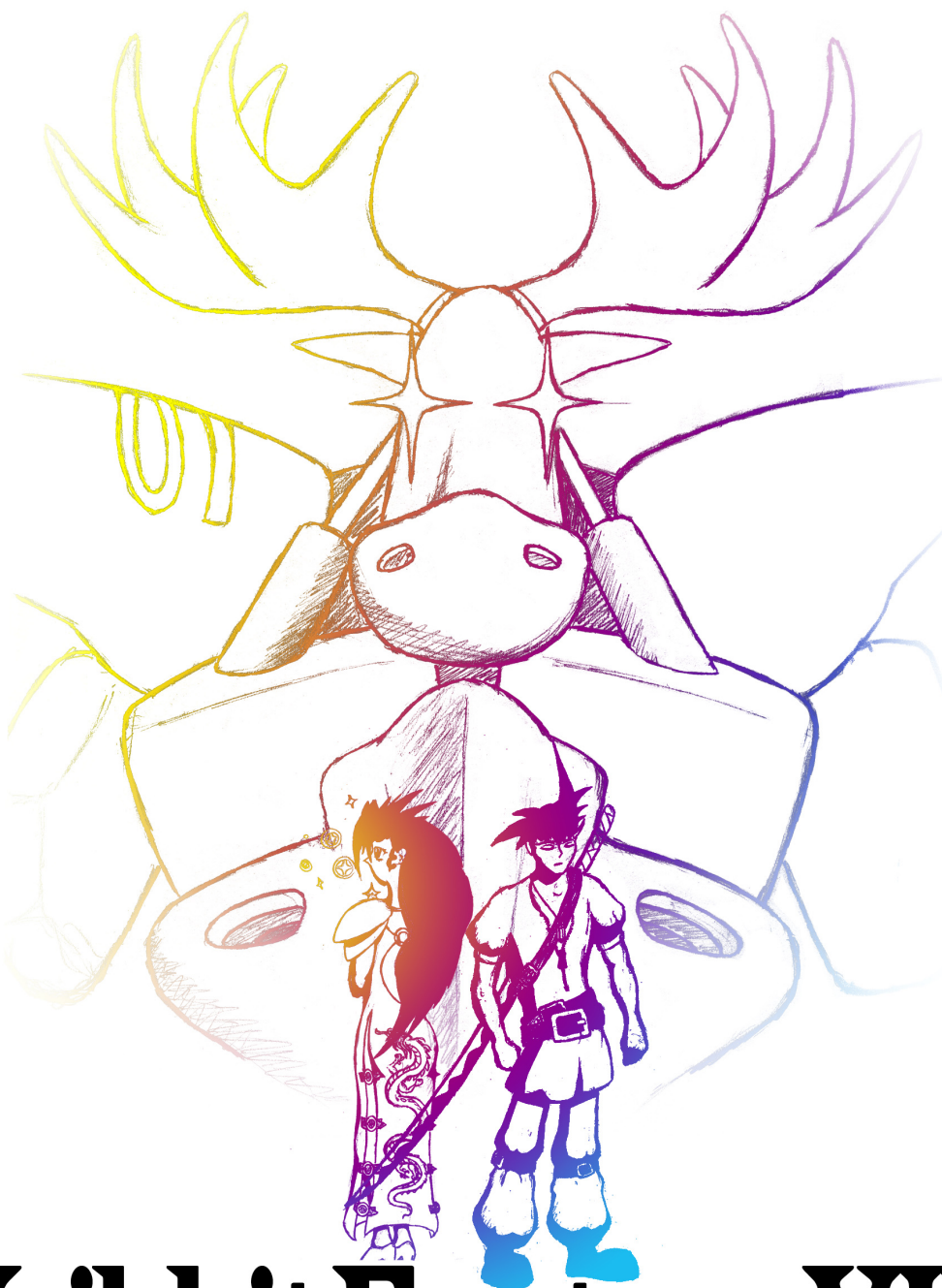


# Krikkit Gamblers



# Krikkit Fantasy XIV

Ellekjærskolen - Århus - 16-18 Nov 2007

[www.krikkit.dk](http://www.krikkit.dk)

## Forholdsregler

Denne manual indeholder oplysninger om Krikkit Con mk XIV™-underholdningssystemet • Brug aldrig denne manual i forbindelse med andre Con'er, da det kan ødelægge dem • Manualen kan kun bruges sammen med Krikkit Con mk XIV™ • Den kan ikke bruges til andre versioner af Krikkit Con™ • Læs manualen grundigt for at sikre korrekt brug • Når du læser manualen, skal du altid anbringe den, så den trykte tekst og grafik på den ønskede side peger imod dig. Krikkit Con™ bør ikke udsættes for væske, frost, ild!, tænder eller spædbørn • Lad ikke Krikkit Con™ ligge på steder hvor der er varmekilder, direkte sollys eller meget åndssvagt • Hvis manualen bliver snavset, bør den straks udskiftes, da den ellers kan fejlfungere • Brug ikke Krikkit Con™ hvis den har en forkert form, har revner, er blevet skæv, eller er repareret med klæbemidler, da det kan medføre funktionsforstyrrelser • Der må ikke rygges eller drikkes alkohol på Krikkit Con™, slut.

## Sundhedsadvarsel

Af helbredsmæssige årsager skal du sørge for at holde pauser med jævne mellemrum, mens du spiller • Lad være med at spille, hvis du er for træt eller har indtaget for lidt sukker. • Sørg altid for at spille i et lokale med den korrekte belysning til stemningen, og sid så tæt på masteren som rafflebæger, cola og terninger tillader • Hos nogle personer kan det fremkalde latteranfald eller fnisen, hvis de bruger Krikkit Con™ i længere perioder • Selv spillere, der aldrig har haft fniseanfald før, kan få det, hvis de prøver at deltage på Krikkit Con™. Ved pulserende blødning, kontakt egen læge. STANDS ULYKKEN!

## Piratkopiering

Uautoriseret reproduktion af denne con, eller dele af den, udgør sandsynligvis en umulighed. Undersøg altid den lokale gravitationskonstant og kausalitetssammenhænge, inden du forsøger umulige ting. Misbrug af Krikkit Con™ og dets autoriserede arrangører og deltagere er et decideret no-no (vi har endda kortet der beviser det). PIRATKOPIERING skader alle, især piraterne, da de har forbandet svært ved at ligge stille i en kopimaskine længe nok. Har du mistanke om at din lokale pirat er en kopi, bør du straks kontakte antipiratkopigruppen, så de kan annihilere med ham (dette bør gøres i et øde område). Alle ved jo at enten ninjaerne eller robotterne vinder over piraterne alligevel, uanset hvor mange der er af dem.

# KRIKKIT FANTASY MK XIV

## Sådan startes Krikkit FantasyMk XIV

- 1: Læs denne manual grundigt, for at forstå hvordan Krikkit Con™ fungerer
- 2: Sørg for at din interesse og fantasi er vakt, og at weekenden 16-18 november 2007 er tilgængelig, eller kan gøres tilgængelig
- 3: Foretag dine valg, og notér dem på tilmeldingsedlen (se denne)
- 4: Indsend tilmeldingssedlen efter gældende regler (se disse), og indbetal de penge du skal af med (se disse)
- 5: Mød op på Ellekjærskolen i weekenden 16-18 november 2007

### Bemærk:

Det forventes at du har det sjovt og hyggeligt på Krikkit Con. Manglende evne til at have det sjovt og hyggeligt, kan resultere i forsøg på at få dig til at have det sjovt og hyggeligt!

## KRIKKIT FANTASY MK XIV - HISTORIEN

Det hele starter et sted for 15 år siden på en gymnasium i Århus. Nogen fandt ud af at der var mulighed for at låne nogen lokaler om fredagen til at spille brætspil og rollespil i. Siden fandt nogen på at der skulle laves et spiltræf (con), for det skulle man da have – og det har der så været en gang om året, mere eller mindre, lige siden.

Den her er nummer 14 i rækken, og har som altid lidt af det hele: Noget der eksperimenterer, noget der fjoller og noget der brædder\*: Den fede darmer som næsten altid med, der er mere om dværge, Tulle, Heksejagter og MiB. Når det kommer til Papskubberiet, genopliver vi klassikere som Car Wars, CounterFrag og som altid vil Mads lege med ler søndag formiddag.

Derudover bliver det her den billigste Krikkit Con nogensinde, da HA'ere's fantastiske forhandlings-talent har betydet at vi i år låner skolen for 0,- –så

det eneste du skal betale for bliver maden – og så lige hvad du køber i kiosken!

Vi glæder os til at se dig (igen) på KGC mk XIV – det skal sgu' nok blive skæg!  
– Velkommen til!

Har du nogen spørgsmål eller forslag? Kontakt HA'eren:

Morten Lund  
Nørre Alle 100, 2th  
8000 Århus C

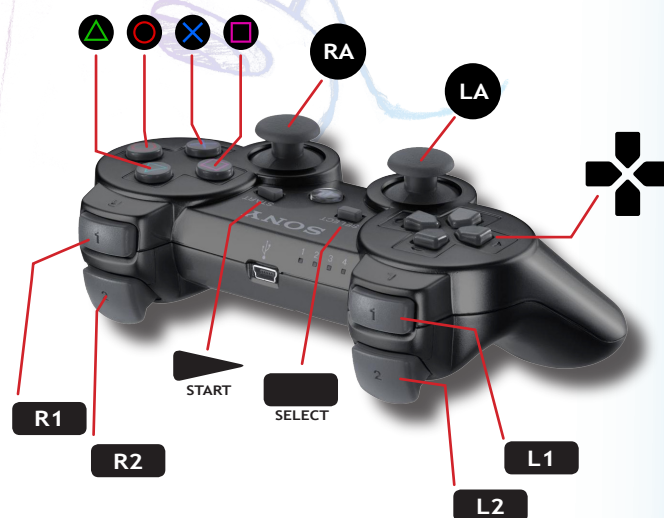
E-mail/msn: lezerp@gmail.com  
Telefon: 22 39 34 75



## DE PRAKTISKE TING

For at styre din valgte character på Krikkit Con, skal du bruge den tilhørende PC (Persona Controller) med DualSide™ teknologi:

### Grundlæggende kommandoer



\*Hvis det ellers er et legalt udtryk?

# HVOR LIGGER KRIKKIT CON MK XIV?

Lige som sidste år holder vi til på:

Ellekærskolen  
Jernaldervej 5  
8210 Århus V

Dørene vil blive åbnet omkring klokken 16 fredag, og blive lukket igen omkring klokken 17 søndag, så alle kan nå at komme hjem til fornuftig tid.

Yarrh! This be it!



Hvordan kommer du til Krikkit Con, spørger du så? Der er, som altid, flere metoder:

## Offentlig transport metoden

Vi antager her at det ikke giver de store problemer at finde frem til Århus. Her finder du en autobus fra Århus Sporveje (de store gule nogen med et antal hjul og en billetautomat) af linie 14, med retning mod Skjoldhøj. (Den kommer forbi rådhuset og banegården).

Denne bus standser på jernaldervej, stort set ud for skolen. Bare bed den flinke chauffør om at sætte dig af ved Ellekærskolen - Der vil være skilte!

## Stort carbon-footprint metoden

Her antager vi igen at navigationen til Århus ikke vil volde uoverstigelige problemer. Vel ankommet til Århus skal du finde Ringvejen (*ikke ringgaden!*), og følge den til du kommer på Åby Ringvej.

Her vil du på en strækning mellem et Scandic hotel og et paddehatte-formet vandtårn finde Jernaldervej, i retning ud af byen. Du drejer ind ad jernaldervej, og dér ser du skolen med det samme på venstre hånd! Du skal hen for enden af parkeringspladsen, for at finde indkørslen (rød cirkel på kortet).

## Cykel-Hippie-frelst metoden

Som ovenfor, her antager vi bare at du allerede er i Århus.

## PC-metoden

Hvis du har en Persona Controller med DualSide™ kan du i stedet bruge følgende metode:

- 1: Sørg for at din Krikkit Con mk XIV™ er aktiveret (se de blinkende lys på siden)
- 2: Tilslut din Persona Controller med DualSide™ til Krikkit Con mk XIV™
- 3: Indtast følgende kombination:



3 gange

- 4: Tryk på  START
- 5: Du er nu på Krikkit Con mk XIV™

## Java-metoden

```
Public Con findKrikkitCon(Place world)
{
    for (x = 0; x <= world.size(); x++)
    {
        if(KrikkitCon.equals(world.get(x)))
        {
            return world.get(x);
        }
    }
    return null;
}
```

## MERE PRAKTISK: MAD ET ALIA!

Hvis din healthbar der ved at nå ned i det røde felt, er du ved at være på den! Heldigvis er der flere muligheder for at genopbygge den.

### Healthpacks



I køkkenet kan du købe healthpacks, ved at besøge de to Iron chefs\*, Anders og David der, venligt assisteret af deres crew sørger for at du kan klare de mange strabadser.

Dine muligheder varierer, alt efter hvornår du besøger dem:

#### Morgenmad lørdag og søndag:

Diverse brød med diverse pålæg og morgensmadsprodukter.

Pris pr gang: 15 kr

#### Aftensmad fredag:

Kartoffelmos med hjerner i flødesovs

Pris: 25 kr

#### Aftensmad lørdag:

Indbagt svine mørbrad med ovnstegte rodfrugter og salat.

Pris: 45 kr

#### Natmad fredag og lørdag:

Rugbrød med pålæg og varm leverpostej.

Pris pr gang: 10 kr

Morgenmaden er tilgængelig mellem 9 og 10

Aftensmaden serveres klokken 18 (cirka)

Natmaden er tilgængelig mellem 01 og 02, cirka

Du kan sikre dig alle de healthpacks du har brug for, ved at betale: 120 kr

### Healthboosters

I kiosken kan du købe mange forskellige slags midlertidige boosters til dit health, til varierende priser.

De er allesammen lækre, og fyldte med sukker, men virker ikke så længe som rigtige healthpacks!



### Søvn

Du kan ikke klare dig i længden uden søvn. Når din healthbar bliver helt sort, er det på tide at få noget søvn, så du kan være klar til de følgende quests, sidequests og mini-games i Krikkit Con.

Heldigvis har du mulighed for at sove i særlige ZzZzoner, hvor du også kan anbringe dit eventyrer udstyr, uden fare for at vandrende monstre skal snuppe det. Bare husk at få et liggeunderlag med!



## TILMELDING

Hvordan gør du?

Du udfylder bare tilmeldingseddelen på hjemmesiden: [www.krikkit.dk](http://www.krikkit.dk) og sender den til den adresse der står skrevet på sedlen, senest den 9. november.

Krikkit Con mk XIV™ bliver overordentlig billig:

Indgang:	0,-
Overnatning,:	0,-
Al maden:	120,-
Clay-O'rama:	10,-

Når du har bestemt dig for hvad du vil have af mad, overnatning og om du vil lege med ler søndag, regner du det hele sammen og indbetaler det på vores konto i Vestjysk Bank, igen senest den 9. november:

Reg. nr 7605  
Konto.nr 1082550

Husk for søren at skrive dit navn på din indbetaling, så vi kan kende den igen – hvis vi ikke kan finde dig i vores kontoudtog, kommer vi til at bongede dig ved indgangen.



## QUESTS: TIDSLINIEN

De mange quests der er tilgængelige i Krikkit Con mk XIV™, er for de flestes vedkommende kun tilgængelige i bestemte tidsrum. Her er oversigten:

### FREDAG AFTEN

Oil Heist  
MiB – in Training  
Nemme penge

### Brædtspilsperler\*

### LØRDAG DAG

Rigtige venner kan ej købes for Guld<sup>1</sup>  
Film Noir  
Devils Children part 1<sup>2</sup>

### Twilight Emperium 3rd ed

### LØRDAG AFTEN

At være Dværg igen igen!<sup>1</sup>  
Shell Shock  
Devils Children part 2<sup>2</sup>

### Car Wars

### SØNDAG DAG

Den fede Darmer

Clay O'Rama  
Roborally

### ANDRE QUESTS

Krikkit & venners brædtspilsbibliotek



### Bemærk:

1: Du kan ikke spille både *Rigtige venner...* og *At være Dværg...*

2: *Devils Children* er et dobbeltscenarie – Er du med i det ene, bør du også være med i det andet

## QUESTS: ROLLESPIL

Der er som altid en skøn blanding af Quests i form af scenarier. Find hvad du har lyst til, og meld dig til!

### FREDAG AFTEN

#### OIL HEIST

Det var de fede 80'ere, i farver og stereo, da De ankom! Og så blev det hurtigt virkeligt ufedt. Selv med alle de forsvarsplaner man havde haft lagt, så endte det alligevel med at De hærgede, smadrede, plyndrede og tog slaver. Og så skete det, som hele koldkrigsperioden havde frygtet. Der blev skudt: Vi skød, De skød, nogle andre skød, igen og igen, hele møget blev skudt af.

Mens De ordnede deres sidste plyndringer, kravlede de få overlevende ud af deres beskyttelsesrum, øde skjulesteder eller de ikke helt pulveriserede byruiner. Efterfølgende kampe, mod Dem og indbyrdes, sult, sygdom, klimaforandringer, forurening og stråling fik hurtigt enten lusset ud i eller hærdet de sørgelige rester.



Og nu, 20 år senere, står den nye generation, der kun knap (eller slet ikke) husker tragedien, står for at genoprette civilisationen. Velkommen til en verden, hvor alle der kan stå selv, har spyttet i næverne. Hanket op i krikke og plov. Taget håndværktøjet til sig. Og de, der ikke havde glemt disse dyder, stod stærkt. Velkommen til en verden, hvor Amish folkets nye slogan er "Hvem griner nu, smarte?"

Velkommen til den nye verden, som bygges på ru-

inerne og af resterne af den gamle. Velkommen til en post-apokalyptisk verden, en fantastisk kamp for overlevelse, komplet med radikale overlevelsesnødder, fanatiske og isolerede etniske grupper, nogle få tilbagevendende hærgende rumvæsener, muterede bæster og radioaktive zombier.

En lille gruppe har sat ud til en gammelt raffinaderi, for at raide det for råolie, på tværs af vildnisset. Ekspeditionen er ledet af repræsentanter for Militæsen; det er en officiel mission. En velkendt fusetast har tippet, og tager sit cut. En lokal stifinder. En tekniker med brændende socialistiske holdninger. Indtil flere red-shirts. En sabotør, ét eller andet sted i historien. En tur ud i det ukendte.

Af: Skippy  
Genre: Adventure, Excitement and Really Wild Things...  
Setting: Old Skool Post-Apocalypse/Alien Invasion  
System: Basic Roleplay, of sorts (medbring dit terningsæt)

### MIB — IN TRAINING

"Velkommen til MiB.

I er her fordi I er de hårdeste, sejeste og mest humorløse mennesker vi kunne få fat i. Når vi har fået trænet jer, er jeg sikker på at I også vil blive gode MiB-agenter.

Jeg kan dog forstå at vi allerede har et par ting der bør nævnes i forbindelse med jeres træning:

For det første: Ja, det er rigtigt at ingen jordboere må opdage bureauet. Dette inkluderer dog *ikke* jeres med-agenter.



Indtil I har fået dette indlært ordentligt, ser jeg mig nødsaget til at konfiskere jeres Neuralyzere, så I ikke blitser hinandens hukommelse væk. Læg dem på bordet.

Alle sammen.

Godt.

For det andet: Lad være med at røre ved teknologi I ikke har fået lov til at røre ved.

Godt, er der nogen der har noget at sige til dette?

Måske nogen der vil indrømme noget? Nej, ikke det? Godt, så regner jeg ikke med at jeg høre mere til *den* sag.

Sørg for at jeg ikke hører mere til det. Forstået? Hvis I ikke har nogen spørgsmål, vil jeg lade jer fortsætte.

God... træning."

Af: Anne Mette  
Genre: Men in Black – nu i aktivering  
System: Ja, det er der da. Et der bruger D6'ere.

**Bemærk: Solbriller er påkrævede!**

### NEMME PENGE

Annonce:

Tidligere soldater søges til sikkerhedskonsulent- og threat assesment opgaver i Kabul, Afghanistan.

Arbejdet vil også omfatte VIP-beskyttelse og facility protection opgaver.

Kvalifikationskrav: Alder minimum 28 år, 5 års militær tjeneste, gerne fra paramilitære styrker. Erfaring fra sikkerhedsopgaver/sikkerhedsstyrker er ikke et krav. Løn efter kvalifikationer

Arbejdsgiveren vil stå for al udrustning.

Henvendelser rettes til Human Ressources, Sword Group Security inc.



Af: OKS S. L. Hald  
Genre: Hardcore Merc action  
System: GURPS - med husrelger

## LØRDAG DAG:

### RIGTIGE VENNER KAN EJ KØBES FOR GULD

Små bare fødder traskede hen ad det regnvåde kærrespor. De ellers så ukuelige halvinger havde mistet deres smil. Den verden de var draget ud i var meget anderledes end The Moot. Men hvad skulle de gøre?

De havde modtaget et brev fra deres bedste ven Hugo, der fortalte om en overhængende fare han svævede i, men ikke hvad det var. Og så hørte de ikke mere fra ham i lang tid. Hugo var 3 år tidligere taget ud i verden for at søge lykken. De misundte ham at han havde modet til at



efterlade det sorgløse liv bag sig. Han havde sendt breve hjem rimeligt tit, og de var forbavset over at høre han blevet tunnel fighter hos nogle dværge. Men ifølge Hugo var det ikke unormalt, da halvinger var små og begik sig godt i mørke tunneler.

De 4 venner huskede tilbage på deres barndomsår mens de lyttede til de plask de lavede når deres behårede fødder trådte i vandpytterne. Da de var små var de 5 uadskillelige. De fulgtes i tykt og tyndt. Det har ikke ændret sig meget, så derfor besluttede de 4 efterladte at drage ud og redde Hugo. De havde fået kontakt med en dværg, der efter sigende skulle være Hugos ven og var nu på vej for at se ham.

De havde ingen anelse om hvad de skulle forvente. Og slet ingen anelse om hvad der ventede dem...

Af: Adm Andersen  
Genre: WFRP  
System: WFRP

### FARLIGT MØDE

Hun står tæt op ad ham, hendes øjne rettet mod hans læber. Hans blik vidner om tidligere tiders intimitet.

*"Rick! How nice, you remembered Paris."*

*"I remember every detail. The Germans wore gray, you wore blue."*



Verden er i sort-hvid og i 1940'erne. Det er altid nat, og tåget. Hårdkogte detektiver, femme fatales, gangstere, korrupte betjente og andre semi-lyssky elementer befolker verden. Ingen er uskyldige og alle har noget snavs på andre, så ingen kan vide sig sikker.

Alle har en smøg i flaben og en smart bemærkning klar, mens plottet bølger frem og tilbage med nye afsløringer hvert andet øjeblik. Nogen skylder nogen penge, har haft en affære med en anden, eller slået nogen ihjel.

*"Monsieur Rick, what kind of a man is Captain Renault?"*

*"Oh, he's just like any other man, only more so."*



Det er intriger og afsløringer hele vejen i Singapore, lige før starten af 2. verdenskrig.

Find din bløde hat, knojern eller cocktailkjolen frem, og fyr uforglemmelige one-liners af! Alle de store stjerner vil være der!

Af: El Prez  
Genre: Film Noir – i bedste *Casablanca* og *Malteserfalken*-stil  
System: Et Indierollespils-inspireret eksperiment

### DEVILS CHILDREN -PART 1

*"If the witch confesses nothing she must be dismissed according to the law; therefore every care must be taken, to ensure confession."*

– Inquisitor Sprenger

Salem 1692. The wind rises, shaking the trees. Strange cries are heard from the forest. Surely the Devil is afoot, come out from his hiding in the woods. But who are his servants, and who are his



victims? Dark birds spread tattered wings and croak at the moon. The Devil is abroad, the Devil is abroad...



#### Baggrund:

Skrevet af David Conyers, David Godley and David Witteveen . Devil's Children er en nyudgivelse af et Cthulhu Conglomerate turnerings-scenarie oprindeligt spillet på Conquest 1992 (Melbourne, Australien). Det

blev senere udgivet af Pagan Publishing in 1993 som en af deres første scenariebøger.

**Bemærk:** Scenariet kører over to spilblokke lørdag!

SL: Jesper Wøldiche Rakonen  
Genre: Call of Cthulhu, men kendskab til Call-verdenen er ikke nødvendigt  
System: Basic Roleplay, intet regelkendskab nødvendigt

## LØRDAG AFTEN

### DEVILS CHILDREN PART 2

Se ovenfor!

### AT VÆRE DVÆRG IGEN IGEN

Et sted i Imperiet vælter nogle små halvinger rundt mens det pisser ned. De søger efter en... En der er væk, eller i fare. De smiler ikke, men trasker bare fremad med flade pander og nedslåede øjne.

Disse halvinger har mistet kontakten med deres ven, og nu vil de finde ham... Som om halvinger kan finde noget som helst. Disse 4 modige og/eller dumme halvinger begiver sig ud på et helt fantastisk eventyr spækket med farer og fabelagtige oplevelser for at redde deres ven der er tunnelfighter.

De må gå mange ting igennem før de kan blive



genforenet med deres bedste ven, og det er det det her handler om. Eller er det? Tror I jeg har glemt det?

"Hr. Admiral, hvor er skæggene?" Det skal jeg sige jer... de er lige her! Der er masser af skæg du! De der halvinger tror de kan redde deres ven? BAH! Halvinger er små, fede gøglere uden vilje og selvkontrol. Der skal hamre til... Og økser! Der skal drikkes usandsynlige mængder af øl, og der skal flettes skæg som ind i helvede!

Det er den slags der er noget værd. Det og så guld! Hvis der skal reddes nogen, så bliver det af dværge. Det er sådan den slags foregår. Og det er bundlinien fordi dværgene siger det! Det handler om:

SKÆG!

ØL!

DVÆRGE!

HAMRE!

GULD!

ØL!

SKÆG!

ØKSER!

DVÆR... Ahhh fuck det! I kender sgu parolen!

Af: Adm Andersen  
Genre: WFRP humor  
System: WFRP

### SHELL SHOCK

Efter mange års betænkningstid valgte regeringen endelig at gøre noget ved problemerne med tidligere udsendte soldater. Man oprettede et screeningsprogram for tidligere udsendte, for at vurdere eventuelle psykiske forstyrrelser der måtte være opstået som følge af oplevelserne ved at være udsendte i krigszoner.

De fleste kunne vende tilbage til samfundet efter få timers snak med en psykolog, andre måtte indlægges kortvarigt på åbne afdelinger, mens de sidste få måtte indlægges i længere tid, eller på lukkede afdelinger.

9 På Risskov psykiatriske hospitals lukkede afdeling sidder 6 tidligere soldater, som systemet har givet op overfor. De er så langt inde i deres traumer at



intet, ud over stærke psykofarmika og terapi, kan tilbydes dem. De lever i faste rammer, og omgås stort set kun sig selv og deres behandlere.

Intet har rykket på deres hverdag – indtil nu..

Af: OKS S. L. Hald  
Genre: Action / Investigation  
System: Løst - men der er et system, og det er med terninger!

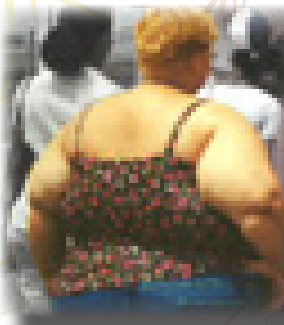
## SØNDAG DAG

### DEN FEDE DAME

I sin lange løbebane har den fede dame været vidt omkring. Sådan da. Undervejs har brændende Ørreder, Henning Dyremose, candyfloss, der kunne falde ind under betegnelsen "masseødelæggelsesvåben", Line Baun Danielsen, Linie 11 og Harry fra DSB været holdepunkter for et eller andet, der måske kunne have været antydningen af et plot.

Og nu har vi balladen igen: Salling er blevet opkøbt af en norsk campingkæde; Gerners Grill har fjernet Kingkong burgeren fra menuen og DR-bygningen på Olof Palmes allé hjemsesøges af Victor Borges hvileløse ånd. Svendborg politi er magtesløse, så *nogen* er nødt til at gøre noget ved det, men hvem? – Janne Kjær og Marianne Groth Brun er lige taget på studietur med 3B til Lissabon.

Af: Jonas Friis  
Genre: Den fede dame  
System: Vi har opgivet alt håb



## BRÆDTSPIL

Vores ekspert gennem mange år, Professor Junker er desværre forhindret i at komme og oplyse os om brædtspillets lyksaligheder i år, men andre kræfter er velvilligt trådt til, for at udfylde tomrummet:

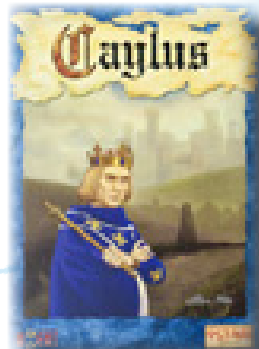


### BRÆDTSPILSPERLER

Fredag aften byder Professor Lindhardt på en spilsession med noget af det ypperste, der findes blandt brædtspil. Caylus og Puerto Rico er begge spil der rummer rige muligheder for forskellige strategier på vejen mod sejren. Spil op mod dine ligesindede, go find ud af hvem der klarer sig bedst!

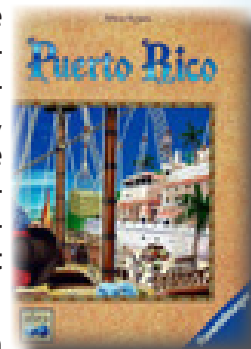
**Caylus:**

1289. For at forstærke rigets grænse, har den Franske Kong Phillip den smukke besluttet at bygge en ny besættelse ved landsbyen Caylus. Snart vil adelen og håndværksmestre flokkes til byen, i håbet om at vinde Kongens gunst, under byggeriet og samtidig vil Caylus vokse i størrelse til en købstad i egen ret.



**Puerto Rico:**

Livet som plantageejer er ikke så simpelt som man kunne ønske. Det er en evig kamp at balancere behovene for afgrøder, kolonister og afsendingen af de værdifulde varer hjem til Europa. Konkurrér med dine modspillere om at drive den mest effektive forretning.



Alt afhængig af hvordan aften skrider frem, Vil ét og måske endda begge spil vil blive introduceret.

SL: Martin Lindhardt

## TWILIGHT IMPERIUM 3RD ED



Den gamle herskerrace er forsvundet, og nu er det er intet mindre end galaksen der hænger i balancen, når forskellige rumnationer skal dyste om den endelige magt. Det kræver strategisk overblik, politisk snilde og ikke mindst kompromisløs opportunisme at ende som universets nye hersker.

Twilight Imperium (T.I.) er et spil, der giver den enkelte spiller et utal af strenge at spille på. Særlige raceevner, militær magt, politisk styrke eller fordelagtig handel er blot nogle af de elementer, som man kan satse på for at slå sine modspillere. Spillet indeholder elementer fra Cosmic Encounters, Axis and Allies og Puerto Rico, så hvis du kan tænke de spil sammen i et Starwars/Startrek/Battlestar Galactica inspireret univers og lægge lidt ekstra til, så har du en ide om hvad det handler om....

Som du nok har gættet, så har T.I. en høj kompleksitetsgrad, men bare rolig, der vil være en grundig regel gennemgang inden spilstart.

SL: Tue Thinggaard

## CAR WARS

Velkommen til Sepstrup deathdrome, der er i aften end 150.000 blodtørstige tilskuere tilstede i dromen og mere end 400 millioner hjemme foran fjernsynet, og I kan alle være sikre på jeres blodtørst skal nok blive tilfredsstillet af dagens drivers, der villigt sætter kroppe og køretøjer på spil for at tilfredsstille de frådende masser.



Reglerne i Car Wars er simple: Den der får flest point vinder! Der er 2 måder at få point på:

- 1: Smadre modstanderne, eller
- 2: Brug banens forskellige point felter! Sepstrup deathdrome har blandt andet det unikke 25 points deathjump (nu med plasma jet!!) som kun den modigste eller dumme driver tør forsøge sig med.

Jo vi kan så sandelig alle se frem til en underholdene aften, med masser af spænding, action og helt sikret også nogle gode grin.

Reglerne for årets event er nemme: Der køres efter

MUK-reglerne, der findes på Krikkits hjemmeside, på:

<http://krikkit.dk/ressource/carwars/carwars.html> med følgende undtagelser:

A: Det er en Division 20 event, det vil sige 20.000\$ at bygge ét køretøj for

B: Ingen stor kalibrede-våben: ATG, AC, TG og GG

C: Ingen Metal Armour på bilerne

D: Der vil være nogenlunde lige store muligheder for at score points fra arena'en og modstandere

Der ligger et Excell-regneark, på hjemmesiden, der kan gøre designarbejdet meget nemmere. Du må meget gerne have bygget din bil hjemmefra, men ellers kan vi assistere før spilblokken fredag og lørdag formiddag.

SL: Lindhardt og ElPrez

System: Car Wars 2nd ed.



## CLAY O-RAMA

Byg med ler; find på fjollede evner, smajr de andre kreative hoveders kreationer! Så enkelt kan det beskrives, og så underholdende er det alligevel, også for alle os andre!



SL: Mads

System: Clay O'Rama (sådan cirka)

Bemærk: Tillægsafgift på en 10'er



## ROBO RALLY

Hvad sker der i fabrikkens store maskinhal efter lukketid? De store computere kører væddeløb med deres industrirobotter, såmænd!



Smelt din hjerne, mens du forsøger at regne ud hvordan du bedst bruger dine kort, så du kommer fra A til B, mens du helst skal overleve, og samtidig tvære dine modstandere.

SL: pt ukendt

System: Robo Rally, Armed and Dangerous, den originale version!



## KRIKKIT CON DEVELOPMENT TEAM

