

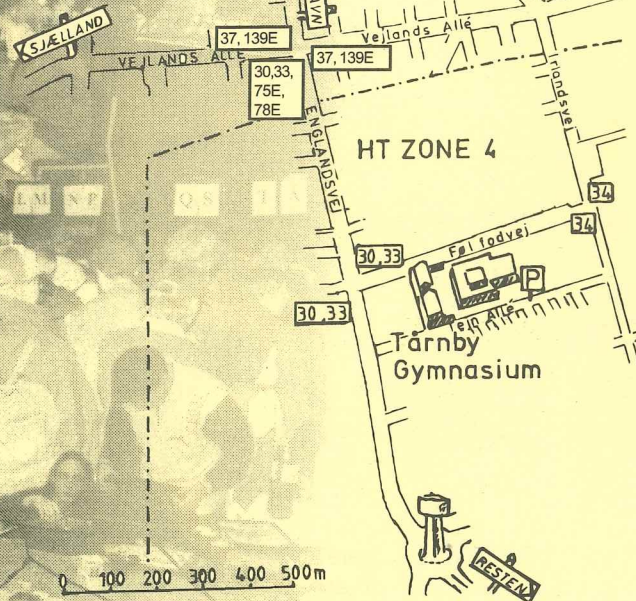
VIKING CON

16

16. copenhagen game-con
10. - 12. oktober 1997
www.viking-con.dk

tid og sted

HT ZONE 3



forhånds- tilmelding

Der er to måder som man kan tilmelde sig til Viking-Con på. Den ene måde er at møde op på connen og betale entré. Det koster 120,- kr. for hele week-enden. Hvis man kun kommer søndag koster det 60,- kr. Man kan efterfølgende tilmelde sig turneringer med ledige pladser.

Den anden måde er at forhåndstilmelde sig via Foreningen Viking-Con. Medlemskab for sæsonen 1997 koster 90,- kr. og giver adgang til årets Viking-Con samt mulighed for at forhåndstilmelde sig til de officielle turneringer.

Bemærk, dette er den eneste mulighed for at sikre sig deltagelse i lodtrækningen om turneringspladserne. Lodtrækningen foretages før connen. Eventuelle tomme pladser vil dog blive fordelt under connen fra

ARRANGØRER

Annemette Wolff, Information	33 25 50 10
Lise Jacobsen, Orden	33 24 35 24
Kasper Nørholm, Rollespil	32 84 04 84
Martin Johannesson, Rollespil	31 18 58 41
Morten Wolff, Strategispil	21 66 63 41
Ole Bager, Strategispil og Butikker	31 86 84 68
Torben Polack, Medlemskab	31 60 27 28

Tid

Fredag den 10. oktober kl. 18.00 til
Søndag den 12. oktober kr. 18.00.
I alt 48 timers non-stop spilleri.

Sted

Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5
2770 Kastrup

Der kan ikke ringes til skolen.

Busforbindelser

Linie 30 og 33 fra Rådhuspladsen
Linie 37, 75E og 78E fra Valby Station
Linie 139E fra Glostrup

Taxi

Hvis man ønsker forlade skolen i
taxi kan følgende selskaber benyttes:

Amager-Øbro Taxi: 32 50 12 60
Hovedstadens Taxi: 31 10 10 10

fredag aften.

Medlemskab for sæsonen 1997 opnås ved at indbetale kr. 90,- senest fredag den 12. september 1997. Hvis du indsender girokortet til Girobank skal dette ske senest to dage før.

Girokortet må ikke indbetales til banker eller sparekasser!!! For så når din tilmelding os ikke. Det medfølgende girokort i midten af bladet er den eneste gyldige måde at forhåndstilmelde sig de officielle turneringer ved dette års Viking-Con.

Tilmeldings-girokortet kan kun anvendes til forhåndstilmelding af **een** person, og kan **ikke** anvendes til bestilling og/eller betaling af T-shirts, madordning og banket. Til bestilling og betaling af dette skal det andet girokort anvendes.

Hvis man vil tilmelde sig som gruppe, skal hvert af gruppens medlemmer udfylde og indsende et girokort hvor feltet til gruppenavn er udfyldt ens (se vejledningen i midten af bladet).

Erik Swiatek, T-Shirts og

Lokaler 57 72 74 62

Dan Bowring, Edb, Auktion
og Blad

43 62 64 13

OBS! Undlad venligst at ringe efter 22:00!!

Hovedsponsor

Fantask
Sankt Pederstræde 18
1453 København K
33 95 85 38

Sidste år blev et hjørne rundet, men den gamle dame lever endnu. Vi har igen lånt Tårnby Gymnasium og størstedelen af Nordregårdskolen ved siden af i hele week-enden. Dette giver bedre lokale-faciliteter og forhåbentlig bedre turneringer. Den eneste ulempe med de ekstra lokaler er, at vi har været nød til at sætte prisen op.

Igen i år vil scenarier blive prisbelønnet på forskellig vis. I år bliver prisoverrækkel-

Dørene til årets Viking-Con åbnes klokken 18.00, og vi henstiller til, at man ikke står og fylder foran døren inden da.

Når man er blevet registreret ved indgangen, vil man som sædvanlig modtage et navneskilt. Dette er adgangstegnet til skolerne og giver ret til at deltage i de annoncerede turneringer. Dette navneskilt skal bæres synligt under hele connen, og hvis det bortkommer skal man henvende sig i information, hvor man kan købe et erstatningsnavneskilt for kr. 10,-

Vi har igen i år en VIP indgang for alle de mennesker der hjælper til med at arrangere

Alle deltagere på Viking-Con bliver registreret i medlemskartoteket. Ud fra dette sender vi året efter hæftet med posten til medlemmerne. Derfor er det vigtigt at opgive korrekt navn og adresse. Skulle du flytte i løbet af året, bliver vi meget glade, hvis du sender en flytte-meddelelse til os, så sørger vi for at hæftet bliver sendt til den rigtige adresse.

Derfor: For din egen skyld! Opgiv adresseændring til informationen på connen, eller send den før næste Viking-Con til:

Viking-Con
v/Torben Polack
Sandbygårdvej 7, st. th.
2700 Brønshøj.

Vi har i år taget det store skridt at få os en hjemmeside på internettet. Her informeres der

Informationen er selvfølgelig døgnbemandet, ganske som vi plejer, men ved indgangen vil den være splittet op. I garderoben vil vi stå parate til at besvare spørgsmål, løse problemer og udlevere T-shirts og madkuponer. Inde i festsalen vil vi hjælpe folk med hensyn til de forhåndstilmeldte turneringspladser. Der vil her være mulighed for evt. at framelde sig de turneringer man ikke ønsker alligevel.

Når først connen kommer i gang vil informationen blive samlet. Igen i år vil en hær af medhjælpere som kan kendes på deres grønne og røde Viking-Con trøjer forsøge at løse alle problemer og svare på alle spørgsmål.

I informationsområdet finder du også garderoben hvor der er mulighed for opbevaring af bagage. Garderoben er gratis, og som altid på eget ansvar. Lad derfor

velkommen til VC-16

sen kombineret med en eksklusiv banket søndag aften efter de sidste turneringer.

Som optakt til Viking-Con, giver vi sammen med Rollespilsforeningen Erebor, mulighed for at deltage i en gamemaster Weekend d. 20 & 21 september i Valby Medborgerhus. Få fiduserne, lær teknikkerne og deltag i diskussionerne.

indgang og navneskilt

Viking-Con. Ved indgangsdøren vil der hænge en liste over de mennesker, der kan benytte denne indgang. VIP indgangen ligger til venstre og åbner allerede kl. 17.00. Turnerings- og spilledere vil således kunne komme ind en time før almindelige condeltagere.

Ved VIP indgangen vil rolle- og strategispilsudvalgene være repræsenteret, så spilledere og turneringsledere kan få relevant materiale allerede ved ankomsten.

kartotek og internet

løbende, om hvad der sker på Connen. Det vil være muligt at finde indlæg fra de forskellige turneringsledere, samt information fra de forskellige udvalg.

Som en ekstra service vil det være muligt at se lodtræknings resultatet, så snart det foreligger.

Derfor gør vi hermed alle, der forhåndstilmelder sig, opmærksom på at sammen med lodtrækningsresultatet, vil navn, Viking-Con nummer samt postnummer blive offentliggjort på internettet. Vores adresse er:

www.viking-con.dk

informatio- nen

være med at tage ting af stor værdi med til connen, hvis det ikke er direkte nødvendigt.

Vær opmærksom på dine ting, og lad dem ikke være uden opsyn. Vi kan desværre ikke tage ansvaret for bortkomne og stjåle ting.

I ludoteket er der mulighed for at låne fra Viking-Con's store samling af spil. For at kunne låne spillene skal man fremvise et gyldigt navneskilt. Skulle der ske noget med spillet i udlånsperioden, så gælder de normale regler for Viking-Con: Det, du har ødelagt, erstatter du.

Samme regel gælder, hvis man deltager i turneringer og her ødelægger spilleffekter. Lad derfor være med at medbringe drikkevarer og mad til borde, hvor der spilles.

turneringer og vindere

Som sædvanligt har vi forsøgt at sammensætte et stort og varieret program. Vi takker alle turneringsledere, spillere og scenarieforfattere for deres indsats.

Der er ofte lagt et stort arbejde i at forberede og afholde turneringer, og dette bør respekteres. Sørg derfor for at framelde dig turneringer og finaler som du ikke kan deltage i. På den måde undgår du at blive streget fra resterende turneringer.

Vi har også valgt først at starte turneringerne kl. 12.00 om søndagen. På denne måde håber vi at kunne lokke nogle flere deltagere til at få

sig nogle flere timers søvn. Der er ingen, hverken turneringsledere eller spillere, der synes det er sjovt at skulle trækkes med spillere, der er trætte.

Sidste år var det en stor succes, at uddele præmierne umiddelbart efter turneringen var færdige. Så det vil vi selvfølgelig også gøre i år. Derfor vil vi sikkert igen se folk rende rundt, pavestolte og ikklædt gule vindertrøjer.



and andre aktivi- teter

Foreningerne Consim og Erebor vil hver lave en spillecafe, hvor vi er sikre på, at alle kan hente inspiration og vejledning.

Vi får selvfølgelig også besøg af Danmarks førende butikker inden for strategi og rollespil, som har en masse spændende varer med. I år er der salgsboder fra:

Fantask
Faraos Cigarer
Goblin Gate

Vi har i år valgt at placere butikkerne i auditoriummet, da der i år forsøgsvis vil blive holdt natlukket i butiksområdet.

Auktionen vil som sædvanlig finde sted søndag. Så støv de spil og moduler, du alligevel aldrig får spillet, af og sælg dem på auktionen. Indtegningsgebyret er sat ned til en rund femmer.

Vi vil igen i år afholde et prisoverrækkelsesarrangement, hvor juryen vil kåre årets bedste scenarier. Læs mere om dette spændende arrangement på side 20. Tilmelding til banketten er på side 18.

Viking Cons Gamemaster Weekend! 20 & 21 september 1997 i Valby Medborgerhus

Lær alle de tricks der gør en GM til en GameMASTER. Gennem oplæg, diskussion og workshop skal vi udforske den svære kunst at præsentere et scenarie så det bliver en god oplevelse for både spillere og for GM. Vi har alle noget at lære...

- Sådan læser du et scenarie så det kan bruges optimalt.
- Sådan bruger, eller misbruger du reglerne.
- Sådan gør du en NPC til mere end en tilfældig person der ligger inde med oplysninger.
- Sådan skaber du stemning i scenariet.

Se efter programmet i din lokale rollespilsbutik eller ring til Adam Bindslev på telefon 33 12 60 62 E-mail Adam@inform.dk for at få tilsendt program og tilmelde dig arrangementet. Deltagelse er gratis.

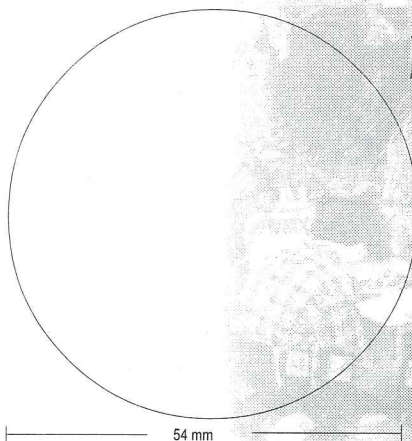
Arrangeret i samarbejde med
Rollespilforeningen Erebor

Et badge med en eller anden tilfældig tekst eller tegning kan fås mange steder, men på Viking-Con har du mulighed for at få lavet dit eget unikke badge.

Få lavet et badge med dit yndlings magic-kort, et foto af dig og mormor i Bon-bon Land, din første busbilet, din fars dyreste frimærke eller hvad du nu lyster. Kun fantasien sætter grænser. Vær kreativ, vær anderledes, vær dig selv! Prøøøøø det.

Kom op i informationen med dit layout på et stykke papir (max 54 mm i diameter), og få det omsat til et badge på 2 minutter.

Prisen pr. Badge er kr. 10.-



Badge

Bestem selv, gør det selv, lav dit eget badge.

Et af de faste indslag på søndagens program er auktionen. Den starter kl. 14.00 og afsluttes kl. 17.00. Dog vil auktionen ikke være i gang i samfulde 3 timer. Der vil blive holdt et par pauser, hvor køberne bl.a. kan nå at afhente og betale for de nyindkøbte effekter.

Vi planlægger at udbyde 300 effekter. Hvis auktionen forløber hurtigt, kan vi påtage os flere opråb, men du kan ikke forvente, at dine effekter bliver auktioneret, hvis de ikke er blandt de første 300 indleverede.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon, der kan afhentes ved informationen. Der afleveres effekterne samt kupon og indtegningsgebyr, kr 5,- pr. effekt, senest lørdag kl. 20.00. Når du vil aflevere effekterne, så tænk på, at informationspersonalet kan være stressede, såfremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions-ekspeditioner bør henlægges til "døde" perioder! På forhånd tak!

Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Dersom en effekt sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Ind-

tegningsgebyret kr. 10,- pr. effekt tilfalder Viking-Con, uanset om effekten bliver solgt eller ej.

Sælger kan kl. 18.00 (efter at auktionen er afsluttet) afhente ikke-solgte effekter samt budsummen på solgte. Man kan således ikke få udbetalt penge for solgte effekter under auktionen, uanset om disse er afhentet og betalt for af køber. Skal man nå et tog eller en færge, må man få en anden (med fuldmagt) til at vente på at få pengene udbetalt.

Bemærk venligst, at auktionens emne er spil. Auktionsgruppen modtager kun spil-relevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks el. lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt, om effekterne kan komme under hammeren. Effekterne vil blive forsøgt bortauktioneret i grupper: Først rollespil, dernæst strategispil (incl. kort- og brikspil).

auktion

turneringer og scenarier

På de følgende sider bringes omtale af de fleste turneringer på Viking-Con 16. I år kommer strategispillene først, efterfulgt af rollespillene.

Udover titlen på turneringen er angivet navnet på turneringslederen (evt. også navnet på den forening, der står som medarrangør af turneringen). Turnerings-/spillelederen er den person, der uden belønning har stået på hovedet for, at du kan deltage i denne turnering på Viking-Con. Husk at sige tak efter turneringen! Ved rollespillene er angivet, hvem der har skrevet scenarier.

Vanen tro er modulet igen lavet om. Derudover er der indført et sovemodul om søndagen fra kl. 05:00 til 11.00. G-modulet starter således først kl. 12:00.

Modul		Tidspunkt
A	Fredag	kl. 19.30 - 24.00
B	Fredag	kl. 24.00 - 04.00
C	Lørdag	kl. 10.00 - 15.00
D	Lørdag	kl. 15.00 - 20.00
E	Lørdag	kl. 20.00 - 24.00
F	Lørdag	kl. 24.00 - 04.00
EF	Lørdag	kl. 21.00 - 04.00
G	Søndag	kl. 12.00 - 18.00

Bemærk: Modulet EF overlapper både modul E og F. Man kan selvfølgelig kun deltage i turneringer der enten ligger i E og F, eller i EF. Endelig overlapper modul G med auktionen. Så hvis du skal spille søndag må du helt eller delvis undvære auktionen.

Men - inden du nu kaster dig over den store tekstmængde inddrevet fra diverse stakels turneringsledere - Husk:

TILBUD

DET KAN MAN:

Overnatte i gymnastiksalen eller i festsalen (medbring selv sovepose og liggeunderlag).

Deponere bagage i garderoben.

Selv organisere spil. Låne spil i ludoteket.

Købe mad o.lign. i kantinen.

Komme ind fra fredag kl. 18.00.

Spille non-stop i 48 timer.

PÅBUD

DET SKAL MAN:

Indstille soveriet og være ude af festsalen senest kl. 9.00.

Passe på sine ting og undgå tyveri.

Tage hensyn til andre. Erstatte ødelagte effekter.

Rydde op efter sig.

Være ude senest søndag kl. 19.00

Forlade conen hvis reglerne ikke overholdes.

FORBUD

DET MÅ MAN IKKE:

Larme eller ryge i sovesalene. Sove andre steder end i sovesalene.

Lade sine ting ligge og flyde.

Medbringe våbenattrapper. Have levende lys. Indtage rusmidler.

Spise andre steder end i kantineområdet.

Fylde foran døren fredag før kl. 18:00

Forvente, at man for entreafgiften automatisk får plads i turneringerne (men vi gør vores bedste)

1830 er spillet for den økonomiske strateg. Ingen terninger, ingen spillekort - INTET HELD.

Regelkendskab:

Årets jernbanebaronturnering er for de garvede - det forventes, at man kender reglerne. I lighed med de tidligere år vil der blive introduceret små regelændringer. Ejerne af de spil, der anvendes, vil kunne beholde eventuelle nye kort og brikker.

Turneringen vil foregå over 2 runder, hvor vinderne fra første runde naturligvis vil kæmpe om den endelige sejr i finalerunden. De øvrige er velkomne til at deltage i



Et togspil i 18xx-serien. Denne udgave foregår i „1870'ernes Dixieland“, USA. For deltagerne i turneringen fordres regelkendskab til 18xx-serien. Specielle regler for dette spil forklares kort.

Når turneringen er sat i gang, vil der efter regelforklaring blive igangsat prøvespil i 1870. Her kan alle deltage.

Der spilles efter 1870-standardregler med følgende særregler:

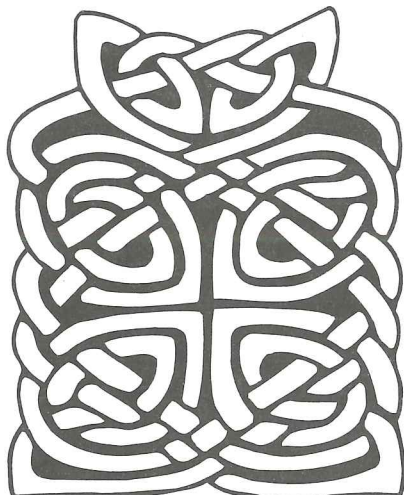
- 12-togene fungerer som dieseltog i 1830.
- 10-togene udgår.
- Det første dieseltog kan købes med et 5-tog for 800 dollars. NB, 5-tog er ikke permanente.
- 6- og 8-tog kan ligeledes byttes til dieseltog for 800 dollars.



Atter i år forsøger en samling håbefulde unge rekrutter at gøre en ende på Steen „Den flyvende Død“ Bøg's dominans i luften over Tårnby Gymnasium. De senere år har et endog meget ringe fremmøde blandt de såkaldte „Esser“ fra det flyvende Cirkus medført at Den flyvende Bøg har kunnet generobre og forsvare sin titel som Viking-Con mester. Det kan ikke blive ved.

Vi husker jo de gode gamle dage, da ovennævnte mester måtte benytte nogle af følgende forklaringer:

- * Jeg var uheldig (der er absolut ingen terninger)



finalerunden, hvis de ønsker det.

Manglende regelkendskab:

Når den første runde er sat i gang, er der mulighed for at lære dette fortræffelige spil at kende. Der vil i fornødent omfang være regelforklaring og prøvespil.

En anden mulighed er at henvende sig i CONSIMs lokale, idet denne forening af brætspillere løbende vil forklare regler, de mange små finesser og starte prøvespil.

Tag DIT 1830 spil med.

1830

Asger B. Clausen
Consim

1870

Hans Søndergaard
Consim

- Spillet stopper, hvis et selskabs aktiekurs har nået 400-dollars grænsen i slutningen af en tur.

Ret til ændringer i ovenstående forbeholdes.

Spiletiketten foreskriver at:

- Private penge er hemmelige.
- Selskabers penge er synlige men ikke tælbare.
- Der må ikke føres regnskab med andre spilleres penge, hverken elektronisk eller på papir.
- Penge til og fra banken skal gå via en anden spiller.
- For at sikre en hurtig spilafvikling bør man i forvejen planlægge sin tur i det omfang det er muligt.

ace-of-aces

Henrik Lawætz

- * Motorproblemer
- * Svigt i maskingeværene
- * Dårligt vejr
- * Forrædderi
- * De var imod mig allesammen
- * Begynderheld ...

Det skal dog siges, at det var overordentlig tæt på sidste år, da en deltager efter lige at have fået reglerne forklaret vandt en kamp over Den flyvende Bøg - desværre var det bedst af tre kampe, og Den flyvende Bøg kom godt igen, men alligevel. Pokkes også. Ja, Ace-of-Aces er også turneringen med den mest objektive turneringleder.

Nå, men i hvert fald er det din opgave at møde op og gøre forsøget. Vær sikker på at ethvert tvivlstilfælde vil komme dig til gode, og at det faktisk kan lade sig gøre.

I hvert fald kræves der intet regelkendskab, idet vi gennemgår reglerne inden. Disse regler er bedst og klartest beskrevet af en tidligere turneringsleder: „En normalt begavet person kan forstå dem på 5 minutter - mig tog det 10.“. Efter regelforklaringen er der prøvespil, derefter puljekampe, derefter finalerunder. Mere er der ikke at sige.

Vel mødt, og husk spill!

acquire midnight hotel

Erik Swiatek
Viking-Con

Endnu engang vil Midnight Hotel's logebrødre sædvanen tro udfordre garvede som nye acquirespillere til årets duel/turnering.

Vi håber i år at sidste års akolyter tør modtage udfordringen og håber på at de påny vil vinde så de kan blive stormestre, således at vi logebrødre kan få værdige modstandere.

Husk at der der aldrig nogensinde vil

advanced civilization

Lene Elberg
Consim

Er du i stand til at lede en kultur fra de spæde skridt, hvor hjulet endnu ikke er opfundet, til en strålende fremtid, hvor din kultur enemægtigt dominerer den kendte verden - så er Advanced Civilization et spil, du bør prøve at spille. Imidlertid er du ikke den eneste, der mener, at din kultur er gudernes udvalgte og derfor bør lede verden! Der er op til 7 andre, som har samme opfattelse af deres kultur. De forsøger ved uhæderlige handlinger, urimelige krigshandlinger og katastrofale katastrofer at fjerne dig fra din retmæssige guddommelige lederrolle i antikkens verden.

Advanced Civilization foregår omkring Middelhavet, hvor afrikanerne, ibererne, illyrerne, trakerne, kretenserne, asiaterne, assyrerne, babylonierne og ægypterne

kunne erhverves diplom eller andre vinde-tributter ved Midnight Hotels acquire-turnering, idet logens motto er: *Æren er det fagreste træ i skoven.*

Hvert år vil der umiddelbart efter Midnight Hotels acquirespil være åbent for et udfordringsspil, hvor årets stormestre får mulighed for at deltage i et udfordringsspil, hvor deltagerne er logebrødre og stormestre.

På logens vegne E.S.

ved hjælp af handel, krig og katastrofer søger at blive den førende kultur. Man følger sin kultur fra den tidlige stenalder til jernalderen.

Vi spiller efter de sædvanlige regler. Fortolkninger samt enkelte tillægsregler vil blive forklaret. Regelkendskab forudsættes. Bemærk forventet spilletid - 8 timer.

For de, der ikke kender spillet, vil der blive igangsat prøvespil udenfor turneringen.



air baron

Michael Svellø
CONSIM

Inspireret af de mange krak indenfor luftfartsbranchen siden liberaliseringen for nogle år siden. I dette spil er der ingen sikker vinder før spillet slutter! Er du håbløst bagud (og med stor gæld)? Lad selskabet gå konkurs og start et nyt. Indled en aggressiv priskrig og inden længe er du markedsførende - eller også er du igen bagud, men så starter du blot et nyt firma!

Nybegyndere og garvede strateger kan spille sammen med lige stor fornøjelse.

Simple regler og en stor tilfældighedsfaktor sikrer at alle kan vinde, medens et varieret udbud af markeds-værktøjer formindsker tabsrisikoen for den fornuftige spiller samtidig med at de konstant skiftende økonomiske forudsætninger sikrer at der ikke findes en „perfekt plan“.

Kan du ikke se humoren i en olieprisstigning præcis som du har maximeret din markedsandel, bør du ikke deltage - men ellers kan du se frem til et par underholdende timer med et tempofyldt spil og en knivskarp konkurrence.

Britannia

Henning Pinholt

Invasionerne af Storbritannien. Kampen om herredømmet over denne ø, ca. fra år 40 e.kr. til år 1070.

Hver spiller styrer 4-5 forskellige folkeslag, der på et givet tidspunkt invaderer England. Man scorer løbende points, ikke kun til sidst, så spillet bliver aldrig trivielt og kedeligt. For eksempel får danskerne point for at rydde områder for sine fjender - det lyder da helt rimeligt. Og så gælder det el-

lers om at rotte sig sammen, bryde alliancer, etc. Det er god kutyme i Britannia, at et af ens folkeslag i den ene ende af brættet kan have en fornuftig alliance med et andet folkeslag, mens et andet folkeslag man kontrollerer er i kamp med samme folkeslag andetsteds. Kun tåber bærer nag.

Regler forklares - de er ikke så svære, så du kan godt være med selv om du ikke har spillet Britannia før. Medbringe gerne spil.

ave cæsar

Cirkus Maximus byder atter velkommen til antikkens største væddeløbsevent. Cæsar er klar til at modtage køremes rungende „AVE CÆSAR“ når hestevognene passerer.

Dette familiespil er så let at lære, at alle efter 10 min kan spille med, og spillet er så

godt at det i flere år har været umuligt at købe i Danmark. Derfor MEDBRING SPIL hvis du kan. (Bonus til deltagere med eget spil: vælg selv farven på din hest!)

Claus Hagerup Peder-
sen

CARWARS CARD game

Et lille, let kortspil, hvor hver deltager styrer sin egen bil i bedste Mad Max-stil. Panserede ruder, maskingeværer og raketstyr er standardudstyr. Bedste mand overlever!

Alle kan deltage, regler forklares. Deltagerne opdeles i puljer. Alle deltager i flere

spil, da spilletiden per spil er relativ kort. Puljevindere findes efter et pointsystem og går videre til finalen.

Niels Skalkam
Consim

chaos marauders

Orkerne er på krigsstien igen. Og gæt hvem det går ud over... Bliver det elverne, menneskene eller dværgene? Nej, det bliver selvfølgelig de andre orker, eller også bliver det orkerne i deres egen hær. En ting er sikkert, det bliver et værre kaos.

Chaos Marauders er et kortspil for 4 personer, der hver styrer en ork-hær, som blot har det ene formål, at vise de andre orker, hvem der er de sejeste, og det gør

man naturligvis ved at lammetæve dem. Spillet er nemt at lære og sjovt at spille, så her er plads til alle.

Der vil blive forklaret regler. Finalen vil blive afviklet i samme periode som selve spillet.

Lars Wagner Hansen
Viking-Con

diplomacy

Igen i år afholdes turnering i dette klassiske spil om forhandlingens kunst samt evnen til at dolke sine „venner“ på det helt rette tidspunkt. Regelkendskab forudsættes, men der skelnes ikke mellem øvede og begyndere.

Vinderne ved hvert bord går videre til finalen. Og husk det gælder om at vinde! Der er ingen principiel forskel på taberen på 2. pladsen og taberen på 7. pladsen, men man skal jo stoppe et sted! Eventuelle ledige pladser i finalen vil derfor i år blive

fordelt ved lodtrækning mellem de deltagere, der blev placeret som henholdsvis nr. 2, 3 eller 4 ved deres respektive bord. Fedtspil med henblik på en 2. plads skal ikke belønnes.

Har du lyst til at deltage i Diplomacy, men kender ikke regler, så prøv at henvende dig i CONSIM's lokale fredag aften. Her arrangeres introduktionsspil med regelforklaring.

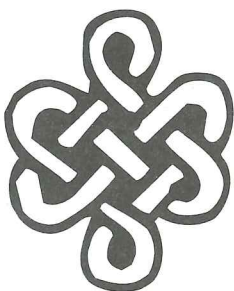
Erik Swiatek
Consim

family Business

Chicago - New York. Gansterkrigen raser. Der er kun plads til en "Capo di tutti Capi" (også kaldet Den Store Leder).

Du får muligheden for med din lille bande at blande dig i krigen, og for at blive leder af hele mafiaen. Men er din bande god nok? Er FBI på din side? Har du penge nok? - og vigtigst af alt - har du det rette kort på det rette tidspunkt?

Family Business er et kortspil, som er hurtigt at lære. Alle kan derfor være med. Deltagerne



fordeles i puljer. Puljevinderne findes ud fra et pointsystem, som forklares på stedet. Blandt puljevinderne findes turneringens vinder.

Regler vil blive forklaret, og eventuelle nybegyndere vil spille i samme pulje.

Så skynd dig at tilmelde dig. Har du et spil, så tag det med.

Rene Frederiksen
Consim

baren og skild- padden

Haren & Skildpadden er et meget enkelt spil. Man bestemmer selv hvor langt man vil flytte, og den der kommer først i mål har vundet. Imidlertid er der to ting, der komplicerer spillet. For det første er det ikke sikkert, at man har råd til at flytte så langt, som man gerne vil. Så må man enten flytte kortere, eller skaffe sig nogle indtægter. For det andet har man tre

salatblade, som man skal af med, inden man må gå i mål.

Igen i år vil jeg forsøge at gennemføre en alle mod alle turnering for 16 deltagere.

Klaus Kristiansen
Consim

Junta

Rasmus Vejrup-
Hansen
Consim

Igen i år er der mulighed for at komme med til "La Republica de los Bananas". I den lille bananstat er langt den største del af befolkningen ludfattige bønder, fordi nogle få nederdrægtige og korrupte magthavere stikker hele u-landsstøtten i deres egne lommer.

Du er en af disse magtfulde personer, og

Kremlin

Morten Wolf
Consim

Vil det lykkes hardline-stalinisterne at få Shootemdedsky til at vinke til oktoberparaden for tredje gang, eller bliver han syg inden da? Er Karel Krakemheds den helt rigtige til at blive KGB-chef?

Legend of the Rings

Tommy Jensen
Fantask

Vi vil kåre den bedste spiller af det bedste kortspil (så er det sagt). Hvem skal være kejser i stedet for kejseren? Regelkendskab

Machiavelli

Dan Bowring
Viking-Con

Machiavelli, Nichol, 1469-1527, Italiensk politisk og militær teoretiker, og navnet på Avalon Hills mest geniale spil. En forbedret og mere underholdende Diplomacy-klone, hvor 8 spillere kæmper med de mest beskidte midler for at blive konge i stedet for kongen. Danmarks mest royale brætspil.

I det omfang, det kan lade sig gøre, vil spillerne blive fordelt i øvede og ikke øvede hold. Vi spiller med regler for 2. udgave, bortset fra reglerne om kontrol og pengeoverførsler. Der anvender vi 1. udgave (bliver uddybet inden start). Det skulle give flere muligheder for, at tage røven på de

Magic DCI-sanctioned

Peter Laier
Midgaard

Officiel sanctioned Magic-turnering! Det lyder farligt, men bare rolig, det er endnu værre. Nej, den eneste forskel på denne og andre Magic-turneringer er, at denne registreres hos Wizards of the Coast (DCI) og giver point til DCI's rangliste, som findes på internettet. Desuden kører turneringen efter det "sindrige" Swiss-draw system, hvilket betyder at alle spiller lige mange kampe (6-7) og med modstandere, der løbende klarer sig lige så godt som én selv. Der vil dog også blive spillet finaler. Alle kan være med til denne turnering. Det kræver blot et Magic-deck. Der spilles efter det specielle format, der hedder Type 1.5 eller Classic-Restricted. Dvs. decket må

spillets formål er at få flest mulige penge stukket til side på din schweiziske bankkonto.

Hvert år får republikken udviklingsstøtte og derefter gælder det om via diplomati, bestik-kelse, snigmord og kup at rage så mange af dem til sig som muligt.

Medtag eget spil.

I Kremlin styrer man hver sin kommunistiske ideologi og prøver at få sine mænd placeret på de strategisk vigtige poster i politbureauet.

Altså magt, intriger, prestige, korruption & pludselig sygdom. Alt gælder for at tilrane sig magten over det sovjetiske samfund.

forudsættes, men hvis du er ny og kunne tænke dig at lære L5R så vil der også blive kørt demo løbende over connen.

Vi vil udforme turneringen efter hvor mange mennesker, der møder op, men det bliver noget med grupper på 3-4 spillere.

Tilmelding i Fantask standen.

andre spillere.

I år vil der foruden en turneringsvinder blive kåret connens „Best Back Stabber“. Dommeren vil i denne forbindelse være hård men uretfærdig, og især lægge vægt på, hvor meget man selv får ud af at dolke de andre spillere. At bedrage sin bedste allierede, eller at smide en anden spiller ud af turneringen, tæller som ekstra bonus til denne hæderfulde udnævnelse.

Tag endelig spil med.

*Virtue against fury shall advance the fight,
And it i' th' combat soon shall put to flight;
For the old Roman, valour is not dead,
Nor in th' Italians' brest extinguished.*

indeholde kort fra alle udvidelser samt promotion-kort - max 4 af hvert. Dog må følgende kort ikke bruges:

Ante-kort, Ancestral Recall, Balance, Berserk, Black Lotus, Black Vise, Braingeyser, Candelabra of Tawnos, Channel, Chaos Orb, Copy Artifact, Demonic Tutor, Divine Intervention, Falling Star, Fastbond, Feldon's Cane, Fork, Ivory Tower, Jeweled Bird, Library of Alexandria, Maze of Lth, Mind Twist, Mirror Universe, Mishra's Workshop, Mox (alle typer) Recall, Regrowth, Shahrazad Sol Ring, Strip Mine, Time Walk Timetwister, Underworld Dreams Wheel of Fortune eller Zuran Orb
Kom og test dine Magic evner og få en hyggelig dag!

HOLD VEJRET TIL VIKING CON



Rollespil
Brætspil
Kortspil
Bøger
Games Workshop
Klassikere
Nyheder
Rodekasser
Gode Babes

Gør
dig klar til at
blive oversvømmet af
gode tilbud fra
**FARAOS
CIGARER**

På VIKING CON 97
Præsenterer
FARAOS CIGARER
Sit Nye Katalog - i Farver

Kom Ned Til Vores Bod
(bemærk den nye placering)
Og Få Et GRATIS!!

magic midnite magic

Ole Bager
Viking-Con

Opmuntret af sidste års succes kan vi annoncere verdenspremieren på den 2½. Common as Dirt™ turnering. Konceptet er uændret fra sidste år, men jeg modtager meget gerne kritik eller forslag.

F. eks. så jeg sidste år overvældende mange "poke"-decks; er det noget, der skal gøres noget ved, og i så fald hvad? Respons udbedes.

Common as Dirt™ konceptet er således:
Deckstørrelse: Minimum 60 kort.

Tilladte lande: Kun Basic Lands, max 7 af hver.

Tilladte spells: Kun common kort, alle serier, max 2 af hver. Hvis et kort er common i en serie og uncommon eller rare i en anden (f.eks. Dragon Engine), betragtes alle udgaver som common.

"Kaos"reglen: Hver gang der kastes et direct damage spell er der 50% chance for et backfire. Hvis det sker, tager modstanderen alle beslutninger for det.

Hvis der er nogle der har spørgsmål, forslag eller anden kritik, kan jeg som regel træffes i Fantask fredag eftermiddag.

magic sixth color of magic

Tommy Jensen
Fantask

Som vi alle ved valgte Wizards at udelade den 6. farve (lilla) da de lavede magic! Men du har nu den enestående chance for at opleve ikke alene "Farven lilla", men også de mange andre kort som aldrig kom

med i magic (Ninja Cow, Stonewall Jackson & his cat Pooh, Beer Elemental, Lost Vikings, Mox Necklace og mange flere). Sixth Color of Magic startede for snart 2½ år siden og har udviklet sig lige siden, men dette bliver første chance for at deltage i en officiel turnering. Bemærk at du ikke skal medbringe nogle kort, et deck vil blive udleveret (til lån!) når vi starter.

midas det store spil

Poul Dan Samsig
Viking-Con

Midas er et spil, der blev opfundet til, og lanceret på Viking-Con 10. Siden har spillet hvert år været en stor succes på connen.

Du får en stak penge udleveret til låns, som du skal få til at yngle mest muligt. Spillekasino med roulette og sekser-spil m.v. Private entrepriser er velkomne! Det er ikke alene tilladt, men endog ønskeligt, at du inviterer andre Viking-Con deltagere til at spille hasard med dig, f.eks. Poker, 21, Black Jack, Kluns, Tænkeboks, Yatzy eller lignende.

Men (for der er et men) du må ikke spille Midas i andre turneringer- forstås således at du ikke må bruge midaspenge som bestikelse i Diplomacy, Titan etc.

Også i år skal du åbne en bank-konto. Derfor skal du så tidligt så muligt henvende dig i „banken“ som i år ligger i gaderoben.

Der spilles fra fredag aften til søndag middag. Husk på at det er et spil du kan spille når du har tid, dvs. i pauserne mellem modulerne, eller om natten når du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden inden for det nævnte tidsrum. Men banken vil få tilfældig lagte åbningstider.

necromunda de brændte synders hæntogt

Nikolai Sandager

Ærkebiskop Nozferatu betragtede kampzonen. Mange vantro, syndige, beskidte hunde var faldet for den rensende ild. Det glædede ham at se, at brødrene udførte deres hellige gerning uden tøven, og under stor jubel havde mejet udskuddene ned. Broder Jud-azz stod ved en dyngede brændende rester et stykke væk. Hvad lavede han der? Var han ved at besmitte sig selv med resterne af det vildfarne rotteingels usle jordiske rester, eller var han bare sulten. Ingen tvivl må findes, tænkte Nozferatu for sig selv, idet han hævdede sin flammekaster mod denne nye trussel mod broderskabets hellighed. Få sekunder senere kunne ingen se forskel på bålet, og resterne af synderen Jud-azz.

Reglerne er de samme som sidste år, dvs. Necromunda + Outlanders. Oversmølf og regelsmølf vil igen begge være tilstede, og i tilfælde af problemer med fortolkningen af reglerne er deres ord lov. JA, vi er til at tale med. NEJ, når dommen er fastsat må du bare afse den. Hvis du tror du kender nogen der har spillet Necromunda i ti år og spiller efter andre regler, har du fået noget galt i halsen, da spillet kun har været på gaden i to år.

Vi havde det sjovt sidste år, vi får det endnu federe i år, så kom og leg med.

Dorr var en enorm plasmoid med en fysik som en grovbolle, et udseende som en strandet vandmand og en ynde som et IC-3 tog.

Han kradsede sig på sin opspilede blå mave mens han kiggede sig dovent omkring. Endnu havde han ikke set andre plasmoids, men han kunne mærke i sit ektoplasma at de nok skulle dukke op.

Hvem mon det var denne gang - den lille hurtige Raffa, den store brutale X'dre, den listige hvidplasmoid Zoink, eller nogle helt andre??

- Godt det samme, du skulle bare have høvl.

plasmoids modellervoksspillet

Martin Lærkes

Velkommen til Plasmoids - det vanvittige modellervoksspil, hvor ektoplasma, kulørte kort og terninger går op i en højere enhed af humor og galskab.

Medbring en bøtte modellervoks, skab din egen farvestrålende plasmoid, og benyt råstyrke, snilde og hemmelige egenskaber til at udradere dine modstandere.

Regelkendskab er ikke nødvendigt - men medbragt modellervoks er! Vel mødt.

Quarto er et spil hvor det gælder om at pladsere 4 klodser på stribe. Det svære ligger i at der findes 8 forskellige typer brikker Høj, Lav, Rund, Firkantet, Masiv, Hul i midten, Sort og Hvid. Alt afhængig af delta-

gerantal spiller vi en puljeturnering med 4 spillere i hver turnering.

quarto

Morten Kaaber Wolff
Viking-Con

Det er blød politik og blide snigmord; det er Hannifant og hans elebaler; det er alliancer med overskreden holdbarhedsdato og følsom udplyndring af provinser.

Det er: Republic of Rome

Så ifør dig din stiksikre vest og dine mest vandtætte talegaver - du får brug for begge dele.

Mottoet er:

"Ta' den kniv ud af ryggen, Senator, der er våbenforbud i Senatet"

Republic of Rome er et spil om magt, intriger og snigmord i det antikke Rom. Spillerne kæmper mod hinanden (ikke så overraskende) men kæmper samtidig for

Roms overlevelse i en verden befolket af krige, social uro og økonomisk bøvl.

Turneringen er IKKE en introduktions-turnering: der vil ikke blive forklaret regler. Men til gengæld vil der, efter turneringens start, blive arrangeret intro-spil med regelforklaring - så hvadenten du er garvet senator eller nyudklækket aspirant: Alle veje fører til Rom.

republic of rome tølpere i toga

Robert Rasmussen
Consim



RISK

Lisa O'Reilly Hansen
Viking-Con

Vil du erobre verden - så meld dig til RISK.

Et strategispil, hvor det gælder om at befri besatte lande. I løbet af spillet skal du udvide dine områder, udnytte dine chancer, tage chancer og angribe. Men hold hele tiden øje med dine modstandere. Husk at du hele tiden løber en RISIKO.

Sjovt spil som ikke kræver nogen baggrundsviden, reglerne forklares af en som holder af spillet.

Medtag gerne egne spil.

36 spiller, med 6 spillere i finale i andet modul.

ROBO RALLY

Steen H. Jacobsen
Consim

Skub dine modstandere i cruncheren inden de skyder dig i smadder eller elegant puffer dig i hullet. Et underholdende og enkelt spil, hvor hver spiller forestår programmeringen af sin helt egen robot.

Robo Rally er basalt et væddeløbsspil mellem robotter. Løbet foregår på en for-

hindringsbane og den enkelte bot forsynes undervejs i løbet med diverse ekstraudstyr, f.eks. missiler, ekstra computerkraft mv.

Regler forudsættes kendt. Kender du ikke spillet, skal det imidlertid ikke afholde dig fra at tilmelde dig turneringen. Henvend dig i CONSIM's lokale, hvor regel-gennemgang med efterfølgende prøvespil arrangeres efter aftale.

speed paint

Christian Johansen
Fantask

Fat grebet om penslen... 1... 2... 3... NU! Kom og deltag i den gale konkurrence om hvem der på 20 min. kan male den bedste figur! Fi-

gurer, maling og pensler skal du ikke tænke på, det vil du få udleveret på stedet. Vi holder en række indledende runder i løbet af fredag og lørdag, og finalen løber af stablen søndag! Tilmelding i Fantask standen.

settlers die siedler von catan

Annemette Wolff
Consim

Spillet alle falder for
Consim vil i år introducere Die Siedler på Viking-Con.

Spillet blev valgt til årets spil, i Tyskland i 1995, men det var først med Mayfairs lancering lige før Viking-Con 15, at spillet endeligt blev kendt i Danmark.

Der bliver spillet med grundsættet til 3-4 personer, og efter de tyske regler.

Der kan deltage 32 spillere (eller flere hvis vi har spil nok) i turneringen, og alle

kommer til at spille to spil i den indledende runde. I hver runde bliver der uddelt point til alle, alt efter ens placering, og de seks bedste spillere totalt går videre til finalen, der vil blive afholdt efter aftale.

Forskellen på de engelske og tyske regler, samt lettere regel gennemgang vil finde sted. Ønsker du at deltage i turneringen, så skulle der være god mulighed for at prøve spillet i Consims café, inden turneringen finder sted.

Velkommen til Catan.

Craigs law:

*"The optimal play,
is to screw the other players"*

talisman

Martin Lipp Nielsen
Viking-Con

Talisman er det ultimative hack'n slash brædtspil, det gælder om at brutalt nedslagte alle sine modstandere på brættet, om du gør det i åben kamp eller om du med list overtaler de andre spillere til at gøre det

for dig, er ligegyldigt. Talisman bliver i år kørt som de foregående år med en indledende runde på 3 timer og en finale på 1 time. Der bliver kun spillet med grundspillet (dog både 2^{ed} og 3^{ed}) i mangel af spil. Jeg vil i år forstå at vinderen bliver båret på hænder og fødder af taberne resten af weekenden.

up front

Jesper Voss Jacobsen

Up Front er et tempo- og actionfyldt krigsspil for to personer. Hver spiller "styrer" 10-15 mænd fra en af 2. verdenskrigs magter. Hver mand er repræsenteret ved et kort, og der er derfor ikke de mange papbrikker som ellers er kendetegnende for krigsspil. Således styres også handlinger og chance-udfald ved hjælp af kort. Det skal dog slås fast at spillet

IKKE er et "trading card game", men et reguleret krigsspil.

Grundreglerne til spillet er forholdsvis enkle og der vil derfor være mulighed for at deltage selvom man ikke har kendskab til reglerne i forvejen. Turneringen vil sandsynligvis indebære 2 spil mod hver modstander, hvor man skiftes til at spille hver side. Det vil dog afhænge af deltagerantallet, hvad selve turneringsformen også vil.

Må dine "RNC" altid være sorte.

Udfyld girokortets bagside så omhyggeligt som muligt. Vi vil gøre vort bedste for at fortolke de indsendte tilmeldinger, men vi er desværre ikke altidende. Eventuelle fejl beklages derfor på forhånd.

Skriv tydeligt dit navn, din adresse samt de øvrige oplysninger i de dertil indrettede felter.

Hver person kan højst indlevere 1 (et!)

Tilmeldingsskemaet udfyldes som en prioriteret ønskeliste, hvor 1 angiver den højeste prioritet. D.v.s. den turnering, som du helst vil deltage i, skriver du ud for nr 1. Den du "næsthelst" vil deltage i får nummer 2 o.s.v. HUSK! Maksimalt **een** turnering pr. prioritet.

Hvis felterne til ønsker anvendes, **SKAL** de udfyldes med de officielle forkortelser. Disse kan ses ved turneringsplanen i midten af bla-

Hvis I er nogle stykker, som meget gerne vil spille sammen (typisk på samme hold i en rollespil-turnering), så har I mulighed for at tilmelde jer som en gruppe.

Skriv gruppens navn i det angivne felt på samtlige medlemmers tilmeldinger. Der kan maksimalt være 6 medlemmer i en gruppe, og alle skal være medlemmer af Foreningen Viking-Con. Den eller de turneringer, som I ønsker at deltage i som en gruppe skal have højeste prioritet. F.eks., hvis 4 personer ønsker

Resultatet af lodtrækningen af turneringspladser blandt forhåndstilmeldte vil blive offentliggjort så hurtigt som muligt på vores hjemmeside www.viking-con.dk. Desuden vil der blive op-hængt lister med resultatet af lodtrækningen i aulaen på selve connen.

Hvis du har været så heldig, at du er kommet med i en turnering og ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til turneringen, skal du henvende dig i informationen for at blive slettet af turneringslisterne. Hvis du ikke møder op til turneringen, så vil du blive udsat for en straf. Sidste år fjernede vi f.eks. synderne fra deres øvrige turneringer.

forhåndstil- melding

tilmeldingsskema. Konstaterer vi, at der er indle-
veret flere skemaer i samme persons navn, an-
nulleres begge/alle skemaer!!!

individue

det. Turneringer med **** i stedet for en for-
kortelse, kan man ikke forhåndstilmelde sig;
man møder bare op. Når du har skrevet din
10. prioritet er det slut med at ønske. Det bety-
der dog ikke, at du ikke kan deltage i andre tur-
neringer med ledige pladser.

gruppe

at deltage i Titan og Terror som gruppe, så
skal de på de 4 tilmeldinger angive henholds-
vis Titan og Terror ud for prioriteterne 1 og 2,
mens eventuelle individuelle ønsker tildeles
prioriteterne 3 eller lavere. Hver person kan
højst være med i én gruppe!

Vær opmærksom på, at der i år er scena-
rier man *ikke* kan gruppetilmelde sig.

efter lod- trækning

Hvorfor nu det? Vi fik i flere år klager fra
turneringsledere, der lægger et stort stykke ar-
bejde i at lave en turnering. De stod og mang-
lede deltagerne, enten fordi de havde sovet
over sig, eller fordi de havde fundet en mere
interessant turnering. Samtidig var der andre,
der var blevet væk fra turneringen, fordi der
ikke var plads. **Så husk at melde fra, så en
anden kan få din plads.**

Fredag

Lørdag

Modul A

Modul B

Modul C

Modul D

Modul E

Modul F

Modul EF

18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

Junta
Axis **Magic 1**
Family **Car Card**
Chaos
Risk
Carwars Boardgame
1870
Necromunda
Titan

Song **Sick**
Vanv **Fred**
Arkn
Envi
Mage
Blod

Up Front **Ace of Ace** **Airbaron** **Acquire**
Talisman **Robo Rally** **Britannia**
Adv. Civilization **1830**
Gunslinger **Settlers** **Legend of 5 Rings**
Diplomacy **Quarto** **Epic Space**
Rep. Rome **Machiavelli**

Titan Fin.

Plasmoids

Magic 3

Warhammer 40.000

Trix **Kong**
Seks **Forh** **Børn**
Hang **Duck** **Last**
Merp **Terr** **Lyse**
Wfrp **Adam** **Will**
Dawn **Døde**

Warhammer Fantasy Battle, Midas, Speed Paint

Night of the Living Smølf, Brevitas

18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 01 02 03 04

Turneringer med forhåndstil-

Turneringer uden forhåndstil-

29-con 16

Søndag

Modul G

12 13 14 15 16 17 18 19 20

Junta Finale

Magic 2

Haren &

1830 Finale

Kremlin

Ave Cæsar

Necromun.

Auktion

Desp

Stor

Smaa

Hvem

Banketten starter

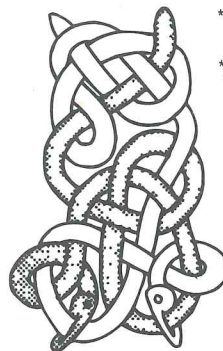
12 13 14 15 16 17 18 19 20

løbende turneringer

strategispil rollespil

1830 1830
1870 1870
**** Ace of Aces
**** Acquire
ADVC Advanced Civilization
AIRB Air Baron
AVEC Ave Cæsar
AXIS Axis & Allies
BRIT Britannia
CARB Car Wars Board Game
CARC Car Wars Card Game
CHAO Chaos Marauders
DIPL Diplomacy
EPIC Epic Space Marine
FAMB Family Business
GUNS Gunslinger
HARE Haren og Skildpadden
JUNT Junta
KREM Kremlin
**** Legend of the 5 Rings
MACH Machiavelli
**** Magic 1 Midnite Magic
**** Magic 2 Sixth color of Magic
**** Magic 3 Official Sanctioned Magic
**** Midas Det Store Spil
NECR Necromunda
PLAS Plasmoids
QUAR Quarto
REPU Republic of Rome
RISK Risk
ROBO Robo Rally
SETT Settlers Die Siedler
**** Speed Paint
TALI Talisman
TITA Titan

ADAM Bleeker Street*
ARKN Arken
BLOD Blodige drømme*
BØRN Børn er dumme
DAWN Fyrste sønnen
DESP Desperation
DUCK Reservoir Ducks*
DØDE Når de døde graver...
ENVI Envirôn*
FORH Forhøret
FRED Fredsforhandlinger
HANG Hang 'Em On The Wall Again
HVEM Hvem puler puddlen?
KONG For konge og Fædreland*
LYSE Lysets efterår*
MAGE Mage: The Thunderdome
MERP Den, der ler sidst...
SEKS En person søger seks forfattere
SICK Sammenholdet
SMAA Små problemer
SONG Turkish Song of the Damned
STOR Det store eventyr
TERR Terror
TRIX Okachan Wa Kirai Yo*
VANV Vanviddets melodi
WFRP Dieter V
WILL Enter freely and of your own Will
**** Night of the Living Smølf
**** Brevitas



*) Bemærk: Gruppetilmelding accepteres ikke!

Læs omhyggelig vejledningen igennem INDEN du starter med at udfylde girokortet! Studér nøje tidsplanen og tilmeld dig kun til de turneringer, der kan forhåndstilmeldes. Jo flere ønsker, jo større chance for en turneringsplads.

Overførsel fra Girokontonummer



GiroBank Indbetaling

Beløbsmodtagers Girokontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con
Sandbygårdvej 7, st. th.
2700 Brønshøj

Postvæsenets stempel

Kvittering

Beløbsmodtagers Girokontonummer og betegnelse

438-8801

Foreningen Viking Con
Sandbygårdvej 7, st. th.
2700 Brønshøj

Postvæsenets kvittering

Underskrift iht underskriftsblad

Indbetaler

Evt. meddelelser vedr. betalingen kan kun anføres i dette felt

Girokort til T-SHIRT- bestilling

Må ikke betales i Bank eller Sparekasse !

Husk at udfylde bagsiden

Kroner

Øre

Betalingsdato

Betales nu

Gebyr for indbetaling betales kontant

Kroner

Øre

Til maskinel aflæsning - Undgå venligst at skrive i dette felt

Dag Måned År Sæt X

S 4030 (9.94) Giro 390-4282

GiroBanks erstatningspligt ophører, når kravet ikke er anmeldt for GiroBank inden 2 år efter indbetalingen. Checks m.v. modtages under forbehold af betalingsmidlets honorering. Ved kontant indbetaling på posthus med terminal er det udelukkende posthusets kvitteringstiltryk, der er bevis for hvilket beløb, der er indbetalt.

+82<

+4388801<

t-shirts

Vi tilbyder, som de øvrige år, Viking-Con medlemmer en T-shirt med Viking-Con's logo. Der vil være tale om en sort T-shirt med hvidt tryk.

Small	kr.	90,-
Medium	kr.	90,-
Large	kr.	90,-
Extra Large	kr.	90,-

T-shirts udleveres på Viking-Con til de

medlemmer, der har forudbestilt og betalt en sådan.

Betaling for T-shirt og/eller madordning skal indbetales på det medfølgende girokort *senest fredag den 12. september 1997.*

Girokortet må ikke indbetales til banker eller sparekasser!!!

Det ønskede antal samt størrelse(r) samt eventuelt ønske om madordning skal angives foruden et tydelig skrevet navn, adresse og Viking-Con-nummer.

madordning

Man kan kun deltage i Madordningen hvis man forhånds tilmelder sig på girokortet ved at indbetale kr. 145,-, Mad kuponerne afhentes i Informationen.

Morgenmad Lørdag og Søndag:
2 rundstykker m. smør ost og

marmelade
1/4 l mælk eller kaffe

Frokost lørdag og søndag:
2 grovboller med pålæg

Afensmad fredag:
Soyamarinerede kalkun
m. lynstegte grøntsager og flutes

Afrensmad lørdag:
Kinesisk risret m/ ris og flutes

Banket

Sidste år lå overrækkelsen af scenariepriserne lørdag aften før alle scenarierne var gennemspillede. Og da vi i år også vil kåre Bedste spiller er dette uheldsmæssigt. Derfor har vi valgt at lægge prisoverrækkelsen i forbindelse med en banket, søndag aften efter conen. Denne banket kommer til at finde sted på Restaurant Færgen Sjælland ved Langebro.

Der vil være en vis **dress-code** i forbindelse med arrangementet: **Smoking er passende.** Mindre kan dog gøre det, men **ingen mølædte t-shirts, forvaskede jeans, hvide gummisko eller fedtet hår.**

Banketten er en eksklusiv affære, så den kører med brugerbetaling, dvs. at du skal tilmelde dig til banketten og betale for den som et selvstændigt punkt på din tilmelding her under. Prisen er **220,00 kr.** for en

tre-retters menu, bestående af en forret med laks, oksesteg til hovedret og is til dessert. Inkluderet i prisen er der, pr. kuvert, en halv flaske af husets vin eller to fadøl eller sodavand. Der er af pladshensyn en deltagerbegrænsning på 140 pladser. Fordelingen af pladserne foregår ved lodtrækning. Hvis du ikke får plads, får du naturligvis dine penge refunderet. Som scenarieforfatter er du dog garanteret en plads, hvis du ønsker den. Du skal dog stadig selv betale gildet, da Viking-Con desværre ikke råder over midler til at give scenarieforfatterne gratis adgang.

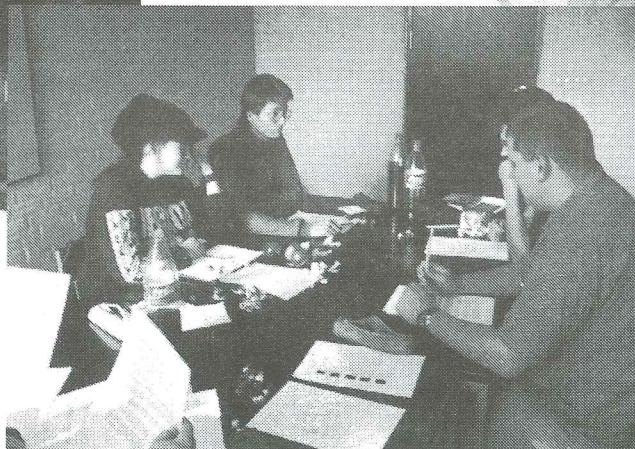
Tilmeldingen er bindende! Så selvom du ikke dukker op, så beholder vi dine penge alligevel. Færgen Sjælland åbner dørene for os kl. 19.00; forretten serveres kl. 20.00, så I skulle have tid til at klæde om og finde ud til restauranten efter den sidste spilblok. Vi sørger for en guide.

Har du været på Viking-Con før? Nej <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Mit Viking-Con nummer.: <input type="checkbox"/>			
Fornavn(e):			
Efternavn:	Størrelse	Antal	Madordning
Adresse:	Small		145,- kr. <input type="checkbox"/>
Postnr. og By:	Medium		Prisoverrækkelse og banket
Telefon:	Large		
Fødselsdato og år:	X-Large		220,- kr. <input type="checkbox"/>
Prisen er 90,-kr. pr. trøje. Madordningen koster 145,-kr. Skriv det samlede beløb på girokortets forside			



Forklaring overflødig - Detaljerne er jo bare, som de plejer.

Der er en indledende runde, og vinderne herfra går videre til finalen. Hvis de



sidste to i et indledende spil eliminerer hinanden, så går ingen af dem videre.

Du skal kende Titan-reglerne for at kunne deltage. Ingen regelforklaring.

titan
Christian Cederberg

Årets 40k turnering er for 1500 points hære med følgende begrænsninger:

1. Kun malede figurer
2. Ingen Special Characters.
3. Max en Greater Daemon i en Chaos hær.
4. Ingen allies, bortset fra Imperial Guard, der må tage Imperial Agents.
5. Max et af hvert Wargear card og Vehicle card, max en af hver Exarch Power og Biomorph.
6. Max et support weapon eller vehicle pr. squad i din hær (gælder ikke bikes og spore mines).
7. Alle psychic powers, der kræver 3 force cards bliver fjernet før spillet, hver spiller trækker fra sit eget dæk.

warhammer
40.000

8. Figurene skal repræsentere det de er og have de rigtige våben.

Samme hær bruges gennem hele turneringen. Man skal selv medbringe alle de regler og cards man skal bruge til sin hær. Enkelte af "Tankfest" husreglerne vil blive brugt, så vehicles bliver mindre sårbare. Den officielle Warhammer 40K internet FAQ vil være tilgængelig under turneringen.

Alle kan regne med mindst 3 spil i turneringen, og både turneringsvinderen og indehaveren af den flotteste hær vil blive præmieret.

Medtag selv terræn.

Mads Jakobsen
Erebør

Så er det igen tid til en dyst på taktik og udholdenhed i Warhammer.

I dette års turnering vil der blive satset på fairplay og velmalede hære, da der desværre stadig er nogen, der ikke ved, at maling af figurer også er en del af spillet.

Turneringen er forbeholdt deltagere med kendskab til reglerne, men alle er velkomne til at møde op og se på, eller spille med andre uden for turneringen.

Turneringen vil foregå løbende over hele weekenden.

Følgende særregler gælder i dette års turnering:

*Der spilles med samme hær igennem hele turneringen.

*Der spilles med 2000 points hære.

*Ingen allies.

warhammer
fantasy Battle

*Ingen Greater Demons.

*Ingen Regler fra Citadel Journal

Der vil i år blive givet point for hærsammensætning og malede figurer. Eksempel herpå vil være hærsammensætning med mange regimenter velrepræsenterede for den enkelte race, ingen super characters og malede figurer. Så lad Black Gen of Gnar blive hjemme i skabet og brug nogen af de magic items, der traditionelt ikke bliver brugt, og se så og få malet den sidste Beastman. Vi ses!

NB! Deltagere opfordres til at medbringe eget landskab.

Mikkel Schou

introduktion til rollespil

to grupper i ét lokale? aldrig!

Ja, så kom vi til rollespillet... Det lykkedes sidste år - eller i hvert fald næsten - at få elimineret Viking-Cons evindelige plage med to grupper i ét lokale. Og i år har vi bestræbt os endnu mere på at få slået fast, at to grupper i ét lokale på Viking-Con er en saga blot...

Derudover gentager vi nogle af de initiativer vi iværksatte sidste år for at lokke det allerbedste ud af scenarieforfatternes spidse penne. Og i den forbindelse er vi nærmest stolte af at være iblandt de pionerer, der gik på barrikaderne for rollespillet på Viking-Con. Man kan efterhånden se, at de sidste par års anstrengelser har båret frugt; det er som om, det er ved at blive prestigefyldt at skrive scenarier til Viking-Con igen. Og det er jo glædeligt...

Scenarier

For at få de bedst mulige scenarier, har vi igen i år afholdt en scenarieforfatterweekend i foråret i samarbejde med Rollespilsforeningen Erebor. Og vi har igen indhentet en lille håndfuld scenarier fra diverse andre conner rundt om i landet, som vi har bedt om at indstille et scenarie til vores lille pris-spøg. Derudover består årets program af både premierer og repremier (der ikke er officielt indstillet af nogen con). Og igen i år ser programmet bedre ud end nogensinde før...

Lokaler

Som sagt: "Aldrig mere to grupper i ét lokale!". Det er vores mantra, og i år har vi li-

gesom sidste år fået adgang til en række lokaler på naboskolen. Den eneste forskel fra sidste år er, at vi har fået adgang til *endnu* flere lokaler. Disse lokaler vil udelukkende blive brugt til rollespil og kun i de perioder, hvor vi ikke kan være på Tårnby Gymnasium.

Spilledere

Kunne du tænke dig at spille en masse scenarier på Viking-Con i år. Ja? Det lyder godt, for så er det måske lige præcis dig, vi har brug for! For jo flere spillepladser vi skal have op at stå, desto flere spilledere skal vi have fat i. Så hvis du meget gerne vil spille en masse, kunne du så ikke, please, overveje at melde dig som spiller til et scenarie eller syv? Taaaak!

Du kan melde dig som spiller på din tilmelding. Til gengæld får du fortrinsret til det scenarie eller den turnering, du har givet din første prioritet på tilmeldingen. Og vi lover at give dig en førsteklases behandling ved ankomsten.

Skulle du være ængstelig eller nervøs, have lampefeber eller præstationsangst eller bare være i tvivl om, hvorvidt du vil være spiller eller ej, så har vi i år taget et nyt initiativ, nemlig at afholde et spillederkursus, hvor en masse engagerede og erfarne spilledere vil øse al deres ekspertise og vejledning ud over dig. Kom og sug til dig af know-how og moralsk opbakning. Og så har vi jo indstiftet prisen for Bedste Spiller i år.

Kurset kommer til at finde sted d. 20-21. september, og du kan tilmelde dig telefonisk til Adam Bindsløv på tlf. 33 12 60 62. Du kan finde yderligere information i annoncen på side 4.

prisoverrækkelse

Ligesom sidste år vil vi uddele priser til vore feterede scenarieforfattere. Dette vil i år komme til at finde sted ved en eksklusiv banket ude i byen, søndag aften efter connen (læs mere om banketten og om tilmelding på side 18). Her vil vi gøre vores bedste for at få vore scenarieforfattere til at føle, at de er noget særligt - for det er de!

Alle originalproducerede scenarier til dette års Viking-Con vil blive læst og vurderet af en uvildig dommerkomité, som vil kåre vindere i de enkelte kategorier, men måske endnu vigtigere, så vil dommerkomiteen sætte sig sammen og sørge for at give de forskellige scenarieforfattere noget skriftligt feedback på deres anstrengelser. Denne respons har man været utrolig glad for på Fastaval i Århus de sidste fem år. Vi vil gerne følge eksemplet.

I år består dommerkomiteen af følgende:

Anders Jønsson,
Adam Hannestad.
Malik Hyltoft.

Asta Wellejus og
Simon Wilmont.

Der vil blive overrakt følgende priser:

Bedste Scenarie
Bedste Spilpersoner
Bedste Persongalleri
Bedste Effekter
Bedste Produktion
Publikumsprisen
Bedste Spilleder
Bedste Scenarie Fra Anden Con

Der er to nye priser i år, nemlig publikumsprisen, hvor det er spillerne i de enkelte scenarier, der udpeger vinderen og Bedste Spilleder, hvor spillerne udpeger årets bedste spiller, for dennes præstation i et bestemt scenarie.

Scenarierne, der stiller op i kategorien Bedste Scenarie Fra Anden Con vil blive evalueret af folk fra Viking-Cons rollespilsudvalg, nemlig:

Adam Bindsløv,
Kasper Nørholm og
Bjarne Sinkjær.

Gjord - gudernes land, hinsides Tågen. Fra den rustne Jernskov i nord til de frodige mangrove-sumpe i syd, fra de tågede havne-kvarterer i øst over den vindplagede Støv-slette til de hjem søgte, labyrintiske byer i vest er Gjord et forunderligt og magisk land. Her har fem guder i årtusinder hersket over bjerge og dale, sletter og vande, og kæmpet om magten. Men som et lyn fra en klar himmel har en ny og ukendt fjende slået til: Stralen. Ødelæggende og knusende drager den

igennem rigerne og lægger landet øde i sit spor; guderne kæmper en ulige kamp mod udslettelse. Stralen må stoppes, men hvordan?

Arken er et overraskende scenarie, hvor vældige kræfter, storslået magi og håbefulde galninge deltager i en magtkamp af uanede dimensioner.

Arken tog både prisen for Bedste Scenarie og Bedste Spilpersoner samt Publikumsprisen på Fastaval XI.

Han vendte sig om og kiggede ud af vinduet. Små dråber hagede sig fast til vinduets yderside og gled langsomt ned til vinduets bund. Under skyernes tunge, mørke dække kunne han se byens kolde skyskrabere, dækket af finansbriller, strække sig i vejret som romerske søjler.

Langt under ham kunne han høre bilerens tuden, avissælgerens skræppen om ny vækst, politisirener på vej mod vækstens ofre blandet med en flapren fra de helikoptere, der sværmede over byens tage. "Alle de mennesker", tænkte han. Et langtrukket pust kom ud gennem hans mund, nærmest som et suk. Han tog en tår af sin kaffe, og næsten i samme øjeblik rynkede hans næse sig sammen. Kold. Han kiggede ned i den sorte væske, der efter et øjeblik begyndte at dampe. Han tog en ny slurk og et stort smil bredte sig på hans læber. Han lod sig synke ned i den store læderindtrukne lænestol og drejede sig

I det envirønske år 4997 dør den elskede Kejser Gernialf af uforklarlige årsager. Straks derefter overtages tronen af hans lidet elskede lillebror, Moriam. Den nye kejser afsætter den kejselige garde og i stedet indsætter han sine egne folk, kaldet Sortriddere. Disse nye kejsertropper styrer kejserriget nådesløst og ubarmhjertigt. De tidligere frie folk og handlende får frataget deres borgerlige privilegier og Envirøns befolkning bliver undertrykt som ikke set i de seneste fem årtusinder. I mange byer i kejserriget må folk flygte

fra hus og hjem for at undgå Sortriddernes terrorregime. Mange steder bliver tidligere fredelige folk fjernet ved nattejede og anbragt i slaveminer. Det envirønske folk lever i angst...

Du løber gennem skoven. Regnen pisker dig i ansigtet. Du ved ikke, om det er regnen eller blot sved, der får dit hår til at klæbe til dit ansigt. De er efter dig. Du ved det. Lige bag dig. Sortridderne. Du kan høre dem, men ikke se dem. For du er blændet af skovens dybe mørke. Du løber videre. Der bliver pludseligt stille. Du kan ikke høre noget bag dig. Omkring dig er der helt stille. Du standser. Regnen er holdt op. Den eneste lyd er dit bankende hjerte. Forpustet famler du i mørket. Men der er intet. Ingen træer. Du ser en fakkell blive tændt få skridt fra dig. En gammel, gråskægget mand stirrer på dig med sine klare, dybe øjne. "Min unge ven. Det er lige dig, jeg har brug for til en lille opgave."

Dette er et klassisk AD&D-scenarie. Du behøver dog ikke at slæbe hele samlingen af håndbøger mv. med, da scenariet sagtens kan spilles uden. Der er lagt vægt på godt rollespil fremfor gode terningslag.

arken

Forfatter: Alex Uth
Præsenteret af: Fastaval

Genre: Drama

System: Systemløs

Bemærkninger: Scenariet er tidligere spillet på Fastaval XI i Århus, 1997. Arken henvender sig til modne spillere.

the thunder-dome

langsomt mod den tændte bærbare computer.

- "En eller anden dag."

Han kiggede på skærmen og med et par indtastninger lod han en stavekontrol rette stavefejll. Han åbnede en skrivebords-skuffe og tog fem papirer frem og lagde dem ved siden af computeren, hvorefter han lænede sig bagud, lukkede øjnene og tog en dyb indånding. Lidt efter åbnede han øjnene igen og så med tilfredshed, at de fem papirer var væk.

- "Men vi må tage et skridt ad gangen."

Han kiggede på computeren, der nu med sin tomme skærm nærmest symboliserede den ensrettethed, teknologien var blevet til. "Det er blevet sværere. Det er som om nogen tager kvælertag på alting." Han sukkede svagt, lænede sig bagud, lukkede igen sine øjne og prøvede at drømme.

Forfatter:

Melanie Steen
Nielsen Foged

Genre: Suspense

System: GURPS Mage
Regelkendskab en fordel

envirôn

Forfatter: Daniel B.B. Clausen

Genre: Fantasy

System: AD&D Classic

Bemærkninger: Scenariet er tidligere blevet spillet på Fastaval XI i Århus, 1997.

Gruppetilmelding accepteres ikke!

Modulstart A:

Arken, The Thunder Dome, Envirôn, Blodige Drømme, Turkish song of the Damned og Vanviddets Melodi.

BLODIGE DRØMME

Forfattere: Jens Rasmussen, Morten S. Jensen & Eberhard Kronhausen

Genre: Horror/Intrige.

System: Vampire: The Masquerade. Regelkendskab er ikke nødvendig.

Bemærkninger: Scenariet stiller op uden for konkurrence.

Gruppetilmelding accepteres ikke!

Som godnatlæsning bladrede jeg lidt rundt i en bog, *Die Gemordete Stadt*, en bizar afskedsgave fra Pete, som hellere end gerne vil sige sandheden, når det er uden omkostninger for ham selv. Den by, der var blevet dræbt var selvfølgelig Berlin, og titlen udtrykte Petes mening om mit nye job i München. Gaven var et skævt grin: Tænk, at du hoppede på den, gamle ven!"

Billederne i bogen kunne godt minde en hel del om München, her havde man ikke engang behøvet at bombe byen sønder og sammen for at finde på at bygge huse i beton og plastic. Billederne og bevidstheden om det projekt, jeg skulle ned og udføre, gav mig pludselig en følelse af at være på vej til en obduktion, at være tilskuer til et

gravskænderi. München svulmede op i mine tanker som en kæmpe sønderskudt krop, et smukt legeme, der egentlig burde have lov til at forbløde i fred, men som ingen kunne holde fingrene fra. Om ikke andet, så kunne de snotte deres tårer ud over den elskede, begræde tabet af skønhed, strø dårlig samvittighed i såret - alt det var de selv skyld i! Mit forhold til projektet skulle forblive overfladisk bestemte jeg mig til. Jeg havde ikke lyst til at deltage i det, der sikkert også var deres orgie. Den sårede by, lad os hyld den, gennemgå dens faser af død og genopstandelse i detaljer, så vi igen og igen kan børste os fri fra ruinerne.

Jeg får Fyrstens blod. De får deres mørke hav af Kaos, et stort mørkt hul, som ingen magt på Jorden kan tvinge mig til at dykke ned i.

TURKISH SONG OF THE DAMNED

Forfatter: Adam Bindsvlev

Præsenteret af: Rollespilforeningen Erebor

Genre: Swords, Magic & Rock'n'Roll.

System: Basic.

Bemærkninger: Kendskab til *The Boys from County Hell*, til reglerne eller til ret meget andet er ikke forventet. Der kåres vindere i dette scenarie.

Vi sad og slappede af. William sad med sin computer. Peter var i færd med at gennemgå sit udstyr. Shane læste i en ældgammel bog og tog notater, mens han læste. Tom var nede i kælderen og løfte vægte. Så gik døren op.

"Hvad fanden er det her?". Gillian smed avisen på bordet. Hans øjne strålede af vrede og had. "Svinet er vendt tilbage, og vi er de eneste, der ved det!". Noget måtte der gøres. Gillian tog sin mobiltelefon og

ringede til hovedkvarteret. Efter at have talt med dem i et par minutter lagde han telefonen tilbage i lommen. "Vi har tre ugers ferie - så vi må hellere komme afsted. Pak jeres udstyr.". Vi gik ovenpå til vores værelser. Her pakkede vi radioudstyr, pas, penge - og vores sværd. Det hele hang på os nu - og vi kunne ikke andet end at tage afsted.

90'erne, mobiltelefoner, langsværd, magi og fabelagtigt heltemod. *Swords, Magic & Rock'n'Roll*. Med åben pande vil vi kæmpe. Kæmpe for verdens skæbne, for den keltiske sag og for at have det sjovt.

Fortsættelsen til *The Boys from County Hell* fra sidste års Viking-Con.

Vanviddets Melodi

Forfatter: Bjarne Sinkjær

Præsenteret af: Rollespilforeningen Erebor

Genre: Cthulhu Mythos/Punk

System: Basic. Regelkendskab ikke nødvendigt.

Bemærkninger: Vanviddets Melodi er et klassisk Cthulhu Mythos-scenarie for modne spillere.

Mark og Juan har strejft rundt i adskillige timer. Det er koldt. De har været alle de sædvanlige steder, uden meget held. Alle er urolige. De tre piger, der er blevet myrdet de seneste dage har sat deres spor. Mediernes snakker om seriemordere. Borgmesteren har holdt dundertale: „Nu skal der ryddes op i slummen. Det skal være slut!". Politiet har lavet adskillige razziaer i nat. De har løbet en masse af de sædvanlige klienter op og spærret dem inde. Sikker kun indtil mediestormen har lagt sig. Alligevel er det dårligt for forret-

ningerne.

De er næsten ved at opgive jagten, da muligheden viser sig. Juan er den første, der lægger mærke til ham. En mand på måske halvtreds år. Klædt i en lang uldfrakke og et stort halstørklæde. Sorte laksko. Påklædningen mærker ham som en, der kommer udefra. Han nærmest kryber langs murerne. Han stinker langt væk af frygt. Af bytte.

Fem gadebørn, vraggods fra en fortabt civilisation. Et Broderskab af stærke viljer. Uhyrlige væsner fra stjernernes dyb... Hvem er jæger, hvem er bytte, når stjernerne står ret på himlen?

Fredsforhandlinger

Forfatter: Jesper Schnipper

Præsenteret af: Rollespilforeningen Erebor

Genre: Diplomati/Intrige.

System: Basic.

Bemærkninger: Scenariet er playtestet på EreCon 3 i København, 1997.

Der har i de sidste par måneder været uroligheder og grænsestridigheder mellem de uafhængige kongeriger og fyrstendømmer og deres naboer. Derfor er alle de involverede parter blevet enige om at løse deres problemer ved forhandlingsbordet i stedet for på slagmarken. Men ikke alle har lige gode intentioner.



FANTASK



Kom ud og se vores stand på Viking Con! Vi vil naturligvis have en række fantastiske tilbud med i posen, og der vil også være nogle spændende aktiviteter ved standen.

Check vores WEB sider og se vores store Viking-Con konkurrence!

Fantask

Skt. Pedersstræde 18 1453 København K

Tlf.: 33938538 Fax: 33138501

E-mail: Fantask@Datashopper.dk

Web: <http://www.fantask.dk>

sammenholdet

Forfatter: Adam Fridal
Illemann.

Præsenteret af: Chop Con.
Genre: Sort splatterkomedie.
System: BaSick Zombie.
Regelkendskab er noget opreklameret f. s. Bemærkninger: Tjah... Man kan også spela zombie! Scenariet er tidligere kørt på Chop Con '97 i Nykøbing Sjælland,

Godaften. Dette er Jürgen Franz for TV-2. Jeg står her foran hovedindgangen til Rigshospitalet, hvor der tidligt i morges udspillede sig et frygteligt drama, da ukendte gerningsmænd trængte ind på hospitalet og fjernede fem lig fra hospitalets kølerum. Politiet udelukker ikke muligheden for, at tyvene kan være sindsforvirrede avantgarde-kunstnere på jagt efter materialer. Et af de stjalne lig tilhørte den kendte sportsstjerne, Jimmy Stauning, der jo kom så tragisk af dage i sidste weekend.

Den, der ler sidst...

Forfatter: Morten Vestergaard
Fisker.
Præsenteret af: Rollespil-
foreningen Erebor.
Genre: Fantasy.
System: Middle-Earth Role-
Playing. *Regelkendskab ikke nødvendig.*

I havde vandret længe sammen for at finde flere spor til det berygtede "sorte tempel i Rijcher". I vidste, at I måtte arbejde sammen for at nå dertil, da vejen var fyldt med alskens farer. Hvad I ville finde var dog knap så sikkert: I havde påtaget jer at bringe bevis for ypperstepræstens død med tilbage til den flinke troldmand Qwartus, men hvorfor han ønskede præsten død var jer uvis.

Scenariet er playtestet på EreCon 2 i København, 1997.

en person søger seks forfattere

Forfatter: Lars Konzack.
Genre: Psykodrama.
System: Systemløst.
Bemærkninger: Er tidligere blevet spillet på Fastaval XI i Århus, 1997.

Kære...

Da jeg gennem længere tid har bemærket dit virke som scenarieforfatter, vil jeg gerne se dig sammen med andre udvalgte til at skrive et scenarie. I første omgang mødes vi om aftenen over en flaske whisky. Bagefter vil jeg som spilleleder gerne prøvespille det sammen med jer. Bla, bla...
Hilsen...

hang 'em on the wall again

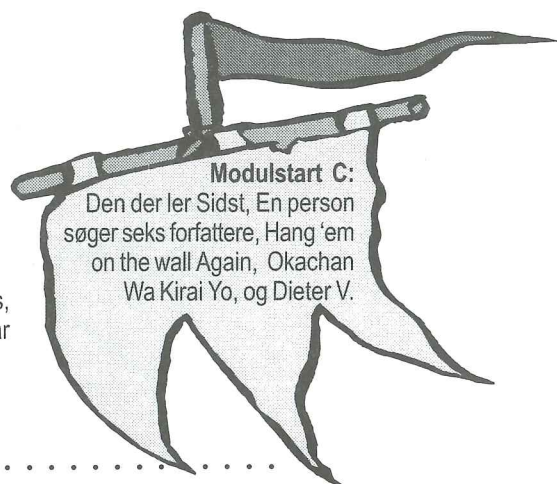
Forfattere: Anders Schou
Nielsen & Lars "Georg" Evald
Jensen
Præsenteret af:
Eventyremes Kreds.
Genre: Fantasilly.
System: AD&D.

I del 1 undslap fangerne med udfoldelse af al deres snilde og adskillige skjulte genstande. De sneg sig vej helt ud af komplekset, snørede de grumme og upålidelige beholders og troede sig frie. Ikke desto mindre endte de igen i deres celle... hængende på væggen!

I del 2 fik de lumske fanger hjælp af nogle brutale niddinge, der sneg sig ud af mørket, myrdede de uforberedte fangevogtere og flygtede fra deres skændselsgerninger, medbringende fangerne. Ikke blot flygtede de, men bragte gennem deres udåd vild opstan-

Et helt andet sted var Jimmy Stauning ved at sætte sin afrevne arm fast til skulderen med en Black & Decker-sømpistol, men skidtet blev ved med at falde af. Han gryntede irriteret og pøkkede endnu et ni-tommer-søm ind i sin skulder.

Dette er scenariet, hvor du påtager dig rollen som en levende død; rådnende, rådvild og rædselsvækkende. Jagtet af Himlens agenter, korrupte skytsengle og overjordiske uro-patroljer. Tør du nedsvælge en forfærdende cocktail af splat, intriger og sort, sort humor så meld dig til *Sammenholdet*.



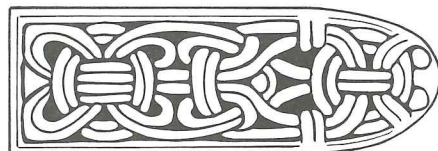
Det er helt vildt sjovt. Godt nok var vi først oppe at skændes om scenariets udformning, men nu sker der noget. Her er der bare styr på alt. Tegninger, ideer, og hvad har vi, der rykker? Vi har i hvert fald endelig fået lavet spilpersoner, og scenariet har fået en fin drejning. Synd, at spillederen virker så fjern...

Du bør nok indstille dig på, at man kommer til at snakke meget i dette scenarie. Og husk så iøvrigt at medbringe yndlingshatten!

delse i *The Underdark*. Desværre lykkedes det ikke at indfange uslingene.

Denne gang er målet fuldt! Længe nok har disse mørkemænd undveget deres retfærdige skæbne. Nogen må stå frem og stille dem til regnskab for deres onde gerninger. Vejen er lang og trang og odds kan synes umulige, men de vil snart lære, at:

intet er umuligt!



okachan wa kirai yo

(mor elsker dig ikke mere)

Daimyo (*lensherre*) Negishi Tsunashige beordrer den lokale helt, samuraien Mishina Issai til at møde med et mindre følge for at udføre en speciel mission. Følget består af hans halvbroder Mishima Shingen, hans sværdmester Kazanin Ishi, dennes adoptiv søn Kazanin Yoshima, zen-munken Muho Zenji og bonde-samuraien Torii Taro og fem af hans mænd.

Okachan Wa Kirai Yo handler om det klassiske japanske tema om Giri (*pligt*) overfor Ninjo (*følelser*) og om mandens forhold til kvinden.

Scenariet er skrevet til Theatrix og en smule Via Prudensiae, og det betyder bl.a., at Skuespillerne skal have mod på at improvisere erindringer, tanker og scener. I *Okachan Wa Kirai Yo* vil du bl.a. blive konfronteret med seksualitet og følelser - det sidste er bærende for handlingen i histo-

rien. Der stilles derfor store krav til deltagerens rollespil og engagement, da det i henhold til reglerne er det, der giver *plot points*. Det er disse, der bruges til at sikre overlevelse og succeser gennem historien, samt til at kåre den bedste rollespiller.

P.S. Der er en speciel rolle til kvindelige skuespillere!!!

Vær opmærksom på at dette scenarie starter to timer før alle andre scenarier i denne blok! D.v.s. kl. 8:00.

Forfatter: Denkyū
Præsenteret af: "En Glæmt Vei"

Genre: Hardcore samurai-tragedie

System: Theatrix/Systemløst

Bemærkninger: Der kåres en "bedste rollespiller" i scenariet.

Gruppetilmelding accepteres ikke!

"Bjærg alle sejl!". Kaptajnens kommando kunne kun med nød og næppe trænge igennem den unaturlige storms brølen. Men ordren var unødvendig. Alle sejl var allerede blevet forvandlet til laser, da det første overraskende stormstød havde ramt skibet.

Fra sin position øverst oppe i masten turde Albert knapt åbne øjnene af skræk. Da han endelig gjorde det, så han at skibet med skrækindjagende fart drev **baglæns** ind mod klipperne, hvor bølgene blev pisket til skum, som fråde omkring en gal hund skæber. Noget trak *Dieter V* ind mod klipperne... Den unaturlige storm? Albert

kom uvilkårligt til at tænke på den last, de hjembragte...

Han nåede ikke at gøre tanken færdig, før skibet med et voldsomt ryk grundstødte. Hans sele blev øjeblikkeligt revet itu, og han blev kastet i en stor bue ned i bølgene. Det sidste han nåede at sanse var den store, truende silhouet af et bord, der nærmest synes at le grusomt ad ham...

Hieronymus Goldstein lænede sig indover bordet og sagde med et charmerende smil: "Mine damer og herrer. Her er store penge at tjene!"

Dieter V

Forfatter: Tage Duer

Genre: Fantasy

System: Warhammer Fantasy Role-Play

Søndag, d. 18. januar 1919.

Vinteren lå over London; Themsen lå under is, men den mørke skikkelse, der stod ved dens bred ænsede ikke kulden. Han havde sit eget mørke at kæmpe med; sin egen vinter. Hans tanker var dystre. Den mørkhårede piges ansigt dukkede op for hans indre øje; så ung og alligevel så hadefuld. En tåre gled ned af hans kind. Det var ikke første gang han havde slået ihjel, men hans ofres ansigter havde aldrig forladt ham. Han havde tit overvejet at trække sig tilbage fra det hele, men han kunne ikke. Han var ikke ligeglad. Forbandede krig!

- "Det er ovre snart". Stemmen flænsede hans tanker et kort øjeblik, og han vendte sig mod sin elskerinde, der kiggede på ham med klare øjne. "Ovre snart", tænkte han ved sig selv. Han spejlede sig i hendes øjne. Hun var det eneste, der holdt ham tilbage, men hun var stadig ung og havde meget at lære. Det ville aldrig være ovre. Han vendte atter blikket bort... *Hvil I Fred.*

Samtidig i Oxford i klubben *Cavalry And Guards*:

Fem gentlemen, pensionerede officerer i

den britiske hær sidder og keder sig bravt i den eksklusive klub. Tiden snegler sig afsted med et trivielt slag bridge. Bare, der dog ville ske et eller andet!

Et fromt ønske, som de fem gentlemen snart skulle komme til at fortryde...

I krig og fred

Står vi sammen i geled

Til sidste mand

For Konge og Fædreland.

Som I kan se i programmet er *For Konge og Fædreland* et temmelig langt scenarie, der er estimeret til at tage et sted mellem 10-15 timer at spille, og det lægger beslag på 2 sene spilblokke. Det burde derfor være indlysende, at scenariet henvender sig til spillere (og spilledere), der har mod på at spille igennem i marathon-disciplinen. Og det siger sig selv, at man skal sørge for at kunne holde sig vågen, hvis man vil spille *For Konge og Fædreland*.

for konge og fædreland

Forfatter: Vibeke Wichfeldt.

Præsenteret af: Sleipner

Genre: Horror-Drama

System: Systemløst

Bemærkninger: For Konge og Fædreland er en nyfortolkning af det legendariske scenarie Diskretion En Æressag af Henrik Bisgaard, fra Lux-Con '91

Folk, der har spillet dette scenarie vil ikke få noget ud af For Konge og Fædreland, men må meget gerne melde sig som spilledere. Scenariet henvender sig til modne spillere.

Gruppetilmelding accepteres ikke!

Bleeker street

Forfatter: Adam Bindsvlev.
Præsenteret af: Rollespilsforeningen Erebor

Genre: Psykologisk beatnik drama

System: Basic

Bemærkninger: Scenariet er skrevet til modne spillere.

Gruppetilmelding accepteres ikke!

Flammerne tog fat i gardinerne og indkransede vinduerne i smukke rammer af lysende rødt, gult og orange. Vi startede bilen. Vi kunne høre sirenerne bag os. Da illden døde, havde vi forladt staten og sat kursen mod vest. Vi flygtede fra det hele. New York, Greenwich Village, Bleeker Street med de 100 barer, der aldrig lukker. I de år troede man, at man kunne flygte fra alt. Vi flygtede fra os selv. Set i bakspejlet er

jeg ikke sikker på, at det var nogen god idé.

*I belong to the Beat Generation.
I don't let anything trouble my mind.
I belong to the Beat Generation.
And everything is going just fine.*

fyrstesønnen

Forfatter: Flemming D. Andersen & Bjarne Sinkjær.

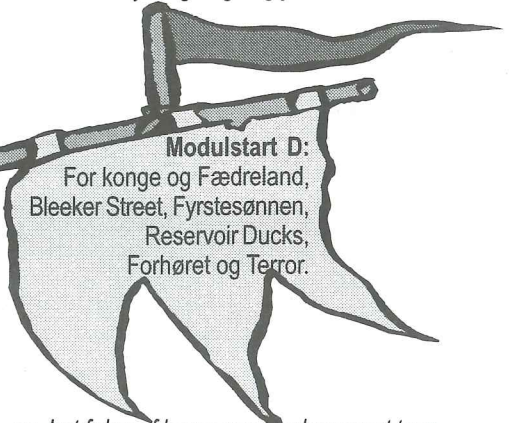
Præsenteret af: Rollespilsforeningen Erebor

Genre: Fantasy

System: Earthdawn. Da Earthdawn er et kompliceret system er regelkendskab en fordel.

Bemærkninger: Scenariet er play-testet på EreCon 3 i København 1997.

Priset være Viracocha for denne hellige sammenføring af så ophøjede væsner, den rene Prinsesse Ixtlan og den ædle prins Naga, denne troløvelse mellem frie sjæle. Priset være den nådige Kong Atahualpa og den vise Kong Camayoc, som gennem denne lykkelige forening af blodet vil styrke det evige venskab mellem vore riger. Må Inti lyse sin velsignelse over vor by, som er vært for en så glædelig begivenhed; vi byder jer velkommen med brød og vin. Vi beder Jer, Kong Camayoc,



og Jert følge af brave mennesker om at tage ophold i vor smukke by og se vore boliger som Jeres og således regne Jert ophold for velsignet af guderne og fredhelligt. Vi hilser Jer!

Skal retfærdigheden sejre? Er historien nødt til at gentage sig? Svaret finder du i dette klassiske fantasy-scenarie sat i en Inkastat.

Reservoir Ducks

Forfatter: Jesper Stein Sandal

Genre: Actionkomedie

System: Systemløst

Gruppetilmelding accepteres ikke!

Andeby 2023.

Regnen siler vedholdende fra den mørke nattehimmels tunge skyer ned over byen. Lyset fra skyskraberne og lysreklamerne spejler sig i den regnvåde asfalt på byens boulevarder. I en mørk sidegade blinker lysene på en patruljevogn om kap med det røde neonskilt udenfor Joes Mælkebar, der proklamerer, at her fås den originale "Sorte Andedam Milkshake".

Ved et bord i barens mørkeste krog, som Joe er så stolt af, sidder seks våde ænder og skuer tavst ud gennem de mørke glas i deres solbriller.

Er du til Jumbobøger, masser af eksplosioner og ublodig, men stadig hårdkogt vold? Er du til fremtidens storbyer med alt, hvad det indebærer af snavs? Savner du ingen forklaring på, hvorfor det altid er nat og regner derude i fremtiden? Og frem for alt: Har du humor? Kan du klare at udvide rammerne for vores elskede Disney-figurer uden at gå over stregen? Så er du lige anden, vi mangler, når Onkel Joakims Pengetank er blevet tømt grundigere, end en amerikansk husmor kan tømme en æske chokolade...

Men! Dette er **ikke** Toon. Altså ingen laserstyrede bomber fra Ajax, ingen bazookasmølfer og ingen basketball-spillende wanna-be-ænder!!!

forhøret

Forfatter: Sebastian Flamant.

Præsenteret af: Rollespilsforeningen Erebor

Genre: Psyko-thriller

System: Systemløst

Bemærkninger: Scenariet er play-testet på EreCon i København, 1996.

Klokken 22.00, fredag den 12.03.1997 bliver politikeren Frederic John Clarence dræbt i en penthouselejlighed på Manhattan, New York. Tyve minutter senere finder New Yorks politi en ung mand på gerningsstedet med en pistol i hånden. På gulvet ligger politikeren skudt flere gange i mave og hoved.

Klokken 24.00, fredag den 12.03.1997 ankommer fem eksperter til FBI's kontorer for at afhøre den unge mand. Med sig ind i forhørslokalet har de et sæt rapporter, deres egne motiver og chefens meget klare ordrer: At angribe den unge mistænkte på alle mulige måder. Presse ham. Nedbryde ham. Knække

ham. Få ham til at tilstå.

Hverken mere eller mindre end den sædvanlige rutine...

De fem eksperter, der skal trække mistænkte gennem denne rutine er naturligvis scenariets fem spilpersoner. De fem spillere, der skal puste liv i historiens protagonister, skal være opsat på et intrige-scenarie, hvor nøgleordene er rollespil og interne konflikter...

Når man slår op i et leksikon læser man:

rollespil: psykoterapeutisk fremgangsmåde til at give personer selvbevidsthed og indblik i sociale relationer.

Ved at opfordre patienter i en gruppe til at spille eventuelt overdrevne eller direkte karikerede sider af dem selv, deres forældre, søskende osv.

åbnes mulighed for en bearbejdning i gruppen af det fremkomne.

Vi mener: Rollespil er noget helt andet!

*Det er eventyr, sjov & ballade,
men først og fremmest samvær!*

Hvad mener du?

*Kik ind til Goblin Gate
og se det nyeste i rollespil.*



Danmarksgade 66-68
9000 Aalborg

TLF: 98 13 37 24 FAX 98 13 45 24

Graven 27
8000 Århus C
TLF: 86 19 43 11

TERROR

Forfatter: Jesper Schnipper.

Præsenteret af: Rollespilsforeningen Erebor

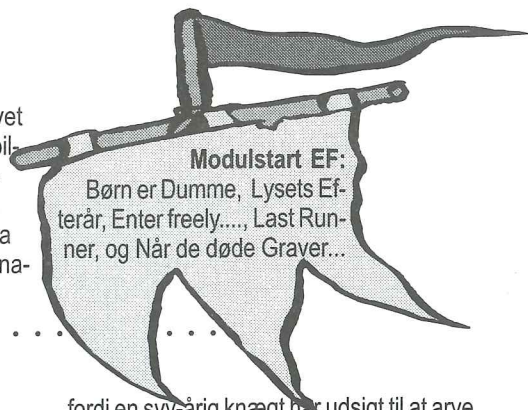
Genre: Intrige.

System: Basic.

Bemærkninger: Scenariet er playtestet på EreCon 3 i København, 1997.

København, 1. maj 2013.

Københavns Hovedbanegård er blevet overtaget af kommunistiske terrorister. Spillerne er sat i rollen som terroristernes ledere, og det går ikke stille af, så hvis du længes efter at se den røde fane vejre fra alle verdens flagstænger så er dette scenariet for dig.



Modulstart EF:

Børn er Dumme, Lysets Efterår, Enter freely..., Last Runner, og Når de døde Graver...

BØRN ER DUMME

Forfatter: Henrik Vagner.

Genre: Horror/komedie.

System: Systemløst.

Bemærkninger: Scenariet er tidligere blevet spillet på Fastaval XI i Århus, 1997, hvor det lagde sig ind på en flot andenplads i publikums-konkurrencen.

Ravens Hill Manor, England, d. 10/10/1900.

Man mærker tydeligt, at man er kommet på landet. Tomheden og stilheden synes først befriende, men gør en, hurtigere end man skulle tro, rastløs og irriteret. Jeg er blevet indløgeret i Det Kinesiske Værelse og har udsigt til parken, som giver stedet en sheridan lefann'sk melankoli. Måske er det derfor, at her er en lidt anspændt stemning eller måske,

fordi en syv-årig knægt har udsigt til at arve næsten alt! Testamentet læses først op i morgen, så irritationen stiger nok lidt endnu. Jeg agter naturligvis ikke at drage tomhændet herfra under nogle omstændigheder, men finder det heldigt, at en eventuel universalarving er mindreårig; børn er dumme, og knægten er næppe et problem, som er mere dagbogsplads værdigt.

Lysets efterår

Forfattere: Daniel B.B. Clausen & Jesper Stein Sandal.

Genre: Fantasy/Intrige.

System: AD&D Light - Sundere for dig, men knap så fedt.

Bemærkninger: Dette scenarie er "fortsættelsen" til *Environ* (se side 21). *Gruppetilmelding accepteres ikke!*

Ypperstepræsten Kharkhil trak gardinet for vinduet og vendte sig mod de seks agenter han så nøje havde udvalgt. Han satte sig tungt i stolen, rettede på sin sorte kappe og strøg hånden gennem sit grå hår. De seks var de bedste han havde kunnet opdrive nu, hvor Gudheden endnu engang sad med de bedste kort i Kejserriget. Hvis det ikke fortsat skulle være sådan, måtte den

tossegode kejser Gernialf fjernes fra tronen. Kharkhil havde en stor plan. En guddommelig plan. En plan, der rakte videre, end han selv kunne overskue, men han vidste, at denne plan kunne være vendepunktet. Det var nu eller aldrig. Gudhedens gud, Jelvvartar skulle tilintetgøres og den onde, tidligere kejser Moriam ophøjedes til gud. Kharkhil havde blot ét problem: Moriam var død og hans sjæl fanget i en krystal.

I Scenariet lægges der vægt på rollespil fremfor regelrytteri.

enter freely and of your own will

Forfatter: Malene Steen Nielsen Flægge.

Genre: Horror/Intrige.

System: GURPS Vampire.
Regalkendskab en fordel.

Ensom stod han på balkonen. San Franciscos gader spredte sig som et tæppe af lysende linier i landskabet under ham. Bag byen, i horisonten, kunne anes de kæmpemæssige bjergmassiver af Rocky Mountains, der som truende silhouetter syntes at advare om byens grænse. Hans øjne søgte mod byens centrum, hvor han kunne se de store bygningers firkantede konturer med deres mange små lys, der til tider dukkede op og forsvandt.

En helikopter anedes i det fjerne, kommende fra bjergene. Det lille lys på himlen syntes at ville luske sig ind i byen, snigende mellem byens tage, uafhængig af byens liv.

Liv.

Det brusede i hans tindinger, da ordet fandt vej til hans hjerte. En brusen af lyst, der langsomt spredte sig til hans bryst. Han

krammede sine hænder omkring rækværket og kunne mærke en ro brede sig i sin krop. Lidt efter forsvandt fornemmelsen igen og taget om gelænderet blev løsnet.

En ambulance gled over Golden Gate, afsløret af sine små blinkende røde lys og den uro, der bredte sig omkring den, som den bevægede sig frem gennem aftenen. Helikopteren forsvandt bag et hus og kom kort efter frem på den anden side af huset, hvor den satte sig til hvile på toppen af en mindre bygning. Hans blik fangede en bil, der drejede af ved en afkørsel. Noget af byens lys spejlede sig i dens nypudsede lak og dens arrogante langsommelighed afslørede, at det måtte være en stor bil. En limousine. Lysene dukkede op og gled væk, efterhånden som bilen fandt sin vej op ad den snoede vej, der ville føre den til ham. Den stoppede foran hans porte, der lydløst og graciøst gled op foran den.

"Endelig!!", tænkte han. "Endelig kommer de!".

Last runner

Forfatter: Svend Münther

Genre: Science-Fiction

System: Story Teller.

Det sædvanlige Traveller Team er gået sammen for at lave et senarie til Viking-Con.

Denne gang er handlingen henlagt til bladerunner universet.

En flok spacere kommer til jorden, og selv med alt betalt, var det for dyrt.

"Kom nu, Tom. Mor sagde, vi ikke måtte gå så langt væk fra karavanen.". Leana trak i sin storebrors ærme og snøftede lidt for at fange hans opmærksomhed. "Baah! Vi er ikke særlig langt væk. Men prøv lige at se ham dér. Han ser da skæg ud. Se, hvordan han går.". Tom rykkede sit ærme til sig og brugte det til at tørre sig under næsen med. "Tom, kom nu...". klynkede Leana. Tom sprang op, idet han råbte: "Han er såret! Se hans ben. Kom, lad os hjælpe ham!". Så løb han ned ad skrånin-gen så hurtigt, hans ben kunne bære ham.

når de døde graver...

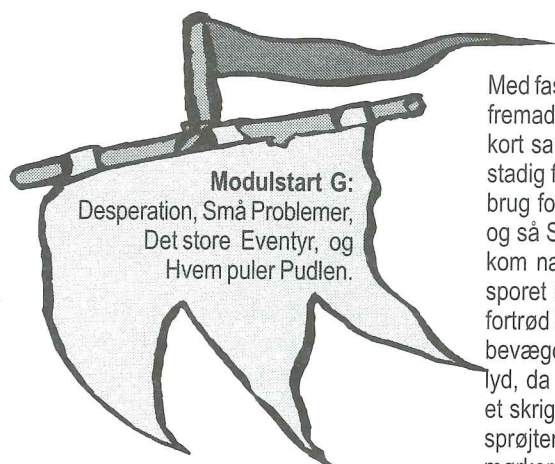
"Men mor sagde...", mumlede Leana for sig selv, mens hun tittede efter Tom. Så spærrede hun pludselig øjnene op. Hendes mund åbnede sig, men ikke en lyd kom over hendes læber. Hun pressede hænderne mod sine ører, da Tom begyndte at skrike...

Forfattere: Christian William Scharling & Torsten Due
Genre: Fantasy
System: Earthdawn. Regelkunds-kab ikke nødvendigt

Desperation

Med faste skridt og tårer i øjnene gik hun fremad, mens hun krøllede det blå klippekort sammen og smed det væk. Der var stadig fem klip tilbage, men hun ville ikke få brug for dem. Nu stod hun midt på broen og så S-toget komme i det fjerne. Da det kom nærmere sprang hun. Liggende på sporet hørte hun togets hvinende bremses, fortrød i sidste øjeblik og forsøgte panisk at bevæge sig væk. Der kom en knasende lyd, da togets hjul kørte over hendes ben. I et skrig af smerte så hun, hvordan det sprøjtende blod gjorde togets røde farve mørkere. Så blev alt sort.

Forfatter: Kasper Thing Mortensen
Præsenteret af: Rollespilfor-foreningen Erøder
Genre: Drama
System: Basic.
Bemærkninger: Scenariet blev play-testet på EreCon 3.



En dag ved hans overdådighed Kong Omgorakk hin Almægtiges hof: "Elendige slapsvanse, uduelige udskud og fænomæ-nalt forkvalede feberbørn er, hvad jeg er omgivet af!", råbte kongen til sin vagtkaptajn. *Hill Gianten* stirrede ned i gulvet og spændte febrilsk hver en muskel i sin fem meter høje krop for ikke at gøre sin særk våd, alt imens hans herre, den halvanden gang så store *Cloud Giant* spyede sine eder og forbandelser ud over ham. "Står du nu der og pisser i bukserne dit inkompetente fæ?". Lyden af en tynd væske, der i en stråle rammer et massivt stengulv bredte sig i tronsalen efterfulgt af stanken af tolv liter fedtet kæmpeurin...

"Så hent dog Garloff Jotundverg, min trofaste højrehånd!". "Øhh, jamen er det ikke mig, der...?", fremstammede kaptajnen hulkende stadig med ansigtet, nu højrodt, vendt mod jorden, inden han blev afbrudt af kongens dundrende røst: "Når du har hentet Garloff, kan du begynde i din nye stilling, nemlig skurekone, med at vaske og polere gulvet herinde - og så ka' du jo lige så godt give resten af slottet en omgang, så du får det lært.". Kaptajnen stavrede med sin urinvåde beklædning stortudende ud, mens kongen sank småsydende hen i sin trone. Få øjeblikke efter lød en (efter en kæmpes målestok) sagte banken på salens indgangsportal, og ind kom en knapt én meter høj skikkelse, der gik i en stor bue uden om pølen på gulvet og hen til kongen.

små problemer - en kæmpefortælling

"De ønsker, herre?", råbte Garloff af sine lungers fulde kraft. "Hvad?", rungede Omgorakks stemme. "Kom lige herop. Jeg foretrækker at kunne se, hvem jeg taler til", fortsatte han, hvorefter *Sprigganen* skiftede størrelse, og var nu kun halvt så stor som sin konge. "Der har været røverpak i mit palads, og så endda tilmed primitive småfolk. De har udplyndret mine rigdomme og skubbet mig på fallittens rand", fortalte kongen sagte, "og min personlige garde formåede end ikke at fange én eneste af de elendige små kryb, så du må følge efter dem, fange dem og bringe mine skatte tilbage!".

"Alene, herre?", spurgte Garloff. "Hmm... du ka' tage min bedste kriger med... og ham det spraglede fugleskræmsel fra skoven og så præsten - hans dårligere halvdel trænger til at blive luftet.". Garloff forlod prompte salen, tænkende for sig selv: "Jeg må vist hellere tage min blodsbroder, Dorgun med.". Og således drog de mod det ukendte for at løse deres konges små problemer.

I denne historie kommer spillerne til at se tingene fra en lidt anden vinkel, nemlig oppefra, når de skal agere en lille gruppe kæmper, der optager forfølgelsen af nogle små tyveknægte, der har udplyndret deres herre og leder, Kong Omgorakk.

Forfattere: Sven Strandbygaard & Jesper "99" Larsen
Præsenteret af: TRoA Aalborg
Genre: Fantasy
System: AD&D med div. regeltil-læg. Regelkendskab ikke nødvendigt
Bemærkninger: Er tidligere kørt på TRoA XI i Aalborg 1996

Det store eventyr

Forfatter: Michael Paulsen.
Præsenteret af: Pentacon.
Genre: Røverhistorie.
System: Systemløst.
Bemærkninger: Dette scenarie er tidligere blevet spillet på Pentacon i Børkop, 1996.

Anmeldelse ved Balder Asmussen.

„Selvom det klassiske rollespilmiljø tager sit udspring i den europæiske eventyrkultur er det meget sjældent, at man spiller et rigtigt eventyr; som regel bliver det højest til en parodi. Det er nok, fordi det er en svær genre at mestre. Men, det er lykkedes for Michael Paulsen.“

I et land som hentet fra 1001 nat lever spillerne. De udgør en røverbande, der er elsket af folket og en torn i øjet på den onde

prins Kassim, der styrer landet på vegne af den syge og svage konge. Eventyret starter med, at røverbanden er kommet i besiddelse af et skattekort, der efter sigende skulle vise vej til uendelige rigdomme. Dette har den onde prins Kassims spioner opsnappet og røverne bliver taget til fange. Alt håb synes ude som spillet skal til at starte og vore helte skal så grueligt meget igennem, før det hele kan ende godt.

Et eventyr for alle, der kan lide at få fortalt en rigtig god historie - og endda selv være med i den. En hyldest til eventyrernes verden.

Hvem puler pudlen?

Forfatter: Frank Oddersborg.
Genre: Soap-komedie.
System: It came from the late, late, late show. Der kræves ikke regelkendskab. Spillere får en kopi af systemet sammen med scenariet.
Bemærkninger: Er tidligere blevet spillet på Spiltræf 9 i Odense, 1993.

„Og her kommer nattens programoversigt for *The Late, Late, Late Night Show*: Klokken sent kommer REKLAMER, klokken senere kommer REKLAMER og klokken endnu senere kommer *Supertanter på eventyr*, nattens afsnit hedder *Hvem puler pudlen?*“

Samtidig i TV-selskabet *KabelSkrots* kontor står det klart for direktøren, at man mangler 4+1 skuespillere til nattens afsnit af *Supertanter på eventyr*, fordi de 4+1 andre skue-

spillere er blevet indlagt på "den lukkede". Nu er gode råd dyre, men direktøren får det geniale indfald at indrykke en jobannonce på konkurrentens TV-kanal - så bliver den i det mindste set.

KabelSkrot søger 4+1 skuespillere til omgående ansættelse i et spændende og godt betalt job. Talent er absolut ikke en nødvendighed, bare du er kvinde og mindst 60 år. Henvendelse skal ske til *KabelSkrot* - omgående - da vi tager de første 4+1, der melder sig.“

To-døgns scenarier

night of the living smølf

Forfatter: Morten Vestersmølf Fisker.
Præsenteret af: Rollespilforeningen Erebor.
Genre: Smølf-Horror.
System: *SmølfQuest 2nd. Ed.*
Bemærkninger: Scenariet er tidligere blevet spillet på EreCon 2 og Chop Con.

Det var en mørk og særdeles usmølfelig nat. Alle smølfer sov, men med et lød et smølfeligt smølf: Smøøøfff... Smølf vågnede; havde Gammelsmølf nu igen et af de der forsmølfelige maresmølfer eller var de mon blevet til smølfelighed??? Han smølfede det værste - og det med god smølf, for denne smølf skulle vise sig at smølfte særdeles smølf og smølfefuld...

To-døgns scenarier
Modulstart A:
The Night of the Living
Smølf og Brevitas

Brevitas

„Kære Jack...“

Forfatter: Nicholas Demidoff & Lars Konzack

Kære Jack... foregår i 1890'ernes England - Dronning Victorias, Sherlock Holmes' og Jack the Rippers tid. Her er intrigante aristokrater, skumle skurke, beregnende glædespiger, sindssyge videnskabsmænd, drømmende bohemer og tilbudte skuespillerinder. Og de skriver allesammen breve...

Genre og system: Brevitas er en art Play-By-Mail, hvor spillerne påtager sig rollerne som fiktive (eller historiske) "brevpersoner", der skriver breve til hinanden

og derved - ligesom i rollespil - skaber en interaktiv fortælling. Men til forskel fra rollespil er der ingen spilleleder i traditionel forstand. Kun et postkontor, en setting og spillernes fantasi sætter rammerne for Brevitas.

Bemærkninger: Brevitas havde premiere på Fastaval XI i Århus, 1997. Nu får det Sjællandspremiere på Viking-Con. Brevitas strækker sig over hele connen, hvor du kan tilmelde dig i Postkontoret. Der er en deltagerbegrænsning på 100 deltagere, så find Postkontoret så hurtigt som muligt.

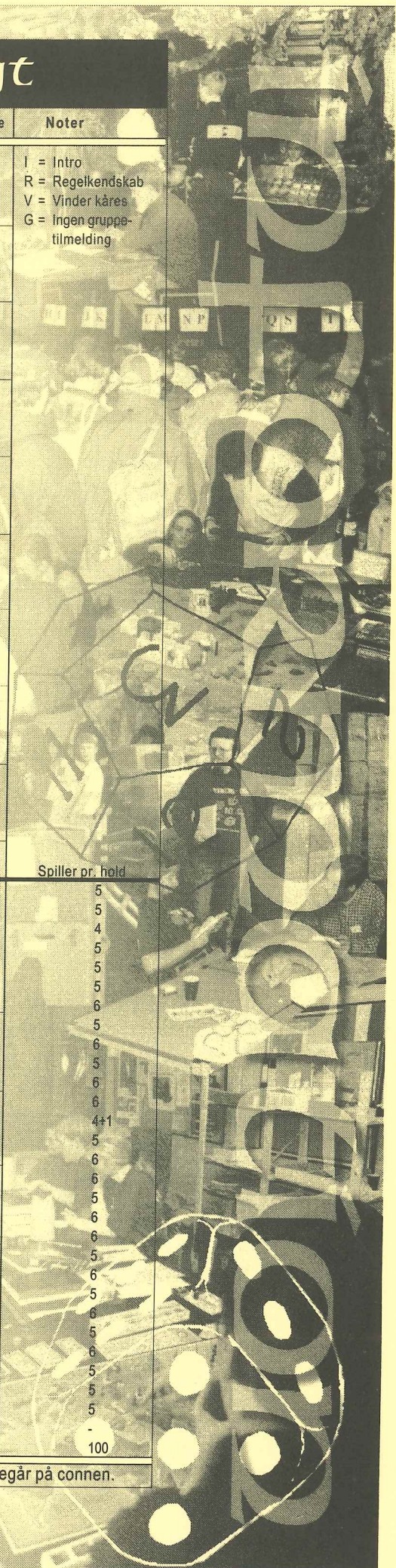
turneringsoversigt

	Forkort.Turning		Antal	Modul	Finale	Type	Noter
	1830	1830	36	E	G	R,V	I = Intro R = Regelkendskab V = Vinder kåres G = Ingen gruppe-tilmelding
	1870	1870	20	A+B		R,V	
****	Ace of Aces		64	D		I,V	
****	Acquire	Midnight Hotel	900	F		I	
ADVC	Advanced Civilization		28	C+D		R,V	
AIRB	Air Baron		25	E		I,V	
AVEC	Ave Cæsar	Tølpere i Toga	36	G		I,V	
AXIS	Axis & Allies		25	A		R,V	
BRIT	Britannia		16	E		R,V	
CARB	Car Wars Board Game		16	A+B		R,V	
CARC	Car Wars Card Game		24	B		I,V	
CHAO	Chaos Marauders		12	B		I,V	
DIPL	Diplomacy		49	C		R,V	
EPIC	Epic Space Marine		16	E+F		R,V	
FAMB	Family Business		24	A		R,V	
GUNS	Gunslinger		28	C		I,V	
HARE	Haren og Skildpadden		16	G		I,V	
JUNT	Junta		49	A	G	I,V	
KREM	Kremlin		18	G		I,V	
****	Legend of the 5 Rings		900	E+F		R	
MACH	Machiavelli		40	D		R,V	
****	Magic 1	Midnite Magic	900	B		I,V	
****	Magic 2	Sixth color of Magic	18	G		R	
****	Magic 3	Officiel Sanctioned Magic	900	C+D			
****	Midas	Det Store Spil	900	Løbende		I,V	
NECR	Necromunda		16	A+B	G	R,V	
PLAS	Plasmoids	Modellervoksspillet	24	D		R,V	
QUAR	Quarto		16	D		I,V	
REPU	Republic of Rome		18	C		R,V	
RISK	Risk		36	A+B		I,V	
ROBO	Robo Rally		30	D		R,V	
SETT	Settlers	Die Siedler von Catan	32	D		I,V	
****	Speed Paint		900	Løbende	G	I,V	
TALI	Talisman		36	C		I,V	
TITA	Titan		36	A+B	E	R,V	
UPFR	Up Front		32	C		I,V	
W40K	Warhammer 40K		16	C-F		R,V	
WHFB	Warhammer FB		20	Løbende		R,V	
							Spiller pr. hold
ADAM	Bleeker Street	Basic		D		G	5
ARKN	Arken	Systemløst		A+B			5
BLOD	Blodige drømme	Vampire		A+B		G	4
BØRN	Børn er dumme	Systemløst		EF			5
DAWN	Fyrste sønnen	Earthdawn		D			5
DESP	Desperation	Basic		G			5
DUCK	Reservoir Ducks	Systemløst		D		G	6
DØDE	Når de døde graver...	Earthdawn		EF			5
ENVI	Environ	ADD		A+B		G	6
FORH	Forhøret	Systemløst		D			5
FRED	Fredsforhandlinger	Basic		B			6
HANG	Hang 'Em On The Wall Again	ADD		C			6
HVEM	Hvem puler pudlen?	It came...		G			4+1
KONG	For Konge og Fædrelandet	Systemløst		D-F		G	5
LAST	Last runner	Story Teller		EF		V	6
LYSE	Lysets efterår	ADD		EF		G	6
MAGE	Mage: The Thunderdome	Gurps Mage		A+B			5
MERP	Den, der ler sidst...	Merp		C			6
SEKS	En person søger seks forfattere	Systemløst		C			6
SICK	Sammenholdet	BaSick Zombie		B			5
SMAA	Små problemer	ADD		G			6
SONG	Turkish Song of the Damned	Basic		A		V	5
STOR	Det store eventyr	Systemløst		G			6
TERR	Terror	Basic		D			5
TRIX	Okachan Wa Kirai Yo	Theatrix		C		G,V	6
VANV	Vanviddets melodi	Basic		A			5
WFRP	Dieter V	Wfrp		C			5
WILL	Enter freely and of your own Will	Gurps Vampire		EF			5
****	Night of the Living Smølf	SmølfQuest					-
****	Brevitas	Brevitas					100

OBS! Turneringer med **** som forkortelse kan IKKE forhåndstilmeldes. Tilmelding foregår på connen.

strategi-spil

rollespil



Afsender:
Viking-Con
v/Torben Polack
Sandbygårdvej 7, st. th.
2700 Brønshøj



VC-nr: 90

Lars Wagner Hansen
Jagtvej 11
4180 Sorø

Erebor Cafeen

alternative franske rollespil

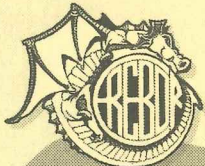
Roborally goes spacehulking!

Erebor scenarie service:
lej en NPC!

brætspil

warhammer 40.000

masser af hygge



alt dette – og meget mere
i vores cafe ved siden af informationen

consim

- en aktiv forening for brætspillere -

Consim har efter succesen sidste år igen i år et lokale på Viking-Con. Her vil vi præsentere vores aktiviteter.

Consim-lokalet er et aktivitetscenter for alle brætspilsentusiaster. Ligesom sidste år er det udgangspunkt for de mange spil, hvor foreningens medlemmer står som arrangører. Det er også her nye spil startes udenfor de almindelige turneringer. Mange spiller jo ikke blot for at vinde, men fordi de synes, det er spændende/hyggefuldt/rart. *Bemærk at Consim-lokalet, og hvad der tilbydes, er for ALLE con-deltagere.*

Consim arrangerer i lokalet:

- introduktion til nye spil (det rør på sig!)

- introduktion til kendte spil (hvad er dets stærke/svage sider? Skal jeg købe det?)
- regelforklaring og efterfølgende afprøvning
- uofficielle turneringer i mindre, hurtige strategispil og mens meninger og erfaringer udveksles, kan vi da byde på en kop kaffe.

Turneringer ved Viking Con, der arrangeres af Consim omfatter i år:

1830, 1870, Advanced Civilization, Diplomacy, Family Business, Haren & Skildpadden, Carwars Card Game, Robo Rally, Die Siedler, Air Baron, Republic of Rome og Kremlin. Ja, det bliver alligevel til en del.

Vi ses på Viking-Con 16