

# BABELCON

5-7 MAJ 2023



@Kulturhuset, Jönköping

I samarbete med:



# Program och Information

# Praktisk Info

## Var och när:

Vinden på Kulturhuset, Jönköping  
Svavelsticksgränd 7-9  
553 15 Jönköping

Start: 5 maj, kl. 15:00

Slut: 7 maj, kl. 15:00

## Mat och dryck

Det finns inte någon servering på plats. Varje deltagare måste fixa mat på egen hand. Det finns gott om restauranger i Jönköping och flera matbutiker inom gångavstånd.

En caféhörna kommer finnas i konventslokalen, med ett litet utbud av snacks, kaffe och te till överkomliga priser.

Det finns tillgång till mikrovågsugn för att värma mat (men själva maten får man alltså ta med sig själv).

Det går bra att ta med sig mat och dryck in på konventet, så länge det inte stör övriga deltagare. Tänk på allergiker.

Alkoholhaltiga drycker är inte tillåtna i konventslokalerna.

## Kontakt och övriga frågor

Saknar du någon info? Undrar du något?

Skicka ett mail till [BabbelCon@outlook.com](mailto:BabbelCon@outlook.com).

# Anmälan för deltagare

Anmäl er till olika aktiviteter genom att fylla i detta formulär:

<https://forms.gle/xpXQSBosGWuk4rg69>

Det går också bra att skriva en kommentar på detta inlägg i Facebook-evenemanget:



# Fredag

Tid	Bord 1	Bord 2	Bord 3	Bord 4	Bord 5	Lilla salen	Butik: Game Prototyper	
15:00	Path of Conquest				F28: War Always Changes			
15:30								
16:00								Workshop i Brädspelsdesign
16:30			Chronicles of the Crown					
17:00								
17:30	Path of Conquest				F28: War Always Changes			
18:00								
18:30		Destination						Föredrag: Vanliga design-svårigheter
19:00			Chronicles of the Crown (forts.)					
19:30				Fantasy Planet				
20:00								
20:30								
21:00								



Samarbetspartner: [G&B Syd](#)

Gameboards & Broadswords – syd (GoB-syd) är en ideell förening för rollspel, brädspel och figurspel. Vi är anslutna till Sveriges Roll och konfliktspelsförbund (SVEROK) och samarbetar aktivt med Studieförbundet i Jönköping.

# Lördag

Tid	Bord 1	Bord 2	Bord 3	Bord 4	Bord 5	Bord 6	Bord 7	Lilla sa- len			
10:00	Tower of No Babel	Market of the Isles			F28: War Always Changes				Butik: Game Prototyper	Butik: Kapow Games	
10:30				Bones & Banners		Path of Conquest	Workshop i Spelde- sign				
11:00			Dinos in Lavaland								
11:30											
12:00											
12:30	Chronicles of the Crown	Market of the Isles (forts.)									
13:00											
13:30			Bones & Banners	Landsca- per							
14:00			BONK Wars								
14:30							Fantasy Planet				
15:00	Chronicles of the Crown (forts.)	Slip'n Slide					Föredrag: Testning- en skiljer agnarna från vetet				
15:30											
16:00			Bones & Banners	Destinat- ion							
16:30			Gömt & Glömt								
17:00											
17:30	Director's Cut	Sten-Snack-Påse									
18:00											
18:30			Bones & Banners	Destinat- ion (forts.)							
19:00			Queteb								
19:30											
20:00											
20:30											
21:00											

# Söndag

Tid	Bord 1	Bord 2	Bord 3	Bord 4	Bord 5	Lilla salen			
10:00	Förhållare och Misstänkt	Market of the Isles			F28: War Always Changes		Butik: Game Prototyper	Butik: Kapow Games	
10:30			Dinos in Lavaland			Föredrag: Att sälja sitt spel			
11:00									
11:30									
12:00									
12:30									
13:00		Market of the Isles				Utlottning			
13:30									
14:00									
14:30							Utvärdering av BabelCon (Diskussion)		
15:00	BabelCon stänger								



**Sverok**  
JÖNKÖPING  
KRONOBERG

## Samarbetspartner: [Sverok JK](#)

Sverok Jönköping-Kronoberg är ett distrikt inom Sverok. Distriktet består av spel-föreningar inom Jönköpings och Kronobergs län som sysslar med spel som social verksamhet. Där ingår bland annat rollspel, kortspel, lajv, brädspel, figurspel, tv-spel, datorspel, paintball, cosplay och airsoft. Distriktets syfte är att på olika sätt stötta och hjälpa sina föreningar.

## Samarbetspartner: [Studieförbundet](#)

Studieförbundet vill ge människor kunskap och kraft att forma sin framtid.

Varje år samlas över 200 000 deltagare i våra studiecirkel och kurser. Vårt stöd kommer från statens och kommunernas anslag till folkbildning.

Vi hjälper till att anordna kurser, cirkel och kulturarrangemang inom en mängd områden. Vi finns till hands som ett bollplank och stöd för att utveckla verksamheterna.

Studie  
främjandet

Fredag: 15.00 Lördag: 10.30

# PATH OF CONQUEST

Av: Imperion Games



SPEL



20-120  
(30)



2

[LÄNK](#)

Path of Conquest är ett strategiskt brädspel för två spelare där varje spelare kontrollerar en befälhavare och deras armé.

Målet är enkelt, besegra fiendens befälhavare eller deras armé. Spellet handlar om planering och medvetenhet. Att fånga din fiende, fånga dem på oordning och skydda dina egna trupper är nyckeln till seger. Dina trupper tjänar sin skicklighet genom att erövra slagfältet, så att de kan utvecklas med nya funktioner när de når den motsatta sidan av brädet.

Varje befälhavare har sina egna styrkor och svagheter, välj en som bäst passar din spelstil och besegra din motståndare på ett unikt sätt!

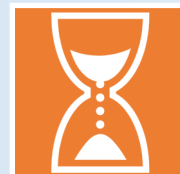
Fredag: 15.00 Lördag: Hela dagen Söndag: Hela dagen

# F28: WAR ALWAYS CHANGES

*Av: Karl Bergström*



**SPEL**

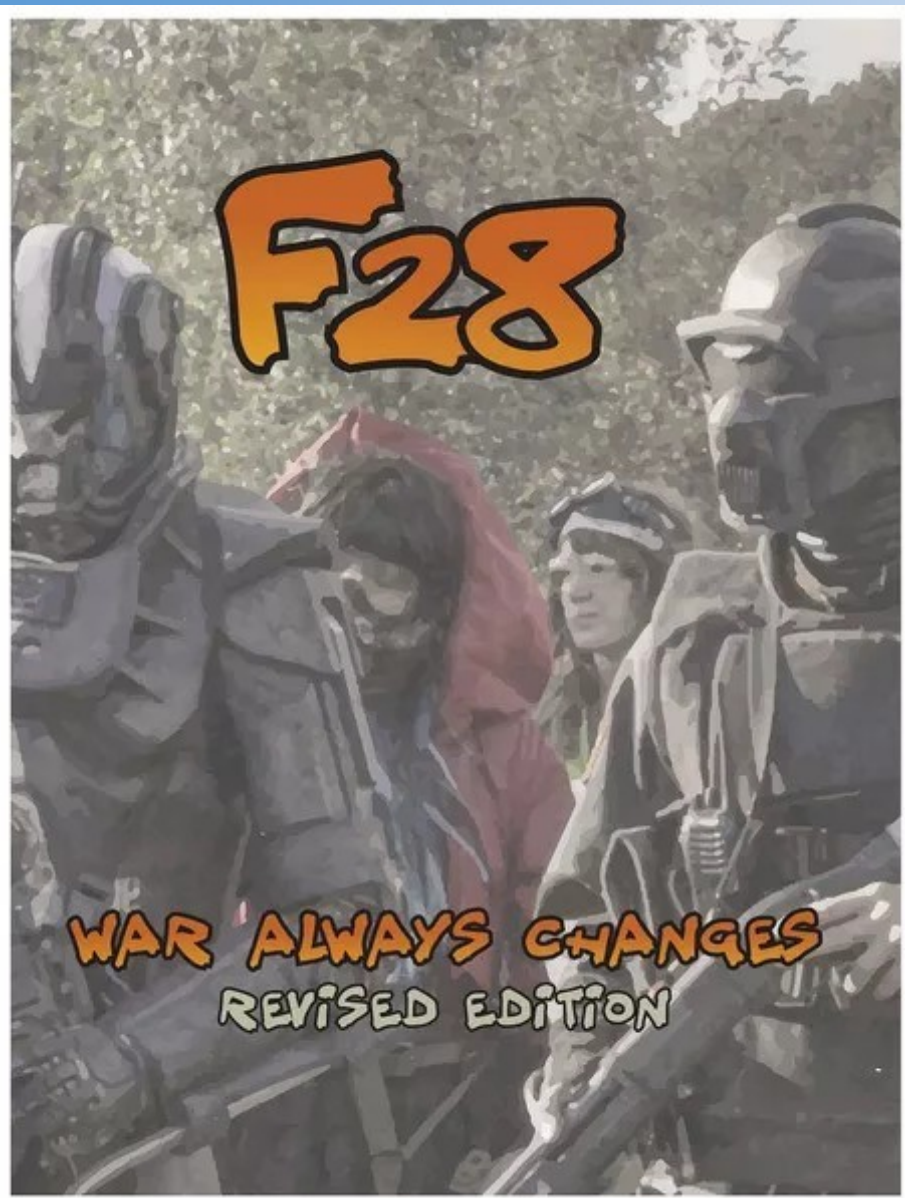


**30+**



**2+**

[LÄNK](#)



F28: War Always Changes är ett indiepublicerat figurspel i 28mm-skala med fokus på enkla men taktiska grundregler.

Under konventet kommer du få tillfälle att pröva spelet, samt fråga ut designern kring design- och publiceringsprocessen.

Fredag: 16.00 Lördag: 10.30

# KOM IGÅNG MED DIN SPELIDÉ!

*Av: Game Prototyper*



WORKSHOP



**120**

[LÄNK](#)



Tillsammans med Game Prototyper pratar vi speldesign och börjar skapa vår spelidé.

Denna workshop har som mål att du skall komma igång och prova på att göra en första enkel prototyp av din spelidé.



Fredag: 16.30 Lördag: 12.30

# CHRONICLES OF THE CROWN

*Av: Max Kihlstedt*



**SPEL**



**120+**



**4-5**

Chronicles of the Crown handlar om ett rike i ett fantasyland där varje spelare styr sin egna faktion med unika krafter. Spelarna ska genom diplomati, vapenmakt eller stora fester ta över viktiga knytpunkter i land.

Under spelets gång får spelarna förhandla med varandra gällande olika resurser som mat och vapen, men också äktenskap och allianser mellan varandra.

Fredag: 19.30 Lördag: 14.30

# FANTASY PLANET



SPEL

Av: Daniel Olai



60-120



2-4

[LÄNK](#)  
(VIDEO)

Fantasy Planet är en taktisk deck builder som utspelar sig på ett dynamiskt bräde som är i ständig förändring under spelets gång.

Du iklär dig rollen som en av sex hjältar som var och en tillhör en fantasy-inspirerad faktion i en värld som törstar efter mana. Ditt jobb är att ta kontrollen över en främmande planet genom att utmanövrera dina motståndare.

Fantasy Planet har nyligen vunnit pris för både bästa brädspel och bästa presentation på det danska konventet Fastaval.

Fredag: 18.30 Lördag: 16.00

# DESTINATION



**SPEL**

*Av: Tobias Olsson Grahn*



**90-120+**



**3-5**

I Destination ska spelarna utveckla en landsbygd som hamnat på efterkälken.

- ◆ Du bygger järnväg för att förbinda städer och resurser.
- ◆ Du skaffar och uppgraderar tåg för att leverera resurser.
- ◆ Du låser upp innovationer och investerar i byggprojekt för att förbättra dina förutsättningar.

Det mesta du gör ger dig poäng, men du måste hitta det mest effektiva sättet att samla poäng för att vinna spelet.

Fredag: 18.30

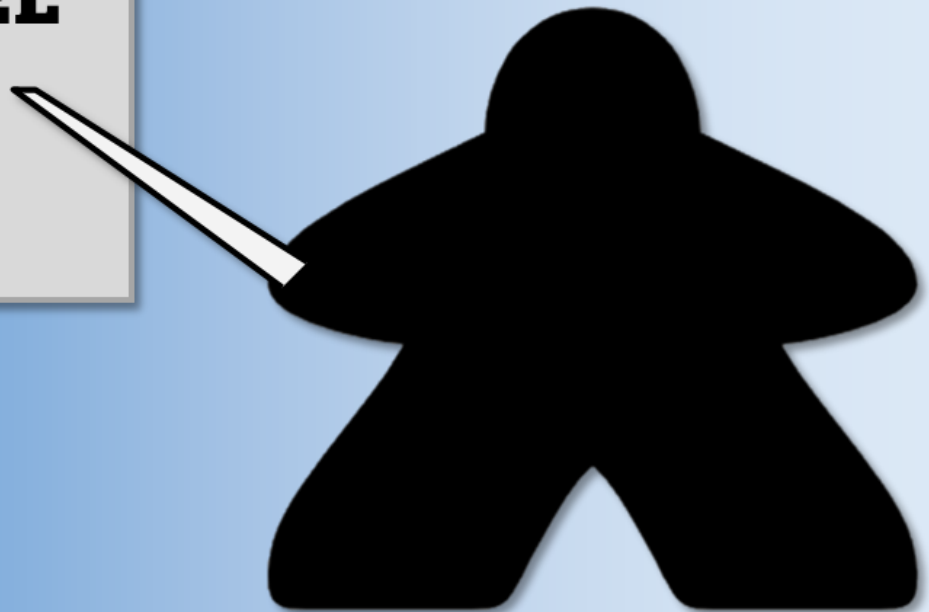
# VANLIGA DESIGN- SVÅRIGHETER



FÖREDRAG

*Av: Karl Bergström*

## BRÄD SPEL



Steget att börja designa sina egna spel är inte långt - det räcker med en husregel, och så har man redan börjat!

Snabbt blir det dock krångligare. I den här föreläsningen kommer vi titta på de vanligaste svårigheterna som dyker upp tidigt, och hur de kan överkommas.

Fredag: Hela dagen   Lördag: Hela dagen   Söndag: Hela dagen

# GAME PROTOTYPER

# BUTIK OCH BRÄDSPELS- TILLVERKARE



## BUTIK

[LÄNK](#)



Vi tillverkar prototyper, små upplagor, säljer komponenter och material till att göra brädspel.

Under BabelCon kommer Game Prototyper finnas på plats för att sälja spelkomponenter och diskutera prototypskapande.

Lördag: 10.00

# TOWER OF NO BABEL

*Av: Andreas Lagerqvist*



**SPEL**



**30-45**



**3-5**

”TOWER OF NO BABEL” är ett spel där spelarna samarbetar för att bygga ett torn av kort. Dock spelar ni under tystnad och vet inte att det finns hemliga byggregler som inte får brytas.

Lördag: 10.00

# MARKET OF THE ISLES



**SPEL**

**Av: Thomas Eknor Morrell**

Vill du duellera banditer, teleportera runt dina motståndare eller elda upp hus, häxor och broar?

Välj dina tärningar och kasta dem för att utforska olika öar och samla på dig resurser och nya tärningar att använda!



**80-120**



**2-4**

Varje ny dag kommer ett nytt event och efter 5 dagar stänger marknaden. Den som har tjänat mest pengar när marknaden stänger vinner spelet!

Market of the Isles är simpelt och går snabbt att lära sig! Man spelar med öppen hand så både barn och nybörjare till brädspel kan lätt vara med och spela. Alla olika tärningar och öar ger mycket valmöjligheter kring taktik och risktagande. Varje spel blir annorlunda beroende på vilka event som kommer, vilka tärningar du hittar och vilka du spelar med!

Lördag: 11.00 Söndag: 10.30

# DINOS IN LAVA- LAND



**SPEL**

**Av: Tobias Olsson Grahn**

Dinos in Lavaland är ett pusselspel för 1-3 spelare där man ska se till att ett gäng petiga dinosaurier får rätt typ av mat, samt att de får äta under rätt slags omständigheter.

Vissa vill bara äta om det inte finns andra dinosaurie-typer i samma område, medan andra vill vara ensamma av sin art.

Områdena bildas mellan olika lavaströmmar när du lägger ut kort, och korten väljer du från en gemensam tablå.

Flest poäng när alla 18 kort är slut vinner spelet!



**15-30**



**1-3**



Välkommen att spela ett avslappnat men ändå ganska klurigt spel!



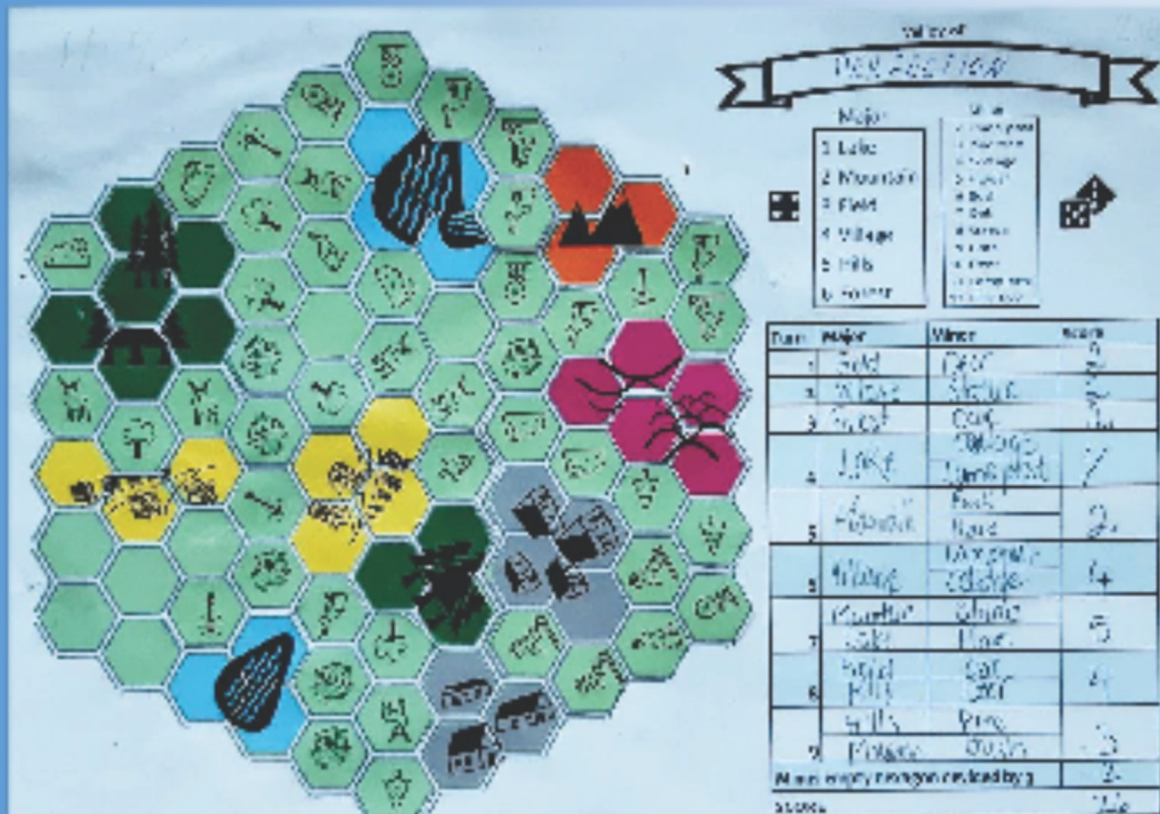
Lördag: 13.30

# LANDSCAPER



SPEL

Av: Niklas Gestrin



45-60



1-6

[LÄNK](#)

Det är ett flippa-klipp-limma-tile-laying-coop-spel. Den bygger på flip- och skrivmekaniken men du klipper ut bitar ur din karta och limmar dem på en gemensam karta. Reglerna är verkligen enkla, men det är mycket att tänka när du bestämmer dig för hur du ska klippa din karta och och eftersom alla gör detta samtidigt så det blir inte mycket väntetid. Det är ett spel för 1-6 spelare, det tar 45-60 minuter att spela och fungerar för åldrarna 8+.

Det är mycket tänkande och planering när du försöker hitta den perfekta biten att klippa ut från din karta. Och det är otroligt tillfredsställande när biten passar perfekt.

Välkomna på att komma och testa ett originellt spel.

Lördag: 14.00

# BONK WARS



**SPEL**

*Av: Lars Johnsson*



**90-120**



**2-4 (4)**

BONK Wars är ett post-apokalyptiskt krigsspel för 2-4 spelare. Spelet inleds med skapandet av anpassade team av soldater med valfri utrustning. Med sina team utkämpar spelarna en serie strider av olika omfattning och med olika krigsmål. Striderna utspelas på modulära och skiftande 3D-spelplaner med byggnader, ruiner och andra hinder. Efter avslutade slag räknas poäng för utslagna fiender och uppnådda mål. Förluster ersätts och talanger utvecklas.

Segrare är den spelare som vunnit flest segrar under serien av slag. Spelet innehåller massiva doser våld, en del strategi och en hel del kaotiska situationer. Läs terrängen, anpassa ditt team och anfall! Ibland överlever din plan till och med kontakten med fienden...

BONK spelas bäst med vilja, vapen, våld och humor! Varmt välkommen!

Lördag: 15.00

# TESTNINGEN SKILJER AGNARNA FRÅN VETET



FÖREDRAG

*Av: Karl Bergström*

**BRÄDSPEL**



120



Det som skiljer prototyp från färdig produkt och hobbydesignern från proffset är testningen.

Men varför är den så viktig, och så svår?

Hur får man ut det mesta av sin testning, och vilka sorter finns?

Lördag: 15.00

# SLIP'N SLIDE



Av: *Markus Tångring*

**SPEL**



**20-30**



**3-6**

Var den första spelaren som tar dig upp till toppen!

Det är dock halt så spela dina kort väl och hoppas på att tärningarna är med dig.

Faller en faller oftast fler så upp och hoppa och försök igen.

Det går nog lättare nästa gång.

Lördag: 16.30

# GÖMT & GLÖMT

Av: Babard



**SPEL**



**5-10**



**2**

[LÄNK](#)



I spelet Gömt&Glömt antar du och din motståndare rollerna som ekorrar som tävlar om att samla skogens nötter.

Den spelaren som först lyckas få fem nötter synliga av sin färg vinner spelet och kan känna sig trygg inför den kommande vintern.

Gömt&Glömt är ett kort (5-10 min), minimalistiskt spel som utmanar ditt minne och logiskt tänkande. Det är det andra spelet från Babard – ett litet, svenskt brädspelsföretag som designar, tillverkar och ger ut brädspel!

Lördag: 17.30

# DIRECTOR'S CUT



Av: *David Sjölander*

**SPEL**

A collection of game cards for 'Director's Cut'. At the top, there are two 'Star' cards: 'THE ACTION HERO' (red) and 'COMPUTER ANIMATION' (teal). Below them are five 'Scene' cards: 'MORNING PANIC' (alarm clock), 'KIDNAPPING MISTAKE' (person at desk), 'CRAZY CAR CHASE' (car chase), 'WALKING AWAY FROM EXPLOSIONS' (person running), and 'GIANT MONSTER ATTACK' (monster). At the bottom are two 'Effect' cards: 'STUNT CREW' (first aid kit) and 'MAKEUP ARTIST' (makeup brushes). Text instructions explain that Scene cards create storylines and gain genre points, while Effect cards boost movies or scenes. A dashed arrow points from the Star cards to the text 'Star cards adds extra income to your movie'. Another dashed arrow points from the Effect cards to the text 'Use Effect cards to boost your movie or individual scenes'.

Use your **Scene** cards to create your storyline and gain genre points

Star cards adds extra income to your movie

Use **Effect** cards to boost your movie or individual scenes



**20-30**



**2-5**

Director's Cut är ett snabbt och kul kortspel med filmtema.

Du börjar med att samla scener, stjärnor och effekter, därefter skapar du din egen film.

Bäst film vinner!

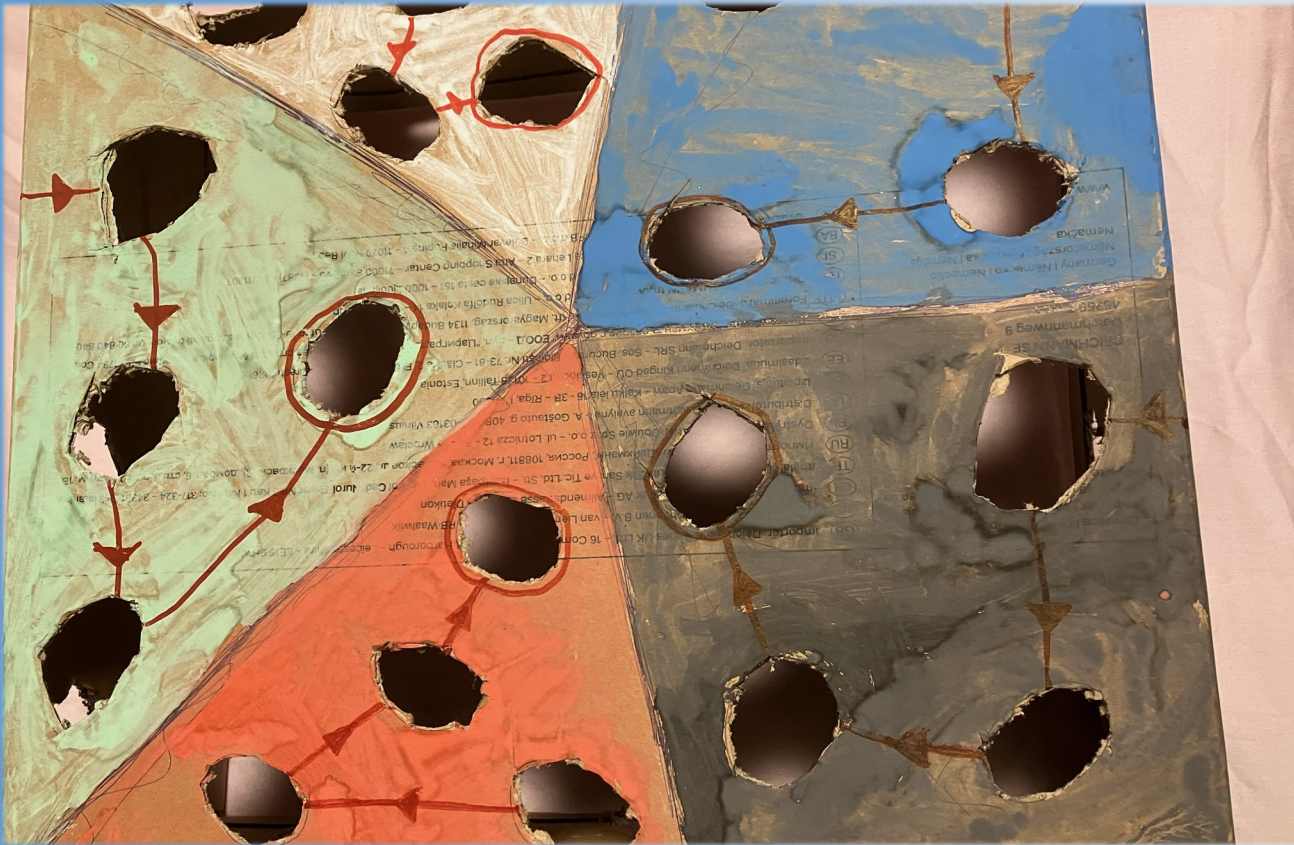
Lördag: 18.00

# STEN-SNACK-PÅSE



**SPEL**

*Av: Andreas Lagerqvist*



**30-45**



**5**

”STEN-SNACK-PÅSE” är ett spel som tagit inspiration från Diplomacy, Sten-sax-påse och färgsystemet från Magic the Gathering.

De fem spelarna sitter ”fast” i spelplanen och kan endast vinna om deras två unika motståndare förlorar först.

Kräver starka nerver.

Lördag: 19.00

# QUETEB

Av: Babard



SPEL



15-20



2

[LÄNK](#)

I Queteb antar du och din motståndare rollerna som arkitekter i det antika Egypten som tillsammans bygger en pyramid. Den som fullföljer pyramiden vinner spelet och utses till kungarikets främsta arkitekt!

Queteb är ett kort (runt 15 min), deterministiskt byggspel som kräver strategi och logiskt tänkande i tre dimensioner. Det är det första spelet från Babard – ett litet, svenskt brädspelsföretag som designar, tillverkar och ger ut brädspel!



Lördag: Hela dagen Söndag: Hela dagen

KAPOW GAMES

SÄLJER BRÄDSPEL OCH  
TILLBEHÖR



**BUTIK**

[LÄNK](#)



Kapow Games är enligt sig själva Smålands trevligaste spelbutik, ni hittar den på Torpa i Jönköping.

I butiken säljs brädspel, Magic och Warhammer och tillbehör, här samlas både nya och gamla spelnycklar flera kvällar i veckan för att spela Warhammer eller Magic, turneringar och allmänt gött häng!

Lördag: Hela dagen

# BONES & BANNERS



SPEL

Av: Tor Viktorsson



45-60



2-3

[LÄNK](#)

Bones & Banners är ett kortspel med fantasytema där två till tre spelare använder tärningar för att spela kort från sin armékortlek.

Tärningarna i spelet rullas tillsammans i början av varje runda varpå spelarna får välja en tärning i taget för att därefter aktivera matchande armékort. Spelarna kan även köpa byggnader och rådgivare med tärningar de inte behöver.

För att segra måste du försvara ditt land och erövra fiendens land.

Söndag: 10.00

# FÖRHÖRSLEDARE OCH MISSTÄNKT

Av: *Andreas Lagerqvist*



**SPEL**



**30-45**



**2-5**

”FÖRHÖRSLEDARE OCH MISSTÄNKT” är ett partyspel där spelarna sätter in sig i rollen som antingen förhørsledare eller misstänkt.

Den misstänkte ska undvika att säga ett växande antal ”förbjudna” ord och förhørsledaren ska ställa frågor som får den misstänkte att försäga sig.

Något för den kreative, pratglada och listiga spelaren.

Söndag: 10.30

# ATT SÄLJA SITT SPEL



FÖREDRAG

**Av: Gunnar Söderberg**

Föreläsaren, utbildaren, lajvpedagogen och speldesigner Gunnar Söderberg pratar om hur han skulle gjort idag om han börjat om som spelmakare. Teori om hur du räknar på hur du kan tänka på



**120**

det du älskar som produkt och de kanske tuffa val du behöver göra om du vill sälja och marknadsföra det som du gör. Plus lite om hur du skiljer på hobby för att det är kul, bisyssla och hur det kan vara när spel är en del av ditt jobb.

Gunnar har själv gett ut Mord till middagen, jobbat som lajvpedagog hos Lajvbyrån och skriver fortfarande spel men nu mer åt andra och pedagogiska produkter. Men mest föreläser och utbildar han, bland annat om företagande för kreativa näringar.

