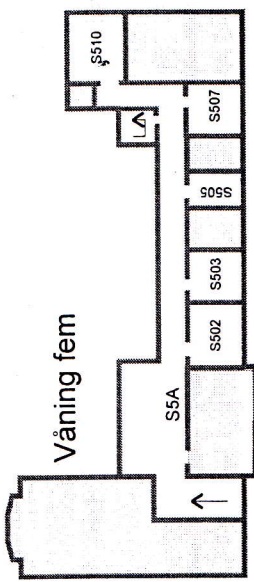
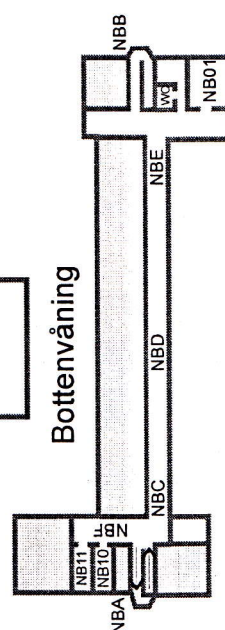
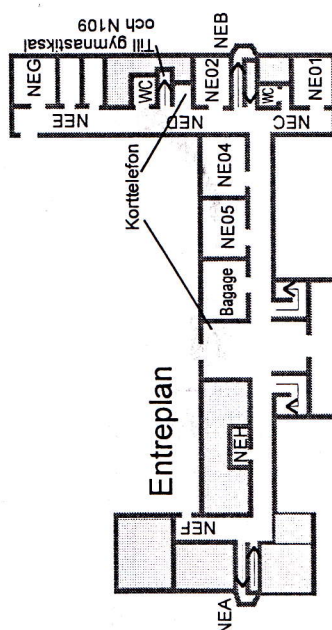
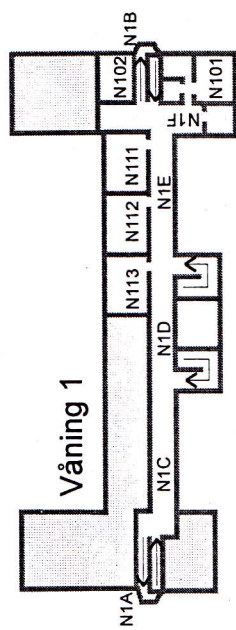
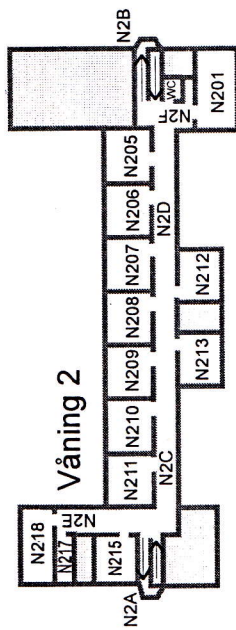
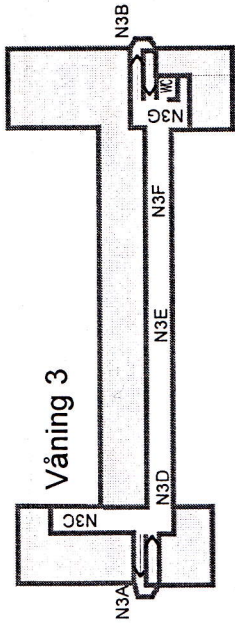
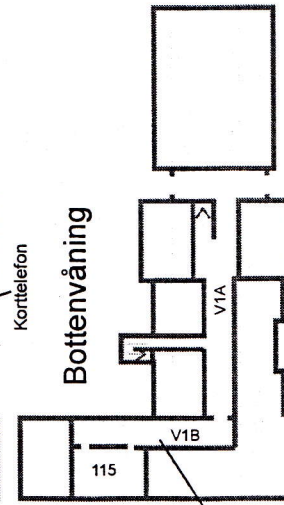
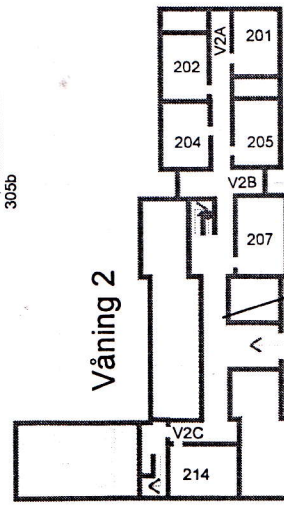
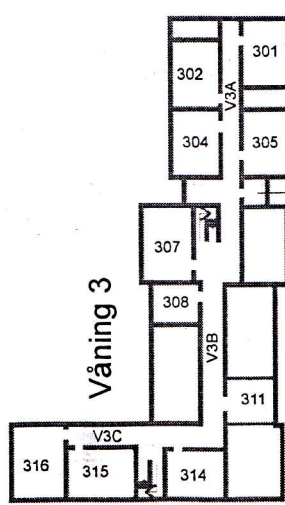
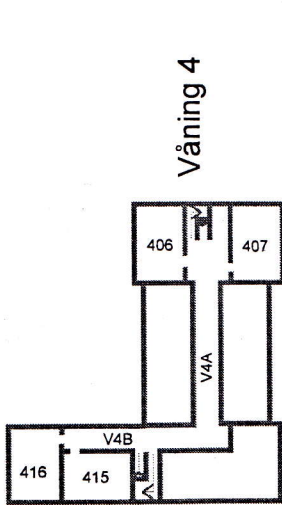
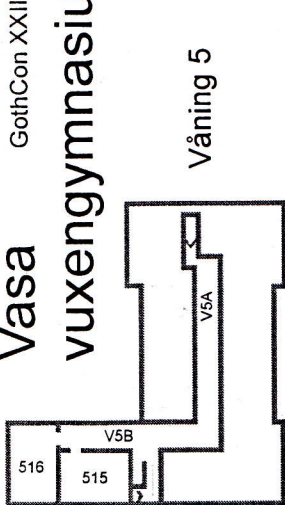
GothCon XXIII 151604

vuxengymnasium

Hvitfeldtska Norra

GothCon XXIII 151604

Hvitfeldtska södra



**POSTGIROT SVERIGE**

Meddelande till betalningsmottagaren

Jag anmäler mig till GC XXIII: SVEROK-medl 180 kr , icke 210 kr .

Mitt födelseår _____. Jag vill ha mat: Fre Lör à 45 kr. Vegetariskt .

Jag beställer GCs T-shirt: ____ st à 60 kr. Storlek _____.

Rollspel (pris): Lajv (pris): Brädspel (à 30 kr):

- | | | |
|---|---|---|
| Ingen hals (120) P3 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | Stormens öga (50) <input type="checkbox"/> | 1830 <input type="checkbox"/> |
| Lokes goda (120) P4 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | Andra året (50) <input type="checkbox"/> | Acquire P1 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> |
| I telefonomet (120) P1 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> | Munden's bar (30) <input type="checkbox"/> | Adv Civ P2 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> |
| Cimetieres tillåtelse(180) <input type="checkbox"/> | Kortspel (pris): | Britannia <input type="checkbox"/> |
| The Mexican(150) P2 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | Magic, typ I (30) <input type="checkbox"/> | Diplomacy <input type="checkbox"/> |
| Mörkt regn (150) P2 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | Magic, typ II (30) <input type="checkbox"/> | H ot World <input type="checkbox"/> |
| skuggan (150) P1 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | SW CCG (30) <input type="checkbox"/> | R of Rome <input type="checkbox"/> |
| En kväll på stan (125) P4 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | ST CCG (30) <input type="checkbox"/> | Roborally P1 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> |
| T står för terror (100) P1 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> | | Settlers <input type="checkbox"/> |
| Vandrar fjärran (100) P2 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> | | Bygg eget... <input type="checkbox"/> (75 kr/lag) |

Lagnamn:

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto

487 56 09 - 2

Betalningsmottagare (endast namn)

Föreningen GothCon

Avsändare (namn och postadress)

Svenska kronor

öre

Från postgiro-/personkonto (vid girering)

#

#

#04#

BI 2021.02 (jun 96) AB KONTORSRUUTIN 46369

**POSTGIROT SVERIGE**

Meddelande till betalningsmottagaren

Jag anmäler mig till GC XXIII: SVEROK-medl 180 kr , icke 210 kr .

Mitt födelseår _____. Jag vill ha mat: Fre Lör à 45 kr. Vegetariskt .

Jag beställer GCs T-shirt: ____ st à 60 kr. Storlek _____.

Rollspel (pris): Lajv (pris): Brädspel (à 30 kr):

- | | | |
|---|---|---|
| Ingen hals (120) P3 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | Stormens öga (50) <input type="checkbox"/> | 1830 <input type="checkbox"/> |
| Lokes goda (120) P4 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | Andra året (50) <input type="checkbox"/> | Acquire P1 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> |
| I telefonomet (120) P1 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> | Munden's bar (30) <input type="checkbox"/> | Adv Civ P2 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> |
| Cimetieres tillåtelse(180) <input type="checkbox"/> | Kortspel (pris): | Britannia <input type="checkbox"/> |
| The Mexican(150) P2 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | Magic, typ I (30) <input type="checkbox"/> | Diplomacy <input type="checkbox"/> |
| Mörkt regn (150) P2 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | Magic, typ II (30) <input type="checkbox"/> | H ot World <input type="checkbox"/> |
| skuggan (150) P1 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | SW CCG (30) <input type="checkbox"/> | R of Rome <input type="checkbox"/> |
| En kväll på stan (125) P4 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | ST CCG (30) <input type="checkbox"/> | Roborally P1 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> |
| T står för terror (100) P1 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> | | Settlers <input type="checkbox"/> |
| Vandrar fjärran (100) P2 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> | | Bygg eget... <input type="checkbox"/> (75 kr/lag) |

Lagnamn:

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto

487 56 09 - 2

Betalningsmottagare (endast namn)

Föreningen GothCon

Avsändare (namn och postadress)

Svenska kronor

öre

Från postgiro-/personkonto (vid girering)

#

#

#04#

BI 2021.02 (jun 96) AB KONTORSRUUTIN 46369

**POSTGIROT SVERIGE**

Meddelande till betalningsmottagaren

Jag anmäler mig till GC XXIII: SVEROK-medl 180 kr , icke 210 kr .

Mitt födelseår _____. Jag vill ha mat: Fre Lör à 45 kr. Vegetariskt .

Jag beställer GCs T-shirt: ____ st à 60 kr. Storlek _____.

Rollspel (pris): Lajv (pris): Brädspel (à 30 kr):

- | | | |
|---|---|---|
| Ingen hals (120) P3 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | Stormens öga (50) <input type="checkbox"/> | 1830 <input type="checkbox"/> |
| Lokes goda (120) P4 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | Andra året (50) <input type="checkbox"/> | Acquire P1 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> |
| I telefonomet (120) P1 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> | Munden's bar (30) <input type="checkbox"/> | Adv Civ P2 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> |
| Cimetieres tillåtelse(180) <input type="checkbox"/> | Kortspel (pris): | Britannia <input type="checkbox"/> |
| The Mexican(150) P2 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | Magic, typ I (30) <input type="checkbox"/> | Diplomacy <input type="checkbox"/> |
| Mörkt regn (150) P2 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | Magic, typ II (30) <input type="checkbox"/> | H ot World <input type="checkbox"/> |
| skuggan (150) P1 <input type="checkbox"/> P5 <input type="checkbox"/> | SW CCG (30) <input type="checkbox"/> | R of Rome <input type="checkbox"/> |
| En kväll på stan (125) P4 <input type="checkbox"/> P6 <input type="checkbox"/> | ST CCG (30) <input type="checkbox"/> | Roborally P1 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> |
| T står för terror (100) P1 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> | | Settlers <input type="checkbox"/> |
| Vandrar fjärran (100) P2 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> | | Bygg eget... <input type="checkbox"/> (75 kr/lag) |

Lagnamn:

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto

487 56 09 - 2

Betalningsmottagare (endast namn)

Föreningen GothCon

Avsändare (namn och postadress)

Svenska kronor

öre

Från postgiro-/personkonto (vid girering)

#

#

#04#

BI 2021.02 (jun 96) AB KONTORSRUUTIN 46369