

Blok Pre ESFROAG, fredag fra 20 til 02**Titel** Pre ESFROAG 2017**System** Hemmeligt...**Verden** Hemmeligt...**Status** Åben for tilmelding (123%)**Tekst** Hvad der kommer til at ske til Pre ESFROAG er hemmeligt... mød op og bliv overrasket...**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Gitte Søe-Larsen,**Spillere** Simon Søndergaard Andersen, Oli vidstein, Christian Engelhardt Johansen, Liam Howard, Rikke Nielsen, Daniel Morris, Sean Sebastian Munk Nielsen, Magnus Hegaard Hansen, Michael Ulnits Nielsen, Morten Dørr Jensen, Frederik Majgaard Nielsen, Mette Slavensky, Anders Toftdahl,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** (K)ærlighed**System** Systemløst**Verden** Nutid**Status** Åben for tilmelding (200%)**Tekst** Sidste år hed det 'Forelskelse og Forhør'.
I år har vi skiftet navn, så det passer bedre til rammen.

Velkommen til (K)ærlighed.

Et modent rollespil om kærlighedens facetter, hvor vi ikke er bange for at grine.

Er du klar på at udforske og stille spørgsmål omkring:

- kærlighed?
- partnerskab?
- seksualitet?
- nærvær?

Mere info kommer senere.

Spilleleder Bjørn-Morten V. Gundersen,**Spillere** Rasmus Visby Bunch, Rikke Nielsen, Conny Busk Aadorf, Nina Hoel, Oli vidstein,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** De tomme grave**System** Call of Cthulhu**Verden** 1920ernes verden**Status** Åben for tilmelding (233%)

Tekst Jeromy samlede træet lygte op fra bordet og tændte den. Han tog det store nøglebundt fra sømmet og åbnede døren. Udenfor pep luften forbi og regnen trommede dovent på taget. Han skutede sig og trak sin lange frakke over sig, og tog en hat på. Han sukede endnu engang og gik ud i regnen og lukkede døren bag sig.

Han begyndte den korte gåtur ned mod diget omkring kirkegården, det var som om regnen hånede ham og i stedet for bare dovent at falde så begyndte det at sile ned fra oven. Et lyn flængede nattehimmelen og Jeromy skutede sig i sin frakke. Hvad var det også for en aften at lave drengestreger i. Hans hus lå på en lille bakke og han kunne derfor se ned over gravpladsen mens han gik ned mod lågen. Jo lyset var der endnu en flakkende lys som fra et stearinlys eller olielampe. Det var ovre på den gamle del af kirkegården. Han nåede ned i ly af de gamle egetræer der stod langs denne del af diget. Han satte nøglen i lågen og låste den op, metallet brokkede sig med knagende lyde over at blive tvunget rundt her midt om natten.

Jeremy nærmede sig lyset han gik rundt om det gamle Mor'Decarr Mausoleumet og gik nærmere, lyset måtte stå nede bag en af gravstenen, så havde de unger tænkt sig lidt om. Han drejede ind af stien og undrede sig over den store bunke jord midt på gangstien. De lømler, nu skulle han...

"God morgen hr inspektør, ja det er en kedelig sag, ham de ser dernede i bunden af graven er graveren Jeromy Edwards og som de kan se er de her 5 grave åbne og kisterne tomme. Det virker mærkeligt at en graver ville gøre sådan, men han må vel have knækket nakken ved at falde ned i hullet."

Doktor Francis kiggede op fra at have undersøgt graveren, "Han er ikke død af faldet men..."

Inspektøren så på ham, "men..."

Doktoren så op på ham, "hvis jeg skal komme med en dødsårsag må det være..."

Her slutter jeg min intro, så hvis du vil vide slutningen må du spille mit scenarie. Vi spiller Call of Cthulhu 7th Edition og det kræver ingen forud kendskab til systemet. Karaktererne vil være skrevet på forhånd. Alle er velkommen.

Spilleleder Troels Frostholm Søe-Larsen,

Spillere Michael Ulnits Nielsen, Daniel Christensen, Mette Slavensky,

Blok **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

Titel Grand Theft Otto

System FATE CORE

Verden

Status Lukket for tilmelding (325%)

Tekst Forstil jer en fantasy verdens svar på et metropols fyldt med magertårne, borge og andre enorme bygninger. Forstil jer der hektiske liv fyldt med hestevognsjagter og rivaliserende bander der alle slås om at side størst på markedet for det ulovlige og stærk vanedannende pixistøv!

I bliver i gruppe der skal ud og stjæle Otto (et antimagisk næsehorn) og fragte ham i sikkerhed - Det lyder næsten for nemt, ikke?

- - - - -

Det er ikke påkrævet at have erfaring eller kendskab til fate systemet.

Spilleleder Anders Toftdahl,

Spillere Anders Østergaard, Liv Holm, Liam Howard, Sean Sebastian Munk Nielsen,

Blok **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

Titel Incident at absalom station

System Starfinder

Verden Golarion

Status Lukket for tilmelding (200%)

Tekst 'When a brutal gang war breaks out on a docking bay in Absalom Station, the player characters are recruited by the Starfinder Society to investigate the unexpected bloodshed.'

We'll be trying out paizos new RPG system starfinder. A system that ties the pathfinder setting into the distant future and adds technology and spaceships to a world of magic and living gods.. what could go wrong?

Spilleleder Asger Krogh Kjær,

Spillere Nicolaj Krog, Simon Søndergaard Andersen, Christian Engelhardt Johansen, Kristian Mouritsen,

Blok **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

Titel The Road Ahead

System Systemløst

Verden A magical world of wonder and boredom

Status Lukket for tilmelding (250%)

Tekst The world is inhabited by Magisters, magical existences who live surrounded by magic and spend all of their very long lives seeking excitement in a world where pretty much everything has been seen, and every experiment has been done before.

So sometimes, they (*8*) Artifices, magical beings crafted and made, artificial beings without a purpose, in the hope that the Artifices will seek a purpose, and stumble upon something of interest. And sometimes they do.

Most of his body, his arms, his legs, his chest and stomach, were made from hay. His eyes where made from two golden bowls of blue fire, and he was driven by a small, black pearl inserted just below his heart, and by a lump of gears which made up his mind. He was an Artifice, no doubt about it. His master had sent him to wander to the very (*13*) of what was called the Very Long Road. Which was very long. He did not know what he would find along that road. Or at the (*13*) of that road. He didn't know that he would stumble upon several travel companions. That they would be so entertaining. Or that what he would find at the (*13*) of the road, would be something very interesting indeed.

"The Road Ahead" is a game of wondering, adventure, and the occasional action. Follow a story, immerse yourself, and you will find that the road may have something particularly interesting waiting for you.

Come and face the road ahead!

Spilleleder Magnus Hegaard Hansen,

Spillere Daniel Morris, Pálína Ýr Þórsdóttir, Morten Dørr Jensen, Frederik Majgaard Nielsen,

Blok **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Ravneborg - Kampen om Jorden**System** Semi-live**Verden** Mørk, moderne fantasy**Status** Åben for tilmelding (125%)**Tekst** [Foregår i Voodoo Lounge-universet]

Et sted mellem virkelighed og myter, der finder man Ravneborg. En gammel bygning, hvor århundreders hemmeligheder er blevet gemt, og hvor de folk som kender til Ravneborg, arbejder.

Nogle af de mennesker er Exorcisten, Ravneseeren, Løsgængereren, Væveren og Helbrederen. De er blevet samlet af Det Højeste Råd, og sammen må de redde jorden fra den sikre undergang. Når De Overnaturlige spiller med musklerne, så er det menneskene der står forfald, og efter Rådsslagningen, hvor menneskenes skæbne skulle forsegles, har Den Anden Verden været igang med en voldsom oprustning. De gør klar til krig, og jorden bliver slagmarken.

Det er på tide, at menneskene vælger side i kampen mellem Himmel og Helvede - og det er på tide, at nogen siger fra overfor De Overnaturliges respektløse adfærd.

Velkommen til Ravneborg.
Red jorden, eller dø i forsøget.

Spilleleder Bjørn-Morten V. Gundersen,**Spillere** Liam Howard, Mette Slavensky, Daniel Christensen, Anders Østergaard,**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Sandhedens mørke timer**System** Systemløst**Verden** En mørk og dystert version af vores egen verden**Status** Lukket for tilmelding (187%)

Tekst	<p>Et par hænder tog hårdt fast og flåede dig op fra gulvet i kassevognen, du blev skubbet videre ud af bilen hvor du nær var faldet over kanstenen, men der var ikke tid til at sunde sig, folkene vare meget hårdhændede. Det var dog ikke før du blev presset ned i en stol uden at få taget hætten af, at sandheden gik op for dig. Det var skidt det her, nogen måtte have givet dig skylden for noget eller du måtte have gjort noget forkert. Du kunne høre på de velkendte skridt hvem der kom. Det var ham, bossens ubarmhjertige enforcer og de andre trin var noget lettere og kunne kun tilhøre hans lille protege, hende alle frygtede næsten mere en ham. Hende det rygtedes at han var den eneste der kunne kontrollere når hun lugtede blod.</p> <p>Til dette scenarie vil i spille nogle håndlangere til mafiaen som er blevet hentet af bossens enforcer team. I ved at der venter en lang nat forude hvor tortur er jeres mindste frygt. Så scenen er sat hård fra starten, og hvem ved om der er nogen der kommer levende ud.</p> <p>Dette er et live hvor vi vil gå tæt på jer, men ingen kan blive rigtig skræmt på en skole, så det kræver at 1: i spiller med på det vi smider i jeres retning og spiller jeres karakter, 2: at i er med på vi vil gå lige til grænsen. Vi vil til gengæld prøve at se om vi ikke kan give jer stemningen af at sidde på kanten og frygte døde, som ånder jer i nakken.</p> <p>Dette scenarie er skabt af Troels og Pálína i fælleskab</p>
Spilleleder	Pálína Ýr Þórsdóttir, Troels Frostholt Søe-Larsen,
Spillere	Gitte Søe-Larsen, Magnus Hegaard Hansen, Rikke Nielsen, Sean Sebastian Munk Nielsen, Conny Busk Aadorf, Nina Hoel, Frederik Majgaard Nielsen, Jens Vikon Kvaser,
Blok	Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02
Titel	Som Sendt fra himlen.
System	Systemløst
Verden	Danmark
Status	Lukket for tilmelding (160%)

Tekst	<p>Englen blinkede i den støvede belysning.</p> <p>- "Jeg synes at huske at vi aftalte at mødes på et... egnet sted?"</p> <p>- "Jada – "Himmelhunden!" Kan du komme i tanke om noget mere passende?" smilede den anden tilbage. Han/hun (engle hænger sig ikke så meget i køn og den slags) tog et lykkeligt drag af sin guldtuborg, og kiggede rundt på sine fæller. Ingen af dem gengældte smilet.</p> <p>- "Jeg havde mere forestillet mig en kirke eller noget lignende... måske noget med rene borde, rø- gelse i stedet for tobaksos, og eventuelt lidt korsang" Stemte en anden i. "...og desuden er – hvad kaldte du det? – biksemaden tør og halvkold."</p> <p>- "Jamen "Bodega Himmelhunden" for pokker... det er da ikke til at stå for!... Du skal også have noget af det dér på..." svarede den stadigt grinende engel - entusiastisk pegende på HP-saucen, - men valgte så at opgive kampen. De andre var tydeligvis ikke lige så begejstrede for det. 21. århundredes København. "Desuden sidder han lige derovre!" tilføjede den.</p> <p>Blikkene vendte sig samlet imod et andet bord, der var hjemsted for en flok unge fyre, der åbenlyst havde arbejdet målrettet på at reducere deres samlede IQ det meste af eftermiddagen. Stamgæsterne – og nu også de fire engle – stirrede på en fedladen gut, der stående på bordet baksede med at få bukserne af, mens han forsøgte at holde balancen og et porse-og-arnbitter sæt - mirakuløst uden at spilde.</p> <p>- "Måske har vi fanget ham på det forkerte tidspunkt?" spurgte en af englene forsigtigt.</p> <p>- "Niks – sådan har han været de sidste mange dage. Jeg har lavet en del... benarbejde."</p> <p>- "Menneskene har virkelig brug for vores hjælp."</p> <p>- "Det var det jeg sagde."</p> <p>...</p> <p>Et forlist kærlighedsforhold der måske kan reddes, fire engle og alle jordelivets små problemer. En dansk komedie om tilværelsen, kærligheden og alt det dér</p> <p>Dette drama er skrevet af: Andreas lieberoth og Rasmus Boldt.</p>
Spilleleder	Simon Søndergaard Andersen,
Spillere	Oli vidstein, Nicolaj Krog, Liv Holm, Kristian Mouritsen, Morten Dørr Jensen,
Blok	Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02
Titel	The Twilight Imperium
System	Twilight Imperium Boardgame
Verden	
Status	Lukket for tilmelding (200%)

- Tekst** **This will be a boardgame block, we will play Twilight Imperium, a grand strategy board game that can easily last six hours. It is easy once you get into it, so if you like boardgames and want to try one that isn't played that often, I recommend this one.**
- 'The galaxy is in limbo. In a time of such betrayal, trust is a word loosely associated with foolishness. As you await the arrival of trade goods, which should have arrived a week ago, you check your daily logs. A transmission hails in and is patched through. It's the Hacan trade ambassador alerting you that as of now, 'All trades are off.' As he does so, proximity klaxons scream through your base and the screen flickers with a sight you never wished to see—a Warsun. The Hacan sold you out, and now they're having the L1z1x Mindnet do their dirty work. '
- Spilleleder** Asger Krogh Kjær,
- Spillere** Christian Engelhardt Johansen, Cian Howard, Daniel Morris, Michael Ulnits Nielsen, Rasmus Visby Bunch,
- Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**
- Titel** Asgårds Helte
- System** Systemløst
- Verden** En Mytisk Post Apokalyptisk verden
- Status** Lukket for tilmelding (140%)
- Tekst** 3. verdenskrig startede, men af hvem? Der var ikke et land bag, var det Islamisk Stat? Det eneste synlige var en verden i ruiner. Der var kæmpet på IT siden, hacker angreb havde lammet infrastrukturer, efter fulgt af bomber, men hvor kom de fra. Fra underjordiske siloer måske. Men hvor var disse underjordiske konstruktioner? En ting var dog sikkert, midt i dette kaos opdagede man en gemt civilisation midt i de nordiske fjelde. En mytisk by fra vikingen tiden, historikere troede ikke sine egne øjne og øre da navnet Asgård blev nævnt. Men jo det var Asgård, og snart talte Odin til verden fra Tors bukkevogn svævende højt over jorden. De ville redde os, samle os til modstand mod den ukendte fjende. Fjenden bag 3. verdenskrig?
- Verden så hovedrystende til da ikke kun deres verden lå i grus men deres trosformer og selve det guddommelige lå i ruiner.
- Du kommer til at spille en eliteenhed der skal finde ud af hvad er rigtigt og forkert. Kan man stole på Odin? Er det virkelig Asgård? Hvem er den rigtige fjende? Hvem stod bag 3. verdenskrig? Kan man stole på jeres egen ledere i camp New Hope?
- Spilleleder** Troels Frostholm Søe-Larsen,
- Spillere** Daniel Christensen, Frederik Majgaard Nielsen, Jakob Ask Føne, Anders Toftdahl, Jens Vikon Kvaser,
- Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**
- Titel** En verden af vand
- System**
- Verden**
- Status** Åben for tilmelding (0%)
- Tekst** Vi tager sammen i Svømmehallen i Thisted og hygger. Husk badetøj m.v.
- Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,
- Spillere**

Blok **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel** Figurspil - III**System** Diverse figurspil**Verden****Status** Åben for tilmelding (150%)**Tekst** Blok afsat til diverse figurspil i form af Warhammer, Bolt Action og lignende.**Spilleleder** Anders Østergaard,**Spillere** Cian Howard, Rasmus Visby Bunch,**Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel** Fængslet uden vægge**System** Systemløst LIVE**Verden** Vores egen verden i en variant af mørk, moderne noir**Status** Lukket for tilmelding (150%)**Tekst** Den lille, grå fangetransporter kører forbi de snedækkede marker, over en gruset landevej. Dens lygter udgør alt det lys chaufføren kan se. Indeni sidder der fire, fire i stilhed..

"Frue?" spurgte politibetjenten igen. Solen bagte ned på fortovet imellem New Yorks spejlfacader - skyskrabere.

"Frue, de bliver nødt til at følge med os," insisterede han, mens hans partner begyndte at blive urolig. Hun kiggede op. Hun lignede et medium. Lange løse laser af forskellige nuancer af mørkerød og lilla, gyldne øreringe som lysekroner, og vildt hår begrænset i dets bevægelse af en lille tiara.

"Frue, nu siger jeg det sidste gang" betjenten krævede hendes svar. Men hans makker så på hende, på hendes outfit, og det gik op for ham, at det var alt det var - beklædning, en forklædning. Det var falskt. Kvinden bag tøjet havde noget andet over sig. Noget fint, forførende, dødeligt.

Og det var hun. For hun var Roxanne DeSimone.

"Du fangede ham officer?" sagde politichefen spørgende, som han trådte ud i natten, ud på taget med en kold drink i sin hånd. Han børstede sit overskæg med hånddryggen, våd efter at have rørt ved glasset.

"Det gjorde jeg" svarede Collin Murphey, en Enclave-betjent som denne aften havde bevæget sig op på taget for at tage en drink, ikke fordi han ville nyde den, men fordi han havde brug for den.

"Hvordan?" Natten fyldte stilheden ud med sit eget soundtrack.

"Han smadre ansigtet på en prostitueret."

"På en luder?"

Collin tog en god tår af sin drink.

"Mhm" nikkede han. Glassets væsker varmede på en ellers kølig aften.

"Hvad står du så her for?"

"Fordi Oliver LiCastri er for smart til at blive fanget ved at smadre ansigtet på en prostitueret."

Hvert et fjernsyn berettede om hvorfor han skulle i fængsel. Den mest hadede mand i USA. På skærmen vandrede han igennem mængder af vrede folk hvis liv han havde ødelagt, ledsaget af en lille flok betjente til at holde ham i sikkerhed. Han havde sit dyreste jakkesæt på, men gav intet for prisen af et liv. Hans hænder var svedige, men hans øjne var tørre. Og fjernsynet udstødte:

"I eftermiddags blev ham man nu kalder verdens mest hadede mand, John Pasquale, direktøren af medicinalkoncernen Healing Hands anholdt for salget af uvirksom cancerbehandlende medicin. som firmaet i lang tid havde administreret til deres kunder. Om dette var forsætteligt vides ikke endnu."

Gangen er lort. Tapetet rådner af væggene, gulvtæpperne er forrevne, de elektriske

væglamper virker ikke længere. Douglas "The dog" Mauro er vandt til lort, så han er ligeglad. Han finder værelse 84, og sparkes døren ind. Inde i lokalet er der de tre som han blev sendt til at dræbe. Men der er også et halvt dusin betjente. Han flyver ind i lokalet, for han kan høre betjente der nærmer sig bag ham på gangen og ved, at dén vej ikke er nogen mulighed. Og så bliver det grimt. Han bider to, dræber tre, og er rigtig træls mod en betjent som ikke er vild med det, og som senere hen vil få brug for en syning. Efter mere eller mindre at have bagbundet ham og smidt ham om bag i vognen, kan de kun blive enige om én ting at sige om ham.

"Vi ved hvor de sender folk som ham hen.."

Og således kører den lille grå fangetransport forbi de snedækkede marker, over en gruset landevej. Dens lygter udgør alt det lys chaufføren kan se. Indeni sidder der fire, fire i stilhed, På vej til et fængsel uden vægge.

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

Fængslet uden vægge er et stykke moderne noir, et crime-drama, og et intenst rollespil. Spillet foregår i en selvskrevet, mørk, mørk fremtidsverden, hvor fire kriminelle mistænkt for besidelse af sort magi sendes til fængslet uden vægge af den statslige organisation Enclave. Spillet følger deres fortælling i fængslet, en historie i sorte og hvide noir-nuancer, med kærlighed, bedrag, ærlighed, og alvor.

Spilleleder

Magnus Hegaard Hansen,

Spillere

Christian Engelhardt Johansen, Conny Busk Aadorf, Pálína Ýr Þórsdóttir, Nina Hoel,

Blok

Spil blok 3, søndag fra 10 til 16

Titel

Operation V.E.N.U.S

System

Systemløst

Verden

Jorden år 2222

Status

Lukket for tilmelding (150%)

Tekst

Året er 2222. De seneste 199 år har den menneskelige befolkning samt nogle få racer af dyr, været in logeret på en rumstation. Grunden til dette er at jorden blev udraderet af en serie bomber, eller det er hvad Generalen har fortalt jer. Generalen er en fyr som samlede 2087 personer af forskellig rang og afstamning, til at skulle følge med ham op i rummet og vente til dommedag var ovre. Generalen har fået lagt sig selv i stasis, så han ville være klar til at overtage styringen 200 år efter opsendelsen. De sidste 80 år er der dog opstået flere og flere problemer med rumstationen, og grundet at befolkningstallet på stationen er steget til over 10.000, mener Bestyrelsen at det kunne være en ide at sende folk ned til jorden for at bygge en base. De sendte den første ekspedition afsted for 3 år siden, de endte dog med at brænde op i atmosfæren. Året efter sendte de en lidt mindre gruppe afsted, de kom fint gennem atmosfæren, men efter de havde gået på jorden i 4 minutter og 17 sekunder, blev forbindelsen brudt. Det er nu 1 år og 359 dage siden de andre tog afsted. I er blevet valgt til at skulle tage med den næste ekspedition til jorden. I har 7 dage til at gøre jer klar til jeres livs, måske, vigtigste eventyr.

Vitus: Den yngste, han er kun 17 år gammel, men grundet hans ekspertise inden for kommunikation og IT, er han blevet valgt til denne mission.

Ulrik: En helt almindelig fyr, den eneste der er med på ekspeditionen helt frivilligt.

Nicko: Den person på stationen med den 3. bedste highscore i kampsimulation.

Sofie: Datter af stationens ekspert inden for Jorden. Nok den der ved mest om Jorden, uden selv at have været der. Hun er også en formidabel kok, hvis man spørger hendes mor.

Erika: Som 14 årig var hun allerede uddannet læge. Nu, omkring 22 år senere, er hun blevet valgt for at skulle tage med til jorden.

Obs: Man kan godt komme til at spille en af modsatte køn.

Jeg har ikke lavet sådan noget her før, så ved ikke om det kommer til at tage 4 eller 6 timer, men håber i er åbne for det :)

Spilleleder

Sean Sebastian Munk Nielsen,

Spillere

Liam Howard, Liv Holm, Michael Ulnits Nielsen, Kristian Mouritsen, Morten Dørr Jensen, Mette Slavensky,

Blok **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel** Attunement - Scandi Academy**System** LARP**Verden** Attunement**Status** Lukket for tilmelding (136%)**Tekst** Form: LARP
Language: English

!!If there are non-danish-speakers they will be given a spot first!!

Teaser:

Will be added later on...

What to expect?

This will be a larp involving both the inner world and the physical world.
A larp about daring more: about achieving attunement at Scandi Academy.

We will workshop for 1 hour to get the feel of our roles.

We will have 10 minutes of guided meditation to get into the feel of Scandi Academy.

We will LARP for 4 hours.

We (*13*) it with a debriefing and another guided meditation.

Welcome to 'Attunement'.

Spilleleder Bjørn-Morten V. Gundersen,**Spillere** Magnus Hegaard Hansen, Simon Søndergaard Andersen, Oli vidstein, Rikke Nielsen, Daniel Morris, Nicolaj Krog, Liv Holm, Conny Busk Aadorf, Frederik Majgaard Nielsen, Mette Slavensky, Jens Vikon Kvaser,**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel** Det vi ikke taler om**System** Systemløst**Verden** En mørk version af vores egen verden**Status** Lukket for tilmelding (166%)

Tekst Vi have alle læst det, da det var oppe i nyhederne, men nu forsøgte vi alle at glemme det. En sandhed der var for ubehagelig til at snakke om. For så ville vi jo også skulle indrømme vores egne fejl, at vi havde sovet i timen. Det havde været ude over alle medierne, S.D. aka Shadow Devils havde sparket konkurrenten, H.A. aka Hells Angels ud af markedet. Men det var ikke det der fik os til at vende os uroligt i sengen om natten, det var... det utænkelige. Dokumentaren havde fulgt en familie i undergrundsmiljøet, en af dem som ikke i tide havde skiftet til S.D. Faren var dræbt og moren på dødens rand i sit kokainmisbrug. Vi husker tydeligt den 14-årige dreng og hans 12-årige søster der kæmpede for at overleve. Vores glæde da social forsorgen overtog for at give dem et bedre liv. Så langt tør vi godt huske. Men hvad med dokumentaren slutning. Den 14-årige dreng der brutal skubber reporteren til side og truer kameramanden med en pistol. Billederne af den 12-årige der sminket som en teenager inviterer den næste kunde inden for. Social forsorgens afdelingsleder som sætter sig ind i sin bil og køre bort mens pressen stoppes af 3 store gutter med S.D. rygmærker, der tager kameraet fra kameramanden, og dropper det på jorden så det bliver overmalet med rødt blod da den første metalhæl rammer mandens ansigt. I dagene efter råbte vi i kor på retfærdighed, men som vi lige så stille mistede sikkerheden med små søde beskeder i vores børns madkasser med intet ud over de hurtigt nedkradsede kragetæer af S.D. Politiet der halede den ene efter den anden S.D. er i domssalen og så den ene efter den anden gå grinene derfra, mens vidnerne luskede ud af bagdøren, kuede, ødelagte og med frygten malet i ansigterne.

Men på gadeplan er der en nyhed, S.D. holder våbenhvile. De er frit lejde for de sidste H.A.ere til at skifte side, de skal blot henvende sig til det nærmeste S.D. styrede bordel som trækkerdreng eller ludder. Alle der ikke har meldt sig før natten mellem d. 15 og 16. oktober vil blive henrettet.

Du fik ikke skiftet fra H.A. i tide... så hvad er dit valg, starte fra det laveste i bunden... igen... eller få besøg af S.D.ernes dødspatrolje.

- - -

Der vil blive favoriseret så der er ca. ½ af hvert køn.

Spilleleder Troels Frostholt Sør-Larsen,

Spillere Pálína Ýr Þórsdóttir, Anders Toftdahl, Sean Sebastian Munk Nielsen, Kristian Mouritsen, Daniel Christensen, Nina Hoel,

Blok **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02**

Titel Figurspil - IV

System Diverse figurspil

Verden

Status Åben for tilmelding (133%)

Tekst Blok afsat til diverse figurspil i form af Warhammer, Bolt Action og lignende. v

Spilleleder Anders Østergaard,

Spillere Cian Howard, Jakob Ask Føne, Christian Engelhardt Johansen,

Blok **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16****Titel** Elverne kommer**System** Systemløst**Verden** Golarion**Status** Lukket for tilmelding (216%)**Tekst** This game will be runned in english if there are players that dont speak danish.

'The elves are coming' is a komedie play where you are the poor orcs and goblins that have to defend you promised lands from the evil elves that happen to live there aswell... good luck have fun.

Spilleleder Nicolaj Krog,**Spillere** Christian Engelhardt Johansen, Daniel Morris, Liv Holm, Michael Ulunits Nielsen, Mette Slavensky, Jens Vikon Kvaser,**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16****Titel** Studietur i 3g**System** Systemløst**Verden** Vores egen verden set igennem en teenagers øjne**Status** Lukket for tilmelding (183%)**Tekst** 2 måneder til den vigtige eksamen, sidste chance for at få sluppet af, sidste chance for at score en date til "Promnight" nå ja og også årets største chance for at blive smidt ud lige før det hele slutter. Sidste del have rektor Ole Ahlefeldt skarpt formanet om på intro aftenen for 3. g'ernes studietur.

I år tager alle 3.g klasserne fra Dronninglund Gymnasium til samme destination, nemlig Tibet. Rektor Ahlefeldt omtaler dette som en enestående mulighed for at se Tibet, på en måde der ikke er set før.

Men meget kan ske i ly af verdens højeste bjerg og teenagere er ikke kendt for at tage de smarteste beslutninger... slet ikke under pres.

Gymnasiet, teenager, hemmeligheder, forelskelse, gys, usikkerhed, nye forventninger, tætsiddende jeans, blondt langt hår, læber, fester, første gang, uforklarlige hændelser, en for alle og alle for en...

Disse elementer vil jeg lade flyde i dette teenage scenarie om en gruppe unge der pludselig står over for nye udfordringer. Der bliver masser af teenage fnidder, kærester, klinker blandet med noget gys og måske viser det hele sig at være et stort mysterie og hvem kan løse mysterier bedre en hormon fyldte teenagere med masser af fantasi og usikkerhed.

Tag med og oplev, genoplev de vilde år som teenager og se om du kan score og løse et mysterie samtidig :) God fornøjelse.

Da det er et teenage scenarie skal jeg bruge ca. halv-halv af hvert køn.

Spilleleder Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere** Pálína Ýr Þórsdóttir, Anders Toftdahl, Kristian Mouritsen, Conny Busk Aadorf, Morten Dørr Jensen, Sean Sebastian Munk Nielsen,**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16****Titel** Tiny Problems**System** D&D

Verden

Status Lukket for tilmelding (140%)

Tekst Among them you'll find the naïve paladin with the sentient sword that is quite possibly smarter than the paladin. There's the wizard who feel trapped in the wrong body. The barbarian who's lost the anger and is too calm to rage. A misunderstood bard, tired of playing endless ballads. And the halfling who's not really an adventurer, but who's just too polite to tell the others.

This is a D&D 5th game with comedy.

I'll play this in english unless there is no english player in the game.

I didn't write this script my self it was written by Jesper Stein Sandal and was played at the mad science festival.

Spilleleder Simon Søndergaard Andersen,

Spillere Liam Howard, Frederik Majgaard Nielsen, Anders Østergaard, Cian Howard, Daniel Christensen,

Blok **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02**

Titel Penthouse Extravaganza - Café Kælderen Production

System LARP

Verden Café Kælderen's Noir-fiktion

Status Åben for tilmelding (105%)

Tekst

På vegne af Højstaden vil vi gerne inviterer jer til Knappernes Aften!

Det vil som altid blive afholdt i den store hal i Højkanslerens penthouse. Den traditionelle kåringsceremoni vil tage sted på den store scene - dette år med yderst spændende nominationer!

Kun de bedste af de bedste er inviteret!

Og selvfølgelig vil der være at finde et bredt udvalg af drinks, en kampplads af episke proportioner, mørke hjørner til politiske gambling, et dansegulv ulig noget andet dansegulv du nogensinde har set, og aftenen vil byde på Højstadens fineste toner.

Der vil ikke være nogen snak om hvad der skete med Undergrunden.

Venlige hilsner,
Brødrende Marshal & Dónnié Cléobs

— — — — —
Dette år vender "Café Kælderen" tilbage med et spændende nyt plot, og nye karakterer. Årets begivenheder vil tage sted i Højstaden, så tag festtøjet på.

VIGTIGT: Du vil kunne læse karakterintroduktioner på hjemmesiden nedenfor. Du vil kunne sende os navnet på den/de karakterer du kunne tænke dig at spille, når du booker dig ind på scenariet. Hvis du ikke skriver noget navn, vil vi finde en karakter til dig. Vi prøver at imødekomme folks ønsker bedst muligt, men kan intet garantere.
<https://bjoerngundersen.wixsite.com/extravaganza>

— — — — —
[HIGHSPEECH]

On behalf of the High City, we invite you to the Ball of the Buttons!

This year, as every year, it will be held in the grand hall of the High Chancellor's penthouse.

The traditional Award Ceremony will take place at the center stage - this year with particularly exciting nominations!

Only the best of the best are invited!

And of course there will be an impressive array of drinks, an epic fighting pit, dark corners for political gambling, a dance-floor like no other, and the night will feature the exquisite tunes of High City.

There will be no talk of what happened Underground.

Yours dearly,
The Brothers Marshal & Dónnié Cléobs

— — — — —
This year "Café Kælderen" returns with a new exciting plot, and a new set of characters. This years events will be set in the High City, so bring your suit & tie or

IMPORTANT: You will be able to read character introductions on the website below. You will be able to write us the name of the character(s) you want to play when booking. If you don't write a name, we will simply assign you a character. We try to meet people's wishes as much as possible, but can not guarantee anything.

<https://bjoerngundersen.wixsite.com/extravaganza>

Spilleleder Bjørn-Morten V. Gundersen,

Spillere Troels Frostholt S e-Larsen, Gitte S e-Larsen, P l na  r P rsd ttir, Christian Engelhardt Johansen, Liam Howard, Cian Howard, Rikke Nielsen, Daniel Morris, Nicolaj Krog, Michael Ulnits Nielsen, Simon S ndergaard Andersen, Kristian Mouritsen, Conny Busk Aadorf, Frederik Majgaard Nielsen, Mette Slavensky, Sean Sebastian Munk Nielsen, Morten D rr Jensen, Jens Vikon Kvaser, Anders Toftdahl,