



VIKING-CON 26

12-14 OKTOBER



**TÅRNBY GYMNASIUM
TEJN ALLÉ 5
2770 KASTRUP**

VELKOMMEN TIL VIKING-CON 26.

Den 12.-14. oktober slås dørene op for den 26. udgave af Danmarks største og bedste spilcon.

Viking-Con er en weekend med spil og socialt samvær med ligesindede spilentusiaster. Ud over de mange programlagte rolle- og brætspil kan årets con byde på et konceptmodul lørdag eftermiddag med alternative spilaktiviteter, foredrag og meget andet.

Dette hæfte indeholder de mest nødvendige oplysninger, du skal bruge for at orientere dig om Viking-Con 26. Yderligere scenarier og turneringer og nyheder generelt annonceres på www.viking-con.dk hvor du også kan tilmelde dig connen.

Velkommen --- vi ses på Viking-Con!

PRAKTISKE OPLYSNINGER

Viking-Con 26 afholdes i år den 12-14. oktober på de to naboskoler, Tårnby Gymnasium og Nordregårdsskolen. Disse ligger ca. 5 minutters gang fra hinanden.

Dørene åbnes på Tårnby Gymnasium fredag den 12. oktober kl. 18.00, men der er allerede mulighed for at sikre sig en plads i sovesalene fra kl. 17.00.

Connen lukker igen søndag den 14. kl. 19.00.

Tårnby Gymnasiums adresse er: Tejn Allé 5, 2770 Kastrup.

På www.viking-con.dk kan du finde en udførlig kørselsvejledning og oversigt over offentlige transportmidler.

INDCHECKNING

Fredag den 12. kl. 17.00 åbnes der for almindelig indcheckning på Tårnby Gymnasium. Først kl. 18.00 åbnes dørerne til selve Viking-con. Der vil dog være adgang til sovesalene i denne periode.

Forhåndstilmeldte vil ved indcheckningen få udleveret et navneskildt og en personlig con-oversigt, med spilplan og købsbeviser for mad og merchandise.

Hjælpere på Viking-con (forfattere, turneringsledere, spilledere og andre officials) checker ind i den separate VIP-indgang. Denne åbner kl. 17.00, og vil være markeret med særlige VIP-skilte.

Er du ikke forhåndstilmeldt, kan du tilmelde dig ved døren. Det er desværre ikke muligt at betale med dankort ved indcheckningen, så husk kontanter. Efter fredag kl. 19.00 flytter al indcheckning til Informationen. Alle vil ved indcheckningen få en conguide, der besvarer de vigtigste spørgsmål om hvor og hvordan på Viking-Con 26.

OVERNATNING

Overnatning på connen kan kun ske i sovesalene. De er gratis at benytte, så husk underlag og sovepose.

På Tårnby Gymnasium er sovesalene åbne hele døgnet.

For VIP'erne er der en særlig sovesal på Nordregårdsskolen. Denne sovesal vil være aflåst i tidsrummet 05.00-08.00, for at sikre en rolig nattesøvn.

INFO PÅ CONNEN

På connen findes en døgnbemandet Information. Infomedhjælperne vil til enhver tid kunne hjælpe dig, hvis du skulle have spørgsmål eller har et problem. Informationen kan klare alt, lige fra vejvisning til hovedpinepiller. Sammen med Informationen ligger garderoben, hvor du gratis kan få opbevaret sine ting under opsyn - dog på eget ansvar.

Du kan også henvende dig til personer, som bærer de officielle røde eller grønne t-shirts.

SPISEMULIGHEDER

Viking-Con tilbyder mulighed for at forhåndsbestille aftensmad fredag og lørdag, morgenmad lørdag samt brunch søndag. Se priser og tilmeldingsmuligheder på www.viking-con.dk. Forhåndsbestiller du ikke, vil der i begrænset omfang være mulighed for at købe samme mad på selve connen, men deltagere, der har forudbestilt maden, har fortrinsret. For den mindre sult vil der være mulighed for køb af hotdogs, slik og andre snacks, samt diverse drikkevarer på Tårnby Gymnasium under hele connen.

TILMELDING

Forhåndstilmelding sker ved at indbetale 140,- kr. senest den 19. september 2007 via online tilmelding på www.viking-con.dk. Forhåndstilmelding giver - udover rabat - mulighed for at bestille mad og merchandise, samt deltage i forhåndsfordelingen af turnerings- og scenariepladser. Tilmelding ved døren koster 160,- kr. for hele weekenden, 50,- for fredag, 110,- for lørdag og 50,- for søndag.

FORHÅNDSTILMELDING

Ved forhåndstilmelding kan du bestille mad og merchandise, samt ønske de turneringer og scenarier, du helst vil deltage i. Merchandise (t-shirt m.m.) fabrikeres kun på forudbestilling og -betaling, så husk endelig at angive det ved tilmeldingen - det vil ikke være muligt at købe dem på connen. Vil du helst spille i de samme turneringer og scenarier som dine kammerater eller familie, kan I tilmelde jer som en gruppe. Vi vil så tage hensyn til jeres ønsker i lodtrækningen. Nærmere oplysninger kan I finde på www.viking-con.dk.

LODTRÆKNINGEN

Af samtlige turnerings- og scenariepladser er størstedelen afsat til lodtrækning blandt de forhåndstilmeldte. Resten af pladserne frigives først på connen til glæde for alle uanset tilmeldingsform. De turnerings- og scenariepladser, der er afsat til lodtrækning, fordeles blandt de indkomne turnerings- og scenarieønsker, og offentliggøres i den første uge af oktober 2007. Hvis du har fået en plads, du alligevel ikke kan eller vil benytte dig af, beder vi dig om at give besked herom hurtigst muligt, så pladsen kan komme en anden til gode. Inden connen kan du udfylde en formular på www.viking-con.dk. På connen kan du henvende dig i Informationen.

ROLLESPIL

Viking-Con byder på rollespilsaktiviteter i alle moduler. Nye og erfarne forfattere har anstrenget sig for at tilbyde dig en vifte af forskelligartede scenarier; således kan du spille action, horror, indie, skuespil, smølf --- eller den mest givende og udfordrende rolle af alle: Spilleleder. Vel mødt til godt rollespil under hele Viking-Con.

Husk at orientere dig løbende på www.viking-con.dk om ny scenarier eller andre opdateringer.

SCENARIOOVERSIGT

DE ÆLDGAMLES KALD **A+B**

Call of Cthulhu. Investigation. Action. Horror.

af Karl Georg Holm Laursen

Det er mørkt. Der er ingen gadelygter så langt ude på landet. Det svage månelys oplyser gårdspladsen, dens golde græsplæne virker endnu mere trist end om dagen. Det oplyser den gamle halvødelagte stenbygning. Et højt skrig i natten, efterfulgt af en svag dump lyd langt borte. Flere skrig følger. De kommer fra bygningen, der er ingen andre steder i nærheden. På et lille stykke af muren vokser et rødtligt skær. Indtil et af de gamle murstykker, nær det rødlige skær, giver efter for et stigende pres. Stykket springer med et mægtigt brag i en kaskade af støv, murbrokker og hurtigt faldende regndråber.

Scenariet er et Investegation, horror og action scenario. I prioriteret rækkefølge. Scenariet er enormt svært, dette er på grund af den hårde investegation, der skal til for at være beredt i enden. Det er dog lavet så også mindre investegation mindede spillegrupper kan få sjov ud af det alligevel.

PIGEN UDEN NAVN **A+B**

af Thomas Jakobsen
Rikers Ridge er en lille by uden for lovens rækkevidde. En by hvor eftersøgte mænd og kvinder kan søge ly for kulden, drikke sig fulde og tilbringe natten med luder. Eller spille poker med byens Marshall. Men det er ikke kun grådighed, der er roden til alt ondt...

ESOTERRORISTS **A+B**

af Torben Ussing

INDIE-ROLLESPIL **A+B**

Kom og spil de nye og de klassiske indie-rollespil eller medbring dit eget yndlingsspil. Vi spiller blandt andet Contenders, My Life with Master, The Shab-al-Hiri Roach, Dogs in the Vineyard, Shock: Social Science Fiction og hjemmebryggede indie-spil. Både for nybegyndere og for erfarne.

MEMORATORIET (RERUN) **A+B**

af Monica Traxl og Morten Petersen
Memoratoriet er det sidste trin i behandlingen af patienter med litterær synestesi. Bliver holdet af patienter helbredt? Et visuelt indlevelsesscenarie uden forberedelse, uden intriger, uden stilstand.

AUTO DA FE (RERUN) **A+B**

af Peter Fallesen
En spirende forfatter, en frihedskæmper i unåde og en kommende hustru mødes i Sevilla, 1972. De næste 30 år vil deres skæbner spinde sig ind og ud af hinandens i et masochistisk net af kærlighed og begær, løgne og bedrag.

PÅ EN TØMMERFLÅDE **C**

af Troels K. Pedersen
Der sidder to mand og en kønsskiftende alien på en tømmerflåde. Det lyder som en vits, men for dem, mens de venter på døden eller et mirakel, er det blodig alvor. "På Tømmerflåden"

er et spillederløst, systemløst science fiction kammerspil om kønsroller og dødelighed.

KALDET

af Lars H. Rasmussen og Jan B. Christensen

“Mennesker er frie til at vælge. En persons sjæl er resultatet af de valg vedkommende selv tager og er ikke noget foruddefineret. En pacifist der ikke tager stilling og derfor ikke handler, er lige så skyldig i en kriminel handling som gerningsmanden. Gennem vores handlinger er vi i stand til at finde vores eget unikke selv, for der igennem at finde Gud.” (Søren Aabye Kierkegaard 1845)

SHAMANENS MAGT

af Thais L. Munk

Fem skikkelser kæmper sig gennem sneen, i passet på vej ned i dalen. På den anden side af dalen findes en hule. Der bor han, Mesteren uden Navn. Ham skal de finde og overbevise. Overbevise ham om, at en af dem alene fortjener hans lærdom, hans visdom, hans magt.

I *Shamanens Magt* er hovedparten af den magt, som spillederen som regel har, overgivet til spillerne. Du skal derfor som spilleder være klar på selv at tage et ansvar for den fælles historie og som spilleder være klar på at overgive hoveddelen af din magt til spillerne.

TOON

EN FANDENS HISTORIE (RERUN)

af Jorgo Larsen, Anna Lawaetz og Jakob Pondsgård

Han ånder ud som et vulkanudbrud og indhyller mig i en sky af skråtobak, cigarrøg og svovl. Det første kort kommer på bordet. ”Så lad os da spille om det,” siger han med en stemme som saltsyre og stokkeslag.

INDIE-ROLLESPIL

Kom og spil de nye og de klassiske indie-rollespil eller medbring dit eget yndlingspil. Vi spiller blandt andet Contenders, My Life with Master, The Shab-al-Hiri Roach, Dogs in the Vineyard, Shock: Social Science Fiction og hjemmebryggede indie-spil. Både for nybegyndere og for erfarne.

Du vil i dette modul få lejlighed til at spille med Matt Wilson, forfatteren til Primetime Adventures.

DER SIDDER FEM MAND I EN SKYTTEGRAV

af Sven Münther

“Kender I den her: ‘Der sidder fem soldater i en skyttegrav...’? Kender I den ikke? Den er bare så fantastisk morsom!” “Jamen hør - vi er jo ikke fem. Vi er da seks?” <BANG!> “Som jeg sagde: Der sidder fem soldater i en skyttegrav!”

REGNSKOVENS HEMMELIGHED

af Torben Ussing

DE NAVNLØSE

af Johannes Busted Larsen

En historie der handler om volden, kvinden og fortrængningen. Fire hobbitter, der kæmper for at kunne huske, men må glemme for at kunne kæmpe imod en enorm overmagt. Kort sagt et smukt og tragisk blodbad.

DE GLEMTE DRENGE

af Simon James Pettitt

Et scenarie om at finde magien i barndommen, om de fortællinger, der opstår, når børn mødes, og om hvad, der sker, når de bliver voksne.

SPARTA (RERUN)

af Kristoffer Kjær Jensen og Morten Hougaard

Heltenes tidsalders synger på sidste vers, mens to stolte slægter strides om riget Lakedaimon. For sidste gang blander de olympiske guder sig direkte i menneskenes lykke. Det endelige slag står ved Spartas mure, hvor den nye tid bliver født i blod.

TVIVL (RERUN)

af Fredrik Axelson og Tobias Wrigstad

En alvorlig beretning om kærlighed. Om at et hurtigt blik kan sætte tiden i stå. Om at turde elske og om at turde vandre videre. Om teater. Om spillernes frie vilje. Om os. Jeg elsker dig.

INDIE-ROLLESPIL

Kom og spil de nye og de klassiske indie-rollespil eller medbring dit eget yndlingsspil. Vi spiller blandt andet Contenders, My Life with Master, The Shab-al-Hiri Roach, Dogs in the Vineyard, Shock: Social Science Fiction og hjemmebryggede indie-spil. Både for nybegyndere og for erfarne.

AFGRUNDEN

af Flemming Rasch

En ekspedition til en fjern planet. Mødet med det fremmede. Hvem overlever?

SMØLFENS KALD

af Morten Vestersmølf Fisker og Niels Smølfefoged Rasmussen

Tentakler, vanvittige kultister og smølfer blandes med smølfsom hånd. En god portion vanvid tilsættes og hele herligheden koges sammen til et unikt scenarie, hvis lige aldrig er set før!

E•F

E•F

E•F

G•H

G•H

SUPERHEROES 3 (RERUN)

af Kristoffer Apollo og Sebastian Flamant

Sidste del af Superheroes-trilogien afrunder historien om de medieskabte superhelte, du to gange tidligere har kunnet møde på Viking-Con. Treeren kombinerer igen plotbaseret rollespil med spændende spilpersoner i en historie, der har terror og magtmisbrug som bærende temaer.

INDIE-ROLLESPIL

Kom og spil de nye og de klassiske indie-rollespil eller medbring dit eget yndlingsspil. Vi spiller blandt andet Contenders, My Life with Master, The Shab-al-Hiri Roach, Dogs in the Vineyard, Shock: Social Science Fiction og hjemmebryggede indie-spil. Både for nybegyndere og for erfarne. Du vil i dette modul få lejlighed til at spille med Matt Wilson, forfatteren til Primetime Adventures.

SIGNATURFORKLARING

MODULERNE:

A: Fredag 19:30 - 23:30

B: Fredag 00:00 - 04:00

C: Lørdag 10:00 - 16:00

D: Lørdag 16:30 - 18:30

E: Lørdag 19:30 - 23:30

F: Lørdag 00:00 - 04:00

G: Søndag 10:00 - 14:00

H: Søndag 14:30 - 19:00

STRATEGISPIL

På Viking-Con 26 bliver der mulighed for at spille i næsten alle moduler uanset hvad din spilmag skulle være. Strategispilsudvalget har lagt sig i selen for at bringe en overflod af kort-, bræt- og figurspilturneringer til connen. Der er spil i alle genrer, fra krig i Memoir '44 og Warcraft til handel i Settlers og Goa, fra racerspil som Das Motorsportspiel til robotspil som Ricochet Robot og Robo Rally. Der er nye turneringer som Hex Hex, Trax og Imperial og gamle klassikere som Battle Cry, Britannia og Advanced Civilization. Der er derfor ikke en eneste grund til ikke at spille strategispil i alle 8 moduler på Viking-Con 26 (medmindre du altså spiller rollespil i stedet for).

Husk at orientere dig på www.viking-con.dk om nye turneringer eller andre opdateringer.

TURNERINGSOVERSIGT

ADVANCED CIVILIZATION - INTRODUKTION (ACIN) **A**

Lær at spille spillet så du kan triumfere i turneringen.

ACQUIRE: AFTER MIDNIGHT HOTEL (ACQU) **F**

Byg hoteller og tjen penge.

ADVANCED CIVILIZATION (ADVC) ⊛ **C, G+H**

Der er kun plads til en dominerende kultur omkring Middelhavet – Din?

AVE CAESAR (AVEC) **H**

Stridsvogneløb i det gamle Rom – bliver du helt eller hængt i Circus Maximus?

AXIS&ALLIES (AXIS) ⊛ **A+C-D**

Igen i år bliver der Axis & Allies turnering og i år bliver det som multiplayer spil.

BATTLE CRY (BATT) **E, F**

Slagmarksscenarier fra den Amerikanske Borgerkrig

VIKING CUP - BLOOD BOWL (BOWL) ⊛ **A+B, G**

Do you want fame, fortune and blood? Sign up for Viking Cup, Bloodbowl Turnering.

BRITANIA (BRIT) **E, G**

Fra Romerne i år 43 til Normannerne i 1066 formede de riget på en ambolt af blod. Kom selv og sving en hammer.

SETTLERS II: BYER OG RIDDERE (BYER) ⊛ **A, B**

Det klassiske Settlers, tilsat lidt ekstra strategiske muligheder.

CAN'T STOP - EL'VERE ER SEJE (CANT) **G**

Hvor længe kan du slå de rigtige tal?

CARCASSONNE CLASSIC (CARC) ⊛ **B**

Carcassonne Classic er knivskarp planlægning for intelligente spillere.

CAYLUS (CAYL) **F**

Kong Phillip af Frankrig har besluttet at forstærke Frankrigs grænser og til dette formål skal der bygges en borg.

CHAOS MARAUDERS (CHAO) **A**

Orkerne er på krigsstien igen, WAAAAAGH!!!!

CITADELS - OHNE FURCHT UND ADEL (CITA) **G**

De andre spillere skal manipuleres, bestikkes og endda myrdes for at du kan blive den mægtigste bygherre.

COLOSSEUM (COLO) **C**

Auktions- og opbygningsspil foregående i det gamle Rom.

COWBOYS (COWB) **F**

Genoplev de go'e gamle western film!

D&D MINIATURES (DDMI) ⚙ G, H

Taktisk figurkrigsspil baseret på Dungeons & Dragons, led dine favoritmonstre til sejr over fjendens tropper.

DIPLOMACY (DIPL) ⚙ A

Hvem kan du stole på og hvem kan du få til at stole på dig?

DREAMBLADE (DREA) E

Casual Magic i 3D på et bræt.

FAMILY BUSINESS (FAMI) B

Gangsterkrigen raser i Chicago.

GAME OF THRONES (GAME) C, G

Fem adelige huse kæmper med diplomati og taktisk snilde for at vinde magten.

GOA (GOAA) B

Auktionsspil om krydderihandel i Indien.

GUNSLINGER (GUNS) C

Mand mod mand i det vilde vesten.

SETTLERS HANDEL OG BARBARER (HABA) C

Prøv nogle af de nyeste udvidelser!

HACIENDA (HACI) H

Er du den bedste til at få en Hacienda op at køre?

HEX HEX (HEHE) H

Er du hurtig nok til at undgå Hex-”bomben”?

HEROCLIX: REV-ENGE (HERO) ⚙ C

Spil dine yndlings superhelte/skurke i kampen om verdensherredømmet.

HORRORCLIX (HORR) ⚙ A

Its Wicked Fun!

IGEL ÄRGERN (IGEL) D

Klassisk væddeløb for pindsvin. Ben Hur gå hjem og pak.

IMPERIAL (IMPE) G

Hvem siger at krig ikke betaler sig?

JUNTA (JUNT) A, H

Viva el Presidente!

MAHJONG (MAHJ) ⚙ E

Kan du holde det strategiske overblik og balancere offensivt mod defensivt spil mens du samler din vinderkombination af kinesiske brikker?

MAHJONG - INTRODUKTION (MAIN) D

Introduktion til Mahjong.

MECHWARRIOR (MECH) ⚙ C

Futuristisk krig mellem 100-ton kamp robotter!

MEMOIR '44 (MEMO) A, B

Fra de franske strande, gennem Holland og Belgien ind i Tyskland...

MIDNITE MAGIC: COMMON AS DIRT (MIDN) ⚙ B

Magic med billige kort

MIXED-UP MEGAPOWERED MUNCHKIN MADNES (MMMM) E

Kill The Monsters. Steal The Gadgets Karate-Bite Your Super-Buddy In Space And Go Mad.

MONOPOLY (MONO) F

Bliv bygherre over København.

DAS MOTORSPORTSPIEL (MOTO) F

Taktisk Formel 1-løb hvor deltagerne sættes under tidspres.

NUCLEAR WAR (NUCL) G

Bomb dine modstandere tilbage til stenalderen.

PIRATE'S COVE (PIRA) F

Skyd de andre i sænk og stik af med den største skat!

RAILROAD TYCOON (RAIL)

Du kan IKKE gå konkurs!

RA (RARA)

Auktionsspil i det gamle Ægypten.

RICOCHET ROBOT (RICO)

Styr de bremseløse robotter.

ROBO RALLY (ROBO)

RoboRally – heftigt ræs, masser af våben og nemme regler. Oplev hvad der sker, når supercomputere keder sig.

SKT. PETERSBORG (SAIN)

Kæmp om tsarens gunst.

SETTLERS THE CARD GAME (SETT)

2 personers Settlers.

SHADOWFIST TCG (SHAD)

Monkeys, Shaolin Monks, Demons, Guns, Sorcerers, Sportscars, Cyborgs and more. Hong Kong Action style.

**SLAGET VED ISTD - LØRDAG (SLA1)
E**

Slaget ved Isted 1850:
danmarkshistoriens største slag.

**SLAGET VED ISTD - SØNDAG (SLA2)
G**

Slaget ved Isted 1850:
danmarkshistoriens største slag.

THE GREAT SPACE RACE (SPAC)

RoboRally i Rummet møder Mario Cart!

STAR WARS POCKETMODEL (STAR)

Space kamp med seje pocketmodeller fra SW universet, suppleret med kort som kickers.

THURN UND TAXIS (THUR)

Ukompliceret brætspil om postvognsruter i Sydtykland.

⊛ C

H

H

B

G

C

⊛ E

G

B

⊛ D

C

TRAX (TRAX)

Brætspil med simple regler og kun to slags brikker. Alligevel er spillet utroligt kompleks og tager år at beherske.

CONSIM'S FAMILIE-TREKAMP (TREK)

Prøv årets bedste nye tyske familiespil!

URSUPPE (URSU)

Hvem sagde, at livet som amøbe var nemt?

WARCRAFT THE BOARDGAME (WARC)

Terninger i stedet for bytes!

WARLORD (WARL)

Fantasy figurkrigsspil.

WARMACHINE (WARM)

Magi, larm og damptrømler.

WAR OF THE WORLDS (WOTW)

Europa 1898, en ny stormagt viser sig, og verdens skæbne vil for altid være beseglet...hvis side er du på?

SIGNATURFORKLARING

⊛ Kræver regelkendskab

A, F betyder turnering i modul A, finale i modul F.

MODULERNE:

A: Fredag 19:30 - 23:30

B: Fredag 00:00 - 04:00

C: Lørdag 10:00 - 16:00

D: Lørdag 16:30 - 18:30

E: Lørdag 19:30 - 23:30

F: Lørdag 00:00 - 04:00

G: Søndag 10:00 - 14:00

H: Søndag 14:30 - 19:00

MEGET MERE END SPIL

Også i år har vi andre aktiviteter end de planlagte turneringer og scenarier.

DEMOER

Der vil blive afholdt demoer i forskellige spil under conen. Se mere på www.viking-con.dk.

SPILFORENINGER

Store dele af det danske spilmiljø præges og holdes i live af foreningerne. Deres årelange samarbejde med Viking-Con har resulteret i, at flere af foreningerne i år er repræsenteret, både gennem de turneringer de afholder, og gennem deres eget foreningslokale, hvor alle er velkomne.

I år vil vi få besøg af: Avalon, Consim, Københavns Brætspilklub og Mahjong Danmark.

LUDOTEKET

Ludoteket tilbyder udlån af spændende bræt- og kortspil 24 timer i døgnet under hele Viking-Con. Ludoteket råder over et meget stort udvalg af nye og gamle spil, og den venlige bemanning vil beredvilligt kunne råde dig om spil typer og regler.

Ludoteket drives i år af Mahjong Danmark og findes uden for deres foreningslokale.

VIKING-CON JUNIOR

Kom og prøv forskellige brætspil, rollespil, samlekortspil, figurspil og figurmaling i trygge omgivelser.

Viking-Con Junior arrangerer introduktionsspil for børn i alderen 6-12 år lørdag klokken 14-18. Far og mor er meget velkomne (det er ikke en børnepasningsordning). Entréen til Viking-Con Junior er kr. 50,- for børn og forældre. Medfølgende forældre kommer gratis ind.

Der bliver mulighed for at børn og deres forældre kan blive introduceret til forskellige typer af spil ved selv at prøve spillene under kyndig vejledning.

Der vil blive mulighed for

- * Introduktion
- * Regelforklaring
- * Prøvespil
- * Oplysninger til forældre
- * Aktiviteter for børn med andre børn og forældre.

BRÆTSPIL

Vi har udvalgt nogle brætspil som er ikke er sværere end børn sagtens kan finde ud af dem, og som samtidigt er sjove at spille for voksne også. Spil som f.eks. Carcassonne, Settlers, Lost Cities og flere andre. Der vil blive forklaret regler og så spilles der.

ROLLESPIL

Efter en kort introduktion til rollespil spilles der et særligt børnevenligt rollespil. Der kræves ingen forudgående kendskab til rollespil.

SAMLEKORTSPIL

Masser af børn samler på Pokémon-kort men ikke alle spiller med dem. Få forklaret reglerne her og prøv at spille. Desuden er der introduktion til og prøvespil af samlekortspillet Magic. Det er ikke nødvendigt selv at medbringe kort.

FIGURSPIL OG FIGURMALING

Børnene får en figur udleveret og bliver instrueret om hvordan den males. Vi har maling og pensler på stedet, så man behøver ikke at medbringe noget selv.

Derudover kan man prøve at spille med figurer efter en kort introduktion. Figurer og regelkendskab er ikke nødvendigt.

Ovenstående aktiviteter er et tag-selv-bord. Man vælger selv hvilke aktiviteter man vil deltage i, der er ingen tvang. Alle aktiviteterne er gratis når først man er tilmeldt Viking-Con Junior.

Håber vi ses på Viking-Con Junior.

KONCEPTMODUL

Spil er mere end bare turneringer og scenarier. Derfor tilbyder vi i år et afbræk mellem de mange spil, hvor sanserne kan gå på opdagelse. Konceptmodulet, lørdag eftermiddag er to timer med spændende foredrag, introduktioner til nyt og gammelt, Viking-Con Junior og meget mere.

Nyd de to timer til at få en andeledes vinkel på det kendte eller ukendte, eller brug de to timer til at slappe af over en snak i Heksens Hule eller lad dig lokke af butikernes gode tilbud.

Adgang til aktiviteterne i konceptmodulet er fortrinsvis gratis.

MØD MATT WILSON PÅ VIKING-CON

Årets gæst på Viking Con er Matt Wilson. Han har designet og udgivet indie-rollespillet Primetime Adventures og er en del af forge-miljøet. På Viking-Con vil der være mulighed for at spille med Matt som en del af indie-arrangementerne samt at få en snak med ham om indie-spil. Desuden vil der i løbet af konceptmodulet om lørdagen være en debatsession, hvor Mikkel Bækgaard og Matt Wilson diskuterer fordele og ulemper ved forskellige typer rollespil. Yderligere information kan findes på hjemmesiden og på selve Viking-Con.

KONTAKTOPLYSNINGER

Hvis du har generelle spørgsmål, kommentarer eller andet, kan arrangørerne af Viking-Con kontaktes på følgende måder:

- Send en mail til kontakt@viking-con.dk
 - Udfyld en formular på www.viking-con.dk
- Har du specifikke spørgsmål kan du kontakte:
- info@viking-con.dk
 - rollespil@viking-con.dk
 - strategi@viking-con.dk
 - ungdomsskole@viking-con.dk

