

Spillene er:
AD&D, TW:2000, Space
Master, GURPS (space),
Ghost Busters, CoC, EDD,
MERP, Star Wars, TMNT,
WH40K.



SPILLER

CON'91

ROLLESPILTRÆF I FREDERICIA

25-27 januar 1991

TEMA: "NYTÆNKNING".

Chancen for at netop DU får har hørt om FR8-CON er minimal. Sikker fordi det kun har været afholdt een gang før (1989) og dengang kun var ringe antal.

Denne gang (1991) sætter vi hårdt på at banke et af de fedeste træf på benene. Vi vil gerne træffet landsdækkende og pga. Fredericia's centrale placering håber vi på talstærkt fremmøde fra alle dele af landet (især Jylland og Fyn).

Vi har valgt almindelige rollespil som AD&D, CoC, GURPS, EDD etc. for at vise at det også kan lade sig gøre at lave søje scenarier i de almindelige rollespil. Desuden har vi valgt mindre kendte rollespil som f.eks. Ghost Busters International, Teenage Mutant Ninja Turtles. For at introducere dem til de udenbys rollespillere.

Spøtspil (udover Diplomacy) er ikke blevet programset pga. at Salmation primært er en rollespilsforening. (Det er dog muligt at låne brætspil i informationen (om muligt arrangeres turneringer i disse)).

Vi har valgt at løse problemerne ved et sådan træf på helt ubetraditionelle måder.

1. Tilmeldingsproceduren.
 2. Madordningen.
 3. Betalingsordningen.
- (Læs mere herom på side 7)

PROGRAMOVERSIGT:

FREDAG DEN 25. JANUAR 1991.

| | |
|-----------|--|
| k1. 17.00 | Dørene åbnes. |
| 19.00 | Advanced Dungeons & Dragons (2. Edition) |
| | Twilight: 2000 |
| | Diplomacy (turnering) |

LØRDAG DEN 26. JANUAR 1991.

| | |
|-----------|-----------------------------|
| k1. 09.00 | Morgenmad |
| | Ingen faste aktiviteter |
| 12.00 | Frrokost |
| 12.30 | Spøt Mester |
| | GURPS-Space |
| | Ghost Busters International |
| 18.00 | Aftensmad |
| 19.00 | Call of Cthulhu |
| | Expert Dragon og Dønerer |

SØNDAG DEN 27. JANUAR 1991.

| | |
|-----------|--------------------------------|
| k1. 9.00 | Morgenmad |
| 10.00 | Fremtidsverdens og afslutning |
| 11.00 | Frrokost |
| 11.00 | Middle Earth Role Playing Game |
| | Star Wars |
| | Teenage Mutant Ninja Turtles |
| k1. 16.00 | Rengøring |

PRAKTISKE OPLYSNINGER:

ÅBNINGSTIDER:

Kongressen åbner dørane fredag kl. 17.00 og lukker den igen søndag kl. 17.00

Entre: Fredag kr. 20.-

Lørdag kr. 35.-

Søndag kr. 20.-

Det er gratis at deltage i aktiviteterne, overnatte og at bruge busefaciliteter.

OVERNATNING:

Vi har kun stillet en sovesal til rådighed. Vi forlanger derfor total stilhed i denne efter kl. 22.00.

BESPISNING:

Morgenmad, middagsmad og aftensmad kan bestilles ved informationen. Priserne bliver som ved bageren, burgerbaren etc.

SPILUDLAN:

Der er naturligvis mulighed for at låne brætspil på kongressen, men at aflevere ID-kort i informationen.

FORRETNINGER:

Der vil være en kiosk på kongressen. Ligesom RAFFNER-spil vil være vil stede med bla. assorterede spil.

MØNTELEFON:

Nærmeste mønttelefon findes umiddelbart uden for skolen (se kortet).



TWILIGHT: 2000

I marts 1997 blev de danske styrker ved den Tysk-Italienske front kaldt hjem, for at forstærke det danske forsvar mod en evt. invasion af russiske flåde-enheder. Spillerne er en del af denne styrke, men ingen af dem havde forestillet sig, at deres hjemrejs op igennem Tyskland ville have så stor betydning for krigen, som den faktisk fik.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS (2nd edition)

Det er nu fire år siden, "de druknede sømand" hængede fisker byerne langs kysten. Dengang kom elverne til hjælp fra Turenia. Tre elvere, to mennesker og en dværg stod dengang sammen og sendte de ondt "drukne" bort. I morges kom der en besked til kongen i menneskenes hovedstad Adesi. Efter det talte kongen med haderkongen Kaligan, og han bad kongen om at tage afsted til elverbyen med sine venner...

DIPLOMACY TURNING

Vi regner med at få en turning op at stå, men det afhænger af deltagerantallet.

Jorden III (GURPS-Space)

"Jorden"-projektet blev startet i 1960'erne med henblik på, at man senere kunne kolonisere andre planter.

"Jorden II", en 9000 kvadratmeter glasverden, stod færdig i Arizonas ørken i det hennens år 1988. Denne forlagte for den senere "Jorden III", blev en sådan succes, at man i 1992 indgik et samarbejde med russerne om at kortlægge og undersøge planeten Mars' overflade.

Samme år, som den Europæiske Union fejrede 100 året for Berlinmurens fald, kunne NASA og ESA fejre opførelsen af "Jorden III".

Det er nu 3 år siden;

For 6 måneder siden blev rumbasen på Phobos ødelagt af en eksplosion;

For 5 måneder siden rapporterede indbyggerne på "Jorden III" om et meteornedslag;

For 4 måneder siden mistede man kontakten med "Jorden III".

2256 (SPACE MASTER)

Hvad gør man hvis man er ansvaretsvarende for 5 koloniskibe på vej mod et uudforsket solsystem og man mister kontakten med det første skib? Man sender naturligvis et special team ud for at undersøge sagen.

Kendskab til reglerne er ikke nødvendigt.

GBI (Ghost Busters International)

Kunne du tænke dig dig at redde verden 20-30 gange fra spøgelser eller andre unaturlige fænomener? Så er GBI noget for dig. Der skal et "spøkelserligt" mord i London. Noget tyder på spøgelser. "Ghost Busters, You are on the case!".

THIS YEAR IT'S GOT TO BE INDIA (Call of Cthulhu).

Spørk Indien. Indien er en spændende koloni i det Britiske imperium. Få dig egen hindu til problemer. Dolev de vilde jagter efter digene i det nordindiske. Indien er landet af glæde, væk fra problemer og fare.

Et lille Call-scenarie for 5 personer.

KENTAURERNE I THESSALIEN (Expert Drager og Dæmoner)

For få uger siden levede Thessalierne i fred, side om side med kentaurnerne.

- og alt var godt

Så bortførte et par unge kentaurner Peirithoos datter, niot under et Dionysosorgie. 5 eventyrer får til opgave at skaffe hende igen.

I scenariet indgår:

- mange kentaurner.

- en satyr.

- en helt.

- en skøjnøfru.

og meget, meget mere.

I alt ca. 4 timers underholdning fra det antikke Grækenland.

Denne folder er resultatet af en eftermiddags arbejde. Folderen er skrevet, trykt og afsendt i løbet af 3 timer! Pga. det korte tidsrum, er der mange stavfejl. Vi beklager dette og håber ikke det vil afholde nogen fra at bilmelde sig.

Mvh. SILMARILION

OPERATION TITANIA (Star Wars)

"Det er kort efter angrebet på Hoth. Rebellerne har fundet et sted hvor de måske kan være i fred et stykke tid. Imperiet har trukket sig tilbage og vinker alt for nølge efter rebellerenes snag. Overalt i galaksen får rebellerne rapporter om hundredevis af transportrumskibe der arbejder for Imperiet. Hvad disse rumskibe transporterer og hvor de flyver hen, er der ingen de ved.

Nu har rebellerne fundet ud af at et af disse transportskibe, kaldet "Titania", skal mellemlande på Tatooine for at proviantere. En gruppe på 6 rebeller er sendt af sted for at finde ud af hvad det er Imperiet er igang med."

AFTER THE BOMB (Teenage Mutant Ninja Turtles)

Jag, Robert, står her og kigger ud over vennerne: Dingo (en Pinkgæsser), Teddy (en Dolly), Bernhard (St. Bernhardhund), kolde Knud (Grønlandsk slædehund) og Røde (en aktiv blodhund), inden vores lille guirillagrube tager afsked til Minertown for at besøge vores gammel ven fra krigen med menneskene, Jere, da vi alle var i samme deling. Nu vil vi have fat i den sidste fra delingen for at fjerne vores vens søns 5. år.

MERP.

Haves: Elementær incl. bræn, ballads, easternlings og seriøst brainwork. Det foregår i Minertown, vest for Baldest, ved indoen "The Dining Traveller". Edges: 6 spillere, der helst har prøvet MERP for at lene Rolensaterstyret for.

BRING & BATTLE (WARHAMMER 40.000)

Her er det ultimative sæt og mest enestående tilbud til alle WARHAMMER 40.000-freaks. Find din ARMY-liste færdig og medbragt for 1500 pts. (max. 500 pts. af disse må indgå som Vehicles/Dreadnoughts) til FRB-con 1991. Indsend din tilmelding som normalt, men send din ARMY-liste i et brev til: Claus T. Olsen, Bøunevej 24, 7000 Fredericia.

ARMY-listen er **BINDENDE!**
Hvis du allerede har en eller flere figurer eller tager de forkerte med, får du ikke lov til at lave din liste om.
WARHAMMER 40.000, BRING & BATTLE, foregår som en turnering over hele weekenden. Hvis du går videre i turneringen, bliver du fjernet fra din normale aktivitet.
Den bedste malede har vil blive premieret.
Umalede figurer er **IKKE** tilladt ostillig.

HVORDAN DU UDFYLDER DIN TILMELDING

Ved dette års FRB-con, har vi indført betalingsordning via Post-GIRO. Denne betalingsordning er indført af to grunde: 1. Fredenscia Kommune har pålagt os at betale kr. 20,- for hver overnatning de på træffest og 2. Fordi vi vil være sikre på at folk kommer når de har tilmeldt sig.

Der er ingen tilmeldingssæddel i denne folder, du skal selv gå ned på postkøket for at hente et GIRO-kort. På forsiden af kortet skriver du navn (og alder), adresse, postnummer og by (under indbetalen), og under modtager skriver du SILMARILION, EGBUMVEJENS SKOLE, 7000 FREDERICIA. Som beløb skriver du din samlede kontante. På bagsiden skriver du de spil du vil spille (holdnavn i parantes) efterfulgt af bogstavet N for nybegynder eller Ø for øvet. Næste punkt på programmet er at gå over til skranken og betale beløbet du har skrevet på kortet (for små beløb vil blive straffe med kr. 10,-). Du kan få dine penge tilbage hvis du fortryder eller af anden grund ikke kan komme (henvendelse på tlf. 75929600).

Seneste frist for tilmeldinger og tilbagebetaling er den 7. januar 1991.

VI HÅBER AT SE RIGTIG MANGE SPILLERE TIL FRB-CON 1991!

HUSK POSTGIROKONTO NR.

| GIRO INDBETALINGSKORT | | POSTVISEERING |
|-----------------------------|--|-----------------------------|
| Sælvanmeldte Forsendelse | 6984177 | Sælvanmeldte Forsendelse |
| NR. på konto | SILMARILION | NR. på konto |
| | EGBUMVEJENS SKOLE | |
| | 7000 FREDERICIA | |
| INDTÆLT | BO JØRGENSEN (LIFAR) ALBUVANGSET 2 7000 FREDERICIA | INDTÆLT |
| UDTÆLT | 75. - | UDTÆLT |

x81x

Etiketter med flere betalinger, maks. 400,-

TWILIGHT: 2000 N
GHOST BUSTERS (DEMON HUNTERS) Ø
MERP
WARHAMMER 40000

Postkøket er en del af klubben, og alle klubens aktiviteter er gratis for medlemmerne.

VEJEN TIL EN MUNTET WEEK-END, FRB-DON 1991.

Hvis du er i bil:

1. FIND BANEGÅRDEN.
2. Følg instruktionskortet for passende med tog.

Hvis du er med tog:

1. Stig ud af toget.
2. Gå gennem ventesalen ud af banegården.
3. Gå ud til vejen.
4. Drej til venstre og gå til næste I-skryd.
5. Drej endnu engang til venstre og fortsæt 2 I-skryd frem til gamle Ringvej.
6. Drej til højre og fortsæt til du møder Nørre Alle.
7. Drej til venstre ad Nørre Alle og efter ca. 30 m til højre.

