

Fastaval Overlevelsesguide version 1.0

- en kort introduktion til Aleas årlige rollespilkongres i Århus i påskeferien.

1. Introduktion
2. Tilmelding
 - a. Scenarier – hvordan vælger du?
 - b. Spiller eller spilleleder?
 - c. Andre aktiviteter
 - d. GDS
 - e. Overnatning
 - f. Mad
 - g. Betaling
3. Ankomst til Fastaval
 - a. Check-in
 - b. Info
 - c. Sovesalen
4. Under Fastaval
 - a. Info
 - b. Spilstart, reservekø
 - c. Madudlevering
 - d. Helcon
 - e. Turneringer
 - f. Brætspilscafé
 - g. Caféen
 - h. Kiosken
 - i. Baren
 - j. Forhandlere
 - k. Banketten
5. Oprydning
6. Efter Fastaval
 - a. Glemte sager
 - b. Evaluering
 - c. Efterfest for arrangører
 - d. Opstartsmøde 2008

Fastaval 101

1. Introduktion

Velkommen til denne lille guide til Fastaval for begyndere og andre nysgerrige sjæle. Denne tekst er ment som en kort introduktion til de forskellige procedurer man som deltager møder undervejs på Fastaval, og som alle andre tilsyneladende forventer, at man ved på forhånd. Kommentarer og erfaringer modtages gerne.

Fastaval er kort fortalt en rollespils-kongres, der løber af stabelen hvert år i påskedagene i Århus eller nærmeste omegn. Deltagerantallet er ca. 5-600, og kører udelukkende på frivilligt arbejdskraft. De penge, der tjenes på Fastaval, bliver brugt på at holde Fastaval næste år. Det er foreningen ALEA, der står bag Fastaval.

2. Tilmelding

Tilmelding til Fastaval foregår online på www.fastaval.dk. Hvis du har problemer med tilmeldingen, eller spørgsmål du ikke umiddelbart kan finde svar på her, kan du henvende dig til info@fastaval.dk. Nedenfor er en kort gennemgang af ting, du skal tænke på i forbindelse med din tilmelding til Fastaval

a. Scenarier – hvordan vælger du?

Kernen i Fastaval er naturligvis rollespilscenarierne. Det er her, det hele startede og selvom der er nogle, der slet ikke spiller rollespil på Fastaval, er det stadig den vigtigste grund til at komme på Fastaval for de fleste.

I år (2007) udbyder Fastaval 25 nye scenarier, samt et antal reruns. De scenarieansvarlige har forsøgt at udvælge et bredt udsnit af genrer og scenarietyper, men der er desværre ikke blevet plads til alt. Når du skal vælge hvilke scenarier, du har lyst til at spille på Fastaval, har du flere ting at gå ud fra. Først og fremmest har forfatteren lavet en foromtale, som er en kort appetitvækker til scenariet, her får man ofte en idé om hvor og hvornår scenariet foregår, og måske en lille smule om hvad handlingen er. Forfatterne bliver også bedt om at angive en genre for scenariet, denne kan ofte give meget information. Hvis du f.eks. helst vil spille et scenarie, hvor man bruger regler og terninger er det en dårlig idé at melde sig til et fortællescenarie, hvor der ofte slet ikke bliver brugt terninger.

Når du har besluttet dig for hvilke scenarier, der lyder interessante bliver næste opgave at prioritere dem. På tilmeldingssedlen har du mulighed for at angive prioriteter på de scenarier, du gerne vil spille. Skalaen er 1-5, hvor 1 er den du allerhelst vil spille, og 5 den du er mindst tændt på. Bemærk at du prioriterer indenfor hver enkelt blok (så hvis du meget gerne vil spille noget rollespil lørdag aften finder du 5 scenarier, der kører lørdag og vælger hvilken rækkefølge, du helst vil spille dem i). Grundet begrænset mængde spillokaler kan vi desværre ikke garantere at du kommer til at spille alle dine 1. prioriteter, men det unikke Karma-system forsøger at lave en så retfærdig fordeling af spilpladserne som muligt.

b. Spiller eller spilleleder?

Når du har valgt hvilke scenarier, du har lyst til at spille på Fastaval, skal du tage stilling til om du evt. vil være spilleleder i et eller flere af dem. At melde sig som spilleleder er ganske frivilligt, men en stor hjælp for Fastaval, hvorfor vi kvitterer med 30 kr. i kontant rabat (dog max 60 kr).

c. Andre aktiviteter

Husk også at Fastaval byder på meget andet end rollespil. Du kan tilmelde dig brætspils- og kortspilsturneringer på tilmeldingssedlen, men det er langt fra alt, hvad Fastaval tilbyder. Det er derfor fornuftigt at have et par åbne blokke til at afprøve brætspilscaféens nyeste spil, eller sove ud ovenpå en lang nats intenst rollespil. I afsnit 4 kan du læse mere om de forskellige tilbud.

d. GDS

Fastavals arrangører er alle ildsjæle, der lægger et stort stykke ulønnet arbejde både før, under og efter kongressen. Hvis Fastaval skulle betale sig fra bare en brøkdel af de opgaver arrangørstaben klarer, ville deltagerprisen stige til et helt urimeligt niveau. For at aflaste de hårdt arbejdende arrangører lidt, og give den menige deltager en følelse af medansvar for kongressen har vi indført Gør Det Selv tjanser (i daglig tale GDS). Dette er din mulighed for at give en hånd til Fastaval, møde nogle nye mennesker og få et lille indblik i hvor sjov det kan være at være arrangør. GDS tjanserne varer typisk et par timer, og kan være alt fra kioskvagt og sandwichmøring til rengøring eller brandvagt. Har du nogle særlige ønsker, kan du skrive det i beskedfeltet – vi gør, hvad vi kan, for at opfylde folks ønsker, men kan desværre ikke give nogle garantier.

e. Overnatning

Her skriver du, om du ønsker at overnatte på skolen – det foregår i en stor sovesal, typisk en gymnastiksal. Hvis skolen har mulighed for det, laver vi specielle sovesale til ungdomsskoleelever og småbørnsfamilier (hver for sig ;-)). Hvis du ikke melder dig til overnatning og senere fortryder, er der i nogle tilfælde mulighed for at købe soveplads på skolen ved ankomst, men ofte har vi stærkt begrænsede sovepladser, der bliver fordelt inden påsken.

f. Mad

Her kan du tilmelde dig mad på Fastaval. Ud over den forudbestilte mad (der findes i to udgaver: standard og luksus) er der også mulighed for at købe sandwich, toast, frugt og forskellige andre ting i kiosken og caféen. Der ligger oftest også et supermarked eller et pizzeria i nærheden af skolen.

g. Betaling

Tilmeldingssiden regner til sidst ud hvor meget du skal betale for Fastaval, forudsat du får opfyldt alle dine ønsker. Dette beløb kan indbetales på girokonto: registreringsnummer: 1199 konto: 040005862 eller betales ved ankomst til Fastaval. Vi opfordrer kraftigt til at betale på forhånd, der er mange udgifter i forbindelse med Fastaval, som skal betales inden kongressen starter, det er derfor en stor hjælp at så mange, som muligt betaler på forhånd (til gengæld bliver du så fordelt på holdene inden dem, der ikke har betalt endnu). Derfor er der også en rabat på 40 kroner for at betale på forhånd.

h. Særlige ønsker/behov

I tilmeldingssedlens felt ”bemærkninger” har du mulighed for at skrive yderligere kommentarer, det kan f.eks. være hvis du allerede har ønsker til banketbordplanen, har særlige behov (skal have opbevaret medicin f.eks.), meget gerne vil på hold med din bedste ven, eller måske netop ikke vil

spille sammen med de folk, du spiller med til daglig. Kort sagt: alt det, du gerne vil fortælle Fastaval, men som der ikke er plads til andre steder på tilmeldingssedlen. Vi kan naturligvis ikke love at opfylde alle ønsker, men vi gør vores bedste. Ting som allergi eller andre sygdomme vil vi meget gerne vide, så vi er forberedte, hvis du skulle få akut behov for hjælp.

3. Ankomst til Fastaval

a. Find vej til skolen

Tranbjerg skole ligger i Tranbjerg, en forstad til Århus. Det letteste er at tage bus nr. 11 mod Østerby lige til døren – stoppestedet hedder ”Tranbjerg skole”. Adressen på skolen er:

Tranbjerg Skole
Kirketorvet 22-24
8310 Tranbjerg J

b. Check-in

Ved ankomst til skolen er det første du gør, at finde Check-in. Her står de rare infonauter klar til at udlevere din deltagerseddel, armbånd og evt. T-shirts. Har du ikke betalt på forhånd er det også her, det økonomiske afklares. Din deltagerseddel er din personlige guide til Fastaval. Her står der hvad du har meldt dig til af mad, hvilke hold du er kommet på, og hvor dine scenarier kører henne. På bagsiden af deltagersedlen er et oversigtskort over skolen. Når du har klaret evt. manglende betaling får du et armbånd – dette armbånd er Fastavals måde at holde styr på, at det kun er deltagere på kongressen, der opholder sig på skolen, og kun folk, der har betalt for overnatning, som sover i sovesalen. Det har desværre vist sig nødvendigt med denne form for kontrol, af hensyn til brandmyndigheder og for at undgå problemer med uvedkommende personer.

Skulle du undervejs miste enten deltagerseddel eller armbånd, kan du henvende dig i info.

c. Info

Hvis der er det mindste problem med din tilmelding, vil check-in henvise dig til informationen, hvor infonauterne vil gøre deres bedste for at løse dine problemer. Dette gøres for at mindske køerne ved check-in mest muligt, og for at hjælpe dig bedst muligt, da der sjældent er adgang til databasen ved check-in køen. Har du nogle spørgsmål til din deltagerseddel eller andet er det også Info du skal henvende dig i – intet spørgsmål er for dumt!

d. Sovesalen

Når du har tjekket ind er næste skridt oftest at finde sovesalen. Den vil være skiltet, og de rare infonauter i check-in vil pege dig i den rigtige retning (herefter er det blot at følge strømmen af tungt belæssede rollespillere). I sovesalen finder du en plads til dine ting, her er det meget vigtigt at respektere de optegnede brandveje – de skal være helt fri for alle former for bagage.

Et par ord om sovesalene:

Fastaval er i gang 24 timer i døgnet, der vil derfor stort set altid være nogle, som sover et eller andet sted i sovesalen. Al færdsel og snak skal derfor foregå roligt og dæmpet.

Det er på udstyret til sovesalen man for alvor genkender den garvede con-gænger. En god varm sovepose er et hit – der er oftest højt til loftet i de gymnastiksale, der bliver brugt til formålet og

selvom det er forår ifølge kalenderen, kan det godt være koldt. I samme genre er en varm trøje og et par varme sokker også et hit. Lommelygten hjælper dig med at finde din plads og komme i seng, uden at skulle tænde loftslyset og et sæt ørepropper hjælper til en nogenlunde uforstyrret søvn. Et liggeunderlag eller en luftmadras er også en rigtig god ting, ligesom en hovedpude kan øge komforten betydeligt, selvom en foldet trøje sagtens kan agere stand-in. Endelig er lidt frugt og en rulle kiks gode feltrationer at have, når man lige skal have lidt natmad, eller tidlig morgenmad.

4. Under Fastaval

a. Info

Info ligger typisk i nærheden af fællesområdet (det vil fremgå af kortet på bagsiden af din deltagerseddel) og er stedet hvor du kan få svar på alle dine spørgsmål. Her er databasen med alle deltagerne, så du kan få svar på, hvem du er kommet på hold med, eller få udskrevet en ny deltagerseddel, hvis du har smidt den første væk. Det er også her glemte ting og sager bliver indleveret, ligesom vi tilbyder at opbevare værdigenstande (under eget ansvar). Info'ens mobilopladningsbar bliver stadig mere populær år for år. Ønsker til banketbordplanen indleveres her, ligesom evalueringssedlerne fra scenarierne.

Foran infoen er en opslagstavle, hvor vigtige beskeder til deltagerne bliver hængt op, det er derfor en god idé at slå vejen forbi et par gange om dagen, det kunne være der var vigtig information til lige netop dig.

b. Spilstart, reservekø, framelding af scenarier (spiller/spilleleder), sådan går scenarierne i gang.

Som det fremgår af din deltagerseddel opererer Fastaval med en dag- og en aftenblok, øverst på din deltagerseddel kan du se hvornår de er sat til at starte. Når du skal spille rollespil er det vigtigt at indfinde sig i lokalet til tiden, kommer du for sent risikerer du, at en anden har fået din plads. Kort efter spilblokkene skal starte, går Spilstart nemlig i gang...

Spilstart er infoens store koordineringsopgave, i løbet af 5-15 min bliver der holdt folketælling i samtlige spillokaler, ledige pladser bliver besat, bortkomne spilleledere fundet og hele gruppen ønsket et godt scenarie.

Hvis du ikke er kommet på noget scenarie i en blok, hvor du gerne vil spille rollespil, kan du stille dig i reservekøen (spørg Info, hvor den starter). Reservekøen fungerer lidt ligesom chancekøen ved en bilfærge, forstået på den måde, at det er fra denne flok, der bliver fordelt spillere til de spillokaler, hvor der mangler folk, under spilstart. Inden spilstart går i gang vil en infonaut spørge til hvilke(t) scenarie(r) man er interesseret i at spille i denne blok, så hun har et overblik over hvad reservespillerne gerne vil. Når spilstart går i gang, bliver reservekøen fordelt efter først-til-mølle princippet (den der har stået der længst, får lov at vælge først). Især under den sidste halvdel af Fastaval er der oftest gode chancer for at komme til at spille et scenarie, hvis man stiller sig i reservekøen.

Som du nok kan regne ud fra ovenstående er det vigtigt, at du møder op til tiden, til de scenarier du er tilmeldt, ellers bliver din plads givet til en anden. Hvis du selv er forhindret, men har en ven, der gerne vil spille i stedet for dig, giver du bare din plads til hende.

Hvis du som spilleleder bliver forhindret i at køre et scenarie, skal Info have besked så hurtigt som muligt, dine 30 kr. rabat skal betales tilbage, og der skal gøres forsøg på at finde en stedfortræder.

c. Madudlevering

Madudleveringen finder typisk sted i nærheden af fællesområdet (se dit kort over skolen, eller spørg Info). Inden du får udleveret din mad, skal de glade arrangører lige tjekke, at du rent faktisk har betalt for maden. Ekstra madbilletter kan nogle gange købes på dagen i Info. Du vil få serveret én portion til at starte med, for at sikre, at der er nok til alle. Hvis du ikke bliver mæt at denne portion, er du velkommen til at vende tilbage til madfolkene og høre, om der er mad til overs, så du kan få en ekstra portion.

d. Dag 0

Dette er dagen før Fastaval officielt starter. Onsdag før Skærtorsdag slår Fastaval dørene op for deltagerne. Oprindeligt var denne dag tiltænkt forfattere og spilleledere, men de seneste par år er programmet blevet udvidet til også at omhandle workshops og foredrag af almen interesse. Se programmet på Fastaval.dk

e. TV på Fastaval

Hvis du på din færd rundt på Fastavalskolen møder nogle mærkelige fyre med et kamera på skulderen er det højst sandsynligt TV folkene, der er i gang med at forberede aftenens udsendelse. Hver nat bliver dagens afsnit vist i Baren, oftest under stor jubel fra tilskuerne. Som noget nyt prøvede vi i 2006 at vise en genudsendelse dagen efter kl. 18 i caféen, en succes vi regner med at gentage i år.

f. Helcon

Helcon forløber, som navnet antyder, over hele Fastaval. Temaet skifter fra år til år, men grundidéen er den samme: man finder sammen i nogle grupper og kæmper om at skaffe sig flest penge, magipoint, superheltestats eller hvad det nu kan være. Det er oftest meget underholdende både for deltagere og tilskuere. Hvis dine færdigheder i navigation ikke rækker til at udpege Helcon på kortet bag på din deltagerseddel, er Info gerne behjælpelig med at vise dig på rette vej.

g. Turneringer

På din tilmeldingsseddel kan du også tilmelde dig turneringer i forskellige brætspil og kortspillet Magic: The Gathering. Brætspilturneringerne er en oplagt mulighed for at få spillet med andre, end dem man plejer, der spilles ikke om præmier. Magic-turneringen skal du ikke tilmelde dig på forhånd. Du dukker bare op lørdag kl. 10, og betalingen af turneringsprisen (100 kr.) sker også først ved turneringens start.

h. Brætspilscafé

I fællesområdet finder du brætspilscaféen. En række borde, fyldt til bristepunktet med alle afskygninger af spil, viser at du har nået dit mål. Mod aflevering af pant (sygesikringskort, kørekort) kan du gratis låne et af de mange spændende spil. Er du i tvivl om, hvad du skal vælge, er folkene i brætspilscaféen altid parat med lidt gode råd.

i. Caféen

Caféen er det hyggelige hjørne, hvor man kan nyde en god kop kaffe, en bagel eller en vellagret Wintercoat øl. Her er dæmpet musik, røgfri lokaler, frisklavede kaffespecialiteter og venlig betjening. Caféen er opstået som et alternativ til Baren, og har sin egen faste fanskare.

j. Kiosken

Åben 24 timer i døgnet er kiosken altid klar med en kold Cola, en varm toast, eller en pose Matador Mix til den trængende rollespiller. Pastasalat, frugt, sandwich og kaffe er andre rare varer i kioskens sortiment.

k. Baren

Om eftermiddagen er barens telt et hyggeligt sted at sætte sig med et spil kort eller et brætspil, men efterhånden som natten falder på, bliver teltet stille og roligt fyldt med feststemte rollespillere, der nyder en velskænket fadøl eller en drink. Barteltet er et af de eneste steder på Fastaval, hvor der må ryges, da folkeskoler oftest har totalt rygeforbud indendørs.

l. Forhandlere

Der er oftest en eller to rollespilsbutikker, der pakker forretningen sammen og flytter på Fastaval i påsken. Det giver mulighed for at kigge på spændende nyheder og gøre en god handel i rodebunken.

m. Banketten

Den festlige afslutning på Fastaval, søndag aften. Her bliver en hel kongres af rollespillere i T-shirt og slidte jeans forvandlet til elegante banketdeltagere i gallakjoler eller jakkesæt, mens vi fejrer at endnu en Fastaval er vel overstået. Mens vi nyder en 3 retters menu, vil der være underholdning fra scenen, mest i form af uddeling af årets Otto'er – Fastavals gyldne pingviner, der bliver uddelt til årets scenarieforfattere for bedste spilpersoner, effekter, layout etc. Der ligger et stort arbejde bag et Fastavalscenarie, og dette er en måde at sige tak for indsatsen til forfatterne. Efter banketten er der dans i banketsalen og øl i baren. Festen bliver lukket omkring kl. 04 så oprydningen kan komme i gang.

5. Oprydning

Når man vågner 2. påskedag efter en sjov og festlig banket, er det sidste man har lyst til nok at skulle i gang med at rydde op og gøre rent, men ikke desto mindre er det lige præcist, hvad vi alle skal i gang med. Oprydningsmandag er på ingen måde forbeholdt arrangører, opgaven ville faktisk blive fuldstændig uoverkommelig, hvis ikke der var så mange seje Fastavaldeltagere, som hjalp med at løfte i flok. Så hvis du kan blive bare et par timer ekstra mandag og give en hånd med, vil du

udover at optjene heltepoints, også opdage at det rent faktisk kan være hyggeligt at rydde op, når man kan diskutere påskens spiloplevelser samtidig.

6. Efter Fastaval

a. Glemte sager

Hvis du efter hjemkomst fra Fastaval opdager at du har glemt noget, kan du kontakte Generalen (kontaktinfo på www.fastaval.dk). Glemte sager vil kun blive opbevaret i kort tid.

b. Evaluering

Fastaval er et projekt i evig udvikling. Nærværende guide er blevet til på foranledning af evalueringerne fra Fastaval 2006, og andre små og store ting ændrer sig hele tiden, som følge af forslag, ros og kritik fra deltagere og arrangører. I skrivende stund vides endnu ikke om der vil blive gennemført en stor skriftlig evaluering af Fastaval 2007, men under alle omstændigheder hører vi meget gerne fra dig, hvis du har noget på hjerte.

c. Efterfest for arrangører.

Et af frynsegoderne ved at være arrangør, er det sociale program. Ca. 1½ måned efter Fastaval er vel overstået og regnskabet er afsluttet, afholdes et evalueringsmøde for arrangører, efterfulgt af en fest, hvor vi siger tak for i år og takker hinanden for vel udført arbejde. Denne fest er naturligvis kun for arrangører, men læs under næste punkt, hvordan du sikrer dig en invitation til årets Fastavalfest 2008

d. Opstartsmøde 2008

I slutningen af august 2007 vil næste års Fastavalgeneral indkalde til opstartsmøde. På dette møde præsenteres de folk, der allerede har sagt ja til ansvarsposter på Fastaval 2008, og interesserede kan høre om, hvor der ellers mangler folk i arrangørstaben. Aktiviteter for arrangørgruppen i løbet af året. Der skal mange hænder til at løfte Fastaval, så det er næsten altid muligt for at være med til en opgave, stor eller lille.

Tak for din tålmodighed med at læse hele denne guide igennem, forhåbentlig gjorde den dig klogere på Fastaval, skulle du have yderligere spørgsmål kan informationen kontaktes på info@fastaval.dk.

Tilbage er kun at sige:

Vi ses på Fastaval 2007