

DRAGE CON



D. 17.-6.-2006
NIBE SKOLE

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Velkommen til Drage-Con

Dragens Con er en minicon der kun løber over en enkelt dag. Vi har valgt at gøre det på denne måde fordi vi synes det er sjovere at spille, når alle er friske og lægger al deres energi i de to scenarier de kan komme til at spille hos os. Desuden har det den effekt at alle er meget opsatte på at få det optimale ud af dagen, og derfor er der altid en god og hyggelig stemning på vores con. Vi bestræber os på at have scenarier for alle, uanset hvilken slags systemer du foretrækker eller hvor uerfaren du er, er vi sikre på at du også vil finde noget i vores program som du kan tænke dig. Vi har lagt meget vægt på at lave scenarier der er specielt henvendt til uerfarne spillere, fordi vi selv har mange nye spillere, men også fordi vi ved at der går mange rundt der godt kunne tænke sig at prøve at spille rollespil, men som ikke har den store erfaring med det. Vi har naturligvis også scenarier hvor selv meget erfarne spillere kan få deres sag for. Vi ønsker dig god fornøjelse med at gennemlæse vores program og glæder os til at se dig d. 17. juni 2006.

Venligst
Tina Kruse
Bestyrelsesformand

MINICON d. 17/6 2006

Første spilbloks scenarier

Dræber Troldene Angriber - Warhammer ungdomshold (3 timer)

Lejesoldat Kaptajnen Gregor kiggede rundt på sit slæng.... sukkede tungt og sagde ”opgaven er jo såre simpel, Kejserens rådgiver skal jo bare eskorteres fra Altdorf til Erengard, hvor svært kan det være?” Hans bodyguard Dorlf stod som altid med et tom blik og så dum ud, men så igen, han er jo også en ogre, så det er vel ok... Rangeren Rogan kiggede på Gregor imens Hilbur, Dorlas og Sir Chaques kiggede på kortet endnu en gang....

”Hvor fanden er vi hene?” udbryder Dorlas frustreret ”det er sgu’ da umuligt at dreje forkert imellem Altdorf og Middenheim!!!!”

I samme tidsrum høres der pludselig en voldsom buldren og bragen fra skoven, nærmest som en elefant der er gået besærk. Sir Chaques springer op, samtidigt med at han trækker sit sværd. Dorlas, den lille dværg, er hurtigt oppe og trækker sin store hammer og brøler: ”Kom og smag min hammer, hvad end du så er.....!!!”

Jagten går ind - Star Wars ungdomshold (3 timer)

Jedirådet har hørt, at en Sith gemmer sig på Nar Shaddaa dybt inde i Hutt territorie. Han leder en dark-side terrororganisation. Han skal selvfølgelig bringes for rådet og stå til ansvar for sine ugerninger, hvis det er muligt at fange ham i live. Til denne mission har Jedirådet hidkaldt nogle af deres bedste agenter. Det bliver en lang og besværlig jagt gennem nogle af de farligste territorier i galaksen.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Når store problemer bliver større - D&D ungdomshold (3 timer)

De var hyret mandskab på et handelsskib, der havde lagt til land få dage forinden.

Hyren var god og der var blevet festet godt siden ankomsten. De havde siddet og drukket på det lokale marked, da deres halfling opdagede at de tre mænd, som de havde delt bord med og som ellers havde været så flinke og snakkesalige, havde stjålet fra dem. Det førte til slagsmål hvor de to af mændene blev godt gule og blå i krydderen, og den jo nok lidt FOR temperamentsfulde halforc kommer til at slukke lyset permanent for den tredje. dette har bragt dem alle en tur i "hønsesuset".

Engle og dæmoner - Vampire ungdomshold (3 timer)

"Politiet siger, at eksplosionen i eftermiddags var en terroraktion, men øjenvidner har en anden beskrivelse af hændelserne: "Den her fyr begyndte at smide med ildkugler, mand, det var vildt flippet. Og så var det som om han voksede og fik vinger. Og så greb han den her anden fyr, og så forsvandt de ligesom i en røgsky." "Religiøse fra hele byen har strømmet til stedet, overbevidste om, at der er tale om en dæmon". Myndighederne afskriver dette, men vi har endnu ikke fået en redegørelse for dagens begivenheder." Prinsen slukkede fjernsynet. "Kan I se problemet, mine herrer? Noget må gøres. Jeg vil have jer til at finde ud af hvad denne "dæmon" virkelig er, og om han udgør en trussel. I er alle højt roste af jeres respektive klan ældre, og sammen med mit eget barnebarn er jeg sikker på, at I kan klare opgaven." En nydelig ung mand i et sort Armani-jakkesæt trådte ind i lokalet. Han bukkede for gruppen og smilede stort. "Han er jeres direkte kontakt til mig. Og gå nu ud og ryd op i denne dæmon-sag."

MINICON d. 17/6 2006

Når mørket drømmer... - Changeling

Lord Ember svang sig i sadlen og så ud over sine mænd. En håndfuld af hans bedste soldater. ”For to dage siden blev Hertug Runos’ datter, Gwendolyn, bortført. Hun var på udflugt med to kammerpiger, da det skete. I går fandt grænsevagter ligene af de to kammerpiger i the Dreaming. De var sømmet fast til en bro, og deres...dyd var tydeligt...skændet...” Et suk af rædsel og vrede gik gennem forsamlingen. ”Vi må redde den unge hertuginde og finde de ansvarlige og bringe dem for hertugen. De må straffes for deres ugerninger!” En stor trold trådte frem. ”Vi er med dig, Lord Ember. Sådanne forbrydelser må ikke lades gå ustraffet.” Lord Ember smilede. ”Jeg takker dig for din loyalitet, sir Ulrich. Det gør mig stolt at drage afsted med så ærefulde frænder. Og nu, mine herrer, afsted!”

Langt derfra, dybt inde i the Dreaming, begyndte en skygge at tage form...

Om forfatteren:

Bent Holm er en af de rutinerede kræfter i foreningen, og har især kastet sin kærlighed på World of Darkness. Bent plejer at skabe fortællinger pakket med spænding og humor, selv om dette scenarie vist kommer til at blive præget af en vis portion uhygge.

Vi tvivler ikke på, at Bent i dette eventyr nok skal få spillerne til at forstå, at det ikke bare er sjov og spændt at være fe.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Barndomsminder - AD&D

Bifdin klukkede veltilfreds ved sig selv. På jorden foran ham stod den sødeste lille alf og kiggede op på ham med tilpas store øjne og ikke alt for lange ører. "Illusioner er nemme" sagde Bifdin altid. "Det svære er at lave dem ordentligt". Diskret løftede gnomen en pegefinger, hvilket fik alfen til at lette og lande blidt på hans hat. "Gad vide om prins Marco vil synes om dig?" Mumlede han sagte. Han vinkede alfen til små perlede lysglimt, der langsomt forsvandt op imellem træerne. I 7 år havde han nu underholdt den dreng med alverdens illusioner, men på det sidste var der blevet længere mellem drengens smil. "Drengens fremtid som konge fordrer sværdkunst og lærdom" havde guvernanten sagt. Bifdin var nu mere til leg og fantasi. Med et suk vendte han sig om for at gå tilbage mod slottet. Hans lille mave rumlede højlydt, og Bifdin tænkte på, om Tilli mon var gået i seng endnu. Den søde lille pige i køkkenet plejede at være flink til at finde ham lidt mad. "Hvis ikke så kan jeg altid spørge Narfe" tænkte han. "Den knægt læser alt for mange store bøger og har dårligt tid til at spise". Gnomen satte farten lidt op, da han kom ud fra skoven og kiggede op på de mange stjerner, der tittede frem mellem skyerne. "Ooph" udbrød han, og faldt så kort han var. "Hvad er det også for et sted at lægge sig til...." begyndte han men stod så som forstenet og følte sig helt kold indeni. Et ligs kolde øjne stirrede tomt op på ham...

Om forfatteren: Alex Borg kommer hertil fra Dronninglund, og det glæder os, for vi ser frem til at forundres over hans fantastiske fantasi og fortællinger. Alex har en sjælden evne til at leve sig ind i historien og dens personer, så man faktisk føler at man er rigtigt med i eventyret.

MINICON d. 17/6 2006

The Nephilim - Nephilim

“When man began to multiply on the face of the land and daughters were born to them, the sons of God saw the daughters of man that they were fair and they took them wives of all which they chose. Then the LORD said, “My Spirit shall not abide in man forever, for he is flesh: his days shall be 120 years.” The Nephilim were on the earth in those days, and also afterward, when the sons of God came in to the daughters of man and they bore children to them. These were the mighty men who were of old, the men of renown.” (Genesis 6:1-4 Standard Version)

Mange kristne er ikke begejstrede for påstanden om at ”the sons of God” (engle) blev gift og/eller fik børn med døtre fra menneskenes æt. Dette kan til dels være årsagen til de mange forskellige fortolkninger og forklaringer der prøver at redegøre for hvem eller hvad the Nephilim er.

Teoriene er mange, men ingen stemmer overens med de eventyr som vi skal på...

I forgangne tider har du levet flere gange. Dine slaver byggede den store pyramide til ære for dig og din død. Du døde for Jerusalems synder. Du mistede dit hoved for at foreslå at folket kunne spise brød til.

Du er Nephilim- halvgud, profet, helgen og magiker fra fortiden. Atter finder du dig selv reinkarneret, du fortsætter din kamp for lærdom og oplysning. Du slås mod ældgamle sekter og okkulte samfund der forsøger at slå dig ihjel og stjæle selve din livs essens.

Om forfatteren: Rose Borg prøver sig for første gang med Nephilim, men med hendes omfattende erfaring inden for rollespil og nysgerrighed overfor det overnaturlige, kan vi roligt gå en kæmpe oplevelse i møde.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

'Dakota' - Werewolf wild west

Året er 1870 og borgerkrigen har været forbi i fem år. Dakota Territories, en af de virkelige grænseområder, er stadig en udørk. Der bor stort set ikke andet end bisonokser, Sioux-indianere og en håndfuld hvide nybyggere. Det er stadig et livsfarligt område at bo i, hvis man ikke ved hvordan man bruger et skydevåben. Twenty Souls er en udørk midt i udørken, men navnet passer ikke helt på byen længere. Der bor nu langt mere end tyve mennesker...

Der bor blandt andet en koloni varulve.

Spillerne er fem unge varulve der får til opgave at føre en karavane med forsyninger fra grænsen til Minnesota til Twenty Souls. Materialerne i karavanen skal bruges til at forberede jernbanens ankomst. Turen udgør de fem unges Rite of Passage, og de er de eneste vagter. Over-Ulven Joshua Rawlins har gjort det klart at hvis de ikke får hans karavane frem i ubeskadiget tilstand vil det gå hårdt ud over deres familier. Umiddelbart ser opgaven ikke ud til at være noget problem....i det mindste ikke før de lokale Siouxer bestemmer sig for at Joshua Rawlins er godt i gang med at ødelægge hele området. Hvis jernbanen når frem vil Twenty Souls det være for sent at stoppe ham.

Pludseligt befinder de fem små varulve sig på øretævernes holdepads. Uanset hvem de vælger at holde med.

Om forfatteren: Joan Jacobsen er en gammel ræv i world of darkness og i rollespil i det hele taget. Hun kan opbygge en fortælling og en stemning, der er altopslugende, når hun er i sit es. På vores første con præsterede hun for eksempel at opbygge så uhyggelig en stemning i Call of Cthulu, at flere spillere efterfølgende var tydeligt rystede!

MINICON d. 17/6 2006

De hjalp en lille pige: De nye helte - AD&D

Døren fløj op med et brag. ”Hvem har stjålet min hest?” råbte den lille pige rasende. Ovre i det ene hjørne af koen krympede krigeren sig sammen og kiggede ned i sin øl. Af de få ting i denne verden der kunne gøre ham nervøs, var den lille pige én af dem. Hun satte kursen direkte over mod bordet, hvor krigeren og hans 3 venner sad. ”Ved i hvem der har stjålet min hest?” spurgte hun, mens hun så rundt på de 4 helte. ”Stjålet? Ja, så kan det jo umuligt være mig!” bemærkede kendaren, og så ud som om den bemærkning kunne bruges i hvilken som helst sammenhæng, når det drejede sig om forsvundne ting. Barden sendte kendaren et blik det sagde noget andet, men henvendt til den lille pige sagde hun, ”Hør, min lille ven, der er da ikke nogen der stjæler en lille pony, vel?” Den lille pige så om muligt endnu mere sur ud, og sagde vrissende, ”For det første er min hest ikke en pony og for det andet, så hedder jeg altså noget!” Wizarden kom af bar befjelse til at fyre et lille change food af, og sad nu med en gang havregrød med brunsovs. ”Vi skal nok hjælpe dig, Nanzee,” sagde han, ”vi kender dig jo ikke så godt endnu. Herre gud, to dage, så kan du da ikke mene vi alle skal kunne huske dit navn.” Nanzee kiggede på dem. ”OK, hvis I hjælper mig med at finde min hest, så er det i orden. Smørblomst er altså ikke typen der bare går uden at sige det til mig.” ”Smørblomst?” sagde krigeren. ”Ja, Smørblomst, min hest, den der er blevet hugget, følger du overhovedet ikke med?” kommenterede Nanzee, mens hun kiggede på havregrøden med brunsovs og rystede på hovet. ”Og så siger du jeg spiser underligt.”

Om forfatteren: Martin Laursen stiller her med et scenarie, der med sikkerhed vil give spillerne lyst til at dreje hovedet om på ham. Vi tør roligt garantere for en hylende sjov oplevelse. Nanzee er for vidrekomne...

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Om Drageconnens ungdomsscenarier

Vi har i Dragen adskillige unge medlemmer, og vi ved, at der mange andre steder findes unge mennesker med mindre erfaring indenfor rollespil.

Derfor tilbyder vi naturligvis en række scenarier på Dragecon, som er specielt gode for de unge og mindre erfarne.

Disse scenarier findes i blok 1, og de er kun 3 timer lange, hvilket er halvt så langt som de andre. **Til gengæld kan man på den måde nå at spille to gange i samme blok!!**

Om aftenen tager mange af de unge hjem, og derfor har vi ikke korte ungdomshold om aftenen. Naturligvis har vi dog også scenarier om aftenen, som stadig er gode for de unge.

For at komme til at spille på et ungdomshold, må man højst være 14 år.

Om mad og drikke

Man må ikke selv tage slik, chips sodavand, mad og lignende med på Dragecon. Der er mulighed for at købe forskellige ting i kantinen.

Til aftensmad bestiller vi mad fra Nibe Kebabhouse. Dette er ikke inkluderet i entreen og betales ved bestillingen.

Hvis du for eksempel har sukkersyge eller skal følge en bestemt diæt, kan det naturligvis lade sig at gøre at aftale med os, at du selv tager mad eller lignende med. Du skal dog ringe først og få en godkendelse. Dette kan du gøre på telefon 98 35 35 98

Prisen for at deltage

Det koster 30 kroner at deltage på connen. Beløbet betales, når man ankommer. Husk derudover at tage penge med til mad, slik, chips og sodavand.

MINICON d. 17/6 2006

Anden spilbloks scenarier

9000 Beton - Systemløst Rock n' Roll

“Du går kold når, du kommer til Aalborg”

... Johnny Hefty

LUK OP, DET ER POLITIET! Ordene rungede hult gennem den låste dør 2 sekunder før, den blev smadret af kampberedte politifolk.

GØR DET SÅ! Han sank en ekstra gang, tog pistolen til tindingen og trykkede på aftrækkeren.

HOP FOR HELVEDE! DE KOMMER! Der er jo fucking 30 meter ned, var hans sidste tanke, inden han hoppede.

BOOOOOOOM! Benzinstationen eksploderede i et kæmpe brag, mens trykbølgen sendte deres bil yderligere 20 meter hen af vejen.

Øhh, hvorfor er løveburet åbent? Det er kraftedderme løgn...

Har du nogensinde stået i midten af Aalborg, mens både politiet og hele underverdenen helst så dig død?

Har du nogensinde følt at du ikke rigtigt kan forklare hvordan alt er gået så galt som det er? Chancerne er for at du aldrig kommer til at forstå det!

Om masteren: Troels Rohde Hansen er mildest talt en energisk person og gamemaster, og dette scenarie bliver ikke mindre energisk. Stilen er Rock n' Roll, hvilket Troels beskriver som at blæse derudaf, mens skæbnen tager røven på dig for vildt. Sikkert connens vildeste og mest paniske scenarie.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Vennerne fra Vejgård - D10 system

Sommeren gik på hæld. Og ikke bare hvilken som helst sommer, men Sommeren. Den sommer som altid ville stå som et muntert og lyst minde i de fem hvalpes erindring. Det var sådan en sommer hvor vejret var perfekt, hvor alt gik som det skulle og dagene bare flød sammen i en lang halv-vågen drøm af sol, grønt græs og blå himmel. Det var sådan en sommer hvor de var unge. Og ikke blot var de unge og sammen, men de havde også en fælles ven.. Han hed Boris og kom vist nok fra et eller andet lille land i Østeuropa. Og så var han gammel. Sådan rigtig rynket, langsom, dårlig-ånde gammel. Hvalpene elskede ham. Når de kunne slippe af sted med det samledes de i Boris' gård, hvor de dasede og nød solen mens de hørte ham fortælle historier fra sit lange liv. Nogle af dem var lidt for fantastiske og de var alle enige om at Boris enten digtede frit, eller måske var blevet så senil at han ikke helt kunne skelne mellem fantasi og virkelighed. Men sikke nogle historier. Når man lyttede til Boris kunne man helt falde hen og virkelig se det for sig. Alle havde de haft fornemmelsen af at snige sig ned gennem en dyster gyde i Berlin på sporet af en farlig kat, eller rejse som blind passager på et godstog fra Paris til Wien. Gode gamle Boris. Han bar helt sikkert størstedelen af æren for at denne sommer havde været så fantastisk. Men nu var det ved at være efterår, og alting ville snart blive meget anderledes.

Om forfatteren:

Maria Kristensen er et nyt ansigt på Dragecon, men har tidligere beskæftiget sig med blandt andet live og werewolf. Denne gang har hun dog skiftet bane og stiller med et sødt og sjovt scenarie, hvor spillerne får en chance for at udleve deres indre hvalp!?!

MINICON d. 17/6 2006

Pas de Quartier! - Warhammer

Brettonnia: Et land med ridderlighed, ædelmod, fantastisk rigdom, dekadence, korrupsion og fantastisk fattigdom.

Alt afhænger af øjnene der ser og ens position i hierarkiet.

Maskeballet var godt i gang, adelige og indflydelsesrige struttede rundt imellem hinanden som påfugle for at overstråle deres ligemænd og imponere deres bedre. Dette var ingen usædvanlig hændelse på kongeslottet Oisillon, udsædvanligt var det ej heller at kong Charles III deltog som den ivrigste og mest ekstravagante med adelige kvinder kælen op ad sig som var de kurtisaner.

I baggrunden går døren diskret op og en kurér afleverer diskret en pergamentrulle til vagtkaptajn Gerome Duboir. Kaptajnen læser beskeden, blegner synligt og kigger sig om i rummet. Målbevidst men diskret bevæger han sig ned til Baron Fourdroir De Semblancy, der i ballets anledning nødtvunget har udskiftet ridderkofte og sværd med silkeklæder og maske. Ingen hører Gerome hviske følgende ord til De Semblancy: "Sire! Der er lige kommet melding om at Moussillon har meldt sig ud af rigsfællesskabet og hovedstaden står i flammer. Sire, det ser ud til at kongen er i krig." Ridderen fortrækker ikke en mine, men hans blik flakker kortvarigt rundt i lokalet inden han siger: "Sammel en håndfuld loyale og mød mig i kortrummet. Lad endelig ikke kongen høre noget. I sin uendelige visdom vil han blot udkommandere hæren og så eksploderer situationen for alvor." Med et kort nik forsvinder kaptajn Duboir ud af døren...

Om forfatteren: Thomas Kruse tog ved sidste con titlen som bedste master i en warhammer/cthulu hybrid. Denne gang er han vendt tilbage til rødderne i et eventyr om intriger, korrupsion og moralsk forfald.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Ghost of a Rose - Call of Cthulu

It always seems those castles and dreams
Fade with the morning light...*

Borgen lå på toppen af et bjerg i den idylliske del af Tyskland. Borgen havde engang tilhørt adelen, men blev nu brugt som kursuscenter. De 4 var kommet på et intensivt kursus i team-building, og de glædede sig. Firmaet Willow & Søn forventede at få 4 friske medarbejdere hjem, der kunne give firmaet et løft på vej mod den internationale konkurrence. Rygtet sagde at der spøjte på borgen, en ung dame gik igen, vandrende på de lange gange. Hun blev kaldt Ghost of a Rose, men det ville da kun være sjovt at se et spøgelse...

* fra Blackmore's Night

Om forfatteren:

Martin Laursen høstede på sidste Dragecon utroligt mange roser for sit spændende og stemningsmættede Cthulu scenarie. Denne gang stiller han med et nyt, og vi tør garantere for, at Martin, med sin rolige stil og fantastiske evne til at beskrive en verden og en stemning, endnu en gang vil sende spillerne hjem, med en oplevelse de vil huske.

MINICON d. 17/6 2006

Familieudflugten - Werewolf

"I går aftes modtog politiet her i Charlotte, North Carolina et anonymt opkald, der førte til hvad mange har kaldt den mest horrible opdagelse i nyere tid.

Her, på gården bag mig, fandt politiet opmod 25 lig, alle mere eller mindre parterede. Politiet fandt også tydelige spor af kannibalisme og sataniske ritualer. En talsmand for politiet har udtalt, at dette er den mest makabre sag han endnu har set. Han fortæller endvidere, at forbryderne stadig er på fri fod, men at politiet har flere sikre spor at arbejde ud fra, og at man forventer de skyldige fanget snarest. Et fund som dette har naturligvis berørt alle i det lille samfund. Folk her i Charlotte er bange, og mange taler allerede nu om flytte. En talsmand for borgmesterens kontor udtalte tidlige-re, at man frygtede de økonomiske konsekvens af denne tragiske hændelse. Men, mindst 25 lig fundet i hvad myndighederne kalder den mest makabre forbrydelse i nyere tid. Jeg er Steff Balled, CBS-News. Tilbage til stu..."

Den ældre mand i de slidte over-alls slukkede fjernsynet og kiggede på de andre. "Well, we're famous, boys..." Rummet eksploderede i hygende latter.

Om forfatteren: Bent Holm stiller her med sit andet WoD scenarie på denne Dragecon. Vi er ganske vist ikke vant til at se werewolf scenarier fra Bent, men med den ekspertise og rutine han har i World of Darkness, må vi tilstå, at vi er spændte på at se, om Bent endnu en gang overgår sig selv.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Med Døden som følgesvend - Fading Suns

Til Major Trorg Li-Halan leder af Stigmata Front line garrison

Det bliver Dem hermed pålagt at danne en slagstyrke på 6 mand, hvoraf vi sender dem den ene. De skal udrustets til hård kamp og sendes til Chernobog, hvor de skal trænge ind til den sidst kendte koloni, der var i kejserens besiddelse, inden symbioterne overtog planeten. Vores efterretninger siger at her findes fundamentet for deres organiske våben og udstyr. Dette skal Deres slagstyrke tage i besiddelse og bringe tilbage til Stigmata, hvor vores eksperter vil analysere det, for at skabe et modstykke til våbene. Vi stoler på, at Deres folk er trænedede og uddannet til at løse svære opgaver, hvorfor vi er sikre på, at det nok skal lykkes for dem.

Kejser Alexius Hawkwood.

“Tjaaa det kan sq da kun gå galt....” tænkte Majoren. Han rejser sig og går over til sit kommunikations anlæg og kalder: “Sergent Alldrak Decados til Majorens kontor tak.”

Efter 10 minutter dukker Sgt. Alldrak Decados op. Majoren kigger op “Ahh tak hr Sgt. Sid ned. Jeg har en opgave til dig og din gruppe. Ordren er at i skal til Chernobog.” Sergenten kigger vantro på sin øverstbefalende... ”Mener De det?” Majoren kigger passivt på ham og nikker... ”i skal afsted om 2 dage og jeres sidste mand er her imorgen.”

Om forfatteren: Morten Christensen bevæger sig endnu en gang ud i sci-fiens store verden. Hans fantasi og sans for store og episke fortællinger vil endnu en gang åbne nye verdener for spillerne.

MINICON d. 17/6 2006

Sådan udfylder du tilmeldingssedlen på næste side

Ud for det scenarie du helst vil spille, skriver du 1 i den lille kasse. Det du næsthelst vil spille, skriver du 2 ud for og så videre op til 4. Dette gør du for hver blok, du ønsker at deltage i.

Husk at man, for at kunne spille på ungdomsholdene, højst må være 14 år.

Tilmeldingen klippes eller rives forsigtigt ud af hæftet og sendes til:

**Tina Kruse
Lundevej 2
9240 Nibe**

Du kan også tilmelde dig på Dragens hjemmeside:

WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Her kan du downloade tilmeldingssedlen som word-fil. Den udfylder du så og sender til **vermin60@hotmail.com**

Inden for 2 dage vil du så få en bekræftigelse på, at din tilmelding er modtaget. Hvis ikke du har modtaget bekræftigelsen inden for 2 dage, efter at have sendt en online tilmelding, skal du sende den igen eller ringe til os på 98 35 35 98

Hvis du sender tilmeldingen med posten, og skriver din mail adresse på tilmeldingen, så vil du også modtage en bekræftigelse af din tilmelding på mail.

DRAGEN - NIBE ROLLESPILSFORENING

Blok 1

- | | | |
|--------------------------|---|----------------|
| <input type="checkbox"/> | D&D - Når store problemer bliver større | (Ungdomshold) |
| <input type="checkbox"/> | Starwars - Jagten går ind | (Ungdomshold) |
| <input type="checkbox"/> | Vampire - Engle og dæmoner | (Ungdomshold) |
| <input type="checkbox"/> | Warhammer - Dræbertroldene angriber | (Ungdomshold) |
| <input type="checkbox"/> | De hjalp en lille pige - AD&D | Martin Laursen |
| <input type="checkbox"/> | Når mørket drømmer - Changeling | Bent Holm |
| <input type="checkbox"/> | Barndomsminder AD&D | Alex Borg |
| <input type="checkbox"/> | The Nephilim - Nephilim | Rose Borg |
| <input type="checkbox"/> | Dakota - Werewolf wild west | Joan Jacobsen |

Blok 2

- | | | |
|--------------------------|--|--------------------|
| <input type="checkbox"/> | Venner fra Vejgård - D10 system | Maria Kristensen |
| <input type="checkbox"/> | Familieudflugten - Werewolf | Bent Holm |
| <input type="checkbox"/> | Med døden som følgesvend - Fading suns | Morten Christensen |
| <input type="checkbox"/> | 9000 Beton - Systemløst | Troels Hansen |
| <input type="checkbox"/> | Pas de Quartier! - Warhammer | Thomas Kruse |
| <input type="checkbox"/> | Ghost of a rose - Call of Cthulu | Martin Laursen |

Navn: _____

Adresse: _____

Postnummer og by: _____

Telefon nummer: _____

E-Mail adresse: _____

Alder: _____

MINICON d. 17/6 2006

Dagsprogram

09.00 Dørene åbnes - Indcheckning

09.30 Formanden byder velkommen

10.00 Første spilblok starter

16.00 Første spilblok slutter

16.00 til 16.45 Bestillinger til mad indsamles.

16.45 Mad bestilles

17.00 til 19.00 Mad leveres og spises + almen hygge

19.00 Anden spilblok starter

01.00 Anden spilblok slutter

01.30 Præmieoverrækkelse

02.00 Connen slutter - Tak for denne gang

F.A.Q

Hvem arrangerer: Dragen - Nibe rollespilsforening

Hvornår: Den 17. juni 2006 fra 9.00 til 02.00

Hvor: Nibe Skole - Lundevej 13, Nibe

Hvad koster det: 30 kroner + forplejning

Hvem kan jeg kontakte: bestyrelsen@dragen-nibe.dk

Har foreningen en webside: WWW.DRAGEN-NIBE.DK

Sidste tilmelding: 10. juni 2006

Vi ses til
Dragecon!

