

DrageCon

Nr. 19



d. 8/3-2014
09.00-01.00
NIBE SKOLE
LUNDEVEJ 13

Arrangør

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 8/3-2014

Så har vi snart jubilæum

Senere i år vil vi nå en milepæl. DrageCon 20 vil finde sted i slutningen af august.

Con nummer 20?? Det er slet ikke til at forstå og på ingen måde, hvad vi havde regnet med, da vi første gang stablede en DrageCon på benene.

I forbindelse med DrageCon 20 vil vi naturligvis sætte alle sejl til, og det vil blive noget helt særligt. Den foreløbige DrageCon over alle DrageConner!

En forudsætning for at nå til nummer 20 er dog, at vi får afholdt DrageCon 19, og den kommer nu.

Selv om vi både mentalt og fysisk er i gang med at forberede vores jubilæum, så bliver der dog ikke sparet på kræfterne til denne præ-jubilæumscon!

Det bliver en DrageCon, som vi kender og elsker den!

Dog er vi noget sent ude denne gang. Det skyldes noget så useriøst som "arbejde", der tidsmæssigt har spændt ben.

Dermed er tilmeldingsperioden noget kortere, og vi har derfor også valgt at stille lidt færre hold end vanligt. Derfor er der færre pladser på denne con, så man skal ikke vente med at tilmelde sig!

Lad os sammen varme op til jubilæet med endnu en hyggelig dag i venskabet og rollespillets tegn d. 8/3-2014

Vi ses på DrageCon 19

Thomas Kruse

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 8/3-2014

Børnecon

De yngste har mulighed for at tilmelde sig Børnecon på DrageCon. Eventyrene for de yngste er skrevet af Danny Kristensen og Kennet Nielsen, som kører børneholdene i Dragen.

Eventyrene er egnede til børn mellem cirka 10 og 14 år. Deltagere skal møde op som alle andre. Dvs klokken 9.00

Holdene og præmieuddeling er færdig klokken 16.00

Børn, der vil spille på disse hold, skal kun afkrydse "Børnecon" på tilmeldingen.

DrageCon d. 8/3-2014

Introerne

På de følgende sider kan du læse introduktionerne til DrageCons scenarier. Scenarierne er inddelt efter spilblok med tre scenarier i hver blok plus to scenarier i første blok til de yngste.

På tilmeldingsblanketten beder vi dig om at prioritere scenarierne, efter hvilke du helst vil spille. Læs derfor introduktionerne grundigt igennem, så du bedre kan vurdere, hvilke scenarier der passer dig bedst.

På DrageCon har vi valgt at indføre et kategori-tal på alle scenarierne. Dette har vi valgt, da erfaring har vist os, at det kan være en fordel at få placeret de meget erfarne spillere på hold, hvor de bedre kan udfordre masteren og hinanden. Det kan være en endog meget dårlig oplevelse at sidde som “grøn” spiller i en flok af hardcore og erfarne rollespillere. Det er let at komme til at føle sig overset. Ligeledes kan en meget erfaren og dygtig rollespiller komme til at kede sig lidt, hvis han eller hun kommer på et scenarie, der ikke udfordrer dem nok.

Dette problem håber vi på, at vi kan imødekomme ved at hæfte en kategori på scenarierne.

Vi har inddelt scenarierne i 3 kategorier, hvor 1 er for de mindst rutinerede og 3 er for de mest rutinerede.

Generelt kan vi opsætte sværhedsgraderne således:

DrageCon d. 8/3-2014

1: Børnehold

Kræver ikke erfaring. Velegnet til spillere mellem 10 og 15 år.

2: For nye og rutinerede spillere.

Her kan nye, voksne spillere godt springe på. Her er både plads til grønne og rutinerede rollespillere.

3: For gamle nørder.

Disse hold er primært beregnet for spillere med megen erfaring. Spillere, der gerne udfordrer masteren og elsker at fordybe sig i deres characters.

Vi anbefaler, at meget rutinerede rollespillere prioriterer scenarier, der passer til deres niveau.

LÆG MÆRKE TIL!!!

Vi har tidligere haft anderledes kategorier, hvor 2 var et let scenarie, 3 var et normalt scenarie og 4 var et svært scenarie.

Denne opdeling er helt affivet!

Alle erfarne rollespillere kan roligt prioritere den nuværende kategori 2 og stadig regne trykt med at blive mødt med en velskrevet historie og en solid udfordring.

DrageCon d. 8/3-2014

Første spilbloks scenarier

Kampen mod Fyrst Voltazar

Kategori: 1 (Børnecon)

I byen Zarkon er en stærk menneskekriger blevet FOR stærk og for farlig. Han og hans hær af elvere, dværge, mennesker, gnomer og halflings har efterhånden dræbt alle former for liv i og omkring byen.

De resterende racer har derfor samlet den stærkeste repræsentant fra hver race. De vil udfordre menneskekrigeren og tage kampen op. Kampen om overlevelse - om retten til at leve...

Disse udvalgte er de overlevendes sidste håb. Fejler de, er alt håb ude...

System: Warhammer

Master: Kennet Nielsen

DrageCon d. 8/3-2014

I Fuldmånens Tegn

Kategori: 1 (Børnecon)

Du vågner i en hospitalsseng. Du kigger dig forvirret om i rummet, og ser, at du deler det med 5 andre. De andre ser ud til at vågne nu, og I kigger på hinanden. Mens I ligger der og stift stirrer på hinanden, hører I et skrig, der får jeres blod til at fryse til is i jeres årer, men med et forstummer skriget, og der er igen fuldstændig stilhed. I hører en sagte knurren og en slæbende lyd...

System: Call of Cthulhu

Master: Danny Kristensen

Kuppet

Kategori: 2

Rummet er halvmørkt. En gruppe mænd iklædt jakkesæt står samlet i midten. Der bliver røget, grinet og diskuteret alt fra Marilyn Monroe til Fords nye modeller. De har aldrig set hinanden før, men de har fælles interesser: penge, damer og biler. Tiden passerer, mændene tapper utålmodigt på deres på deres ure, indtil en dør bliver smækket på vid gab så sollyset afslører rummets sparsomme og slidte møblement, det kolde betongulv og en sjusket stabel af kasser i hjørnet.

DrageCon d. 8/3-2014

Ind træder en korpulent mand i jakkesæt. Han bevæger sig tydeligt præget af alder gennem rummet til et skrivebord, mens han hilser på de andre ved at løfte hånden. Han rømmer sig, før han beder de andre om at samle sig omkring bordet.

”I ved alle, hvorfor i er her. Hvem i er, hvor i kommer fra, og hvilke kup I har været en del af, er overflødige informationer.” En af mændene fnyser misbilligende. Den gamle fortsætter uforstyrret: ”I skal ikke kende hinandens navne, ikke vide hvor i hver især bor, når i snakker sammen skal emnet ikke være gamle kammerater eller jeres første erobring. Snakken skal gå på den nærmeste fremtid og hvad i skal igennem” Han kikker rundt på de andre med et skarpt blik. ”I vil hver især få tildelt et nyt navn, Mr. A, Mr B. Mr. C osv. Er det forstået?” Et enstemmigt ja lød
”Fint Mr. A vær venlig og hent tegninger ude bag i min bil....”

System: Fusion

Master: Casper Knudsen

DrageCon d. 8/3-2014

Man kaldte os helte

Kategori: 2

Hvad er en helt? Hvad består en sådan af, når det kommer til stykket?

Er det et spørgsmål om mod? Evne? Retfærdighed? Godhed?

Er det mon lidt af det hele og i så fald, hvor meget skal der så til af de enkelte dele?

Kan man være en helt, selvom man ikke besidder de komplette egenskaber?

I denne fortælling møder vi en gruppe eventyrere, der i hvert fald ikke er blege for at kalde sig selv for helte.

Deres forestillinger om sig selv som helte, og deres forestillinger om, hvad det vil sige at være en helt, vil blive udfordret og afprøvet.

Det vil hurtigt vise sig, at hvis det at være en helt er en dans på roser, så er der nogen, der har glemt, at roser har nogle grimme torne!!

System: D&D

Master: Thomas Kruse

DrageCon d. 8/3-2014

Der blæst' en vældig vind den daw ud' fra Warp-

Kategori: 3

På grund af warpstormen Bodil har Glorious Decent's Kaptain, Rogue Trader Magnus Taedium, parkeret rumskibet i kredsløb om planeten Bilian in den Malifanske subsektor i sektor Calixis i segmentum Obscurus og sendt de mere problematiske elementer af sin besætning på planet-lov.

De løsladte...øh...frigivne..eller...awayteamet er landet i rumhavnen "O.K.s Indhegning" på Bilian. Teamet har besluttet, at selvom der ikke er øl i team, så er det nok kun på grund af stavfejl og har infiltreret beværtningen Truget.

Truget er i første øjekast en vandingssted for grox-hyrder, men efter et kvarters tid kan scenariet beskrives således: Næsten alle borde er fyldt, men de eneste lyde er fra personalets travle trin akkompagneret af klirren af glas og flasker på bakkerne. Krofatter og de to servitricer navigerer igennem gæsterne med mad og drikkevarer, mens de næsten konstant skriver beskeder ned på ølbrikker og servietter. Hele seancen er lidt komisk, hvis ikke de var de fire skumle skikkelser, der sidder i hvert sit skyggefulde hjørne og stirrer på de nyankomne. På den anden side har personalet glemt at skrive drikkevarerne på regningen to gange og drikkevarerne er de bedste i sektoren.

Den travle stilhed afbrydes, af døren der går op. En formummet skikkelse står i døren et øjeblik for dramatisk effekt, hvorefter personen kigger sig rundt. Den dramatiske positur bliver erstattet

DrageCon d. 8/3-2014

af forvirring, hvorefter han målbevidst går over til et af de skumle hjørner og begynder en lavmælt, med intens diskussion, med gestik, viften med papir og pegen på armbåndsur med den person der allerede sidder der.

Stormen fortsætter, øllen er god, sceneriet er sært og hvad fanden skal folk med alle de sedler?

System: Rogue Trader

Master: Jens Krog Overgaard

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 8/3-2014

Anden spilbloks scenarier

In the End

Kategori: 2

Rejseholdet havde været i Aalborg i 24 timer, og det lod til, at de skulle blive i Aalborg et stykke tid.

3 mord på 3 dage var årsagen til, at de var blevet sendt til den nordjyske hovedstad - 3 mystiske mord.

Sammenfald og okkulte symboler viste i retningen af en seriemorder. Alle 3 havde hængt i et af byens kirketårne - et nyt mord, et nyt tårn.

Rejseholdet havde lige fået tjekket sig ind på hotellet, da mobilen ringede. Et fjerde mord var begået...

System: Call of Cthulhu

Master: Martin Lindof

DrageCon d. 8/3-2014

Tømmermænd i Aalborg Vestby

Kategori: 2

Fredag aften klokken 21:06, og der er superliga fodbold i fjernsynet på Kastetvej 80 3 th.

”Og vi går nu ind i kampens sidste 2 minutter, hvor ALT står på spil for begge hold! Ja, både Viborg FF og Sønderjyske har spillet en fremragende kamp i dag, men lad os se, om der er ikke er gemt et es i én af spillernes ærme.”

Roland sætter sig i sofaen ved siden af Dennis og knapper den sidste øl op. ”Du Dennis du ved godt at dine øjne kan trille ud hvis du stirrer for meget ind i Tv’et ?”

”Jamen Roland hold nu din kæft! Jeg har spillet min sidste hunnarmand på at Sønderjyske vinder, og det har de bare af at gøre!”

Martin kommer ud fra badeværelset og kommenterer: ”Sønderjyske vinder aldrig, men det gør Viborg heller ikke. Kampen ender 1-1, der bliver ikke scoret i det næste minut”

Kommentatorerne hæver stemmerne, da Sønderjyske erobrer bolden i nærheden af Viborgs mål.

”SÅÅÅÅ, Sååå, nu sker det!” udbryder Dennis og sætter sig ret op i sofaen.

Bolden bliver tæmmet, driblet og kæmpet om, til sidst bliver der skudt på mål, men bolden rammer overlæggeren. Dennis begraver sit ansigt i sine hænder og ryster på hovedet.

DrageCon d. 8/3-2014

En Viborgsspiller fanger bolden, løber op og scorer på Sønderjyskes mål.

Et højt og hånende ”Hah” kommer fra Martin.

”Mange tak Martin mange tak. Du bragte uheld, da du sagde, jeg ikke vil vinde, nu er vi alle broke!” siger Dennis.

”Hvad mener du med, at vi er broke, var det vores sidste penge!?” udbryder Roland

”Jeg mener vi ikke har flere penge..”

Martin blander sig i samtalen ”Men vi skal jo i byen i aften, du har ikke styr på en skid Dennis!”

Bo, der hele tiden har stået køkkenet kommer nu ind med pasta og ketchup.

”Vi kan jo altid pante?”

System: Systemløst

Master: Mathias Høygard

DrageCon d. 8/3-2014

Da Big Runz

Kategori: 3

Sjitshovla gned sig på rumpen og bandede lidt for sig selv. Når orkerne drak svampe-øl, sad fødderne altid ekstra løst på dem, og en stakkels goblin kunne let komme i vejen. Hans eneste ejendel, en hårdt brugt skovl, hvilede over hans højre skulder. Han måtte hellere komme tilbage på arbejde i Da Slopz stammens mødding og latrin kombineret i et stinkende hele, hvis han ikke ville have flere tæv. Heldigvis var han ikke alene.

Hans kammersjuk Pooflinga var allerede godt i gang, og Sjitshovla havde ikke mere travlt end som så. Han stoppede ved Squig-kennellen og hev en godbid frem. Han viftede med den, og Runty, den grimme, argeste lille Cave Squig i hele kennellen nedlagde næsten gærdet i et forsøg på at komme til den.

Sjitshovla kunne godt lide Runty. Der var noget over den blodrøde squig, der fik ham til at tro på, at han kunne slippe væk en dag. Væk fra Gobsmacka-stammen væk fra tæv og væk fra da Slopz. Han vidste, at Pooflinga havde en plan, og at Skrotumz, en anden goblin der normalt arbejdede med kokken, Glubnotz Marrowslurpa, var med på det. Skrotumz var en tyksak ... han havde altid adgang til ekstra rationer, men det var også ham, der sørgede for, at de andre goblins altid havde noget at spise. Hvis det var op til orkerne, kunne goblinerne sulte ihjel, uden nogen ville opdage det.

Sjitshovla sukkede. Han ville meget gerne væk og jo hurtigere jo

DrageCon d. 8/3-2014

bedre. Pooffinga måtte efterhånden godt få gjort planen færdig. Han forsøgte desperat at komme på en ny overspringshandling, der kunne holde ham væk fra da Slopz lidt endnu, men det var håbløst.

”WEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE!!!!”

Han dukkede sig netop som stammens galeste goblin, Wippasnappa, kom flyvende i lav højde. Wippasnappa var spliterravende kuk i kalechen, men han var sjov, og han kunne altid få to orker til at slås med hinanden, hvilket ALTID var underholdende. Denne gang kom han dog flyvende ovenpå et skjold tilhørende Barfin’ Stuntybita ... den groveste, mest ondsindede black ork i hele stammen, og Sjitshovla sank dybt et par gange.

Pludselig virkede da Slopz som et meget bedre sted at være, og han tog benene på nakken. Selv møddingen var at foretrække frem for en eddikesur Stuntybita.

Hvis nu bare Pooffinga ville få den plan færdig, så de kunne stikke af ...

Sjitshovla sukkede igen. Det gjorde han i det hele taget tit.

System: Warhammer

Master: Joan Jacobsen

DrageCon d. 8/3-2014

Tilmelding

Nu har du haft mulighed for at læse introerne, så er det vel på plads at sige lidt om tilmelding.

Du kan tilmelde dig DrageCon ved at udfylde tilmeldingsblanketten og sende den til vermin60@hotmail.com

Har du ikke en tilmeldingsblanket, så skriv og bed om en på ovennævnte mailadresse.

Sidste frist for tilmelding er d. 6/3, men det kan ikke anbefales at vente. Når connen er fyldt, lukker vi for tilmeldinger.

Når du har sendt din tilmelding, vil du modtage en bekræftigelse for tilmeldingen inden for et døgn. Kommer den ikke så prøv at sende igen.

Når du er tilmeldt DrageCon

Som tilmeldt til DrageCon forventer vi, at du dukker op til connen og kommer til tiden!!

Vi har prøvet, både at nogle ikke er dukket op, eller at de melder fra få dage før connen, og det er brand-ærgeligt! Dels fordi det betyder, at nogle hold kommer til at køre med for få spillere, og dels fordi der ofte er andre, der gerne ville være med på DrageCon, men ikke kunne blive tilmeldt, fordi connen var fyldt.

Derfor er reglen, at hvis man er tilmeldt, så regner vi også med, du kommer og kommer til tiden. Hvis der kommer noget i vejen, så regner vi med, at du giver besked i så god tid som muligt, så vi måske kan nå at give pladsen til en anden.

DrageCon d. 8/3-2014

Er du tilmeldt men dukker ikke op uden at have givet besked, så kan du ikke komme med til DrageCon igen!
Framelder du efter tilmeldingsfristens udløb, vil du, næste gang du tilmelder dig DrageCon, blot blive sat på de hold, hvor der er plads. Dine prioriteringer vil altså ikke tælle!
HUSK at indcheckning er mellem 9.00 og 9.15 samt mellem 17.00 og 17.30. Hvis du kommer for sent uden at have givet besked, skal du ikke regne med at blive lukket ind.
I tilfælde af forsinkelser eller afbud beder vi dig kontakte os på vermin60@hotmail.com (inden connen) eller på 61123636 (hvis det er på dagen for connen).

Mad og drikke

Husk at afkrydse på tilmeldingssedlen hvis du ønsker morgenmad bestående af rundstykker, kaffe og juice. Morgenmaden koster 20 kroner. Er man master i begge blokke, får man ud over gratis entre også gratis morgenmad.
Aftensmaden bestilles fra et af de lokale pizzeriaer. Bestillings-sedler udfyldes under første spilblok, og maden ventes at ankomme senest 17.00. Aftensmaden er ikke inkluderet i entreen.
I vores kantine sælger vi sodavand, chips, slik, kaffe/the, mad, frugt og andet godt. Derfor er det ikke tilladt at medbringe sådanne ting. Hvis du har særlige behov (er diabetiker eller skal følge en bestemt diæt), så kontakt os INDEN connen, så kan vi sikkert finde ud af en løsning.
Alkohol sælges ikke og er i det hele taget totalt forbudt på Drage-Con!

DrageCon d. 8/3-2014

Hvad koster det at deltage?

Det er ganske billigt at deltage på DrageCon.

Medlemmer af Dragen: 15 kroner pr spilblok

Ikke medlemmer: 25 kroner pr spilblok

Betaling foregår ved indcheckningen, der om morgenen er ved indgangen og om eftermiddagen i kantinen.

Husk at hvis man er master, skal man ikke betale for den blok, man er master i.

Øvrige vigtige regler

Våben og våbenattrapper er forbudt på DrageCon og på skolens område. Skal du bruge en attrap (som f.eks. en effekt til et scenarie), så kontakt os inden connen, så kan vi tale om det.

Tyveri medfører bortvisning og politianmeldelse.

Hærværk medfører erstatningspligt og eventuelt bortvisning og politianmeldelse.

Vi skal naturligvis tage hensyn til hinanden.

Nibe Rollespilsforening har reserveret 2 gange på skolen til DrageCon. DrageCons deltagere bedes holde sig ude af andre af skolens områder.

Rygning er ikke tilladt inden for på DrageCon

DrageCon d. 8/3-2014

Spørgsmål / Kontakt

Hvis du har spørgsmål, kommentarer eller andet, du gerne vil vende med arrangørerne inden conen, kan du kontakte os på vermin60@hotmail.com eller tlf: 98 35 35 98 / 61 12 36 36

Arrangør
Dragen - Nibe Rollespilsforening
Hovvej 6 kld.
9240 Nibe

OBS!!

Du kan finde både Dragen - Nibe Rollespilsforening og DrageCon på Facebook, og du skal være mere end velkommen til at melde dig til vores grupper. Så er du helt sikker på ikke at gå glip af en DrageCon eller andet godt!!

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 8/3-2014

Generalforsamling på DrageCon

Vi afholder Dragens årlige generalforsamling i pausen. Derfor vil vi kort samles inde i lokale 32 klokken 16.30 og afholde generalforsamlingen. Vi forventer ikke, at dette vil tage lang tid.

Vi håber, at Dragens medlemmer vil deltage, og DrageCon deltagere, der ikke er medlemmer af Dragen, er velkomne til at høre med men har naturligvis ingen stemmeret.

Dagsorden for generalforsamling d. 8/3-14 kl. 16.30 på Nibe Skole

1. Valg af dirigent og referenter.
2. Valg af stemmeudvalg.
3. Bestyrelsens beretning fremlægges til godkendelse.
4. Fremlæggelse af regnskab til godkendelse.
5. Fremlæggelse af budget og forslag til kontingent til godkendelse.
6. Indkomne forslag.
7. Valg til bestyrelsesposter, suppleanter, samt revisorer
8. Eventuelt.

DrageCon d. 8/3-2014

Hvordan finder jeg Nibe skole?

I bil fra Aalborg: Drej ind ad den første indkørsel til Nibe (Nørregade) og herefter ad anden vej til venstre (Hobrovej). Derefter fjerde vej til højre (Østervangen) og så anden vej til højre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind af hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bil fra Løgstør: Drej ind ad den første indkørsel til Nibe (Sygehusvej) og til højre ad den første vej (Vestervangen). Fortsæt ligeud ad Vestervangen og siden ad Rugvangen. I det hævdede kryds drejer du til venstre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind ad hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bil fra Støvring: Efter Nibe skiltet tager du anden vej til venstre (Østervangen) og så anden vej til højre (Lundevej). Parker ved hovedindgangen og fortsæt til fods ned ad Lundevej (du skal ikke ind ad hovedindgangen). Gå ind i skolegården efter cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bus fra Aalborg: Stå af ved Skomagertorvet. Gå op ad den vej der ligger næsten over for busstoppet (Lundevej). Gå ind i skolegården ved cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

I bus fra Løgstør: Stå af på torvet. Gå op ad Hobrovej, følg første vej til højre (Hovvej) og så første vej til venstre (Lundevej). Gå ind i skolegården ved cykelskurene. Indgangen er så til højre i bunden af skolegården.

DrageCon d. 8/3-2014

Dagens program

- 09.00 Dørene åbnes, indcheckning og morgenmad begynder
- 09.15 Indcheckning slut, dørene lukkes
- 09.20 Formanden byder velkommen, mastermøde, efterfulgt af første spilbloks start
- 15.30 Første spilblok slutter
- 16.00 Præmieuddeling for bedste kategori 1 spiller
- 16.30 Dragens årlige generalforsamling i nr. 32
- 17.00 Aftensmad, indcheckning af deltagere der kun deltager i anden spilblok
- 17.30 Indcheckning til anden spilblok slut, dørene lukkes
- 18.00 Anden spilblok begynder
- 00.00 Anden spilblok slutter
- 00.30 Præmieuddeling og tak for denne gang

Vi kan ikke understrege nok, hvor vigtigt det er, at man kommer til tiden. Når indcheckning er slut, lukkes dørene. Er man der ikke til tiden, er det bare ærgeligt. Vi vil ikke bede en hel con vente på enkelte sløve personer!

Bliver du forsinket af diverse årsager, forventer vi, at du kontakter os telefonisk på 61123636

Dragen - Nibe Rollespilsforening