

Blok Pre ESFROAG, fredag fra 20 til 02**Titel** Pre ESFROAG**System** Kan være alt**Verden** Kan være alt**Status** Åben for tilmelding (120%)**Tekst** Tilmeld jer der gerne vil komme om fredagen og være med i Pre ESFROAG...

Eneste krav for at komme om fredagen er at man deltager i hvad sjov arrangørerne finder på til Pre ESFROAG...

Spilleleder Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere** Jakob Ask Føne, Louise K. Larsen, Daniel Andersen, Gitte Søe-Larsen, Henrik Juul Konge, Rasmus René Cyril Nielsen, Anders Østergaard, Pálína Ýr Þórsdóttir, Anders Toftdahl, Asger Krogh Kjær,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** Ansigtet**System** Call of Cthulhu**Verden** En verden ligneden vores egen...**Status** Lukket for tilmelding (133%)**Tekst** Alle husker mediestormen for et år siden, da professor P.K. Johanson vendte tilbage fra sin udgravning på påskeøen. Han havde yderst interessante informationer med hjem, bla. kunne han fortælle om hvordan de mystiske ansigter var blevet transporteret rundt på øen. Efter hans opdagelser havde runget i både tidsskrifter og tv spots. faldt interessen dog en del, spændingen forsvandt lidt og folk glemte påskeøen.

Men i dag d. 13. Juni er debatten vendt tilbage, ikke kun fordi det er årsdagen for ekspeditionen men fordi man har fundet P.K. Johanson død i sin lejlighed. Politiet er meget sparsomme med informationer, men rygtet går at han er død ved kvælning, men der findes ingen årsag til kvælningsdøden.

Du har fulgt historierne i medierne her til morgen, og som forventet har du fået et telefon opkald af Mr. X som vil mødes med dig. Du er ikke forbavset, du har lavet et par jobs for denne Mr. X. Nej dit der pirrer din interesse er hvorfor du skal mødes hos en af dine kollegaer, det er først gang Mr. X, vil mødes åbenlyst. Normalt plejere det at være en postbox med en kuvert der forklare opgaven.

Er du interesseret i spænding, mysterier og frem for alt noget der kunne minde om overnaturligt horror, så er dette scenarie for dig, vi spiller med Call of Cthulhu regler, men det er ikke sikkert det vil være et helt normalt Call of Cthulhu scenarie :) god fornøjelse...

Spilleleder Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere** Pálína Ýr Þórsdóttir, Gitte Søe-Larsen, Henrik Juul Konge, Louise K. Larsen, Stefan Mark Jensen, Luis Blach Castro,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** Rikard Valnatos Besætning**System** Systemløst - Med chance for terningekast**Verden** Opdigtet - Ganara**Status** Lukket for tilmelding (120%)

Tekst Der fandtes en tid i verdenen Ganara hvor mænd var mænd og holdt deres ord. Men selv i denne tid fandtes der mænd, som gik imod deres løfte til deres konge. En sådan mand var Rikard Valnatos. En tidligere General af Tollmars Elite, som pludselig ikke kunne huske sin plads i Ganara og valgte at gå imod sin konges direkte ordre. En sådan mand var Rikard Valnatos! En mand, som folk så op til, men som ingen elskede for hvem han var, men hvad han udrettede..!

En sådan mand blev dømt til at forlade Tollmars jord og sejle på Leyras Have. Havene var de eneste ting, som ikke kunne gøres krav på af noget kongerige, og derfor det eneste sted hvor lovløse kunne leve. Selv øerne, som havene havde så mange af, måtte ikke gøres krav på af nogen konge, i følge legenderne, og heldigt nok for de lovløse. Så havde de da et sted at starte på en frisk.

Men Rikard Valnatos, sammen med sine mest loyale soldater, havde en dyster plan for kongeriget. Hvis ikke de måtte vende hjem Tollmar, så ville de rive Kongeriget Tollmar fra hinanden! Gøre det en fristat og opkræve den i De Bandlystes Navn!

Hvem ville redde Tollmar? Hvem ville standse Rikard Valnatos plan? Og vigtigst af alt – Hvem var med ham?

--

-- OBS: Karakterne er skrevet på forhånd :)

Hvis du higer efter et eventyr med intriger, mystik og en stemning af "hvad er godt - og hvad er ondt?", så skulle du tage at melde dig til dette scenarie. Historien vil ikke bare udspille sig rundt omkring din karakter, men sammen med jeres karakterer. Så kom frisk og bring et par terninger og godt humør og oplev legenden om Rikard Valnatos Besætning!

Spilleleder Bjørn-Morten V. Gundersen,

Spillere Jakob Ask Føne, Daniel Andersen, Asger Krogh Kjær, Emma Hovmøller Buhrkal, Anders Toftdahl,

Blok **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

Titel The League

System D20 Modern

Verden Vores verden som vi kender den.. Eller gør vi?

Status Åben for tilmelding (100%)

Tekst

Søger...

*

*

*

*

Intet resultat

*

"Pis!" Det hjalp ikke. Der var, efter 3 timers søgning på godt og vel 20 forskellige søgemaskiner, samt et utal af servers, stadig ikke kommet noget svar. "The League" mumlede Hector Falcones for sig selv.. Han havde tidligere på dagen modtaget et brev, hvori han var blevet inviteret til en samtale hos en gruppe, han aldrig før havde hørt om. En gruppe som der tilsyneladende, uanset hvor mange gange han havde forsøgt at finde ud af noget om dem, ikke eksisterede. End ikke adressen, hvor han skulle møde to dage senere, gav nogen mening! Ifølge vejviseren på nettet lå der et vaskeri på stedet.

Men Hector havde besluttet sig. Han ville tage imod tilbuddet om en samtale, om ikke andet, så for at få svar på hvad det hele gik ud på. Han trængte til at komme lidt hjemmefra under alle omstændigheder, efter de mange dage bag computerskærmene i hans lejlighed.

Tre år senere ville en håndfuld nøje udvalgte personer modtage et lignende tilbud. De ville alle, medmindre de afslog tilbuddet, få åbnet øjnene op for en helt ny side af den verden vi kender.

** Karakterer er lavet på forhånd. Hvis i har nogle ønsker så sig endelig til :) **

- en smule erfaring med d20 systemet (D&D, d20 modern osv) vil være en fordel, men ikke et must -

Spilleleder

Anders Østergaard,

Spillere

Tor Bjørn Torp, Rasmus René Cyril Nielsen,

Blok **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Edwards Adventurer School**System** D&D**Verden** Ingen speciel.. Standard D&D verden..**Status** Åben for tilmelding (100%)

Tekst Edward var selv engang en eventyrer, endda en kendt en, men har nu slået sig ned i den lille by, Brightfields, hvor han har startet sin berømte skole. Han har i de tyve år skolen har eksisteret, uddannet mange kendte og berømte eventyrere. Hvert år bliver en flok håbefulde unge mennesker taget ind på Edwards Adventurer School, hvor de i løbet af et par år, vil lære alt om hvordan de bliver lige så gode, måske endda bedre, end deres forgængere.

De unge der er heldige nok til at blive optaget, vil blive sat på en masse prøver, blive sendt på diverse opgaver, simple såvel som komplekse, og få testet deres mod, opfindsomhed og deres evne til at klare sig, hvor andre vil fejle!

Karakterene vil være lavet på forhånd.

Spilleleder Anders Østergaard,**Spillere** Terkel Torp, Rasmus René Cyril Nielsen,**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Good Evening Campers**System** Vampire: The Masquerade 3ed.**Verden****Status** Lukket for tilmelding (160%)**Tekst** Kommer senere**Spilleleder** Tor Bjørn Torp,**Spillere** Luis Blach Castro, Anders Toftdahl, Allan Vangsgaard Aachmann, Emma Hovmøller Buhrkal, Daniel Andersen,**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** I Jesu navn**System** Regelløst**Verden** Den**Status** Lukket for tilmelding (133%)

Tekst "For så højt elskede Gud verden,
at han gav sin enbårne søn,
for at enhver som tror på ham ikke skal fortabes,
men have evigt liv"

Johannes åbenbaring 3,16

Hvad er tro? Hvordan kan man tro når man ser al den lidelse og død verden indeholder. Når dæmonerne tynger dine skuldre og døden ånder dig i ansigtet så dine tanker fryser til is. Hvordan skal man kæmpe for en verden som er sunket i grus og hvor man venter at blive kastet for løverne? Er troen stærk nok til at overleve svigtet, frygten og de lange mørke nætter eller er mennesket svagt og bør give efter når håbet om den nye verden synes som en flakkende flamme?

Dette scenarie bygger på de første kristne i Rom omkring år 70 hvor kejser Nero og Dimitian styrede Romerriget og jagten på de kristne var gået ind. Der forventes først og fremmest karakterspil da scenariet vil bygge meget på karaktererne og deres holdning til tro, til Jesus og til hinanden.

Spilleleder Gitte Søe-Larsen,

Spillere Louise K. Larsen, Daniel Andersen, Jakob Ask Føne, Bjarke Vangsøe Sunesen, Bjørn-Morten V. Gundersen, Signe Holm-Andersen,

Blok **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02**

Titel I Lara Crofts fodspor

System Systemløst

Verden Tomb Raiders univers

Status Åben for tilmelding (100%)

Tekst De fleste kender nok Lara Croft fra computerspillet Tomb Raider, vores elskede sexede action helt med stor viden og intellekt som næsten får Indianer Jonas (ja jeg har stavet det forkert med vilje) til at ligne en skoledreng.

I dette scenarie vil man få lov til at spille en gruppe håbefulde nye eventyrer der har fået til opgave at løse et mysterium, et mysterium de ikke kan sige nej til...

Regnen slog mod ruden og ud af taxi vinduet kunne de se det ødelagte slot der stod badet i lyskastere og de uddøende flammer. Hvad der end havde gjort dette var det ikke en ildebrand, slottets mure var spredt flere 100 meter fra ruinen og det flotte springvand i indkørslen var næsten jævnet med jorden efter en enorm chokbølge. Undrende stod de håbefulde ud af taxierne og gik med måbende miner i nærheden af en stor trailer med en stor mast med flere parabler og antenner.

"Velkommen, I er udvalgt fordi I stod på frøken Crofts øverste liste over hjælpere, i ved alle hvem hun er og har alle hjulpet hende fra tid til anden. Her er det info i skal vide, læs det grundigt og så er der møde kl. 0200." Den militaristisk udsende mand vendte sig mod nogle grønklædte folk med guldstjerner på skuldrene, "Øh undskyld mig men hvor er Lara... øh frøken Croft?" Langsomt vendte manden sit bistre ansigt imod dem igen, "Lara... er forsvundet..."

Spilleleder Troels Frostholt Søe-Larsen,

Spillere Nicolaj Krog, Pálína Ýr Þórsdóttir, Henrik Juul Konge, Michael U. Nielsen, Stefan Mark Jensen,

Blok Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**Titel** Dobbeltspil**System** Systemløst**Verden** Hemmeligt :)**Status** Lukket for tilmelding (110%)**Tekst** OBS: Gitte og Troels er fælles GM på dette...

Først skal det siges at dette scenarie er på forsøgsbasis og et helt nyt koncept. Da vi helst ikke vil afsløre for meget af det spændende kan vi ikke sige så meget om indholdet, men vi kan sige noget generelt.

I vil opleve at jeres forståelse af systemer og genre vil blive udfordret.
I vil opleve at vi vender jeres verden på hovedet.
I vil opleve at spille karakter på en ny måde.

Vi vil gøre hvad vi kan for at sørge for I ikke kan gennemskue hvad der sker og at I vil blive overrasket hen af vejen. Vi vil forsøge at skabe en oplevelse i ikke har haft før.

Til gengæld forlanger vi at I møder op med et åbent sind og ikke sidder fast i sætninger som, "sådan kan man ikke gøre" og "det plejer at virke sådan" osv.

Medbring rollespilsterninger hvis muligt...

Spilleleder Troels Frostholt Sør-Larsen,**Spillere** Louise K. Larsen, Bjørn-Morten V. Gundersen, Jakob Ask Føne, Henrik Juul Konge, Rikke Nielsen, Anders Østergaard, Sara Filtenborg Andsager, Pálína Yr Þórsdóttir, Nicolaj Krog, Signe Holm-Andersen,**Blok** Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**Titel** Supernatural**System** Systemløst**Verden** Supernatural**Status** Åben for tilmelding (166%)**Tekst** Supernatural er en serie som kun kan elskes!

Og i den anledning vælger jeg at afholde et systemløst scenarie i denne fantastiske og kolde verden, hvor spøgelser, dæmoner og alt andet fra det hinsides roamer :)

Scenariet vil rotere omkring spillerne og deres fortid og fremtid. Fortiden vil komme tilbage og forfølge dem, hvorimod fremtiden ikke kun vil sætte et lille præg på karakterende, men vil bestemme udfaldet for mange folk fremtid og liv. Så hvis du har modet til at stå med folks fremtid i dine hænder så tilmed dig nu!

Det vil være et stort plus hvis du er en kender af serien, men at du aldrig har set den gør skam intet. Der vil være en lille introduktion til verdenen og jeres karakterer.

Karakterende vil være skrevet på forhånd, så derfor beder jeg folk om hurtigst muligt at tilmelde sig så jeg ved om den givne karakter skal være mand eller kvinde ^^

Det ville være rigtig fedt hvis den sidste plads ville blive ansøgt af en kvinde da jeg finder at veksling mellem kønende ofte skubber spillet den tak længere :)

Spilleleder Daniel Andersen,**Spillere** Asger Krogh Kjær, Anders Toftdahl, Bjarke Vangsøe Sunesen,

Blok **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel** The hunt**System** Star Wars D20 - 3.5 Saga edition**Verden** Star Wars**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** Kejseren har befalet, og i står nu med en liste i hånden med flere af de store navne på, disse er på personer der må og skal dø. De skal dø fordi de går i mod imperiet, de skal dø fordi de går i mod kejserens lov og orden, men mest af alt skal de dø fordi kejseren har sagt det.

Dette bliver et scenarie der foregår i Star Wars universet mellem Episode III og Episode IV. Galaksen ligger i krig med sig selv, mange systemer er allerede faldet under imperiets jernnæve, og flere er på vej til det. Spillet foregår frit, og i bliver pålagt en opgave, men i kan selvfølgelig vælge at gøre som i vil. Jeg har lavet karakter ark på forhånd, og jeg regner med lige at starte med at ridse de store regel forskelle op fra SW D20 3.5 til SW D20 3.5 Saga edition. Jeg håber der bliver fyldt op for flere spillere betyder mere spil =)

Spilleleder Rasmus René Cyril Nielsen,**Spillere** Anders Østergaard,**Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel** Warhammer 40k**System** Warhammer 40k**Verden****Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** Spilblok hvor det er muligt at lege med Warhammer 40k brætspillet, male figurer og generelt hygge snakke. Hvis man ønsker at kæmpe skal man dog selv medbringe en hær til at kæmpe med.
Jeg medbringer min egen hær af Chaos Space Marines og kan stille op i kampe mod hære op til 4000 points.**Spilleleder** Tor Bjørn Torp,**Spillere** Tobias Hald, Tor Bjørn Torp,**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel** I Bonapartes sold**System** Systemløst**Verden** Vores egen, cirka anno 1800**Status** Åben for tilmelding (0%)**Tekst** Ombord det franske skib Aquilon hersker admiral Molineux med en stål næve, flere lovende officerer er på belejlig vis faldet, i kamphandlinger mellem Aquilon og fjendtlige engelske skibe. Rygterne går at Molineux har en finger med i spillet, men da han er en tæt personlig ven med Bonaparte og der aldrig er fundet nogle faste beviser, er der ingen der har talt ham imod. De nye unge officerer ombord skibet sover med det ene øje åbent, af frygt for om de skulle komme ud for en ammunitions ulykke eller lignende.
(Medbring procent terninger)
(Piger/Kvinder IKKE ekskluderet)**Spilleleder** Asger Krogh Kjær,**Spillere**

Blok **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel** Projekt Poveglia**System** Systemløst**Verden****Status** Åben for tilmelding (150%)**Tekst** "Forstår du; vi kan ikke have, at du blinker, det ville bare have ødelagt det hele. Nej ser du.." doktoren lo lidt af sit ordvalg, men fortsatte så, velvidende patientens kostbare sekunder langsomt svandt ud. "..det vi gør nu, vil du nok ikke engang kunne mærke. Du vil måske føle let ubehag, da du vil have svært ved at lukke dine øjne, men det skal du ikke tænke på. Jeg fjerner mundstykket, så du kan fortælle mig præcis, hvad du ser. Det er meget vigtigt, at du er ganske nøjagtig i din beskrivelse. Og vær så venlig ikke at begynde at skrike igen, jeg bryder mig så lidt om det, tak."

Doktorens tunge hvilede i mundvigen, mens han trak øjnlågene ud, så skalpellen kunne komme til. Med erfarne bevægelser fjernede han det unødige hud og løsnede så skruen til mundstykket, som lovet. "Shh, nej – nej, stop igen. Det var bedre. Bare rolig, tårene vil holde dine øjne fugtige." Doktoren fandt raskt de rette instrumenter, og stillede sig atter bag patienten og lod roligt hænderne gøre arbejdet færdigt. "Fortæl mig hvad du ser," sagde doktoren euforisk.

Patienten så i det smukke spejl blodet, der langsomt strømmede ned ad den nøgne krop, doktoren, som stod med hænderne begravet i den åbne hjernemasse og forhovedet, der nu lå på det lille kaffebord.. men skreg først, da helvedes ansigter vidste sig og stoppede ikke, før doktoren drejede halsen om.

--

Scenariet finder sted i nutiden, på øen Poveglia uden for Venedigs kyst.

Som nogen måske er bekendt med, kørte jeg også scenariet sidste år; dette udelukker desværre en håndfuld potentielle spillere, også selvom scenariet vil blive en smule anderledes i år.

Spilleleder Bjarke Vangsøe Sunesen,**Spillere** Rikke Nielsen, Michael U. Nielsen,**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel** vice versa**System** D&D**Verden** Greyhawk**Status** Åben for tilmelding (125%)**Tekst** Du og dine kompaner er i gang med et ritual hvor i vil vække en mætig troldmand, som har været død i århundrede det siges at han var lige ved at tage en plads blandt guderne inden han faldt. i vil nu vække ham igen for at følge ham til kraft og magt.

dette scenarie vil bude på en lidt omvendt D&D scenarie, hvor du vil spille en af de onde (du får udleveret færdig lavet karakter ark) i din egen dungeon (du deler den selvfølgelig med de andre spillere)

scenariet vil bude på karakter spill og det trælse besøg af eventyrer...

Spilleleder Nicolaj Krog,**Spillere** Bjørn-Morten V. Gundersen, Jakob Ask Føne, Allan Vangsgaard Aachmann, Anders Østergaard,

Blok **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16****Titel** Deepstar Raven**System** Alternity**Verden** Star Drive**Status** Åben for tilmelding (125%)**Tekst** Hvem har ikke altid godt kunne tænke sig at gå i Han Solos fodspor og rejse med Millennium Falcon som smugler...
Det får du mulighed for nu, på det god skib Deepstar raven

Dette scenarie vil omhandle en gruppe ikke helt "rene" karakterer som arbejder på kanten af loven og kæmper mellem at opholde deres egen moral og finde en levevej i udkanten af det kendte univers jagtet af lovens håndhævere, lånehajer samt firmaer og mafia folk de har snydt eller "glemt" at betale tilbage...

Smugler, pirat, dusørjæger mm. ja listen af navne er lige så lang som liste over allierede er kort...

Velkommen til en verden hvor du er uønsket af de fleste brugbare for nogen og kun afholdt af få...

Spilleleder Troels Frostholt Søre-Larsen,**Spillere** Louise K. Larsen, Jakob Ask Føne, Allan Vangsgaard Achmann, Stefan Mark Jensen,**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16****Titel** En verden af vand**System** Regelløst**Verden** Vors egen**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** Vi tager en tur i svømmehallen sammen - dem der ønsker. Husk badetøj og det gode humør.**Spilleleder** Gitte Søre-Larsen,**Spillere** Lasse Henriksen, Nicolaj Krog, Emma Hovmøller Buhrkal, Rikke Nielsen, Michael U. Nielsen, Tor Bjørn Torp, Asger Krogh Kjær,**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16****Titel** Politik og Praksis: K5-Z1**System** Systemløst - Med chance for terningekast**Verden** Nutid**Status** Åben for tilmelding (166%)

Tekst I en verden med så meget vold og ødelæggelse, som den vi lever i, må det være et privilegium at være forsker. Bare fordybe sig i livets mysterier og blive belønnet, når en sandhed går op for én. Men hvad hvis en forsker gik for langt? Hvad hvis hans arbejde forklarede ting, som vi ikke ønskede at vide? Hvad hvis vores eksistens ikke var sååå skæbnebestemt som vi troede? Hvad hvis én forskers arbejde kunne bevise alt? Hvad ville der ske?

En forsker som dette var Dr. Oliver Van H. Julio, og hans arbejde er ulovligt på K5-Z1!

"Alle mand til konferencerum 3", lød sekretærens stemme over kaldeanlægget. Hendes cigarethærgede stemme var hverdag for Max, Kim, Terry og Erin. Endnu en opgave tænkte de mens de gik mod rummet, men af en eller anden grund virkede dette møde besynderligt.. forkert. Max så sig om og tog notits af sine kollegaers ansigter. Noget var galt - Riv, rav, ruskende galt!

Det er min første gang som GM i et horror, hvor jeg virkelig har haft intentionen om at gøre det uhyggeligt. Jeg håber jeg formår det, og hvis ikke, så lover jeg et fedt pen&paper alligevel :P

Så kom med og se hvad der sker når Politik og Praksis sker på K5-Z1.

Spilleleder Bjørn-Morten V. Gundersen,

Spillere Tobias Hald, Emma Hovmøller Buhrkal, Anders Østergaard,

Blok **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

Titel Skingrende Vanvittig

System Systemløst

Verden

Status Åben for tilmelding (100%)

Tekst Skingrende Vanvittig tager udgangspunkt i 1141, tæt på nytårstid. Som spiller er man medlem af den hemmelige organisation, Tov-holderne. Man ved ikke helt hvad toholderne står for, da de jo er hemmelige. Tov-holder agenter har til opgave at gøre hvad de får besked på. Disse beskeder kommer ofte på overnaturlige måder, hvilket vel også stemmer overens med Tov-holdernes evner. Tov-holderne er nemlig trænet fra ganske små til at kunne ændre tingenes gang. Ja nærmest kaste magi. Med disse specielle evner operer Tov-holderne med hensigten ikke at blive set, ikke at blive fanget og ikke at fejle. For verden synes nemlig at være ude af ballance

Spilleleder Luis Blach Castro,

Spillere Anders Toftdahl, Bjarke Vangsøe Sunesen, Mathias Appelon Evaldsen,

Blok **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02****Titel** CoC (in English)**System** Call of Cthulhu**Verden** 1920s**Status** Lukket for tilmelding (150%)**Tekst** This session will be run in English...

Players must be advised that they have to talk English in this session!

This will be a classic CoC story with investigators, supernatural experiences and loss of sanity.

All in all a classic story in the dark 1920s...

Spilleleder Troels Frostholt S e-Larsen,**Spillere** Lasse Henriksen, Gitte S e-Larsen, Louise K. Larsen, Daniel Andersen,**Blok** **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02****Titel** En verden uden synd**System** D&D**Verden****Status**  ben for tilmelding (200%)**Tekst**

Saligia, guden for synd kiggede ned p  den lille bl  planet Venia med hadet lysende ud af  jnene. Tiden var snart inde til hendes bortvisning p  et  rtusinde var forbi og hun kunne lade, folket og guden Arete, guden for dyd, m rke hendes vrede igen.

Saligia studerede de syv b rn, hun havde skabt til at fremme hendes genf dsel. De kom fra en af de mange verdner der tilbad Saligia som hovedgud og var f dt af de mest dominante pr stinder for hver af Saligias synder. Disse syv b rn var en personificering af den synd de stod for og Saligia elskede at se dem lege med befolkningen fra deres hjem verden, snart var tiden inde til at sende dem til Venia og sejre over Arete.

Spillerne styrer hver deres synd med det form l at skaffe troende til deres gud. Alt efter hvordan spillerne g r ting i verdenen bliver deres gud st rkere eller svagere.

Spilleleder Tor Bj rn Torp,**Spillere** Allan Vangsgaard Aachmann, Tobias Hald, Rikke Nielsen,**Blok** **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02****Titel** Som sendt fra himlen**System** Mirakler, besj ling og arnbitter**Verden** Danmark, Nutid.**Status**  ben for tilmelding (100%)

Tekst

Dette senarie er ikke skrevet af mig, men af en rar mand ved navn Andreas Lieberoth. Hvis i har spillet scenariet før (fastavel 2010, eller andre steder), skal i selvfølgelig ikke tilmelde jer, så der kan blive plads til nogle andre.

Intro:

Englen blinkede i den støvede belysning.

"Jeg synes at huske at vi aftalte at mødes på et... egnet sted?"

"Jada - "Himmelhunden!" Kan du komme i tanke om noget mere passende?" smilede den anden tilbage. Han/hun (engle hænger sig ikke så meget i køn og den slags) tog et lykkeligt drag af sin guldtuborg, og kiggede rundt på sine fæller. Ingen af dem gengældte smilet.

"Jeg havde mere forestillet mig en kirke eller noget lignende... måske noget med rene borde, røgelse i stedet for tobaksos, og eventuelt lidt korsang" Stemte en anden i. "...og desuden er - hvad kaldte du det? - biksemaden tør og halvkold."

"Jamen "Bodega Himmelhunden" for pokker... det er da ikke til at stå for!... Du skal også have noget af det dér på..." svarede den stadigt grinende engel - entusiastisk pegende på HP-saucen, - men valgte så at opgive kampen. De andre var tydeligvis ikke lige så begejstrede for det. 21. århundredes København. "Desuden sidder han lige derovre!" tilføjede den.

Blikkene vendte sig samlet imod et andet bord, der sammen med nabobåsen var hjemsted for en flok unge fyre, der åbenlyst havde arbejdet målrettet på at reducere deres samlede IQ det meste af eftermiddagen. Stamgæsterne - og nu også de fire engle - stirrede på en fedladen gut, der stående på bordet baksede med at få bukserne af, mens han forsøgte at holde balancen og et porse-og-arnbitter sæt - mirakuløst uden at spille.

"Måske har vi fanget ham på det forkerte tidspunkt?" spurgte en af englenerne forsigtigt.

"Niks - sådan har han været de sidste mange dage. Jeg har lavet en del... bearbejde."

"Menneskene har virkelig brug for vores hjælp."

"Det var det jeg sagde."

Et forlist kærlighedsforhold der måske kan reddes, fire engle og alle jordelivets små problemer. En dansk komedie om tilværelsen, kærligheden og alt det dér.

Spilleleder

Anders Toftdahl,

Spillere

Bjarke Vangsøe Sunesen, Christine Holm Bagge Jensen, Mathias Appelon Evaldsen,