

# GthCon xxviii



Sista anmälningsdag: 27 februari

9-11 april 2004 i Göteborg



# VÄLKOMMEN TILL GothCon XXVIII

**När:** Påskhelgen, 9-11 april 2004

**Var:** Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

**Varför:** Ett GothCon är alltid ett gott Con.

**Kostnad:** Vid föransökan kostar det 180 kr för medlemmar i GothCons Vänner, 220 kr för övriga. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

I dörren kostar det istället 250 kr för medlemmar i GothCons Vänner, 290 kr för övriga. Endagsbiljett kostar 100 kr.

Att bli medlem i föreningen GothCons Vänner är gratis. Vill du bli medlem är det bara att kryssa i rutan när du anmäler dig, då kan du betala det billigare priset. GothCons Vänner är ansluten till Sverok ([www.sverok.se](http://www.sverok.se)).

Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller arrangemang eller övernatta, är det gratis.

## DETTA ÄR GOTHCON

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent, samt det äldsta, vi startade redan 1977. Vi kan dessutom skryta med att vara det konvent i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll.

Konventet brukar locka ungefär 1200-1300 besökare varje år. En stor grupp människor som alla väljer att fira påsken med sin favorithobby; spel i alla dess former. Främst rollspel, men även brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla.

Konventet är helt drogfritt.

GothCon arrangeras av Föreningen GothCon. I år har vi även startat en ny förening, GothCons Vänner, som arbetar med att stödja arrangörer på konventet med ekonomisk hjälp. Genom att gå med i den kommer du att hjälpa oss sänka kostnaden för arrangemang på GothCon.

## MAGIC-BUTTEN

I år har vi även en ny typ av inträde, nämligen Magic-butt. Den är till för dig som vill besöka GothCon, men som bara spelar Magic.

Inträde kostar då 250 kr, och ger dig gratis tillgång till både Classic- och standardturneringarna (kostar 50kr/styck annars). Du får även rabatt på side-events och årets PTQ.

Om du vill ha en Magic-butt skall du inte föransöka dig, utan du köper den på konventet.

OBS! Magic-butt ger dig endast tillgång till Magic-arrangemangen på konventet, inga andra arrangemang! Du får givetvis även tillgång till sovsal på konventet som vanligt.

## DÄRFÖR KOSTAR DET PENGAR

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till att trycka upp detta utskick.

Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, dels till omkostnader som t ex kopiering.

Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande.

Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

## HITTA TILL GOTHCON

### FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen.

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

### KOLLEKTIVTRAFIK

Från Centralstationen, tag spårvagn 7 (mot Tynnered), spårvagn 10 (mot Sahlgrenska) eller buss 60 (mot Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Kapellplatsen, som ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan. Om du åker med bussen bör du kliva av vid hållplatsen Läraregatan.

### MED BIL

*Norrifrån.*

Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

*Öster- eller söderifrån.*

Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

### BUSSRESOR

Som vanligt arrangerar vissa Sverok-distrikt bussresor till GothCon.

Vi vet att Sverok Väst kommer att arrangera en resa, och förhoppningsvis även Sverok SKuD. Fler bussresor kommer att anslås på hemsidan om de dyker upp.

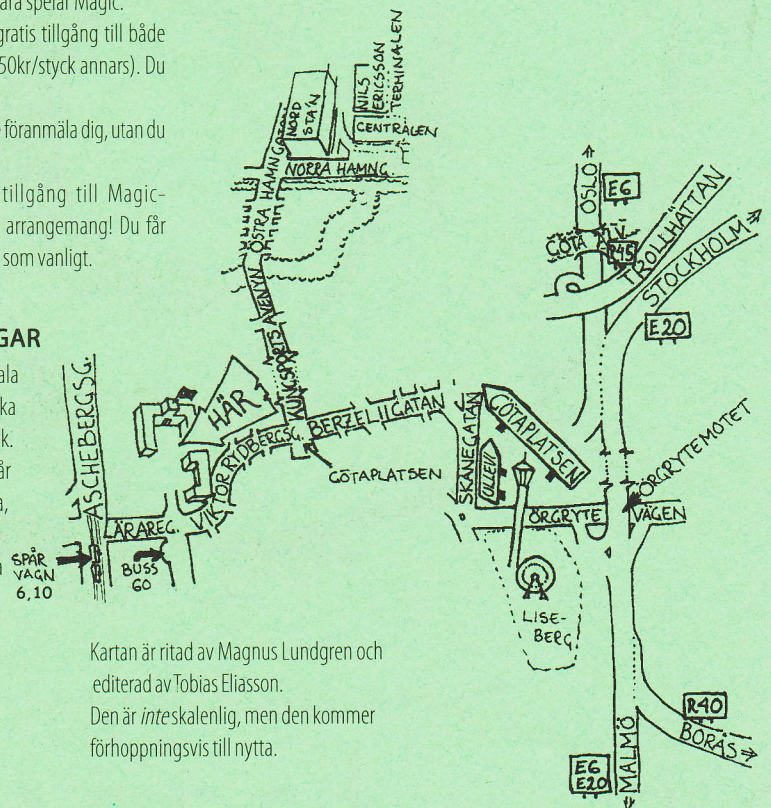
Här är några länkar som kan vara bra att ha om man skall resa till/inom Göteborg.

<http://www.sj.se>

<http://www.swebusexpress.se>

<http://www.vasttrafik.se>

Om du vill åka med någon av bussresorna till GothCon, glöm inte att föransöka dig till den.



Kartan är ritad av Magnus Lundgren och editerad av Tobias Eliasson.

Den är *inteskalenlig*, men den kommer förhoppningsvis till nytta.



# VÄLKOMMEN TILL GothCon XXVIII

## KONTAKT

Det här är några av de personer som ingår i staben, tveka aldrig för att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern. Inga frågor är dumma.

Vi finns här för er skull!

## ORDFÖRANDE

Tobias Eliasson  
0735-69 50 64  
ordf@gothcon.se  
Fyrklöversgatan 4:12  
417 21 Göteborg

## ROLLSPEL

Åsa Roos  
0736-41 64 30  
rollspel@gothcon.se

## FIGURSPEL

Morgan Johansson  
031-184789  
0703-184789  
figurspel@gothcon.se

## ANMÄLAN

Fredrik Gustafsson  
anmalning@gothcon.se  
0709-447642

## KÖK

mat@gothcon.se

## JOBBA PÅ GOTHCON

personal@gothcon.se

## RECEPTION

Mikael Jernstig  
reception@gothcon.se

## KORTSPEL

Niklas "Flax" Kärrstrand  
031-281252  
0703-067416  
kortspel@gothcon.se

## BRÄDSPEL

Per Danngärde  
0706-732255  
bradspel@gothcon.se

## STAD

Christofer Colliander  
stad@gothcon.se

## SEKRETERARE

Anna Lundin  
sekr@gothcon.se

## SMYGSTART

Som vanligt så smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 19:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel under torsdagen (undantaget Magic PTQ), men lokalerna är öppna och det är fritt fram att spela egna medtagna spel.

Man kan även sova på konventet mellan torsdag-fredag.



Årets logotyp: Lobelia Barker (tack till Anders & Tove Gillbring för hjälp med digitalt original)

Grafisk design: Karl "Kalle" Edgar & Tobias Eliasson

Tryckt av Tryckeri Ringen i 4200 ex. Skapat i Adobe PageMaker 7.0.

© Föreningen GothCon 2003-2004

## VÄLKOMMEN!

För andra året i rad har jag fått den jobbigaste uppgiften kring ett GothCon; att skriva den här texten. Det jobbigaste med att vara ordförande för ett projekt så stort som detta.

Men i övrigt så är det ganska trevligt, i synnerhet när man får höra av er deltagare hur trevligt ni har haft det. Förra året satte vi nytt rekord, 1416 personer var närvarande på konventet, det kändes, det var trångt i sovsalarna och på vissa våningar. Vi arbetar därför på att hitta ännu fler platser för er att sova och spela på. Men det var en underbar stämning på konventet, alla spelade och hade roligt, en otrolig kick för staben, alla arrangörer och alla arbetare. Det gjorde att allt vårt slit inför konventet plötsligt tynade bort och blev hur enkelt som helst.

Efter konventet var abstinensen var stor, och jag kunde själv inte vänta med att börja arbeta med nästa GothCon.

Och nu är det här! Som vanligt erbjuder vi er en stor mängd med otroliga arrangemang, som du kan läsa mer om i den här foldern. Det är inte utan att man blir lite avundsjuk på er besökare, som faktiskt har möjlighet att spela alla dessa spel.

Ta vara på det! Spela spell! Träffa vänner som ni bara träffar på konvent! Hoppas att ni kommer att gilla det vi har satt ihop åt er.

Tack alla er därute, som på ett eller annat sätt ser till att det här konventet nu arrangeras för tjugotonde året i rad!

Tobias Eliasson  
Ordförande & C GothCon XXVIII

## HEMSIDAN

På vår hemsida, [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se), hittar du all information som kommit oss tillkänna efter att denna folder gick i tryck. Kolla in den med jämna mellanrum, för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

## ARRANGERA

Vill du arrangera någonting på GothCon XXVIII?

Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till oss så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till dit arrangemang.

## GRATIS INTRÄDE

Om du är en riktig snålvarg, så ska du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet.

Om du arbetar så får du en t-shirt och för varje pass du arbetar får du även en liten måltid. Arbetar du tre pass får du tillbaka hela din inträdesavgift! (Ett pass får du tillbaka 25%, två pass 50%.)

### OBS!

Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Hur är då detta möjligt? Jo, du kan anmäla dig som städare under slutstället. Slutstället för GothCon sker under söndag kväll, efter avslutningen och fortsätter sedan under måndagen. Söndag kväll räknas som ett pass, måndagen som två pass. Dessutom bjuder vi på smörgårstårta, middag, frukost, trevlig gemenskap och andra trevliga bonusar!

Om du vill arbeta, gör så här: Anmäl dig som vanligt. Ta sedan kontakt med oss via [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se)

Vill du vara med under slutstället, ta kontakt med Christofer Colliander, [stad@gothcon.se](mailto:stad@gothcon.se)

Arbeta på GothCon och kom in gratis! Kontakta C Personal på [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se) så berättar vi hur det går till.



# ALLMÄN INFORMATION

## REKLAM OCH FÖRSÄLJNING

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. I år besöks vi av bland andra Wizard Games, Tradition, Science Fiction Bokhandeln, Backstab, Neogames, Rävspel, Järnringen, Riotminds, Rävsvans Förlag, Gigantoskop m.fl.

Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med Tobias Eliasson, ordf@gothcon.se

Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislister, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

## STÖRANDE MOMENT

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande, drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

## BAGAGEINLÄMNING

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du kan lämna in dina prylar när du inte behöver dem, givetvis *utan avgift!*

Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

## MÅLTIDER

Frukost kommer att finnas mot betalning på plats och serveras **08:00-10:00**, fredag-söndag. Frukost kostar 25 kr.

Middag serveras **19:00-22:00**, fredag & lördag. Dock måste man förbeställa detta på inbetalningskortet. Middagen kostar 45 kr per dag.

Preliminär matsedel:

Fredag: pannbiff/veg. linsbiff

Lördag: lasagne/veg. lasagne

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi eller behöver specialmat, kontakta köket på mat@gothcon.se i god tid innan konventet.

## CAFETERIAN

GothCons välsorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen **dygnet runt** och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha.

Då vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

Precis som förra året har vi en mindre cafeteria i södra byggnaden.

## RECEPTIONEN

Receptionen är öppen **08:00-02:00** varje dag under konventet. I år kommer vi dock inte att stänga den första natten, torsdag-fredag.

Om ni behöver *akut* hjälp eller information, som absolut inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen skall ni ta kontakt med cafeteria. De kan tillkalla lämplig personal ur GothCons stab.

## ANSLAGSTAVLORNA

Vid ingången till cafeteria finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc. kommer att anslås.

Titta på dem!

## INVIGNING OCH AVSLUTNING

Missa inte invigningen på GothCon XXVIII då konventet officiellt öppnar, 09:00 på fredag. På söndag 15:00 är det dags för avslutningen, då konventet officiellt är slut. Där delar vi även ut priser i alla turneringar som har ägt rum. Om du har vunnit är det ett måste med andra ord!

## ÖVERNATTNING

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta när du checkar in i receptionen. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag.

Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är *absolut förbjudet* att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Det skulle skrämra slag på Räddningstjänsten, dessutom skulle vi bli väldigt ledsna om ni försvann vid ett eventuellt brandtillbud.

Om du vill byta sovsal, *måste* du gå till receptionen och anmäla detta.

## T-SHIRT OCH MUGG

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXVIII:s logotyp! T-shirten är grämelerad och har svart tryck. Den kostar 60 kr. Om du vill ha en måste du förbeställa den på inbetalningskortet.

Glöm inte att ange din bröststorlek!

Som vanligt säljer vi muggar och tygmärken, dessa köper man i cafeteria. Muggarna kostar 40 kr, tygmärken kostar 50 kr. Förra året tog muggarna slut jättefort, så först till kvarn...

## TÄNK PÅ ATT...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, då är det schematiderna som gäller.

Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang bli så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda.

Om man inte får spela på grund av t.ex. spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

En eller två veckor före konventet kommer vi att skicka ut en anmälningsbekräftelse till de personer som har föranmält sig. Med denna får man även med ett utökad schema, kartor över lokalerna m.m. Detta kallas även för *andrautskicket*.

Informationen i andrautskicket kommer även att läggas ut på vår hemsida, [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)

## GOTHCONS HANDBOK I ÖVERMÖGNAD



Glöm inte att förbeställa middag!



# SMÅTT OCH GOTH

## TÄVLINGAR

Även i år har vi diverse tävlingar på GothCon, same procedure as last year....

## TECKNINGSTÄVLING

Bidrag lämnas in till ansvarig och lämnas ut igen på tider som kommer att sättas upp på anslagstavla/vid upphängningsplatsen.

**Klasser:** Färg, svartvitt & datorgrafik

## FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Bidrag lämnas in till ansvarig och lämnas ut igen på tider som kommer att sättas upp på anslagstavla/vid upphängningsplatsen.

**Klasser:** Enskild figur samt mindre grupp (dvs max cirka 10 st)

## ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Ägg kan målas vid bordet och lämnas in vilken tid som helst på därför avsedd plats.

**Klasser:** Ägg

## SKRIVARTÄVLING

Noveller/dikter kan läggas i den gula mappen vid figurmålningsmontern vilken tid på dygnet som helst. Sista tid för inlämning av skrivna alster är någon gång på lördag kväll, så att de hinner läsas. Specifik tid står på den gula mappen.

**Klasser:** Poesi och prosa

## OBSERVERA ATT:

Teckningstävlingens bidragen sätts upp med nålar i hörnen, så är du rädd om ditt verk så ta med något skydd för det.

Skrivartävlingens bidrag skall vara maskin- eller dataskrivna, för läsbarhetens skull, och helst inte för långa (över cirka 30 sidor)

Skrivartävlingens bidrag behålles!

Endast ägg målade på GothCon får delta i tävlingen.

All prisutdelning sker på avslutningen.

**Arrangörer:** Ingemar Knaving, v98knain@vtek.chalmers.se & Jenny Silk, velvet@netg.se

## ROLLSPELSBAREN

De är här i år igen, mer info på sidan 21.

## BRÄDSPELSBAREN

Då var det dags igen. 69 timmar Brädspelsbar på GothCon. Dygnet runt i fyra dagar sitter vi i matsalen och lånar ut spel, såsom vi har gjort sedan början av detta årtusende.

Vikör med samma agenda som tidigare, vi har spelen, ni vill låna dem. Det enda vi behöver är ett ID-kort så vi kan ta över era liv. Muahahahahahaha.

**Arrangör:** Archibald Zimonyi, prince@vekn.nu

## AUKTIONEN

Givetvis är den klassiska auktionen med även på GothCon XXVIII!

Följande tider gäller:

Inlämning: fredag 15:00-19:00, lördag 09:00-13:00

Visning: fredag 20:00-23:00, lördag 13:00-14:00

Auktion: lördag 15:15 och framåt.

**Arrangör:** Quest, Jens & Jon, auktion@gothcon.se

## ROLLSPEL PÅ SCEN

Rollspel på scen är ett öppet arrangemang som riktar sig till föräldrar, fritidsledare, politiker, flickvänner, småsyskon och andra som inte är så insatta i hobbyn. Arrangemangets syfte är att visa och förklara hur rollspel kan gå till. En spelgrupp och dess spelledare bjuder in deltagarna att följa med dem på ett äventyr in i fantasinsvärld.

Observera att det är extrem drop in, dvs. man kan komma och gå som man vill.

**Arrangör:** Anna Lundström (Sverok Väst), anna@vast.sverok.se

## HEDERSGÄSTER

I år kan vi stolt presentera inte mindre än tre hedersgäster! Vi har valt att hylla våra egna hjältar inom den svenska spelbranschen, som har hjälpt till att föra den här hobbyn framåt i Sverige.

Det är för oss en stor ära att välkomna Anders Blixt, Olle Sahlin och Åke Rosenius till GothCon XXVIII!

Anders Blixt har arbetat på Äventyrsspel med Drakar och Demoner, Mutant & Chock. Han har dessutom varit med och konstruerat Wastelands, Viking, Gondica m.fl.

Olle Sahlin arbetade på Äventyrsspel under 80-talet även han, med Drakar och Demoner, Mutant & Kult.

Åke Rosenius arbetade på Lancelot Games och arbetade med Khelataar, han har också skapat fantastiska serier om spelhobbyn som har roat oss i många år nu.

Mer information om deras föreläsningar kommer på webben!

## VINN PENGAR OCH MAKT...

...samt ära och berömmelse. Allt du behöver göra att rita loggan till GothCon XXIX! Prispengarna är icke mindre än 500 kr, om ditt bidrag väljs ut till det vinnande.

### Tävlingsregler

- Logotypen skall föreställa en flygande pryl/varelse.
- Logotypen skall vara rent svartvit (inga gråskalor).
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttonar som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Skicka ditt bidrag till: Tobias Eliasson, ordf@gothcon.se

Vill du ha inspiration? <http://www.gothcon.se> och kika på "nostalgi".

Äggmålningstävlingen - måla ett ägg du också!

Vill du veta mer om rollspel? Kolla in rollspel på scen!



# SÅ HÄR ANMÄLER DU DIG

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig.

Anmälan är personlig och bindande.

Föransökan måste göras senast **fredagen den 27 februari 2004**. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig försent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren.

Det finns två sätt att föransöka sig till GothCon, antingen genom att **fülla i en postgiroblankett** eller **via webben**. När du anmäler dig på webben får du en personlig kod som du anger när du sedan betalar in dina pengar till GothCons postgirokonto 487 56 09-2. Se även exempel på hemsidan. **Du måste använda kulspetspenna, annars syns inte vad du har skrivit. Skriv TYDLIGT!**

Använd helst GothCons bifögade blankett, men det går bra med en tom blankett vid webbanmälan eller om du inte får tag i någon av GothCons blanketter.

Att fülla i en tom blankett:

Se till att fülla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Rita därefter av GothCons bifögade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner. Den personliga koden skall stå vid meddelandet till betalningsmottagaren.

**Viktigt att tänka på (nytt!):**

Ta med kvitto på postgirobetalningen. Ibland slarvar Nordea och vi får ingen bekräftelse på din betalning. Då måste du ta med dig kvittot för att vi skall kunna se att du har anmält dig!

Glöm inte att föransöka dig senast den 27 februari!

Anmälningskod	Kostnad	Inträde till GothCon XXVIII
Pass 1 _____	_____ kr	Arrangör 0:- <input type="checkbox"/>
Pass 2 _____	_____ kr	Bli medlem i GothCons vänner 180:- <input type="checkbox"/>
Pass 3 _____	_____ kr	Bli inte medlem 220:- <input type="checkbox"/>
Pass 4 _____	_____ kr	T-shirt (storlek) _____ 60:- <input type="checkbox"/>
Pass 5 _____	_____ kr	Middag - Fredag 45:- <input type="checkbox"/>
Pass 6 _____	_____ kr	Middag - Lördag 45:- <input type="checkbox"/>
Pass 7 _____	_____ kr	Vegetarian <input type="checkbox"/>
Övrigt _____	_____ kr	Kvinna <input type="checkbox"/> Man <input type="checkbox"/> Födelseår: _____
Övrigt _____	_____ kr	<b>Lagnamn:</b> _____
Övrigt _____	_____ kr	Total summa att betala _____ kr

Titta i schemat vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnumret.

Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel osv.) och två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01,02,03 osv.). Upprepa proceduren på en **ny rad för varje spel du vill spela**.

Observera att du måste förbeställa både t-shirt och middag! Det går inte att köpa det på plats!

Kryssa för, eller skriv, den **inträdesavgift** du skall betala. Observera att vi inte längre har en särskild rabatt för medlemmar i Sverok. **Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.**

Kryssa i, eller skriv, om **du vill förbeställa** något av följande: t-shirt med årets logotyp för 60 kronor (**ange storlek**), eller om du vill ha **middag** 45 kronor per dag (**ange vilken eller vilka dagar** och om du är **vegetarian**).

Skriv ditt **födelseår** och ditt **kön** i respektive ruta. Om du fyller i dessa uppgifter blir du medlem i GothCons Vänner och får därför rabatt på inträdet.

Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelansökan.

Vid **lagnmälan** till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. Det gäller även betalning. **Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!**

Skriv **ditt namn och din adress** i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla en (1) person per blankett.

Lägg ihop kostnaderna och skriv summan både under "Total summa att betala" och vid "Svenska kronor".

Gå till posten och betala in. Klart.

Om du är **bosatt utomlands** skriver du istället ett brev till anmälningsansvarig med all ovanstående information, och sedan betalar du på plats vid incheckningen.

**Observera att denna service endast är tillgänglig för besökare bosatta utanför Sverige.**

Märk kuvertet GothCon och skicka det till:

Fredrik Gustafsson

Dr Liborius gata 13

S-413 23 Göteborg

SWEDEN

I beskrivningen av alla arrangemang hittar du punkten "anmälan & kostnad". Där anges det vilken typ av anmälan som krävs till arrangemanget, då det finns några olika sorter:

**Föransökan**

Du måste betala in pengarna i förskott, genom vårt postgiro. Använd gärna vår förtryckta blankett.

**Föransökan samt anmälan till arrangören**

Du måste även här betala in i förskott, men dessutom måste du anmäla dig direkt till arrangören. Troligtvis kommer även arrangören att vilja ha någonting av dig, t ex en armélista.

**Drop in**

Dyk upp i spalsalen när som helst under de tider arrangemanget pågår.







# KORTSPEL - MAGIC

## MAGIC THE GATHERING

Konventståget tutar på, välkommen till Göteborg och till ett av de absolut största Magic-eventen under året. GothCon är ett av två konvent som man kan kvala till de Svenska mästerskapen på. De 20% bästa kvalar på Lördagen.

Vi har lite nyheter i år för alla Hardcore Magic-spelare som bara är intresserade av att spela Magic och inget annat på Gothcon. Istället för en traditionell konvents-”butt” löser man en Magic-”butt” det kostar lika mycket som ett vanligt konventsinträde med den skillnaden att man endast har rätt att spela Magic-event. I gengäld blir alla magic-event mycket billigare. SM-kvalet blir gratis, Classic gratis, PTQ:n 50 kr billigare och alla Side-events billigare.

OBS! Övernattning och alla andra generella rättigheter som ex bio är naturligtvis detsamma med en Magic-butt som en vanlig konventsbutt. Backstab och GothCon vill subventionera alla Hardcore Magic-spelare som inte vill spela annat än Magic.

Konventsavgiften i dörren är som vanligt 250 kr (om du blir medlem i GothCons Vänner).

Magic-butt kostar 250 kr, och kan bara lösas på plats.

Ett alternativ till att lösa avgift för hela helgen är att lösa 1-dags pass för 100 kr/dag. Men då gäller vanliga anmälningsavgifter.

Har du frågor rörande Magic på GothCon kan du ringa *Backstab* på 031-16 68 70. Magic ansvarig är *Niclas "Champ" Jansson*.

## PRO TOUR QUALIFIER

En PTQ är som namnet antyder ett kval till Proffstouren. Vinnaren erhåller resebidrag och inbjudan till en Pro Tour. Väl på Pro Touren tävlar du om 2 miljoner kronor. Det är de flesta Magic-spelares mål att nån gång i livet få ha varit på en PT.

Denna text skrevs i december 2003. Wizard har inte en sån framförhållning att de kunde säga vilken PTQ som skulle ligga i april 2004. Därför hänvisar vi dig till GothCons hemsida ([www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)) för mer detaljerad info om format och annat.

Man behöver inte betala konventsavgift för att delta på PTQ:n eftersom konventet officiellt inte startat än. Men däremot subventionerar vi dem som löst Magic-butt med 50 kr.

**Format:** Se GothCons hemsida, [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se) (förmodligen ett limited format, ex. Sealed Deck)

**Registrering:** Torsdag 15:00-16:00 i Södra Byggnaden

**Kostnad:** Se GothCons hemsida, [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se) (Har du löst Magic-butt blir avgiften 50 kr lägre.)

**Arrangör:** Backstab

## CLASSIC (TYP 1)

I Classic får du spela med alla legala serier från Alfa ända upp till Darksteel. I detta format spelas de allra dyraste och exklusivaste decksen. Men detta är även det stora formatet för allmän-spelaren. **Detta är Magic.**

Vissa kort är restrictade eller bannade i formatet, gå in på GothCons hemsida ([www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)) om du vill veta vilka de är.

Efter 4 rundor swiss sällar vi bort katterna från hermelinerna och de 64 bästa spelarna får fortsätta. Allt avslutas med en top 8.

**Format:** Classic

**Registrering:** Fredag 09:00-10:00 i Södra Byggnaden

**Kostnad:** 50 kr / 0 kr

**Arrangör:** Backstab

## U16-CLASSIC (TYP 1)

Denna Typ 1 turnering är öppen för alla som är under 16 år. Här kommer du att möta jämnåriga och förmodligen lite lättare motstånd. Det skall dock poängteras att typ 1-turneringen på BSK vanns av två 14-åringar. I Classic får du spela med alla legala serier från Alfa ända upp till Darksteel.

Vissa kort är restrictade eller bannade i formatet, gå in på GothCons hemsida ([www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)) om du vill veta vilka de är.

**Format:** Classic

**Registrering:** Fredag 15:00-16:00 i Södra Byggnaden

**Kostnad:** 50 kr / 0 kr

**Arrangör:** Backstab

## SM-KVAL

Formatet för de Svenska mästerskapen har sedan länge varit Standard. De 20% bästa kvalar in till de svenska mästerskapen som går av stapeln på LinCon i Linköping senare under året.

I standard får du spela med kort från de två senaste blocken samt det aktuella bas-setet. Dvs. Onslaught, Legions, Scourge, Mirodin, Darksteel och 8th Edition.

Det kommer inte att spelas en top 8 utan endast swiss.

**Format:** Standard

**Registrering:** Lördag 09:00-10:00 i Södra Byggnaden

**Kostnad:** 50 kr / 0 kr

**Arrangör:** Backstab

**Regelverk:** En 60-korts standard deck, 15 korts sideboard, livräknare, färgade plastfickor (ej slitna eller ofärgade). Vid registreringen skall du lämna in en leklista. Formulär finns i Magic-receptionen.

## HIGHLANDER GOLD (CRAZY FORMAT)

Vi brukar alltid ha ett Crazy-format på alla konvent. I år har vi två stycken. Highlander Gold är så oerhört kul och balanserat att det även kommer att vara ett format på LinCon 2004 där vi kommer att kora en svensk mästare i Highlander Gold. Man skall bygga en lek som bara består av multi-kort och endast ett av varje. Länder får man också bara spela med ett av varje förutom basic-länder. Vi kan varmt rekommendera alla att börja med detta format.

**Format:** Highlander Gold

**Registrering:** Lördag 22:00-23:00 i Södra Byggnaden

**Kostnad:** 50 kr / 0 kr

**Arrangör:** Backstab

## MAGIC BLOCK (CRAZY FORMAT)

Konventets andra Crazy format är Block, valfritt block. Du får spela med valfri blocklek i de block som släppts under det regler som gällde det specifika blocket. Man kan ex spela en Masque-block lek eller en MWV (Mirage-Vision-Weatherlight) lek. Frågan är alltså, vilket block är bäst?

**Format:** Block

**Registrering:** Söndag 09:00-10:00 i Södra Byggnaden

**Kostnad:** 50 kr / 0 kr

**Arrangör:** Backstab

SM i Magic hålls som vanligt på LinCon, 19-23 maj i Linköping.



# KORTSPEL

## MAGIC SIDE EVENTS

Side Events är snabba rullande 8-mannaturneringar som spelas i de populära formaten. Side Events är ett ypperligt tillfälle att testa och finslipa din deck de större turneringarna. På GothCon XXVII slogs det rekord med 56 side events, detta hoppas vi slå i år.

Side Events körs hela konventet från ca 12.00 och långt in på natten, varje dag.

Alla Side Events är DCI sanktionerade.

### Classic:

Magic-butt :20 kr eller en ticket annars 25 kr eller en ticket

Vinnaren får ett presentkort på 125 kr

Tvåan får en ticket.

### Standard:

Magic-butt :20 kr eller en ticket annars 25 kr eller en ticket

Vinnaren får ett presentkort på 125 kr

Tvåan får en ticket

### Andra Constructed format ( ex Extended, Typ 1.5):

Magic-butt: 20 kr eller en ticket annars 25 kr eller en ticket

Vinnaren får ett presentkort på 125 kr

Tvåan får en ticket

### Draft / PRO (vinnaren tar allt): 100 kr

Vinnaren får alla kort.

### Draft / Chicken (man får behålla korten):

Magic-butt 120 kr eller 100 kr + Ticket, annars 125 kr eller 100 kr + Ticket

Vinnaren får ett presentkort på 125 kr

Alla som lyckas vinna 2 Side Events får var sin "nice" vinnar t-shirt, mugg eller ett draft-kitt

De 2 första vinner 3 side-events får 3st. Draft-kitt

De 2 som först vinner 5 side-events får 500 kr cash

Den som först vinner 6 side events får 2000 kr cash

**Format:** Varierande

**Registrering:** Alla pass i Södra Byggnaden

**Kostnad:** Varierande

**Arrangör:** Backstab

## STEN SAX PÅSE

Som vanligt bjuder Magic-arrangörerna på en turnering i sten, sax, påse under den sista natten. Tidigare vinnare:

GothCon XXVII: David Stenberg

LinCon 2003: John Persson

Borås Spelkonvent 21: John Persson

**Format:** Sten Sax Påse (4 rundor swiss med följande top 8)

**Registrering:** Natten mellan Lördag & Söndag i Södra Byggnaden

**Kostnad:** 25 kr

**Arrangör:** Backstab

## A GAME OF THRONES (K01)

Kom och spela A Game of Thrones, det prisbelönta (Origins'03 - Best New CCG) kortspelet baserat på George R.R. Martins fantasysaga "A Song of Ice and Fire" där Westeros fem stora hus gör upp om vem som skall härska. Spela det ärofulla House Stark, det rika och sluga House Lannister, det ädla och mäktiga House Baratheon, de vildsinta järmännen i House Greyjoy eller drakarnas hus, House Targaryen och försök säkra din plats på Järntronen.

"No man gives me a crown. I pay the iron price; I will take my crown." - Lord Balon Greyjoy, King of the Iron Isles

**Arrangör:** Ola Olbonius, md9olb@mdstud.chalmers.se, 0709-96 14 65 & Martin Sjögren, md9ms@mdstud.chalmers.se, 0739-16 91 91

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 50 kr

**Speltillfällen:** Pass 4 & Pass 5

**Antal spelare per tillfälle:** 5 - massor.

**Regelverk:** Preconstructed ([www.agameofthrones.com/support.php4](http://www.agameofthrones.com/support.php4))

**Förkunskaper:** Kunna de officiella reglerna.

## VAMPIRE SWEDISH OPEN, EC QUALIFIER (K02)

Återigen samlas vi på GothCon för en av Sveriges största V:TES turneringar. Vid presstillfälle vet vi inte om detta kommer att bli det tredje EM kval vi arrangerar på GothCon men vi siktar på det. I vilket fall som helst kommer det att bli en turnering ni inte får missa.

Mer information meddelas på <http://www.vekn.nu> senare. Varje spelare måste ha ett V:EKN nummer. Vi registrerar ett på plats för spelare som saknar ett.

**Arrangörer:** Archibald Zimonyi, prince@vekn.nu & Sten Düring, yappo@netg.se

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon och arrangörer förtur, 50 kr.

**Speltillfällen:** Pass 4 & Pass 5

**Antal spelare per tillfälle:** 20-50

**Regelverk:** V:EKN officiella turneringsregler (<http://www.white-wolf.com/vtes/veknrules.html>)

**Förkunskaper:** Ha spelat tidigare. Man kan få demos i Brädspelsbaren.

## INWO - ILLUMINATI NEW WORLD ORDER

Så var det äntligen dags att ta fram inwo-kunskaperna ur hjärnans mörka skrymslen. Med nya friska tag och med matcher på max en timme är det dags för turnering i Illuminati New World Order. Dock så kan ni med gott samvete lämna de egna korten hemma, eftersom vi fixar den biten.

Tävlingen är sanktionerad av Steve Jackson Games.

**Arrangör:** Tomas Falemo, d00tomas@dtek.chalmers.se

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Löpande, alla pass!

**Antal spelare per tillfälle:** Max fem stycken.

**Regelverk:** INWO World Domination Handbook samt Ett samvete som är berett att blunda då du krossar dina vänner.

**Förkunskaper:** Har du inte spelat förr kommer vi att lära dig. :)

Och ett samvete som är berett att blunda då du krossar dina vänner är i denna turnering en positiv egenskap.

Precis som tidigare år har vi en mindre kiosk på södra, samma våning som kortspelen! Du hittar den i närheten av Torget, där många företag och föreningar visar upp sig.







# BRÄDSPEL

## THE SETTLERS OF CATAN (B03)

Två ulliga gulliga små lamm mot en lera?  
Klägg menar du? Nej, tegel!  
Jaha, clay!  
Nej, gegga!  
Vadå gegga?  
Sån där säd du vet!  
Mmm, sån som kommer från stocken!  
Just det, som härstammar från stenarna.  
Så det du egentligen vill är att ha lite säd mot två stenar och en stock?

Nej, jag vill bara ha två små ulliga gulliga lamm!  
Vad är dina motiv för ett bra byte?  
Testa dina förhandlingstalanger i Settlers!

**Arrangörer:** *Martin Karlsson*, [neomad@spray.se](mailto:neomad@spray.se) & *Robert Simark*, [robert\\_simark@rocketmail.com](mailto:robert_simark@rocketmail.com)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 20 kr.

**Speltillfällen:** *Kval Pass 1 & Pass 5. Final Pass 7.*

**Antal spelare per tillfälle:** *Ju fler desto bättre.*

**Förkunskaper:** *Inga.*

## BRÄDSPELSTRIATHLON (B04)

En turnering i form av en trekamp. De spel som planeras att ingå är;

### 1. Amun-Re

Prisbelönt brädspel där det gäller att skaffa de bästa provinserna för att utveckla jordbruket och bygga pyramider, i det antika Egypten. Var generös mot gudarna och bli utsedd till faraol!

### 2. Puerto Rico

Utsett till världens bästa brädspel! Du skall bli den mest framgångsrika plantageägaren i den nya världen. För att vinna gäller det att du och dina motspelare hanterar olika roller som nybyggare, byggmästare, borgmästare m.m.

### 3. Settlers of New Catan

En helt ny variant av "Settlers"! Som nybyggare på en främmande planet ska du inte bara bygga byar och städer utan också etablera vänskapliga relationer till rymdvarelser, som kommer att ge dig nya specialegenskaper. Men se upp för rymdpirater och infiltratorer!

Vi kommer att spela alla tre spelen i kvalomgångar med en avslutande final där spelarna själva väljer vilket/vilka spel de vill spela.

Hela tävlingen kommer att genomföras i ett dubbelpass på 10 timmar. Regelgenomgång kommer att ske innan spelet sätter igång.

Ta gärna med dig ett eget spel då detta ger förtur om det blir ont om bräden.

**Arrangörer:** *Martin Hagvall & Magnus Johansson*, [triathlon@foreningenyva.org](mailto:triathlon@foreningenyva.org)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 20 kr.

**Speltillfällen:** *Dubbelpass, Pass 1 till Pass 2*

**Antal spelare per tillfälle:** *Ju fler desto bättre.*

**Förkunskaper:** *Inga.*

## MAHJONG

Jag är urkass på presentationer men Mahjong förstår jag mig på. Dyk förbi och spela ett parti mahjong. Lätt och fruktansvärt skoj.

**Arrangör:** *Tamm Backman*, [tahlg@yaho.se](mailto:tahlg@yaho.se)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 20 kr.

**Speltillfällen:** *Pass 1 & Pass 4*

**Antal spelare per tillfälle:** *Ju fler desto bättre.*

**Förkunskaper:** *Inga.*

## CHEAPASS GAMES RUM

När du kommer till GothCon får du inte glömma att titta förbi Cheapass games rummet. Här kan du lira några favoriter som Kill Dr. Lucky, Witch Trial eller ställa upp i några gratis turneringar som BRAWL och Buttonmen. Du behöver inte kunna något, vi hjälper dig med allt hugg bara tag i någon av oss!

### DiceLand Turnering

DiceLand är ett pappersfigurspel där tärningarna är dina figurer. Låter detta konstigt? DiceLand är ett annorlunda figurspel ifrån Cheapass Games som är enkelt att lära sig och det finns många variationer och man kan köra olika scenarion och bygga ihop många olika lag. Kom in till Cheapass rummet så lär vi dig och ställ sedan upp i vår DiceLand turnering!

Fråga gärna efter att köpa scenariot Ogre så spelar vi gärna det med dig.

### Buttonmen Turnering

Buttonmen är ett tärningsspel där du använder knappar som du slåss med. Det kräver mycket taktik när du ska besluta dig om vilken av din motståndares tärning du ska ta över eller vilken krigare/varelse/knapp som du ska välja. Kom in i Cheapass rummet så lär vi dig och kom sedan och ställ upp i turneringen!

### BRAWL Turnering

BRAWL är ett kortspel som tar 60 sekunder att spela när man lärt sig det. Tänk dig ett fightingspel till någon tv-spels konsoll i form av ett kortspel där du lägger ett kort för varje slag och block du gör och då har du BRAWL. Hysteriskt kul och beroende framkallande! Titta in i Cheapass rummet och lär dig spela och ställ sedan upp i turneringen!

Titta gärna in på den officiella hemsidan för Buttonmen och BRAWL: <http://www.beatpeopleup.com>

**Arrangörer:** *Samuel Åström*, [samuel@sverok.net](mailto:samuel@sverok.net) & *Robert Tiinus*

**Anmälan och kostnad:** *Drop-in, gratis.*

**Speltillfällen:** *Alla pass!*

**Antal spelare:** *Ju fler desto bättre.*

**Förkunskaper:** *Inga.*

## LAGTURNERING I BRÄDSPEL (B05)

Vem är er bäste förhandlare? Vem ser möjligheterna i den förtätade situationen där ett enda drag kan avgöra partiet? Vem är fingerfärdig och vem har is i magen i en budgivningssituation? Sätt ihop ett lag med fem personer och kom till Tyska Hörnet för att vinna äran som det bästa och mest mångsidiga brädspelslaget!

Så här går det till: Vi har valt ut fem mycket olika spel som vart och ett ställer speciella krav på begåvning och färdighet; ni fördelar ut era lagmedlemmar på dessa efter vars och ens lämplighet och sedan brakar det loss. Vinner gör det lag vars medlemmar har lyckats placera sig bäst i de olika spelen. Eventuellt får de bäst placerade lagen spela en finalomgång i slutet av passet.

Webb: <http://www.sheherazade.com/tyska/>

**Arrangörer:** *Tyska Hörnet genom Sus Lundgren*,

[she@sheherazade.com](mailto:she@sheherazade.com) & *Johan Berglund*,

[johanbe@chl.chalmers.se](mailto:johanbe@chl.chalmers.se)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 100 kr per lag.

**Speltillfällen:** *Pass 4*

**Antal spelare:** *5 spelare/lag: 4, 5, 8, 10, 12 eller 15 lag.*

**Förkunskaper:** *Inga.*

I de brädspel föränmälan gäller delar vi ut priser till 1:a, 2:a och 3:e placeringarna.



# BRÄDSPEL

## MIDGAARD GAMES

Midgaard Games (<http://www.midgaardgames.com/>) ger ut underbara och roliga brädspel och kortspel.

Passar både för tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Carcassonne, Kingdoms, Citadels är bara några av dem lækkerheter du finner i vår brädspelsbar.

Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det.

Tror du inte att det är roligt? Try US!

**Arrangörer:** S.A.R.Z, sarz@ynot.nu

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Alla pass!

**Antal spelare:** Ju fler desto bättre.

**Förkunskaper:** Inga.

## RICOCHET ROBOT (B06)

Välkomna till Europas största Ricochet Robots turnering. I år möts de skarpaste hjärnorna i nordnorden för kampen om mästarbältet. I år är turneringen optimerad i sann Ricochet Robots anda med kval och final samma pass. Modiga spelare hälsas välkomna till lite mental hårdsmälta.

Regler och beskrivningar av spelet finns på <http://www.ricochetrobot.com/>

**Arrangörer:** Mattias Svendsen, mattiassvendsen@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 20kr.

**Speltillfällen:** Pass 2

**Antal spelare:** Ju fler desto bättre.

**Förkunskaper:** Inga.

## TITAN

Ett klassiskt brädspel från Avalon Hill som är väl värt att testa. Du går runt på en intrikat spelplan och värvar massor av monster till dina arméer. Slå ihjäl dina motståndares Titaner för att vinna.

**Arrangör:** Pontus Danielsson, podas@spray.se

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Pass 1 & Pass 6

**Antal spelare:** Ju fler desto bättre.

**Förkunskaper:** Inga.

## ZENDO

- O Mästare, överensstämmer detta arrangemang med Buddas gudomliga natur?

- Ja, mitt barn det gör det.

Zendo är ett spel där en Mästare arrangerar ett antal pjäser enligt en hemlig (enkel) regel, och det är spelarnas uppgift att försöka ta reda på hur regeln lyder. Ett klurigt slutledningsspel som får guldkant av ett litet rollspelsinslag!

**Arrangörer:** Tyska Hörnet genom Tobias Bende, tobias@carmen.se & Jacob Bende, md8jakob@mdstud.chalmers.se

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Pass 5

**Antal spelare:** Ju fler desto bättre.

**Förkunskaper:** Inga.

## POCKET TASK FORCE

Story: Ni är hemliga agenter som utför mer eller mindre lagliga uppdrag åt ett s.k. evil corporation.

Nej, när vi designade spelet la vi inte ner så mycket tid på varken story eller värld. Vi sa: Agenter, ett par decennier in i framtiden, roliga uppdrag och coola vapen. Dessutom ska det få plats i fickan, och det ska inte behövas någon spelledare.

Och så blev det. PTF är spelet där graden på realism bara begränsas av vad ni som spelar vill, och vad ni har för träning.

Det tar ca 5 minuter att göra en rollperson, och ungefär så här kan det låta under ett spel:

-Hur stor chans (risk) är det att vakten som kollar monitorerna har sett oss?

-Tja... Kanske 1-12 på en T20?

-Jo.. fast det finns ju en chans att han ligger i sängen med professorns fru...

-Ja.. låt oss slå hur snygg hon är, lågt är snygg... [slår T20] 18!!

-Ha, hon är ful som ett ålbeta! (vilket är fult)

-Då är det nog inte så stor chans. 1-12 då eller?

-Hehe, ok.

Skadesystemet är utformat för att vara hyfsat realistiskt, för att vi ville göra strategi och "omkring-smygande" viktigt. Reglerna får plats på baksidan av ett karaktärsark (A4).

Ett uppdrag kan ta allt mellan 2 och 5 timmar. Alla spelare är spelledare.

Orkar du inte sätta dig in i att göra en riktig rollspelskaraktär, men tycker att hack'n'slash är meningslöst och tråkigt, så är PTF precis vad du borde testa. Förra året lockade vi över 30 st supernöjda spelare! hemsida (& forum): <http://www.dtek.chalmers.se/~srekel/ptf>

**Arrangörer:** Anders Elfgrén, srekel@dtek.chalmers.se & Ola

Sundin, osund@itstud.chalmers.se

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Pass 3, Pass 5 & Pass 6

**Antal spelare:** 3-5/spel. Max 3 spel/pass.

**Förkunskaper:** Inga.

## CARCASSONNE

Alla känner väl till brädspelen Carcassonne?

Spelarna utvecklar området kring Carcassonne genom att placera landbrickor. Varje omgång gör att området växer, allt eftersom spelarna lägger till vägar, fält, städer och kloster. Spelare kan också placera ut sina följeslagare som stråtrövare, bönder, riddare eller som munkar för att få kontroll och inkassera poäng för vägarna, fälten, städerna eller klostren. Eftersom spelarna bara har ett begränsat antal följeslagare, måste den smarte spelaren noggrant planera sina drag och bara placera ut följeslagarna när och var han kan få poäng. Carcassonne är helt enkelt en enkelt men klurigt brickspel som ger nya utmaningar vid varje tur.

Priserna i turneringen sponsras av Midgaard Games. (<http://www.midgaardgames.com/>)

**Arrangörer:** S.A.R.Z, sarz@ynot.nu

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Kval Pass 3, Final Pass 6

**Antal spelare:** Ju fler desto bättre!

**Förkunskaper:** Inga.

Alltid senaste nytt på  
[www.gothcon.se/](http://www.gothcon.se/)



# BRÄDSPEL & FIGURSPEL

## DIPLOMACY (B07)

Toppdiplomaterna samlas till förhandlingar och alla kan behöva en allierad eller två när kriget bryter ut. Kan man lita på sina vänner? Eller kanske har de hemiska baktankar och planerade ett anfall när du minst väntar det. Har dina "vänner" kanske redan gjort upp om att stycka upp ditt land?

Expandera ditt rike så du kan bygga fler arméer och till slut nå tillräckligt inflytande för att dominera Europa.

**Arrangör:** Simon Magnusson, simon@pobox.se

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 20kr

**Speltillfällen:** Kval Pass 2 & Pass 4. Final Pass 7.

**Antal spelare:** 7 spelare/bräde, ju fler bräden desto bättre.

**Förkunskaper:** Inga.

## ADVANCED CIVILIZATION (B08)

Ett spel med handel och utveckling i focus. Led ditt folk genom årtusendena och bygg upp ditt rike genom idka handel runt medelhavet. Utveckla nya teknologier och samhällsskick samtidigt som du försöker undvika svält, sjukdomar och andra katastrofer.

**Arrangör:** Simon Danielsson, zlmester@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 20kr

**Speltillfällen:** Kval Pass 3. Final Pass 5 & Pass 6.

**Antal spelare:** 6-8 spelare/bräde, ju fler bräden desto bättre.

**Förkunskaper:** Inga.

## SM I WARMASTER (F01)

Warmaster SM är ett Öppet Svenskt Mästerskap där även internationella deltagare är välkomna. Alla deltagare spelar fyra slag å 2000 poäng var, de två spelare med högst antal totala vinstpoäng går till final.

Motståndare och terräng lottas på fredagen, final spelas på lördagskvällen med påföljande festligheter. Prisutdelning sker på söndagen under konventets avslutningsceremoni.

Föranmälan sker till warmaster@t80u.com men även anmälan på plats går bra i mån av plats. Ett deltagartak är satt till 50 personer, först till kvarn principen gäller. Ta gärna med egen terräng och bord.

Förutom turneringen kommer det arrangeras ett antal sidoaktiviteter, däribland figurmålarävling i klasserna enhet (tre baser) och enskild figur. Det kommer även finnas möjligheter att prova på för nybörjare (gratis).

Missa inte fördiskussionerna på den Svenska warmastermaillistan. För att gå med, maila warmasterlista@t80u.com.

For information in english, send an email to: warmaster@t80u.com

**Arrangörer:** Staffan Olsson, 0708-47 53 14, warmaster@t80u.com & Joel Andersson

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon och arrangör, 20 kr

**Speltillfällen:** Pass 1 till Pass 6

**Antal spelare:** Max 50

**Regelverk:** Warmaster regelboken, i kombination med Warmaster annual 2002 samt 2003.

**Förkunskaper:** Inget krav, men en grundförståelse är bra. Kommer även att finnas möjlighet för nybörjare att prova på.

## WARHAMMER 40K (F02)

\*\*\*Initialising\*\*\*

\*\*\*Logging on to Imperial network\*\*\*

(Users should recite Hymn of Uplinking now)

\*\*\*File found. Offer a prayer of thanks to the Machine God!\*\*\*

-Subject: GothConius XXVIII Campaign

-Telepathic duct: Folderius GothConus

-Thought of the day: Serve the Emperor today, tomorrow you may be dead.

\*\*\*Scanning user purity\*\*\*

WARNING: Magic players detected!

WARNING: Mageknight players detected!

WARNING: Pokemon players detected!

WARNING: Lajvers detected!

\*\*\*Insufficient user purity — Inquisition has been notified. Please stand by for exterminatus.\*\*\*

\*\*\*Telepathic duct not secure. Use telepathic duct Internetus instead.\*\*\*

\*\*\*Logging off\*\*\*

Så var det dags igen för Sveriges största, trevligaste och bästa 40K-turnering. All information om turneringen finns på vår hemsida. Observera att alla som skall spela MÅSTE läsa informationen på hemsidan.

<http://www.foreningenyva.org/arr/gc2004/index.htm>

Välkomna!

**Arrangörer:** Johan Westlund m.fl., Mortarion\_@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Förmälan till GothCon och arrangör, 50 kr

**Speltillfällen:** Alla pass

**Antal spelare per tillfälle:** Max 100 (upp till 50 per tillfälle)

**Regelverk:** Warhammer 40K - 3<sup>rd</sup> edition

**Förkunskaper:** Kunskaper om reglerna, målad armé.

## WARHAMMER FANTASY BATTLES (F03)

2000 poäng, inga special characters, inga DoW förutom i DoW-arméer. Swissturnering med kompositionsbedömning och målningsbedömning. Läs om turneringen på:

<http://www.1.315.telia.com/~u31519300/GothCon.html>

**Arrangör:** Anton Svärd, 031-54 74 98, anton.svard@comhem.se

**Anmälan och kostnad:** Förmälan till GothCon och arrangör, 50 kr

**Speltillfällen:** Alla pass

**Antal spelare per tillfälle:** Max 100

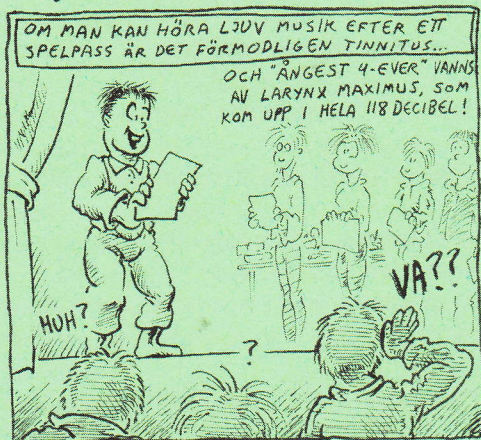
**Regelverk:** Warhammer Fantasy Battle - 6<sup>th</sup> edition

**Förkunskaper:** Okunskap medtages på egen risk.

Glöm inte att skicka in din  
armélista i tid!



## Goth CONS HANDBOK I ATT LEVA ÖVER



Alla serier i foldern är gjorda exklusivt till GothCon XXVIII av Åke Rosenius, han kommer att närvara på konventet som hedersgäst, vilket även Anders Blixt och Olle Sahlin kommer att göra.

Gillar du Åke Rosenius serier? Prenumerera på Fenix! Inte nog med att du hittar hans nya serie Birger Barbaren och skämtteckningar i varje nummer – dessutom får de 50 första som beställer och betalar sin prenumeration (kostar 199:- för sex nummer) på GothCon en signerad The Handbok Anthology på köpet (värde 75:-)

Fenix är Sveriges nya speltidning, som bland annat innehåller officiellt material till svenska rollspel. Läs mer på [www.speltidningen.se](http://www.speltidningen.se)

## BLOOD BOWL (F04)

Välkommen att delta i GothBowl!

Arrangemanget kommer att ha formen av en turnering där 16 lag deltar. Finalen kommer att spelas av de 4 lag som klarar sig bäst ur grundspelet i en riktig rysare – the Dungeon!

Regler som kommer att användas är the living rulebook som finns för nedladdning på <http://www.specialist-games.com/bloodbowl/news.htm> med följande undantag:

- Handikapptabellen ersätts av den handikapptabell som finns i 4th ed regelboken. Dessutom kommer Special Play Cards att användas.
- De lag som är tillåtna är de som finns i living rule book samt de lag som publicerats som GW official på annat håll. Alla förväntas ha eventuella specialregler för det lag de spelar med sig.
- Inga starplayers tillåts.
- Lagen får star player points och pengar enligt reglerna.

För att delta krävs föransmälan som skickas tillsammans med en klar teamroster (finns att ladda ner från <http://www.specialist-games.com/bloodbowl/news.htm>) till [milstolpe@hotmail.com](mailto:milstolpe@hotmail.com). Anmälan till arrangör skall vara inne senast 2 april.

Regler för finalspelet kommer att finnas anslagna när turneringen börjar.

**Arrangörer:** Mattias Carlson, 031-82 55 89, [milstolpe@hotmail.com](mailto:milstolpe@hotmail.com) & Håkan Berg

**Anmälan och kostnad:** Förmälan till GothCon och arrangör, 20 kr.

**Speltillfällen:** Pass 1, Pass 2, Pass 4, Pass 5 & Pass 7

**Antal spelare:** 16

**Regelverk:** Living rulebook + lite ändringar som jag gör.

**Förkunskaper:** Ja, och krav på eget lag. Endast målade lag!

## GA PA

Gå På är ett figurspelssystem för perioden 1700-1721.

Vi kommer att spela slag i historisk miljö men inte faktiska historiska slag. Inga förkunskapskrav. Mer information om spelet finns på hemsidan: <http://hem.passagen.se/thomasj/GP/GP.htm>

**Arrangörer:** Jonas "Texas" Petersson, [texas@unit.liu.se](mailto:texas@unit.liu.se) & Johan Herber

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Pass 1 & Pass 2

**Antal spelare per tillfälle:** 2 till 6

**Regelverk:** Gå På

**Förkunskaper:** Inga.

## VIETNAM

Helikopterna svepte in en efter en över det öppna fältet en och en halv mil nordväst om Nha Trang. Då den sjunde nådde den gräsbevuxna marken bröt helvetet löst. Skotten haglade ut från djungeln och blandades med ljudet av explosioner från Viet Congs granater. Männan fullkomligt kastade sig ur helikoptern, för att ta skydd på marken och besvara elden. En enorm explosion, följd av en kaskad av brinnande delar regnade ner över dem då de på Sergeantens order snabbt reste sig för att springa mot det motsatta skogsbrynet. Då de väl var inne i skogen, och de andra grupperna hade tagit hand om fienden, kom tystnaden och mörkret. Sergeanten reste på sig och påminde de skräckslagna männen om att de hade ett uppdrag att slutföra. Nu började allvaret . . .

Just du kanske är en utav de män som sakta men säkert forcerar sig fram genom en tät djungel, mot en fiende som tycks bevaka varje rörelse ni gör? Mörker, regn, ormar, och fallor gör inte uppdraget lättare direkt.

**Arrangörer:** Rickard Abrahamsson, 031-55 80 03, [vihase@spray.se](mailto:vihase@spray.se) & Mathias Ohlsson

**Anmälan och kostnad:** Föransmälan ger förtur, annars drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Pass 1 till Pass 6

**Antal spelare per tillfälle:** 4 till 8

**Regelverk:** Eget, basert på d20-systemet.

**Förkunskaper:** Gärna vana av både figurspelande och rollspelande, dock inget krav.

## BERNTS IMPERIUM

Genom resterna av ett Imperium härjat av tv-reklam vandrar den f.d. studenten Bernt på jakt efter den numera bristfälliga och billiga varan, betong. På sin vandring genom ödemarkerna blir dock överlevnad hans huvudsakliga sysselsättning. När han möter en liten samling oärliga människor som driver en kycklingfarm blir han ofrivilligt deras enda hopp i kampen mot ett gäng tyskar.

Web: <http://www.25mm.org/bi>

**Arrangörer:** Anton Schindelar, 0709-46 72 99, [mer\\_mat@hotmail.com](mailto:mer_mat@hotmail.com) & John Helmfriidsson

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Alla pass!

**Antal spelare per tillfälle:** Flera.

**Regelverk:** Egna.

**Förkunskaper:** Inga.

Vill du komma in gratis på konventet?

Anmäl dig som arbetare!

C Personal har mer information. [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se)



# FIGURSPEL

## SEA BATTLE TROPHY / MASTER & COMMANDER (F05)

För befälet över din egna fregatt eller ditt egna linjeskepp. Är du skicklig, och har tur, kan du avancera till amiral. Som amiral för du befälet över en hel eskader. Tänk dig att få sätta segel och närma sig fiendens slaglinje, att få avlossa en bredsida som slår in i fiendens bordläggning och slår kanoner över ända, att få borda fiendens skepp och få dem att stryka flagg. Allt under slående segel, dånande kanoner och stickande krutrök. I Sea Battle Trophy kan du bli hjälten som ger fienden nådastöten och får segla hem med äran och prispengarna.

### Upplägg

*Sea Battle Trophy* är en turnering. Sjöslagen går till så att två lag möter varandra. Slaget kan pågå ett obegränsat antal spelrundor, dock maximalt två timmar. Seger bestäms genom poängberäkning om inte samtliga skepp på ena sidan strykt flagg. De två lag som får mest poäng går vidare till finalen. Det lag som vinner finalen erövrar den åtråvärda pokalen – SEA BATTLE TROPHY!

*Master & commander* är ett scenario som bygger på filmen/boken. Här är det du själv som är hjälten och skall bekämpa fienden. *Master & commander* är ett "drop-in-scenario".

Reglerna som används är "Klart skepp". Reglerna kan införskaffas genom beställning i samband med anmälan till arrangören. Kostnad för reglerna är 200 kr. Kom ihåg att skriva adressen dit reglerna skall skickas.

### Anmälan

Man anmäler sig individuellt genom att betala 20 kr. Man spelar dock i lag om tre personer. Varje spelare ansvarar för sitt örlogsfartyg i eskadern. Ni kan komma som ett färdigt lag, men man kan också bli ihopsatt med andra individuellt anmälda.

**Arrangör:** Johan Sundberg, 0705-15 98 74,  
sundberg@inbox318.swipnet.se

**Anmälan och kostnad:** Turnering - föranmälan till GothCon och arrangör, individuell anmälan 20 kr.

Övrigt - drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Pass 1 & Pass 2 (samling för turnering fredag 10:00)

**Antal spelare per tillfälle:** Två lag, 3 spelare/lag

**Regelverk:** Klart skepp

**Förkunskaper:** Inga. Regler och kunniga, hjälpsamma arrangörer finns på plats

## SPANK THE MONKEY - DIORAMAT

Spela den absurda 3D-versionen av kortspelet Spank the Monkey och smiska apan i fantastisk technicolor. Om du tyckte att kortvarianten av detta skrotstaplarspel var rolig har du inte upplevt känslan av att faktiskt försöka balansera ovanpå ett kassaskåp staplat på tio bowlingkäglor ovanpå ett trasigt akvarium förstärkt med julgransbelysning.

**Arrangörer:** Jesper Moberg, jesper.moberg@gigantoskop.se & Christoffer Nilsson

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Alla pass!

**Antal spelare per tillfälle:** 3 till 5, dock bäst med 5.

**Regelverk:** Spank the Monkey

**Förkunskaper:** Inga.

## KELLYS HJÄLTAR

*Sergeant Bellamy:* Hey!

*Oddball:* WofWo! WofWo!

*Sergeant Bellamy:* Don't try to be funny, Oddball! What do you want?

*Oddball:* I'm telephoning you from a café about 10 miles south of Mesurier. And I wondered if you could do me a favour?

*Sergeant Bellamy:* Mesurier? I got a map here someplace that says we haven't even captured that place already!

*Oddball:* Yeah, so I heard. But everybody seems very friendly. Look baby, I'm kind of hung up. I need about 60 feet of bridge.

*Sergeant Bellamy:* How the hell am I supposed to get 60 feet of bridge 10 miles behind the German lines?

*Oddball:* Hey man, I'm about to put you onto something very good and you are giving me your problems. This sector's so screwed up, nobody knows where the German lines are, where our lines are! I got thought with no problem at all! Now, I've got a bank back here with 16 million and it's just waiting to be picked up. You in?

*Sergeant Bellamy:* Hey listen kid, they haven't got you back in the nut ward again, have they?

*Oddball:* Hey Bellamy! For crying out loud! That is the lousiest, stinking, most awful, stupid joke! And you're always pulling that stinking, awful, stupid joke! You don't want in this thing, you don't get in this thing! I cut you out of everything! I don't need you. 60 feet of bridge, I can pick up almost anywhere! Schmuck!

**Arrangörer:** Birger Hanning, birgerhanning@foreningenyva.org & Jakob Bornecrantz (Konfliktspelelsföreningen YLVA)

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Försenario fredag 14:00, huvudscenario lördag 14:00

**Antal spelare per tillfälle:** Max 45-50

**Regelverk:** Muuhah.

**Förkunskaper:** Inga.

## CLAYORAMA

Behöver du ett break från rollspelens magifyllda världar, eller kanske från slagfältets fasor? Då är det bara en sak som hjälper. VÅLD!

Bygg ditt eget monster i lera, designa det precis hur du vill. 12 armar, inga problem! Tre ben och en gigantisk näsa? Varför inte! Det enda som bestämmer hur ditt monster ska se ut är du, samt hur bra du är på att bygga det. Efter att du byggt ditt monster så är det dags att låta det slåss mot andra monster. Och om ni inte känner för att spela med oss, så kom förbi och snacka istället.

**Arrangörer:** Robert Sjöblom, robert@nordiclan.com & Stefan Axelsson, loomchild@bredband.net

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Alla pass!

**Antal spelare per tillfälle:** 5 till 12

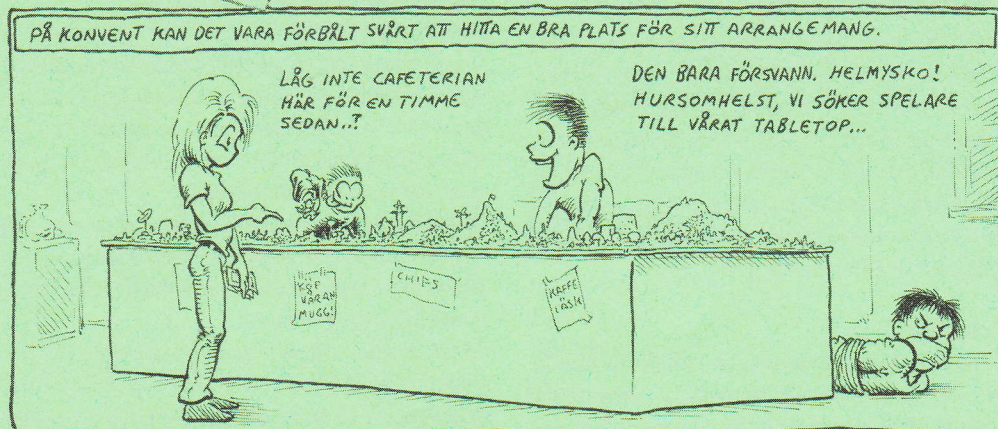
**Regelverk:** Det kommer att finnas speldomare.

**Förkunskaper:** Inga.

I år har Kellys Hjältar ett försenario!



## GOthCON'S HANDBOK I ÖVERLÄMNAD



Årets hedersgäster:

Anders Blixt

Olle Sahlin

Åke Rosenius

Vad skall de hitta på? Håll utkik

på [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)!

### GULD & BLY

Dra ner Stetsonhatten i pannan, spänn på dig revolverbältet och rid iväg i solnedgången för snart är uppgörelsens timma slagen. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutroken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Guld & Bly är det som tidigare gått under namnet Draw stanger! I samband med att det börjar likna ett riktigt spel har vi dock beslutat att byta namn till det klassiska Guld & Bly. För är det inte det som allting ändå handlar om i slutändan?

Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

**Arrangörer:** Tove Gillbring, [western@rollspel.com](mailto:western@rollspel.com) & Christian Johansson (Gunfighter's Guild)

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 2 till Pass 7

**Antal spelare per tillfälle:** Ett gäng.

**Regelverk:** Western - figurspelet

**Förkunskaper:** Inga.

### SPEARHEAD

Tyvärr har mr Bush varit lite upptagen med förra årets upprdrag, vilket har gjort det svårt att planera inför årets GothCon. Därför har scenariot inte blivit bestämt än men presidentvalskampanjen börjar snart och då kan det bli fyrverkerier. Frågan är bara; var kommer det att inträffa? Om mr Bush inte hittar på något så får vi göra det och då kan vad som helst hända - kanske något modert, andra världskriget eller till och med första världskriget.

Vi har kört Modern Spearhead de senaste åren på GothCon. Bland annat USA vs Talibaner, USA vs Irak och i år återkommer vi förhoppningsvis med del tre i serien "The Bush (World) is on fire"

**Arrangörer:** Fredrik Jacobsson, [borodino1812@hotmail.com](mailto:borodino1812@hotmail.com) & Christian Friberg

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** 1, Lördag 12:00 till 22:00

**Antal spelare per tillfälle:** 4 till 8

**Regelverk:** Spearhead, Modern Spearhead eller Great War Spearhead

**Förkunskaper:** Inga.

### BENEATH THE WAVES

Ytan ligger blank utan en enda krusning. Från väster närmar sig tre sotsvarta skorstenar bolmandes tjock rök från sina ångmaskiner under ytan. Plötsligt bryts den blanka ytan av svallvågorna från ett otal torpeder. Dova smällar, fräsande vattenånga och stål som rivs sönder bryter tystnaden. När lugnet åter sänker sig har striden lämnat efter sig vrakspillror som sakta guppar på vattenytan. Ytterligare ett ubåtslag har avslutats. Vem vann? Det är upp till dig.

Inget projekt är omöjligt. Vårt senaste är ett ubåtspel i Steampunk miljö. Vi kallar det ett "floortop"-spel då spelplanen mäter nära 4 gånger 4 meter och ubåtarna är nära nog 40cm långa. Ta chansen att föra befälet på en av ubåtarna och krossa motståndarna med torpeder, harpuner och minor. Allt i äkta "planned movement"-anda.

**Arrangörer:** Jörgen Bengtsson, 0708-43 92 30,

[jorgen@pm-production.nu](mailto:jorgen@pm-production.nu), Nicklas Åkerman & Staffan Raupach

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 1 & Pass 2. (5 pass å 2 tim/spel)

**Antal spelare per tillfälle:** 6

**Regelverk:** BtW, Planned Movement Production

**Förkunskaper:** Inga.

### DAWN OF THE DEAD

En blek sol stiger upp över staden och jagar bort skuggorna. Det ser ut att bli en fin dag trots nattens missöden. Medlemmarna i gruppen börjar sakta röra på sig. Efter ännu en natts sömlöshet börjar de se ganska slitna ut. Efter mycket pyssel med vapen och utrustning är ni klara att ge er av. Ni stiger ut i solens värmande strålar. På med solglasögon, nytt magasin och mantelrörelse. Det dröjer inte länge innan första skotten bryter tystnaden. Längre ner på gatan faller en människoliknande varelse till marken. Ännu en dag med zombieskjutande, det tar aldrig slut.

Ta till vapen och bege er till Deadville i ett antal klassiska zombie scenarion. Ni spelar SWAT i kampen mot den aldrig sinande horden av zombies.

**Arrangörer:** Jörgen Bengtsson, 0708-43 92 30,

[jorgen@pm-production.nu](mailto:jorgen@pm-production.nu), Nicklas Åkerman & Staffan Raupach

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis

**Speltillfällen:** Pass 4 & Pass 5. (4 pass å 2,5 tim/spel)

**Antal spelare per tillfälle:** 2-4

**Regelverk:** DWA, Planned Movement Production

**Förkunskaper:** Inga.



# ROLLSPEL - TURNERINGAR

## KARNEVALEN I KARLE (R01)

Natten låg som en vät byrå filt över Rhea.

De tjocka dimmorna förvandlade Karles centrum till en suddig ruin, öde och tyst vid midnattstimman. Först tyckte hon också att staden stank av trask, men insåg snart att de var hon själv och kompanjonerna Errol och DELTA MAX som fortfarande bar vättaträskets odörer i sina kläder.

"Kan någon förklara igen varför vi inte helt enkelt tog färjan till Hindenburg. Hertz kanal är färdig väl? Varför Karle?" Errols trötta stämma matchade perfekt hans tårda ansikte.

"Jo förstår du" sa DELTA MAX med sin mesta förskollärarröst "Rhea är jagad av PSIPO, som vill henne illa, och du själv har ovänner där med, och då är det väl bättre att försöka hitta nya vänner här? Vi har matsäck och regnkläder, nu är det bara era sura miner som behöver suddas bort".

Rhea och Errol tittade först på DELTA MAX och sedan på varandra med oro i blicken. De visste båda mycket väl varför de var här och varför de inte rest norrut via Hindenburg istället. Det som oroade dem var DELTA MAX. "Förskollärare" var något som funnits före katastrofen, och DELTA MAX var rätt säker på att han varit en sådan. Tyvärr hade han allt oftare kommit att låta som en efter att han fått ett skott i huvudet för ett par veckor sedan. DELTA MAX påstod att skadan var helt reparerad men både Rhea och Errol var tveksamma. Däremot var de helt säkra på att katastrofen trots allt fört något gott med sig: den hade reducerat antalet förskollärare betänkligt. DELTA MAX hade med mjuk och förstående stämma skrivit dem på näsan i självklara frågor alltsedan skottet rikoschetterade mot automatens plastics- och plåtkranium för snart fem veckor sedan.

De tre hjältarna stod tysta och modstulna en stund, tittade sig omkring i hopp om att se ett ljus brinna någonstans eller en varelse röra sig bland husen.

"Oroande" muttrade Errol, med fingrarna trummande på sina vapen. Rhea nickade långsamt, också hon med händerna vilande på svärdshjaltet. Diligenstationshuset låg stort och öde bakom dem.

"Hör du?" sa Rhea.

"Japp" svarade Errol lågt. Båda rödde sig mot husväggen.

"Vad?" sa DELTA MAX. Han vred ivrigt på huvudet. Kanske hade automatens sensorer också fått sig en smäll, för ljudet var ett lågt morrande, som långsamt steg i styrka.

Errol gick ned på knä med sina fornvapen i händerna. Rhea slöt ögonen en kort stund och drog sakta sitt svärd. DELTA MAX vände sig mot dem.

"Nu ser jag på er att ni är spända, vi kanske ska prata om det här? Rhea, du kan väl börja? Seså, tuffa flickor kramas, det har vi ju redan bestämt..."

Sedan exploderade Karle omkring dem. Från fönster och balkonger strömmade ljus, färgglada banderoller slängdes nedför husväggarna, tak och gator fylldes av tjoande varelser. In på torget dånade forntida farkoster, på hjul, på larvfötter och ett svävande till och med utan kontakt med marken. På farkosterna stod clown, sinnesförvirrare, akrobater och spåvarelser. De kastade forntida karameller åt det jublande folket, sprutade eld, lät ting försvinna i tomma luften bara för att strax plockas fram igen. Mitt bland dem stod en reslig gestalt, blekgrön i hyn och med sällsamma kläder och ormskinshätta. Hans kropp, om det nu var en han, överkröps med krälände livsformer, reptiler som väste med nålfyllda gap mot de skräckförtjusta åskådarna. Mannen själv gjorde inte en min av att ens vara medveten om uppståndelsen. Längst fram i karavanen, på en larvfotsfarkost, stod en kvinna i plasticoverall, med läderkeps i handen och en gräll sminkning. Hon bugade mot de kringsamlade, log ett

rovdjursleende och lät sin kluvna tunga spela överläpparna.

DELTA MAX slog ihop sina händer och skrek förtjust: "Sockervadd!"

Rhea lät svärdet glida tillbaka i skidan och suckade av lättnad. Sedan tittade hon på Errol och insåg att något inte stod rätt till.

"Errol, vad är det?" väste hon och lät händerna snabbt söka sig till svärdshjaltet igen.

"Mannen i mitten..." Errol var alldeles blek "han... den har Farmors mössa på sig. Farmors ormfösarmössa".

Hjältarna från "De sju mutanterna", "Döden på Hertz kanal" och "Midnattsvatten" är tillbaka igen. Missa inte chansen att spela den grandiosa avslutningen på våra mesta hjältars märkliga öden i Pyrisamfundet!

Äventyret är avsett för 4-5 spelare. Efter de mycket uppskattade scenarierna under det gångna årets olika spelkonvent drabbar Rhea, Errol och DELTA MAX nu samman med "Karnevalen i Karle". För de som vill finns såklart chansen att inkludera allas vår favoritnagare, rättan Luger. Dessutom erbjuds i vanlig ordning ytterligare en roll med lokal förankring för de fernihövdade spelgrupper som anmäler sig.

**Arrangörer:** *Mattias Lilja & Mattias Johnsson (Järtringen), liljamattias@hotmail.com*

**Anmälan och kostnad:** *Föranmälan, 100 kr per lag*

**Speltillfällen:** *Pass 2, Pass 4 & Pass 7*

**Antal spelare per lag:** *4-5*

**Regelverk:** *Mutant: Undergångens Arvtagare*

**Förkunskaper:** *Inga.*

## DUBBELSPEL I DURANGO (R02)

Det mexikanska äventyret har tappat all sin ära. Framgångar har ersatts av bittra förluster, trots att Greve Jean-Pierre Allardo har gjort allt som stått i hans makt för att kväsa pöbeln. Mexikanerna som nyss var tillbakapressade hela vägen till gränsen rycker allt närmre. Det är bara en tidsfråga innan Frankrike lämnar Kejsar Maximilian åt sitt öde. Men ännu är slaget inte förlorat, kejsaren har visat sitt fulla förtroende för styret här, och avsevärda resurser har ställts till förfogande.

Mindre nogräknade personer kan frestas av chansen till rikedom och vad spelar det för roll i det stora loppet? Rätt utfört kanske ingen ens saknar guld och vapnen... Greve Jean-Pierre Allardo drar fingrarna längs mustaschen medan ett leende spelar i mungipan. Om han spelar sina kort rätt och tar amerikanerna till hjälp kan det nog bli en lika lönsam som diskret operation...

Dubbelspel i Durango är den andra, helt fristående delen, i West-erns konventskampanj Kejsaren av Mexiko. Den första delen hette Vägen till Vera Cruz och spelades på BSK. Finalen spelas på LinCon senare i vår.

**Arrangörer:** *Anders Gillbring & Conny Andersson (Gunfighter's Guild), western@rollspel.com*

**Anmälan och kostnad:** *Föranmälan till GothCon, drop-in i mån av plats, 80 kr per lag.*

**Speltillfällen:** *Pass 2, Pass 3, Pass 4, Pass 5, Pass 6 & Pass 7*

**Antal spelare per lag:** *4*

**Regelverk:** *Western*

**Förkunskaper:** *Inga.*

GothCons officiella telefonnummer för obskyra frågor:

0735-69 50 64

Ring dygnet runt! Tobias svarar om han är uppe.



# ROLLSPEL - TURNERINGAR

## TOKARNAS NATT (R03)

"Eli" frågade Alvhild, "varför kallas det Tokarnas natt?"

Eli satt i fönstret med armarna i kors och stirrade ut över borggården, utan att egentligen se något. "Mor talade ofta om det" sade hon. "Hon var rädd för den natten. Jag också."

"Varför då?" utropade Venja förvånat. "Det är ju fest?"

"Den Andra sidan står närmast vår värld två gånger om året. Då är ridån som tunnast och då kan älvafolken lättast komma hit och ställa till otyg. Det ena tillfället är Allhelgona, och det andra är Tokarnas natt, den första natten i april. Så för att hålla sig väl med älvafolken så klädde folk ut sig till dem och festade med dem på Tokarnas natt. Och när Västmark kristnades och älvafolken försvann så fortsatte traditionen."

"Så vad är du rädd för om bara festen är kvar?"

"Därför att ridån fortfarande är som tunnast då, och älvafolken kan fortfarande komma igenom. Och morgonsolen var röd i morse. Det bådade inte gott."

Alvhild tog sig för munnen. "Du menar att vinterälvorna..."

Eli nickade allvarligt och hoppade ner ur fönstret. "Ja, Alvhild. Ridddar Wulf och hans hejdukar är inte det enda som vi behöver vara rädda för. Första i april får älvafolk spatt. Passa dig, jänta, för Tokarnas natt!"

Tokarnas natt är fortsättningen på Rävsvans Förlags bejublade scenario från förra årets Västmark-turnering, "Faller snö växer sten". Även den här gången utlovas ett riktigt äventyr till ett riktigt rollspel, med fart och fläkt, spänning och äventyr, fiender och fara, problem och klurigheter, häxkonst och trolldom, samt tärningar och rolltolkande.

**Arrangör:** Krister Sundelin (Rävsvans Förlag), krille@foxtail.nu

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 80 kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 2, Pass 5 & Pass 7

**Antal spelare per lag:** 4

**Regelverk:** Västmark, tredje utgåvan

**Förkunskaper:** Skillnaden på en tiosidig tärning numrerad 0-9 och en tiosidig tärning numrerad 1-10.

## TURISTER PÅ VILLOVÄGAR, ELLER, OM DET DÄR ÄR EN DRAKE MÅSTE DET VARA FREDAG! (R04)

"Har du alltid drömt om att dansa med älvor i en skogsglänta under två nymfars sken, se drakar siluerade mot mörka berg eller var med på en kunglig bankett i Dvärgakungens sal under berget? Allt det och mycket mer kan ni få uppleva med Transdimensionella Äventyrsresor. Vi ger er upplevelserna ni har drömt om, en resa till magins förtrollade värld. Se kentaurer och enhörningar, elementarer och bålde riddare, allt i sällskap med en liten utvald grupp av turister och med er lokala Guide, en erfaren och kunnig Trollkarl. För mer information, kontakta Transdimensionella Äventyrsresor, postbox 375, Köpenhamn."

En liten grupp av turister stämmer, ni misstänker att utvald betyder "kunde betala" och en erfaren och kunnig Trollkarl... ni hoppas det stämmer i alla fall!

Ett fantasyäventyr för fem personer med humor, parodi och sarkasm som huvudingredienser, tillsammans med många klassiska attiraljer.

Löst baserat på ett par böcker av Diana Wynne Jones, mycket karaktärsrollspel och humor, modifierat d20-system i en vild mix av d20 modern och D&D 3d ed (mest det sistnämnda) och friform.

**Arrangör:** Jenny Silk, velvet@netg.se

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 100kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 1 & Pass 4

**Antal spelare per lag:** 5

**Regelverk:** Modifierat d20-system i en vild mix av d20 modern och D&D 3rd ed... och friform.

**Förkunskaper:** Kunna ha roligt. Gärna läst någon fantasybok eller två.

## REAPERCUSSIONS (R05)

"Någonstans i en kall, öde källare..."

Huvudvärken dunkar rejält. Det värker i hela kroppen. Luften är kylig och den nakna kroppen skälver till av den. En smak finns fastfrätt i munnen, men den är helt obekant.

Personen försöker dra sig till minnes vad som hänt, men utan att kunna dra sig till minnes någonting. Allting är blankt. Faktum är att personen inte ens kan dra sig till minnes vem denne är.

Sakta öppnar personen sina ögon och skådar ut över källaren. Denne kan se att det finns andra personer där – andra som ännu inte vaknat utan ligger där lika nakna och utlämnade som betraktaren själv för bara några sekunder sedan. Men detta bleknar då denne ser det trollbindande ljuset i källarens centrum..."

Reaperussions handlar om ett fåtal tappra själar som förlorat minnet totalt och nu får ta konsekvenserna av sin minnesförlust, samtidigt som de försöker ta reda på vad som lett till den.

Reaperussions är ett scenario till In the Dark. In the Dark är ett svenskt independentrollspel som sätter tonvikten på den mörka nutiden människan lever i. Information om rollspellet finns att läsa på den officiella hemsidan <http://www.inthedark.nu>

**Arrangörer:** Robert Jonsson & Tobias Jensen, konvent@inthedark.n

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 100 kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 1, Pass 3 & Pass 5

**Antal spelare per lag:** 5

**Regelverk:** In The Dark 3.0

**Förkunskaper:** Inga. Genomgång sker på plats.

## FÖRSVUNNA BARNDOMSMINNEN (R06)

Sommaren 1998 regnade bort. Under våren hade allt börjat blomma. Värmen hade fått allt att förvandlas till grönt och lummigt. Men sommaren regnade bort. Det började regna veckan innan skolavslutningen med en kort paus på två timmar under skolbalen. Under juni regnade det mera i Eksjö än det hade gjort de senaste sjuttioåren enligt SMHI. Sommaren regnade bort.

Det var dock inte det stora samtalsämnet i Eksjö sommaren

Det är skillnad på turnering och arrangemang.

I år här vi sex turneringar i rollspel:

1. Karnevalen i Karle
2. Dubbelspel i Durango
3. Tokarnas natt
4. Turister på villovägar, eller, om det där är en...
5. Reaperussions
6. Försvunna barndomsminnen

I en turnering delas det ut priser. Det koras antingen 1:a, 2:a, 3:e-pristagare enligt klassisk modell, eller så kan arrangören välja att dela ut priser till "bästa karaktärstolkning", "mest engagerade spelgrupp", eller något helt annat. I ett arrangemang delar man inte ut priser, utan spelar endast för att ha roligt.



# ROLLSPEL

nittonhundranittioåtta. De försvunna barnen var de stora rubrikerna på Smålandstidningen. Under en kort vecka var inte vädret samtalsämnet.

Att doktor Arne Cederkvist kunde vara ansvarig för detta vidriga diskuterades och debaterades. Många kände sig svikna och smutsiga. Doktor Cederkvist hade varit barnläkare sedan det glada sextioalet och många var de eksjöbor som vid åtminstone ett tillfälle i livet hade varit på besök hos den gladlynte och trevlige danska läkaren som med milda händer botade alla de problem som drabbade de unga i Eksjö.

Sommaren 1998 regnade bort. Med det som verkligen försvann den sommaren var minnena av en vacker och fin barndom. Ingen var oberörd. Ingen tänkte inte igenom sin egen barndom den sommaren. Att det regnade gjorde nästan det hela lite mera uthärdligt. Gud grät över händelserna i Eksjö.

Sommaren regnade bort.

Nutid. KULT's regelssystem och viss inblandning av KULT's värld. Detta scenario berör obehagliga och vuxna ämnen, och kan vara olämpligt för yngre/känsliga spelare.

**Arrangör:** Fredrik Ernstsson, valrossen@gob.nu & Mo El-Masry

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 100 kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 2, Pass 4 & Pass 6.

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Regelverk:** KULT

**Förkunskaper:** Karaktärgestaltning.

## LA FAMIGILA BELLA (R07)

I en värld där familjen går först, där den allmäktige fadern inte är en kristen myt, där man inte frågar mer än Vem, där tidsgränsen alltid är så snart som möjligt och där städjobb ofta får en dödlig utgång – där håller man sitt liv kärt och efternamnet är ens livsförsäkring. Det är en plats där alla vägskytarna bara pekar tillbaka, där det inte finns några utvägar och där vägen och livet är samma sak. Den platsen, den världen, den vägen, är er.

Ett Italienskt familjedrama i New York-miljö.

**Arrangör:** Simon Lindman Svensson, zaramis@telia.com, 0735-83 81 90

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 75 kr per lag

**Speltillfällen:** Pass 1 & Pass 6

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Regelverk:** Inget publicerat regelsystem.

**Förkunskaper:** En känsla för heder, vad som är rätt och fel och vetskapen att familjen alltid går först.

## DÖDEN BÄR VITA SLÖJOR (R08)

Minnen som är svåra att bära ensam har fört er samman på värds huset i Långvila. Tysta stirrar ni ner i era bägare och sveps tillbaka till den dag för ett år sedan då ni trots alla ansträngningar misslyckades med att rädda den sovande jungfrun och den vackra Eldstaden undan mörker och kyla. Ni har haft framgångar sedan dess, men Eldstadens undergång plågar er fortfarande.

En välkänd näsa väcker er ur era grubblerier och dess ägare för med sig en vädjan om hjälp. En gåtfull uppenbarelse i vita slöjor, döda gruvarbetare, ett mysterium och en chans att gottgöra sitt forna misslyckade uppe i dessa berg. Vad mer kan man önska sig?

Långt senare skulle ni inse att det fanns mycket mer man kunde ha önskat sig. Men sådana önsknings hade inte kunnat ha någon inverkan på dessa kalla ogästvänliga berg där döden har många skepnader och väntar bakom varje krön... införd vita slöjor.

Ett äventyr som utspelar sig i ett land långt, långt bort. Reglerna som används är den svenska versionen av den tredje utgåvan av det välkända rollspelet. Spelarna förväntas rollspela sina rollfigurer, men framför allt se till att mörkrets makter besegras. Deras rollfigurer är hjältar, inte psykfall.

**Arrangör:** Mikael Börjesson, mikael@borjesson.net

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 75 kr per lag

**Speltillfällen:** Pass 4 & Pass 7

**Antal spelare per lag:** 5

**Regelverk:** Dunder & Drakar

**Förkunskaper:** Dungeons & Dragons, 3rd edition, är att rekommendera.

## EN UTSIKT (R09)

Juli 2001. Ordentliga kravaller i Genua. Alla fyra sitter sitter bänkade framför Tv:n. Fyra vet alltid vart de andra tre är. Tre kanske tappar bort en fjärde bland de andra. Alla byter skepnader, eller kanske byter de kläder kläder med varandra, för alla fortsätter att vara sig själva. Antingen så är allt beslöjat av något flottigt crepepapper i guld, eller så kanske man sover. Men att man drömmer behöver inte betyda att det man gör inte spelar någon roll. Nu är jag hemma igen. Det måste ha varit tio år sedan jag kände igen mig så här bra sist.

**Arrangör:** John Helmfridsson (ASF), jojjen@hotmail.com

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 60 kr

**Speltillfällen:** Pass 3 & Pass 5

**Antal spelare per lag:** 4

**Regelverk:** Friform.

**Förkunskaper:** Inga.

## A HARD RAIN'S A GONNA FALL (R10)

Utrikesminister Colin Powell håller presskonferens om läget i Mellanöstern.

- Jag är här för att bekräfta ryktena om att okända mängder vapen transporterades från Irak till grannlandet Syrien strax innan befrielsekrigets inledning. Vår underrättelsetjänst är nöjd med de funna bevisen som rättfärdigar kriget mot Irak. Därför avslutar vi nu vapensökandet.

- Vad planerar Vita huset för åtgärder mot detta säkerhetshot?

- Inga beslut har tagits i ärendet, men vi ser mycket allvarligt på situationen.

- Kommer FN nu att ställa sig på vår sida i konflikten?

- Vi vill inte förhastad oss att prata om en konflikt.

- Kan det bli aktuellt med militära aktioner, liknande Operation Irakisk Frihet?

- Vi skall skicka en delegation till Amman för att diskutera situationen på plats.

- Men, herr Utrikesminister, är inte Amman huvudstad i Jordanien?

- Utrikesministeriet har inte tid att svara på fler frågor, vi tackar alla för visat intresse.

Vi behöver spelare!  
Arbeta som spelare i tre pass och kom in gratis! Dessutom får du en t-shirt och mat!  
Kontakta Åsa Roos på:  
rollspel@gothcon.se



# ROLLSPEL

Äventyret utspelar sig i en alternativ nutid där CIA vill allas väl, Bush är en rättvisans förkämpe och araberna verkligen har massförstörelsevapen. Rollpersonerna består av fyra CIA-agenter och en arabisk tolk som önskar störta den terroriststödda regimen i Syrien.

Äventyret är en helt fristående fortsättning på "Stuck Inside of Mobile with the Memphis Blues Again" som spelats på BSK 2003 och SydCon 2002.

**Arrangörer:** TreG – nästa generations äventyrskonstruktörer, [emil@alfaweb.nu](mailto:emil@alfaweb.nu)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 75 kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 3 & Pass 6

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Regelverk:** Political World – G20

**Förkunskaper:** Ju mindre du vet om Syrien, desto bättre.

## ELEFANTKYRKOGRÅDEN (R11)

Den stora tidningsredaktionen sjöd av liv likt en myrstack. Ljudet av röster och knattret från skrivmaskiner ackompanjerades av trummandet från tunga regndroppar mot skyskrapans många fönster. I ett gigantiskt kontor värdigt en hårt arbetande tidningsmagnat satt Max Ziegler, mannen bakom alltsammans. Med två tomma händer, lite jävlar anamma och en handfull dugliga kontakter hade han skapat Amerikas största tabloidtidningsimperium. Han satt i en skinnfåtölj bakom sitt väldiga skrivbord i europeisk ek. Stint stirrade han på utrikesredaktör Merrill Wilson som stod på den tjocka persiska mattan i kontorets mitt och skruvade nervöst på sig.

"För böveln! Jag vädrar ett scoop, Wilson. Den där Cumberland kanske var en knäppskalle, men tänk på möjligheterna till publicitet och feta rubriker – AMERIKANER RÄDDAR BRITTISK EXPEDITION!"

"Om ni ursäktar, Mr Ziegler, så tycker jag detta låter lite väl riskabelt. Jag menar, vi har ju ingen erfarenhet av att anordna expeditioner, särskilt inte till Afrikas mörkaste djungler!"

"Lugn, Wilson, jag har en plan! Vi skall handplocka de bästa expeditionsdeltagarna som går att uppbringa för pengar. Jag har redan värvat storviltjägaren Robert Burke Jr som ledare för expeditionen." Mr Ziegler lutade sig tillbaka i sin fåtölj och log brett. "Våra kvinnliga läsare kommer falla som tegelstenar för berättelserna om hans bravader i Afrikas djungler. Upplägget kan inte slå fel, Wilson!"

Wilson log medgörligt. "Expeditionen behöver en betrodd person som håller i pengarna. Någon härifrån med näsa för förhandlingar. Kanske den nye, Mr Barnaby? Hans lite rymliga samvete passar nog ert upplägg, Mr Ziegler."

Ziegler lutade sig fram över skrivbordet och log snett. "Skrota ironin, Wilson, du har säkert rätt! Utlandsgrejerna är ju ditt bord, så vad behöver vi mer?"

Wilson försökte ge sin lynnige chef en allvarlig blick och sa "Expeditionen behöver även en tillförlitlig guide och en bra tolk".

Tidningsmagnaten ryckte på axlarna. "Ja, ja! Sköt du resten, Wilson, men tänk på ekonomin! Så få munnar att mätta som möjligt! Han drog förnöjt ett djupt bloss på sin cigarr. "Det bästa av allt, Wilson, är möjligheten att tjäna en extra hacka på detta. Tänk om tokdåren Cumberland verkligen hittade elefantkyrkogården. Tänk dig allt elfenben som finns där! Märk mina ord, det kommer ligga en stor bonus i lönekuvertet för alla inblandade om vi lyckas med detta!"

Elefantkyrkogården är ett klassiskt natinéäventyr med lika delar karaktärsgestaltning, problemlösning, tärningsrullande och humor. Så tveka inte att följa med på en räddningsexpedition in i Belgiska Kongos allra mörkaste hjärta för att återfinna doktor Cumberland.

Bered er på att ställas inför korrumpierade koloniserare, blodtörstiga vildar, ettriga malariamyggor och ett klimat utan luftkonditionering. Och glöm inte tropikhjälmarna!

**Arrangörer:** Johan Berg, Johan Englund & Johan Salomonsson ([irrbloss](mailto:irrbloss)), [elefanten@irrbloss.se](mailto:elefanten@irrbloss.se)

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 60kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 2 & Pass 5

**Antal spelare per lag:** 4

**Regelverk:** Adventure!

**Förkunskaper:** Inga.

## STARCHASER (R12)

LARMRAPPORT

Från: General Maxwell Stanton, kommandör för forskningsenhet 13.  
Till: Överste James Bartley, chef för BBSB.

Klockan 01.34 inatt anfölls forskningsanläggning TC23 av för oss okända förövare med övermänskliga förmågor. Dessa bröt sig in och stal forskningsobjekt QB328, varefter de flydde till okänd ort.

Forskningsobjekt QB328:s förmågor är ännu okända, men preliminära analyser visar att det skulle kunna användas till extremt destruktiva syften. Återtagande av QB328 har därför högsta prioritet!

För femte gången anländer Fource till GothCon för att rädda Storbritannien ur ännu en knipa. Denna gång blir det dock i något annorlunda skepnad då förra årets "Project Phoenix" gick hårt åt våra kära hjältar. Men å andra sidan – nya superhjältar innebär mer dysfunktionella relationer att roa sig med. . .

Som vanligt när Fource är i närheten kan dock lättsinnig action, en hel del humor, och en del detektivarbete utlovas.

Och kom ihåg: Ju fler doktorer, desto större soppa. . .

**Arrangör:** Hans Josefson, [kv98hjn@cs.umu.se](mailto:kv98hjn@cs.umu.se), 0737-24 32 84

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 60kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 2 & Pass 4

**Antal spelare per lag:** 4

**Regelverk:** Heroes Unlimited 2nd Edition, kommer dock i stort ignoreras under konventet.

**Förkunskaper:** Gott humör och en uppskattning av superhjältar duger bra.

## HEROQUEST 2004

Öppet hus till sagans värld

Under hela konventet finns möjlighet att spela något av nedanstående scenarier för HeroQuest. Alla utspelar sig i fantasyvärlden Glorantha. Anmäler dig gör du på plats, men spelare som föranmäler sig till arrangören (se address nedan) har förtur om det finns många intresserade. Notera att vi har ett begränsat antal platser.

### Lönnmördaren

Iwis imBulith är gift med Rosaria och har fast arbete som tolk vid handelskammaren i Djarvhem. Deras liv är typiskt för välordnade medborgare i provinserna, bortsett från en liten detalj—under hela sitt gifta liv har Iwis i hemlighet arbetat som lönnmördare åt myndigheterna. Deras son, Filion har precis påbörjat en lovande karriär inom armén. Föga anar Filion att hans bedövande vackra älskarinna är faderns nästa offer. . .



# ROLLSPEL

## Den förlorade sonen

Hallarax kidnappades av fienden när han bara var en liten pojke. Nu, femton år senare, återvänder han äntligen till sin familj och sin by. Man allt står inte rätt till. Den unge mannen har konverterat till fiendesidan. Han dyrkar falska gudar, och nu är han här för att omvända resten av klanen. Hans yngre broder, Tarkalos, är en traditionalist och en religiös fanatiker som har vikt sitt liv åt att bekämpa fienden. Båda bröderna har många allierade. Var står du i striden som hotar att slita klanen i bitar?

## Maskinernas stad

Alla vill lämna Maskinernas stad. Men endast ett fåtal har möjlighet. Bara de som betalar släpps ombord på båtarna. Nu har ett föremål dykt upp, som är så värdefullt att det lätt kan betala en resa tillbaka till fastlandet. Hur långt är du villig att gå för att ta dig härifrån?

**Arrangör:** Peter Nordstrand, peter.nordstrand@comhem.se

**Anmälan och kostnad:** Drop-in (Föranmälan till arrangör ger förtur, men är frivilligt), 20kr per person.

**Speltillfällen:** Pass 1 till Pass 7

**Antal spelare per lag:** 2-4

**Regelverk:** HeroQuest.

**Förkunskaper:** Inga.

## STRIKETEAM LUNA (R13)

»I det 23:e århundradet har mänskligheten tagit klivet ut bland stjärnorna. Fortfarande förundras vi av dessa nya underverk, men samtidigt ställs vi inför många nya hot och faror både inom och utom vår egen sfär. Utomjordingar, öde kolonier, konkurrerande regeringar, hänsynslösa storföretag, organiserad brottslighet och aberrantmutationer som alla vill ha all makt själva. I centrum av dessa konflikter finns en ny sorts människor - män och kvinnor med psykiska krafter - vars handlingar kommer avgöra hela mänsklighetens framtida öde.«

Jag minns fortfarande texten som fanns annonserad överallt i media. Naturligtvis nappade jag på erbjudandet att kämpa för allas vårt bästa, när det stod klart att jag var en av de få lyckligt lottade som hade psioniska krafter. Inte trodde jag att det skulle bli så här spännande, omväxlande, välbetalt och framförallt roligt. Jag minns slaget vid rymdstationen Mir II där jag och några vänner lyckades bekämpa en ung Aberrant med gigantiska nävar. Fasiken så hårt det blev, förlorade rymdstationen och två vänner till dennes stenhårda järnnävar, jag menar monstret slog för sjutton sönder rymdstationen med några få slag! Med mina isblixtar fick jag den såpass långsam att mina andra vänner kunde börja steka honom med sina laserstrålar. Det finns ingenting som går upp emot att se avskyvärda drägg som Aberranter bli penetrerade med laserstrålar!

Nu skall jag tydligen iväg till Olympus på månen för att få ett nytt uppdrag i en ny grupp, har inte träffat någon av dem tidigare faktiskt. Vet egentligen ingenting förutom att det handlar om någonting diffust kring rymdpirater. Förhoppningsvis blir det lika spännande och härligt som uppdraget som slutade med slaget vid Mir II!

**Arrangör:** David Hagman, david@kulturservern.se

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan till GothCon, 60 kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 1, Pass 3, Pass 5 & Pass 7

**Antal spelare per lag:** 4

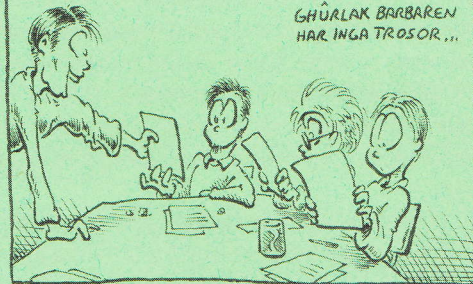
**Regelverk:** Trinity / Friform.

**Förkunskaper:** Allmän Sci-Fi kunskap.

## GothCONS HANDBOK I UNDERLIV

DET ÄR VIKTIGT ATT DELTAGARNA I EN SPEL-TURNERING KAN VISUALISERA SINA ROLLER.

VI BEHÖVDE BILDER PÅ GUBBARNÄ, SÅ JAG SPRANG NER TILL ACKEGÅRD OCH KÖPTE LITE FOTOSTATER!



## AFUFORE NORMANNORUM LIBERA NOS DOMINE (R14)

[VadToke] nu mest hade i tankarna var att finna ett gott namn för sitt svärd. Ty ett sådant svärd som hans var säkert lika gott smide som svärdet Gram, som var Sigurds, eller Mimming, som var Didriks, eller Skofnung, som Rolf Krake bar; och därför borde det hava ett namn liksom de. Likväl kunde han inte finna något som syntes honom gott nog, fast han ofta tänkte efter. Men Ulf kallade sitt Wyrmbane.

'Afufore normannorum libera nos domine' är ett Werewolf Dark Ages scenario där norska varulvshirdmän sänds till den gudsförgätna ön Island. Ångest, hemlängtan och grisodling i vikingatida World of Darkness. Loppor i pälsen och frost i morrhåren utlovas.

**Arrangör:** Johan Broman & Torbjörn Arnoldsson (Feta holkar och ond bråd död productions), johan.broman@fetaholkar.org, torbjorn.arnoldsson@fetaholkar.org

**Anmälan och kostnad:** Föranmälan, 75kr per lag.

**Speltillfällen:** Pass 1, Pass 3 & Pass 6

**Antal spelare per lag:** 4-5

**Regelverk:** Werewolf Dark Ages

**Förkunskaper:** Grov kroppsbehåring ger förtur. :-)

## THE ROLLSPELSBAR

Acceptera inga substitut. Orginalet från Syd-, Lin- och GothCon kommer åter en gång till Hvitfeldtska. Med det hemliga originalreceptet (tre koncept som improviseras till ett spontanscenario) och en bunt välrenommerade spelare kommer vi till Göteborg i påsk för att kunna förgylla Er tillvaro. Läs gärna mer på [www.rollspelsbaren.se](http://www.rollspelsbaren.se).

**Arrangör:** Gunnar Söderberg, gunnar@timehole.com & Henrik Rindlöw

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Alla pass!

**Antal spelare per lag:** Tre spelare och uppåt brukar vara lämpligt antal (vi har ännu inte hittat en övre gräns).

**Regelverk:** Helst inte, men det kan förekomma Baron Münchhausen och några andra lättspelade system.

**Förkunskaper:** Inga.

Det ryktas om ett Squigg-hoppa-lajv på konventet...



# ROLLSPEL

## DUNGEON OF DOOM

Den gamle mannen såg med trötta ögon på gruppen framför sig. De kom vandrande längs den vältrampade stigen, upp för Drakens berg, genom Mörkrets skog, som så många före dem. De bar sina tunga packningar med böjda ryggar, och släpande steg. Vapen, mat, rep och facklor. Allt för att besegra monstret, och vinna skatten.

De här var i alla fall väl förberedda jämfört med dem som kommit innan. Äldringen suckade trött och reste sig sakta upp. Han hade för länge sedan slutat hoppas på att någon skulle lösa förbannelsen som band honom vid templet. Och han såg inget hos nykomlingarna som tydde på att de skulle lyckas där otaliga andra misslyckat, där riddare och magiker dukat under, där tjuvar och präster mist livet. Där inte dvärgkungens livgarde lyckats, där inte alvernans stolta krigare segrat.

Oraklet stödde sig på staven. Han höjde handen till en hälsning, och log kallsinnigt mot äventyrarna. Han kunde i alla fall förutsäga en sak. Det övergivna templet väntade på nästa grupp. På nästa offer. Det behövde man inte vara ett orakel för att förutse...

Vågar ni utmana bergets hemlighet? Ingen som har försökt har återvänt. Varför skulle just ni vara bättre än alla andra?

Dungeon of Doom är en helt nyskapad dungeon för D&D, utvecklad för att utforskas under GothCons alla dagar. Tillsammans med många andra grupper kommer ni att bit för bit avslöja vad som händer i de mörka tunnlarna under det glömda templet. Och skulle ni misslyckas, kan ni skapa nya karaktärer och försöka igen!

Dungeon of Doom har utvecklats av Magnus Seter och Dan Algstrand, välkända från otaliga konvent runt om i Sverige. Tillsammans har de bland annat utvecklat den kända Rocker-trilogin för Cyberpunk 2020, och konventskampanjen The Mexican Connec-

tion för rollspelet Western. Med Dungeon of Doom återvänder de till rollspelens grund, de mörka tunnlarna i Dungeons & Dragons. Detta kommer garanterat att bli något extra!

**Arrangör:** Fenix Speltidningen genom Magnus Seter, [magnus@houdini.se](mailto:magnus@houdini.se) & Dan Algstrand, [dan.algstrand@telia.com](mailto:dan.algstrand@telia.com)

**Anmälan och kostnad:** Drop-in, gratis.

**Speltillfällen:** Alla pass!

**Antal spelare per lag:** Tja, kanske fem, sex stycken, eller fler. Eller färre.

**Regelverk:** Dungeons & Dragons, 3rd edition (3.0/3.5)

**Förkunskaper:** Inga.

## WITCHTRIAL LIVE

"Entering the courtroom you are meet by a loud mumble of the audience. People seem in a cheerful and bloodthirsty mood.

The judge enters the room, approaches the bench. He knocks twice with his gavel to get the full attention of the audience. With a look from the judge a notary read the name of the suspect.

A moment of total silence follows. Two guards bring in a small woman and bring her to a designated seat. As soon as she is seated the silence burst into mumble again. It was as if it had been hard to stay quiet at all.

Again the judge calls for attention with his gavel.

And so WitchTrial begins..."

WitchTrial Live är en galen hybrid mellan liverollspel och kortspel och är baserat på kortspelet från Cheapass Games.

Mer info kan du hitta på: <http://granander.com/witchtrial/>

Mycket nöje, vi ses på GothCon!

På GothCon XXVII finns det sju pass:

Pass 1: fredag 10:00-15:00

Pass 2: fredag 16:00-21:00

Pass 3: fredag 22:00-03:00

Pass 4: lördag 10:00-15:00

Pass 5: lördag 16:00-21:00

Pass 6: lördag 22:00-03:00

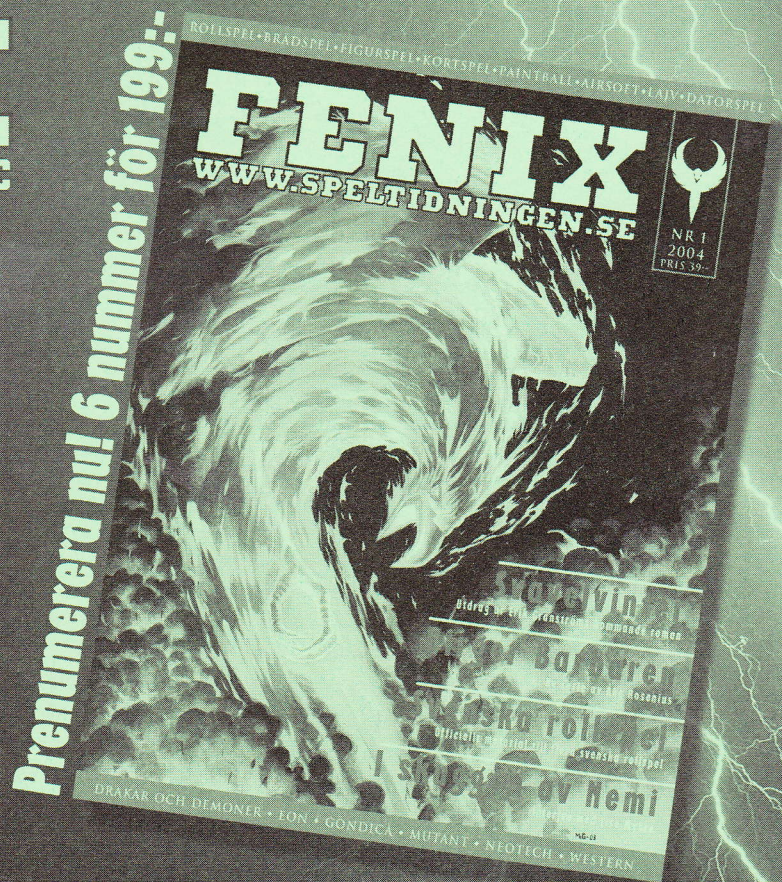
Pass 7: söndag 10:00-15:00

# FENIX

WWW.SPELTIDNINGEN.SE

Ny speltidning – av spelare för spelare!

- Massor av rollspelsmaterial med fokus på svenska rollspel och d20
- Birger Barbaren – ny serie av Åke Rosenius
- Brädspel, figurspel, kortspel, airsoft, paintball, lajv, datorspel och mycket mer



Prenumerera nu! 6 nummer för 199,-

www.speltidningen.se



# ROLLSPEL & LAJV

**Arrangör:** *Andreas Granander, andreas@granander.com*

**Anmälan och kostnad:** *Drop-in, 20 kr per spelare*

**Speltillfällen:** *Pass 1 - Pass 6*

**Antal spelare:** *6 per tillfälle (ca 1 timme speltid), plus åskådare*

**Regelverk:** *WitchTrail*

**Förkunskaper:** *Inga*

## VÄRLDENS SÄMSTA FANTASYLAJV! (L01)

Var är olle 2  
eller Greve Hwitfeldsks svek

Hans: Jag ska spela mörkeralvsnecromantiker!

Nicklas: Men vi har inga mörkeralver på det här lajvet.

Hans: Jag SKA spela mörkeralvsnecromantiker! (Tittar elakt)

Niclas: Liv.. vi har en mörkeralvsnecromanticer i skogen..

Liv: \* tittar på Hans \* okej..

Hans: Jag bor i BYN!

Niclas: \*nickar\*

Liv: Nästaa!

Carl: Ja hej, jag ska spela Multiclass Warrior/Mage. Ni vet, hovmagikern.

Liv: Här har vi dig \*tittar på listan av godkända och betalda karaktärer\*

Niclas: Har du något vapen att checka in?

Carl: Inget speciellt. Jag har bara mitt svärd, men det kan vi väl fixa senare?

Niclas: Nej, alla vapen måste fixas direkt innan man går in på lajvet.

Carl: ähhh, vi känner varandra juue..

Niclas: Olle sa inga undantag.

Carl: Va menar du, är Olle tillbaka?

Liv: Du lovade att inte säga något.

Niclas: Hämta ditt vapen så vi kan kolla det bara. Inget tjafs.

Carl \* hämtar ett avlångt stort bylte.\*

Liv och Niclas i kör: Det där kan vi aldrig godkänna!

Carl: Sjysta

Niclas: Bestämt: NEJ!

Liv: Nästaa!

Sixten: Hej Niclas, jag o min orchgrupp tänkte vara med o lajva..

Niclas: Vi ska inte ha några svartfolk

Sixten: Vi tänkter lajva iaf.

Niclas: Ja.. ni kan vara Knytt!

Sixten: \*ropar till sina polare\* Ska vi göra som på Det glittrar?

Polare i kör: Okej

Sixten: Vi kommer lajva där borta. Om era lajvare spelar mot oss så är det inte vårt fel.

Liv: Nämen...

Här kommer uppföljaren till Världens sämsta vampyrlajv. Vi förväntar oss mycket klyshor, stereotyper, dåliga lajvare, offiga kläder och bristande förstånd.

Utrustningslista:

kupoltält

10 meter rep och en ponny\*

silvertejpsvapen

säckvävskläder

och annat som inte skulle vara så bra på ett vanligt fantasylajv.

Som komplement behövs även seriös lajvutrustning.

\*Disclaimer: Arrangörgruppen avråder och vägrar ta ansvar för närvaro av kreatur på GothCon.

**Arrangörer:** *Päven, Quest, Svartamalin, Koala & Röda Malin, olle@mumma.nu*

**Anmälan och kostnad:** *Föranmälan till både konventet och arrangörerna, 40 kr.*

**Speltillfällen:** *Pass 2 & Pass 5*

**Antal spelare:** *20-40 per pass.*

**Regelverk:** *Inget.*

**Förkunskaper:** *Det rekommenderas att man varit på ett fantasylajv eller två, men det är absolut inget krav.*

## INDIECON

IndieCon är ett arrangemang vars syfte är att sprida indierollspelen till den rollspelande svenska allmänheten. Indierollspel är rollspel skapade utan kommersiella intressen (indie är en förkortning av engelskans independent), avsedda att spelas i kompisgänget eller publiceras som pdf på Internet. Hobbyn har en anda av lekfullt nytänkande och fräscha idéer.\*\*

IndieCon kommer att arrangera ett helt gäng scenarion under GothCon, som du kan komma och pröva på. Vi har scenarion till flera av de indierollspel som finns att hämta ute på nätet, skrivna av konstruktörerna själva. Du kan läsa mer om scenarierna och arrangemanget på vår hemsida, <http://kalle.gmbhtech.com/indiecon/indiecon.htm>.

Om du besöker oss kan du förutom att spela rollspel begagna dig av vår spelbar, som omfattar såväl rollspel i miniformat som andra spel, allt skapat av entusiastiska amatörer. Du kan också komma till oss om du bara har lust att snacka lite, om spelskapande eller något annat.

**Arrangörer:** *Kalle Bergman, seppu\_kong@yahoo.se, 0920-989 54 & Rasmus Einarsson, rasmus@einarsson.net, 0477-40036*

**Anmälan och kostnad:** *Drop-in, gratis.*

**Speltillfällen:** *Pass 1 till Pass 6*

**Antal spelare per lag:** *Variérande*

**Regelverk:** *Variérande*

**Förkunskaper:** *Inga.*

## TRIBES

Prova på ett rollspel som inte bara är ett socialt experiment, men också en kamp på liv och död. Vilket lag i turneringen är den mest framgångsrika stammen? Vilka kommer lyckas bäst i jakt, överlevnad och inte minst reproduktion? Skaffa barnvakter, hugg en flintyxa, spöa upp en gnu - nu skall framtiden säkras!

Tävlingen är sanktionerad av Steve Jackson Games.

**Arrangör:** *Lars Lindblad, mib5150@bostreammail.net*

**Anmälan och kostnad:** *Drop-in, gratis. Maila gärna arrangören för föranmälan.*

**Speltillfällen:** *Se anslag på konventet.*

**Antal spelare per lag:** *Jämt antal, lag kommer att lottas fram vid spelstart.*

**Regelverk:** *Tribes*

**Förkunskaper:** *Inga.*



Föreningen GothCon  
c/o Tobias Eliasson  
Fyrklöversgatan 4:12  
S-417 21 Göteborg

**B** Förenings-  
post

Porto  
betalt  
Sverige

Vi hoppas att du skall trivas, välkommen till GothCon XXVIII!

Fler arrangemang kan fortfarande tillkomma, så kika in på vår  
hemsida för senaste nytt:

[www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)