

**Blok** Pre ESFROAG, fredag fra 20 til 02**Titel** Pre ESFROAG 2016**System** Hemmeligt...**Verden** Hemmeligt...**Status** Åben for tilmelding (118%)**Tekst** Hvad der kommer til at ske til Pre ESFROAG er hemmeligt... mød op og bliv overrasket...**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen, Gitte Søe-Larsen,**Spillere** Morten Dørr Jensen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Louise Koustrup, Simon Søndergaard andersen, Mette Slavensky, Frederik Nielsen, Lasse Henriksen, Sean Sebastian Munk Nielsen, Daniel Morris, John Nymann-Lynggaard, Michael Ulnits Nielsen,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** De blodige tegn**System** Call of Cthulhu**Verden** 1920ernes USA**Status** Lukket for tilmelding (166%)**Tekst** 'Ja det er Miskatonic University... God aften hr politidirektør, hvad kan jeg gøre... blodige tegn siger de, mærkelige spor, okkultisme. Øjeblik jeg stiller dem om til Prof. Armitage" Samtalen var kort og professoren ringede af, han brugte aftenen fordybet i sine tanker, inden han sendte bud efter Prof. Rice og Prof. Morgan.

"Min herrer, jeg frygter for at vi står med en ny sag på hænderne." Han så rundt på de andre professorer, "jeg tror vi bliver nødt til at gøre handling af vores overvejelser." Morgan nikkede, "hvem havde du tænkt dig at tilbyde det farefulde job?" "Vi vælger hver især 3 kandidater fra vores studerende, så sætter vi os sammen og bliver enige om hvem der skal danne holdet."

Sådan gik det til at du nu sidder sammen med nogle andre studerende og venter uden for døren til Prof. Armitage kontor, den mest kendte professor på hele Miskatonic University. Om lidt vil du få tilbuddet om at specialisere dig som studerende og gå en vej der føre mod ukendte farer og ting du ikke forstår. Men hvad betyder det okkulte og selve Cthulhu universets gåder når man er en af de få studenter under "The Armitage Cabal".

Der kræves ingen forudgående viden om spillet eller universet Call of Cthulhu, jeg kræver dog at folk vil fordybe sig i spillet.

**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen, Christine Holm Bagge Jensen,**Spillere** Frederik Nielsen, Morten Dørr Jensen, Michael Ulnits Nielsen, Peter Toftdahl, Mette Slavensky, Lasse Henriksen,

**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** Sir Edwards Fantastisk Røde Rubiner**System** D&D**Verden** Ingen specifik**Status** Lukket for tilmelding (0%)**Tekst** Det er en mørk nat og månen er ingen steder at finde. I befinder jer i Sir Edwards store by villa hvor i skal passe på hans Fantastisk Røde Rubiner, mens han er på besøg hos hans kones, søsters, mands, ældste onkels, grankusine på faderens side af familien. Sir Edward skal være væk i en uge og natten er stadig ung, så meget kan stadig nå at gå galt.

Sir Edwards Fantastisk Røde Rubiner er min første gang som GM i 5th edition systemet og min anden gang som GM i det hele taget og jeg håber på at bruge 6 gode og sjove timer i selskab med nogle mennesker der er friske på at beskytte nogle fantastisk røde rubiner :)

**Spilleleder** Christian Engelhardt Johansen,**Spillere****Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** The Inbetween**System** Systemløst**Verden** En middelalderlig legende-verden**Status** Lukket for tilmelding (142%)**Tekst** Undskylder ventetiden.. Her er beskrivelsen

En fjer daler langsomt fra oven stille og nærmest FOR langsomt til at være troværdigt og tilmed ud af ingenting. Den kommer ovenfra i loftet i den mørke hule. Man kan høre havet der et stykke derfra tæsker roligt ind mod klipperne på stranden hvor de har efterladt 4. hjulstrækkerne i det bølgende, grønne, engelske landskab. En underlig stilhed har lagt sig over den lille gruppe efter de bevæger sig dybere ind i hulen. Pludselig som ud af intet falder hulen til side og afslører en hvælvet bue som i en kirke. De ser på hinanden, tøvende som om de fornemmer at en summen som fra en ukendt kraft får luften til at sitre. Hun smiler let, legende og beroligende til flokken "Lad os se nærmer på det. Det kan være en skjult skat eller resterne af en gammel kirke". Hendes stemme lokker dem mod den gamle hvælving og da de kommer nærmere kan de se gamle forvitrede bogstaver hakket ud i de tunge sten, men ingen af dem forstår hvad det er. Han lægger sin rolige, stærke hånd på en af de store sten i buen og som i et sus fornemmer han et sugende kald i det dybeste af sin mave før han i en hvirvlen lader sig rive med af strømmen af kraft der suger dem alle med sig til et sted mellem verdener, hvor deres sande skæbne venter dem.

**Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,**Spillere** Magnus Hegaard Hansen, Jakob Ask Føne, Pálína Ýr Þórsdóttir, Louise Koustrup, Signe Bech Sørensen, Anders Toftdahl, John Nymann-Lynggaard,**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** To Conquer The World in 6 hours**System** D-12 Superworld**Verden** Superworld, år 1986**Status** Åben for tilmelding (180%)

- Tekst** 'this game is might be run in English, if there is English players present, otherwise it will be run in danish'
- Vladimier von Tusinstuf also known as the 'The Wise Devil' invites you to a grand meeting between peers, the purpose of this meeting, to conquer the world!
- your going to play various super-villains who have their own superhero nemesis who always gets in your way, maybe a team op will help you.
- when you sign op for this game i would like some ideas about what kind of super-villain you would like to play, otherwise i will just make one for you from scratch.
- 
- Spilleleder** Nicolaj Krog,
- Spillere** Liam Howard, Rasmus Visby Bunch, Sean Sebastian Munk Nielsen, Simon Søndergaard andersen, Daniel Morris,
- 
- Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02**
- Titel** Deadzone Game Blok
- System** Deadzone Miniature War Game
- Verden** Deadzone
- Status** Åben for tilmelding (133%)
- Tekst** Kom og spil Deadzone med os, det er ret let at lære og det tager ikke lang tid at spille :) Vi er lige nu sikre på at have 3-4 hæere der kan prøves. Alle er velkomne til at komme og hygge med os, lige meget om i har lyst til at spille eller ej :)
- Spilleleder** Christian Engelhardt Johansen,
- Spillere** Anders Østergaard, Daniel Morris, Nicolaj Krog,

**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Dyster Hjerter**System** Live**Verden** Nutid**Status** Lukket for tilmelding (109%)**Tekst** I en verden hvor kravene stiger og individualismen er den nye religion gælder alle kneb. Her må man skaffe sig de bedste kort på hånde, man kan man det. Kan du det? Er du klog nok, stærk nok eller har kontakter nok til at skaffe de bedste kort på hånden.

Hvis du er usikker på om du kan svare ja, så har vi en løsning til dig. I vores selskab vil du blive noget, du vil være med til at bestemme over din egen fremtid, du vil blive stærkere, smukkere, klogere og få mere magt (\*13\*) du kan drømme om. Det eneste du skal gøre er at vise dit mod, stå fast hvor andre ikke tør. Blandt os er du noget, ikke bare en blandt tusinder, hos os er DU vigtig. Din fremtid er vigtig og vigtigst af alt du får lov til at forme den.

Men husk ikke alle er værdige så indbydelsen til vores loge må du ikke diskutere med nogen. Ingen må vide hvem vi er, hvem du mødes med. Alt afhænger af holde denne viden hemmelig.

- - -

Ja "logen" er en kult og vi er dens medlemmer nogle er nye medlemmer, nogle har været her længere. Her ser vi op til vores store ledere og til den aften, den aften hvor vi vil gøre os fortjent til at stå i cirklen når vi kalder på ham... Vi nævner ikke hans navn for ærefrygten er stærk, men en dag vil han være i blandt os og den dag vil vi være mægtigere (\*13\*) alt andet.

- - -

Dette scenarie er skrevet af Pálína og Troels i fælleskab og arrangeres af Tordenild i samarbejde med ThyRF. Scenariet er inspireret af Call of Cthulhu og vores egen fantasi... ja pas på... den sidste er den mest skumle :) - Velkommen til Dystre hjerter.

**Spilleleder** Pálína Ýr Þórsdóttir, Troels Frostholt Sjøe-Larsen,**Spillere** Frederik Nielsen, Morten Dørr Jensen, Rikke Nielsen, Jakob Ask Føne, Michael Ulnits Nielsen, Louise Koustrup, Sean Sebastian Munk Nielsen, Mette Slavensky, Conny Busk Aadorf, John Nymann-Lynggaard, Lasse Henriksen,**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Fængslet uden vægge**System** Systemløst - Live**Verden** Vores egen verden i en variant af mørk, moderne noir**Status** Lukket for tilmelding (425%)**Tekst** Teaser

-----  
 -----

Den lille, grå fangetransporter kører forbi de snedækkede marker, over en gruset landevej. Dens lygter udgør alt det lys chaufføren kan se. Indeni sidder der fire, fire i stilhed...

- - -

"Frue?" spurgte politibetjenten igen. Solen bagte ned på fortovet imellem New Yorks spejlfacader - skyskrabere.

"Frue, de bliver nødt til at følge med os," insisterede han, mens hans partner begyndte at blive urolig. Hun kiggede op på dem. Hun lignede et medium. Lange løse laser af forskellige nuancer af mørkerød og lilla, gyldne øreringe som lysekroner, og vildt hår begrænset i dets bevægelse af en lille tiara.

"Frue, nu siger jeg det sidste gang" betjenten krævede hendes svar. Men hans makker så på hende, på hendes outfit, og det gik op for ham, at det var alt det var - en forklædning. Kvinden bag tøjet havde noget andet over sig. Noget fint, forførende, dødeligt. Og det var hun.

For hun var Roxanne DeSimone.

- - -

"Du fangede ham officer?" sagde politichefen spørgende, som han trådte ud i natten, ud på taget med en kold drink i sin hånd. Han børstede sit overskæg med hånddryggen, våd efter at have rørt ved glasset.

"Det gjorde jeg" svarede Collin Murphey, en Enclave-betjent som denne aften havde bevæget sig op på taget for at tage en drink, ikke fordi han ville nyde den, men fordi han havde brug for den.

"Hvordan?" Natten fyldte stilheden ud med sit eget soundtrack.

"Han smadrede ansigtet på en stripper."

"På en stripper?" Collin tog en god tår af sin drink.

"Mhm" nikkede han. Glassets væsker varmede på en ellers kølig aften.

"Hvad står du så her for?"

Endnu et sip smurte vejen for sandheden.

"Fordi Oliver LiCastri er for smart til at blive fanget ved at smadre ansigtet på en stripper."

- - -

Hvert et fjernsyn berettede om hvorfor han skulle i fængsel. Den mest hadede mand i USA. På skærmen vandrede han igennem mængder af vrede folk hvis liv han havde ødelagt, ledsaget af en lille flok betjente til at holde ham i sikkerhed. Han havde sit dyreste jakkesæt på, men gav intet for prisen af et liv. Hans hænder var svedige, men hans øjne var tørre. Og fjernsynet udstødte:

"I eftermiddags blev ham man nu kalder verdens mest hadede mand, John Pasquale, direktøren af medicinkoncernen Healing Hands anholdt for salget af uvirksom cancerbehandlende medicin. som firmaet i lang tid havde administreret til deres kunder. Om dette var forsætteligt vides ikke endnu."

- - -

Gangen er lort. Tapetet rådner af væggene, gulvtæpperne er forrevne, de elektriske væglamper virker ikke længere. Douglas "The dog" Mauro er vandt til lort, så han er ligeglad. Han prøver at undgå at tænke på hans familie lige nu, selv om det er svært. Han finder værelse 84, og sparker døren ind. Inde i lokalet er der de tre som han blev sendt til at dræbe. Men der er også et halvt dusin betjente. Han flyver ind i lokalet, for han kan høre betjente der nærmer sig bag ham på gangen og ved, at dén vej ikke er nogen mulighed. Og så bliver det grimt. Han bider to, dræber tre, og er rigtig træls mod en betjent som ikke er vild det, og som senere hen vil få brug for en syning. Efter mere eller mindre at have bagbundet Douglas 'The dog' Mauro og smidt ham om bag i vognen, kan de kun blive enige om én ting at sige om ham.

"Vi ved hvor de sender folk som ham hen.."

- - -

Og således kører den lille grå fangetransport forbi de snedækkede marker, over en gruset landevej. Dens lygter udgør alt det lys chaufføren kan se. Indeni sidder der fire, fire i stilhed, På vej til et fængsel uden vægge.

-----  
-----

Fængslet uden vægge er et stykke moderne noir, et crime-drama, og et intenst rollespil. Spillet foregår i en selvskrevet, mørk, mørk fremtidsverden, hvor fire kriminelle mistænkt for besiddelse af sort magi sendes til fængslet uden vægge af den statslige organisation Enclave.

Fængslet uden vægge er et fængslende scenarie, og du skal være klar på at holde fast hele vejen igennem. Til gengæld lover jeg at det bliver en oplevelse.

-----

**Spilleleder** Magnus Hegaard Hansen,

**Spillere** Anders Toftdahl, Matthias Kaalund Keller, Signe Bech Sørensen, Bjørn-Morten V. Gundersen,

**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02**

**Titel** Heksens Dagbog

**System** Regelløst / CoC

**Verden** Nutid

**Status** Åben for tilmelding (175%)

**Tekst**

Det var ikke en sensationsnyhed som kunne stå mål med alverdens krige eller det amerikanske valg, Det var faktisk ikke noget særligt mange egentlig havde bemærket, men for de mennesker, der var tilstede, da man endelig brød seglet på den ældgamle skriftrulle var det det en oplevelse, der skulle ændre deres opfattelse af verden.

Man havde af alle steder fundet skriftrullen i en lille hule nær den mexikanske grænse – et sted, hvor man ikke havde papyrus og heller ikke kendte til skrift før langt senere. Professor Abel Hartmann havde dateret rullen til før år 0 og havde med stor ærefrygt fået den bragt til Smithsonian university for at finde hemmeligheden og historien bag skriftrullen. Det var her den lille gruppe var forsamlet, for at lære nyt. Nogle, fordi de havde fået det som opgave, andre fordi de havde en reel interesse i at finde svar, men ingen af dem havde regnet med, at der skete det, der kom til at ske.

Offgame: Mit første forsøg på noget thriller/CoC agtigt. Ideen er at det skal være spændende med plads til sjov og samtidig bygger på karakterspillet.

**Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,

**Spillere** Simon Søndergaard andersen, Liam Howard, Christine Holm Bagge Jensen, Cian Howard,

**Blok**      **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**      Brætspil og hygge**System**    Hvad vi finder på**Verden****Status**    Åben for tilmelding (200%)**Tekst**      Jeg havde en spilblok fri og tænkte at jeg ville nok gerne lave noget her, men viste ikke helt hvad.  
Denne jeg invitere derfor alle til at være med til at hygge med mig og evt. nogle brætspil eller hvad vi nu kunne finde på i den dur.

denne blok er også for dem som godt kan lide at sove måske lidt længere (\*13\*) man burde til ESFROAG :-P

**Spilleleder**   Michael Ulnits Nielsen,**Spillere**      Andreas C.Rosmon,**Blok**      **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**      Forelskelse og Forhør**System**    Systemløst - mini LARP**Verden**    2016 fiktion**Status**    Lukket for tilmelding (200%)**Tekst**      De sad længe og kiggede på hinanden. Ingen havde helt lyst til at sige det, men nogen måtte gøre det.  
Hun samlede mod til sig, den anden kvinde ventede, og pludselig var sætningen sagt, før nogen nåede at reagere.  
'Jeg har ikke lyst til at være kærester mere'.

Det finurlige var.. Det havde ingen af dem lyst til, men de var begge bange for at give slip.  
- - - -

Hvordan forelsker man sig?  
Hvad adskiller forelskelse og begær?  
Hvad adskiller begær og fortryllelse?

Findes Den Sande Kærlighed?  
Er der nogen måde at vide om man elsker, eller man for-elsker?

- - - -

Kom med til et scenarie, som tør stille de hårde spørgsmål omkring forelskelse og kærlighed.  
Kom med og spil en af de fire roller, som hver især har deres syn på kærligheden, og hvordan den opstår.

Tør du åbne dit hjerte for en fremmed?  
Tør du smide dine fornemmelser ind i puljen, og indgå i et fællesskab, hvor der diskuteres et så ømt emne, som kærlighed?

Tør du give slip på kærligheden, hvis den ikke findes?

**Spilleleder**   Bjørn-Morten V. Gundersen,**Spillere**      Matthias Kaalund Keller, Signe Bech Sørensen, Sean Sebastian Munk Nielsen, Conny Busk Aadorf, Gitte Søe-Larsen,

**Blok**      **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**      Horror og Realityshows**System**    Systemløst**Verden**    Vores egen**Status**    Lukket for tilmelding (250%)

**Tekst**      Dette scenarie kommer spillerne til at spille teenagere, der har sagt ja til at være med til et helt nyt reality program. Programmet følger de gængse rammer for reality programmer med x antal deltagere og uge efter uge stemmes nogen ud, samt der dukker jokere (nye deltagere) op ud af det blå, der forstyrrer den dynamik som deltagerne prøver at opbygge. Der har været et klart mål for arrangørerne, at de ikke har villet have nogen professionelle reality stjerner. Så alle teenagerne er castet ud fra dette. Desuden er programmet også specielt for ud over detaljerne skal vinde spillet så skal de også "overleve" på et slot hvor der sker paranormale ting. Der er spøgelse og ukendte kræfter indblandet. Det er i hvert fald hvad arrangørerne hårdnakket påstår og pressen har gravet i det og har ikke umiddelbart kunne fremvise beviser på det modsatte. Arrangørerne har dog indrømmet at nogen ting vil blive skabt via special effekts, da man jo ikke kan tvinge omgivelserne til at "spøge" på kommando.

Programmet bygger på at deltagerne skal finde frem til hemmeligheden bag at det spøger på slottet og i omegnen omkring slottet. Arrangørerne påstår at de kender til dele af grunden men at selv ikke de kender til det hele. De har dog sat kameraer op rigtig mange steder både normale med "nattesyn" og termiske samt lyd optageren og nogle apparater der måler spænding og ektoplasma (fysiske tegn på spøgelse). Desuden vil deltagerne når de er på spøgelses jagt bære udstyr der hjælper dem selv og seerne hjemme i stuerne til at følge med.

Tanja skutede sig og gik ned i den gamle riddersal, der var ikke længe til mødet. De var 8 deltagere tilbage og hun vidste at hvis det ikke var lykkedes hende at vinde seerne så ville dette møde være hendes sidste. Hendes sidste forsøg med at forføre en af de mandlige deltagere var slået fejl og hun havde næsten ingen ekto-point (point for at opdage spirituelle oplevelser).

Hun stoppede foran den store dør ind til salen, hun kunne høre nogen tale dæmpet på den anden side. Sikker TV værten og crewet. Hun skulle lige til at række ud efter håndtaget da hun hørte en lyde nede af gangen, hun så derned, men der var ikke noget.....så kom den slæbende lyd igen.

Rene rømmede sig og så ind i kamera 2, så så han over på deltagerne. Han sank noget og så alvorligt på dem. "Dette er ikke noget almindeligt møde, ikke længere... Tanja... er forsvundet..."

I dette scenarie hopper vi ind i historien lige efter det sidste møde hvor Rene, seriens vært, forklarer deltagerne at Tanja er forsvundet fra optagelserne.

OBS: Minimum 2 deltagere skal være piger.

**Spilleleder**    Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere**      Morten Dørr Jensen, Rikke Nielsen, Anders Toftdahl, Pálína Ýr Þórsdóttir, Christine Holm Bagge Jensen, John Nymann-Lynggaard,**Blok**      **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**      Scenariet der forsvandt**System**    Systemløst**Verden**    Vores verden**Status**    Lukket for tilmelding (0%)

**Tekst** Dette scenarie er forsvundet

**Spilleleder** Magnus Hegaard Hansen,

**Spillere**

**Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**

**Titel** Svømning

**System** Systemløst

**Verden** Jorden

**Status** Åben for tilmelding (150%)

**Tekst** Selvfølgelig skal vi igen i år ud og svømme! Og, traditionen tro, skal der efter denne tur indtages føde på McDonalds!

Jeg kører derud, hvor jeg har plads til 3 personer, men ellers skal folk selv finde transport ud til Thy-Hallen.

Vi kører samlet fra Sjørring skole klokken 11:00.

**Spilleleder** Lasse Henriksen,

**Spillere** Nicolaj Krog, Liam Howard,

**Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**

**Titel** Warhammer 40k - Blok 3

**System** Warhammer 40k

**Verden**

**Status** Åben for tilmelding (116%)

**Tekst** Warhammer 40k. Medbring gerne tærren og udstyr

**Spilleleder** Anders Østergaard,

**Spillere** Cian Howard, Peter Toftdahl, Rasmus Visby Bunch, Christian Engelhardt Johansen, Jakob Ask Føne, Daniel Morris,

**Blok**           **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel**            Når de pæne folk sover**System**        Systemløst**Verden**        En mørk udgave af vores egen verden**Status**        Lukket for tilmelding (166%)**Tekst**        Året er 2022 og der er ny spiller på banen. HA må se sig slået af SD (Shadow Devils). De har hævet mafia scenen til et nyt niveau. Ikke alene er de så stærke at de kan slå HA på næsten alle handelsområder (Menneskehandel, prostitution, politiske klemmer, stoffer, våbenhandel mm.) men de er også stærke nok til at slå ned på deres egne, hvis disse ikke kan følge toppen.

Værst går dette ud over de små fisk som er klemt mellem de to organisationer og bør vælge SD, da HA ikke kan beskytte dem, men HA mister så mange folk, at de slår hårdt ned på dem som stikker dem i ryggen og SD beskytter ikke folk, før de har vist sig værdig. Men hvordan gør man sig værdig til SDs beskyttelse.

<I>Lampen brændte sig ind i hans ansigt og sveden piblede ned af hans hud. "Hvem?" Svaret blev gengivet igen og igen, hans ru stemme som havde skreget over slagene og ydmygelserne kunne næsten ikke mere. "Jeg.... Jeg så ikke..." Et spark sendte ham ned på gulvet, det var næsten befriende at ligge her uden for lysets brændende stråler, gulvet kølede også lidt, der gik måske hele 2 sekunder før næste spark i maven krøllede ham sammen og han kunne mærke blod i munden. "Hvis du siger en gang til du ikke så hans ansigt, så sparker vi dig til døde, men hvis du giver os beskrivelsen..." Et klik fra piben, der blev trukket tilbage på pistolen sagde alt. Han havde ikke mere at gøre, han vidste at derude et sted var det næste offer, en der kendte ham. Han hviskede navnet på en kendt i miljøet, vel vidende at han ikke var SD, men det ville sikre ham for flere grusomheden og en af hans venner for samme tur. Han blev væltet om på gulvet, så kom frelsen, et brag og lammelsen i kroppen af kuglen, der gik ind og banede vejen igennem kraniet ved at ødelægge alt på vejen.</I>

Dit problem er ligesom mange andres, hvem skal du vælge at følge. Skal du forblive i HAS kreds velvidende at den dag hvor SD vælger at rydde op står du midt i det hele, eller vil du prøve dine chancer hos SD. SD er et højt sats, men tør du lade være? Dette valg er ved spilllets start taget for dig, mere eller mindre frivilligt. Nu skal du finde ud af, hvad gør du herfra, hvordan overlever du dit valg og hvis du fortryder er det så muligt at lave om. Hvem vil ofre hvem, for at overleve den kritiske nært forestående konflikt.

Med dette vil jeg prøve mig med endnu et mørke scenarie. Dette er stadig mig, der eksperimenterer med den mørke side. Jeg vil prøve at skubbe det endnu længere (\*13\*) jeg har gjort hidtil.

Jeg vil igen prøve at sætte jer til at spille karakterer, m der på den ene og den anden måde er ødelagte og lever langt fra lyset. Scenariet vil blive intens og meget tæt på. I vil spille forhold både på godt og ondt og i vil skulle tvinge jer til at spille noget i ikke vil synes om.

Det kræver 100% ingame, stor selvdisciplin og mod at deltage. Jeg vil forlange meget af jer og håber i vil gøre det samme af mig. Vi er tæt på, så den magiske cirkel må være oppe hele tiden.

**Spilleleder**   Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere**       Anders Toftdahl, Pálína Ýr Þórsdóttir, Louise Koustrup, Conny Busk Aadorf, Lasse Henriksen, Gitte Søe-Larsen,**Blok**           **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel**            Spil et maleri**System**        Systemløst**Verden**        Spillerne bestemmer for hvert værk, hvilken verden vi befinder os i

**Status** Åben for tilmelding (0%)

**Tekst** Der bliver hængt et maleri op. Vi snakker om hvad vi ser, og hver person beslutter sig for en karakter man ønsker at være. Når vi er klarbegynder jeg at filme værket, og optage jeres stemmer og lyde. Dette klippes sammen til en video. I kan se Grænsevagten og de første flygtninge på Facebook. se A.C.Rosmon, og find den under videoer, så kan du se hvad jeg ønsker at opnå. I kommer selv til at styre meget af hvad der skal ske. Jeg medbringer flere billeder.

**Spilleleder** Andreas C.Rosmon,

**Spillere**

**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02**

**Titel** Supers! Test spil/play test

**System** Supers!

**Verden** Hypertropolis

**Status** Lukket for tilmelding (120%)

**Tekst** Jeg har fået fat i et nyt superhelte rollespilssystem og vil gerne lave et test spil hvor vi prøver at lave karakterer og se hvad de kan. Det handler mest om at prøvekøre et system og have det hyggeligt. Der er en chance for at det kommer til at forgå på engelsk, hvis der er deltagere der ikke snakker dansk.

I have bought a new superhero roleplaying system and I would like to make a playtest of the system. We are going to make Characters and see what they can do, when following the systems rules. We are just going to have a good time while playtesting. We will speak english if necessary.

**Spilleleder** Christian Engelhardt Johansen,

**Spillere** Liam Howard, Michael Ulnits Nielsen, Simon Søndergaard andersen, Daniel Morris, Nicolaj Krog,

**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02**

**Titel** Voodoo Lounge: Før Knæfaldet

**System** LARP

**Verden** Urtopisk/Distopisk fantasy-realisme

**Status** Lukket for tilmelding (187%)

**Tekst** 'Før Knæfaldet' er Voodoo Lounges' prolog.

Det vil ikke have indflydelse på hverken VL1 og VL2 som er kørt af staben, men derimod være en glimrende inspirationskilde til VL3, som forhåbentligt løber af staben ESFROAG 2017.

- - - -

Moder Måne lyste højt over Haven. Længe havde denne perfekte dal, skabt af Almoder Gaja, været mødested for alskens væsner. Det var et helligt sted for alt og alle, fordi her, i Haven, samlede de fire verdenshjørner sig og faldt til ro. Åløb løb både frem og tilbage, og mange af Fader Naturs love blev brudt her. Det var et overnaturligt sted: den sidste bastion af Urtidens magiske kræfter.

'Hvem venter vi på?', ville Hel vide. Hun sad under månens lys, og badede sig i det blege skær. Hun var ung, men hun var stærk. Alle holdt en vis afstand.

'Du er ikke i tvivl', smilede Nøkken og gned sine hænder. Han glædede sig. Han elskede at forføre guder, og Hel havde fanget hans blik. Guder var sjovere (\*13\*) mennesker, som bare fulgte ham som lydige hunde, så snart han sang for dem.

'Hvad skal der ske?', ville Hera vide, som havde valgt at tage sin mands plads til denne rådslagning. Zeus var alligevel ikke kompetent til at sidde til bords med alskens Højvæsner, men det behøvede han ikke få at vide.

'Det handler sikkert om krig!', lød det muntert fra Ares, der drak noget af det medbragte mjød. Valhallas drikkelse var nu engang bedre (\*13\*) Dionysos' sprøjt lavede på gamle druer.

'Nu sker det', grinede Hildur. Hun brystede sig aldrig med sit rige, men hvorend bjerge og bakker steg frem, der regerede hun. Hun var Dronning af Det Glemte Folk, og hendes ægteskab med Dagda gav hende nærmest synske evner. Samedi lod sig ikke anfægte, men alligevel borede han fingrene længere ned i jorden, for at holde bedre fast på kloden.

Himlen buldrede. I et kort sekund vibrerede jorden under dem, som truede den med at revne og dele sig på midten. Et gulligt lyn slangede sig under skyerne, og fra Porten faldt han. Hans vinger brændte, aske skabte lange penselstrøg på himmelen, og da han landede i midten af Haven gav alle et gisp fra sig. Ham som før havde været den smukkeste af alle englens rejste sig forslået og fortvivlet, men stadig med samme stolthed som før. Han var arret, han var mørbanket og han var udstødt.  
Han grinede?

'Jeg gjorde det', smilede han stort. Med den ene hånd tog han til sit højre øje, og med en knækket negl borede han ind. Med det samme forvandlede øjet sig til noget andet. En glødende rubin tog han ud, og holdt frem foran dem. Han havde faktisk stjålet fra himlen!

'Nu kan det begynde', proklamerede Lucifer og Rådet nikkede.

'Ingen vej tilbage', mindede Hera dem alle om, og sammen tog de afsted.

- - - - -

Rollebesætning til denne omgang:

Hel - Underverdenens Dronning  
Nøggen - Herren Under Havet

Hera - Dronning af Himlen  
Ares - Kongen af Krig

Gabriel - Guds Sendebud  
Lucifer - Lysets Vogter  
Samedi - Baron af Dødsriget

Hildur - Dronning af Det Glemte Folk  
Dagda - Skovens Skaber

- - - - -

Vel mødt!

### Spilleleder

Bjørn-Morten V. Gundersen,

### Spillere

Morten Dørr Jensen, Andreas O. Nielsen, Rikke Nielsen, Matthias Kaalund Keller, Sean Sebastian Munk Nielsen, Mette Slavensky, Frederik Nielsen, Magnus Hegaard Hansen,

### Blok

**Spil blok 4, søndag fra 20 til 02**

### Titel

Warhammer 40k - Blok 4

**System** Warhammer 40k

**Verden**

**Status** Åben for tilmelding (125%)

**Tekst** Warhammer 40k. Medbring gerne tærren og udstyr

**Spilleleder** Anders Østergaard,

**Spillere** Cian Howard, Rasmus Visby Bunch, Peter Toftdahl, Jakob Ask Føne,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Fakta Tur/Retur.

**System** FATE

**Verden** Vores

**Status** Lukket for tilmelding (216%)

**Tekst** Det er fredag... og ikke hvilken som helst fredag. Det er i dag hvor hvad der er slået op til at blive årets fest skal afholdes. Du har brugt de sidste 3 timer på at gøre dig klar og du ved at dine venner, som lovede at hente dig, er lige på trapperne. Men det slår dig... du har glemt at købe alkohol... og du vil ikke være den taber der kommer til årets fest uden alkohol. Nu er gode råd dyre... men som det intelligente unge menneske du er slår det dig... du skriver da lige til sveskebaronen!  
"OMG FUCKING LORTE PIS! BARSKABET ER TOMT... PANIK!!! Lulzor! Emoji emoji emoji."  
Der går ikke mange sekunder før der er et svar.  
"Det er i orden... vi andre skal alligevel en tur i fakta først. Der er tilbud på Breezers, tøsedreng!"

Til dette scenarie vil i spille en flok gymnasie elever der er på vej til fest men som først lige vil en tur i fakta for at handle de sidste par småting.

Tager det virkeligt kun tager 5 minutter at handle i fakta og hvad de gør for at man vil blive der lidt længere? Og hvordan fik Sveskebaronen sit øgenavn?  
Få svar på dette og meget mere!

Det er ikke nødvendigt at kende noget til fate spillet. Det er et meget regel let system der ligger vægt på historien.

Ses vi – Det tror jeg nok vi gør.

**Spilleleder** Anders Toftdahl,

**Spillere** Frederik Nielsen, Morten Dørr Jensen, Mette Slavensky, Conny Busk Aadorf, Christian Engelhardt Johansen, Lasse Henriksen,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Låst Inde

**System** Systemløst

**Verden** Virkeligheden. Tids og steds løst

**Status** Åben for tilmelding (166%)

**Tekst** I en kørestol sidder der en soldat. Som tusinder af andre forlod han det søde ungdomsliv for at kæmpe for en sag. Eventyrtrangen og kamplysten kogte i hans blod, men han nåede ikke at løse et eneste skud, før en granatsplint borede sig ind i hans hjernestamme. Han er lammet, fanget i sin egen krop. Men han sanser verden, han tænker og han drømmer. Omkring ham står familien: En gravid kæreste, en far og en mor. De sendte deres elskede Johnny afsted, og fik en krøbling hjem. Den rigtige krig begynder nu.

Spillet har to formål: At formidle et menneskeligt livsvilkår og et politisk budskab.

Det menneskelige livsvilkår er sygdom, funktionsnedsættelse og død hos individet selv eller dens nærmeste. Her skal spillerne opleve hvordan det føles når et menneske mister sin førlighed og sanseevne og hvilke dilemmaer det stiller til vedkommendes pårørende.

Det politiske budskab er et pacifistisk opråb, der stiller spørgsmålstejn ved hvorfor unge mennesker skal ødelægges i deres bedste alder. Dette gøres ved at fjerne fokus fra selve krigen til et ofte overset point of view: Den lemlæstet veteran og hans familie.

**Spilleleder** Matthias Kaalund Keller,

**Spillere** Jakob Ask Føne, Simon Søndergaard andersen, Cian Howard,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Stop den lille Cthulhu før den hopper igen

**System** Systemløst

**Verden** Vores egen verden, i en lidt twisted udgave

**Status** Lukket for tilmelding (160%)

**Tekst** Vi ved alle at Cthulhu kom til vores jord eoner før mennesket blev skabt. Vi ved også, at den ligger på bundet af dybet i undervandsbyen R'lyeh, hvor den venter på at genopstå. Men hvad gør vi ved det?

En ukendte magt fra fremtiden har brudt alle videnskabens love og er rejst tilbage i tid, tilbage til 1920erne for at finde professor Armitage, for at stoppe Cthulhu som i fremtiden vil blive et endnu større problem. Han har samlet et team, der skal redde jorden:

- En troldmand fra den mytiske fantasy verden som eksistere parallelt med denne.
- En sprængstofs ekspert fra 2. verdenskrig
- En varulv fra en længst forglemt fortid
- En professor fra 2016 besat af det overnaturlige (stor fan af Prof. Armitage)

Sammen skal de finde en måde at besejre Cthulhu på, med den ukendte magt som hjælp skulle vores fremtid være i gode hænder... eller er den?

**Spilleleder** Troels Frostholm Søe-Larsen,

**Spillere** Liam Howard, Michael Ulnits Nielsen, Christine Holm Bagge Jensen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Nicolaj Krog,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Wasting

**System** Systemløs

**Verden** vores egen

**Status** Lukket for tilmelding (142%)

**Tekst**      Introduktion

There was this odd, creeping sense. Like something was stirring. It was setting the whole community of Bellrock on edge. Some pushed it aside, deciding for themselves that this was just work, family or the weather causing them to feel irritated and somehow... saddened.

Not all could push this feeling aside with the same assured sense of control. Kathy was one of those. Like a twig threatening to burst into flame she spent sleepless night consumed with fear of what was happening. Her entire body was buzzing but she had no idea why or what to do about it.

Bellrock was just a small town of little importance to the world. 50.000 inhabitants strewn around the lit up city that almost seemed to huddle up against the wood dressed mountainside where the stream of Canopeia River ran down to the more flattened land below. Bellrock had what towns of its size needed yet something in Kathys mind told her that something was oddly amiss. When she woke up on her bed in the light of her mobile she felt queasy and when she got up to find herself a drink the water itself tasted like danger.

She might had been able to unwind herself again was it not for the dark figure she so often saw standing around corners or across streets, watching her. It was as if those piercing eyes told her a message, A message she was not yet ready to understand but that she knew she had to before it was too late. The wind itself was speaking with voices of old and from a well of unknown clarity Kathy set out to contact those that like herself was burdened beyond measures with the trembling of the earth. Little did she know that others were fighting another battle – one that would mean her demise.

\*Meet me... in the small clearing in Kensfield woods at midnight Friday. It is a matter of great importance and I think.. No I know that you can help. I plead of you to come. I have to tell you a secret. A secret very few know but we all sense.  
Kathy Greenlow\*

That was the note they all had... Now the fate seemed to have steered them to a path unknown

**Spilleleder**      Gitte Søe-Larsen,**Spillere**      Magnus Hegaard Hansen, Rikke Nielsen, Louise Koustrup, Daniel Morris, John Nymann-Lynggaard, Sean Sebastian Munk Nielsen, Andreas C.Rosmon,

**Blok** **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02****Titel** Café Kælderen - 'Vol. 1'**System** Live**Verden** 1920'er inspireret gangster-miljø**Status** Åben for tilmelding (104%)**Tekst** På opfordring af ESFROAGs ledelse blev Café Kælderen bedt om at lave en scenarie til sidste spilblok, hvor vi i fællesskab rollespiller, fester og hygger os.

Der VIL være bokseturning.

Der VIL være en pokerturning.

Der VIL være black jack og roulette.

Der VIL være jazz, cabaret og swing musik for alle grunker!

- Pre-skrevne roller

- Et hovedplot som involverer drama, intriger og karakterspil.

- Simple og komplicerede karakter-relationer.

Sidste tilmelding, hvis man ønsker indflydelse på plottet, og en pre-skreven karakter, er 2 uger før ESFROAG.

Mere information kommer senere.

**Spilleleder** Bjørn-Morten V. Gundersen, Anders Toftdahl, Magnus Hegaard Hansen,**Spillere** Troels Frostholt Søe-Larsen, Frederik Nielsen, Morten Dørr Jensen, Rikke Nielsen, Jakob Ask Føne, Liam Howard, Cian Howard, Rasmus Visby Bunch, Michael Ulnits Nielsen, Anders Toftdahl, Pálína Ýr Þórsdóttir, Louise Koustrup, Nicolaj Krog, Sean Sebastian Munk Nielsen, Simon Søndergaard andersen, Mette Slavensky, Conny Busk Aadorf, Lasse Henriksen, Gitte Søe-Larsen, Daniel Morris, John Nymann-Lynggaard, Christine Holm Bagge Jensen, Andreas C.Rosmon,**Blok** **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02****Titel** Skrivekonkurrence**System****Verden****Status** Åben for tilmelding (0%)**Tekst** Vi kårer vinderne af skrivekonkurrencen umiddelbart inden café kælderen (eller til)**Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,**Spillere**