

Aalborg Rollespils Laug

Præsenterer:

MiniCON

På Tornhøjskolen

Den 28.-31. Maj 2004





VELKOMMEN

Så er det igen tid til ARLs MiniCon, og i dette blad vil du finde alle oplysninger om det kommende arrangement. Men inden da skal alle forfattere have en varm tak, for uden dem var det ikke blevet til noget. Ligeledes en tak til alle dem, der på andre måder, har bidraget til arrangementet.

Skulle du mangle ekstra MiniCon blade er du velkommen til at kontakte ARL (Niels Eddesens Gade 24, 1. MF 9000 Aalborg), Jeanet (kaela@opir.dk) eller gå ind på MiniCons hjemmeside (www.minicon.dk) og bede om det antal du måtte stå at mangle.

Husk alle er velkomne til MiniCon - så det er med at sprede ordet....

UEEKENDENS PROGRAM

Fredag

16.00 Ørene åbnes
17.00 Indtjekning
17.50 Velkomsttale
18.00 Aftensmad
19.00 Blok 1 - Starter
01.00 Blok 1 - Slut

Natmad

Lørdag

08.00 Vækning
08.30 Morgenmad
10.00 Blok 2 - Starter
16.00 Blok 2 - Slut
18.00 Aftensmad
19.00 Blok 3 - Starter

01.00 Blok 3 - Slut
Natmad

Søndag

08.00 Vækning
08.30 Morgenmad
10.00 Blok 4 - Starter
ARL Bowl / Brætspil
16.00 Blok 4 - Slut
18.00 Aftensmad
19.00 Blok 5 - Starter
01.00 Blok 5 - Slut
Natmad

Mandag

09.30 Vækning
10.00 Morgenmad
12.00 Præmieoverrækkelse



HVAD ER DET NU MINICON ER?

Nu har vi efterhånden haft nogle stykker af disse små conner,, men der er nok stadig folk derude der ikke ved hvad MiniCon går ud på. Til dem kan vi sige, at MiniCon er en weekend fyldt med rollespil, brætspil og hygge. Vi har en masse gode scenarier fordelt over weekenden, som man kan tilmelde sig. Ligeledes har vi alle vores brætspil med som deltagerne frit kan benytte sig af, og folk er også velkomne til at komme med deres egne brætspil, for der skal nok være nogen at spille med.

Så kort og præcist er MiniCon, 4 dage fyldt med rollespil, brætspil og hygge. Alle er velkomne enten til at deltage i aktiviteterne eller bare komme og hænge ud. Så har du fået blod på tanden, skal du blot læse dette blad igennem, tilmelde dig på den vedlagte tilmeldingsblanket og sende den til ARL, Niels Ebbesens Gade 24, 1. CF, 9000 Aalborg. Har du spørgsmål om MiniCon kan du rette dem til www.minicon.dk eller Janet (kaela@opir.dk).

PRAKTISK INFORMATION

Hvor?

Traditionen tro afholdes MiniCon på Tornhøjsskolen i Aalborg. Og det er i E huset man kan finde os.

Overnatning?

Vi skal naturligvis have et minimum af søvn på connen og derfor stiller vi et par lokaler til rådighed, hvor folk kan få deres søvn. Så husk at medbringe soveposer og hvad I ellers behøver for at få en god nats søvn.

Bad?

Selvfølgelig er der også mulighed for at friske sig lidt op i løbet af connen. Dette sker ved siden af den bygning vi holder til i, hvor vi deler baderfaciliteter med sportshallens brugere.



REVIDERET REGLER

Çanske som det plejer at være på en con, er der nogle regler, der skal overholdes. Sker dette ikke er bestyrelsen i sin ret til at bortvise personerne, der overskrider dem.

- Alkohol, andre euforiserende midler og Urge er strengt forbudt på connen. Ligeledes har påvirkede personer ingen adgang.
- Alle har selv ansvaret for de ting, de medbringer. ARL er på ingen måde erstatningspligtig.
- Tyveri vil medføre politianmeldelse og øjeblikkelig bortvisning fra både connen og ARL.
- Intet kvæg eller plankton...
- Det er ikke acceptabelt at mind-control andre conngængere under connens forløb.
- Ingen indendørs fodbold på herretoiletter.
- Traktortræk mellem ølokkene kan medføre bortvisning fra connen og ARL.

MENUEN

Vi har fundet et par af vores ynglings leverandører af mad til connen og håber I vil finde lige så stor glæde i deres kogekunst som vi. Men her er menuen:

Aftensmad fredag

Pizza Sandwichs

- 1) Kečab, ost, frisk salat, dressing.
- 2) Skinke, ost, frisk salat, dressing.
- 3) Champignon, ost, majs, ananas, grøn peber, frisk salat.
- 4) Pepperoni, ost, grøn peber, løg, frisk salat, dressing.
- 5) Kylling, bacon, ost, frisk salat, dressing.

Natmad fredag

Pastasalat

Morgenmad lørdag

Buffet bestående af franskørød med ost, marmelade, pålæg, mælk, juice, the og kaffe.



Årtensmad lørdag

- 1) Dansk bøf med hvide kartofler og brun sauce
- 2) Skinkeschnitzel med pommes sautes, sauce, frisk salat.
- 3) Kalkunschnitzel med pommes sautes, sauce, frisk salat.
- 4) Grill kylling med frisk salat, pommes striber, dressing.
- 5) Fiskefilet med remoulade, frisk salat, pommes striber
- 6) Græsk bøf med pommes sautes, frisk salat, dressing
- 7) Stjernesked med rejer, kaviar, agurk, asparges, æg, citron

Natmad lørdag

Frikadeller og kold kartoffelsalat

Morgenmad lørdag

Buffet bestående af franskbrød med ost, marmelade, pålæg, mælk, juice, the og kaffe.

Årtensmad søndag

Pizza

Ham Supreme

tomat, ost, skinke, oregano

Le Beef

tomat, ost, oksekød, løg, oregano

Bolognese

tomat, ost, kødsauce, løg, oregano

Kebab supreme

tomat, ost, kebab, oregano

Daytona

tomat, ost, skinke, champignon, oregano

Salami

tomat, ost, peperoni, oregano

Canadian supreme

tomat, ost, skinke, oregano

Kennedys special

tomat, ost, oksekød, kartofler, løg, chili, oregano

Bronx style

tomat, ost, oksekød, bacon, løg, oregano

Tuscon

tomat, ost, kebab, paprika, løg, oregano

Vegetarian

tomat, ost, champignon, paprika, maj, asparges, artiskok, oregano

Four springs

tomat, ost, skinke, rejer, ananas, oregano

Peppes supreme

tomat, ost, peperoni, grøn pepper, champignon, oregano

Quattro stagioni

tomat, ost, skinke, rejer, champignon, oregano

Salat pizza

tomat, ost, kebab, salat, dressing, oregano

Italian way

tomat, ost, spaghetti, kødsauce, paprika, oregano

Seven seas

tomat, ost, rejer, muslinger, tun, oregano

Minnesota

tomat, ost, kebab, rejer, ananas, oregano

Zapata

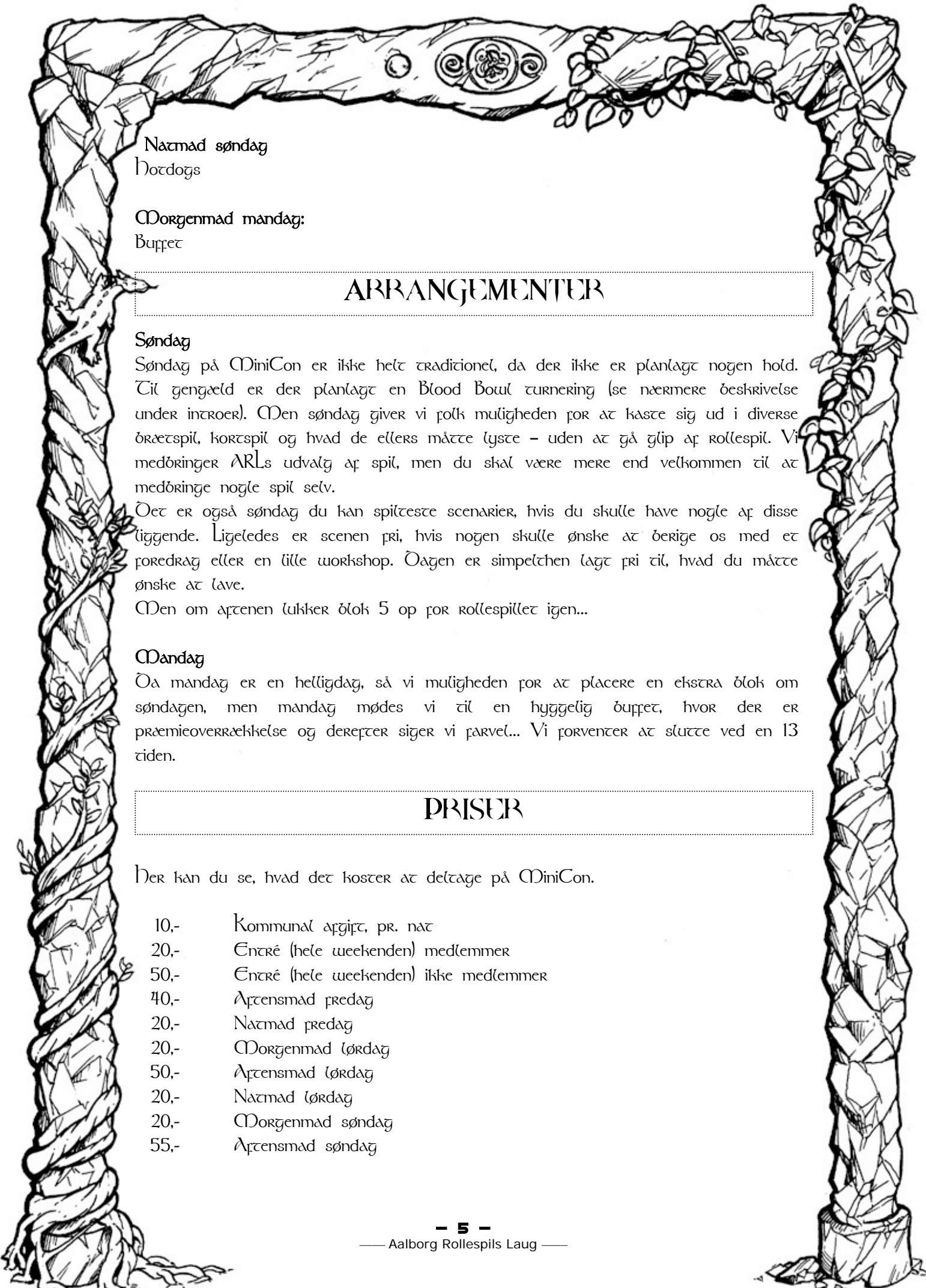
tomat, ost, salami, oksekød, løg, stærk chili, oregano

Gorgonzola

tomat, ost, oksekød, gorgonzola, oliven, løg, oregano

Kentucky

tomat, ost, kylling, ananas, karry, oregano



Natmad søndag
Døttdogs

Morgenmad mandag:
Buffet

ARRANGEMENTER

Søndag

Søndag på MiniCon er ikke helt traditionel, da der ikke er planlagt nogen hold. Til gengæld er der planlagt en Blood Bowl turnering (se nærmere beskrivelse under introer). Den søndag giver vi folk muligheden for at kaste sig ud i diverse brætspil, kortspil og hvad de ellers måtte lyste - uden at gå glip af rollespil. Vi medbringer ARLs udvalg af spil, men du skal være mere end velkommen til at medbringe nogle spil selv.

Og er også søndag du kan spilteste scenarier, hvis du skulle have nogle af disse liggende. Ligeledes er scenen fri, hvis nogen skulle ønske at berige os med et foredrag eller en lille workshop. Dagen er simpelthen lagt fri til, hvad du måtte ønske at lave.

Men om aftenen lukker blok 5 op for rollespillet igen...

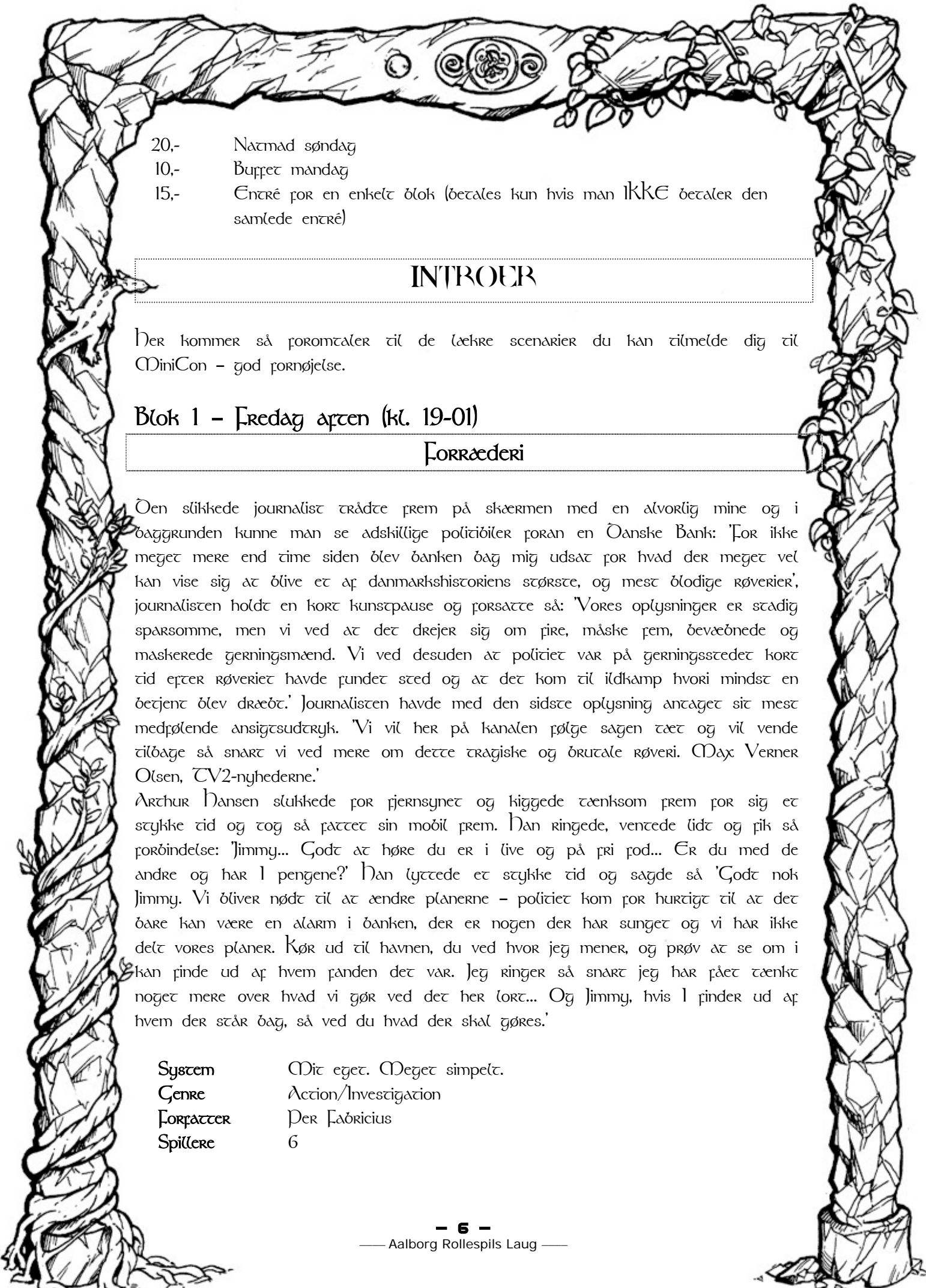
Mandag

Da mandag er en helligdag, så vi muligheden for at placere en ekstra blok om søndagen, men mandag mødes vi til en hyggelig buffet, hvor der er præmieoverrækkelse og derefter siger vi farvel... Vi forventer at slutte ved en 13 tiden.

PRISER

Her kan du se, hvad det koster at deltage på MiniCon.

10,-	Kommunal afgift, pr. nat
20,-	Entré (hele weekenden) medlemmer
50,-	Entré (hele weekenden) ikke medlemmer
40,-	Aftensmad fredag
20,-	Natmad fredag
20,-	Morgenmad lørdag
50,-	Aftensmad lørdag
20,-	Natmad lørdag
20,-	Morgenmad søndag
55,-	Aftensmad søndag

- 
- 20,- Natmad søndag
10,- Buffet mandag
15,- Entré for en enkelt blok (betales kun hvis man IKKE betaler den samlede entré)

INTROER

Her kommer så forordtaler til de lækre scenarier du kan tilmelde dig til MiniCon - god fornøjelse.

Blok 1 - Fredag aften (kl. 19-01)

Forræderi

Den slukkede journalist trådte frem på skærmen med en alvorlig mine og i baggrunden kunne man se adskillige politibiler foran en Danske Bank. For ikke meget mere end time siden blev banken bag mig udsat for hvad der meget vel kan vise sig at blive et af danmarkshistoriens største, og mest blodige røverier, journalisten holdt en kort kunstpause og fortsatte så: 'Vores oplysninger er stadig sparsomme, men vi ved at det drejer sig om fire, måske fem, bevæbnede og maskerede gerningsmænd. Vi ved desuden at politiet var på gerningsstedet kort tid efter røveriet havde fundet sted og at det kom til ildkamp hvori mindst en betjent blev dræbt.' Journalisten havde med den sidste oplysning antaget sit mest medfølelse ansigtsudtryk. 'Vi vil her på kanalen følge sagen tæt og vil vende tilbage så snart vi ved mere om dette tragiske og brutale røveri. Max Verner Olsen, TV2-nyhederne.'

Arthur Hansen slukkede for fjernsynet og kiggede tænksom frem for sig et stykke tid og tog så fattet sin mobil frem. Han ringede, ventede lidt og fik så forbindelse: 'Jimmy... Godt at høre du er i live og på fri fod... Er du med de andre og har I pengene?' Han lyttede et stykke tid og sagde så 'Godt nok Jimmy. Vi bliver nødt til at ændre planerne - politiet kom for hurtigt til at det bare kan være en alarm i banken, der er nogen der har sunget og vi har ikke delt vores planer. Kør ud til havnen, du ved hvor jeg mener, og prøv at se om I kan finde ud af hvem fanden det var. Jeg ringer så snart jeg har fået tænkt noget mere over hvad vi gør ved det her lort... Og Jimmy, hvis I finder ud af hvem der står bag, så ved du hvad der skal gøres.'

System	Min eget. Meget simpelt.
Genre	Action/Investigation
Forfatter	Per Fabricius
Spillere	6



Skattejagt

Et sted i Europa rejser en lille skaldet mansling rundt, han ønsker at bytte en kuffert fuld af Know How, for en formue i let omsættelige værdigenstande. Hvad manslingen ikke ved er at den tidligere ejeren af kufferten, en temelig sur drage, har tænkt sig at få kufferten tilbage.

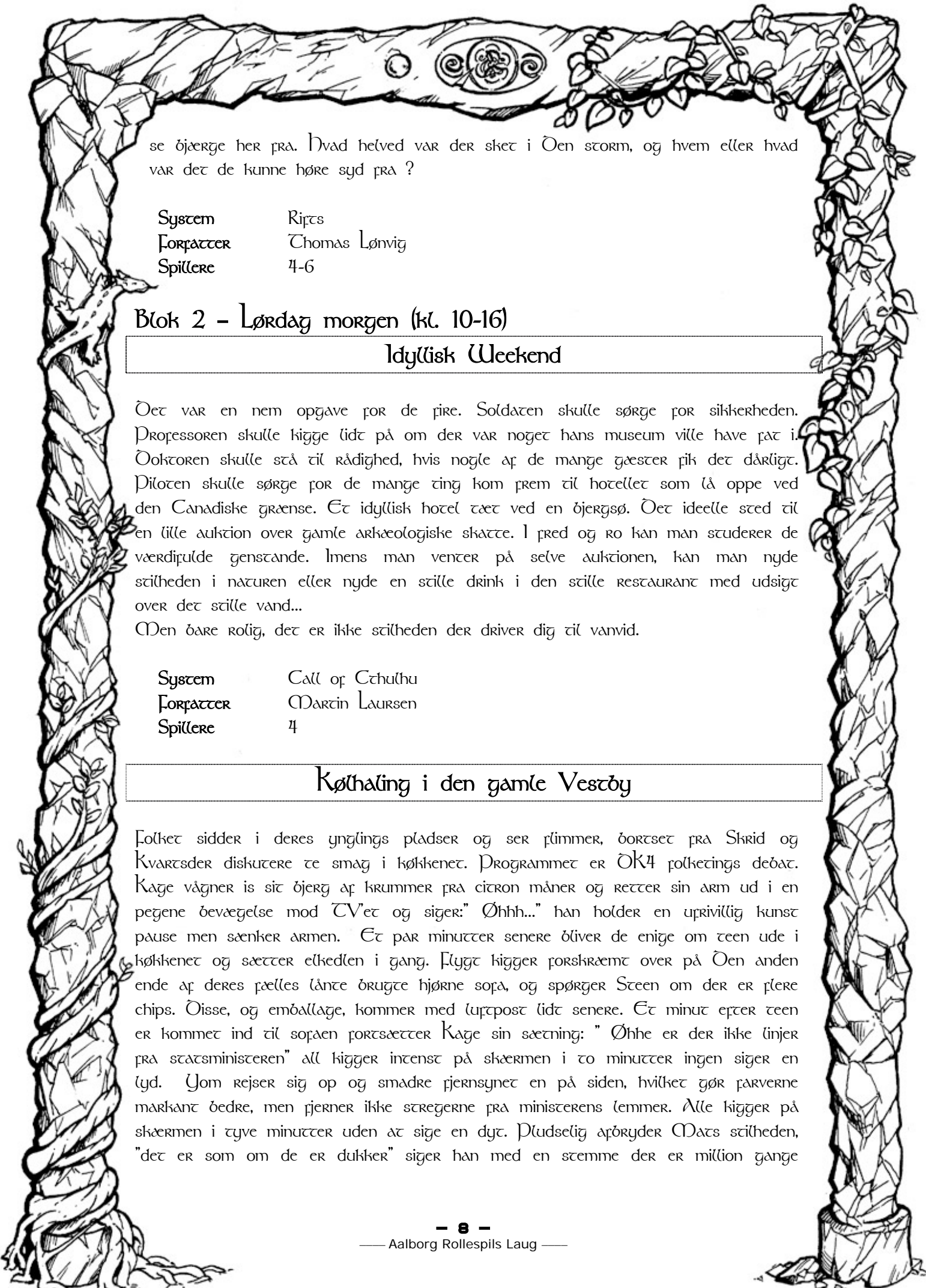
Derfor har En flok professionelle lejesoldater fået til opgave at skygge manslingen, indtil han leder dem til kufferten, og så tage den fra ham og hans kammerater, det eneste problem er bare at manslingen de sidste 15 år har været spion, og så selvfølgelig konkurrenterne, der også godt kunne tænke sig at stjæle kufferten.

Et moderne rejse eventyr tværs gennem Europa, fra anarkistisk kaos til engelsk overklasse.

System	Shadowrun 3rd Edition
Forfatter	Kennet Mortensen
Assistent	Bo Mosberg
Spillere	6

Stormen

Den lille gruppe krøb i læ dag en jeep for stormen, deres telt var for længst blæst i stykker,. De havde været på flugt fra fjenden, der havde ligget baghold for deres konvoj, mange var blevet mejet ned i de første sekunder, men en mindre gruppe var sluppet ud og så var den vilde jagt begyndt, både helikoptere og biler havde forfulgt dem, så de var kun på tilbage da sandstormen kom rasende ind over dem, de havde været heldige, på kilometer fremme havde de kørt lige ind i den oase hvor de nu lå i læ. Det havde været en frygtelig storm, den havde været i 4 dage nu, med uhyggelige blålige lyn der hele tiden plængede luften, med en mærkelig hvinen og dyb rumlen, ikke som lyn burde være, de havde kun fået sovet lidt og næsten intet efter det sidste telt var blevet revet i stykker, så de var både trætte, sultne og udmattede, da vindens hylen begyndte at tage af, det klarede langsomt op og sandet begyndte at lægge sig, de samlede deres våden og sparsomme udstyr sammen, så de kunne komme videre inden fjenden ville være over dem igen, hvis de stadig var i nærheden. De kunne godt lyde som om der kom helikoptere syd fra. De nåede helt udkanten af oasen, før de opdagede at noget var helt galt, de skulle da være græs her, og de burde da slet ikke kunne



se bjærge her fra. Hvad helved var der sket i Den storm, og hvem eller hvad var det de kunne høre syd fra ?

System Riffs
Forfatter Thomas Lønviig
Spillere 4-6

Blok 2 - Lørdag morgen (kl. 10-16)

Idyllisk Weekend

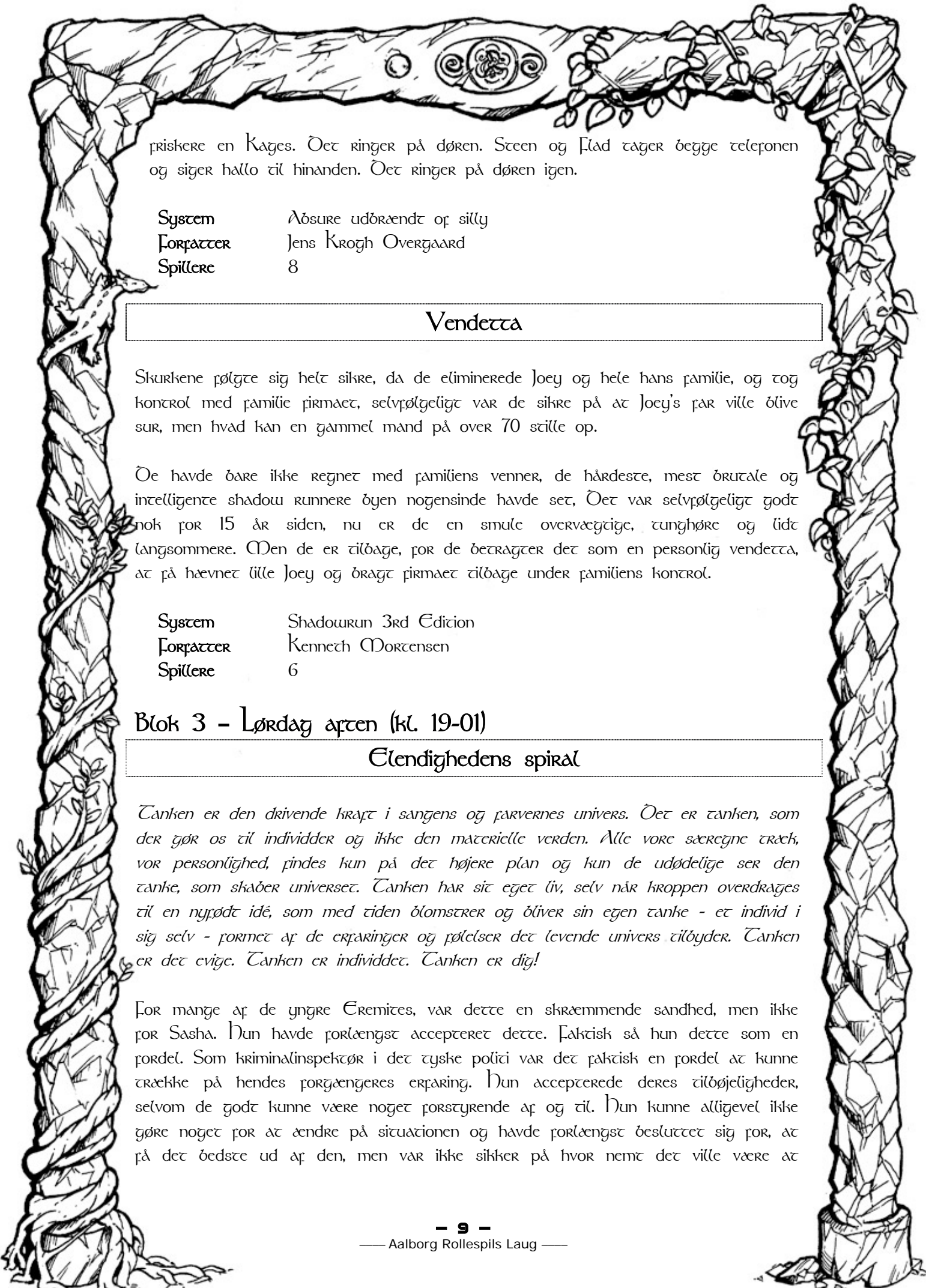
Det var en nem opgave for de fire. Soldaten skulle sørge for sikkerheden. Professorens skulle kigge lidt på om der var noget hans museum ville have fat i. Doktoren skulle stå til rådighed, hvis nogle af de mange gæster fik det dårligt. Piloten skulle sørge for de mange ting kom frem til hotellet som lå oppe ved den Canadiske grænse. Et idyllisk hotel tæt ved en bjergsø. Det ideelle sted til en lille auktion over gamle arkæologiske skatte. I fred og ro kan man studere de værdifulde genstande. Imens man venter på selve auktionen, kan man nyde stilheden i naturen eller nyde en stille drink i den stille restaurant med udsigt over det stille vand...

Men bare rolig, det er ikke stilheden der driver dig til vanvid.

System Call of Cthulhu
Forfatter Martin Laursen
Spillere 4

Køthaling i den gamle Vestby

Folket sidder i deres ynglings pladser og ser flimmer, bortset fra Skrid og Kvartsder diskutere te smag i køkkenet. Programmet er OK4 folketings debat. Kage vågner is sit bjerg af krummer fra citron måner og retter sin arm ud i en pegende bevægelse mod TV'et og siger: "Øhhh..." han holder en uprivillig kunst pause men sænker armen. Et par minutter senere bliver de enige om teen ude i køkkenet og sætter elkedlen i gang. Flygt kigger forskræmt over på Den anden ende af deres fælles lante brugte hjørne sofa, og spørger Steen om der er flere chips. Disse, og emballage, kommer med luftpost lidt senere. Et minut efter teen er kommet ind til sofaen fortsætter Kage sin sætning: "Øhhe er der ikke linjer fra statsministeren" alle kigger intenst på skærmen i to minutter ingen siger en lyd. Yom rejser sig op og smadre pjernsynet en på siden, hvilket gør farverne markant bedre, men pjerner ikke stregerne fra ministerens lemmer. Alle kigger på skærmen i tyve minutter uden at sige en lyd. Pludselig afbryder Mats stilheden, "det er som om de er dukker" siger han med en stemme der er million gange



friskere en Kages. Det ringer på døren. Steen og Flad tager begge telefonen og siger hallo til hinanden. Det ringer på døren igen.

System Aðsure uddrændt of silly
Forfatter Jens Krogh Overgaard
Spillere 8

Vendetta

Skurkene følte sig helt sikre, da de eliminerede Joey og hele hans familie, og tog kontrol med familie firmaet, selvfølgelig var de sikre på at Joey's far ville blive sur, men hvad kan en gammel mand på over 70 stille op.

De havde bare ikke regnet med familiens venner, de hårdeste, mest brutale og intelligente shadow runnere byen nogensinde havde set, Det var selvfølgelig godt nok for 15 år siden, nu er de en smule overvægtige, tunghøre og lidt langsomme. Men de er tilbage, for de betragter det som en personlig vendetta, at få hævn på lille Joey og bringe firmaet tilbage under familiens kontrol.

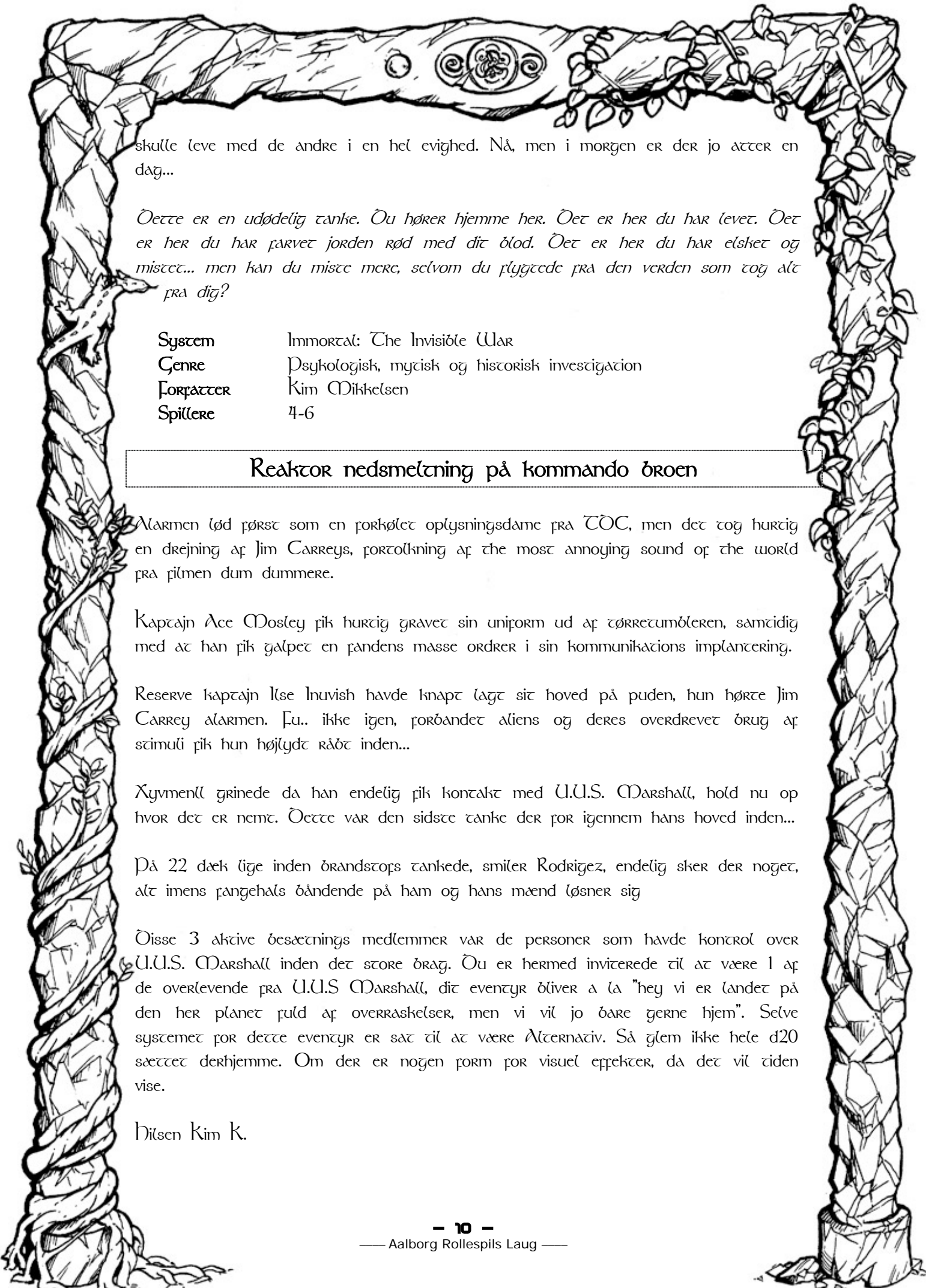
System Shadowrun 3rd Edition
Forfatter Kenneth Mortensen
Spillere 6

Blok 3 - Lørdag aften (kl. 19-01)

Etendighedens spiral

Tanken er den drivende kraft i sangens og farvernes univers. Det er tanken, som der gør os til individer og ikke den materielle verden. Alle vore særegne træk, vor personlighed, findes kun på det højere plan og kun de udødelige ser den tanke, som skaber universet. Tanken har sit eget liv, selv når kroppen overdrages til en nyfødt idé, som med tiden blomstrer og bliver sin egen tanke - et individ i sig selv - formet af de erfaringer og følelser det levende univers tilbyder. Tanken er det evige. Tanken er individet. Tanken er dig!

For mange af de yngre Eremites, var dette en skræmmende sandhed, men ikke for Sasha. Hun havde forlængst accepteret dette. Faktisk så hun dette som en fordel. Som kriminalinspektør i det tyske politi var det faktisk en fordel at kunne trække på hendes forgængeres erfaring. Hun accepterede deres tilbøjeligheder, selvom de godt kunne være noget forstyrrende af og til. Hun kunne alligevel ikke gøre noget for at ændre på situationen og havde forlængst besluttet sig for, at på det bedste ud af den, men var ikke sikker på hvor nemt det ville være at



skulle leve med de andre i en hel evighed. Nå, men i morgen er der jo alligevel en dag...

Det er en uddødelig tanke. Du hører hjemme her. Det er her du har levet. Det er her du har farvet jorden rød med dit blod. Det er her du har elsket og mistet... men kan du miste mere, selvom du flygtede fra den verden som tog alt fra dig?

System	Immortal: The Invisible War
Genre	Psykologisk, mytisk og historisk investigation
Forfatter	Kim Mikkelsen
Spillere	4-6

Reaktor nedsmeltning på kommando broen

Alarmen lød først som en forkløbet oplysningsdame fra T.O.C., men det tog hurtigt en drejning af Jim Carreys, fortolkning af the most annoying sound of the world fra filmen dum dummere.

Kaptajn Ace Mosley fik hurtigt gravet sin uniform ud af tørrumtøleren, samtidig med at han fik gættet en pændens masse ordrer i sin kommunikationsimplantering.

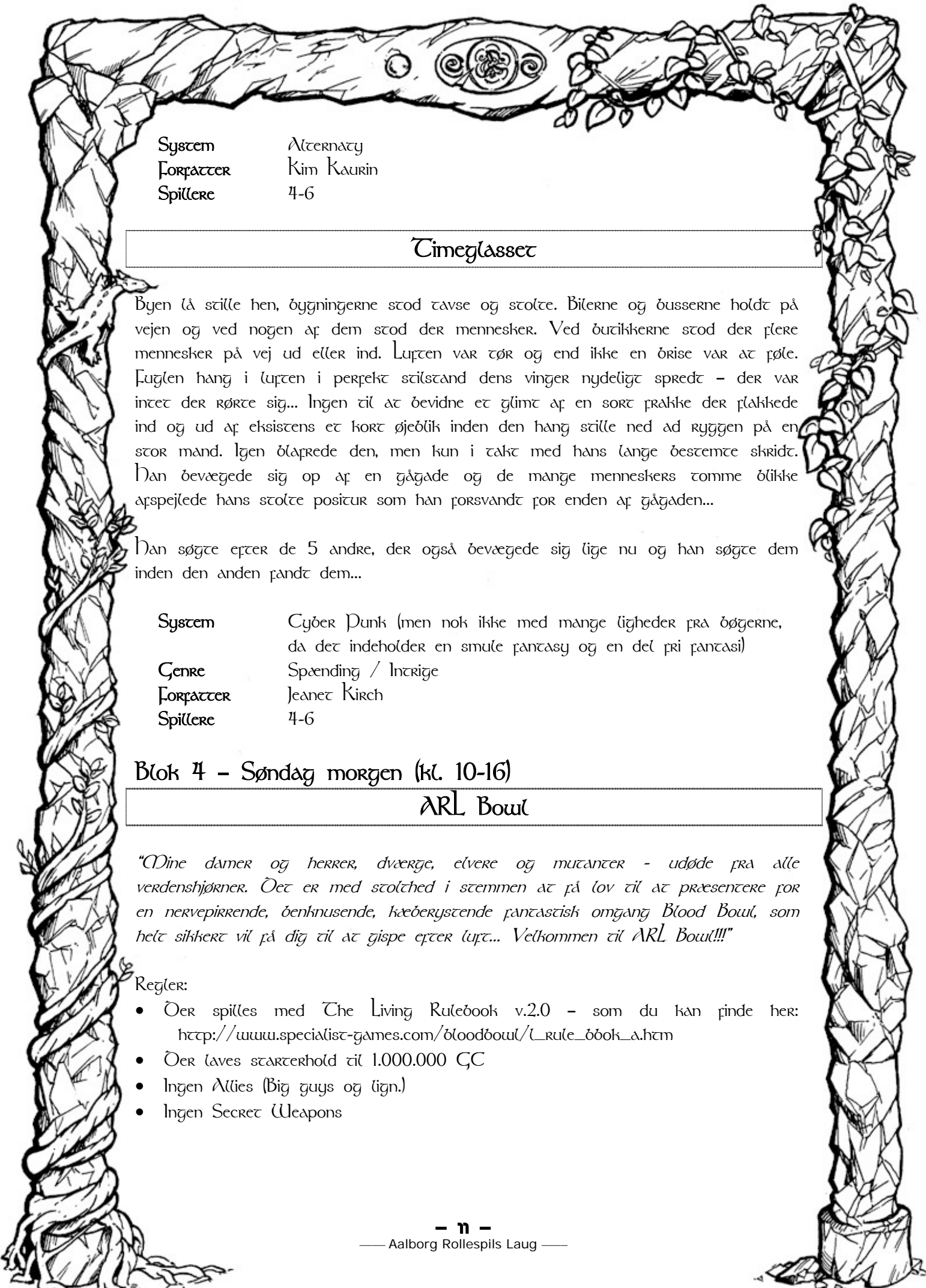
Reserve kaptajn Ilse Inuvish havde knapt lagt sit hoved på puden, hun hørte Jim Carrey alarmen. Fu.. ikke igen, forbandet aliens og deres overdrevne brug af stimuli fik hun højlydt rådt inden...

Xyvmenll grinede da han endelig fik kontakt med U.U.S. Marshall, hold nu op hvor det er nemt. Dette var den sidste tanke der for igennem hans hoved inden...

På 22 dæk lige inden brandstop tankede, smiler Rodriguez, endelig sker der noget, alt imens fangehals dændende på ham og hans mænd løsner sig

Disse 3 aktive besætnings medlemmer var de personer som havde kontrol over U.U.S. Marshall inden det store brag. Du er hermed inviterede til at være 1 af de overlevende fra U.U.S Marshall, dit eventyr bliver a la "hey vi er landet på den her planet fuld af overraskelser, men vi vil jo bare gerne hjem". Selvfølgelig for dette eventyr er sat til at være Alternativ. Så glem ikke hele d20 sættet derhjemme. Om der er nogen form for visuel effekt, da det vil tiden vise.

Hilsen Kim K.



System Alternaty
Forfatter Kim Kaurin
Spillere 4-6

Timeglasset

Byen lå stille hen, bygningerne stod tavse og stolte. Bilerne og busserne holdt på vejen og ved nogen af dem stod der mennesker. Ved butikkerne stod der flere mennesker på vej ud eller ind. Luften var tør og end ikke en brise var at føle. Fuglen hang i luften i perfekt stilstand dens vinger nydeligt spredt – der var intet der rørte sig... Ingen til at bevægelse et glimt af en sort prakke der plakkede ind og ud af eksistens et kort øjeblik inden den hang stille ned ad ryggen på en stor mand. Igen blandede den, men kun i takt med hans lange bestemte skridt. Han bevægede sig op af en gågade og de mange menneskers tomme blikke afspejlede hans stolte positur som han forsvandt for enden af gågaden...

Han søgte efter de 5 andre, der også bevægede sig lige nu og han søgte dem inden den anden fandt dem...

System Cyber Punk (men nok ikke med mange ligheder fra bøgerne, da det indeholder en smule fantasy og en del fri fantasi)
Genre Spænding / Intrige
Forfatter Janet Kirch
Spillere 4-6

Blok 4 - Søndag morgen (kl. 10-16)

ARL Bowl

"Dine damer og herrer, dværge, elvere og mutanter - udøde fra alle verdenshjørner. Det er med stolthed i stemmen at få lov til at præsentere for en nervepirrende, benknusende, hæderystende fantastisk omgang Blood Bowl, som helt sikkert vil få dig til at gispe efter luft... Velkommen til ARL Bowl!!!"

Regler:

- Der spilles med The Living Rulebook v.2.0 - som du kan finde her: http://www.specialist-games.com/bloodbowl/Lrule_book_a.htm
- Der laves starterhold til 1.000.000 GC
- Ingen Allies (Big guys og lign.)
- Ingen Secret Weapons

- Der spilles efter Cup princippet. Lodtrækning bestemmer hvem møder hvem. Lodtrækningen finder sted på conen når alle har lavet hold.
- Skulle der være uafgjort efter 2. halvleg, spilles der Golden Goal. Nyt coin toss bestemmer hvem der starter med bolden som ved kampstart.
- Der spilles med den udvidede Kick Off tabel
 - Der spilles med Handicap Table og ikke Special Play Cards
 - Der spilles ikke med Illegal Procedure
- Tidsfrist på 5 min per turn
- Der spilles med ICMEOU (I Got My Eye On You)
- Uenigheder og fortolkning af regler bliver afgjort af Überdommer Michael Zajontz, som vil være til stede under hele arrangementet.

Deltagergebyr 25 kr.

Blok 5 - Søndag aften (kl. 19-01)

Dungeon Con

Så er det igen tid til at finde terningerne frem, det ternede papir, oceaner af terninger og de mest spøjede karakterer - det er tid til Dungeon Con!!!

Eskil lagde det farverige blad fra sig med et slesk smil. Han kærtegnede fraværende sin DMG og så hen over sin screen hvor 5 karakterer lå på hver deres plads. "Mit hold er klar" tænkte han "vi har en god chance." Han åbnede sin bærbare computer og gik ind på sin hjemmeside, hvor alle hans dungeons lå, stadig smilende ved tanken om at få overrakt en Gylden Goblin for bedste hold og vildeste dungeon. Som siden åbnedes stivnede Eskil og colaglasset gled fra han hånd og splintredes på gulvet. Siden var væk - det eneste der tonede frem på skærmen var en kulsort baggrund med en rød skrift, der sagde: "Glem Dungeon Con lille reglrytter - glem alt om D&D som du kender det. En ny æra er på vej..." Eskil læste beskeden to gange og rejste sig så beslutsomt. Han glattede sin Diablo T-shirt og gik hen til kældertrappen og råbte op i køkkenet "Hey venner, kom lige herved. Vi skal tilmelde os Dungeon Con..."

System	Basic
Genre	Humor
Forfatter	Jeanet Kirch
Spillere	4-6



Når himlen bløder...

Den aldrende præst Josef havde sat sig i bøn foran alteret i den ruin som for blot få dage siden havde været et af de flotteste bygningssværker i den nu krigshærgede by. Han bad for sit liv... og dog - det betød ikke noget for ham længere - han vidste det var slut. Fjenden havde dræbt alle hans brødre. Nu bad han blot for en ting - at fjenden kom til at betale for den udåd de havde påført ham og hans brødre. Han bad om hævn...

Alteret flækkedes i et mægtigt drag - og Josef blev kastet tilbage - lyset skar ham i øjnene, men han kunne ane en svag silhuet. Som lyset blev svagere manifesterede sig en skabning af overjordisk skønhed - kroppen gylden som kuplerne på templet en gang havde været - vinger så hvide som nypalden sne - og dog blodstænk havde flere steder misfarvet pjerene. Englen satte af - og som den gennembrød loftet og det begyndte at falde ned over den skræmte Josef - hørte han de sidste ord... *"Din bøn er blevet hørt... Izrael vil føre hævnens kling og dine fjender skal lære straffen at trodse mig..."*

System	ODD
Forfatter	Michael Zajontz
Spillere	4-6

Turning Test

Vore virtuelle kroppe, vores skind, ændrer sig fra rolle til rolle. Vores bevidsthed gør ikke. Ikke meget ihvertfald. Verdenen ændrer sig fra scenarie til scenarie, fra kampagne til kampagne, men alligevel er der ting der forbliver det samme. Der er altid en forskel på Gamerne og os: De skal sejre. De skal underholdes. Vi dør, bløder, flygter og voldtages for deres underholdning. Det ville, for dem, lyde som en frygtelig skæbne, værre end alt andet, men for os er det hele vores tilværelse. Det, vi blev skabt til. "We are such stuff, as dreams are made of", men hvad sker der, når drømmevæsener vil leve som drømmeren gør?

System	Systemløst
Genre	Science-fiction
Forfatter	Lars Kroll
Master	Per Fabricius
Spillere	6



Kontakt Oplysninger:

Under hele MiniCon arrangementet er det muligt at træffe følgende personer, og det er selvfølgelig også muligt at kontakte dem før for informationer enten pr. telefon, eller pr. e-mail:

Jeanet (kaela@opir.dk)

28 12 65 39

Lasse (lasse@arl.dk)

28 56 87 84

Snus (snus@snus.dk)

26 77 78 72

husk seneste tilmelding til MiniCon er mandag den 24. maj 2004

Vi glæder os til at se dig til MiniCon den 28.-31. Maj 2004

Tilmelding til MiniCon 28.-31. Maj 2004

Navn : _____

Adresse : _____

Telefon nr. : _____

E-mail : _____

Kommunal afgift pr nat	10
Entré hele weekenden	20
medlem af ARL 20 kr.	50
Ikke medlem 50 kr	
Entré (for enkelt blok)	15

Aftensmad fredag	40
Natmad fredag	20
Morgenmad lørdag	20
Aftensmad lørdag	50
Natmad lørdag	20
Morgenmad søndag	20
Aftensmad lørdag	55
Natmad søndag	20
Buffet mandag	10

Hvis du kun vil deltage i en enkelt blok, så husk at skrive hvilken blok

Husk at angive hvilken mad du ønsker

Pris i alt _____

Marker venligst de blokke som du ønsker at deltage i enten med prioritet 1-3, eller med M for master.

Blok 1	Blok 2	Blok 3	Blok 5
<i>Forræderi</i> Eget System, Simplet	<i>Idyllisk Weekend</i> Call of Cthulhu	<i>Elendighedens Spiral</i> Immortal: The Invisible War	<i>Dungeon Con</i> Basic
<i>Skattejagt</i> Shadowrun 3rd	<i>Kæthaling i den gamle Vestby</i> Ådsure udbændt of silly	<i>Reaktor nedsmeltning</i> på kommando øroen Alternaty	<i>Når Dimten Bløder</i> Dungeons & Dragons
<i>Stormen</i> Rifts	<i>Vendetta</i> Shadowrun 3rd	<i>Timeglasset</i> Cyberpunk	<i>Turning Test</i> Sstemløst

Tilmeldingen skal sendes til: Aalborg Rollespils Laug, Niels Ebbesens Gade 24, 1. mf.
9000 Aalborg