

**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** Jagten på det skæve timeglas**System** D&D**Verden** Forgotten Realms (min udgave)**Status** Lukket for tilmelding (200%)**Tekst** Jagten på det skæve timeglas er et rigtigt gedigent fantasy rollespil med magi, undeads fælder og dungeon crawl...

Gruppen vil stifte bekendskab med et rigtigt old school D&D scenarie, hvor fantasy er i højsædet...

Det er ikke krav at man er erfaren D&D spiller, men man skal have lysten til at tage en crash course i D&D...

Min spilstil er meget basseret på historie, rollespillet mellem spillerne frem for det regeltekniske...

Held og lykke med spillet...

**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen,**Spillere** Thomas Havbo, Rikke Nielsen, Kim Nybo Andersen, Allan Vangsgaard Aachmann,**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** Sjov med Magic**System** MAGIC CARDS:D**Verden** En verden fuld af kort**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst**

Hej alle i gæve "magic" spiller derude som kommer forbi ESFROAG! HUSK nu lige kortne ikke så vi kan få slået tid ihjel på den bedst mulige måde

**Spilleleder** Stefan Mark Jensen,**Spillere** Louise K. Larsen,**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** Svømmetur**System** Intet**Verden** Den virkelige verden**Status** Lukket for tilmelding (100%)**Tekst** Jeg vil fylde min bil med de folk der har lyst til at tage med mig ud at svømme i Thisted. Vi kører så vi er der ved 12.00 tiden og svømmer et par timer. Derefter kører vi tilbage til skolen for at hygge med de andre. Vi kan tage afsted så mange som vi ønsker, men jeg kan max have 4 i min bil. Det koster 40 kr at komme ind og svømme**Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,**Spillere** Sarah Svenningsen, Nicolaj Krog, Lasse Henriksen, Martin Frøkjær,**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel** Warhammer Hygge

**System** Warhammer Fantasy og 40K

**Verden**

**Status** Åben for tilmelding (100%)

**Tekst** Hygge med Warhammer er for dem der har lyst til at fumle med figurer, der bliver mulighed for at komme til at male figurer og hvis nogen skulle have lyst, også at kæmpe mod andre, dette kræver dog at man har en hær selv.

**Spilleleder** Tor Bjørn Torp,

**Spillere** Louise K. Larsen,

**Blok** Spil blok 2, lørdag fra 19 til 01

**Titel** Fremtid af fortiden

**System** Systemløst

**Verden** Mørk nær fremtid ligesom Fusion

**Status** Lukket for tilmelding (100%)

**Tekst** Vær opmærksom på følgende:

\*\*\* Min. 2 af deltagerne SKAL være af hunkøn!!!

\*\*\* Vigtigt: Selvom verdenen ligner Fusion, er dette ikke et Fusion scenarie overhovedet...

---

Regnen silede ned og fossede ud på vej og gade. Nådesløst forsøgte den at drukne kloakken der ikke fik 5 sekunders hvil til at synke det frådende hav fra oven. Gadelygterne lavede mønstre og deres skær hoppede og dansede i de utrættelige pytter der flød sammen og kun nødvilligt lod sig flytte når en tung bil sprøjtede igennem dem. I gyderne kan man se de hjemløse søge ly under udhæng og forsøge at redde deres papkasse hjem fra total gennemblødt ødelæggelse.

Der midt i den mørke våde nat, var de mødt op, ikke fordi de var hjemløse selvom nogen fra den lille gruppe til tider følte sig sådan, heller ikke fordi de elskede at blive gennemblødte. Nej hele deres krop udviste at de ventede på noget. De vidste alle de skulle være her, de vidste alle at de skulle vente og ikke søge ly på McD eller Café Pirates Lair. De vidste det så sikkert som hvis nogen havde fortalt dem det, men ingen af dem kunne sige hvorfor de vidste det.

Da jeg mødte ham første gang var den aften hvor jeg havde slået op med kæresten fordi hun ikke synes at jeg var den eneste hun ville i seng med. Han havde kigget på mig fra den anden side af Caféen og da jeg halvsejlene havde rejst mig og på nær var styrtet på hovedet ud foran en bil, havde han med et fast men roligt greb trukket mig tilbage og holdt mig på benene til den nærmeste bænk. Jeg husker tydelig det lange lyse hår der var flettet i en lang fletning med en læder rem. De sorte læderbukser og frakken der gav ham et mørkt gådefuldt udseende og så den lille silkeskjorte med det japanske mønster som i min fulde tilstand havde ladet den broderede drage vandre frem og tilbage mens den kiggede på mig med et smørret grin.

Hans beroligende adfærd havde ført mig ind i en anden verden, hans verden. En ny åbenbaring havde vist sig for mig, og de næste mange uger brugte jeg sammen med ham, dvs. når han havde tid. Det var her jeg lærte de andre at kende. En djævel havde forsøgt at overtale mig til at hade dem fordi de også kendte ham. Hvor den kom fra vidste jeg ikke, men hans personlighed havde ramt mig på en måde som jeg ikke troede muligt.

... og nu stod vi så her, og ventede.. måske var det fordi vi troede han ville have os til det, måske fordi vi troede han ville komme ...

**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen,

**Spillere** Gitte Søe-Larsen, Tor Bjørn Torp, Anne Lykke Pedersen, Stefan Mark Jensen, Lasse Henriksen, Martin Frøkjær,

**Blok**      **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**      Tågeslør**System**      Systemløst**Verden**      Nær nutid**Status**      Lukket for tilmelding (116%)

**Tekst**      I et glimt så han klovnens ansigt og hørte den raspende latter der synes at skære gennem alle hans nerver og flå dem i stykker. Ikke blot fordi latteren var grim eller ubehagelig at lytte til, men fordi der i den simple lyd lå al den skræk og ondskab han havde set gennem årene. Han ville skribe i smerte og afmagt, men der kom ikke en lyd over hans læber og da det onde mørke synes at lukke sig omkring ham og suge ham ind i galskaben så han hendes ansigt... Han fæstede hele sin eksistens og sin vilje på det ene, uskyldige syn og slog øjnene op til en ny morgen...

En ung kvinde er blevet myrdet og en anden bortført. De ved alle at det er en kamp på tid, men hvem er fjenden og hvordan kan man vide hvad der er virkelighed og hvad der er mareridt?

**Spilleleder**      Gitte Søe-Larsen,**Spillere**      Louise K. Larsen, Nicolaj Krog, Kim Nybo Andersen, Stefan Mark Jensen, Tor Bjørn Torp, Troels Frostholm Søe-Larsen,**Blok**      **Spil blok 4, søndag fra 19 til 01****Titel**      De manglende glasskår**System**      Call of Cthulhu**Verden**      1920ernes England, Call of Cthulhu style**Status**      Lukket for tilmelding (116%)

**Tekst**      Jeg har ikke så meget information på forhånd om dette scenarie, andet end det vil være et klassisk Call of Cthulhu (CoC) scenarie.

Man skal ikke have speciel erfaring med CoC men jeg ser gerne at de folk der tilmelder sig har en interesse i universet bag CoC...

Jeg laver 6 investigators som de hedder i CoC så man skal bare møde op og samle sin karakter op, man behøver ikke at kende regelsættet på forhånd...

Så er du fan af CoC eller bare altid har kunne tænke dig at prøve det, så meld dig til dette scenarie...

**Spilleleder**      Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere**      Thomas Havbo, Allan Vangsgaard Aachmann, Gitte Søe-Larsen, Rikke Nielsen, Tor Bjørn Torp, Lasse Henriksen,

**Blok**            **Spil blok 4, søndag fra 19 til 01**

**Titel**            En Lektion i Horror

**System**        Systemløst

**Verden**        Vores

**Status**        Åben for tilmelding (0%)

**Tekst**            Er det muligt at den virkelighed du så tit har grublet over og fordrejet foran lampe lyset fra arkitektlampen pludselig bliver så virkelig og imens du nedfalder siderne til din næste bog finder du dig selv som hovedperson i dit eget skrækindjagende værk. Har du evnen til at skældne mellem din egen fiktion og hvad du i virkeligheden lige har set ske, For når skyggerne hænger ind over skrivebordet og den lille lyskegle fra arkitektlampen ikke længere er nok, er det så fiktionen eller den virkelighed du selv har skabt?

Alt ialt et begynder introduktions scenarie til et systemløst rollespil

**Spilleleder**    Stefan Mark Jensen,

**Spillere**