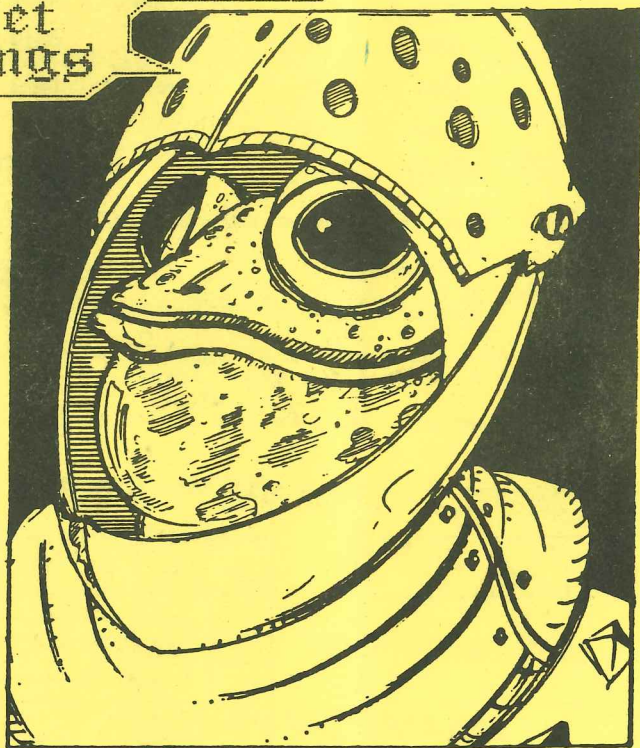


SPILTRÆF 88

Kom og hos Maj,
Haj Est en for-
trolet
Prængs



PROGRAM

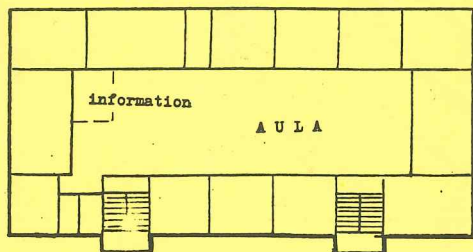
Tids- & Lokaleplan for SPILTRÆF 88

Tid :	Fredag Eftm.	Fredag Aften	Lørdag Form.	Lørdag Eftm.	Lørdag Aften	Søndag Form/midd.
Lokale	=====	=====	=====	=====	=====	=====
Aula	?	?	?	?	?	?
(2.sal)						
24	?	AD&D	?	Gunsl.	Call	Travl.
25	?	AD&D	?	?	Call	Travl.
26	?	AD&D	?	Prøvesp.	Call	Travl.
27	?	AD&D	?	Prøvesp.	Call	Travl.
28	?	AD&D	?	Prøvesp.	Call	Car Wars
29	?	AD&D	Dipl.	Dipl.	Call	Car Wars
30	?	AD&D	Dipl.	Dipl.	Call	Car Wars
32	Computer	Computer	Computer	Computer	Call	Computer
33	?	AD&D	?	?	Call	?
34	Butik	Butik	Butik	Butik	Butik	Butik

Der vil løbende være mulighed for at spille i aulaen eller i lokaler, der ikke er optaget til andet formål.

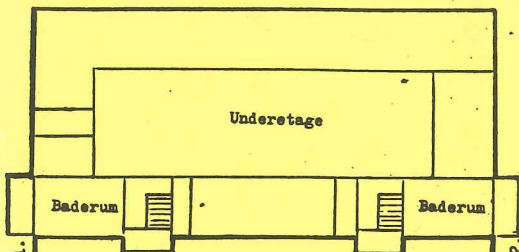
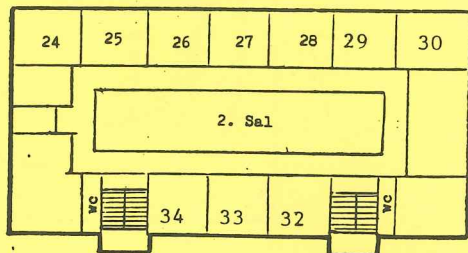
Et ? i tidsplanen betyder, vi ikke ved om der er noget i øjeblikket.

Grundet bestemmelser fra skolens side SKAL ALLE SPIL AFSLUTES kl. 00.30.



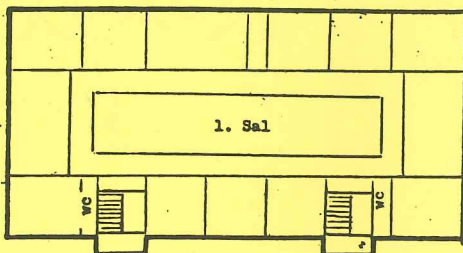
↑
Indgang

Munkbjergskolen



1.1.

Sovesal 2.



Praktiske oplysninger

Forplejning

Der vil blive udleveret spisebilletter til brug ved udleveringen af maden.

Ekstra madbilletter til dem, der ikke har forudbestilt findes i begrænset antal.

Snacks og andre kunstige nydelsesmidler vil kunne købes i Informationen.

I Informationen vil man desuden kunne låne spil og spørge om alt. Det er dog ikke sikkert man vil kunne få et fyldestgørende svar.

Sovefaciliteter

Nogle regulativer siger, at INGEN må opholde sig på skolen efter kl. 1.00. Da vi godt kunne tænke os at benytte denne skole igen næste år har vi tænkt os at følge disse regler. Lokalerne bliver åbnet igen kl. 9.00.

Kl. 00.30 vil ALLE derfor blive smidt ud af lokalerne for derefter at valfarte til sovesalene og området imellem disse, hvor folk kan opholde sig.

Ved hver af sovesalene er der badefaciliteter, der kan benyttes skulle man have de tilbøjeligheder.

Den ene sovesal vil blive lukket kl. 1.00 så de der vil sove kan få lov til dette. Den anden vil være åben under hele spiltræffet.

DER ER TOTALT RYGEFORBUD I BEGGE SOVESALE.

Butik

Vi har kontaktet BOGPA her i Odense og COMIX i Svendborg og overtalt dem til at stå i en butik, der vil holde til i lokale 34, under hele kongressen.

Andet

Det er ikke tilladt at fjerne lysekroner, borde eller tavler fra skolen. Derimod er folk hjerteligt velkomne til at fjerne ships-poser, slikpapir, flasker o.lign. og deponere dem i de sorte affaldssække indtil kongressen er færdig. Særlig personlig skidt, som man ønsker at tage med hjem, kan opbevares i Informationen mod betaling.

P.S.

Bageren har bedt os anmode alle der ønsker at handle i ds. butik om at vide på forhånd, hvad de ønsker at købe.

RESUME af AD&D-1987

Sidste års AD&D-scenarie foregik 3 mdr. før dette års.

Gamle Bjarke havde sin sædvanlige drøm, hvor han havde ser kaosdyr og krigerørn i dødelig kamp.

Dette henviste til Den Føle Junker Josta, der havde læst et gammelt digt om hesten Heiptfaxe, som Loke skulle have oprettet.

Junkereren og hans håndlangere drog ud til nogle huler, nær vore venners hjemby, hvor han havde fundet ud af, at krikken skulle opholde sig.

I indgangshulen deponerede de deres heste og Friedrich der Krieger, der skulle forhindre spillerne i at nå længere.

Resten af komplekset var af den "gode gamle" slags, med prøver, indskibtioner og en gal vogter. (En halv djævel/goblin-ting)

Til sidst nåede spillerne ind til en stor hule med et ildtæppe, bag ved hvilket Junkeren og Heiptfaxe kæmpede.

Lidt efter kom Heiptfaxe ud forklædt som Junkeren for at narre spillerne til at bære sig ud af hulerne. (Den kunne ikke komme forbi nogle runeindskriptioner.)

De fleste spillere tævede Heiptfaxe, men da den er af dæmonisk oprindelse kan den ikke dø, og derfor er den stadig i hulekomplekset.

Heiptfaxe hedder han med hove af had
gangeren hin grå gungrende grumt
Frey forstod ham ej at fange
Heimdall havde ej held ham at holde
løbende til Lokes land lader han
Ranbordir ride sig til Ragnarok.



OPLÆG TIL AD&D-SCENARIET (fredag kl. 18.30)

(Rent tidsmæssigt befinder vi os ca. 3 mdr. efter sidste års scenarie.)

I dag er det Appolodorus' fødselsdag
Hurra hurra hurra
han sikkert sig en goblin får
som han kan tæve igen i år
med vin og æbelspirituss og bajer til

Sådan lød sangen gennem De Store Skove og specielt omkring præsten Appolodorus Krysalgiates domicil, hvor et stort opbud af gæster fejrede den glædelige begivenhed for 61 år siden, da lille Appolodorus blev sat i denne grusomme verden.

Alle hans gamle venner var troppet op med deres mere eller mindre vellidte gaver.

Hirna (Druide) havde ladet lave 10 drikkebægre i granit som Appolodorus straks lod afprøve. (De virkede!)

Bjarke (Ranger) havde søgt blandt sine gemmer og fundet nogle gamle bøger til sin ven: 101 måde at anvende en død goblin på. "Metusalems' Erindringer" med undertitlen "Jeg drak aldrig spiritus" (Denne bog røg ud!) og den gode bog "Conan, barberen".

Herg (Tyv) havde personligt stjå.. øhh hu.. øhh fundet to flasker meget fin vin, som i øvrigt ikke holdt ret længe.

Fenja (Magiker) havde i den bedste mening strikket en tyk trøje af den fineste uld fra de trebenede krumhalefår. Det var med en vis modvilje at Big. A. modtog den kradsbørstige present.

Thorstein (Kriger) medbragte to koboltskrumpehoveder. (Det er et syn, der kan få selv den mest hærdede til at miste appetitten.)

Netop som festen skulle til at overgå til den fase, hvor man af gammel vane skulle konsumere den overdådige festkage kom Theophidius Antabus, præst fra den nærliggende Appolon- kirke, ind. Et stykke tid stod han med et tomt udtryk og stirrede ud i rummet. Så tog han mod til sig og kravlede hen til Appolodorus og hev ham i hans lange rober.

- Jeg ... det vil sige vi har fundet noget som muligvis vil have Deres interesse.

- Hmm !

- Det lille problem I havde med Heiptfaxe her for nogle måneder siden

- Ja ?!
- Appolodorus skar et stort stykke kage og væltede det over på en tallerken.
- Vi tror ikke at Ranbordir er særlig glad for at hans hest er væk og vi er bange for følgerne. Dette skulle forklare, hvad vi kan vente, hvis ... !
- Han hev et gulnet stykke papir op af lommen.
- Dette skulle være fortsættelsen at det digt I har set i hulerne.

Kæmpen kunne knuse den kraftigste kriger
 Ranbordir råded blandt rigmænd af ry
 Loke lokked med lumskeste løfter
 Stolthed skifted til stimandens svig
 Hesten han hentede blandt hårdeste hird
 sammen de svigtede sjælernes søgen
 Ransønnen vil ride raskest til Ragnarok

- Bare rolig. Vi skal nok klare det lille problem.
 Thorstein, den iltre kriger, var sprunget op.
- Vi tager af sted med det samme.
- Jammen - MIN fødselsdag !
 Appolodorus, der næsten stod med skeen i kagen, faldt helt sammen.
- Tag det ikke så tungt Appolodus, gamle dreng. Der er en fødselsdag efter denne - trøstede Herg Væselklo, der havde indset at Thorstein ikke var til at tale fra at redde verden ved en hvilken som helst lejlighed.
- Jeg vidste at jeg kunne regne med jer - sagde præsten - derfor har jeg også taget en ung mand med, der har næret ønske om at deltage i denne lille ekspedition.
 Ind kom en, for nogen, velkendt herre og præsenterede sig som : Friedrich der Krieger.
- Jeg mente, da jeg nu var bare lidt med til at krikken slap løs, ville jeg gøre skaden god igen, ved at deltage i denne ekskursion ud i det blå eller, hvor vi nu skal hen. Friedrich der Krieger til tjeneste.
- Fint. Så regner jeg med at se d'damer og d'herrer i kirken om nogle timer. - afsluttede Theophidius.
- Regn med os - svarede Thorstein.
- Jammen - MIN fødselsdag, altså !!

Da Theophidius Antabus er gået sidder vore venner og holder Appolodorus med selskab, mens han i en noget trykket stemning får spist sin fødselsdagskage.

- Jeg tror der er ondt i vente - sagde Gamle Bjarke - jeg havde jo også denne drøm
- Åååh nej, ikke igen - lød det samstemmigt fra de øvrige tilstedeværende.
- Jo, jeg drømte, at jeg var i uden for en helt fantastisk borg. Pludselig kom en blå skygge til syne. Den svævede hen til en bygning, som viste sig at være en stald. Mod min vilje blev jeg draget hen til stalden. Indenfor så jeg denne skygge, der nu var blevet til en frygtelig kriger i blå rustning, der stod og betragtede den tomme stald. Med en hurtighed jeg aldrig har set magen til, vendte han sig om og så mig lige ind i øjnene. Det var, som om han bebrejdede mig for den tomme bås. Var jeg ikke vågnet havde mit hjerte ikke holdt. Jeg frygter for, hvad der skal ske.

Bjarke sank sammen og var nu lige så melankolsk som Appolodorus, der stadig sørgede over sin ødelagte fest.

- Så så - trøstede Fenja - Du plejer da aldrig at tage sådan på vej over en drøm.
- Jeg har aldrig haft en drøm, jeg var så meget med i som denne. Det varsler ikke godt.
- Tag det nu roligt din gamle kriger - beroligede Thorstein - Der har da aldrig været en opgave så stor, at vi ikke har kunne løbe fra den.
- Desværre har min fader ikke din hurtighed, som han havde, da han var i din alder.- hvædede Fenja - Jeg tror faders bekymringer er velbegrundet. Han har jo aldrig taget fejl, vel ?
- S U K !
- Tag det nu roligt - brød Fridrich, der ellers havde siddet for sig selv siden Theophidius gik, ind - Jeg har sjældent været så opsat på at komme til at komme i kamp som denne gang. Dog myrdede Heip-hvad-var-det-nu-den-hed min tidligere arbejdsgiver, men han var jo også alene.
- Jeg er bange for vi ikke skal kæmpe, hverken i skoven eller i bjergene. - sagde Bjarke - Stedet, hvor borgen lå, mindede mest af alt om "LOKES LAND" !!
- D Y B T S U K !!

Scenariet starter hos Theophidius til en briefing samme eftermiddag, hvor folk vil blive udstyret. God fornøjelse.

Oplæg til Call-Turning 1988

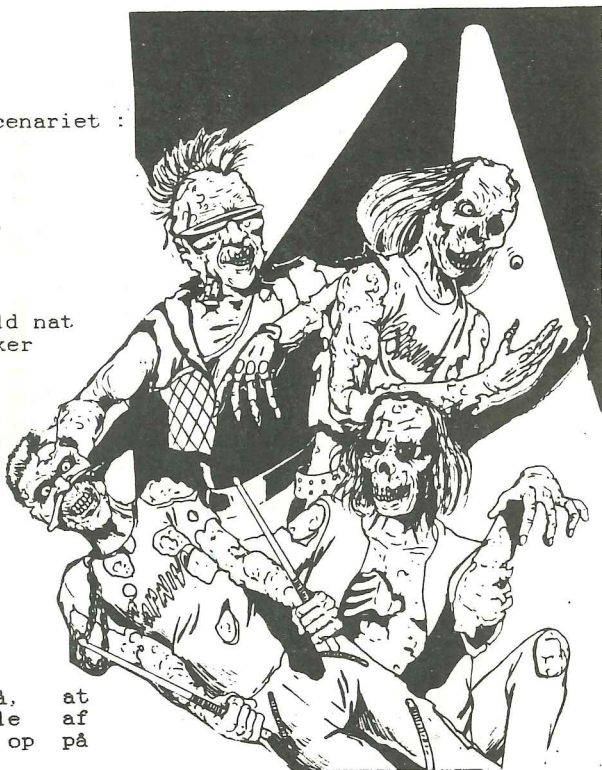
Monsters of Rock

Dette års scenarie foregår i sommeren 1988 i Los Angeles/Hollywood, hvor den fra tidligere år kendte gruppe af glade unge amerikanere, sammen med nye venner, udforsker u-nævnelige fabrikationshemmeligheder i amerikansk musikindustri, særligt vil heavy-Metal-kulturen komme under kritisk belysning.

Desuden indeholder scenariet :

3 koncerter
2 orkestre
nogle skurke
en ko
75 groupies
en mørk og stormfuld nat
nogle flere mennesker
en fin gammel ting

og INGEN pingviner.



Der gøres opmærksom på, at
støjniveauet under dele af
spillet kan tænkes at nå op på
110 Decibel.

PRØVEESPILNING:

"Tymany djen u gorodje Londona", af Kristoffer Apollo og Morten E. Nielsen.

London, 12/4

Det Sædvanlige skete. Stadig ingen ferie. Vi kom til London medbringende S. Ylten (forsvarligt emballeret) efter med succes at have deprogrammeret ham i Bruxelles som følge af hans formodede overdrevne anti-kommunistiske aktiviteter under det, der skulle have været hans integreringsproces i denne kapitalistiske kaffe-klub.

Da Kammerat Mirskij aflagde rapport til Kammerat Oberst Vasiljev for at overdrage ham ansvaret for S. Yltens hjemtransport, viste det sig, at der lå en ordre fra Moskva og ventede på vores afdeling af Komiteen for Kulturelt Samarbejde mellem Det Forenede Kongerige Storbritannien og Nordirland og Den Estiske Socialistiske Sovjetrepublik. Opgaven lader heldigvis til at være afslappende: Vjatjeslav Mladenov, bulgarsk våbenhandler, er i London. Skyg ham og rapporter dagligt. Rutine, men med et slør af Londonsk tåge...

Uddrag af N. Smirnov's dagbog.

Traveller.

GLISTEN / GLISTEN (2036 - A000986 - F)

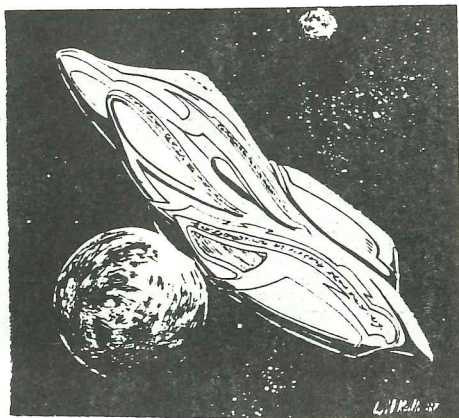
dato: 083 - 1118

¶ Chef for de imperiske-flådestyker i Glisten kommandør Vir Amuhi meddeler at det nu er nødvendigt at tage alle forholdsregler for at sikre Glisten mod de indtrængende Aslan'ske styrker, herunder inddragelse af alle rumskibe til systemets forsvar.

¶ En talsmand fra Bilstein Yards udtaler stor modvilje overfor kommandør Vir Amuhi's beslaglæggelse af tre netop færdigbyggede patruljekrydsere, bestilt af regeringen på Bendor.

På trods af Vir Amuhi's forholdsregler, til sikring af Glisten-sector mod de fremstormende Aslan Aorlakht (nye herrer), ser situationen i den sydlige del af Spinward Marches temmelig usikker ud - alle prøver at redde deres eget skind.

Derfor kommer Lidurian II's (Type S imperial scout) hurtige afrejse fra Glisten, næppe som nogen stor overraskelse, det gør derimod Lidurian II's kurs sydpå..



Da jeg i år har valgt at bruge reglerne fra det nye MegaTraveller, vil der nok være en hel del personer, der ikke kender dette system. Dette kombineret med de sidste års erfaringer i at det tager lang tid at få uddelt karakterer til spillerne, gør at man i år får **udleveret sin karakter** **Lørdag aften** omkring spisetid. Her vil evt. spørgsmål vedrørende Traveller også forsøgt blive besvaret.



mvh. Niels J Jacobsen

OVERSIGT OVER FASTE AKTIVITETER

Lokale 1

mandag	Traveller	Niels Jacobsen
tirsdag	Pendragon	Svend Erik
onsdag	D&D	Svend Erik
torsdag	AD&D	Curt Nielsen
fredag	—	
lørdag e.	—	
lørdag a.	—	
søndag e.	D&D	Thomas Jakobsen
søndag a.	Chill	Søren B. Hansen

Lokale 2

mandag	AD&D	Benny Møller
tirsdag	AD&D	Curt Nielsen
onsdag	AD&D	Michael Bjerking
torsdag	Golden Heroes	Carsten Schaumburg
fredag	Call of Cthullu	Thomas Nick
lørdag e.	AD&D	Jacob Petersen
lørdag a.	Stormbringer	Jakob Larsen
søndag e.	AD&D	Sven Nikolajsen
søndag a.	AD&D	Jens M. Hansen

Foruden de faste kampagner, kan det meddeles at Morten Clausen (MC-Morten) hver weekend holder introduktionskurser i strategiske spil (øhh... hvad det så indebærer).

Angående faste lokalereservationer kontakt

Niki Nicolas Grigoriou

tlf 09 151751

Anmærkning

Hvis nogen skulle have glemt det, eller med vilje fortrængt det, så vil jeg lige huske folk på at Lokaleudvalget har det med at dele anmærkninger ud til klubbens værste svin. Hvis nogen får tre anmærkninger, kan de godt sige farvel til deres lokalereservation. Hvis der gennem lang tid har været pinlig rent i lokalet efter at reservationens indehaverer har spillet og de ikke har glemt at melde afbud når de ikke har spillet, kan det være at de får slettet en anmærkning. Dette er lige sket for Curts tirsdagsbande.

Lokaleudvalget.